**历**

**简**

**人**

**个**

**基本信息**

姓 名：甘术龙

邮 箱：153274152@qq.com

联系电话：19976701861接入度定位接入付接19.9

从业经验：4年

学 历：本科

学校专业：湖南科技学院

**工作经历**

南地址atetudio,2018.9-2020.8 久游网 职位：客户端开发

* 虚拟币游戏购物平台开发，使用create与js，完成过两个虚拟币游戏购物游戏平台的开发，实现平台的常用功能模块，和子游戏的临时下载热更安装处理，解决在子游戏大量安装后平台的内存占用和流畅优化的问题，接入虚拟币购物商场，接入虚拟币支付，接入虚拟币圈交流房间，并不断完善优化平台性能和使用体验。项目：比特王，链克王
* 游戏开发，使用create与js，完成多款休闲类游戏的开发，实现相关算法并优化，保证游戏运行流畅，且能适配各种安装设备的硬件系统环境。项目：财神到，猜大小和不朽的国王，杰克等
* SDK接入，分别在android和ios系统上，实现接入传奇来了页游，微信小程序支付，定位，个推消息推送等

2016.6-2018.9 闲约科技 职位：客户端与服务器开发

* 微信小程序开发，完成功能齐全的整套网上购物商城。该项目可通过网页配置数据，在不改动代码的情况下快速完成新项目的开发。项目：红道御马汽车美容，壹整美容，多个外卖点单平台，多个网上超市平台
* 微信小游戏开发，快速完成游戏全部功能的实现，包括推荐续命/广告接入推广等核心功能。项目：pop2048泡泡龙，双手合十，魔法方块
* unity3D项目，中南制药全自动药片制造机3D模拟操作软件。使用unity3D和c#，独立完成3D模型的搭建，机器操作流程逐步可控的3d显示，并同时显示药粉变成药片的过程。
* unity3d AR项目，三辰卡通AR恐龙对战游戏，通过手机摄像头，显示恐龙的3d形象，控制播放恐龙攻击动画，实现对战效果。
* unity3D动作RPG游戏，实现实时3D战斗效果，属性转换伤害加成特色，全套游戏ui系统，以及简单的地形编辑。



**技能证书**

熟练使用：c++，js，lua，cocos studio，cocos create，stl，常用算法

熟悉了解：unity3D，c#，

软件证书：软件设计师（计算机技术与软件专业技术水平考试中级证书）

**自我评价**

1. 良好扎实的c++与数据结构算法基础
2. 积极学习项目中的框架与底层原理，并乐于向前辈同事请教交流
3. 吃苦耐劳，能接收加班进度赶工，热爱游戏，热爱编程