

go context

context作用

在多个goroutine组成的树中同步取消信号以减少对资源的消耗和占用

context结构

```
type Context interface {  
    Deadline() (deadline time.Time, ok bool) //被取消时间，也就是完成工作的截止日期  
    Done() <-chan struct{} //返回一个channel，这个channel也会在当前工作完成或者上下文被取消后关闭，多次调用Done方法返回同一个channel  
    Err() error //context结束原因  
    Value(key interface{}) interface{} //context.Context中获取键对应的值  
}
```

