

2014

# TRABAJO PRÁCTICO 2

## Métodos ágiles

Desarrollo de un software implementando el uso de Scrum



## Informe

### Fases del primer Sprint:

Fase	Fecha	Duración estimada	Duración real	Tardanza / Inasistencia
Planificación de Sprint	11/10/13	2 hs	2 hs	Micaela
Daily meeting 1	13/10/13	10 min	8 min	Sofía
Día 1 del Sprint	13/10/13	5 hs	5 hs	Sofía
Daily meeting 2	15/10/13	10 min	8 min	Micaela
Día 2 del Sprint	15/10/13	5 hs	6 hs	Sofía (se volvió antes)
Daily meeting 3	18/10/13	10 min	4 min	Sofía / Micaela
Día 3 del Sprint	18/10/13	5 hs	6 hs	-
Revisión de Sprint	20/10/13	2 hs	30 min	-
Retrospectiva de Sprint	20/10/13	2 hs	30 min	-

### Tareas realizadas en cada etapa:

- Planificación:
  - Inclusión de los elementos más prioritarios del PB al SB.
  - Estimación de esfuerzo requerido por actividad.
  - Organización de los días y horas disponibles por cada miembro.
  - Bosquejos iniciales del modelo de datos.
- Sprint:
  - Análisis y diseño detallado del modelo de datos.
  - Revisión y cambios menores del modelo de datos.
  - Implementación de los elementos prioritarios del SB.
- Revisión y retrospectiva:
  - Revisión de las actividades realizadas.
  - Análisis de los problemas que se presentaron y la agilidad con la que fueron resueltos.
  - Opiniones sobre las tecnologías usadas.

### Fases del segundo sprint:

Fase	Fecha	Duración estimada	Duración real	Tardanza / Inasistencia
Planificación de Sprint	25/10/13	2 hs	2 hs	-
Daily meeting 1	25/10/13	10 min	11 min	-
Día 1 del Sprint	25/10/13	3 hs	3,4 hs	-
Daily meeting 2	31/10/13	10 min	0 min	ABORTADO
Día 2 del Sprint	31/10/13	2 hs	0 hs	ABORTADO
Daily meeting 3	1/11/14	10 min	11 min	Micaela
Día 3 del Sprint	1/11/14	4 hs	5,5 hs	Micaela

### Tareas realizadas en cada etapa:

- Planificación:
  - Organización del SB.
  - Estimación de esfuerzo requerido por actividad.
  - Organización de los días y horas disponibles por cada miembro.
  - Bosquejos iniciales de las modificaciones del modelo de datos.
- Sprint:
  - Análisis y diseño detallado de los cambios del modelo de datos.
  - Revisión y cambios menores del modelo de datos.
  - Implementación de los elementos prioritarios del SB.
- Revisión y retrospectiva:
  - No realizada aún

Documentación generada accesible en Scrumwise (PB, SB, burn down chart, documentación de uso, modelos de datos, historial de cambios)

Roles:

- SM: Federico.
- Team: Paula, Sofía, Micaela, Gabriel.
- PO: Marcela.

Responsabilidades:

- SM: aplicar scrum, organizar reuniones, asegurar que el Team se mantenga enfocado.
- Team: en Scrumwise (por tarea).
- PO: responder las consultas, reorganizar PB.

Generación del prototipo:

- Desarrollo del primer sprint: ya presentado.

Ventajas del uso de Scrum:

- Cumplimiento de expectativas del cliente.
- Flexibilidad a cambios.
- El cliente comienza a utilizar las funcionalidades más importantes del proyecto antes de que esté finalizado por completo.
- Mayor calidad del software.
- Mayor productividad (motivación del equipo al ver resultados en el tiempo)
- Reducción de riesgos.
- Maximiza retorno de la inversión: Producción de software únicamente con las prestaciones que aportan mayor valor al negocio.
- Predicciones de tiempos, ya que se conoce la velocidad media del equipo por sprint y es más fácil estimar.

Desventajas del uso de scrum:

- Difícil de aplicar en grandes proyectos.
- Se requiere de un experto en la metodología que monitorice su cumplimiento.
- Es difícil de adaptar para proyectos restringidos a una fecha de entrega y precios cerrados por contrato.
- Presupone que el equipo está muy formado y motivado.

- Presupone que el cliente está muy involucrado en el desarrollo y revisa el avance de la funcionalidad (Aunque en realidad no lo hace para los pequeños avances).

#### Búsqueda de herramientas:

- Arrancamos con Trello pero consideramos que le faltaban features por lo que probamos Jira y Scrumwise en paralelo.
- Probamos con Jira pero fue más complicado de usar que Scrumwise, por eso lo descartamos rápidamente.
- Scrumwise fue la herramienta seleccionada:
- Video tutorial que muestra el uso de la herramienta:  
<http://www.youtube.com/user/Scrumwise>
- Ventajas:
  - Pizarra virtual de fácil manipulación.
  - Fácil gestión de usuarios y grupos.
  - Múltiples opciones para la visualización del tiempo consumido (por usuario, sprint, rangos de fechas).
  - Múltiples opciones para gestión de PB, SB.
  - Generación automática de burndown chart
  - Manejo de releases y actividades del sprint.
  - Documentación abundante.
  - Integración con GitHub.
  - API
- Desventajas:
  - Desventajas: muy alto costo (9 dólares por usuario por mes, Jira cuesta 20 dólares por 10 usuarios por mes) aunque ofrece el primer mes gratis sin necesidad de tarjeta de crédito.
  - El sistema está desarrollado en Flash.
  - Soporte para Scrum distribuido (permite el trabajo desde diferentes zonas horarias).
  - El backspace no me funcionaba con chrome para linux. (bug?)
- Recomendación de uso de otra metodología:
  - Se podría recomendar el uso de XP ya que el equipo no posee iguales niveles de conocimiento en el área y se podía aprovechar para mejorar las competencias de los integrantes que menos conocían el lenguaje.
  - En el caso de FDD nos parece que no es recomendable ya que es más lenta al principio y se requería software funcionando al finalizar la primera iteración. Además el equipo no tiene conocimiento del lenguaje por encima del promedio.
  - Crystal tiene varias prácticas que aplicamos bastante:
    - Entrega frecuente.
    - Comunicación osmótica.
    - Seguridad personal.
    - Foco (más que nada durante el primer sprint).
    - Fácil acceso a desarrolladores expertos.
    - Grupo de 6 personas o menos.