一 请回答这些问题：功能需求讨论

1 游戏分为几个阶段？ 每个阶段干什么事情？

2 游戏有几个窗口？都是什么布局？

3 游戏需要用到哪些技术点？

4 你心中的自动发牌方法？自动叫牌方法？出牌方法？

5 游戏的数学模型有哪些？ 牌的表达、手牌的记录、牌型的表达、玩家的类型

6 你决定实现哪些功能？

二 请写出自己的进度规划，时间是10个工作日，每一步任务的时间限定最长是一天。

三 请开始创建工程，搭建窗口界面。