1. 不使用MAD， mean absolute difference， 而使用correlation
2. 如何提高性噪比，因为大块白色，很容易使算法乱跑
3. 什么才是ground truce？？？为什么brutal force 与肉眼看出来的感觉不一样呢？
4. 提升采样速度，现在因为要都是云，所以即使是10秒，云也运动的很快，如果我们能够在reduce the change of the continuous two frames, the algorithm should be better performed.

Trade-offs:

1. 模糊会造成边缘点的运动不准确，但是不模糊会陷入local optimal