

BAB 5

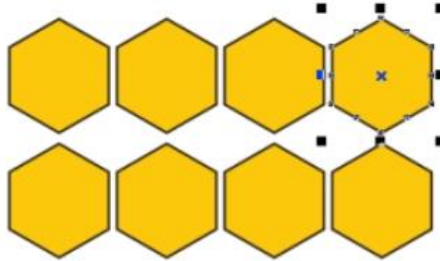
Menyeleksi dan Mengolah Objek

A. Menyeleksi Objek


Menyeleksi objek tunggal dapat Anda lakukan dengan cara klik tombol **Pick Tool**

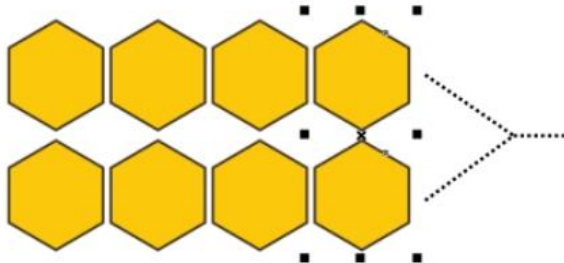


kemudian klik objek.

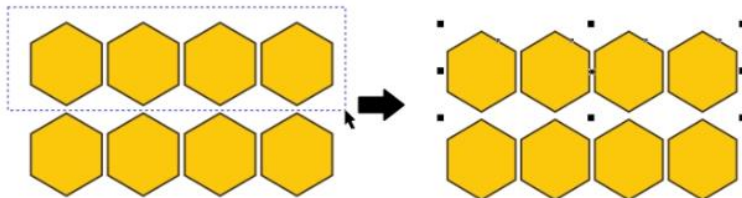


Langkah untuk menyeleksi beberapa objek sekaligus adalah:

1. Klik tombol **Pick Tool** , kemudian klik objek pertama. Tekan **Shift** dan klik objek-objek lain yang ingin dipilih.




Cara lain untuk menyeleksi beberapa objek adalah: klik tahan dan geser mouse sampai mengelilingi objek-objek yang ingin dipilih.



Langkah untuk menyeleksi objek lain yang berada dibawah objek yang lain adalah sebagai berikut:

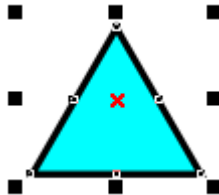
1. Klik tombol **Pick Tool** .


2. Tekan tombol **Alt**, kemudian klik pada objek yang ingin diseleksi.
 - Anda dapat menyeleksi semua objek yang berada pada lembar kerja dengan cara: klik menu **Edit -> Select All -> Objects** atau tekan **Ctrl + A**.
 - Jika ingin membatalkan semua seleksi objek: klik tombol **Pick Tool**  dan klik mouse pada area kosong dalam lembar kerja.
 - Jika ingin membatalkan seleksi pada beberapa objek yang telah dipilih: klik tombol **Pick Tool**, tekan **Shift** dan klik objek-objek yang ingin dibatalkan seleksinya.

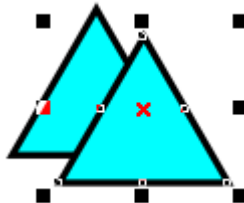
B. Menyalin Objek

Langkah pertama untuk menyalin objek adalah:

1. Klik objek dengan tombol **Pick Tool**  dan klik tombol **Copy**  atau tekan **Ctrl + C** pada keyboard untuk menyalin objek.

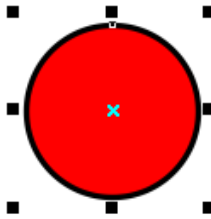


2. Klik tombol **Paste**  atau **Ctrl + V** pada keyboard untuk menampilkan hasil Salinan objek di atas objek sumber (posisi objek bertumpuk).
3. Klik tahan dan geser posisi hasil Salinan objek ke lokasi lain untuk melihat objek sumbernya.

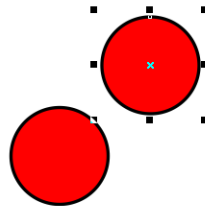
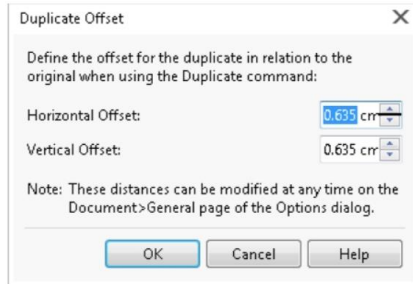


Langkah kedua untuk menyalin objek adalah:


1. Klik tombol **Pick Tool**  dan klik objek yang ingin disalin.

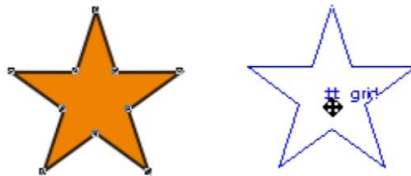


2. Klik menu **Edit -> Duplicate**, atau tekan tombol **Ctrl + D** pada keyboard. Jika muncul kotak dialog **Duplicate Offset**, klik **OK** untuk melanjutkan.



Langkah ketiga untuk menyalin objek dengan menggunakan mouse yaitu dengan langkah:

1. Klik tombol **Pick Tool** .
2. Klik tahan dan geser objek ke posisi yang lain.
3. Sebelum melepaskan klik kiri mouse, tekan klik kanan mouse, kemudian lepaskan kedua klik mouse sehingga akan menghasilkan Salinan objek.




C. Memindah Objek

Langkah pertama untuk memindah objek adalah:


1. Klik tombol **Pick Tool**  dan pilih objek.
2. Klik dan geser objek ke posisi yang lain.

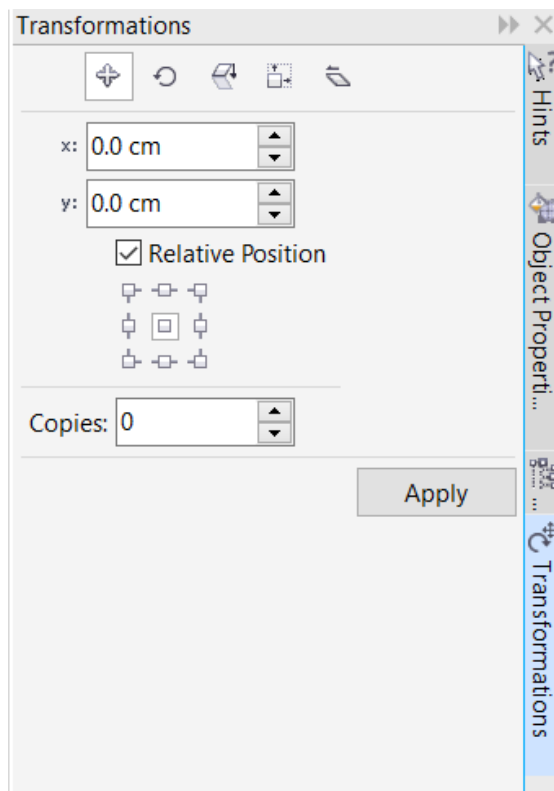


Langkah kedua untuk memindah objek adalah:

1. Klik tombol **Pick Tool**  dan klik objek yang akan dipindah.
2. Sambil menekan tombol **Ctrl** atau **Shift**, tekan tombol anak panah pada keyboard untuk menggeser posisi objek.

Langkah ketiga untuk memindah posisi objek sekaligus menyalin objek adalah:

1. Klik tombol **Pick Tool**  dan klik objek.
2. Klik menu **Object -> Transformations -> Position** atau tekan tombol **Alt+F7** sehingga terbuka panel **Transformations** yang terletak disebelah kanan lembar kerja.

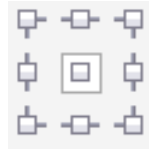


3. Atur posisi pemindahan objek pada bagian:
 - **Position: x** untuk mengatur nilai jarak perpindahan objek pada arah horizontal.
 - **Position: y** untuk mengatur nilai jarak perpindahan objek pada arah vertikal.
 - **Copies:** untuk menentukan nilai jumlah Salinan objek.

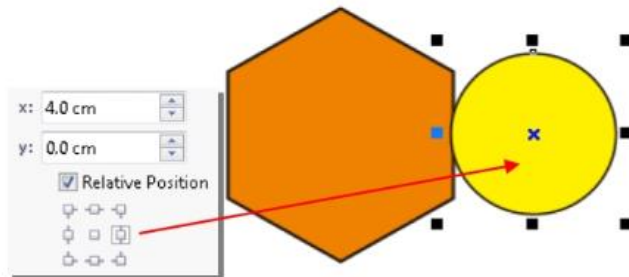
x: 0.0 cm

y: 0.0 cm

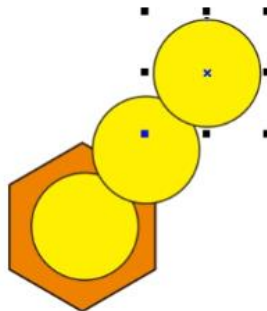
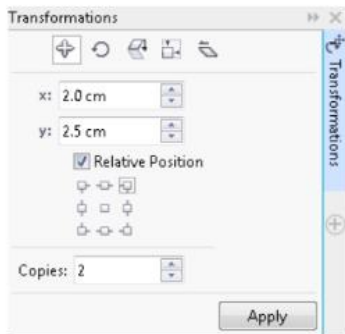
Atau pilih salah satu titik pusat sebagai acuan pemindahan objek.



4. Klik tombol **Apply** sehingga objek akan dipindahkan posisinya.




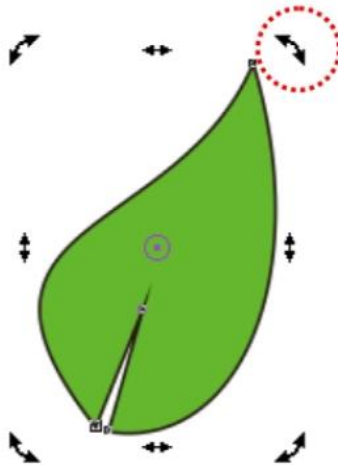
Jika Anda ingin memindah sekaligus menggandakan objek, ubah nilai pada bagian **Copies**, misalnya **2**, kemudian klik tombol **Apply** dan perhatikan hasilnya.



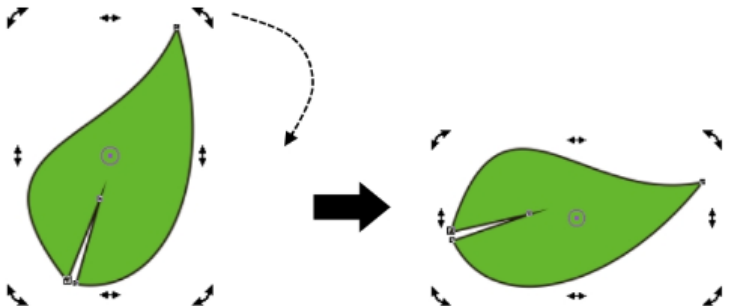
D. Memutar Objek

Cara pertama untuk memutar objek adalah:

1. Klik tombol **Pick Tool**  dan klik objek yang akan diputar.
2. Klik objek sekali lagi untuk menampilkan handle rotasi yang ada dibagian sudut objek.

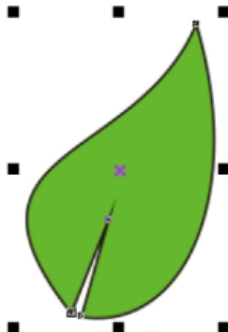


3. Klik tahan dan geser salah satu handle rotasi untuk memutar objek sesuai keinginan dan lepaskan mouse.

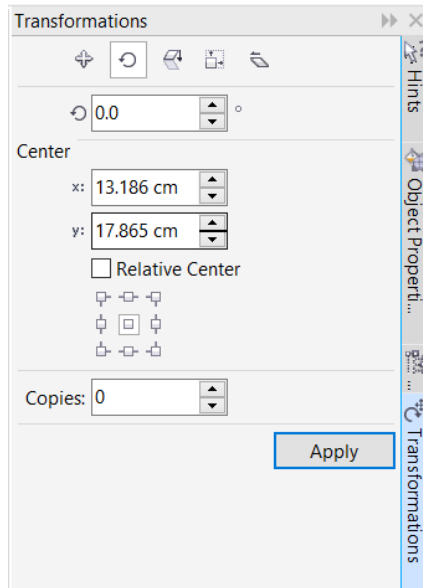


Cara kedua untuk memutar objek adalah:

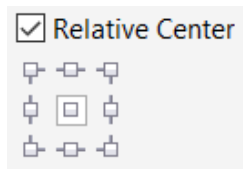
1. Klik tombol **Pick Tool** , dan klik objek.



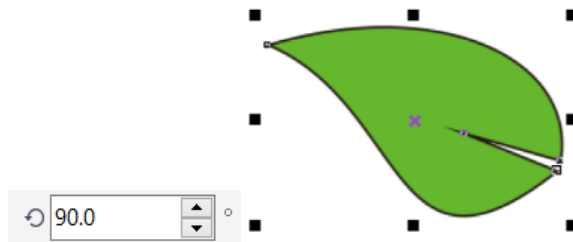
2. Klik menu **Object -> Transformations -> Rotate** atau tekan tombol **Alt+F8** pada keyboard.



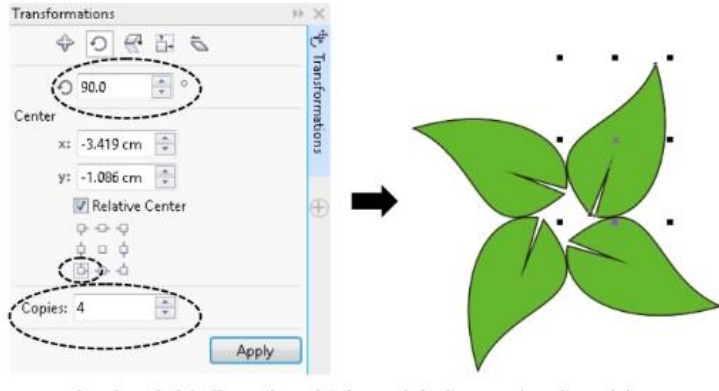
3. Tentukan nilai derajat perputaran objek pada bagian **Angle og Rotation**.
4. Tentukan parameter-parameter lain pada bagian berikut:
- **x** untuk menentukan titik pusat rotasi objek pada arah horizontal.
 - **y** untuk menentukan titik pusat rotasi objek pada arah vertikal.
 - **Copies** untuk menentukan jumlah salinan objek.
5. Aktifkan kotak cek **Relative Center** dan sudut kanan bawah titik pusat acuan pemutaran objek.



6. Klik **Apply** sehingga objek akan diputar.




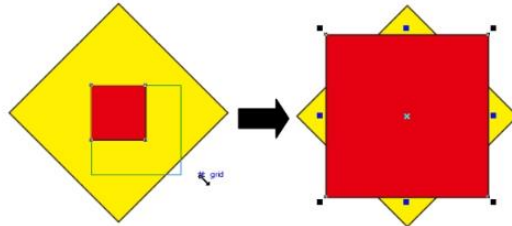
Jika Anda ingin memutar sekaligus menggandakan objek, Anda harus mengisi nilai pada kotak teks **Copies** dengan nilai dua atau lebih. Perhatikan contoh pemberian nilai **Copies** berikut dan hasilnya setelah tombol **Apply** diklik:



E. Mengubah Ukuran Objek

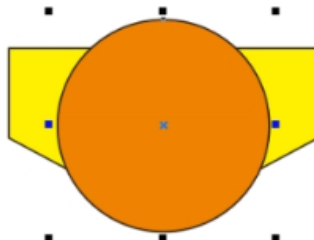
Cara pertama untuk mengubah ukuran objek adalah:

1. Klik tombol **Pick Tool**  dan pilih objek.
2. Klik tahan dan geser kotak handle yang ada disekitar objek. Jika Anda menghendaki perubahan objek mengacu pada titik pusat objek, tekan tombol **Shift** saat menggeser handle.

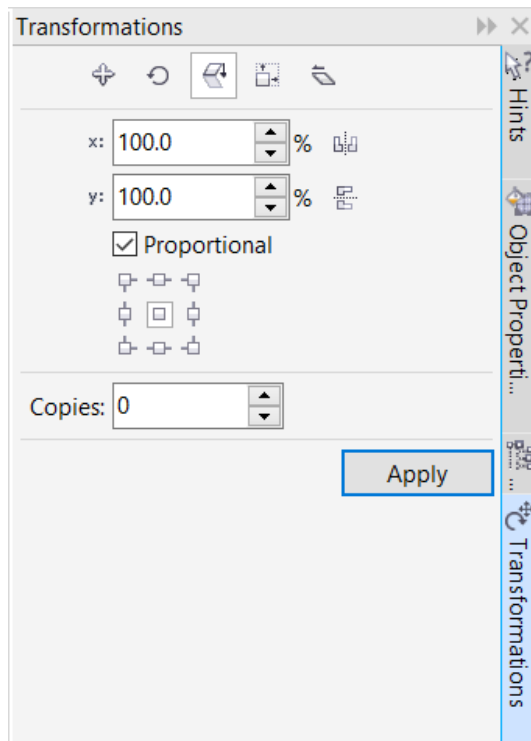


Cara kedua untuk mengubah ukuran objek adalah:

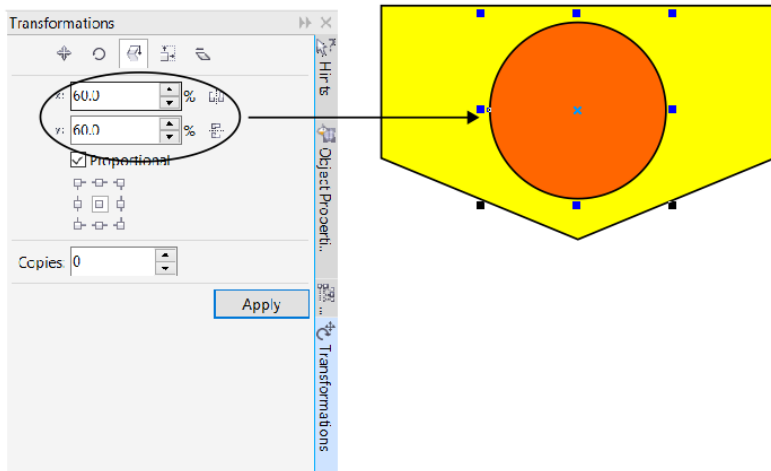
1. Klik **Pick Tool** dan pilih objek yang akan diubah ukurannya.



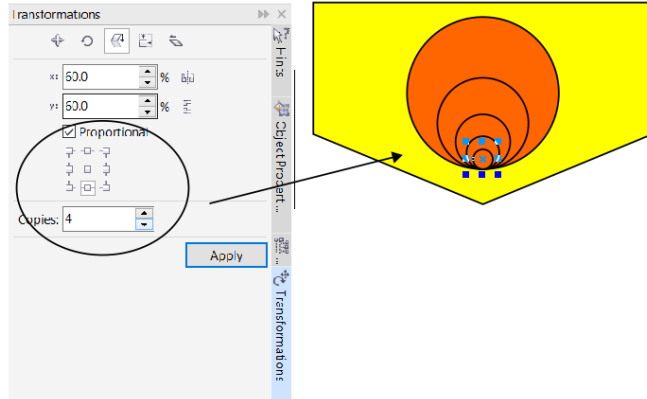
2. Klik menu **Object -> Transformations -> Scale and Mirror** atau tekan tombol **Alt-F9**.





3. Aturlah ukuran objek pada bagian-bagian dibawah ini:
- **x** untuk menentukan nilai perubahan ukuran objek pada arah horizontal.
 - **y** untuk menentukan nilai perubahan ukuran objek pada arah vertikal.
4. Klik **Apply** sehingga objek akan diubah ukurannya.



Jika Anda ingin mengubah ukuran sekaligus menggandakan objek, Anda harus mengisi nilai pada kotak teks **Copies** dengan nilai dua atau lebih. Perhatikan contoh parameter berikut beserta hasilnya setelah tombol **Apply** diklik:



5. Tentukan posisi titik pusat perubahan ukuran objek dan atur parameter lain berikut ini:

- **Mirror Horizontally**  untuk membalik objek pada arah horizontal.
- **Mirror Vertically**  untuk membalik objek pada arah vertikal.

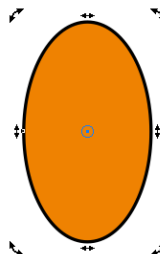
Cara ketiga, Anda juga dapat mengubah ukuran objek dengan mengubah nilai pada bagian **Object Size** pada **Property Bar**.



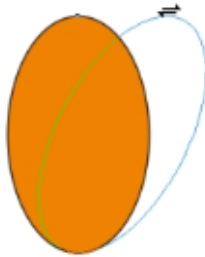
F. Memiringkan Objek

Langkah pertama untuk memiringkan objek adalah:

1. Klik tombol **Pick Tool**  dan klik objek yang akan dimiringkan.
2. Klik sekali lagi supaya tampil panah handle di sekeliling objek.

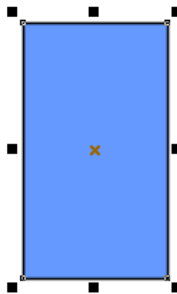


3. Klik tahan dan geser handle **Skew** sampai diperoleh kemiringan objek kemudian lepaskan mouse.

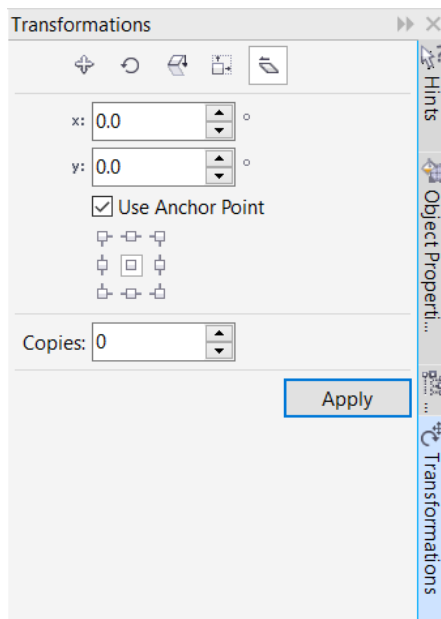


Langkah kedua untuk memiringkan objek adalah:

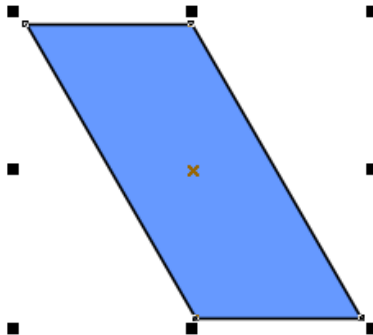
1. Klik tombol **Pick Tool** dan pilih objek yang akan dimiringkan.



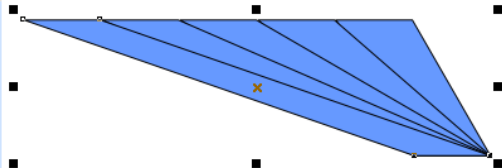
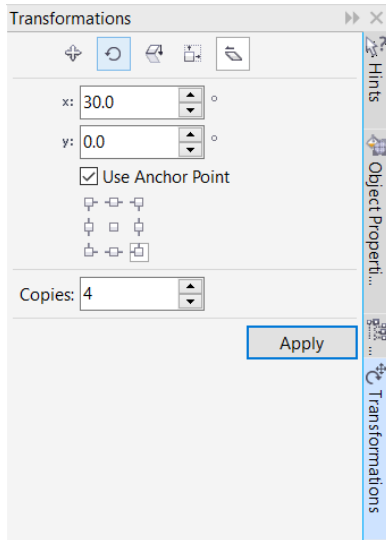
2. Klik menu **Object -> Transformations -> Skew**.



- Aturlah kemiringan objek pada bagian-bagian dibawah ini:
 - x** untuk menentukan kemiringan objek pada arah horizontal.
 - y** untuk menentukan kemiringan objek pada arah vertikal.
- Aktifkan **Use Anchor Point** dan pilih titik pusat kemiringan objek.
- Klik tombol **Apply** sehingga objek akan dimiringkan.



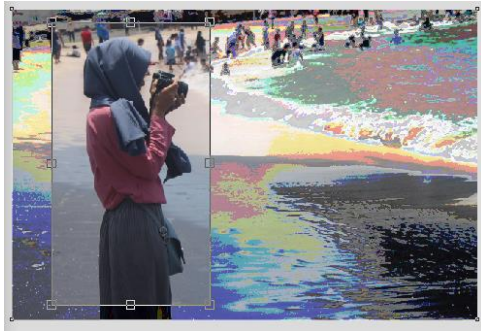
Jika Anda ingin memiringkan sekaligus menggandakan objek, Anda harus mengisi nilai pada kotak teks **Copies** dengan nilai dua atau lebih. Perhatikan contoh parameter berikut beserta hasilnya setelah tombol **Apply** diklik:



G. Memotong Objek dengan Crop

Langkah untuk memotong objek dengan **Crop Tool** adalah:

- Klik tombol **Crop Tool**  pada **Toolbox**.
- Buatlah seleksi pada area yang diinginkan dengan klik tahan dan geser.




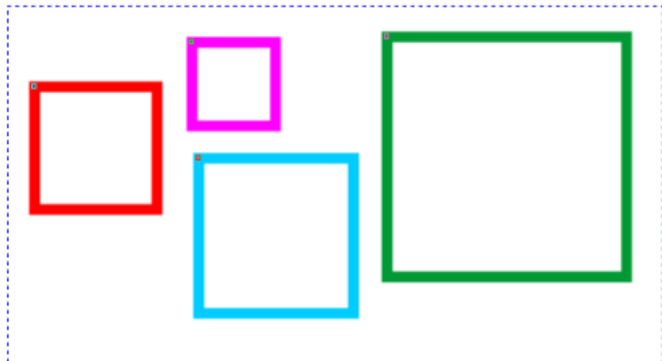
3. Double klik di dalam area objek yang akan dipotong sehingga objek terlihat seperti gambar berikut:




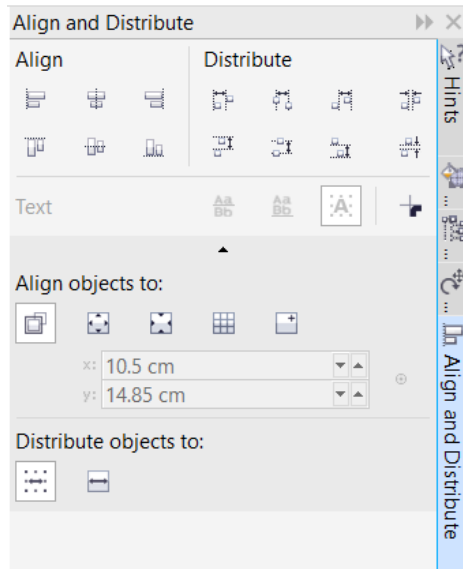
H. Mengatur Perataan Objek

Pada saat Anda membuat desain, Anda harus mengatur perataan objek agar tampak rapi dan indah. Perataan objek dapat diatur baik secara horizontal maupun vertikal. Langkah untuk mengatur perataan objek adalah sebagai berikut:

1. Klik tombol **Pick Tool**  dan pilih objek yang akan diatur perataannya.

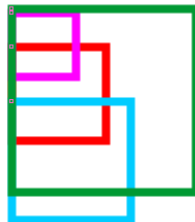


2. Klik menu **Object -> Align and Distribute** lalu pilih menu perataan yang diinginkan, atau klik tombol **Align and Distribute**  pada **Property Bar** sehingga tampil panel **Align and Distribute** di sebelah kanan lembar kerja.

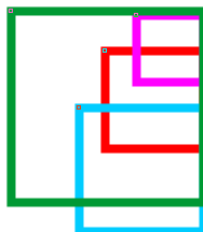



3. Pada bagian **Align** pilih salah satu perataan berikut:

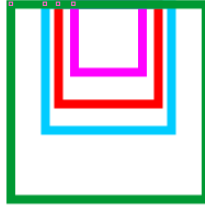
- **Align Left**  untuk mengatur objek menjadi rata kiri.




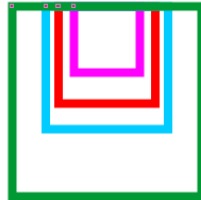
- **Align Right**  untuk mengatur objek menjadi rata kanan.



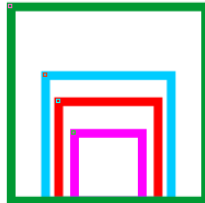
- **Align Center Horizontally**  untuk mengatur agar objek rata tengah secara horizontal.




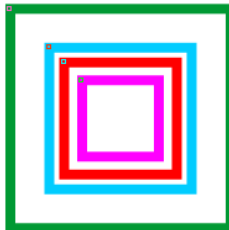
- **Align Top**  untuk mengatur objek menjadi rata atas.



- **Align Bottom**  untuk mengatur objek menjadi rata bawah.



- **Align Center Vertically**  untuk mengatur agar objek rata tengah secara vertikal.




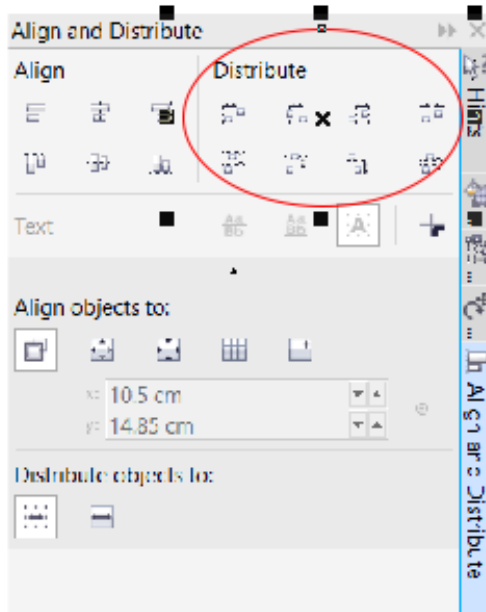
Untuk mempercepat proses perataan, Anda bisa menggunakan fasilitas perintah *shortcut* keyboard dibawah ini:

| Perataan | Shortcut |
|---------------------------|----------|
| Align Left | L |
| Align Right | R |
| Align Top | T |
| Align Bottom | B |
| Align Center Horizontally | E |
| Align Center Vertically | C |


I. Mengatur Jarak Antar Objek






Langkah untuk mengatur jarak antar objek adalah:

1. Klik tombol **Pick Tool** , dan pilih beberapa objek.
2. Klik menu **Object -> Align and Distribute** atau tekan tombol **Ctrl+Shift+A** untuk menampilkan panel **Align and Distribute**, kemudian lihat pada bagian **Distribute**.



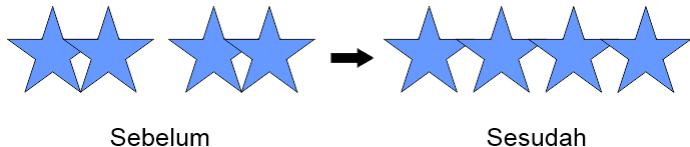
3. Atur jarak antar objek dengan pilihan perintah berikut:

- **Distribute Left**  untuk menentukan jarak antar objek berdasarkan tepi kiri masing-masing objek.

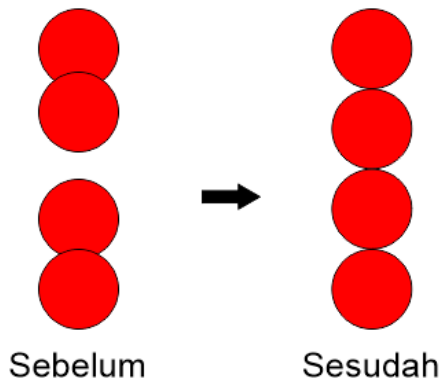
- **Distribute Right**  untuk menentukan jarak antar objek berdasarkan tepi kanan masing-masing objek.
- **Distribute Top**  untuk menentukan jarak antar objek berdasarkan tepi atas masing-masing objek.
- **Distribute Bottom**  untuk menentukan jarak antar objek berdasarkan tepi bawah masing-masing objek.
- **Distribute Space Horizontally**  dan **Vertically**  digunakan untuk mengatur jarak berdasarkan garis tengah masing-masing objek baik secara horizontal maupun vertikal.

Perhatikan contoh perataan obyek berikut:

- **Distribute Space Horizontally** untuk mengatur jarak objek pada arah horizontal.




- **Distribute Space Vertically** untuk mengatur jarak objek pada arah vertikal.



J. Mengatur Posisi Urutan Objek

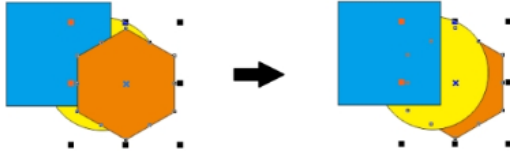
Langkah untuk mengatur posisi urutan objek adalah:

1. Klik tombol **Pick Tool**  dan pilih objek.
2. Klik menu **Object -> Order** dan pilih salah satu perintah berikut:

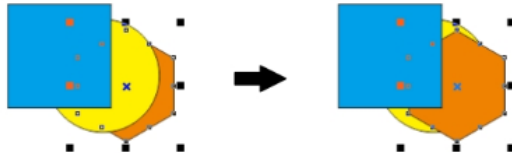
- **To Front of Page** untuk memindahkan objek ke urutan paling atas.



- **To Back of Page** untuk memindahkan objek ke urutan paling bawah.



- **Forward One** untuk memindahkan objek agar naik satu tingkat.



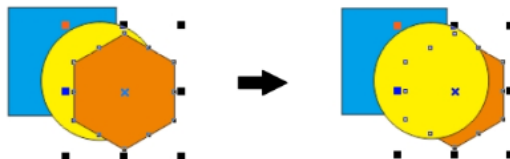
- **Back One** untuk memindahkan objek agar turun satu tingkat.



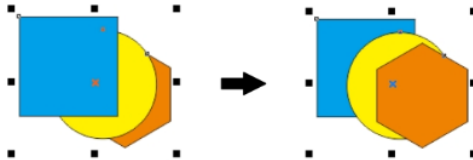
- **In Front Of** untuk memindahkan objek di atas objek tertentu. Setelah anda memilih perintah ini, Anda diminta untuk memilih objek acuan untuk menentukan posisi objek.



- **Behind** untuk me untuk memindahkan objek di bawah objek tertentu. Setelah anda memilih perintah ini, Anda diminta untuk memilih objek acuan untuk menentukan posisi objek.



- **Reverse Order** untuk membalik urutan seluruh objek yang dipilih.



Untuk mempercepat proses perataan, Anda bisa menggunakan fasilitas perintah *shortcut* keyboard dibawah ini:

| Perpindahan | Shortcut |
|------------------|------------------------|
| To Front of Page | Shift+PgUp / Ctrl+Home |
| To Back of Page | Shift+PgDn / Ctrl+End |
| Forward One | Ctrl+PgUp |
| Back One | Ctrl+PgDn |