


# 입 사 지 원 서

지원부문	프론트엔드개발자/웹퍼블리셔	희망연봉	회사 내규에 따름	
1. 인적사항				
성명	김가은/Kim Ga Eun	생년월일	2001.05.03	
E-MAIL	Kgee0503@gmail.com	전화번호	010-5830-5149	
주소	대구광역시 남구 대명동 1715-16 305호			

## 2. 학력 및 교육사항

기간		학교	학과(학점)	졸업구분	
-		검정고시	-	-	
교육사항	교육기간(총)	2024.07.30.~2024.12.17		교육시간	09:00~18:00(주5일)
	교육기관	코리아 IT 아카데미 대구		교육과정명	React 활용 스마트 UI/UX 반응형 웹 퍼블리셔 양성과정C
	교육내용				
	피그마를 활용하여 컴포넌트, 베리언트, 디자인, 와이어프레임 등을 학습하였으며, 이후 HTML 을 통해 웹 구조를 이해하고 CSS 를 활용한 스타일 적용, Flexbox·Grid 를 이용한 레이아웃 구성, 미디어 쿼리를 통한 반응형 디자인 구현 방법을 배웠습니다. jQuery 를 활용하여 플러그인 없이 애니메이션을 적용하는 방법을 익힌 후, JavaScript 를 통해 동적 UI 요소를 개발하고 웹 페이지에 상호작용 기능을 추가하는 방법을 학습하였습니다. 마지막으로 React 의 JSX 를 활용하여 선언적 UI 개발을 익히고, 팀 프로젝트를 통해 React 를 활용한 피트니스 캘린더 웹사이트를 제작하였습니다.				

## 3. 병역 및 기타사항

병역	해당없음	군별	-	제급	-	기간	-	병과	-
----	------	----	---	----	---	----	---	----	---

## 4. 자격 및 면허사항

자격/면허명	취득일	발행처
빅데이터 전문가 1급	2023.09.03	한국직업능력진흥원

## 5. 능력사항(직무관련 기술력, 외국어능력 등)

구분	상세 보유기술
HTML/CSS	HTML 태그와 CSS 선택자를 활용하여 웹 페이지의 구조 및 스타일을 설계하고, 반응형 디자인 구현 가능.
Javascript	동적 요소를 만들기 위해 Javascript 를 활용하여 웹 페이지에 상호작용 기능 추가 및 UI 동적 변화를 줄 수 있음.
jQuery	플러그인 없이 jQuery 를 사용하여 복잡한 DOM 조작 및 애니메이션 구현 가능함.
Figma	실시간 협업 기반 UI/UX 디자인 및 프로토타이핑 툴을 통해 디자인 수정과 피드백을 신속하게 반영 가능함.
React	JSX 를 활용한 선언적 UI 개발을 통해 효율적인 웹 애플리케이션 개발을 할 수 있음.
Ajax	서버와 비동기 통신을 통해 데이터 교환 및 실시간 콘텐츠 업데이트 구현이 가능함.
Firebase	실시간 데이터베이스 및 인증 기능 통해 빠르고 안전한 웹 애플리케이션 구축을 할 수 있음.
Photoshop	고급 이미지 편집 및 그래픽 디자인 기술을 보유하고 있으며, 웹 디자인을 위한 최적화된 이미지 작업이 가능함.

6. 기타 활동사항(동아리, 공모전, 봉사활동, 아르바이트)

기간	기관명	활동 내용 및 담당 업무
2024.01. ~2024.06	거창군청	사무 보조
2023.07. ~2023.12	거창군청	안내 및 민원 확인 및 연락
2022.07. ~2023.01	농업회사(주)엘비	빵포장 및 음료 제조
2020.05. ~2022.04	올리브영	판매, 계산, 물품 정리, 물품 반품 등

7. 포트폴리오주소

노션	-
깃허브	<a href="https://github.com/gani825/gani825/blob/main/README.md">https://github.com/gani825/gani825/blob/main/README.md</a>

# 자 기 소 개 서

## 1) 지원동기

사용자와 팀이 모두 만족하는 UI를 만드는 개발자가 되겠습니다.

사용자에게 효율적인 인터페이스를 구현하여 서비스하는 개발자를 목표로 하고 있습니다. 단순히 정적인 화면을 구현하는 일에 그치지 않고, 사용자가 실제로 마주하는 문제를 UI설계와 개발로 해결할 수 있는 개발자가 되고 싶습니다.

이를 위해 HTML/CSS/Javascript 기반의 화면 구현뿐만 아니라 React를 활용한 동적인 UI설계와 컴포넌트 기반 구조 설계, 백엔드 API와의 연동을 직접 해보면서 실시간 데이터 기반의 UI개발 경험을 쌓아왔습니다. 특히 팀 프로젝트에서 상태 관리, 조건부 렌더링, 로딩 처리와 같은 사용자 중심의 기능 구현을 반복하며 사용자와 인터페이스 사이의 상호작용에 대한 감각까지 키워왔습니다. 또한 디자인 협업 과정에서는 Figma 시안 분석과 수정 제안, CSS구조 조정 등을 통해 웹 퍼블리셔로서의 UI완성도 경험까지 함께 쌓아왔습니다.

이런 경험은 프론트엔드 개발과 퍼블리싱 모두를 필요로 하는 직무 환경에서 빠르게 적응하고, 문제에 유연하게 대처할 수 있는 역량의 기반이 되었습니다. 저는 실제 업무에서도 디자인-기획-백엔드 간 협업을 조율하며 사용자 중심의 결과물을 만들어낼 수 있다고 자신합니다.

입사 후에는 사용자 경험을 고려한 인터페이스를 구현하고, 협업 과정에서 발생하는 다양한 의견을 조율하면서 사용자와 팀이 모두 만족할 수 있는 UI를 제공하는 개발자로 성장하고 싶습니다. 개발 역량만이 아니라 커뮤니케이션 능력까지 갖춘 인재로서 회사에 기여하고 싶습니다.

## 2) 성장과정

정교한 과정을 통해 신뢰할 수 있는 결과를 만드는 개발자.

저는 무언가를 만들어내고, 그것을 점진적으로 완성해 나가는 과정에서 동기와 성취감을 얻습니다.

이전 업무에서도 결과보다는 중간 과정을 정리하고 구조화하는 일에 더 큰 흥미를 느꼈습니다. 자연스럽게 어떤 일이든 단계를 나누고 차근차근 해결해 나가는 방식이 저와 잘 맞는다는 것을 깨달았고, 이러한 특성이 잘 드러나는 분야로 개발을 선택하게 되었습니다. 특히 프론트엔드 개발은 결과물이 눈앞에서 실시간으로 구현되고, 화면이 점점 완성되어가는 과정 자체가 매력적으로 다가왔습니다.

HTML 태그 하나를 익히고, 간단한 레이아웃을 만들면서 화면이 서서히 형태를 갖추는 모습을 지켜보는 일은 배움 이상의 즐거움을 주었습니다. 기능 하나를 구현할 때마다 웹 페이지가 점진적으로 완성되어가는 것을 보면서 성취감을 느꼈고, 특히 사용자 입력에 따라 화면이 반응하는 프론트엔드 개발의 특성은 제가 중요하게 생각하는 '과정의 정교함'과도 잘 맞았습니다.

이러한 경험을 바탕으로 HTML/CSS, Javascript, React 등 주요 기술을 체계적으로 학습하였고, 단순한 마크업을 넘어서 사용자 흐름을 고려한 UI 설계, 상태 관리, API 연동까지 실무에 가까운 프로젝트들을 경험해왔습니다. 각 기능을 차근차근 구현해가며 전체 흐름이 조화롭게 연결되도록 과정에 집중하며, 완성도 높고 신뢰할 수 있는 결과물을 만드는 데 큰 의미를 두고 개발에 임하겠습니다.

## 3) 성격의 장단점

변화에 적응하며 협업에 주도적으로 기여하는 개발자.

저는 낯선 환경에 놓이면 신중하게 접근하는 편이며, 익숙한 방식에 의존하려는 경향이 있었습니다. 이로 인해 협업 초반에는 새로운 도구나 기술에 소극적으로 반응하기도 했습니다. 하지만 프로젝트를 거듭하며 변화에 유연하게 대응하는 태도가 팀워크와 결과물의 완성도에 큰 영향을 미친다는 것을 깨달았고, 이후에는 생소한 기술도 먼저 자료를 찾아보고 이해한 내용을 팀에 공유하며 점차 적응해 나갔습니다.

처음에는 이해한 내용을 정리해서 공유하는 수준이었지만, 반복할수록 흐름과 구조를 파악하는 능력이 향상되었습니다. 팀원과의 소통에도 자신감을 얻었고, 낯선 상황에서도 핵심을 빠르게 파악하여 팀의 방향을 잡아주는 역할을 자연스럽게 맡게 되었습니다. 이러한 경험은 기술을 빠르게 습득하고, 팀 내에서 주도적으로 협업에 기여하는 기반이 되었습니다.

예를 들어 Git 협업 방식과 Axios 기반 API 통신 구조는 팀 프로젝트에서 처음 접하였지만, 이전 경험을 바탕으로 관련 문서와 예제를 신속히 분석해 전체 API흐름을 정리했고, 이를 팀원들과 공유하며 초기 개발 방향을 조율하는 데 기여했습니다. 특히 백엔드 연동 작업에서 요청/응답 흐름을 시각화하고 작업 우선순위를 제안해 팀 전체의 진행 속도를 안정화시킬 수 있었습니다. 덕분에 개발 과정에서 혼선을 줄이고, 마감 기한 내에

---

안정적인 결과물을 도출하는 데 실질적인 도움이 되었습니다.

앞으로도 새로운 기술이나 환경에 유연하게 적응하고 실행하는 강점을 유지하되, 더 깊이 있는 구조 분석과 세부 흐름까지 고려하는 태도를 통해 협업에서 신뢰받는 개발자로 성장해 나가겠습니다.

#### 4) 입사 후 포부

협업과 기술 역량을 바탕으로 사용자에게 가치를 전달하겠습니다.

입사 후에는 먼저 기업의 업무 흐름과 기술 스택을 빠르게 파악하고, 실무에서 사용하는 개발 방식과 협업 구조에 신속히 적응하는 것을 목표로 하겠습니다. 특히 코드 리뷰, 기능 분담, 작업 일정 조율 등 실무 전반의 개발 사이클을 몸에 익히고 만들어지는 과정을 경험하며 현장 감각을 쌓고자 합니다.

기술적으로는 React 기반의 컴포넌트 설계, 상태 관리, API 연동에 대한 이해를 넓히고, 유지보수성과 확장성을 고려한 구조적인 코드 작성 방식은 물론, 다양한 디바이스 환경에 대응할 수 있도록 반응형 UI개발 역량도 함께 강화해나갈 것입니다. 또한 실시간 데이터 모니터링 기능이나 사용자 대시보드와 같은 고도화된 화면 설계를 경험하며, 복잡한 정보를 사용자에게 직관적으로 전달할 수 있는 UI/UX 구현 능력을 체계적으로 키워나갈 것입니다. 기술 변화가 빠른 프론트엔드 분야인 만큼, 새로운 툴과 트렌드에 유연하게 적응하고, 배운 내용을 즉시 실무에 적용할 수 있는 실행력을 기르겠습니다.

장기적으로는 복잡한 데이터를 누구나 쉽게 이해할 수 있도록 시각화하고, 그 의미를 명확하게 전달하는 인터페이스를 설계할 수 있는 프론트엔드 개발자로 성장하고자 합니다. 단순히 화면을 구현하는 데 그치지 않고, 데이터 기반으로 문제를 해석하고, 사용자 관점에서 가치를 전달할 수 있는 개발자가 되겠습니다.

#### 5) 직무 관련 경험

기능 구현을 넘어, 구조와 협업까지 고민한 프로젝트 경험을 통한 성장.

첫 번째 프로젝트는 피트니스 일정 관리 웹사이트 'PlanFit'으로, Figma를 활용해 와이어프레임을 설계하고 React 기반으로 캘린더 UI와 루틴 등록 기능을 구현했습니다. 또한 useState, useEffect를 활용해 일정 상태를 관리하고, Ajax를 통한 날씨 정보 출력 기능도 개발하였습니다. 진행 도중 사용자 흐름을 고려해 메인 구조 변경을 제안하면서 기존 라우터 구현과 충돌이 발생하였지만, 기술적 부담과 사용자 개선 사이에서 타협점을 찾아보라며 먼저 제안하였고, 조건부 렌더링 방식으로 구조를 조정할 수 있었습니다. 이 경험을 통해 기능과 UI 설계를 동시에 고려해야 한다는 점을 배웠고, 사전에 사용자 흐름과 기술 구현을 함께 검토하는 습관을 들이게 되었습니다.

두 번째 프로젝트는 여행 정보 공유 웹사이트 'HandTrip'으로, 백엔드와의 협업하며 Axios로 API를 연동해 여행지 등록, 좋아요 기능, 카테고리 필터 등을 구현했습니다. 프로젝트 초기에는 백엔드 개발에 대한 설명이 부족해 흐름을 파악하기 어려웠지만, 직접 기능 목록을 정리해 공유하면서 구조를 이해했고, 중간 요구사항 변경에도 유연하게 대응할 수 있었습니다. Github 병합 과정에서는 CSS 충돌이 자주 발생하였지만, 스타일 모듈화와 클래스 네이밍 규칙을 정비해 문제를 해결하였습니다.

이 두 경험을 통해 기능 구현뿐 아니라 협업 조율, 코드 품질 관리, 사용자 중심의 UI 개발 역량을 고르게 쌓을 수 있었습니다. 이러한 역량을 바탕으로 실무에서도 빠르게 적응하고 팀에 기여하는 개발자가 되겠습니다.

---

# 프로젝트 소개서

수 행 프 로 젝 트	항목	주요내용
	프로젝트 명	HandTrip 여행 플래너
	수행기간	2024.12.16.~2025.01.08
	목표	사용자에게 최적화된 여행 플래너를 만들 수 있는 플랫폼
	내용	회원가입/로그인 및 비밀번호 수정, 회원탈퇴 AI를 활용한 실시거나 여행지 추천 (회원가입 때) 여행지 상세 페이지 여행 플래너(전체 조회, 수정, 작성) 여행지 리뷰 작성 및 조회 프로필 설정 마이페이지
	설계/프로세스	- 기획/요구사항 분석 - UI/UX 디자인 - 프론트엔드 개발 - 백엔드 개발 - 테스트 - 유지보수
	담당 역할	팀 프로젝트 - UI/UX 디자인 설계 - AI 맞춤 추천 프론트엔드 개발 - 여행 플래너 페이지 전체 프론트 엔드 개발 - 마이페이지, 홈페이지 프론트엔드 개발(다른 프론트 분이랑 나눠서)
	느낀점/성장점	<p>이번 프로젝트에서 처음으로 백엔드 담당자들과 협업을 경험하며 이전과는 다른 새로운 도전을 맞이했습니다. 이전에 프론트엔드 담당자들과만 작업했던 것과 비교해보니 신경 써야 할 부분이 훨씬 많았고, 특히 작업 병합 과정에서 예상치 못한 문제들이 자주 발생했습니다. 이러한 어려움 속에서 긴밀한 소통과 문제 해결 능력의 중요성을 다시 한 번 깨닫게 되었으며, 각기 다른 역할과 시각을 가진 사람들과 함께 하나의 목표를 이루기 위해 노력하는 협업의 가치를 깊이 느낄 수 있었습니다.</p> <p>힘든 순간들이 많았지만, 그만큼 배움도 많았습니다. 무엇보다 프로젝트 결과물의 디자인이 제가 원했던 방향으로 잘 나왔을 때, 모든 과정이 보람으로 다가왔습니다. 제가 생각했던 아이디어가 현실로 구현된 것을 보며 큰 만족감을 느꼈고, 이 경험은 저에게 큰 동기부여가 되었습니다. 어려운 과정을 이겨내면서 한층 더 성장한 제 자신을 발견할 수 있었고, 앞으로 더 큰 도전을 할 수 있는 자신감을 얻게 되었습니다.</p> <p>이번 경험은 단순히 기술적 성장을 넘어, 사람들과 함께 일하며 발생하는 다양한 문제를 해결하고, 더 나은 결과를 만들어가는 법을 배운 소중한 시간이었습니다. 비록 쉽지 않은 과정이었지만, 서로 부딪히고 고민하며 하나의 목표를 향해 나아갔던 순간들이 결국 제게 큰 자산이 되었다고 느낍니다. 협업의 과정은 때로는 어렵지만, 함께 고민하고 노력하는 과정에서 느끼는 성취감은 값진 경험이었습니다.</p>

# 프로젝트 소개서

수 행 프 로 젝 트	항목	주요내용
	프로젝트 명	PlanFit 운동 플래너 웹
	수행기간	2024.11.20.~2024.12.12
	목표	운동과 건강관리를 체계적으로 계획하고 실천할 수 있도록 도와줄 수 있게 한다.
	내용	회원가입/로그인 및 비밀번호 수정(Firebase) 캘린더-날짜별로 운동계획 설정 가능 다이어리-날짜를 선택해서 운동 기록 작성 오늘의 날씨- 금일 기상정보와 그에 맞는 운동 추천 그래프 - 오늘의 운동량을 보여주는 그래프 금지리스트 - 본인의 목표에 방해가 되는 안 좋은 습관을 메모
	설계/프로세스	- 기획/요구사항 분석 - UI/UX 디자인 - 프론트엔드 개발 - 테스트 - 유지보수
	담당 역할	팀 프로젝트 - 캘린더 페이지 제작 - Ajax 활용 날씨 정보 출력 기능 개발 - 사용자 인터페이스 구현 - UI/UX 디자인 설계
	느낀점/성장점	<p>PlanFit을 만들면서 제가 구상했던 운동 관리 플랫폼을 제대로 구현해보고 싶다는 마음으로 프로젝트를 시작했습니다. React와 Firebase를 활용하여 실시간 데이터 관리와 같은 기능을 구현했으며, 디자인도 최대한 심플하게 하려고 노력했습니다. 결과적으로 어느 정도 원하는 모습을 갖출 수 있어 뿌듯한 마음이 들었습니다. 하지만 제가 처음에 머릿속으로 그렸던 완벽한 디자인에 도달하지 못해 아쉬운 점도 있었고, 다음번에는 더 나은 결과물을 만들 수 있을 것이라는 생각이 들었습니다.</p> <p>특히 아쉬웠던 부분은, 팀에서 구상했던 기능과 구조는 구현했지만, 사용자들이 이 플랫폼을 어떻게 사용해야 하는지 안내하는 문구를 추가하지 못한 점입니다. 그래서 처음 이 사이트를 이용하는 사용자들에게는 혼란을 줄 수도 있겠다는 생각이 들었습니다. 이러한 점을 보완하여 다음 프로젝트에서는 누구나 쉽게 이해하고 사용할 수 있는 웹사이트를 만드는 데 집중하고 싶습니다.</p> <p>이번 프로젝트를 통해 부족한 점도 많이 느꼈지만, 그만큼 성장하고 배우는 시간이 되었다고 생각합니다. 이러한 경험을 바탕으로 앞으로 더 나은 플랫폼을 만들기 위해 노력하겠습니다.</p>