vue3面试题及答案(vue面试题必问题和答案汇总)

1、Vue3 出现解决了什么问题? 它有哪些优势?

Vue2 代码模式下存在的几个问题:

- 随着功能增加,复杂的组件代码越来越多,变得难以维护。主要原因是 vue2 通过选项式API组织的代码,一个逻辑功能可能有多处代码,不易别人上手。
- 缺少一个比较干净的在多个组件之间可以提取和复用逻辑的机制。
- 类型推断不友好。
- 没有静态类型检查,只有代码运行之后才能发现错误等等。

Vue3 是在 Vue2 的基础上进行了一些优化,对 typeScript 有了更好的支持。Vue3 和 Vue2 是可以共存的,Vue3 能够向下兼容支持选项式 API ,同时又新增了一些特性,大大提升了性能。

Vue3 的优势:

- 性能更好
- 体积更小
- 更好地 ts 支持
- 更好的代码组织
- 更好的逻辑抽离
- 更多新的功能



2、Vue3 新特性有哪些?

vue3的新增特性有:

1、性能提升

- 响应式性能提升,由原来的 Object.defineProperty 改为基于ES6的 Proxy ,使其速度更快,消除警告。
- 重写了 Vdom, 突破了 Vdom 的性能瓶颈。
- 讲行模板编译优化。
- 更加高效的组件初始化。
- 2、更好的支持 typeScript

有更好的类型推断,使得 Vue3 把 typeScript 支持得非常好。

3、新增Composition API

Composition API 是 vue3 新增的功能,比 mixin 更强大。它可以把各个功能模块独立开来,提高代码逻辑的可复用性,同时代码压缩性更强。

4、新增组件

- Fragment 不再限制 template 只有一个根几点。
- Teleport 传送门,允许我们将控制的内容传送到任意的 DOM 中。
- Supense 等待异步组件时渲染一些额外的内容,让应用有更好的用户体验。
- 5、Tree-shaking: 支持摇树优化

摇树优化后会将不需要的模块修剪掉,真正需要的模块打到包内。优化后的项目体积只有原来的一半,加载 速度更快。

6、Custom Renderer API: 自定义渲染器

实现 DOM 的方式进行 WebGL 编程。

3、vue2 和 vue3 的响应式有什么区别?

vue2 的响应式原理:

• 对象: 是通过 Object.defineProperty 对 对象的已有属性值的读取和修改进行劫持。

```
Object.defineProperty( 'data', 'count', { get() { }, set() { }
})
```

存在的问题:对象直接添加新属性或删除已有属性的时候,界面不会自动更新。

• 数组: 是通过重写数组更新数组一系列更新元素的方法, 来实现元素修改的劫持。

存在问题:直接通过下标替换元素或更新length的时候,界面不会自动更新。

针对 vue2 对象和数组的某些更新,界面不能自动更新的问题, vue2 通过 \$set 方法, 实现视图的实时更新。

vue3的响应式原理:

vue3 响应式是使用 ES6 的 proxy 和 Reflect 相互配合实现数据响应式,解决了 vue2 中视图不能自动更新的问题。

proxy 是深度监听, 所以可以监听对象和数组内的任意元素, 从而可以实现视图实时更新。

4、vue3 组合式API生命周期钩子函数有变化吗?

setup 是围绕 beforeCreate 和 created 生命周期钩子运行的,所以不需要显示的定义它们。其他的钩子都可以编写到 setup 内。

值得注意的是组合式API中的钩子函数,通过在生命周期钩子前面加上 "on" 来访问组件的生命周期钩子,需要注册,并且只能在 setup 期间同步使用,因为它们依赖于内部的全局状态来定位当前组件实例。

```
import { onMounted } from "vue"export default {
   setup() { // mounted
      onMounted(() => { console.log('Component is mounted!')
   })
}
```

下图是选项式API 和 组合式API 生命周期钩子对比:

选项式 API	Hook inside setup
beforeCreate	Not needed*
created	Not needed*
beforeMount	onBeforeMount
mounted	onMounted
beforeUpdate	onBeforeUpdate
updated	onUpdated
beforeUnmount	onBeforeUnmount
unmounted	onUnmounted
errorCaptured	onErrorCaptured
renderTracked	onRenderTracked
renderTriggered	onRenderTriggered
activated	onActivated
deactivated	onDeactivated

5、Composition API 与 Options API 有什么区别?

Options API 是啥?

vue2 中我们把一个 vue 文件中 data、methods、props、mounted、computed 等定义属性和方法,共同处理页面逻辑,这种方式叫做 Options API。

这种方式开发的复杂组件,同一个功能的往往需要在不同 vue 配置项中定义属性和方法,代码比较分散。如果功能比较复杂,维护代码的时候往往会很难分清每个方法对应的功能,增加了代码维护成本。所以 vue3 舍弃了 Options API,换用 Composition API。

Composition API 是啥?

Composition API 是 vue3 新增的,所以 vue2 没有。在 Composition API 中,根据代码逻辑功能来组织的,一个功能所定义的所有 API 都会放到一起,这样即使功能复杂,代码量增大,都可以一下子定位到某个功能的所有代码,代码维护方便。它的最大特点就是:高内聚,低耦合。

vue3 仍然支持 options API, 但我们更推荐使用 Composition API。优劣比较:

- 更好的可编程性。
- 更优的代码组织。
- 更好的逻辑抽象能力。
- 对 tree-shaking 友好, 代码也更容易压缩。
- 没有 this , 没烦恼。

千里之外,秒登 VPN, 万行遗留代码,瞬间定位 bug



6、watch 和 watchEffect 的区别?

watch 和 watchEffect 都是监听器,watchEffect 是一个副作用函数。它们之间的区别有:

- 1. watch 需要传入监听的数据源,而 watchEffect 可以自动手机数据源作为依赖。
- 2. watch 可以访问倒改变之前和之后的值, watchEffect 只能获取改变后的值。
- 3. watch 运行的时候不会立即执行,值改变后才会执行,而 watchEffect 运行后可立即执行。这一点可以通过 watch 的配置项 immediate 改变。

7、vue2 如何升级到 vue3?

如果是把之前的 vue2 项目升级到 vue3,先卸载旧版本的 vue-cli,安装最新版本。安装完成之后,检查 vue 的版本。然后需要注意,把项目中 vue3 发生改变或被废弃的特性需要进行修改。如:

- \$children 被 vue3 移除,使用 \$children 的需要替换为 \$ref。
- filters 被移除, 更改为 computed。
- \$destory 被移除,需要删除掉。
- 插槽的新变化。
- Vuex 使用发生改变。
- vue-router 使用发生改变等等。

可以自行在官网查看升级指南。地址如图



8、v-if 和 v-for 的优先级哪个高?

在 vue2 中 v-for 的优先级更高,但是在 vue3 中优先级改变了。v-if 的优先级更高。

在 vue2 中 v-for 和 v-if 同时出现时,可放在一个标签内,如下写法:

在 vue3 中这样写会报错,就是因为 v-if 的优先级更高,所以 item.show 是未定义报错了。

9、script setup 是干啥的?

scrtpt setup 是 vue3 的语法糖,简化了组合式 API 的写法,并且运行性能更好。使用 script setup 语法糖的特点:

- 属性和方法无需返回,可以直接使用。
- 引入组件的时候, 会自动注册, 无需通过 components 手动注册。
- 使用 defineProps 接收父组件传递的值。
- useAttrs 获取属性, useSlots 获取插槽, defineEmits 获取自定义事件。
- 默认不会对外暴露任何属性,如果有需要可使用 defineExpose 。

10、Vue3 性能提升主要体现在哪几方面?

- 1、响应式性能提升
- 2、编译优化
- 3、源码体积的优化