# Java 播放Mp3文件的完美方法

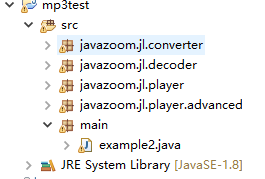
高洪涛 2018-01-30

在Java第一、二阶段的项目“坦克大战”、“俄罗斯方块”、“音乐播放器”、“KTV系统”中都涉及到音乐播放功能，一直采用的是播放wav文件的方法，带来的后果是一般的MP3要转码成wav文件，而且文件体积巨大非常占用磁盘空间。一首MP3文件才5M，而转换成的wav文件就有50M。

在Java第二阶段教学中采用了JMF框架，对于音频也只能播放wav文件，不能支持MP3文件正常播放，导致实战项目非常不便。一个50M的wav文件从服务器下载要较长时间（局域网内测试比较快的方法也要10几秒）如果能支持MP3的话就大大节省了传输时间。

我研究了网上的开源包jlayer1.0.1.zip， 里面支持MP3文件播放，可以播放、停止，但是缺少我们最需要的暂停、继续，以及用来驱动进度条的时间事件。通过研究内部代码，我成功的增加了自己的代码，实现了上述特殊功能。

项目示例：



Javazoom包是必须的功能代码，里面我已经改好了，大家使用时不要修改里面的代码。

Example2.java是调用示例程序。

第一步：// 先创建监听器

MyInfoListener listen = new MyInfoListener();

第二步：创建播放器

MyPlayer mp = new MyPlayer("下定决心忘记你 - 暴林.mp3", listen);

第三步：启动播放

mp.play();

第四步：

mp.suspend();

mp.resume();

mp.stop();

//事件监听器

public class MyInfoListener extends PlaybackListener {

public static int frame; // 此处设置引用变量的目的是接收停止时的帧数，以便继续从此处播放。

public void playbackStarted(PlaybackEvent evt) {

System.out.println(evt.getId());

System.out.println(evt.getSource());

System.out.println("Play started ms: " + evt.getFrame());

}

public void playbackFinished(PlaybackEvent evt) {

System.out.println("Play completed ms: " + evt.getFrame());

frame = evt.getFrame();

}

// 播放中约每100ms触发的一次事件

public void playbackTick(PlaybackEvent evt) {

System.out.println("Play tick ms: " + evt.getFrame());

frame = evt.getFrame();

}

}