



PlayerControl for BIGTET セットアップ方法

📁 プログラムをテンプレートフォルダにコピー

1. ZIPファイルを展開

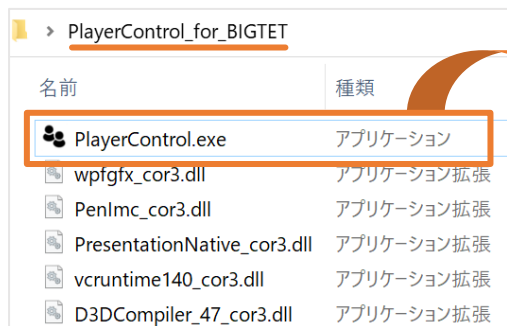
- ▶ `PlayerControl_for_BIGTET` フォルダ作成







2. テンプレートフォルダに展開したフォルダをコピー

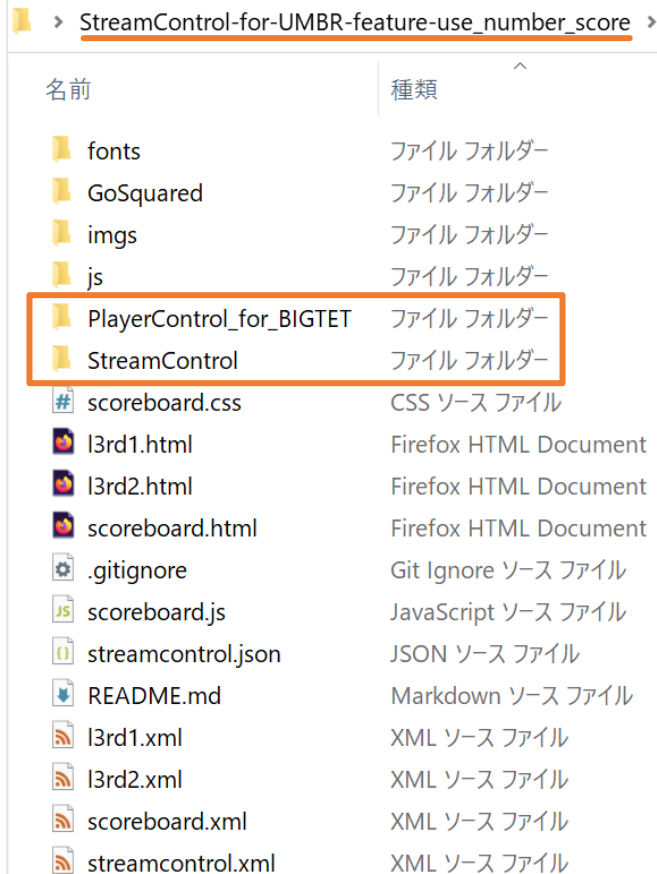
- ▶ `StreamControl` フォルダと同じ階層に配置



















3. 展開フォルダ内 **PlayerControl.exe** でアプリ起動

- ▶ デスクトップ等にショートカットを作成してご利用ください



PlayerControl_for_BIGTET	
名前	種類
 PlayerControl.exe	アプリケーション
 wpfgfx_cor3.dll	アプリケーション拡張
 PenImc_cor3.dll	アプリケーション拡張
 PresentationNative_cor3.dll	アプリケーション拡張
 vcruntime140_cor3.dll	アプリケーション拡張
 D3DCompiler_47_cor3.dll	アプリケーション拡張



StreamControl-for-UMBR-feature-use_number_score	
名前	種類
 fonts	ファイル フォルダ
 GoSquared	ファイル フォルダ
 imgs	ファイル フォルダ
 js	ファイル フォルダ
 PlayerControl_for_BIGTET	ファイル フォルダ
 StreamControl	ファイル フォルダ
 scoreboard.css	CSS ソース ファイル
 l3rd1.html	Firefox HTML Document
 l3rd2.html	Firefox HTML Document
 scoreboard.html	Firefox HTML Document
 .gitignore	Git Ignore ソース ファイル
 scoreboard.js	JavaScript ソース ファイル
 streamcontrol.json	JSON ソース ファイル
 README.md	Markdown ソース ファイル
 l3rd1.xml	XML ソース ファイル
 l3rd2.xml	XML ソース ファイル
 scoreboard.xml	XML ソース ファイル
 streamcontrol.xml	XML ソース ファイル

