Игра колодой 54 карты

У каждого игрока изначально 20 единиц здоровья

Для победы нужно снизить здоровье всех противников до 0.

Начало игры

Игра начинается с броска кубика, для определения очередности хода.

Всем раздается по 6 карт. Максимум на руке 10, лишние нужно сбрасывать.

В центре стола рядом с колодой раскладывается 5 карт в открытую (магазин).

В порядке очереди игроки выбирают из пяти карт по одной.

После того как все сделали выбор, магазин заполняется до пяти карт.

Далее игроки ходят начиная с того, кто выбирал первый, по часовой стрелке.

В свой ход можно

В свой ход можно выполнить одну из последовательностей действий:

- Взять три карты в закрытую.

- Взять две карты на выбор в открытую (из магазина).

- Сыграть до пяти карт.

- Взять одну карту в закрытую и сыграть до двух карт.

Карты и их эффекты:

***Карты со значением*** *(«Цифры»)* имеют цену и эффект равный значению на карте (Х).

**Мечи** – Нанести врагу Х урона.

**Зелья** – Восстановить себе Х здоровья;

**Щиты** – Добавить себе Х щита;

**Ветви** – Энергия\*;

***Семёрки*** Мечей, Щитов, Зелий имеют цену 7, но обладают случайным значением эффекта. Результат определяется броском d10.

Для того, чтобы сыграть карты нужно уложиться суммой их цен в максимум энергии игрока.

У каждого игрока 9 энергии.

\*Ветви обладают **отрицательной** энергией.

***Карты без значения*** *(«Картинки»)*, такие как Мешок, Червь, Баланс и Пустота имеют специфичные эффекты и цену, их эффект не зависит от их масти.

**Мешок** – 0 энергии – играется на какую-либо карту, делает её бесплатной.

**Червь** – 10 энергии – когда играется в совокупности с другими картами, возвращает их в руку в конце хода, не препятствует сгоранию\*\* карт.

**Стрела** – 5 энергии – позволяет «сжечь» одну карту в руке соперника. (Вы выбираете вслепую).

**Баланс** – 5 энергии – значение карт, сыгранных с ним в один ход, сначала складывается, а потом равномерно (округляя вверх) делится среди всех сыгранных карт (кроме самого Баланса).

**Пустота** – 0 энергии – сыграйте сразу после хода врага, чтобы сбросить все сыгранные им карты, их эффект не применяется, они уходят в сброс, а соперник ходит ещё раз.

Особые комбинации карт

Если сыграть несколько определенных карт в один ход, их эффект может измениться, в зависимости от комбинации:

4 двойки – нанести 10 урона.

4 тройки – восстановить 10 здоровья.

4 Мешка – вы тут же ходите ещё раз, но теперь все сыгранные карты будут стоить 0.

2 Баланса – удваивает эффекты сыгранных с ними в один ход карт Мечей и Щитов.

Пустота + карты Мечей – Карты Мечей наносят удвоенный урон щитам, но не бьют по здоровью противника.

«Сжигание» карт

Вместо того, чтобы быть помещенными в сброс и далее разыгранными снова, карты-«картинки» и карты Зелий «сгорают» - складываются отдельно и не участвуют в игре до конца партии.