

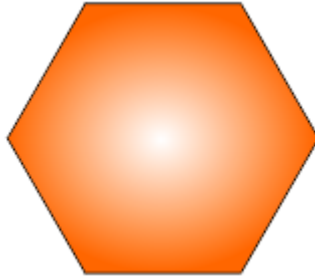
BAB 8

Memberi Efek pada Objek

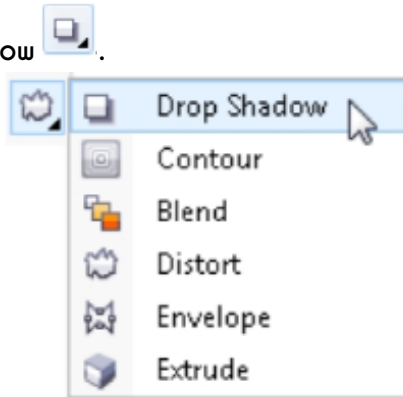
A. Memberi Efek Drop Shadow

Anda dapat memberi efek bayangan pada objek menggunakan efek **Drop Shadow**. Langkah untuk memberi efek bayangan pada objek adalah:

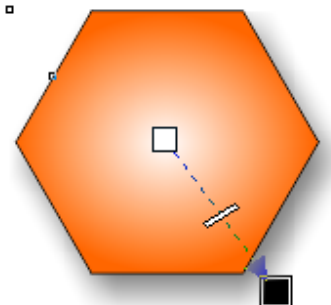
1. Buat objek yang akan diberi efek.



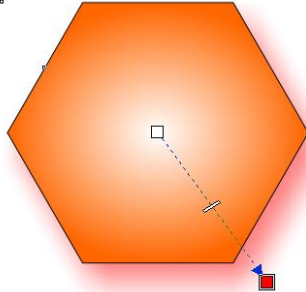
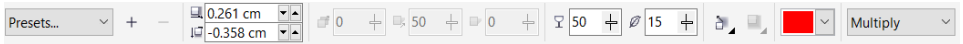
2. Klik tombol **Drop Shadow**.



3. Klik tahan dan geser mouse ke sembarang arah untuk membentuk efek bayangan.



Selanjutnya, Anda dapat mengubah parameter-parameter pada bagian **Property Bar** untuk memodifikasi efek bayangan.



Sedangkan langkah untuk menghapus efek blend yang terpasang pada objek adalah: pilih objek dan pilih menu **Effects -> Clear Drop Shadow**, atau klik tombol

Clear Drop Shadow  pada **Property Bar**.

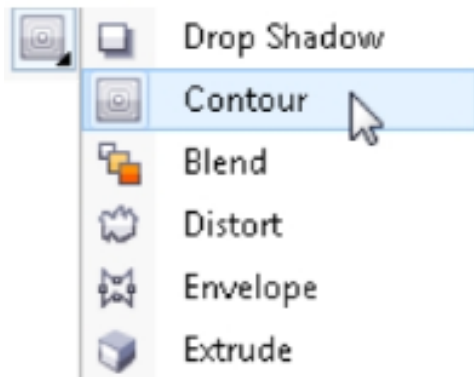
B. Memberi Efek Contour

Efek **Contour** digunakan untuk memberi efek garis kontur pada suatu objek dengan jumlah dan warna yang dapat diatur sendiri. Langkah untuk memberi efek **Contour** adalah:

1. Buat objek yang akan diberi efek.

CONTOUR


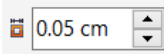


2. Klik tombol **Contour Tool** .




3. Atur parameter yang ada di **Property Bar** seperti contoh berikut:



CONTOUR

- **Contour Steps**  untuk mengubah jumlah efek kontur.
- **Contour Offset**  untuk mengatur jarak efek kontur.
- **Outline Color**  untuk mengubah warna garis efek kontur.
- **Fill Color**  untuk mengubah warna bidang atau warna isi efek kontur.

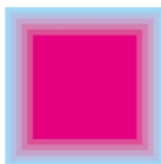
- **To Center**  efek kontur menuju ke arah tengah objek. Gambar berikut menggunakan **Contour Offset: 0.05**.

CONTOUR → **CONTOUR**

- **Inside Contour**  menampilkan efek kontur menuju ke dalam objek. Berikut menggunakan efek **Contour Offset: 0.05** dan **Contour Steps: 3**.



- **Outside Contour**  menampilkan efek kontur ke sisi luar objek. Gambar berikut menggunakan **Contour Offset: 0.05** dan **Contour Steps: 5**.



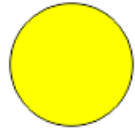
Sedangkan langkah untuk menghapus efek kontur yang terpasang pada objek adalah: pilih objek dan pilih menu **Effect -> Clear Contour**, atau klik tombol **Clear**

Contour  pada **Property Bar**.

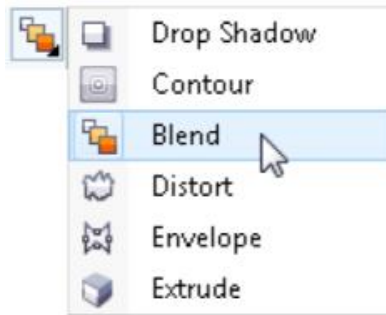
C. Memberi Efek Blend

Efek **Blend** digunakan menghubungkan 2 objek gambar atau lebih sehingga membentuk suatu perpaduan bentuk dan warna objek. Langkah memberi efek **Blend** adalah:

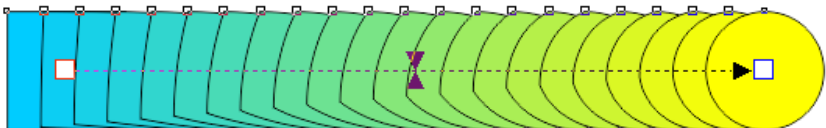
1. Buat 2 objek yang akan dipadukan bentuk dan warnanya. Posisikan saling berseberangan.



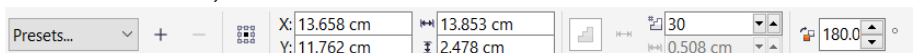
2. Klik tombol **Blend Tool** .

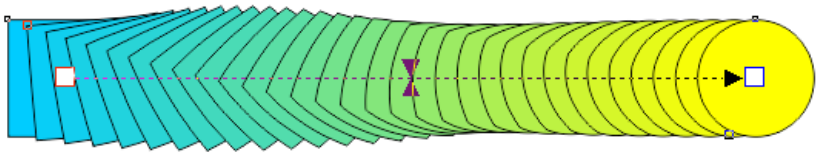


3. Klik tahan mouse pada objek pertama dan geser mouse menuju objek kedua.



Selanjutnya, Anda dapat mengubah parameter-parameter pada **Property Bar** untuk memodifikasi objek.





Sedangkan langkah untuk menghapus efek blend yang terpasang pada objek adalah: pilih objek dan pilih menu **Effects -> Clear Blend**, atau klik tombol **Clear**

Blend  pada **Property Bar**.

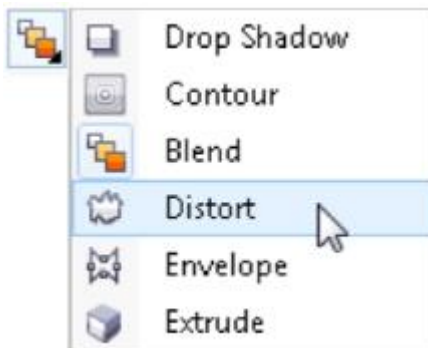
D. Memberi Efek Distort

Efek **Distort** berfungsi untuk memberi efek distorsi dan efek ini sering digunakan untuk mengubah-ubah pola dan bentuk dari suatu objek. Langkah untuk memberi efek **Distort** pada sebuah objek adalah:

1. Buat objek yang akan diberi efek.




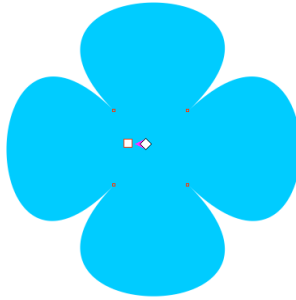
2. Klik tombol **Distort Tool** .



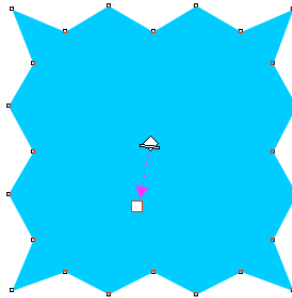
3. Pilih salah satu tombol model efek distorsi yang terletak pada **Property Bar**.




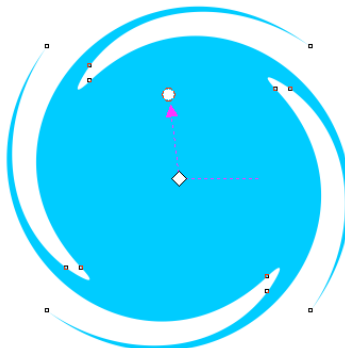
- **Push and Pull Distortion**  untuk mengubah bentuk objek dengan hasil tampilan seperti menekan atau menarik suatu objek.



- **Zipper Distortion**  untuk membuat efek tepi objek tampak kasar.



- **Twister Distortion**  untuk mengubah bentuk objek dengan cara memutar sehingga menjadi seperti terkena angin.



4. Klik tahan dan geser mouse ke sembarang arah untuk membentuk efek distorsi.

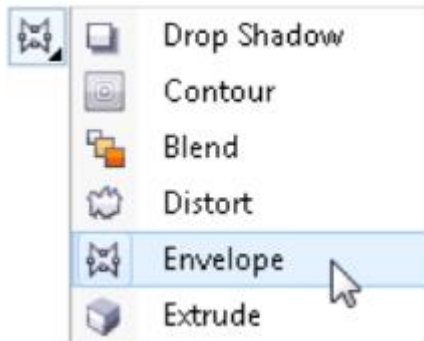
E. Memberi Efek Envelope

Efek **Envelope** berfungsi untuk mengatur objek berdasarkan titik point atau node yang ada pada objek. Langkah untuk membuat efek **Envelope** pada suatu objek adalah:

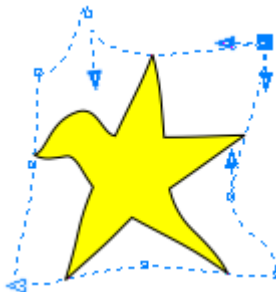
1. Buat objek yang akan diberi efek.



2. Klik tombol **Envelope** .



3. Geser kotak-kotak handle yang ada di setiap sisi objek untuk mengatur efek envelope.



Jika Anda ingin menghapus efek envelope yang terpasang pada objek: pilih objek dan klik menu **Effect -> Clear Envelope**.

F. Memberi Efek Extrude

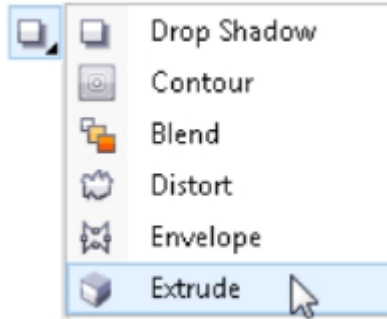
Efek **Extrude** berfungsi untuk memberi efek tiga dimensi (3D) pada suatu objek.

Langkah untuk memberi efek **Extrude** pada suatu objek adalah:

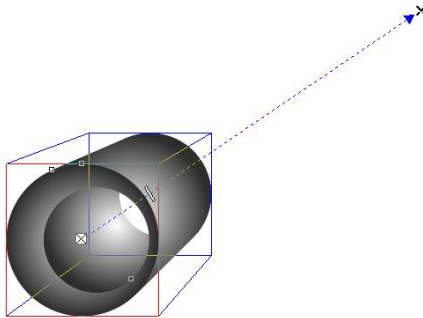
1. Pilih objek yang akan diberi efek **Extrude**.



2. Klik tombol **Extrude** .



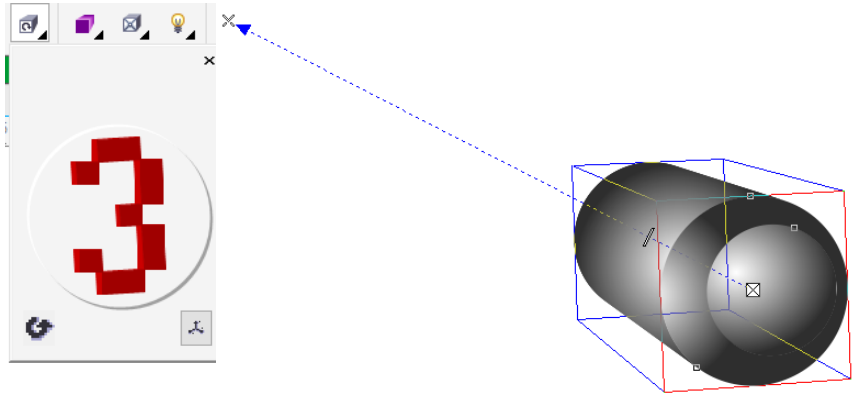
3. Klik tahan dan geser ke sembarang arah untuk membentuk efek **Extrude**.



Untuk memutar efek **Extrude**:

1. Klik tombol **Extrude** , kemudian klik objek yang telah diberi efek **Extrude**.

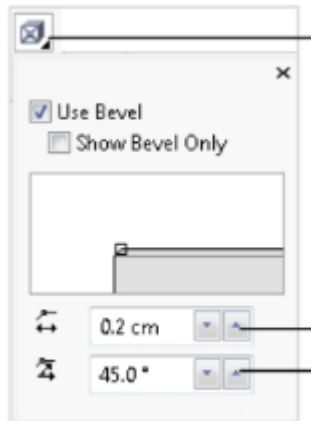
2. Klik tombol **Quick Customize**  pada **Property Bar**, aktifkan pilihan **Rotation**. Apabila sudah muncul pada **Property Bar**, klik tombol **Extrude Rotation** untuk mengaktifkan.
3. Klik tahan dan geser symbol angka 3 ke arah yang digunakan.



Untuk memberi efek **Bevel**:

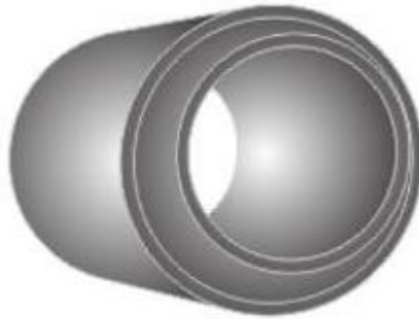
Efek **Bevel** digunakan untuk memberi efek pada objek agar tampak artistik.

1. Klik objek yang telah diberi efek **Extrude**.
2. Aktifkan pilihan **Extrusion Bevels** pada **Property Bar**. Jika tombol ini belum ada, tampilkan lewat tombol **Quick Customize**.

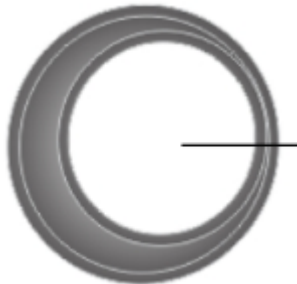


3. Aktifkan kotak cek **Use Bevel** untuk mengaktifkan efek bevel.
4. Ketik nilai dalam kotak **Bevel Depth** untuk menentukan kedalaman bevel.
5. Ketik nilai dalam kotak **Bevel Angle** untuk mengatur arah bevel.

Berikut adalah contoh objek yang telah diberi efek **Bevel**.

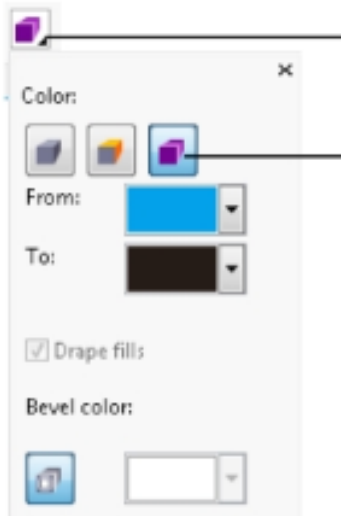


Anda dapat menampilkan hanya **Bevel**-nya saja dengan mengaktifkan cek **Show Bevel Only**.




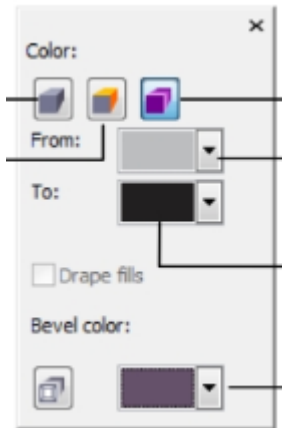
Untuk mengubah warna efek **Extrude**:


1. Klik objek yang telah diberi efek **Extrude**.
2. Klik tombol **Extrusion Color** pada **Property Bar**.



3. Klik tombol-tombol warna berikut:

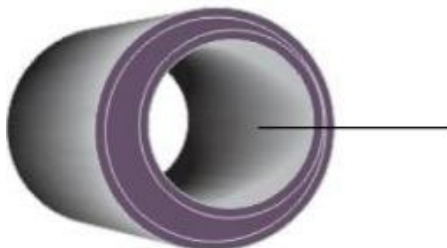
- **Use Object Fill** , digunakan untuk mengubah warna objek yang asli. Jika Anda ingin mengubah warna objek yang asli, Anda harus mengaktifkan **Bevel** terlebih dahulu.



- **Use Solid Color** , digunakan untuk mengubah warna efek **Extrude** dengan warna solid.

- **Use Color Shading** , digunakan untuk mengubah warna efek **Extrude** dengan warna gradasi.

Sebagai contoh. Klik tombol **Use Color Shading** , ubah warna pada bagian **From: 30% Black** atau **abu-abu** dan **To: Black**, **Bevel Color: Depth Purple** sehingga objek berubah sesuai dengan warna yang dipilih.

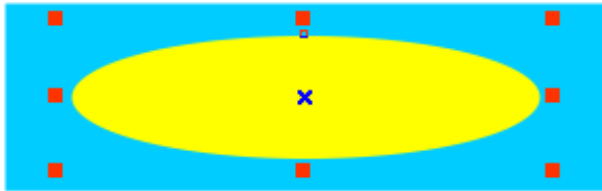



Jika Anda ingin menghaous efek **Extrude** yang terpasang pada objek: pilih objek dan klik menu **Effect -> Clear Extrude**.

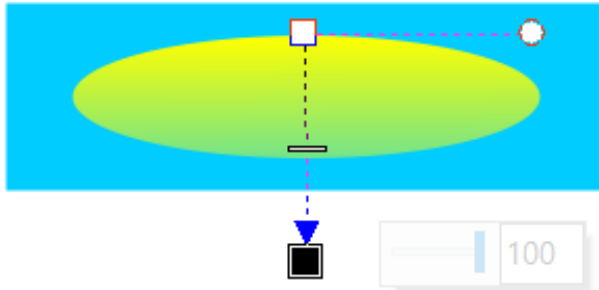
G. Memberi Efek Transparency

Efek **Transparency** digunakan untuk memberi efek transparan pada suatu objek. Langkah untuk memberi efek tranparan pada suatu objek adalah:

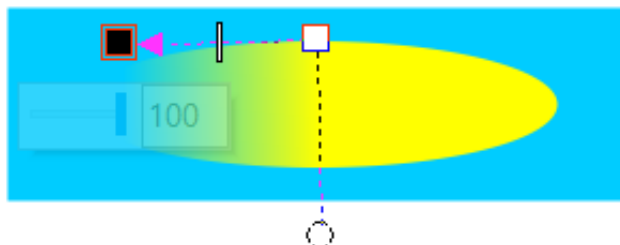
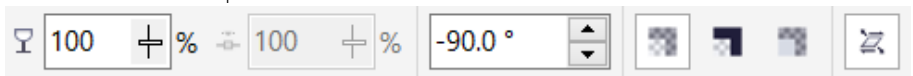
1. Buat objek yang akan diberi efek transparan.



2. Klik tombol **Transparency Tool** .
3. Klik tahan dan geser mouse dari satu sisi objek ke sisi yang lain untuk membentuk efek transparan.



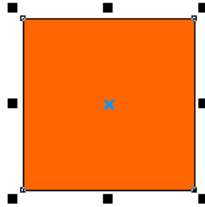
Selanjutnya Anda dapat mengubah parameter-parameter pada **Property Bar** untuk memodifikasi efek transparan.



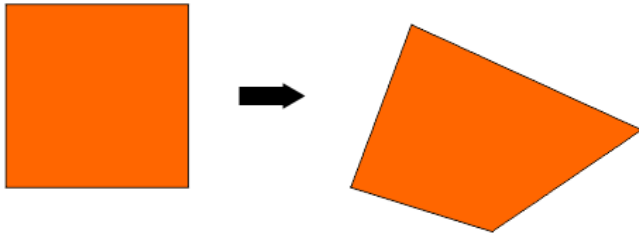
H. Memberi Efek Add Perspective

Efek **Add Perspective** berguna untuk mengubah bentuk objek. Langkah untuk memberi efek **Add Perspective** adalah:

1. Pilih objek yang akan diberi efek **Add Perspective**.



2. Klik menu **Effect -> Add Perspective**.
3. Klik tahan dan geser kotak handle di sudut objek untuk mengubah bentuk objek.

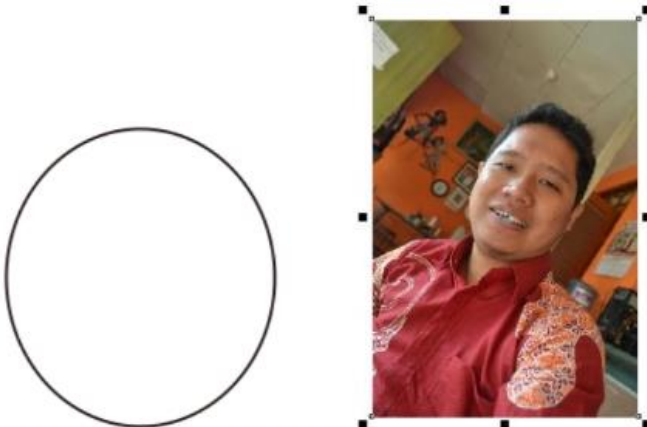


4. Klik **Pick Tool** atau tekan spasi untuk mengakhiri perintah.

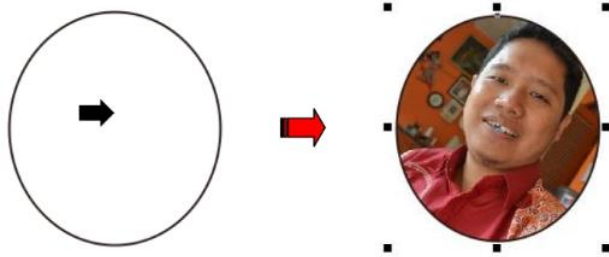
I. Memberi Efek PowerClip

Efek **PowerClip** digunakan untuk menyisipkan objek ke dalam objek yang lain. Langkah untuk menyisipkan objek ke objek yang lain adalah:

1. Siapkan sebuah objek dan foto. Pilih objek yang akan dimasukkan ke objek lain, misal objek foto.



2. Klik menu **Object -> PowerClip -> Place Inside Frame.**
3. Klik objek tujuan atau sebagai contoh, objek lingkaran untuk menampung objek foto.



Selanjutnya Anda dapat mengatur posisi objek foto yang ada di dalam objek lingkaran dengan cara:

1. Klik objek lingkaran.
2. Klik menu **Object -> PowerClip -> Edit PowerClip.**
3. Atur ukuran dan posisi dari objek foto menurut selera Anda.



4. Klik menu **Object -> PowerClip -> Finish Editing This Level** untuk mengakhiri proses pengeditan sehingga hasilnya tampak seperti gambar di bawah ini:



Jika ingin mengeluarkan objek foto dari objek lingkaran: pilih objek foto, klik menu **Object -> PowerClip -> Extract Contents.**