

## BAB 1

### Mengenal Komponen Dasar CorelDRAW X7

#### A. Membuka Program CorelDRAW

1. Klik tombol **Start > All Programs > CorelDRAW Graphic Suite X7 > CorelDRAW X7**, sehingga tampil Welcome Screen seperti gambar berikut:
2. Untuk membuka dokumen atau lembar kerja baru, klik perintah **New Document** sehingga tampil kotak dialog **Create a New Document**.
3. Atur perintah pada kotak dialog **Create a New Document** sebagai berikut:
  - **Name**, untuk mengisi nama dokumen baru.
  - **Preset destination**, untuk memilih setting kertas yang telah tersedia seperti: setting untuk web, RGB dan CMYK.
  - **Size**, untuk menentukan ukuran kertas yang tersedia.
  - **Width** dan **Height** untuk mengatur ukuran kertas sendiri dengan satuan yang terletak disamping kanan **Width**.
  - **Portrait**, untuk menentukan orientasi halaman menjadi vertikal.
  - **Landscape**, untuk menentukan orientasi halaman menjadi horizontal.
  - **Number of pages**, untuk menentukan jumlah halaman yang ingin ditampilkan.
  - **Primary Color Mode**, untuk menentukan jenis warna yang akan digunakan.
  - **Rendering resolution**, untuk menentukan resolusi gambar.
4. Klik tombol **OK** untuk mengakhiri proses setup halaman sehingga tampil lembar kerja CorelDRAW X7.

#### B. Mengenal Komponen CorelDRAW

Berikut adalah bagian-bagian dari layer kerja baru yang perlu Anda ketahui:

Keterangan:

- A : **Menu Bar**, menampilkan semua perintah-perintah yang digunakan untuk mengatur dan mengolah objek.
- B : **Standard Toolbar**, menampilkan beberapa tombol perintah yang sering digunakan dalam mengolah objek.
- C : **Property Bar**, menampilkan beberapa tombol perintah dan parameter sesuai dengan tool yang aktif.
- D : **Color Palettes**, menyediakan berbagai macam warna yang dapat Anda gunakan untuk mewarnai objek.
- E : **Toolbox**, tempat tombol-tombol perintah untuk membuat dan memodifikasi objek.
- F : **Page Navigator**, adalah tombol untuk mengolah dan mengatur halaman.
- G : **Jendela Dokumen**, adalah tempat untuk membuat dan mengolah objek.
- H : **Scroll Bar**, untuk menggeser tampilan lembar kerja.

#### C. Tool pada Toolbox

**Toolbox** adalah kumpulan tombol-tombol yang berguna untuk membuat dan memodifikasi objek. Adapun **Tool** yang ada di dalam **Toolbox** memiliki **sub Tool**. Hal ini ditandai dengan adanya tanda segitiga hitam pada pojok kanan bawah **Tool**. Lihat gambar berikut:

Berikut adalah penjelasan dari masing-masing **Tool** di dalam **Toolbox** berserta fungsinya:

<b>Tombol</b>	<b>Nama</b>	<b>Fungsi</b>
	<b>Pick Tool</b>	Untuk memilih, memutar, memindah, memiringkan, dan mengatur skala objek.
	<b>Freehand Pick Tool</b>	Untuk memilih objek dengan arah yang bebas.
	<b>Free Transform Tool</b>	Untuk memutar, memiringkan, dan mengubah skala objek dengan bebas.
	<b>Shape Tool</b>	Untuk mengedit objek kurva atau karakter teks menggunakan node.
	<b>Smooth Tool</b>	Untuk menghaluskan objek dengan menggeser garis outline-nya.
	<b>Smear Tool</b>	Untuk mengubah objek dengan cara menarik objek tersebut sehingga menjadi bentuk lain.
	<b>Twirl Tool</b>	Untuk membuat efek pusaran dengan cara klik dan tahan agak lama pada bagian objek tertentu.
	<b>Attrach Tool</b>	Untuk mengubah objek menjadi lancip dengan cara klik dan tahan agak lama pada outline objek tersebut.
	<b>Repel Tool</b>	Untuk mengubah objek menjadi melengkung dengan cara klik dan tahan agak lama pada outline objek tersebut.
	<b>Smudge Tool</b>	Untuk mengubah bentuk tepian objek dengan [pola halus.
	<b>Roughen Tool</b>	Untuk mengubah bentuk tepian objek dengan pola kasar.
	<b>Crop Tool</b>	Untuk memotong objek.
	<b>Knife Tool</b>	Untuk memotong objek, seperti memotong dengan menggunakan pisau.
	<b>Virtual Segment Delete Tool</b>	Untuk menghapus bagian objek tertentu.
	<b>Eraser Tool</b>	Untuk menghapus objek seperti menggunakan penghapus.
	<b>Zoom Tool</b>	Untuk mengatur ukuran tampilan lembar kerja.
	<b>Pan Tool</b>	Untuk menggeser tampilan lembar kerja.
	<b>Freehand Tool</b>	Untuk menggambar satu garis lurus atau garis bebas sesuai seperti Anda menggambar dengan pensil.
	<b>2-Point Line Tool</b>	Untuk membuat garis lurus dengan cara menarik dari titik awal ke titik akhir.
	<b>Bezier Tool</b>	Untuk menggambar garis lurus maupun lengkung.
	<b>Pen Tool</b>	Untuk menggambar objek garis lurus dan lengkung dengan garis yang masih berada pada ujung pen (Ketika menggambar).
	<b>B-Spline Tool</b>	Untuk membuat garis kurva tanpa henti.
	<b>Polyline Tool</b>	Untuk membuat beberapa garis lurus (jika menggambar dengan klik) dan garis bebas (jika menggambar dengan cara menggeser).
	<b>3-Point Curve Tool</b>	Untuk membuat garis lengkung dengan tiga titik.
	<b>Smart Drawing Tool</b>	Untuk membuat garis bebas dan mengkonversi gambar bebas yang Anda buat menjadi bentuk dasar atau merapikan kurva.
	<b>Artistic Media Tool</b>	Untuk menggambar garis-garis artistik.

	<b>Rectangle Tool</b>	Untuk membuat objek persegi Panjang atau bujur sangkar.
	<b>3-Point Rectangle Tool</b>	Untuk membuat objek persegi empat atau bujur sangkar dengan acuan tiga titik.
	<b>Ellipse Tool</b>	Untuk membuat objek lingkaran atau elips.
	<b>3-Point Ellipse Tool</b>	Untuk membuat objek elips dengan acuan tiga titik.
	<b>Polygon Tool</b>	Untuk menggambar objek poligon.
	<b>Star Tool</b>	Untuk membuat objek bintang.
	<b>Complex Star Tool</b>	Untuk membuat objek bintang dengan pola yang lebih kompleks.
	<b>Graph Paper Tool</b>	Untuk menggambar objek kertas grafik.
	<b>Spiral Tool</b>	Untuk membuat objek spiral.
	<b>Basic Shapes Tool</b>	Untuk membuat objek-objek dasar yang telah disediakan CorelDRAW.
	<b>Arrows Shapes Tool</b>	Untuk membuat berbagai bentuk objek panah.
	<b>Flowchart Shapes Tool</b>	Untuk membuat berbagai bentuk objek diagram alur atau flowchart.
	<b>Banner Shapes Tool</b>	Untuk membuat berbagai bentuk objek banner.
	<b>Callout Shapes Tool</b>	Untuk membuat berbagai bentuk objek sebagai teks keterangan gambar.
	<b>Text Tool</b>	Untuk mengetik teks di dalam lembar kerja.
	<b>Table Tool</b>	Untuk menggambar tabel.
	<b>Parallel Dimension Tool</b>	Untuk mengukur objek dengan arah bebas.
	<b>Horizontal or Vertical Dimension Tool</b>	Untuk mengukur objek dengan arah horisontal atau vertikal.
	<b>Angular Dimension Tool</b>	Untuk mengukur derajat sudut objek.
	<b>Segment Dimension Tool</b>	Untuk mengukur beberapa segmen garis objek secara bersamaan.
	<b>3-Point Callout Tool</b>	Untuk menggambar objek callout yang berguna untuk memberi keterangan objek.
	<b>Straight-Line Connector Tool</b>	Untuk membuat garis penghubung dengan bentuk garis lurus.
	<b>Right-Angle Connector Tool</b>	Untuk membuat garis penghubung dengan bentuk garis siku.
	<b>Rounded Right-Angle Connector Tool</b>	Untuk membuat garis penghubung dengan bentuk garis tumpul.
	<b>Edit Anchor Tool</b>	Untuk mengedit titik garis penghubung.
	<b>Drop Shadow Tool</b>	Untuk menerapkan efek bayangan pada objek.
	<b>Contour Tool</b>	Untuk menciptakan garis-garis kontur objek.
	<b>Blend Tool</b>	Untuk mengkombinasikan bentuk dan warna antar objek.

	<b>Distort Tool</b>	Untuk mendistorsi objek.
	<b>Envelope Tool</b>	Untuk mengubah bentuk dengan cara menggeser titik-titik handle atau garis di sekeliling objek.
	<b>Extrude Tool</b>	Untuk memberi ketebalan objek dan memberi kesetiga dimensi pada objek.
	<b>Transparency Tool</b>	Untuk membuat objek menjadi transparan.
	<b>Color Eyedropper Tool</b>	Untuk mengambil sampel warna dari suatu warna objek yang lain.
	<b>Attributes Eyedropper Tool</b>	Untuk menyalin sampel atribut pada suatu objek, seperti warna garis luar, warna bidang, atau gradasi.
	<b>Interactive Fill Tool</b>	Untuk mewarnai bidang objek dengan berbagai macam pilihan warna.
	<b>Mesh Fill Tool</b>	Untuk mewarnai objek dengan berbagai pilihan warna yang terpola.
	<b>Smart Fill Tool</b>	Untuk menerapkan warna pada objek dengan garis tertutup dengan menciptakan objek baru.
	<b>Outline Pen</b>	Untuk pengaturan garis luar objek (outline). Tombol ini masih mempunyai beberapa perintah lain yang berfungsi untuk mewarnai dan mengubah ukuran objek garis.
	<b>Edit Fill</b>	Untuk mengubah property dari warna bidang objek yang aktif.
	<b>Color</b>	Untuk pengaturan warna bidang objek. Tombol ini masih mempunyai beberapa perintah lain yang berfungsi untuk mengisi atau menghapus warna bidang objek.

#### D. Menyimpan Lembar Kerja

Langkah untuk menyimpan lembar kerja adalah:

- Klik menu **File > Save**, atau klik tombol **Save** sehingga akan tampil kotak dialog **Save Drawing**.
- Pilih folder tujuan untuk menyimpan file.
- Pilih tipe file pada kotak daftar **Save as type**, secara default tipe file yang terpasang adalah **CDR-CorelDRAW**.
- Pilih versi penyimpanan objek pada bagian **Version**. Pilihan **Version** berfungsi untuk menyimpan file CorelDRAW agar bisa dibuka untuk versi sebelumnya (versi X6, X5, X4, dst).
- Ketik nama file pada bagian **File Name**. Sebagai contoh, **Desain 1.cdr**.
- Klik tombol **Save** untuk menyimpan file.

#### E. Membuka File

Langkah untuk membuka file yang pernah disimpan adalah:

- Buka program CorelDRAW X7, kemudian klik menu **File > Open** atau tekan tombol keyboard **Ctrl + O** sehingga tampil kotak dialog **Open Drawing**.
- Tentukan lokasi folder dari file yang akan dibuka.
- Pilih nama file dan klik tombol **Open** sehingga file tersebut akan terbuka dalam lembar kerja CorelDRAW.

## F. Mengekspor File

Perintah mengekspor file berguna untuk menyimpan file CorelDRAW ke dalam format file lain agar file tersebut dapat dibuka pada software aplikasi lain. Anda dapat mengekspor file CorelDRAW dengan tipe: **CPT, JPG, AI, BMP, PNG, PDF, GIF**, dan lain-lain. Langkah untuk mengekspor file adalah sebagai berikut:

- Klik menu **File > Export** atau tekan tombol keyboard **Ctrl + E**, sehingga tampil kotak dialog **Export**.
- Atur beberapa perintah dalam kotak dialog tersebut:
  1. Tentukan letak file pada folder di bagian kiri.
  2. Tentukan tipe file pada bagian **Save as type**, misalnya **JPG – JPEG Bitmaps**.
  3. Tentukan nama file pada bagian **File Name**, misalnya **Desain 1**.
  4. **Do not show filter dialog** untuk tidak menampilkan kotak dialog penyaringan objek saat melakukan ekspor.
- Klik tombol **Export** untuk menjalankan proses ekspor sehingga tampil kotak dialog **Export to JPEG**.
- Atur pilihan di bagian **Color Mode** untuk menentukan warna gambar yang akan digunakan. Misalnya **CMYK Color (32 bit)**.
- Atur pilihan di bagian **Quality** untuk menentukan kualitas gambar.
- Klik tombol **OK** untuk mengakhiri proses ekspor.

## G. Menutup Dokumen dan Program CorelDRAW

Setelah selesai berkerja dengan program CorelDRAW, Anda dapat menutup program dengan langkah berikut:

Untuk menutup dokumen yang aktif, pilih salah satu pilihan berikut:

- Pilih perintah **menu File > Close**.
- Klik tombol **Close** pada nama file yang terdapat pada tab dokumen.
- Pilih perintah **menu Window > Close Window**.
- Tekan tombol keyboard **Ctrl + F4**.

Untuk menutup semua dokumen yang aktif, pilih salah satu bagian berikut:

- Pilih perintah menu **File > Close All**.
- Pilih perintah menu **Window > Close All**.

Untuk menutup semua dokumen yang aktif, dan sekaligus menutup program , pilih salah satu pilihan berikut:

- Klik menu **File > Exit**, atau klik tombol **Close** di pojok kanan atas program CorelDRAW.