

Pokročilá kryptologie

Algebraická kryptoanalýza

Mgr. Martin Jureček

České vysoké učení technické v Praze, Fakulta informačních technologií
Katedra informační bezpečnosti

„Breaking a good cipher should require as much work as solving a system of simultaneous equations in a large number of unknowns of a complex type.“

C.E. Shannon, 1949

Úvod

- Algebraická kryptoanalýza, dále zkráceně AK, je nové odvětví kryptoanalýzy, které si v poslední době získalo velkou pozornost.
- Princip AK spočívá v převodu problému prolomení kryptosystému na problém vyřešení soustavy polynomiálních rovnic nad konečným tělesem.
- Uplatnění AK je hlavně v symetrické kryptografii:
 - ▶ příklady blokových šifer: AES, DES
 - ▶ příklady proudových šifer: E0 - Bluetooth, Toyocryptale AK byla aplikovaná i v asymetrické kryptografii.

Postup

- Postup algebraické kryptoanalýzy se rozděluje do dvou kroků:
 - 1: Ze specifických vlastností dané šifry se odvodí soustava polynomiálních rovnic nad konečným tělesem.
 - 2: Aplikuje se některý postup pro výpočet řešení soustavy, ze kterého se potom odvodí tajný klíč šifry.
- Ale u AK existuje fundamentální problém: vyřešení soustavy polynomiálních rovnic nad konečným tělesem je NP-úplný problém.
- Proč bysme problém prolomení šifry měli převést na problém, pro který neznáme rychlý algoritmus(t.j. s polynomiální složitostí), který ho vyřeší?

1.krok

- První krok AK spočívá ve využití struktury šifry a všech jejích aktivit a z nich se sestaví soustava rovnic, která chování šifry pro konkrétní případ popisuje.
- Soustavu rovnic uvažujeme nad konečným tělesem, obvykle nad $GF(2)$.
- Cílem je získat co nejmenší soustavu obsahující polynomy s co nejnižšími stupněmi, přičemž postup, jakým se odvodí rovnice je závislý na konkrétní šifře.
- Když by soustava obsahovala jen lineární rovnice, tak použijeme např. Gaussovu eliminaci, která má kubickou složitost a poměrně rychle se dopracujeme k výsledku.
- Ale dobře navrhnuté šifry poskytují soustavu polynomiálních rovnic, které nedokážeme vyřešit v krátkém čase.

2.krok

- Hlavní částí AK je právě 2.krok, ve kterém se vyřeší soustava polynomiálních rovnic nad konečným tělesem.
- Pro lepší představu uveďme, že v případě AES-128 soustava obsahuje přibližně 8000 rovnic s 1600 proměnnými a v případě AES-256 až 22400 rovnic s 4480 proměnnými.
- Existuje několik postupů pro výpočet takových soustav nelineárních rovnic, ale žádný z nich není rychlý.
- Když by pro tento problém existoval efektivní algoritmus(t.j. s polynomiální složitostí), tak by platilo, že $P=NP$, což by se považovalo za překvapující.

Postupy řešení soustavy

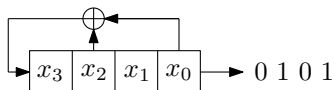
- Jednoduchým, ale ne příliš efektivním postupem je postup typu „uhádni a odvod“ („guess and determine“).
- Spočívá v tom, že „uhádneme“ (spočítáme pomocí hrubé síly) hodnoty vhodných proměnných a zbytek soustavy už dopočítáme jednodušeji.
- Dalšími příklady postupů jsou: linearizace, kterou si později uvedeme na příkladě, dále XL algoritmus a v neposledním případě Gröbnerovy báze.
- Gröbnerovy báze se považují za velmi perspektivní metodu a úspěšně byly aplikované např. na AES

Aplikace AK na některé typy proudových šifer

- Uvedeme si příklady použití AK na tři třídy proudových šifer:
 - ▶ LFSR(Linear Feedback Shift Register) - šifra složená jen z jednoho LFSR
 - ▶ NLCG(Nonlinear Combination Generator) - šifra složená z vícero LFSR a nelineární booleovské funkce, podle které se počítá výstup(jejím vstupem jsou jen výstupní bity registrů)
 - ▶ NLFG(Nonlinear Filter Generator) - šifra složená jen z jednoho LFSR a nelineární booleovské funkce, podle které se počítá výstup(jejím vstupem jsou všechny bity registru)
- Každý uvedený příklad AK bude typu „known plaintext attack“, což implikuje, že můžeme předpokládat znalost keystreamu.

Příklad použití AK na LFSR

- Uvažujme následující jednoduchý LFSR délky 4:



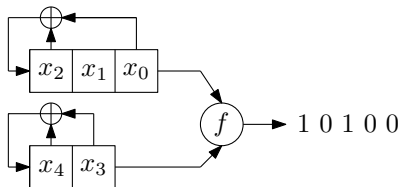
- Naší úlohou je získat hodnoty $x_0, \dots, x_3 \in \text{GF}(2)$.

posun	stav LFSR	výstup	rovnice
1.	(x_3, x_2, x_1, x_0)	x_0	$x_0 = 0$
2.	$(x_0 \oplus x_2, x_3, x_2, x_1)$	x_1	$x_1 = 1$
3.	$(x_1 \oplus x_3, x_0 \oplus x_2, x_3, x_2)$	x_2	$x_2 = 0$
4.	$(x_0, x_1 \oplus x_3, x_0 \oplus x_2, x_3)$	x_3	$x_3 = 1$

- V tomto případě je už soustava přímo vyřešená.

Příklad použití AK na NLCG

- Uvažujme následující případ složený ze dvou LFSR:



a nelineární funkce $f(v_1, v_2) = v_1 + v_1 v_2$, kde v_1 , resp. v_2 je výstupní bit prvního, resp. druhého registru.

- Cílem je spočítat hodnoty $x_0, \dots, x_4 \in \text{GF}(2)$.

Odvození soustavy

- První registr si označme R_1 a druhý R_2 a jejich výstupní bity po řadě v_1 a v_2

posun	stav R_1	stav R_2	v_1, v_2
1.	(x_2, x_1, x_0)	(x_4, x_3)	x_0, x_3
2.	$(x_0 \oplus x_2, x_2, x_1)$	$(x_3 \oplus x_4, x_4)$	x_1, x_4
3.	$(x_0 \oplus x_1 \oplus x_2, x_0 \oplus x_2, x_2)$	$(x_3, x_3 \oplus x_4)$	$x_2, x_3 \oplus x_4$
4.	$(x_0 \oplus x_1, x_0 \oplus x_1 \oplus x_2, x_0 \oplus x_2)$	(x_4, x_3)	$x_0 \oplus x_2, x_3$
5.	$(x_1 \oplus x_2, x_0 \oplus x_1, x_0 \oplus x_1 \oplus x_2)$	$(x_3 \oplus x_4, x_4)$	$x_0 \oplus x_1 \oplus x_2, x_4$

Soustava polynomiálních rovnic

$$x_0 + x_0x_3 = 1$$

$$x_1 + x_1x_4 = 0$$

$$x_2 + x_2x_3 + x_2x_4 = 1$$

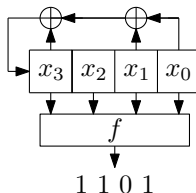
$$x_0 + x_2 + x_0x_3 + x_2x_3 = 0$$

$$x_0 + x_1 + x_2 + x_0x_4 + x_1x_4 + x_2x_4 = 0$$

- Dokázali byste ji vyřešit?
- (např. z první rovnice je jasné, že $x_0 = 1$)

Příklad použití AK na NLFG

- Uvažujme následující případ jednoho LFSR:



a nelineární funkce $f(x_0, x_1, x_2, x_3) = x_0 + x_0x_1 + x_1x_3$.

- Cílem bude opět spočítat hodnoty $x_0, \dots, x_3 \in \text{GF}(2)$.

Algebraická kryptoanalýza

Odvození soustavy

posun	stav registru
1.	(x_3, x_2, x_1, x_0)
2.	$(x_0 + x_1 + x_3, x_3, x_2, x_1)$
3.	$(x_0 + x_2 + x_3, x_0 + x_1 + x_3, x_3, x_2)$
4.	$(x_0, x_0 + x_2 + x_3, x_0 + x_1 + x_3, x_3)$

Soustava polynomiálních rovnic

$$x_0 + x_0 x_1 + x_1 x_3 = 1$$

$$x_1 + x_0 x_2 + x_2 x_3 = 1$$

$$x_2 + x_0 x_3 + x_3^2 = 0$$

$$x_3 + x_1 x_3 + x_3^2 + x_0^2 + x_0 x_1 = 1$$

- Dokázali byste uvedenou soustavu vyřešit?

Poznámky

- V případě verze NLFG platí, že stupeň generovaných rovnic je shora omezený stupněm nelineární funkce f .
- Odhad na maximální stupeň rovnic má pro AK velký význam, protože AK je efektivnější u soustav s nízkým maximálním stupněm.
- Důležitým faktem generování soustavy rovnic je ten, že tento krok nezávisí na konkrétních hodnotách (keystreamu).
- Proto sestavení rovnic můžeme vykonat ještě před samotným útokem a proto hlavním a výpočtově nejsložitějším krokem bude právě 2.krok - výpočet soustavy.
- *Challenge: Zkuste sestavit soustavu rovnic pro šifru A5/1, která je složená z 3 LFSR a nelineárního prvku, který určuje, které registry se v aktuálním čase posunou.*

Linearizace

- Nakonec si uvedeme jeden základní postup na řešení soustavy polynomiálních rovnic nazvaný linearizace.
- Podstatu algoritmu můžeme shrnout do následujících třech kroků:
 - 1: V každé rovnici každý výraz, který je ve tvaru součinu, nahradíme novou proměnnou.
 - 2: Vyřešíme soustavu lineárních rovnic (např. pomocí Gaussovy eliminace).
 - 3: Řešení dosadíme do původní rovnice a overíme jeho správnost.
- Protože linearizací soustavy mohou vznikat lineárně závislé rovnice, běžně se používají různé vylepšení.

Linearizace - příklad 1

- Uvažujme následující soustavu nad $GF(2)$:

$$\begin{aligned}x + xy &= 1 \\x + y &= 1 \\x + y + xy &= 1\end{aligned}$$

- V 1.kroku algoritmu nahradíme výraz xy proměnnou z :

$$\begin{aligned}x + z &= 1 \\x + y &= 1 \\x + y + z &= 1\end{aligned}$$

- V 2.kroku lehce spočítáme řešení: $x = 1, y = 0, z = 0$
- V 3.kroku ověříme, že řešení je skutečně správné.

Linearizácia - príklad 2

- Nutnosť ověřování výsledku ilustruje následující příklad:

$$x + xy = 1$$

$$x + y = 0$$

$$x + y + xy = 0$$

- V prvním kroku nahradíme výraz xy proměnnou z :

$$x + z = 1$$

$$x + y = 0$$

$$x + y + z = 0$$

- Vyřešením soustavy dostaneme: $x = 1, y = 1, z = 0$.
- Ale po dosazení do 1. rovnice dostaneme: $1 + 1 * 1 \neq 1$, takže ověřování výsledku je nevyhnutelné.