

## BAB 6

### Mengelola Objek Grafis

#### A. Membuat Grup Objek

Langkah untuk membuat grup objek adalah:

1. Klik tombol **Pick Tool**  dan pilih beberapa objek yang akan dibuat grup.
2. Klik menu **Objek -> Group -> Group Objects** sehingga objek-objek tersebut menjadi satu grup.



Cara lain untuk membuat grup objek adalah klik tombol **Group**  pada **Property Bar** atau tekan tombol **Ctrl+G** pada keyboard.


Sedangkan langkah untuk memisahkan grup objek adalah:

1. Klik tombol **Pick Tool**  dan pilih objek yang telah dibuat grup.
2. Klik menu **Object -> Group -> Ungroup Objects** sehingga grup objek tersebut akan dipisahkan kembali.

Cara lain untuk memisahkan grup objek adalah klik tombol **Ungroup Objects**  atau **Ungroup All Objects**  pada **Property Bar** atau tekan tombol **Ctrl+U** pada keyboard.

#### B. Menghapus Objek dari Grup Objek

Apabila Anda ingin menghapus objek yang sudah menyatu dalam grup objek, langkah untuk menghapusnya adalah:

1. Klik tombol **Pick Tool**  dan pilih objek yang telah dibuat grup.
2. Tekan **Ctrl** dan klik salah satu objek dalam grup yang ingin dihapus.



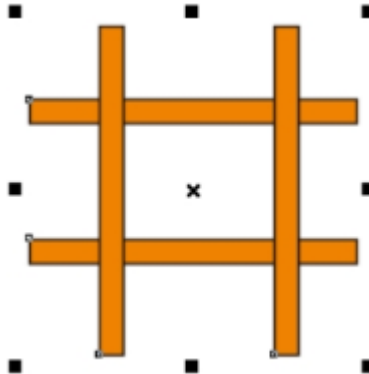
3. Tekan tombol **Delete** sehingga objek akan terhapus dari grup.



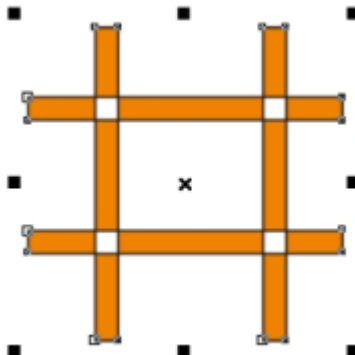
### C. Menggabung Objek

Langkah untuk menggabung objek adalah:

1. Klik tombol **Pick Tool**  dan pilih objek-objek yang akan digabung.



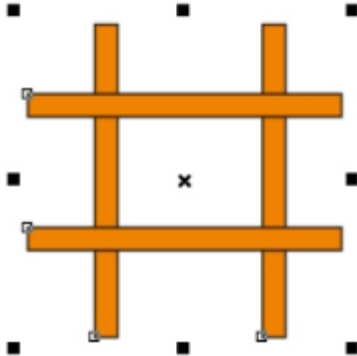
2. Klik menu **Object -> Combine** atau tekan **Ctrl+L** untuk menggabung objek-objek tersebut menjadi objek tunggal.



Jika Anda ingin memecahkan objek-objek yang telah digabungkan, langkahnya adalah:

1. Klik tombol **Pick Tool**  dan pilih objek yang telah digabung.
2. Klik menu **Object -> Break Curve Apart**.

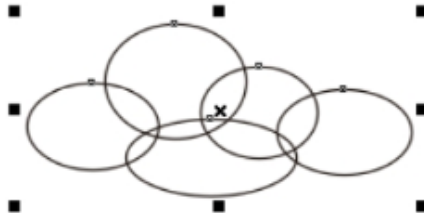
Cara lain untuk memecah objek yang telah digabungkan adalah tekan **Ctrl+K** pada keyboard.



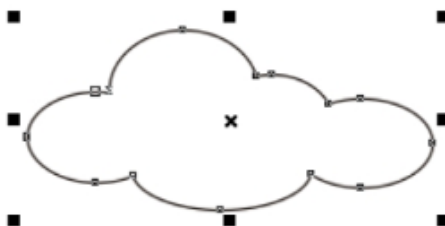
#### D. Menggabung Objek dengan Weld

Anda juga dapat menggabung objek dengan fasilitas **Weld**. Langkah menggabung objek dengan **Weld** adalah:

1. Klik tombol **Pick Tool**  dan pilih objek-objek yang akan digabung.




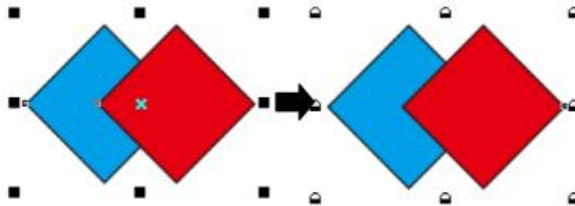
2. Klik menu **Object -> Shaping -> Weld** untuk menggabungkan objek menjadi objek tunggal. Atau klik **Weld**  pada **Property Bar**.



## E. Mengunci Objek

Langkah untuk mengunci objek agar tidak dapat dipindah posisinya adalah:

1. Klik tombol **Pick Tool**  dan pilih objek.
2. Klik menu **Object -> Lock -> Lock Object** atau klik kanan pada objek kemudian klik **Lock Object**.



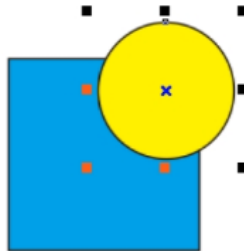
Objek-objek yang terkunci ditandai dengan symbol-simbol kunci disekeliling objek.

Jika Anda ingin membuka kunci objek, klik menu **Object -> Unlock Object**, atau klik kanan pada objek kemudian pilih **Unlock Object**.

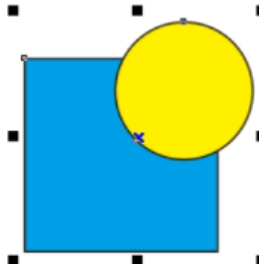
## F. Memotong Objek

Langkah untuk memotong objek dengan perintah **Trim** adalah:

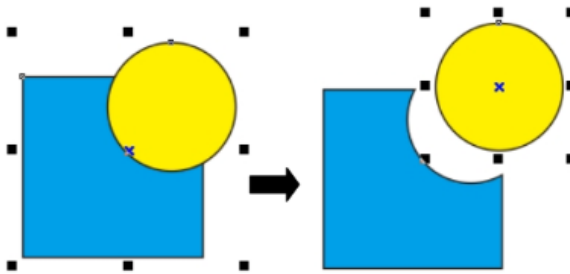
1. Klik tombol **Pick Tool**  dan klik objek pemotong (missal: objek lingkaran).




2. Tekan Shift dan pilih objek yang akan dipotong (missal: objek kotak).

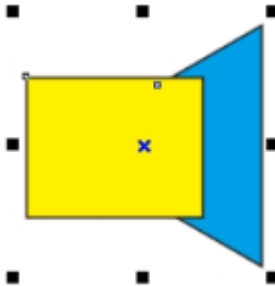


3. Klik menu **Object -> Shaping -> Trim**, atau klik **Trim**  pada **Property Bar**. Untuk melihat hasilnya, geser posisi salah satu objek hasil perpotongan.

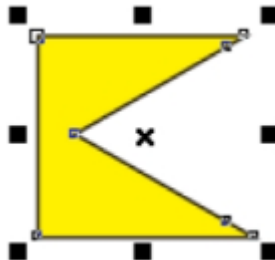


Langkah memotong objek dengan fasilitas **Front Minus Back** adalah:


1. Klik tombol **Pick Tool**  dan pilih objek-objek yang akan digunakan sebagai objek pemotong dan objek yang akan dipotong.

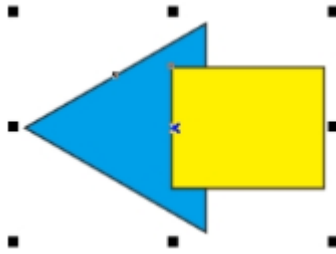


2. Klik menu **Object -> Shaping -> Front Minus Back** untuk memotong objek yang terletak di posisi atas. Atau klik **Front Minus Back**  pada **Property Bar**. Perhatikan hasil dari perintah tersebut pada gambar berikut:

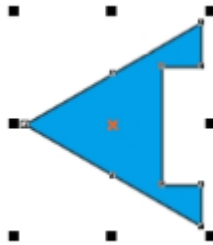


Langkah memotong objek dengan fasilitas **Back Minus Front** adalah:

1. Klik tombol **Pick Tool**  dan pilih objek-objek yang akan digunakan sebagai objek pemotong dan objek yang akan dipotong.

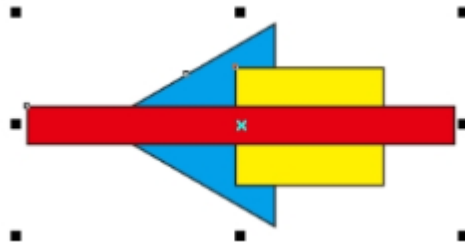


2. Klik menu **Object -> Shaping -> Back Minus Front** untuk memotong objek yang terletak di posisi bawah. Atau klik **Back Minus Front**  pada **Property Bar**. Perhatikan hasil dari perintah tersebut pada gambar berikut:

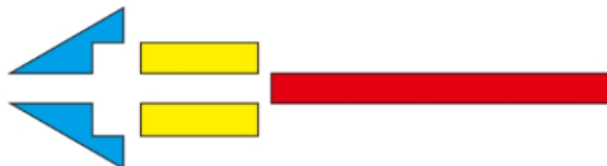


Langkah memotong objek dengan fasilitas **Simplify** adalah:

1. Klik tombol **Pick Tool**  dan pilih minimal 3 macam objek yang akan dipotong.



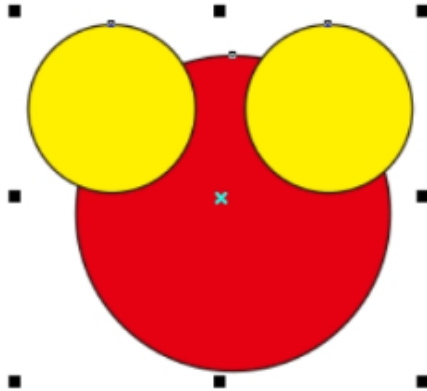
2. Klik menu **Object -> Shaping -> Simplify** sehingga objek-objek yang terpilih akan saling memotong. Atau klik **Simplify**  pada **Property Bar**. Berikut contoh obekj-objek yang telah terpotong dan telah dipindahkan posisinya.



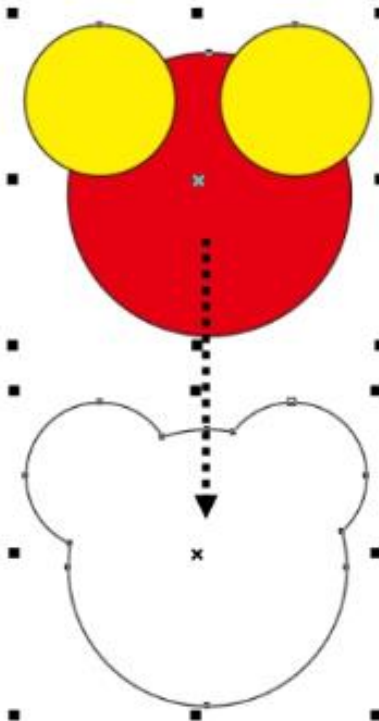
### G. Membuat Objek dari Objek Lain

Langkah untuk membentuk objek berdasarkan bentuk outline dari objek yang lain adalah:

1. Klik tombol **Pick Tool**  dan pilih beberapa objek.

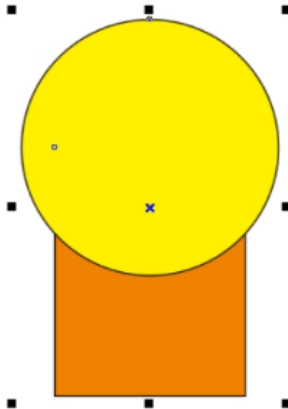



2. Klik tombol **Create Boundary**  pada **Property Bar**.
3. Untuk melihat hasilnya, klik tahan dan geser posisi objek ke posisi yang lain.

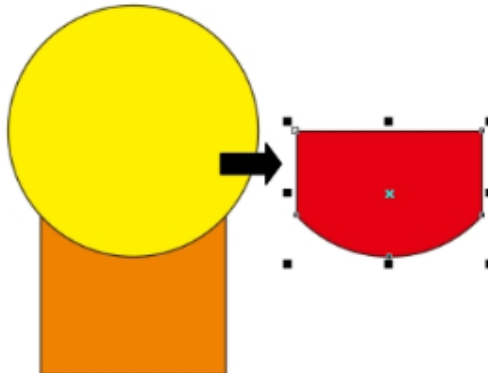


Langkah untuk membentuk objek berdasarkan perpotongan bentuk objek yang lain adalah:

1. Klik tombol **Pick Tool**  dan seleksi objek lingkaran dan persegi Panjang.



2. Klik menu **Object -> Shaping -> Intersect**, atau klik **Intersect**  pada **Property Bar**, sehingga perpotongan antar kedua objek tersebut akan membentuk sebuah objek baru.  
Untuk melihat hasilnya, klik dan geser hasil perpotongan objek.

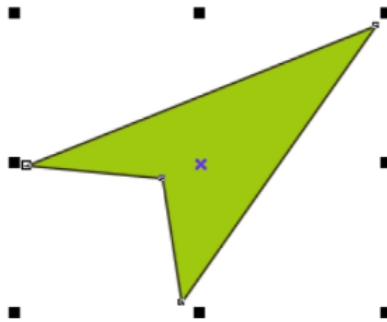


## H. Memodifikasi Objek dengan Shape Tool

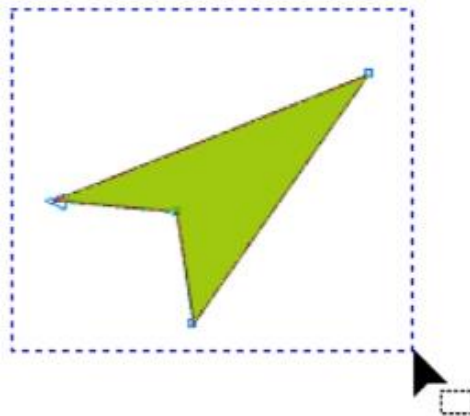
**Shape Tool** adalah perintah untuk mengedit garis. Anda dapat melengkungkan objek garis sesuai dengan keinginan Anda. Langkah menggambar dan memodifikasi objek dengan **Shape Tool** adalah:

1. Buatlah objek gambar dengan menggunakan **Pen Tool** .

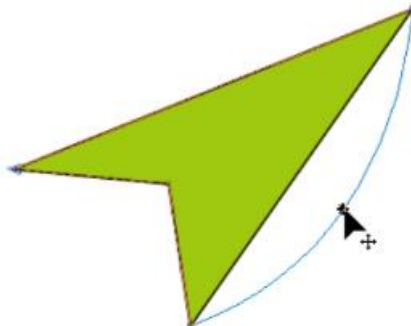




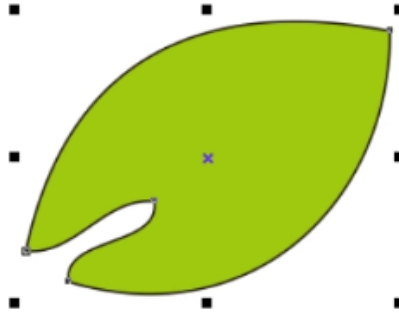
2. Klik **Shape Tool**  dan buatlah seleksi untuk memilih beberapa node pembentukan objek.












3. Klik **Convert to Curve**  pada **Property Bar** untuk mengubah tipe node objek menjadi tipe kurva sehingga garis-garis objek dapat dilengkungkan.
4. Klik tahan dan geser garis objek ke arah lain untuk melengkungkan garis objek tersebut.



5. Ulangi langkah-langkah diatas untuk mengatur lengkung garis kurva yang lain. Perhatikan contoh hasilnya di bawah ini:



Saat memodifikasi bentuk objek dengan **Shape Tool**, CorelDRAW menampilkan tombol-tombol perintah pada bagian **Property Bar** yang digunakan untuk memodifikasi bentuk objek yaitu:

Ikon	Tombol Perintah	Fungsi
	Add Notes	Untuk menambah node objek
	Delete Nodes	Untuk menghapus node objek
	Convert to Line	Untuk mengubah node kurva menjadi node garis
	Convex to Curve	Untuk mengubah node garis menjadi node kurva
	Cusp Node	Untuk membuat node lengkung bersudut
	Smooth Node	Untuk membuat node lengkung
	Symmetrical Node	Untuk membuat node lengkung simetris
	Select All Nodes	Untuk memilih semua node objek
	Curve Smoothness	Untuk menghaluskan bentuk kurva