

準備

① イベント名入力

PlayerControl for BIGTET ver 0.3.4.0

STAGE : 第52回WBC スコアラベル : (なし)

プレイヤー追加・削除 (P) 1P ↔ 2P 1P クリア 2P クリア

プレイヤーを追加してください

プレイヤー選択 1Pセット 2Pセット スコア/サブ情報入力

③ プレイヤー名入力 ▶リスト追加

プレイヤー追加・削除・修正

プレイヤー名入力 (Enterで追加) GANS

ガンズ 自己ベスト320 池袋X

馬場テト 名前・サブ情報設定 削除

Default Country : blk 元の画面へ 閉じる (C)

② プレイヤー追加・削除

配信中

PlayerControl for BIGTET ver 0.3.4.0

STAGE : 第52回WBC スコアラベル : (なし)

プレイヤー追加・削除 (P) 1P ↔ 2P 1P クリア 2P クリア

1P	ガンズ	自己ベスト320	Score	882
	池袋X		Score	999
2P	馬場テト		Score	320

プレイヤー選択 1Pセット 2Pセット スコア/サブ情報入力

マウス操作

ドラッグ:並替え

スコア入力

1P / 2P セットボタン



キーボード操作



プレイヤー選択



左 選択プレイヤーを1Pにセット



右 選択プレイヤーを2Pにセット



SPACE スコア・サブ情報入力

PlayerControl for BIGTET セットアップ方法

プログラムをテンプレートフォルダにコピー

1. ZIPファイルを展開

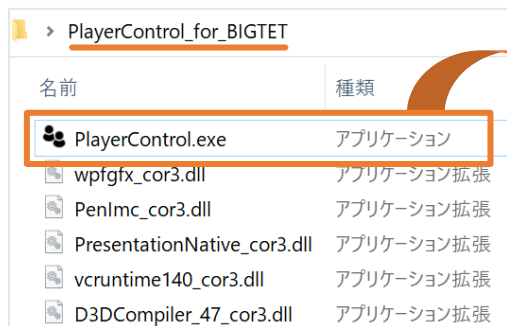
- ▶ `PlayerControl_for_BIGTET` フォルダ作成







2. テンプレートフォルダに展開したフォルダをコピー

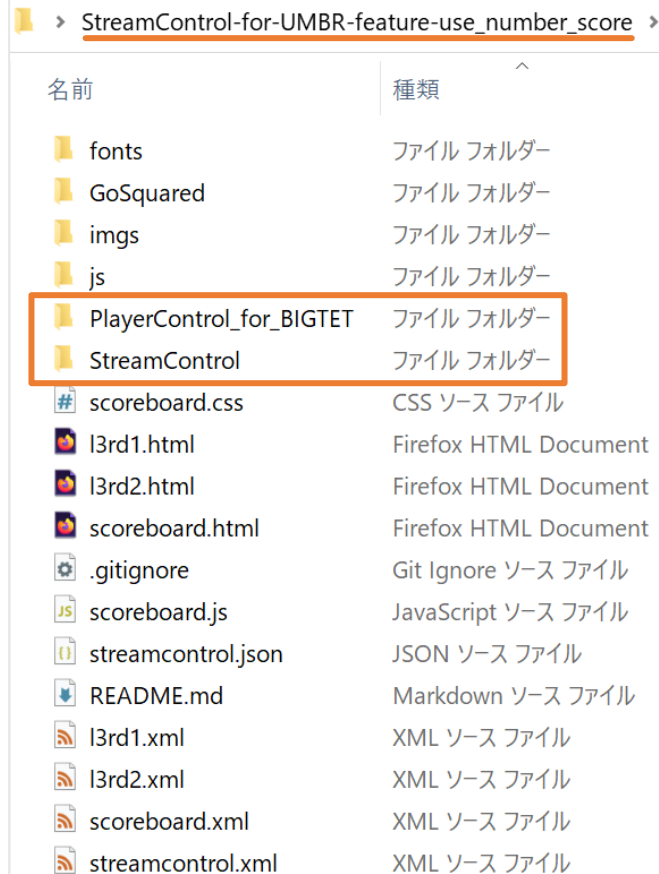
- ▶ `StreamControl` フォルダと同じ階層に配置



















3. 展開フォルダ内 **PlayerControl.exe** でアプリ起動

- ▶ デスクトップ等にショートカットを作成してご利用ください



> <code>PlayerControl_for_BIGTET</code>	
名前	種類
 <code>PlayerControl.exe</code>	アプリケーション
 <code>wpfgfx_cor3.dll</code>	アプリケーション拡張
 <code>PenImc_cor3.dll</code>	アプリケーション拡張
 <code>PresentationNative_cor3.dll</code>	アプリケーション拡張
 <code>vcruntime140_cor3.dll</code>	アプリケーション拡張
 <code>D3DCompiler_47_cor3.dll</code>	アプリケーション拡張



> <code>StreamControl-for-UMBR-feature-use_number_score</code>	
名前	種類
 <code>fonts</code>	ファイル フォルダー
 <code>GoSquared</code>	ファイル フォルダー
 <code>imgs</code>	ファイル フォルダー
 <code>js</code>	ファイル フォルダー
 <code>PlayerControl_for_BIGTET</code>	ファイル フォルダー
 <code>StreamControl</code>	ファイル フォルダー
 <code>scoreboard.css</code>	CSS ソース ファイル
 <code>l3rd1.html</code>	Firefox HTML Document
 <code>l3rd2.html</code>	Firefox HTML Document
 <code>scoreboard.html</code>	Firefox HTML Document
 <code>.gitignore</code>	Git Ignore ソース ファイル
 <code>scoreboard.js</code>	JavaScript ソース ファイル
 <code>streamcontrol.json</code>	JSON ソース ファイル
 <code>README.md</code>	Markdown ソース ファイル
 <code>l3rd1.xml</code>	XML ソース ファイル
 <code>l3rd2.xml</code>	XML ソース ファイル
 <code>scoreboard.xml</code>	XML ソース ファイル
 <code>streamcontrol.xml</code>	XML ソース ファイル