

# Algorithms of Information Security: Samoopravné kódy

Olha Jurečková, Martin Jureček  
{jurecolh,jurecmar}@fit.cvut.cz

Faculty of Information Technology  
Czech Technical University in Prague

October 7, 2020



# Základní definice

## Definition

Hammingova vzdálenost  $d(x, y)$  dvou vektorů  $x$  a  $y$  je rovna počtu souřadnic, ve kterých se liší.

*Příklad.*  $d(1000111, 1010110) = 2$ .

## Definition

Generující matici lineárního  $(n, k)$  kódu  $C$  v  $F^n$  je  $k \times n$  matice  $G$ , s prvky v  $F$ , taková, že její řádky tvoří báze  $C$ .

Matice  $G$  je ve standardním tvaru, platí-li  $G = (I \mid A)$ , kde  $I$  je jednotková matice  $k \times k$  a  $A$  je libovolná matice  $k \times (n - k)$ . Generující matice má rozměr  $k \times n$  a musí splňovat 3 základní pravidla:

- 1 každý řádek matice je kódovým slovem
- 2 řádky matice jsou lineárně nezávislé, takže hodnost matice  $G$  je rovna  $k$
- 3 každé kódové slovo je lineární kombinací řádků matice.

Má-li kód  $C$  generující matici  $G = (I \mid A)$ , pak jeho kontrolní matice odpovídá  $H = (-A^T \mid I)$ , kde  $I$  je jednotková matice  $(n - k) \times (n - k)$ .

*Příklad.* Uvažujme těleso  $F_3$  a necht' kontrolní matice kódu (5,2) je následující:

$$H = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 2 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

Převeďte matici  $H$  do standardní formy a najděte generující matici  $G$  daného kódu.

*Řešení:* Máme matici

$$H = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 2 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

vynásobíme druhý řádek matici 2 a dostaneme následující matici:

$$H' = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

Dostaneme  $H' = (I_3 A)$ , takže

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 2 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$$

*Poznámka.* Kontrolní matice lineárního kódu  $C$  je generující maticí jeho duálního kódu.

Protože  $H$  je generující matice kódu  $C^\perp$ , potom najdeme kontrolní matici kódu  $C^\perp$ , což je generující matice kódu  $C$ . Dostaneme

$$G = (-A^T \mid I_2) = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 2 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

*Příklad.* Je dána generující matice  $G$  nad tělesem  $F_3$ . Určete kontrolní matici  $H$  lineárního kódu generovaného následující maticí

$$G = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

*Řešení:* Máme matici

$$G = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

odečteme první řádek od 3. řádku a dostaneme následující matici:

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 2 & 2 & 2 \end{pmatrix}$$



Dále 3. řádek vynásobíme 2 a druhý řádek odečteme od prvního řádku. Potom 3. řádek odečteme od 2. řádku a dostaneme následující matici:

$$G' = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

Použijeme následující vztah  $H = (-A^T \mid I)$  a dostaneme

$$H = (-A^T \mid I_2) = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

*Příklad.* Uvažujme následující binární kód  
 $C = \{(0, 0, 0), (1, 0, 1), (0, 1, 1), (1, 1, 0)\}$ .

- Dokažte, že  $C$  je lineární kód.
- Nайдěte minimální vzdálenost kódu  $C$ .
- Nайдěte generující matici kódu  $C$ .

Řešení:

- Vektor  $(0, 0, 0) \in C$ , operace sčítání vektorů z  $F_2^3$  je uzavřená a každý prvek(vektor) z  $C$  má opačný prvek.
- Postupně spočteme Hammingovou váhu všech nenulových slov a zjistíme, že minimální váha je rovna 2. Podle vety (Nechť  $C$  je lineární kód nad  $F_q^n$ . Potom  $d(C) = wt(C)$  ) plyne, že minimální vzdálenost kódu  $C$  je rovna 2.

- Velikost kódu je 4, takže  $k = 2$  a generující matice  $G$  musí mít dva řádky. Můžeme vzít např. první dva nenulové vektory a dostaneme:

$$G = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

# Cyklické kódy

## Definition

Cyklický kód je lineární kód, jehož generující matice je tvořena kódovými slovy (vektory). Tato kódová slova vzniknou cyklickým posunem. Lineární kód  $C$  délky  $n$  nad tělesem  $F_q$  je tedy invariantní vzhledem k cyklickému posunu jeho souřadnic.

Pro každé slovo  $a = (a_0, \dots, a_{n-1}) \in F_q^n$  platí:

$(a_0, \dots, a_{n-1}) \in C \Rightarrow (a_1, \dots, a_{n-1}, a_0) \in C$ . Každé slovo (vektor)  $a$  můžeme ztotožnit s polynomem nad tělesem

$F_q : a = (a_0, \dots, a_{n-1})$  je reprezentován

$a(x) = a_{n-1}x^{n-1} + \dots + a_1x + a_0$  nebo také jinak:

$$\sum_{i=0}^{n-1} a_i x^i \in F_q^n[x].$$

Kódové polynomy jsou pak násobky generujícího polynomu, neboť cyklickému posunu odpovídá násobení polynomem  $x$ . Pro cyklický kód s polynomem  $a(x) = a_{n-1}x^{n-1} + \dots + a_1x + a_0$  platí, že je jeho generující matice je:

$$G = \begin{pmatrix} a_0 & a_1 & \dots & a_{n-1} & 0 & \dots & 0 \\ 0 & a_0 & a_1 & \dots & a_{n-1} & \dots & 0 \\ \vdots & \ddots & \vdots & \ddots & \vdots & & \\ 0 & 0 & \dots & a_0 & a_1 & \dots & a_{n-1} \end{pmatrix}$$

*Příklad.*

Najděte generující matici pro cyklický kód  $(6,3)$ , jehož generující polynom je následující:  $1 \cdot x^3 + 0 \cdot x^2 + 1 \cdot x + 1$ .

*Řešení.* Okamžitě ze znalosti koeficientů polynomu  $x^3 + x + 1$  dostaneme posunem generující matici

$$G = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

*Příklad.* Najděte generující a kontrolní matici pro binární cyklický kód délky 6 s generujícím polynomem:  $g(x) = x^3 + 1$ .



*Řešení.* Máme  $n = 6$ . Všimněte si, že jsme definovali  $k$  tak, že  $\deg(g(x)) = n - k$ , potom  $n - k = 3$ . Odkud dostaneme  $k = 3$ . Okamžitě ze znalosti koeficientů polynomu  $g(x) = x^3 + 1$  dostaneme posunem generující matici

$$G = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Dále spočteme  $h(x) = (x^n - 1) : g(x)$ , tj.  
 $h(x) = (x^6 - 1) : (x^3 + 1) = (x^6 + 1) : (x^3 + 1) = x^3 + 1$ . Potom kontrolní matici je následující:

$$H = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

*Příklad.* Uvažujme binární cyklický kód  $C$  délky 7 s generujícím polynom:  $g(x) = x^3 + x + 1$ . Potom

- Ověřte, že kód  $C$  je cyklický (tj.  $g$  dělí  $x^7 - 1$ ).
- Najděte generující a kontrolní matici pro daný binární cyklický kód  $C$ .

### Řešení.

- Snadno ověříme, že  $x^7 - 1 = 1 + x^7 = (1 + x + x^3)(1 + x + x^2 + x^4)$  nad  $F_2$ , takže  $g(x)$  dělí  $x^7 + 1$  (nebo  $x^7 - 1$ ) a tedy kód  $C$  je cyklický  $[7, 4]$  kód.
- Máme  $n = 7$ . Všimněte si, že jsme definovali  $k$  tak, že  $\deg(g(x)) = n - k$ , potom  $n - k = 3$ . Odkud dostaneme  $k = 4$ . Okamžitě ze znalosti koeficientů polynomu  $g(x) = x^3 + x + 1$  dostaneme posunem generující matici

$$G = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Dále spočteme  $h(x) = (x^n - 1) : g(x)$ , tj.

$h(x) = (x^7 - 1) : (x^3 + x + 1) = 1 + x + x^2 + x^4$ . Potom kontrolní matice je následující:

$$H = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

# Cyklické kódy

Jak získat všechny cyklické kódy dané délky  $n$ ?

Vše, co musíme udělat, je najít všechny faktory  $x^n - 1$ .

*Příklad.* Najděte všechny binární cyklické kódy délky 3.

*Řešení.* Pokud chceme určit  $g(x)$ , potom potřebujeme najít rozklad mnohočlenu  $x^3 - 1$  nad tělesem  $F_2$ , který má člen stupně  $n - k$ .

Poznamenejme, že  $x^3 - 1 = (x + 1)(x^2 + x + 1)$ . Dostaneme následující výsledky:

| generující polynom | kód v $R_3$                      |
|--------------------|----------------------------------|
| 1                  | $R_3$                            |
| $x + 1$            | $\{0, 1 + x, x + x^2, 1 + x^2\}$ |
| $x^2 + x + 1$      | $\{0, 1 + x + x^2\}$             |
| $x^3 - 1$          | $\{0\}$                          |

*Příklad.* Najděte všechny cyklické kódy délky 4 nad  $F_3$ .

*Řešení.* Pokud chceme určit  $g(x)$ , potom potřebujeme najít rozklad mnohočlenu  $x^4 - 1$  nad tělesem  $F_3$ , který má člen stupně  $n - k$ . Nechť  $k = 1$ , potom budeme postupně dělit  $x^4 - 1$  děliteli  $x, x - 1, x - 2 = x + 1$  (všechny polynomy stupně 1.) Podobně budeme postupovat pro  $k = 2$  a pro  $k = 3$  a pro  $k = 4$ . Poznamenejme, že  $x^4 - 1 = (x - 1)(x + 1)(x^2 + 1)$ . Dostaneme následující výsledky, kromě triviálních případů ( $R_4$  a  $\{0\}$ .)

- Kód (4,3) generovaný pomocí  $x - 1 = x + 2$ .
- Kód (4,3) generovaný pomocí  $x + 1$ .
- Kód (4,2) generovaný pomocí  $x^2 + 1$ .
- Kód (4,2) generovaný pomocí  $x^2 - 1 = x^2 + 2$ .

- Kód (4,1) generovaný pomocí  
 $(x - 1)(x^2 + 1) = x^3 + 2x^2 + x + 2.$
- Kód (4,1) generovaný pomocí  
 $(x + 1)(x^2 + 1) = x^3 + x^2 + x + 1.$



## Definition

Mějme konečné těleso  $F_q$  a v něm libovolný nenulový prvek  $a$ . Nejmenší přirozené číslo  $n$  takové, že  $a^n = 1$ , se nazývá řád prvku.

Uvažujme těleso  $F_{2^3}$ . Toto těleso je tvořeno polynomy nad  $Z_2$  modulo ireducibilní polynom  $x^3 + x + 1$ . Obsahuje prvky  $\{0, 1, x, x + 1, x^2, x^2 + x, x^2 + 1, x^2 + x + 1\}$ . Charakteristika tohoto tělesa je  $p = 2$ . Všechny prvky kromě 0 a 1 mají řád  $n = q - 1 = 8 - 1 = 7$ , a tudíž jsou všechny primitivní.

Dále uvedeme tabulku sčítání:

| +             | 0             | 1             | $x$           | $x^2$         |
|---------------|---------------|---------------|---------------|---------------|
| 0             | 0             | 1             | $x$           | $x^2$         |
| 1             | 1             | 0             | $x + 1$       | $x^2 + 1$     |
| $x$           | $x$           | $x + 1$       | 0             | $x^2 + x$     |
| $x^2$         | $x^2$         | $x^2 + 1$     | $x^2 + x$     | 0             |
| $x + 1$       | $x + 1$       | $x$           | 1             | $x^2 + x + 1$ |
| $x^2 + x$     | $x^2 + x$     | $x^2 + x + 1$ | $x^2$         | $x$           |
| $x^2 + x + 1$ | $x^2 + x + 1$ | $x^2 + x$     | $x^2 + 1$     | $x + 1$       |
| $x^2 + 1$     | $x^2 + 1$     | $x^2$         | $x^2 + x + 1$ | 1             |

# Pokračování tabulky sčítání:

| +             | $x + 1$       | $x^2 + x$     | $x^2 + x + 1$ | $x^2 + 1$     |
|---------------|---------------|---------------|---------------|---------------|
| 0             | $x + 1$       | $x^2 + x$     | $x^2 + x + 1$ | $x^2 + 1$     |
| 1             | $x$           | $x^2 + x + 1$ | $x^2 + x$     | $x^2$         |
| $x$           | 1             | $x^2$         | $x^2 + 1$     | $x^2 + x + 1$ |
| $x^2$         | $x^2 + x + 1$ | $x$           | $x + 1$       | 1             |
| $x + 1$       | 0             | $x^2 + 1$     | $x^2$         | $x^2 + x$     |
| $x^2 + x$     | $x^2 + 1$     | 0             | 1             | $x + 1$       |
| $x^2 + x + 1$ | $x^2$         | 1             | 0             | $x$           |
| $x^2 + 1$     | $x^2 + x$     | $x + 1$       | $x$           | 0             |

Dále uvedeme tabulku násobení:

| .             | 0 | 1             | $x$           | $x^2$         |
|---------------|---|---------------|---------------|---------------|
| 0             | 0 | 0             | 0             | 0             |
| 1             | 0 | 1             | $x$           | $x^2$         |
| $x$           | 0 | $x$           | $x^2$         | $x + 1$       |
| $x^2$         | 0 | $x^2$         | $x + 1$       | $x^2 + x$     |
| $x + 1$       | 0 | $x + 1$       | $x^2 + x$     | $x^2 + x + 1$ |
| $x^2 + x$     | 0 | $x^2 + x$     | $x^2 + x + 1$ | $x^2 + 1$     |
| $x^2 + x + 1$ | 0 | $x^2 + x + 1$ | $x^2 + 1$     | 1             |
| $x^2 + 1$     | 0 | $x^2 + 1$     | 1             | $x$           |

# Pokračování tabulky násobení:

| $\cdot$       | $x + 1$       | $x^2 + x$     | $x^2 + x + 1$ | $x^2 + 1$     |
|---------------|---------------|---------------|---------------|---------------|
| 0             | 0             | 0             | 0             | 0             |
| 1             | $x + 1$       | $x^2 + x$     | $x^2 + x + 1$ | $x^2 + 1$     |
| $x$           | $x^2 + x$     | $x^2 + x + 1$ | $x^2 + 1$     | 1             |
| $x^2$         | $x^2 + x + 1$ | $x^2 + 1$     | 1             | $x$           |
| $x + 1$       | $x^2 + 1$     | 1             | $x$           | $x^2$         |
| $x^2 + x$     | 1             | $x$           | $x^2$         | $x + 1$       |
| $x^2 + x + 1$ | $x$           | $x^2$         | $x + 1$       | $x^2 + x$     |
| $x^2 + 1$     | $x^2$         | $x + 1$       | $x^2 + x$     | $x^2 + x + 1$ |

Při práci s Reed Solomonovými kódy pro nás bude výhodné reprezentovat nenulové prvky konečného tělesa jako mocniny primitivního prvku. Vyberme si jeden z primitivních prvků v tělese  $F_{2^3}$  (například  $x$ ) a označme jej  $\alpha$ . Prvkem  $\alpha^2$  rozumíme součin  $\alpha \cdot \alpha = x \cdot x = x^2$ . Pokračujeme dále s  $\alpha^3 = \alpha^2 \cdot \alpha = x^2 \cdot x = x + 1$ . Zbylé přiřazení uvedeme v následující tabulce:

|            |               |
|------------|---------------|
| $\alpha$   | $x$           |
| $\alpha^2$ | $x^2$         |
| $\alpha^3$ | $x + 1$       |
| $\alpha^4$ | $x^2 + x$     |
| $\alpha^5$ | $x^2 + x + 1$ |
| $\alpha^6$ | $x^2 + 1$     |
| $\alpha^7$ | 1             |

# Reed Solomonové kódy

*Příklad.* Rozhodněte, zda existuje RS kód s parametry  $[7, 5, 3]_q$ . Existuje-li takový kód, najděte nejmenší  $q$  a jeho kontrolní matici.

*Řešení.*

Hledáme nejmenší  $q$ , pro které 7 dělí  $q - 1$ , zřejmě je to právě  $q = 2^3$ . Reprezentujme si prvky tělesa  $F_8$  pomocí kořenu  $\alpha$  polynomu  $x^3 + x + 1$  ireducibilního nad  $F_2$ , tedy  $F_8 = \{a_0 + a_1\alpha + a_2\alpha^2 \mid a_i \in F_2\}$ . Protože je grupa  $F_8^*$  cyklická, je každý nejednotkový prvek řádu 7, proto dopočteme matici

$$H = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & \alpha & \alpha^2 & \alpha + 1 & \alpha^2 + \alpha & \alpha^2 + \alpha + 1 & \alpha^2 + 1 \end{pmatrix}$$

# Reed Solomonové kódy

*Příklad.* Uvažujme konečné těleso  $F_5$  a ať  $\alpha = 2$ . Najděte:

- generující polynom pro  $RS(4, 2)$
- generující matici pro  $RS(4, 2)$
- kontrolní matici pro  $RS(4, 2)$ .



## Řešení.

- Uvažujme konečné těleso  $F_5$  a  $\alpha = 2$ . Snadno se zkontroluje, že  $\text{ord}(\alpha) = 4$ , a  $\beta = \alpha$  je tedy primitivní 4tý kořen jednotky. Poznámka. Vytvoříme generující polynom  $g(x)$  RS kódu pomocí následujícího vzorečku:

$$g(x) = (x - \alpha)(x - \alpha^2) \dots (x - \alpha^{n-k}),$$

kde  $\alpha$  je primitivní prvek.

Potom generující polynom je:

$$g(x) = (x - 2)(x - 4) = 3 + 4x + x^2.$$

- Dále můžeme napsat generující matici pro  $RS(4, 2)$ :

$$G = \begin{pmatrix} 3 & 4 & 1 & 0 \\ 0 & 3 & 4 & 1 \end{pmatrix}$$

# Reed Solomonové kódy

- Víme generující matici a potřebujeme najít kontrolní matici pro  $RS(4, 2)$ . Nejprve upravíme generující matici do standardní formy a získáme následující matice:

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 3 & 4 \\ 0 & 1 & 3 & 2 \end{pmatrix}$$

Teď máme generující matici ve tvaru  $G = (I \mid A)$ , pak jeho kontrolní matice je  $H = (-A^T \mid I)$ , kde  $I$  je jednotková matice. V našem případě

$$A = \begin{pmatrix} 3 & 4 \\ 3 & 2 \end{pmatrix}$$

Potom dostaneme následující matici

$$(-A^T \mid I) = \begin{pmatrix} 2 & 2 & 1 & 0 \\ 1 & 3 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Různými úpravami získáme následující matice:

$$H = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 & 2 \\ 0 & 1 & 1 & 3 \end{pmatrix}$$

*Příklad.*

Najděte generující matici pro cyklický kód  $(7,3)$ , jehož generující polynom je následující:  $x^4 + x^2 + x + 1$ .

*Řešení.* Okamžitě ze znalosti koeficientů polynomu  $x^4 + x^2 + x + 1$  dostaneme posunem generující matici

$$G = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

*Příklad.* Najděte generující matici pro binární cyklický kód délky 9 s generujícím polynomem:  $g(x) = x^6 + x^3 + 1$ .

*Řešení.* Máme  $n = 9$ . Všimněte si, že jsme definovali  $k$  tak, že  $\deg(g(x)) = n - k$ , potom  $n - k = 6$ . Odkud dostaneme  $k = 3$ . Okamžitě ze znalosti koeficientů polynomu  $g(x) = x^6 + x^3 + 1$  dostaneme posunem generující matici

$$G = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$