


BAB 4

Menggambar Objek

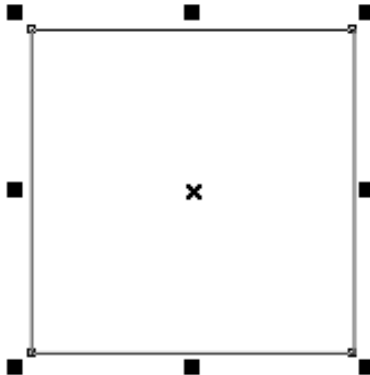
A. Membuat Objek Kotak dengan Rectangle Tool

Rectangle Tool berguna untuk membuat objek kotak persegi Panjang atau kotak bujur sangkar. Langkah untuk membuat objek kotak adalah:

1. Klik **Rectangle Tool**  atau tekan **F6**.
2. Klik tahan dan geser untuk membuat objek kotak persegi Panjang.

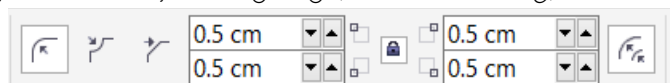


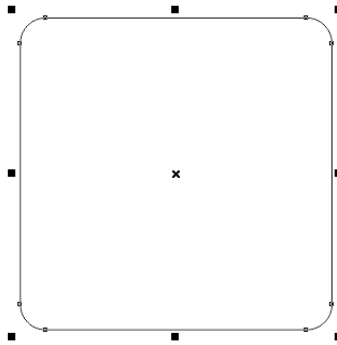
3. Jika ingin membuat objek bujur sangkar, tekan **Ctrl** saat proses menggambar objek persegi tersebut.



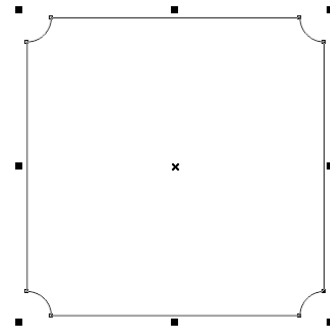
Setelah membuat objek kotak, Anda dapat mengedit sudut objek kotak melalui **Property Bar**. Pilih salah satu perintah berikut untuk mengedit sudut objek kotak.

- Pilih **Round Corner**, kemudian atur nilai **Corner Radius** untuk membuat sudut objek kotak menjadi lengkung (*secara cembung*).

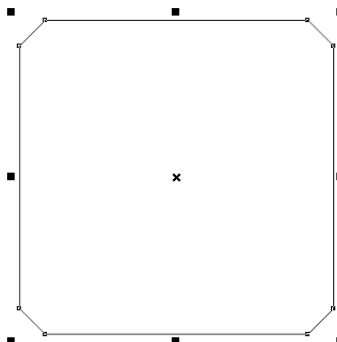




- Pilih **Scalloped Corner**, kemudian atur nilai **Corner Radius** untuk melengkungkan sudut objek kotak (*secara cekung*).



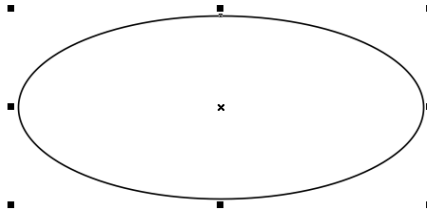
- Pilih **Chamfered Corner**, kemudian atur nilai **Corner Radius** untuk mengedit sudut objek kotak menjadi lurus.



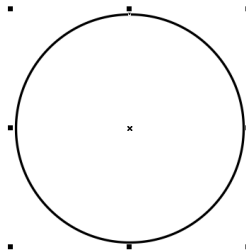
B. Membuat Objek Lingkaran

Anda dapat membuat objek lingkaran atau oval dengan menggunakan **Ellipse Tool**. Langkah untuk membuat objek lingkaran dengan **Ellipse Tool** adalah:

1. Klik **Ellipse Tool** atau tekan **F7**.
2. Klik tahan dan geser mouse untuk membentuk objek lingkaran atau oval.

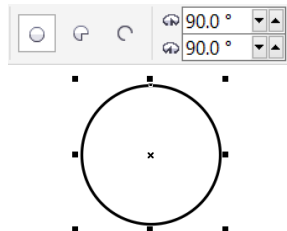


3. Jika ingin membuat objek lingkaran sempurna, tekan **Ctrl** saat proses menggambar objek persegi tersebut.

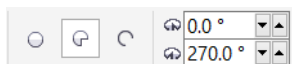


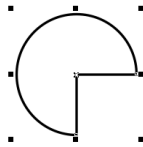
Setelah membuat objek lingkaran, Anda dapat mengubah objek tersebut melalui **Property Bar**. Pilih salah satu perintah berikut untuk mengedit sudut objek kotak.

- Pilih **Ellipse** pada **Property Bar** untuk mengubah objek lingkaran atau oval menjadi penuh.

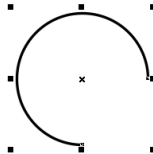
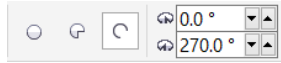


- Pilih **Pie**, kemudian atur nilai dibagian kanannya untuk memotong objek lingkaran.






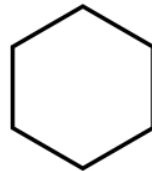
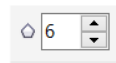
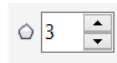
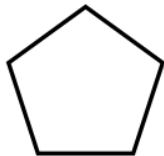
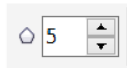
- Pilih **Arc**, kemudian atur nilainya untuk membentuk garis lengkung.



C. Membuat Objek Poligon

Objek Poligon adalah objek segi banyak yang dapat Anda buat menggunakan **Polygon Tool**. Langkah untuk membuat objek Poligon adalah:

- Klik **Polygon Tool**  atau tekan **Y**.
- Tentukan jumlah sisi-sisi objek polygon pada **Property Bar**.
- Klik tahan dan geser mouse untuk membentuk objek polygon.



- Jika ingin membuat objek poligon sempurna, tekan **Ctrl** saat proses menggambar objek persegi tersebut.

D. Membuat Objek Bintang

Anda dapat menggunakan **Star Tool** untuk membuat objek bintang dengan berbagai variasi. Langkah untuk membuat objek bintang adalah:

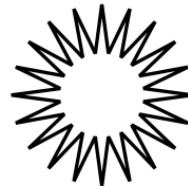
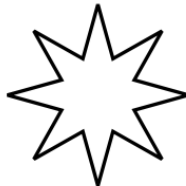
- Klik **Star Tool** .
- Atur nilai **Point or sides** pada **Property Bar** untuk menentukan jumlah sudut objek bintang.

3. Klik tahan dan geser untuk membentuk objek bintang.




4. Jika ingin membuat objek bintang sempurna, tekan Ctrl saat proses menggambar objek persegi tersebut.

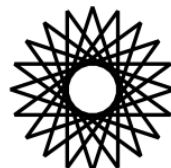
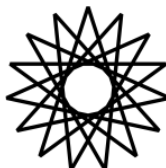
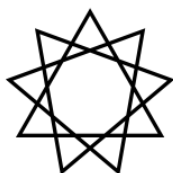
Setelah Anda membuat objek bintang, Anda masih dapat menegedithnya dengan cara mengubah nilai Sharpness pada Property Bar untuk mengatur ketajaman sudut bintang.



E. Membuat Objek dengan Complex Star


Complex Star Tool memiliki fungsi sama seperti **Star Tool**. Perbedaanya terletak pada garis pembentuk objek bintang. Langkah untuk membuat objek bintang dengan **Complex Star Tool** adalah:

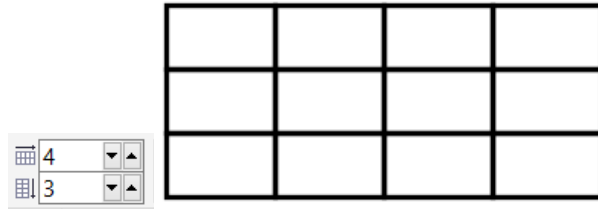
1. Klik **Complex Star Tool** .
2. Klik tahan dan geser mouse untuk menggambar objek.
3. Atur jumlah titik sudut dan ketajaman objek pada **Property Bar**.



F. Membuat Objek dengan Graph Paper

Graph Paper Tool digunakan untuk membuat garis-garis tabel yang menyerupai kertas grafik. Langkah untuk membuat objek kertas grafik dengan **Graph Paper Tool** adalah:

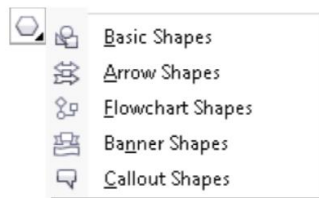
1. Klik **Graph Paper Tool** .
2. Tentukan jumlah kolom dan baris pada **Property Bar** dibagian **Columns and Rows**. Sebagai contoh, ubah nilai menjadi **4** dan **3**.
3. Klik tahan dan geser mouse pada lembar kerja untuk membentuk objek kertas grafik.



G. Membuat Objek Shapes

Anda dapat membuat Shapes dengan berbagai bentuk objek dasar. Ada berbagai macam bentuk objek Shapes pada CorelDRAW, seperti: **Basic Shapes**, **Arrows Shapes**, **Flowchart Shapes**, **Banner Shapes** dan **Callout Shapes**. Langkah untuk membuat objek Shapes adalah:

1. Klik dan tahan tombol **Polygon Tool**  untuk menampilkan daftar tombol Shapes.



2. Sebagai contoh, klik pilihan **Banner Shapes** .
3. Klik tombol **Perfect Shapes**  pada **Property Bar** dan pilih salah satu bentuk gambar yang ditampilkan.



4. Klik tahan dan geser mouse untuk menggambar objek.

Berikut adalah beberapa pilihan objek gambar Shapes lain (**Basic Shapes, arrows Shapes, Flowchart Shapes dan Banner Shapes**), yaitu:

