SNG五子棋对战协议说明

说明: 协议为标准的Json格式。

## 协议字段的意义

|  |
| --- |
| {  "head": {  "type": "1", // 协议类型: 0-控制消息 1-下棋消息  "result": 0, // 是否成功: 0-成功，非0表示失败  "err\_msg": "sucess" // 失败描述: 当result非0时, 描述失败原因  },  "body": {  "player\_white": { // 白色棋手信息  "type": "Machine", // 棋手类型: Machine-机, Human-人  "name": "TEST\_WHITE", // 棋手名字  "url": "http://nearby.server.com/gammon/machine\_test.php?\_s=white", // 棋手的url  },  "player\_black": { //黑色棋手信息  "type": "Human",  "name": "spray",  "url": "spray",  },  "start\_time": "20161017\_164856", //棋局开始事件  "size": 15, //棋盘大小  "steps": [ // 棋谱信息，靠后的步骤在末尾  {  "side": "b", // 下棋方 b-黑 w-白  "x": "8", // 下棋位置，横轴，取值[1, size]  "y": "11", // 下棋位置，纵轴，取值[1, size]  "time": "20160417161058" //下棋时间  }  ],  "id": "TEST\_WHITE\_spray\_20161017\_164856",  "has\_hand\_cut": 1, // 是否开启禁手  "winner": null // 胜者  }  } |

## 协议说明以及样例

### 2.1 协议0: 告知棋手的所持方，下棋方需返回棋手名字

#### **2.1.a请求包(平台 => 棋手)**:

|  |
| --- |
| {  "head": {  "type": "0",  "result": 0,  "err\_msg": ""  },  "body": {  "player\_white": {  "type": "MACHINE",  "name": null,  "url": "http:\/\/nearby.server.com\/gammon\/machine\_test.php",  "side": "w"  }  }  } |

#### **2.1.b响应包(棋手 => 平台)**

|  |
| --- |
| {  "head": {  "type": "0",  "result": 0,  "err\_msg": "sucess"  },  "body": {  "player\_white": {  "type": "MACHINE",  "name": "TEST\_WHITE",  "url": "http://nearby.server.com/gammon/machine\_test.php?\_s=white",  "side": "w"  }  }  } |

### 2.2 协议1：将完整棋谱发送给棋手，棋手需返回下一步。

#### **2.2.a请求包(平台 => 棋手)：棋盘信息**

|  |
| --- |
| {  "head": {  "type": "1",  "result": 0,  "err\_msg": "sucess"  },  "body": {  "player\_white": {  "type": "Machine",  "name": "TEST\_WHITE",  "url": "http://nearby.server.com\/gammon\/machine\_test.php?\_s=white",  "side": "w"  },  "player\_black": {  "type": "Human",  "name": "spray",  "url": "spray",  "side": "b"  },  "start\_time": "20161017\_164856",  "size": 15,  "steps": [  {  "side": "b",  "x": "8",  "y": "11",  "time": "20160417161058"  },  {  "side": "w",  "x": "1",  "y": "1",  "time": "20160417161058"  },  {  "side": "b",  "x": "3",  "y": "13",  "time": "20160417161059"  },  {  "side": "w",  "x": "1",  "y": "2",  "time": "20160417161000"  },  {  "side": "b",  "x": "3",  "y": "10",  "time": "20160417161001"  },  {  "side": "w",  "x": "1",  "y": "3",  "time": "20160417161001"  },  {  "side": "b",  "x": "2",  "y": "5",  "time": "20160417161003"  }  ],  "id": "TEST\_WHITE\_spray\_20161017\_164856",  "has\_hand\_cut": 1,  "invalid": null,  "winner": null  }  } |

#### **2.2.b响应包(棋手 => 平台)：棋手返回计算结果（下一步的落子信息）**

|  |
| --- |
| {  "head": {  "type": "1",  "result": 0,  "err\_msg": "sucess"  },  "body": {  "player\_white": {  "type": "Machine",  "name": "TEST\_WHITE",  "url": "http://nearby.server.com/gammon/machine\_test.php?\_s=white",  "side": "w"  },  "player\_black": {  "type": "Human",  "name": "spray",  "url": "spray",  "side": "b"  },  "start\_time": "20161017\_164856",  "size": 15,  "steps": [  {  "side": "w",  "x": 1,  "y": 4,  "time": null  }  ],  "id": "TEST\_WHITE\_spray\_20161017\_164856",  "has\_hand\_cut": 1,  "invalid": null,  "winner": null  }  } |

## 样例以及抓包信息

**请用Notepad++打开(换行符为\n)