


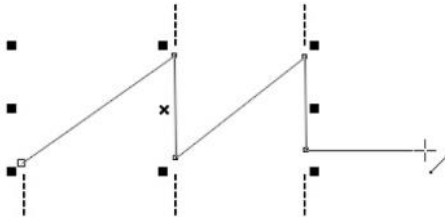
BAB 3

Menggambar Garis

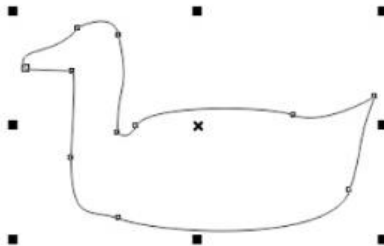
A. Membuat Grais dengan Freehand

Freehand digunakan untuk membuat garis bebas. Tombol ini juga berfungsi untuk membuat garis lurus dan garis tertutup. Langkah untuk membuat garis dengan **Freehand** adalah:

1. Klik **Freehand Tool**  atau tekan tombol **F5**.
2. Lakukan salah satu cara berikut:
 - Untuk membuat garis lurus: klik satu kali pada salah satu tempat untuk menentukan titik awal, geser pointer mouse dan klik untuk menentukan titik akhir.



- Untuk membuat garis bebas: klik tahan dan geser-geser mouse ke arah yang diinginkan.



- Untuk membuat garis tertutup: klik tahan dan geser-geser mouse ke arah yang diinginkan, kemudian lepaskan mouse di titik awal garis.

B. Membuat Grais dengan 2-Point Line

2-Point Line berguna untuk membuat garis lurus dengan acuan dua titiik. Langkah untuk membuat garis dengan **2-Point Line** adalah:

1. Klik **2-Point Line Tool** .


2. Klik tahan dan geser untuk membuat garis lurus.

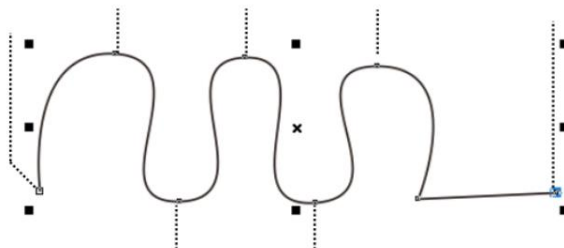


3. Anda dapat membuat garis lurus lanjutan dari garis pertama, arahkan pointer pada salah satu ujung garis dan klik tahan dan geser mouse, maka kedua garis akan tersambung.

C. Membuat Garis dengan Bezier

Bezier berguna untuk membuat garis lurus ataupun garis lengkung. Jika saat membuat Anda menghubungkan titik akhir ke titik awal, maka akan menjadi objek tertutup. Langkah untuk membuat garis dengan **Bezier** adalah:

1. Klik **Bezier Tool** .
2. Klik mouse untuk mengawali pembuatan objek, klik mouse secara berulang-ulang di posisi lain untuk membuat titik-titik garis berikutnya.
3. Tekan **Space Bar** atau **Enter** untuk mengakhiri pembuatan objek.



Jika Anda ingin membuat garis lengkung, ikuti langkah berikut untuk membuatnya:

1. Klik **Bezier Tool**.
2. Klik mouse untuk mengawali pembuatan objek, klik tahan dan geser mouse untuk melengkungkan garis.
3. Ulangi langkah nomor 2 diatas untuk membentuk garis lengkung berikutnya.
4. Tekan **Space Bar** atau **Enter** untuk mengakhiri pembuatan objek.

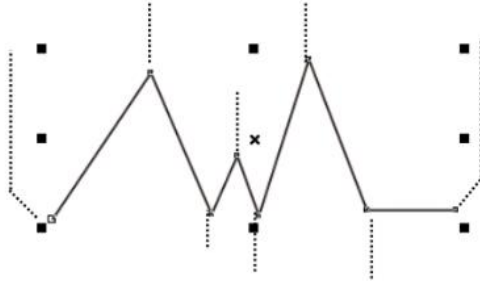
D. Membuat Garis dengan Pen

Fungsi **Pen Tool** hampir sama dengan **Bezier Tool**. Bedanya, saat Anda menggeser pointer mouse, mouse akan diikuti garis yang terhubung pada titik objek dengan pointer **Pen**. Langkah untuk membuat garis dengan **Pen Tool** adalah:

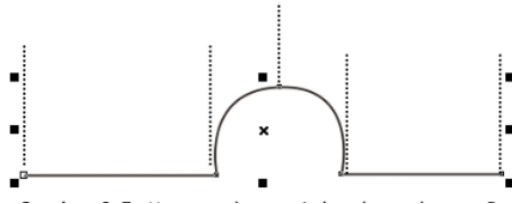
1. Klik **Pen Tool** .

2. Lakukan salah satu cara berikut:

- Untuk membuat garis lurus, klik pada salah satu tempat untuk menentukan titik awal, geser pointer mouse dan klik untuk menentukan titik-titik berikutnya.




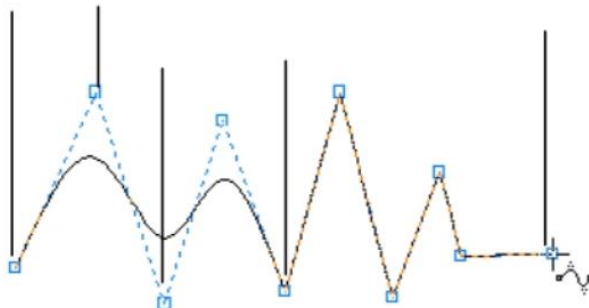
- Untuk membuat garis lengkung, klik tahan dan geser pada lembar kerja untuk menentukan titik awal, geser pointer mouse, klik tahan dan geser untuk menentukan titik-titik berikutnya.



E. Membuat Garis dengan B-Spline


Perintah **B-Spline Tool** digunakan untuk membuat garis lengkung. Langkah untuk membuat garis dengan **B-Spline Tool** adalah:

1. Klik **B-Spline Tool** .
2. Klik untuk mengawali pembuatan garis, kemudian geser dan klik beberapa kali di tempat lain untuk membuat objek garis lengkung.
3. Klik double untuk mengakhiri pembuatan garis dan perhatikan hasilnya.



F. Membuat Grais dengan Polyline


Fungsi **Polyline Tool** hampir sama dengan **Freehand Tool**. Bedanya, saat Anda menggeser pointer dan melepaskannya, maka garis yang terhubung antara titik objek dan pointer **Polyline** akan mengikuti. Langkah untuk membuat garis dengan **Polyline Tool** adalah:

1. Klik **Polyline Tool** .
2. Klik untuk memulai dan klik lagi diposisi lain untuk membuat garis lurus, kemudian klik tahan dan geser mouse untuk menggambar garis dengan pola bebas.
3. Dobel klik mouse untuk mengakhiri proses menggambar.



G. Membuat Grais dengan 3-Point Curve

3-Point Curve Tool berguna untuk membuat garis kurva dengan tiga langkah pembuatan. Langkah untuk membuat garis dengan **3-Point Curve Tool** adalah:

1. Klik **3-Point Curve Tool** .
2. Klik tahan dan geser mouse untuk menentukan batas garis kurva.
3. Lepaskan mouse dan geser ke arah yang lain untuk melengkungkan garis, dan klik kembali untuk mengakhirinya.

