

準備

① イベント名入力

PlayerControl for BIGTET ver 0.3.4.0

STAGE : 第52回WBC x スコアラベル : (なし) x

プレイヤー追加・削除 (P) 1P ↔ 2P 1P クリア 2P クリア

プレイヤーを追加してください

↑ ↓ プレイヤー選択 ← 1Pセット → 2Pセット スコア/サブ情報入力

③ プレイヤー名入力 ▶リスト追加

プレイヤー追加・削除

プレイヤー名入力 (Enterで追加)

GANS

ガンズ 自己ベスト320 x 池袋X x

馬場テト 名前・サブ情報 設定 削除

Default Country : blk

元の画面へ 閉じる (C)

② プレイヤー追加・削除

配信中

PlayerControl for BIGTET ver 0.3.4.0

STAGE : 第52回WBC x スコアラベル : (なし) x

プレイヤー追加・削除 (P) 1P ↔ 2P 1P クリア 2P クリア

1P ガンズ 自己ベスト320 Score 882

池袋X Score 999

2P 馬場テト Score 320 1P 2P

プレイヤー選択 ← 1Pセット → 2Pセット スコア/サブ情報入力

マウス操作

ドラッグ:並替え

スコア入力

1P / 2P セットボタン



キーボード操作



プレイヤー選択



左 選択プレイヤーを1Pにセット



右 選択プレイヤーを2Pにセット



SPACE スコア・サブ情報入力

# PlayerControl for BIGTET セットアップ方法

## プログラムをテンプレートフォルダにコピー

### 1. ZIPファイルを展開

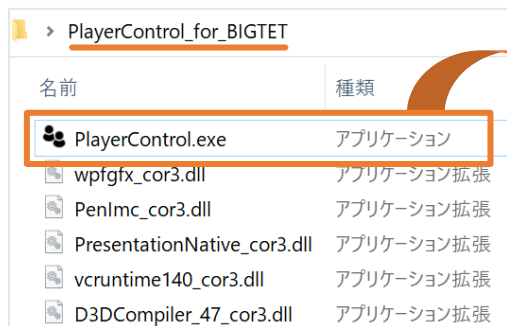
- ▶ `PlayerControl_for_BIGTET` フォルダ作成







### 2. テンプレートフォルダに展開したフォルダをコピー

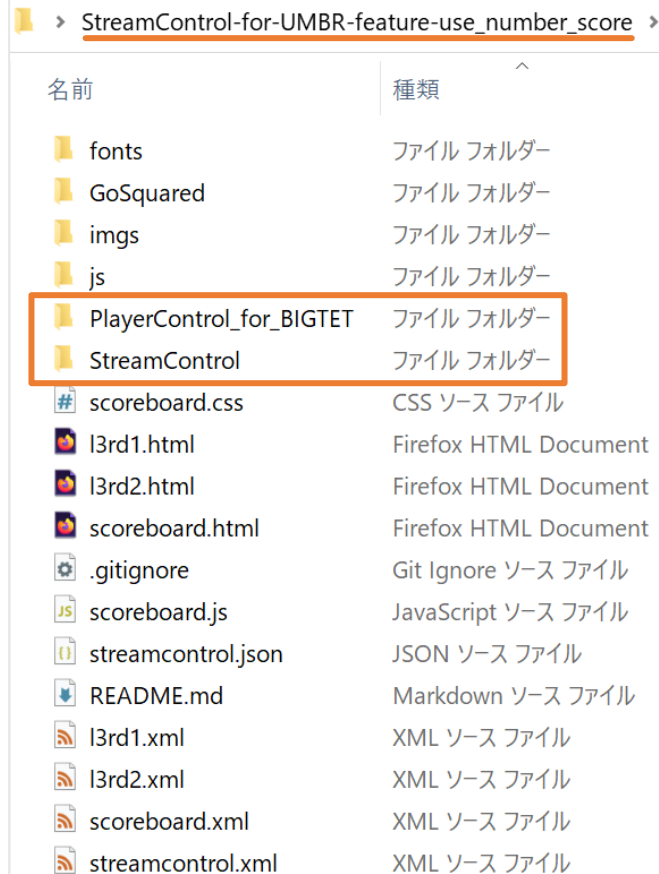
- ▶ `StreamControl` フォルダと同じ階層に配置



















### 3. 展開フォルダ内 **PlayerControl.exe** でアプリ起動

- ▶ デスクトップ等にショートカットを作成してご利用ください



PlayerControl_for_BIGTET	
名前	種類
 PlayerControl.exe	アプリケーション
 wpfgfx_cor3.dll	アプリケーション拡張
 PenImc_cor3.dll	アプリケーション拡張
 PresentationNative_cor3.dll	アプリケーション拡張
 vcruntime140_cor3.dll	アプリケーション拡張
 D3DCompiler_47_cor3.dll	アプリケーション拡張



StreamControl-for-UMBR-feature-use_number_score	
名前	種類
 fonts	ファイル フォルダー
 GoSquared	ファイル フォルダー
 imgs	ファイル フォルダー
 js	ファイル フォルダー
 PlayerControl_for_BIGTET	ファイル フォルダー
 StreamControl	ファイル フォルダー
 scoreboard.css	CSS ソース ファイル
 l3rd1.html	Firefox HTML Document
 l3rd2.html	Firefox HTML Document
 scoreboard.html	Firefox HTML Document
 .gitignore	Git Ignore ソース ファイル
 scoreboard.js	JavaScript ソース ファイル
 streamcontrol.json	JSON ソース ファイル
 README.md	Markdown ソース ファイル
 l3rd1.xml	XML ソース ファイル
 l3rd2.xml	XML ソース ファイル
 scoreboard.xml	XML ソース ファイル
 streamcontrol.xml	XML ソース ファイル