

Java语言基础

[Day13]



List集合

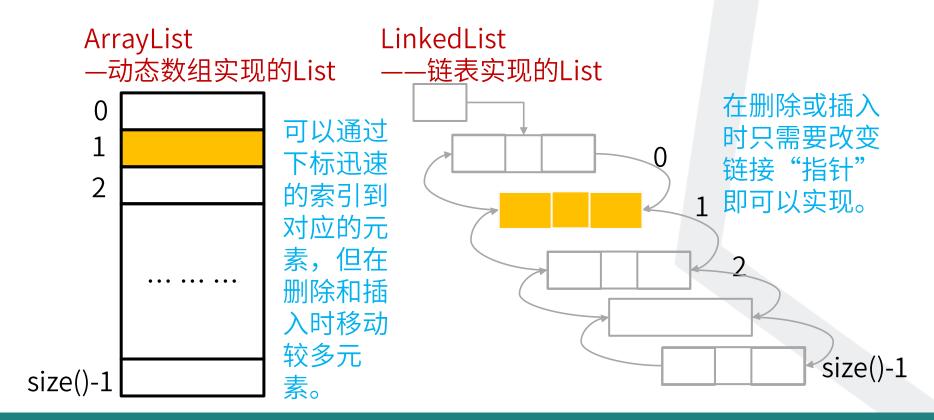


List集合的概述

- List接口是Collection的子接口,用于定义线性表数据结构;可以将List理解为 存放对象的数组,只不过其元素个数可以动态的增加或减少。
- List接口的两个常见实现类为ArrayList和LinkedList,分别用动态数组和链表的方式实现了List接口。
- 可以认为ArrayList和LinkedList的方法在逻辑上完全一样,只是在性能上有一定的差别,ArrayList更适合于随机访问而LinkedList更适合于插入和删除;在性能要求不是特别苛刻的情形下可以忽略这个差别。



实现类的底层原理





List集合的常用方法

· List除了继承Collection定义的方法外,还根据其线性表的数据结构定义了一系列方法,其中最常用的就是基于下标的get和set方法。

void add(int index, E element)	向集合中指定位置添加元素
boolean addAll(int index, Collection extends E c)	向集合中添加所有元素
E get(int index)	从集合中获取指定位置元素
E set(int index, E element)	修改指定位置的元素
E remove(int index)	删除指定位置的元素



List集合的常用方法

- List还提供有类似于String的indexOf和lastIndexOf方法,用于在集合中检索某个对象,其判断逻辑为: (o==null?get(i)==null:o.equals(get(i)))。
- toArray方法是继承自Collection的方法,可以将集合中的对象序列以对象数组的形式返回。

```
List list = new ArrayList();
list.add("one");
list.add("two");
list.add("three");
String[] array = (String[])list.toArray(new String[]{});
System.out.println(Arrays.toString(array));
```

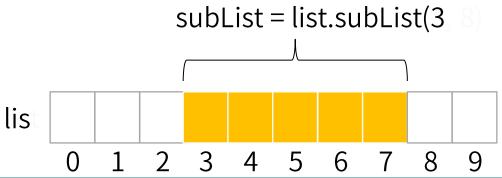


List集合的常用方法

- List的subList方法用于获取子List。
- 需要注意的是,subList获取的List与原List占有相同的存储空间,对子List的操作会影响到原List。

List<E> subList(int fromIndex, int toIndex);

fromIndex和toIndex是截取子List的首尾下标(前包括,后不包括)



子list和原占用相同的存储空间;可以使用如下方式清除list中的某一段数据: list.subList(i, j).clear();

6 7 8 9



Java泛型机制



泛型机制的概述

• 泛型是Java SE 1.5引入的特性,泛型的本质是参数化类型。在类、接口和方法的定义过程中,所操作的数据类型被传入的参数指定。

```
public class ArrayList<E> {
                         例如: ArrayList类<E>中的E为泛型参
                         数,在创建对象时可以将类型作为参数
 public boolean add(E e) {···};
                        传递,此时,类定义所有的E将被替换成
 public E get(int index) {…};
                         传入的参数;
ArrayList<String> list = new ArrayList<String>();
list.add("One");
list.add(100); Java 编译器类型检查错误,该方法应传入String类型
```



集合中的泛型机制

· Java泛型机制广泛的应用在集合框架中。所有的集合类型都带有泛型参数, 这样在创建集合时可以指定放入集合中的对象类型。Java编译器可以据此进 行类型检查,这样可以减少代码在运行时出现错误的可能性。

List<Point> pointList = new LinkedList<Point>();

通过泛型参数的指定可以创建"专门"存储Point的List集合

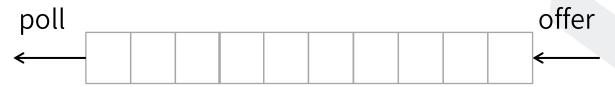


Queue集合



Queue集合的概述

- · 队列(Queue)是常用的数据结构,可以将队列看成特殊的线性表,队列限制了对线性表的访问方式:只能从线性表的一端添加元素,从另一端取出元素
- 队列遵循先进先出(FIFO First Input First Output)的原则。
- Java中提供了Queue接口,同时使得LinkedList实现了该接口(选择 LinkedList实现Queue的原因在于Queue经常要进行插入和删除的操作,而 LinkedList在这方面效率较高)。





Queue集合的方法

· Queue接口中主要方法如下:

boolean offer(E e)	将一个对象添加至队尾,若添加成功则返回true
E poll()	从队首删除并返回一个元素
E peek()	返回队首的元素(但并不删除)



Queue集合的使用

· Queue集合中的方法使用如下:

```
Queue<String> queue = new LinkedList<String>();
queue.offer("A"); queue.offer("B"); queue.offer("C");
System.out.println(queue); // [A, B, C]
System.out.println(queue.peek()); // A
String obj = null;
while ((obj = queue.poll()) != null) { 以列空时,poll方法返回null。
System.out.print(obj+" "); // A B C
}
```



Set集合



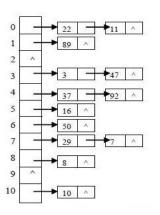
Set集合的概述

- · Set用于存储不重复的对象集合,任意两个对象 equals 比较为false。
- HashSet和TreeSet是Set集合两个常见的实现类,分别用哈希表和二叉树的方式实现了Set集合。



HashSet集合放入元素的过程

将对象加入HashSet集合中时,需要获取对象的哈希码值通过哈希算法索引到 对应的存储空间。





当生成的索引位置为2时:

由于该位置没有元素,则直接将新元素插入到索引2的位置。

当生成的索引位置为1时:

此时该位置有1个元素89,则使用新元素与89比较是否相等。

若相等,则放弃新元素的插入,保留旧元素;

若不相等,则将新元素插入到已有元素的后面;

... ...



HashSet集合放入元素的过程

- · 向HashSet中放元素的次序:
 - 1先调用元素的hashCode()方法得到哈西码,通过算法计算在哈西表中的位置。
 - 2 如果该位置没有元素,直接放入即可。
 - 3 如果该位置有元素,调用元素的equals()方法比较是不是相等。
 - 4 如果相等,则保留旧元素丢弃新元素。
 - 5 如果不相等,则放入该位置的链表中下一个元素。



Set集合的遍历

- 所有Collection的实现类都实现了其iterator方法,该方法返回一个Iterator接口类型的对象,用于实现对集合元素的迭代遍历。
- · Iterator接口的主要方法有:

booleanhasNext()	判断集合中是否有可以迭代/访问的元素
E next()	用于取出一个元素并指向下一个元素
void remove()	用于删除访问到的最后一个元素



Set集合的遍历

- · Java在5.0版本推出了增强型for循环语句,可以应用数组和集合的遍历。
- 是经典迭代的"简化版"

```
int[] arr = { 1, 2, 3, 4, 5, 6 };
for (int i: arr) {
    System.out.println(i);
}
List<Point> pointList = new ArrayList<Point>();
for (Point p: pointList) {
    System.out.println(p);
}
Java编译器在编译前会将其转换为迭代器
    System.out.println(p);
}
```



总结与答疑





变态严管 让学习成为一种习惯