

Laporan Porjek UAS

OBJECT ORIENTED PROGRAMMING I



NAMA : Tegar Prasetya

NIM : 18090131

PRODI : Teknik Informatika

KELAS : 4D

POLITEKNIK HARAPAN BERSAMA

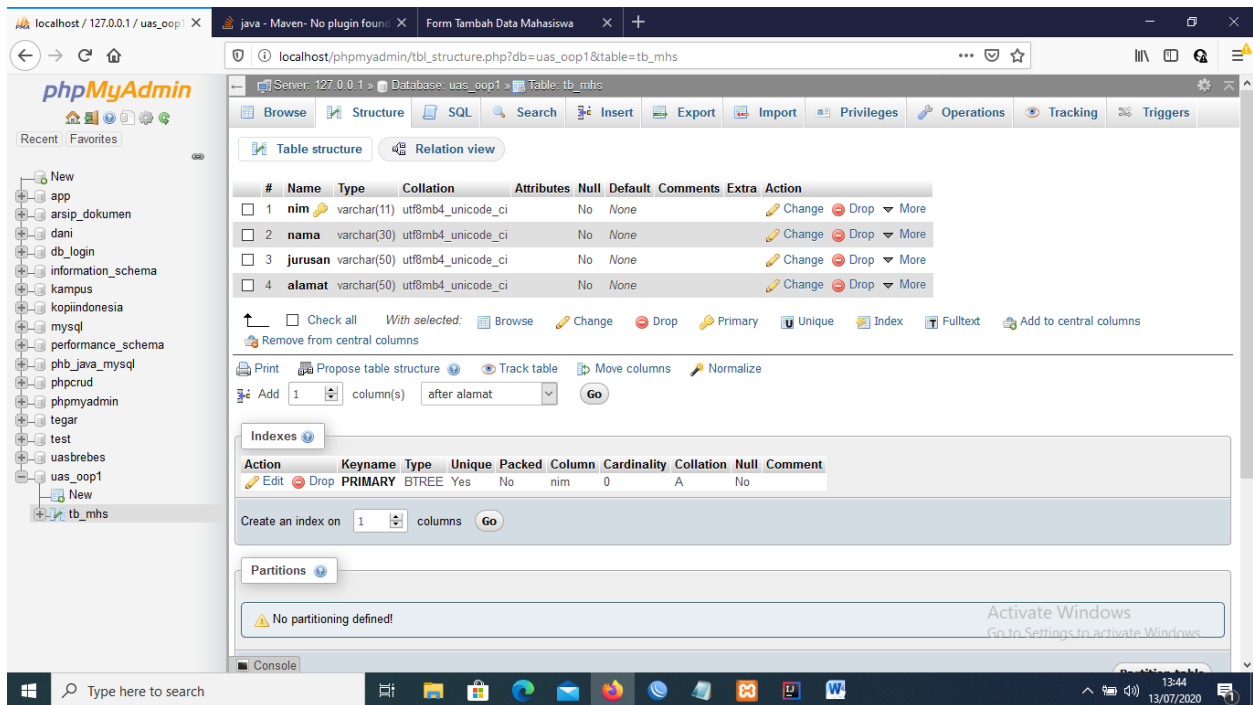
KOTA TEGAL

SOAL

1. Pembentukan struktur tabel (Poin 20)
2. Desain aplikasi dan penjelasannya (Poin 40)
3. Kode Program (Poin 40)

JAWABAN

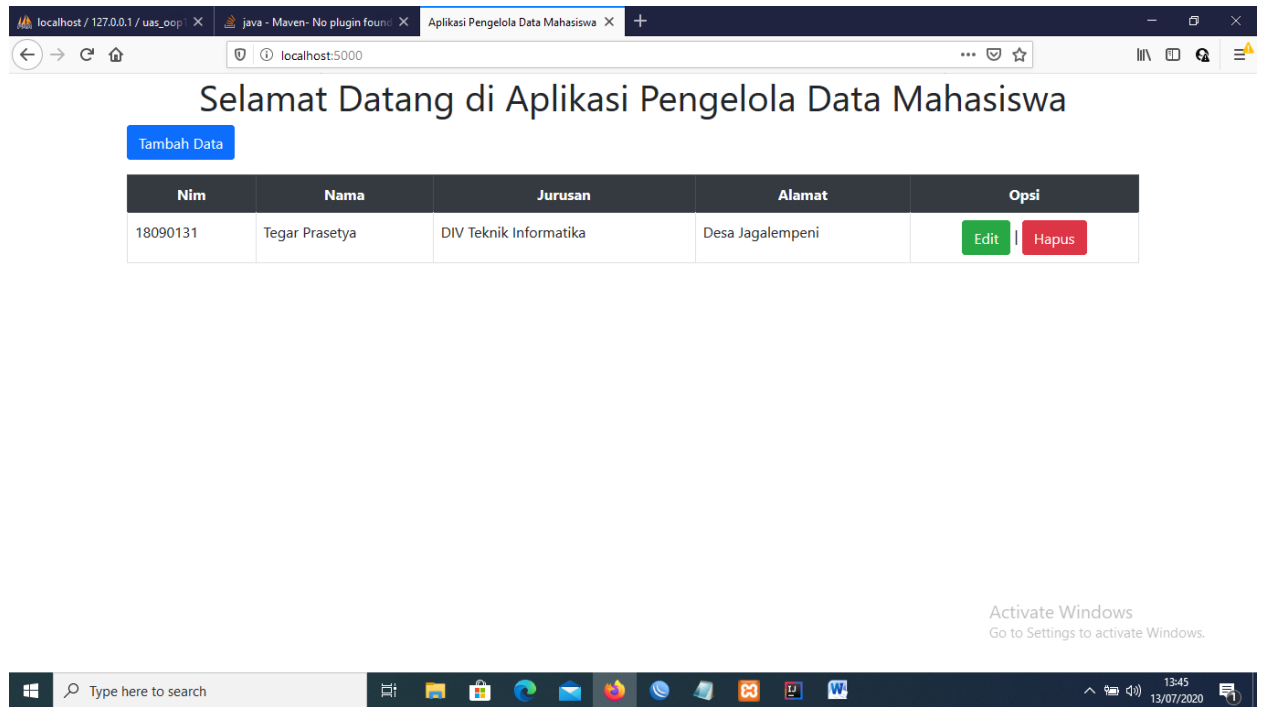
1. Pembentukan struktur tabel



Gambar diatas adalah stuktur database dari aplikasi yang kita buat, dengan nama database aus_oop1, disitu terdiri dari nim(var11) primery, nama(var30), jurusan(var50), dan alamat(var50).

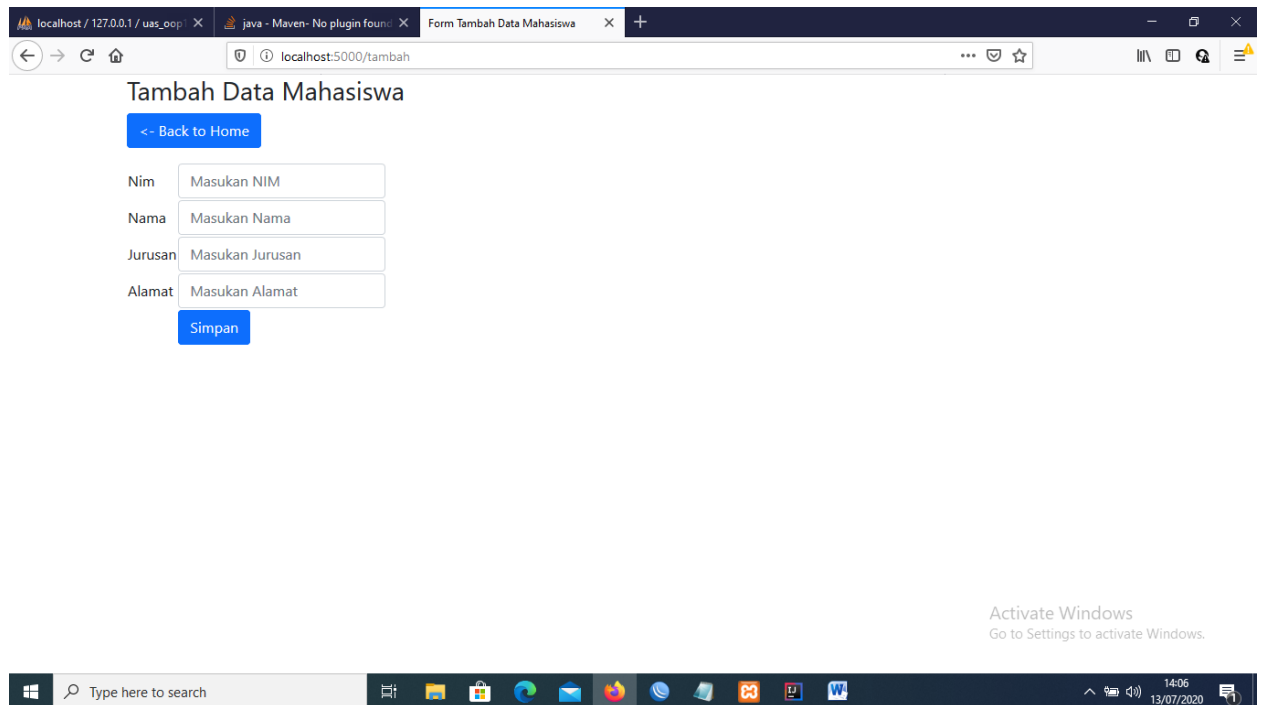
2. Design Apps

1. Tampilan Awal Mahasiswa

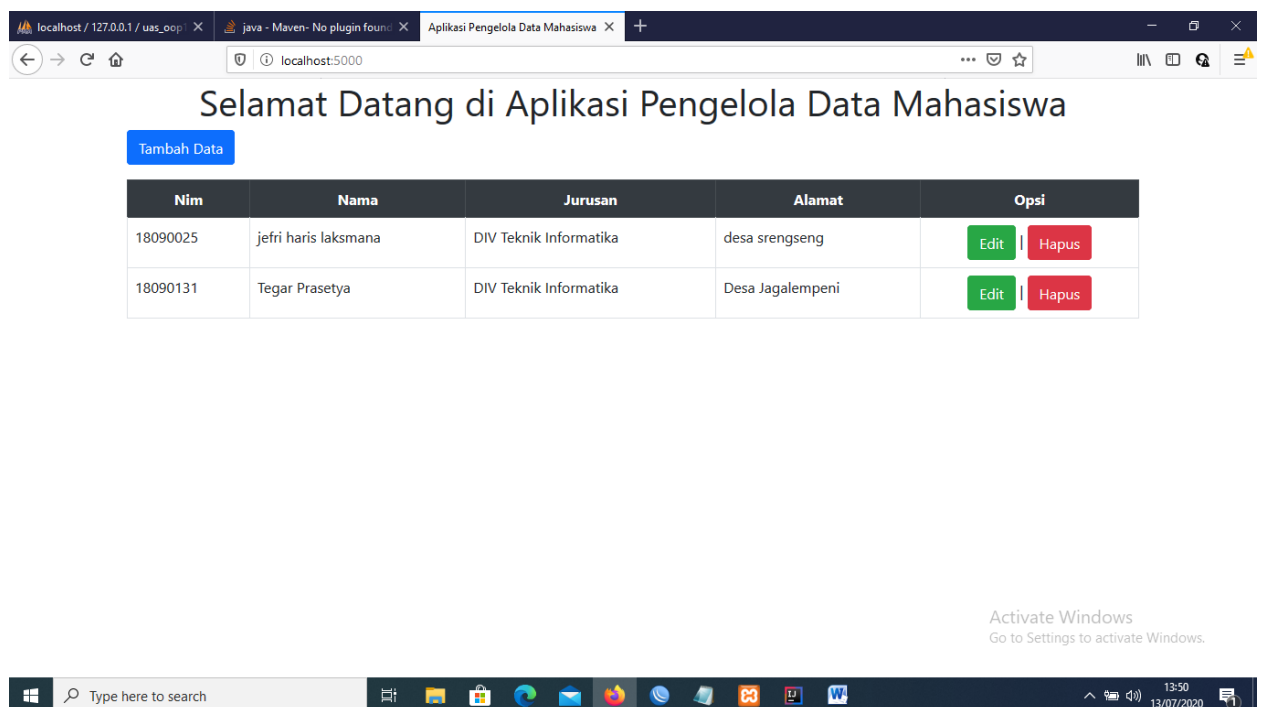


Itu adalah tampilan awal dari aplikasi yang di buat.

2. Tampilan Tambah Data Mahasiswa



Di atas adalah menu tambah data, kita hanya perlu mengisi data lalu klik simpan jika anda ingin menyimpan data dan klik back to home jika anda tidak jadi menambah data, ini hasilnya seperti ini.



3. Tampilan Ubah Data Mahasiswa

Ubah Data Mahasiswa

[← Back to Home](#)

Nim: 18090131

Nama: Tegar Prasetya

Jurusan: DIV Teknik Informatika

Alamat: Desa Jagalempeni

[Simpan](#)

Activate Windows
Go to Settings to activate Windows.

Di atas adalah menu ubah data, kita hanya perlu mengisi data lalu klik simpan jika anda ingin menyimpan data dan klik back to home jika anda tidak jadi mengubah data.

4. Tampilan Hapus Data Mahasiswa

Selamat Datang di Aplikasi Pengelola Data Mahasiswa

[Tambah Data](#)

Nim	Nama	Jurusan	Alamat	Opsi
18090025	jefri haris laksmana	DIV Teknik Informatika	Desa Jagalempeni	Edit Hapus
18090131	Tegar Prasetya	DIV Teknik Informatika	Desa Jagalempeni	Edit Hapus

Apa anda yakin akan menghapus data ini?!

[OK](#) [Cancel](#)

Activate Windows
Go to Settings to activate Windows.

Di atas adalah menu hapus data, jika kita klik hapus maka akan ada konfirmasi, Apakah anda yakin, jika oke maka data akan dihapus jika cancel maka data tidak akan terhapus.