

```
}  
setItem = (key, value) => localStorage.setItem(key, value),  
getItem = key => localStorage.getItem(key)  
}
```

95 说说 event loop

首先，js 是单线程的，主要的任务是处理用户的交互，而用户的交互无非就是响应 DOM 的增删改，使用事件队列的形式，一次事件循环只处理一个事件响应，使得脚本执行相对连续，所以有了事件队列，用来储存待执行的事件，那么事件队列的事件从哪里被 push 进来的呢。那就是另外一个线程叫事件触发线程做的事情了，他的作用主要是在定时触发器线程、异步 HTTP 请求线程满足特定条件下的回调函数 push 到事件队列中，等待 js 引擎空闲的时候去执行，当然js引擎执行过程中有优先级之分，首先js引擎在一次事件循环中，会先执行js线程的主任务，然后会去查找是否有微任务

microtask (promise) ，如果有那就优先执行微任务，如果没有，在去查找宏任务 macrotask (setTimeout、setInterval) 进行执行

96 说说事件流

事件流分为两种，捕获事件流和冒泡事件流

- 捕获事件流从根节点开始执行，一直往子节点查找执行，直到查找执行到目标节点
- 冒泡事件流从目标节点开始执行，一直往父节点冒泡查找执行，直到查到根节点

事件流分为三个阶段，一个是捕获节点，一个是处于目标节点阶段，一个是冒泡阶段

97 为什么 canvas 的图片为什么过有跨域问题

98 我现在有一个 canvas ，上面随机布着一些黑块，请实现方法，计算canvas上有多少个黑块

<https://www.jianshu.com/p/f54d265f7aa4>