

準備

1 イベント名入力

2 プレイヤーリスト設定画面を開く

3 プレイヤー名をリストに追加

配信中

プレイヤーリスト

2P あゆむ 545

オビナ 416

1P GANS 512

スコア入力

1P / 2P 切替ボタン

マウス操作

キーボード操作

↑ ↓ プレイヤー選択

← 左 選択プレイヤーを1Pにセット

右 → 選択プレイヤーを2Pにセット

SPACE スコア入力



PlayerControl for BIGTET セットアップ方法

📁 プログラムをテンプレートフォルダにコピー

1. ZIPファイルを展開

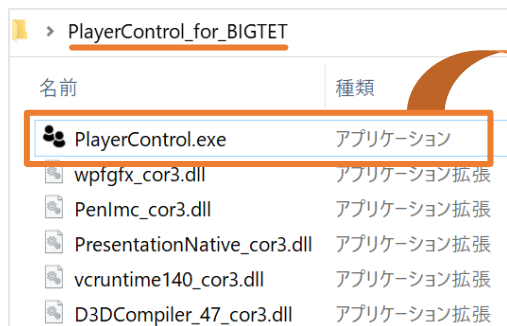
- ▶ `PlayerControl_for_BIGTET` フォルダ作成

2. テンプレートフォルダに展開したフォルダをコピー

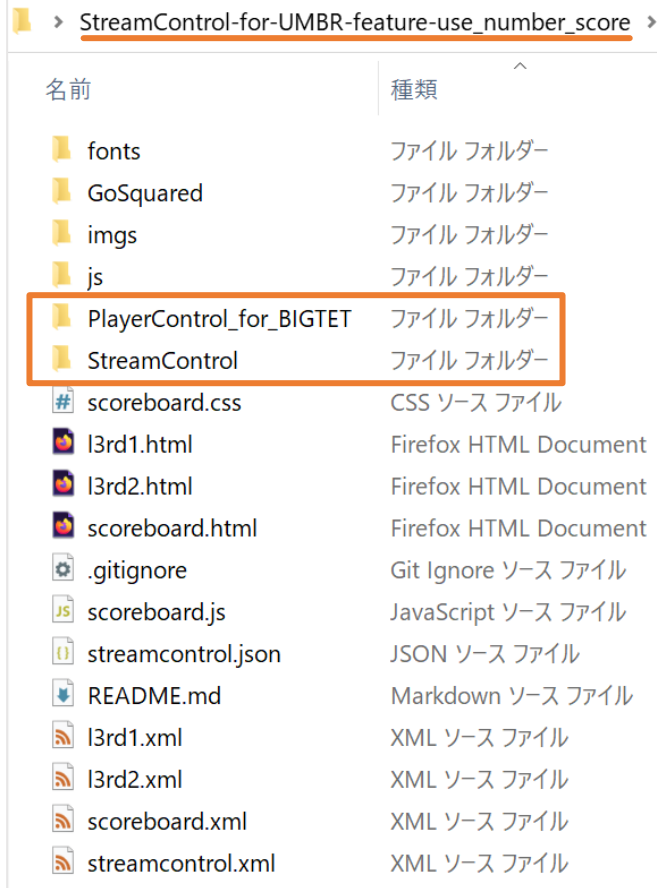
- ▶ `StreamControl` フォルダと同じ階層に配置

3. 展開フォルダ内 **PlayerControl.exe** でアプリ起動

- ▶ デスクトップ等にショートカットを作成してご利用ください



PlayerControl_for_BIGTET	
名前	種類
PlayerControl.exe	アプリケーション
wpfgfx_cor3.dll	アプリケーション拡張
PenImc_cor3.dll	アプリケーション拡張
PresentationNative_cor3.dll	アプリケーション拡張
vcruntime140_cor3.dll	アプリケーション拡張
D3DCompiler_47_cor3.dll	アプリケーション拡張



StreamControl-for-UMBR-feature-use_number_score	
名前	種類
fonts	ファイル フォルダ
GoSquared	ファイル フォルダ
imgs	ファイル フォルダ
js	ファイル フォルダ
PlayerControl_for_BIGTET	ファイル フォルダ
StreamControl	ファイル フォルダ
scoreboard.css	CSS ソース ファイル
l3rd1.html	Firefox HTML Document
l3rd2.html	Firefox HTML Document
scoreboard.html	Firefox HTML Document
.gitignore	Git Ignore ソース ファイル
scoreboard.js	JavaScript ソース ファイル
streamcontrol.json	JSON ソース ファイル
README.md	Markdown ソース ファイル
l3rd1.xml	XML ソース ファイル
l3rd2.xml	XML ソース ファイル
scoreboard.xml	XML ソース ファイル
streamcontrol.xml	XML ソース ファイル

