CITY

- id : int
- Name : string
- Attractions : Attraction [*]

+ City(cid : int, cname : string, Attractions : Attraction [*])
+ setName(name: string) : void
+ setID(id: int) : void
+ getID() : int
+ getName() : string
+ getAttractionTypeName(pos : int) : string
+ getAttractionTypeID(pos : int) : int
+ getAttractionName(pos : int) : string
+ getAttractionDesc(pos : int) : string
+ getAttractionID(pos : int) : int
+ getAttractionLength() : int
+ displayByAttractions() : void
+ displayByType(y : int&) : void
+ checkType(position : int) : void

ATTRACTION

- id : int
- Name : string
- typeID : int

+ display() : void
+ Attraction(aid : int, aname : string, atype : int)
+ setName(name : string) : void
+ setID(id : int) : void
+ settypeID(typeID : int) : void
+ getID() : int
+ getName() : string
+ gettypeID() : int

1   1…n

SPORT

- ageLimit : string

+ void display() : void
+ Sport (aid : int, aname : string, atype : int, adesc : string)
+ setAgeLimit(ageLimit : string) : void
+ getAgeLimit() : string

CULTURE

- entranceFees: string

+ void display() : void
+ Culture (aid : int, aname : string, atype : int, adesc : string)
+ setEntranceFees (entranceFees: string) : void
+ getEntranceFees () : string

SHOPPING

- malls: string

+ void display() : void
+ Shopping (aid : int, aname : string, atype : int, adesc : string)
+ setMalls (malls: string) : void
+ setMalls () : string

FLIGHT
- size : int
- array : int**
+ Flight(size : int)
+ ~Flight()
+ addEdge(City1 : int, City2 : int) : void
+ markVisited(visitedCity : int) : void
+ unvisitAll() : void
+ getNextCity(aCity : int) : int
+ isPath(Origin : int, Destination : int) : bool
+ direct : bool
+ visited = new bool[size] : bool*
+ display() : void