3D捕鱼-深海探险

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **文档状态** | **■草案 □修正案 □发布案** | | |
| **文档列表** | | | |
| **文档版本** | **修改时间** | **修改人** | **修改内容** |
| **V1.0** | **2020/10/19** | **杜超** | **建立文档** |

# 设计目的

* 给玩家建立任务目标

# 设计方向

* 以爬塔的形式包装任务
* 增加每周奖励：根据爬塔的层数发放
* 任务支持刷新和自动领取

# 需求设计

## 3.1详细优化

* **捕鱼场UI**
  + 
    - Icon：根据任务目标展示不同的ICON
      * 鱼类目标则展示对应鱼的icon
      * 赢金类则展示金币icon
    - 层数：展示当前任务做到第几层
    - 任务目标：展示当前的任务描述
    - 任务进度：展示当前的任务进度
  + 任务完成
    - 
    - 任务完成时，替换任务描述和进度，改为领取按钮和任务奖励
      * 任务奖励：显示本次获得的任务icon和数量
        1. 随机奖励则显示问号宝箱
      * 点击领取按钮获得奖励并开启下一层任务
      * 自动领取开启，则自动领取任务奖励，并开启下一层奖励
  + 特殊
    - 在其他页签时，完成探险任务，则跳转到探险任务界面
    - 触发赏金任务，则跳转到赏金任务界面
    - 开炮送红包任务完成，则跳转到开炮送红包
    - 触发比赛，则跳转到比赛界面
* **主界面**
  + 
  + 左侧：
    - 展示玩家当前所在层，和上面4层
      * 所在层增加特效
    - 玩家最多向上滑动塔层20层
    - 每5层有一个额外奖励，在塔层的位置展示，点击可以查看礼包内容
      * 礼包增加呼吸效果
  + 右侧
    - 层数：展示当前任务做到第几层
    - Icon：根据任务目标展示不同的ICON
      * 鱼类目标则展示对应鱼的icon
      * 赢金类则展示金币icon
    - 任务目标：展示当前的任务描述
    - 任务进度：展示当前的任务进度
    - 任务奖励：展示当前任务完成后的奖励
    - VIP自动领奖：勾选框
      * VIP3（配置）可以自动完成任务，获得任务奖励
    - 刷新任务
      * 花费10000金币（配置），可刷新当前任务，从任务库重新获得一个任务
* 探险任务
  + 每10层一个任务库，每次任务为从对应的任务库内随机选出任务

## 3.2任务