# Service

一个运行在后台的对象，不是一个独立的线程，也不是一个线程。是运行在主线程上的。

运用场景

当需要运行一个长时间等待的事务或者一个不需要界面的程序

## 启动方式

Startservice():调用者与服务者没有关联，即使调用者关闭了，服务者仍然运行。

bindService()：调用者与服务者绑定在一起，调用者关闭了，服务者也跟着关闭。

Eg：**public** **class** **Music** **extends** **Service** {

**private** **MediaPlayer** mp;

***@Override***

**public** **void** **onCreate**() {

**super**.onCreate();

mp = **MediaPlayer**.*create*(**this**, **R**.**raw**.***music***);

}

***@Override***

**public** **void** **onStart**(**Intent** intent, **int** startId) {

**super**.onStart(intent, startId);

mp.start();

}

***@Override***

**public** **void** **onDestroy**() {

**super**.onDestroy();

mp.stop();}

}

eg2:

**public** **class** **Music** **extends** **Service** {

**private** **MediaPlayer** mp;

**private** **final** **String** TAG = "Service--->";

**MyBinder** mybinder = **new** MyBinder();

**public** **class** **MyBinder** **extends** **Binder**{

/\*返回service服务，方便activity中得到\*/

**Music** **getService**() {

mp.start();

**return** **Music**.**this**;

}

}

***@Override***

**public** IBinder **onBind**(**Intent** intent) {

// **TODO** Auto-generated method stub

**Log**.*d*(TAG, "onBind");

mp.start();

**return** **null**;

}

***@Override***

**public** **void** **onCreate**() {

**super**.onCreate();

mp = **MediaPlayer**.*create*(**Music**.**this**, **R**.**raw**.***music***);

mp.setLooping(**true**);

//mp.stop();

}

***@Override***

**public** **void** **onStart**(**Intent** intent, **int** startId) {

**super**.onStart(intent, startId);

mp.start();

}

***@Override***

**public** **void** **onDestroy**() {

**super**.onDestroy();

mp.stop();

}

/\* 当从新尝试绑定时执行 \*/

***@Override***

**public** **void** **onRebind**(**Intent** intent) {

**super**.onRebind(intent);

**Log**.*d*(TAG, "onRebind");

}

/\*断开绑定时执行\*/

***@Override***

**public** **boolean** **onUnbind**(**Intent** intent) {

**Log**.*d*(TAG, "onUnbind");

mp.stop();

**return** **super**.onUnbind(intent);

}

}}