

### 循环或switch语句

8. C语言中打开一个数据文件的系统函数为 ( )。答案: fopen()

9. C语言中的for循环结构中, 循环控制变量的初值通常在什么地方设置? 答案: 初始化表达式

10. C语言中的#include指令用于? 答案: 引入头文件

11. C语言中的空白符是一些字符的统称, 这些字符是答案: 空格、制表符、回车

12. C语言中的switch语句主要用于? 答案: 多分支选择

13. C语言中的跳转类语句有四条, 它们是goto, return和答案: break, continue

14. C语言中的系统函数fopen()是 ( ) 一个数据文件的函数。答案: 打开

15. C语言中的选择类语句有两条, 它们是 ( )。答案: if和switch

16. C语言中的循环类语句有三条, 它们是 ( ) 答案: for, while, do

17. C语言中, enum关键字用于定义? 答案: 枚举类型

18. C语言中, extern关键字的作用是? 答案: 声明外部变量

19. C语言中, 关系表达式和逻辑表达式的值是 ( )。答案: 0或1

20. C语言中函数返回值的类型是由 ( ) 决定的。答案: 函数定义时指定的类型

21. C语言中, 哪种数据类型用于存储单个字符? 答案: char

22. C语言中, 哪个函数用于将字符串转换为整数? 答案: atoi

23. C语言中, printf("%d", 10.5)的输出结果是? 答案: 编译错误

24. C语言中, scanf函数用于? 答案: 输入数据

25. C语言中, 什么符号用于访问指针变量指向的值? 答案: \*

26. C语言中使用的字符常量, 其起止标记符是 ( )。答案: 单引号

27. C语言中, 数组的下标从哪个数字开始? 答案: 0

28. C语言中, sizeof运算符的作用是? 答案: 返回变量的大小

29. C语言中, struct关键字用于定义? 答案: 结构体

30. C语言中, typedef关键字的作用是? 答案: 定义新的变量类型

31. C语言中, void\*类型的指针表示什么? 答案: 通用指针

32. C语言中, 用于声明整型变量的关键字是? 答案: int

33. C语言中, 指针变量的大小通常是多少? 答案: 取决于系统架构

34. C语言中, 字符串是由什么类型的数据组成的? 答案: char

35. NULL是一个符号常量, 通常作为空指针值, 它的取值为 ( )。答案: 0

36. [B]标准输出设备显示器的文件流标识符是 ( )。答案: stdout

37. [B]标准输入设备的文件流标识符是 ( )。答案: stdin

38. [B]标准输入设备键盘的文件流标识符是 ( )。答案: stdin

39. [B]表达式floor(2.3457\*100+0.5)/100的值为 ( )。答案: 2.35

40. [B]表达式floor(2.3457\*100+0.5)/100的值为答案: 2.35

41. [B]表达式floor(2.3457\*100)/100的值为答案: 2.34

42. [B]表示文件结束符的符号常量EOF的值为 ( )。答案: -1

43. [B]表示文件结束符的符号常量为 ( )。答案: EOF

44. [B]不符合C语言规定的复合语句是 ( )。答案: {y=10}

45. [C]常数120的数据类型为 ( )。答案: 整型

46. char类型的长度为 ( )。答案: 1

47. [C]程序运行中需要从键盘上输入多于一个数据时, 各数据之间默认使用 ( ) 符号作为分隔符。答案: 空格或回车

48. [C]程序运行中需要从键盘上输入多于一个数据时, 各数据之间应使用的分隔符为 ( )。答案: 空格或回车

49. [C]程序运行中需要从键盘上输入多于一个数据时, 若不特别规定分隔符, 则输入的各数据之间所使用的分隔符为 ( )。答案: 空格或回车

50. [C]从一个二进制文件中读取数据的系统函数为 ( )。答案: fread()

51. [C]从一个数据文件中读入以换行符结束的一行字符串的系统函数为 ( )。答案: fgets()

52. [C]从一个文本文件中读取一个字符的系统函数为 ( )。答案: fgetc()

53. [C]从一个文本文件中读取以换行符结束的一个字符串的系统函数为 ( )。答案: fgets()

54. [D]带有随机函数的表达式rand()%20的取值范围是答案: 0~19

55. [D]带有随机函数调用的表达式rand()%50的值在 ( ) 区间内。答案: 1~49

56. [D]当不需要函数返回任何值时, 则所使用的返回类型为 ( )。答案: void

57. [D]当处理特定问题时的循环次数已知时, 通常采用的语句是 ( )。答案: for

58. [D]当处理问题时的循环次数是确定的, 则采用的最合适的循环方式为答案: for

59. [D]当处理一个问题时的循环次数已知时, 最好采用 ( ) 循环来解决。答案: for

60. [D]动态存储分配是在\_\_\_\_对程序和数据进行存储分配 ( ) 答案: 计算机运行过程中

61. [D]对于一维字符数组a[N], 用来存储一个字符串的长度至多为答案: N-1

62. [D]对于一个长度为n的字符串, 保存它至少需要占用的存储字节数为 ( )。答案: n+1

### 国开电大 2025《11659 C语言程序设计》期末考试题库小抄(按字母排版)

总题量 (993): 单选题(362) 多选题(76) 判断题(461) 填空题(58) 主观题(36)

单选题(362) 微信号: zydz\_9527

1. C语言程序从 ( ) 开始执行。答案: 程序中的main函数

2. C语言程序中的基本功能模块为 ( )。答案: 函数

3. C语言的流程控制语句不包括 ( )。答案: 表达式语句

4. C语言源程序的最小单位是 ( )。答案: 程序行

5. C语言源程序文件的扩展名为答案: c

6. C语言源程序文件的缺省扩展名为 ( )。答案: c

7. C语言中, break语句的作用是? 答案: 跳出

63. [D] 对于一个二维字符数组a[M][N]，存储每个字符串的长度至多为（ ）。答案：N-1
64. for循环语句“for(i=0; i<n; i+=2) S;”中循环体S语句被执行的次数为（ ）。答案：(n+1)/2
65. for循环语句能够被改写为（ ）语句。答案：while
66. for语句能够被改写成的语句是（ ）。答案：while
67. [G] 关于C语言文件叙述错误的是（ ）答案：C语言文件由记录组成
68. [G] 关于递归定义的函数，下列说法正确的是（ ）。答案：有些递归定义的函数可以“迭代计算”，有些递归定义的函数则必须“递归计算”；
69. [G] 关于二进制文件和文本文件描述正确的为答案：一般中间结果数据需要暂时保存在外存上，以后又需要输入内存的，常用文本文件保存；
70. [H] 函数定义参数表中的每个形参变量，其作用域范围为所在的整个（ ）。答案：函数
71. [H] 函数pow(4, 3)的值为（ ）。答案：64
72. [H] 函数pow(4, 3)的值为答案：64.0
73. [H] 函数sqrt(9)的值为答案：3.0
74. int类型的长度为答案：4
75. [J] 假定a是一个数组名，则数组元素a[i]的指针访问方式为答案：\*(a+i)
76. [J] 假定a为一个数组名，在下面的表达式中，存在语法错误的是（ ）。答案：\*a++
77. [J] 假定a为一个数组名，则下面表达式中错误的是答案：\*a++
78. [J] 假定a为一个数组名，则下面存在错误的表达式为（ ）。答案：\*a++
79. [J] 假定a为一个整数类型的数组名，整数类型的长度为4，则元素a[4]的地址比a数组首地址大（ ）个字节。答案：16
80. [J] 假定变量m定义为“int m=7;”，则下面正确的语句为（ ）。答案：int \*p=&m;
81. [J] 假定二维数组的定义语句为“int a[3][5];”，则该数组所含元素的个数为（ ）。答案：15
82. [J] 假定二维数组的定义语句为“int\* a[3][5];”，则该数组所占用的存储空间的字节的数为（ ）。答案：60
83. [J] 假定i的初值为0，则在循环语句“while(i<n) {s+=i\*i; i++;}”中，其循环体被执行的总次数为（ ）。答案：n
84. [J] 假定k是一个double类型的变量，则定义变量p的正确语句为（ ）。答案：char \*p="Thank you!";
85. [J] 假定p是一个指向double类型的数据指针，则p+1所指的数据的地址比p所指的数据的地址大（ ）个字节。答案：4
86. [J] 假定p是一个指向float型数据的指针，则p+1所指数据的地址比p所指数据的地址增加的字节数为（ ）。答案：4
87. [J] 假定p是一个指针变量，则该变量的地址表示为（ ）。答案：&p
88. [J] 假定p所指对象的值为25，p+1所指对象的值为42，则表达式\*p++的值为（ ）。答案：25
89. [J] 假定p为指向二维数组int d[4][6]的指针，则p的类型为答案：int(\*)[6]
90. [J] 假定s被定义为指针类型char \*的变量，初始指向的字符串为“Hello world!”，若要使变量p指向s所指向的字符串，则p应定义为（ ）。答案：char \*p=s;
91. [J] 假定x=4.6，则函数ceil(x)的值为（ ）。答案：5
92. [J] 假定x=4.6，则函数ceil(x)的值为答案：5.0
93. [J] 假定x=4.6，则函数floor(x)的值为（ ）。答案：4
94. [J] 假定x=4.6，则函数floor(x)的值为答案：4.0
95. [J] 假定x是一个逻辑量，则(x && !x)和(x ; !x)的值分别为（ ）。答案：0和1
96. [J] 假定要访问一个结构变量x中的数据成员a，则表示方法为（ ）。答案：x.a
97. [J] 假定要访问一个结构x中的由a指针成员所指向的对象，则表示方法为（ ）。答案：x.a
98. [J] 假定要访问一个结构指针变量x中的数据成员a，则表示方法为（ ）。答案：x->a
99. [J] 假定要访问一个结构指针p所指对象中的b指针成员所指的对象，则表示方法为（ ）。答案：x:a
100. [J] 假定一个磁盘数据文件占用n个字节的存储空间，则按字节进行编址的范围是（ ）。答案：0~(n-1)
101. [J] 假定一个二维数组的定义语句为“int a[3][4]={ {3,4}, {2,8,6} };”，则元素a[1][1]的值为（ ）。答案：8
102. [J] 假定一个二维数组的定义语句为“int a[3][4]={ {3,4}, {2,8,6} };”，则元素a[1][2]的值为（ ）。答案：6
103. [J] 假定一个二维数组的定义语句为“int a[3][4]={ {3,4}, {2,8,6} };”，则元素a[2][1]的值为（ ）。答案：0
104. [J] 假定一个函数的二维数组参数说明为char w[][N]，与之等价的指针参数说明为（ ）。答案：char (\*w)[N]
105. [J] 假定一个函数的数组参数说明为char a[]，与之等价的指针参数说明为（ ）。1B答案：char\* a
106. [J] 假定一个函数的原型为int ff(int x)，一个整型变量为a，则下面函数调用表达式不正确的是（ ）。答案：ff(\*a)
107. [J] 假定一个函数的原型语句为“int ff(int\* x);”，一个整型数组为a[10]，则下面函数调用表达式不正确的是（ ）。答案：ff(a[0])
108. [J] 假定一个函数定义为“extern char\* fl(char\*) {return x;}”，表示该函数作用域的关键字为（ ）。答案：extern
109. [J] 假定一个函数定义为“static int fl(int x, int y) {return x+y;}”，该函数名称为（ ）。答案：fl
110. [J] 假定一个函数原型为“char\* func(int n)”，则该函数的返回值类型为（ ）。答案：char
111. [J] 假定一个函数原型为int fl(int a[][N], int n)，与数组参数等价的表示为（ ）。答案：int (\*a)[N]
112. [J] 假定一个函数原型为“void ff(int a[], int n)”，则对应的函数指针类型为（ ）。答案：void (\*ff)(int\*a, int)
113. [J] 假定一个结构类型的定义为“struct A {int a, b; double c;}”，则该类型的长度为（ ）。答案：16
114. [J] 假定一个结构类型的定义为“struct B {int a[5]; char\* b;}”，则该类型的长度为（ ）。答案：24
115. [J] 假定一个结构类型的定义为“struct D {int a; D\* next;}”，则该类型的长度为（ ）。答案：8
116. [J] 假定一个联合类型的定义为“union D {int a; D\* next;}”，则该类型的长度为（ ）。答案：4
117. [J] 假定一个链表的表头指针为f，结点中包含有data和next域，则向该链表的表头插入一个地址为p的结点时，应执行的操作为（ ）。答案：p->next=f和f=p
118. [J] 假定一个链表中结点的结构类型为“struct AA {int data, struct AA \*next;}”，则next数据成员的类型为（ ）。答案：struct AA\*
119. [J] 假定一个枚举类型的定义为“enum



- RA{ab,ac,ad,ae};”，则ac值为**答案：1**
120. [J]假定一个枚举类型的定义为“enum RB{ab,ac=3,ad,ae};”，则ad的值为**答案：4**
121. [J]假定有定义“int b[10],\*pb;”，则不正确的赋值为（ ）。**答案：pb=b[5]**
122. [J]假定有定义为“int a[10],x,\*pa=a;”，若要把数组a中下标为3的元素值赋给x，则不正确的赋值为（ ）。**答案：x=\*pa+3**
123. [J]假定有定义为“int a[4][5]={1,3,5},{2,8};”，则a[1][1]的值为（ ）。**答案：8**
124. [J]假定有结构定义“struct Book{char title[20]; double price;};”，则不正确的语句定义为（ ）。**答案：struct Book b=“C++ Programming”,27.0)%struct Book a[5]%struct Book d[2][3]**
125. [J]假定有“struct BOOK{char title[40]; float price;} book;”，则正确的语句为（ ）。**答案：struct BOOK \*x=&book;**
126. [J]假定有“struct BOOK{char title[40]; float price;} struct BOOK book;”，则不正确的语句为（ ）。**答案：struct BOOK \*x=malloc(book);**
127. [J]假定有一个定义语句为“int a[10]={3,4,2,8,6};”，则元素a[3]的值为（ ）。**答案：8**
128. [J]假定有一个定义语句为“int a[10]={3,4,2,8,6};”，则元素a[5]的值为**答案：0**
129. [J]假定有一个int型一维数组a[10]，则元素a[5]的字节地址为**答案：(char\*)a+20**
130. [J]假定有一个元素类型为int的数组a[10]，它所占用的存储空间的字节数为（ ）。**答案：40**
131. [J]假定有语句为“int b[10]; int \*pb;”，则下面不正确的赋值语句为（ ）。**答案：pb=b[5];**
132. [J]假定整数指针p所指数据单元的值为30，p+1所指数据单元的值为40，则执行\*p++后，p所指数据单元的值为（ ）。**答案：40**
133. [J]将两个字符串连接起来组成一个字符串时，选用的函数是**答案：strcat**
134. [J]将两个字符串连接起来组成一个字符串时，选用的函数为（ ）。**答案：strcat()**
135. [L]利用动态存储分配创建具有10个字节的一维数组空间的正确语句是（ ）。**答案：char \*p=malloc(10);**
136. [L]利用一维字符数组存储一个字符串时，在其末尾自动存储的一个字符是（ ）。**答案：'\0'**
137. [L]利用一维字符数组存储一个字符串时，在其末尾自动存储的一个字符是**答案：'\0'**
138. [L]流程控制类语句包括的3类语句为（ ）。**答案：选择、循环、跳转**
139. [L]逻辑表达式(x>0 && x<=10)的相反表达式为（ ）。**答案：“x<=0 && x>10”**
140. [L]逻辑表达式(x>0 y==5)的相反表达式为（ ）。**答案：“x<=0 && y!=5”**
141. [M]枚举类型中的每个枚举常量的值都是一个（ ）。**答案：整数**
142. [M]每次先进行循环条件的判断，然后再执行循环体的语句为（ ）。**答案：for和while**
143. [M]每个C程序文件在编译时可能出现有严重性错误，其对应的标识符号为（ ）。**答案：error**
144. [M]每个C语言程序文件的编译错误被分为（ ）。**答案：2类**
145. [R]如果int a=3,b=4;则条件表达式“a<b? a:b”的值是（ ）。**答案：3**
146. [R]若“int n; float f=13.8;”，则执行“n=(int)f%3”后，n的值是（ ）。**答案：1**
147. [R]若int x=2,y=3,z=4 则表达式x<z?y:z的结果是（ ）。**答案：3**
148. [R]若n的值为10，则执行“for(i=0; i<n; i++) for(j=i; j<n; j++) S;”语句后，内层循环体S语句的执行总次数为**答案：n(n+1)/2**
149. [R]若n的值为10，则执行“for(i=0; ; i++) if(i>n/3) break;”语句后，i的值为**答案：4**
150. [R]若n的值为10，则执行“for(i=0; i<n; i++) if(i>n/2) break;”语句后，i的值为**答案：6**
151. [R]若n的值为10，则执行“for(i=1; i<n; i++) S;”语句的过程中，表达式i<n共被执行的次数为**答案：n**
152. [R]若n的值为10，则执行“for(i=1; i<n; i++) S;”语句的过程中，表达式i<n共被执行的次数为**答案：n**
153. [R]若n的值为10，则执行“for(i=1; i<n; i++) S;”语句的过程中，表达式i<n共被执行的次数为**答案：n**
154. [R]若x=5, y=10，则计算y\*=++x表达式后，y的值为（ ）。**答案：60**
155. [R]若x的值为-10，则执行“if(x) x++ else x--;”语句后，x的值为（ ）。**答案：“-9”**
156. [R]若x的值为15，则执行“if(x>10) x++; else x--;”语句后，x的值为**答案：16**
157. [R]若x的值为5，则执行“if(x>10) x++; else x--;”语句后，x的值为**答案：4**
158. [R]若需要把一个字符串赋给字符数组，则选用的函数是（ ）。**答案：strcpy**
159. [R]若需要比较两个字符串的大小，则选用的函数是（ ）。**答案：strcmp**
160. [R]若需要从一个字符串中查找另一个子串，则选用的函数是**答案：strstr**
161. [R]若需要从一个字符串中查找一个字符，则选用的函数是**答案：strchr**
162. [R]若需要定义一个符号常量，并且使C语言能够进行类型检查，则应在定义语句的开始使用保留字（ ）。**答案：const**
163. [R]若需要求出一个字符串的长度，则选用的函数是**答案：strlen**
164. [R]若要把一个整型指针p转换为字符指针，则采用的强制转换表达式为（ ）。**答案：(char\*)p**
165. [R]若要结束所在函数的执行过程，返回到调用该函数所在位置，则使用的语句为（ ）。**答案：return**
166. [R]若要使p指向二维整型数组a[10][20]，则p的类型为（ ）。**答案：int(\*)[20]**
167. [R]若要以读和写两种操作方式打开一个二进制文件，当文件不存在时返回打开失败信息，则选用的打开方式字符串为（ ）。**答案：rb+**
168. [R]若有定义：int x=0, \*p=&x;，则语句printf(“%d\n”,\*p); 的输出结果是**答案：0**
169. [R]若有说明：int a[][3]={1,2,3},{4,5},{6,7}}; 则数组a的第一维的大小为（ ）。**答案：3**
170. [R]若有说明：int a[][4]={0,0}; 则下面不正确的叙述是（ ）。**答案：只有元素 a[0]和 a[0][1]可得到初值0，其余元素均得不到初值0**
171. [R]若有说明：int n=2,\*p=&n,\*q=p,则以下非法的赋值语句是（ ）。**答案：p=n**
172. [R]若有说明语句“int a[5],\*p=a;”，则对数组元素的正确引用是（ ）。**答案：\*(p+2)**
173. [R]若有一个函数原型为“double \*function()”，则它的返回值类型为（ ）。**答案：实数指针型**
174. [R]若有以下数组说明，则i=10;a[a[i]]元素数值是（ ）。  
inta[12]={1,4,7,10,2,5,8,11,3,6,9,12};**答**

案：6

175. [R]若有以下说明语句：

```
struct date
{
    int year;
    int month;
    int day;
} birthday;
```

则下面的叙述不正确的是（ ）。答案：birthday是用户定义的结构体类型名

176. [R]若有以下说明语句：

```
struct student
{
    int num;
    char name[ ];
    float score;
} stu;
```

则下面的叙述不正确的是（ ）。答案：stu是用户定义的结构体类型名

177. [R]若有语句为“int a[10], x, \*pa=a;”，要把数组a中下标为3的元素值赋给x，则不正确的语句为（ ）。答案：x=\*pa+3;

178. [S]设x和y均为逻辑值，则x ; y为假的条件是（ ）。答案：它们均为假

179. [S]设x和y均为逻辑值，则x && y为真的条件是（ ）。答案：它们均为真

180. [S]设x和y均为逻辑值，则x && y为真的条件是x和y（ ）。答案：均为真

181. [S]设有变量说明int (\*p)[m]，其中的标识符p是（ ）。答案：一个指向具有m个整型元素的一维数组的指针

182. [S]设有如下定义：

```
struct sk
{
    int a;
    float b;
} data;
int *p;
```

若要使P指向data中的a域，正确的赋值语句是（ ）。答案：p=&data.a;

183. [S]设有以下说明语句：

```
typedef struct stu
{
    int a;
    float b;
} stutype;
```

则下面叙述中错误的是（ ）。答案：stutype是用户定义的结构体变量名

184. [S]设有语句“int a=12; a+=a\*a;”，则执行结束后，a的值为（ ）。答案：156

185. [S]设有语句序列为“int a=12; a+=a\*a;”，则执行结束后，a的值为（ ）。答案：156

186. [S]设整型变量 a=2，则执行下列语句后，浮点型变量b的值不为0.5的是（ ）答案：b=(float)(1/a)

187. [S]十进制数25表示成符合C语言规则的八进制数为答案：031

188. [S]十进制数65表示成符合C语言规定的八进制数为（ ）。答案：101

189. [S]实数340.25对应的规格化浮点数为答案：3.4025e2

190. [S]使用“typedef int ABC[10];”语句把标识符ABC定义为答案：整型数组类型

191. [S]使用“typedef int Integer;”语句把标识符Integer定义为一个答案：整数类型

192. [ ]（ ）是构成C语言程序的基本单位。答案：函数

193. [S]数值常量0x62的表示方式为答案：十六进制

194. [S]算数运算符，赋值运算符，关系运算符的优先级按从高到低依次为（ ）答案：算数运算符，关系运算符，赋值运算符

195. x答案：x>10

196. x>0 && x<=10的相反表达式为（ ）。答案：x<=0 \$~~\$ x>10

197. x>0 && x<=10的相反表达式为（ ）。答案：x<=0 x>10

198. x>0 && y<=5的相反表达式为（ ）。

答案：x<=0 \$~~\$ y>5

199. x>0 && y答案：x5

200. x<=10的相反表达式为（ ）。答案：x>10

201. x>5的相反表达式为答案：x<=5

202. [X]下列C语言用户标识符中合法的是（ ）。答案：x

203. [X]下列不属于C语言中使用的常量的是（ ）答案：标识符常量

204. [X]下列不正确的定义是（ ）。答案：int \*p=&i, i;

205. [X]下列各表达式中，结果为字符型的表达式为答案：(char)36

206. [X]下列关于C语言的说法错误的是（ ）。答案：C语言不区分大小写

207. [X]下列关于变量作用域的描述中，不正确的是（ ）。答案：类变量能在类的方法中声明

208. [X]下列关于函数定义的说法，正确的是（ ）答案：函数定义不可以嵌套，但可以嵌套调用

209. [X]下列关于结构体的说法，哪一项是错误的？（ ）答案：结构体变量不能直接相互赋值

210. [X]下列关于转义字符说法正确的是（ ）答案：转义字符‘\n’功能是换行

211. [X]下列数据中属于“字符串常量”的是（ ）。答案：“a”

212. [X]下列数值中最大值是（ ）。答案：28%8

213. [X]下列数值中最大值是答案：28%8

214. [X]下列选项对二维数组的正确定义是（ ）。答案：int a[ ][3]={1,2,3,4,5,6};

215. [X]下列正确的标识符是（ ）。答案：a2\_i

216. [X]下面（ ）表达式的值为4。答案：(int)(11.0/3+0.5)

217. [X]下面的函数原型声明中存在语法错误的是（ ）。答案：void AA(int a; int b);

218. [X]下面循环语句执行结束后输出的i值为（ ）。

for(int i=0; i<n; i++) if(i>n/2) {cout<<i<<endl; break;} 答案：n/2+1

219. [X]下面有关typedef的叙述中，正确的是（ ）。答案：typedef用于给已定义类型取别名

220. [X]下面C语言语句定义了\_\_\_\_\_。struct student{int num; char name[20]; char sex; } s1, s2; 答案：结构类型student和结构变量s1, s2

221. [X]向一个二进制文件中写入信息的函数fwrite()带有的参数个数为（ ）。答案：4

222. [X]向一个文本文件中写入一个字符的系统函数为（ ）。答案：fputs()

223. [X]循环体至少被执行一次的循环语句为（ ）。答案：for

224. [X]循环体至少被执行一次的循环语句为答案：do-while

225. [Y]要结束所在循环语句中循环体的一次执行，则在其中使用的语句为（ ）。答案：continue

226. [Y]要使p指向二维整型数组a[10][20]，p应定义为答案：int(\*p)[20]=a;

227. [Y]要使以下程序段输出10个整数，请填写一个整数； for (i=0; i<= ( ); printf ("%d\n", i+=2)); 答案：switch a+b\*3.0{.....}

228. [Y]要使以下程序段输出10个整数，请填写一个整数； for (i=0; i<= ( ); printf ("%d\n", i+=2)); 答案：18

229. [Y]一个包含逗号的表达式为(10, 20, 30)，则该表达式的值为答案：30

230. [Y]一个程序文件开始使用的每条预处理命令，其首字符必须是（ ）。答案：“#”

231. [Y]一个程序中用户定义的普通函数的名称不能为答案：main

232. [Y]一个二维数组元素为a[i][j]，它的指针访问方式不正确的是（ ）。答案：  
\*a[i]+j

233. [Y]一个二维字符数组a[M][N]能够存储的字符串个数至多为（ ）。答案：M

234. [Y]一个函数定义所包含的两个部分是答案：函数头和函数体

235. [Y]一个有符号字符类型的值域范围是答案：-128到+127

236. [Y]一个指针类型的简单变量占用内存中的字节数为（ ）。答案：4

237. [Y]一个指针指向一个数据对象，它保存着该数据对象的地址，若数据对象为DataType类型，则该指针的类型为（ ）。答案：  
DataType\*

238. [Y]以下对二维数组a的说明错误的是（ ）答案：float a(3)(4);

239. [Y]以下对二维数组a的正确说明是（ ）答案：float a(3)(4);

240. [Y]以下对结构变量stul中成员age的非法引用是（ ）。

struct student

{ int age;

int num;

}stul,\*p;

p=&stul; 答案：student.age

241. [Y]以下哪种printf的用法不正确答案：  
printf("%f",4);

242. [Y]以下哪种printf的用法正确答案：  
printf("%f",4);

243. [Y]以下能对一维数组a进行初始化的语句是：（ ）答案：int a[3]={0,1,2}

244. [Y]以下说法中正确的是（ ）。答案：  
C语言程序总是从main()函数开始执行

245. [Y]以下选项中，两个条件语句功能等价的是答案：if (a) printf("%dn",a); if  
(a==0) printf("%dn",a);

246. [Y]已知“char

a[3][10]={“1234”,“3456”,“567890”};char (\*p)[10]=a[1];”，则p[0][1]的字符值为答案：4

247. [Y]已知“char b[10]=“12345”，\*p=b;”，则\*(p+2)的值为答案：'3'

248. [Y]已知char x[]="hello",y[]={ 'h','e','a','b','e' };,则关于两个数组长度的正确描述是（ ）。答案：x大于y

249. [Y]已知“int a[10], x, \*pa=a;”，若要把数组a[3]元素的值赋给x，则不正确的语句为（ ）。答案：x=\*pa+3;

250. [Y]已知：int a[10];则对a数组元素的正确引用是（ ）。答案：a[0]

251. [Y]已知int a[3][4];则对数组元素引用正确的是（ ）。答案：a[2][0]

252. [Y]已知“int a[3][5]={ {2,3,4}, {3,5,7}, {4,6,9} }; int(\*p)[5]=a;”，则表达式\*(p[1]+2))的值为答案：7

253. [Y]已知“int a[3][5]={ {2,3,4}, {3,5,7}, {4,6,9} }; int(\*p)[5]=a;”，则p[1][1]的值为答案：5

254. [Y]已知“int b[10]; int \*pb;”，则下面不正确的赋值语句为答案：pb=b[5];

255. [Y]已知“int \*p=calloc(24,sizeof(int));”，则p所指向的动态内存空间中，能够存储整型元素的个数为（ ）。答案：24

256. [Y]已知“int \*p=malloc(100);”，要释放p所指向的动态内存，正确的语句为（ ）。答案：free(p);

257. [Y]已知x的初值为15，则下列各表达式中的最大值为答案：x\*=2

258. [Y]已知x的初值为15，则下列各表达式中的最小值为（ ）。答案：x/=2

259. [Y]已知x的初值为5，则下列各表达式中的最大值为答案：x\*=4

260. [Y]用calloc函数创建具有10个整型元素的动态存储空间的正确调用是（ ）。答案：calloc(10,sizeof(int))

261. [Y]用calloc函数创建具有10个整型元素的一维数组的正确语句是（ ）。答案：int \*p=calloc(10,4);

262. [Y]用于从键盘上为变量输入值的标准输入函数是（ ）。答案：scanf()

263. [Y]用于从键盘上为变量输入值的标准输入函数是答案：scanf()

264. [Y]用于输出表达式值的标准输出函数是（ ）。答案：printf()

265. [Y]由C语言目标文件连接而成的可执行文件的扩展名为答案：exe

266. [Y]由C语言目标文件连接而成的可执行文件的缺省扩展名为（ ）。答案：exe

267. [Y]由C语言源程序文件编译而成的目标文件的扩展名为答案：obj

268. [Y]有如下程序  
int a[10]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10},\*P=a;  
则数值为9的表达式是（ ）答案：\*(P+8)

269. [Y]有以下程序段 int k=0;while (k=1) k++;while循环执行的次数是（ ）答案：无限次

270. [Y]有语句：int a[10];则（ ）是对指针变量p的正确定义和初始化。答案：  
int \*p=a;

271. [Y]与结构成员访问表达式p->name等价的表达式为（ ）。答案：(\*p).name

272. [Y]与结构成员访问表达式x.name等价的表达式为（ ）。答案：(&x)->name

273. [Y]语句int \*p;说明了（ ）。答案：p是指向int型数据的指针

274. [Y]运算符优先级最高的是（ ）。答案：!=

275. [Y]运算符优先级最高的是（ ）。答案：++

276. [Z]在C语言程序中，单行或行尾注释语

句使用的标记符为答案：//

277. [Z]在C语言程序中，多行注释语句使用的开始标记符为（ ）。答案：/\*

278. [Z]在C语言中，EOF常用于表示？答案：文件的结束

279. [Z]在C语言中，argc和argv通常用于？答案：命令行参数

280. [Z]在C语言中，表示换行符的转义字符为答案：\n'

281. [Z]在C语言中，const关键字用于定义？答案：常量

282. [Z]在C语言中，打开一个数据文件的系统函数为（ ）。答案：fopen()

283. [Z]在C语言中，递归函数的特点是？答案：能直接或间接地调用自己

284. [Z]在C语言中，do-while循环的特点是？答案：先执行循环体，再判断条件

285. [Z]在C语言中对一维整型数组的正确定义为（ ）。答案：#define N 10  
int a[N];

286. [Z]在C语言中，//符号用于？答案：表示注释

287. [Z]在C语言中，函数的数据类型是指（ ）。答案：函数返回值的数据类型

288. [Z]在C语言中，函数名后加上()表示什么？答案：函数调用

289. [Z]在C语言中，int a = 5; int b = a++;执行后，变量b的值是多少？答案：5

290. [Z]在C语言中，每条复合语句的开始标记字符为（ ）。答案：{

291. [Z]在C语言中，每条复合语句的开始标记字符为答案：{

292. [Z]在C语言中，哪个运算符的优先级最高？答案：()

293. [Z]在C语言中，%s格式说明符用于输出什么类型的数据？答案：字符串

294. [Z]在C语言中，所有预处理命令都是以（ ）符号开头的。答案：“#”



295. [Z]在C语言中,为读和写操作打开一个二进制文件,若文件不存在则自动建立空文件的打开方式为( )。答案:wb+

296. [Z]在C语言中,为只读操作打开一个文本文件的方式为( )。答案:r

297. [Z]在C语言中,为只写操作打开一个文本文件的方式为( )。答案:"w"

298. [Z]在C语言中,为追加写操作打开一个二进制文件的方式为( )。答案:ab

299. [Z]在C语言中,文件操作中,fopen函数的返回类型是?答案:FILE\*

300. [Z]在C语言中,一条简单语句的结束符是答案:分号

301. [Z]在C语言中,以( )作为字符串结束标志。答案:'\0'

302. [Z]在C语言中,用于比较大小的关系运算符的总数为( )。答案:6

303. [Z]在C语言中,用于比较的关系运算符的总数为答案:6

304. [Z]在C语言中,字符常量通常用什么符号表示?答案:单引号

305. [Z]在VC++环境下,为运行一个程序而建立的工作区文件的扩展名为( )。答案:dsw

306. [Z]在程序的一个文件中定义的函数,若要在另一个文件中调用,则必须在这另一个文件中给出该函数的( )。答案:原型语句

307. [Z]在定义指针变量的语句中,在指针变量名的前面标记的字符为( )。答案:"\*"

308. [Z]在函数调用时,以下说法正确的是( )。答案:实际参数和形式参数可以同名

309. [Z]在函数外定义的变量,若不带有作用域关键字,则它具有( )。答案:全局作用域

310. [Z]在#include预处理命令中,不可以包含( )。答案:目标文件

311. [Z]在结构类型的定义中,不同数据成员

的定义项之间采用的分隔符是( )。答案:分号

312. [Z]在结构类型的定义中,对于类型标识符后的定义体,使用的起止标记符是一对( )。答案:圆括号

313. [Z]在结构类型的定义中,使用的关键字是( )。答案:struct

314. [Z]在联合类型的定义中,使用的关键字是( )。答案:union

315. [Z]在每个C语言程序中都必须包含有这样一个函数,该函数的函数名为( )。答案:main

316. [Z]在每个C语言程序中都必须包含有这样一个函数,该函数的函数名为( )。答案:main

317. [Z]在printf()函数调用的格式字符串中,每个格式符的先导字符为( )。答案:"%"

318. [Z]在printf()函数调用的格式字符串中,若使用格式符为"%5d",则规定对应输出的数据占用的字符位置个数为( )。答案:5

319. [Z]在printf()函数调用的格式字符串中,若使用格式符为"%6.2f",则规定对应输出的数据占用的字符位置个数为答案:6

320. [Z]在printf()函数调用的格式字符串中,若使用格式符为"%6.2f",则规定对应输出的数据中,其整数部分占用的字符位置个数为( )。答案:3

321. [Z]在printf()函数调用的格式字符串中,若使用格式符为"%Lf",则对应输出的数据类型为答案:double

322. [Z]在printf()函数调用的格式字符串中,若使用格式符为"%c",则对应输出的数据类型为( )。答案:char

323. [Z]在printf()函数调用的格式字符串中,若使用格式符为"%f",则对应输出的数据类型为答案:float

324. [Z]在scanf()函数调用的格式字符串中,每个格式符的先导字符为答案:%

325. [Z]在scanf()函数调用的格式字符串中,若使用格式符为"%Lf",则对应输入的数据类型为答案:double

326. [Z]在scanf()函数调用的格式字符串中,若使用格式符为"%d",则对应输入的数据类型为答案:int

327. [Z]在scanf()函数调用的格式字符串中,若使用格式符为"%lf",则对应输入的数据类型为答案:double

328. [Z]在scanf()函数调用的格式字符串中,若使用格式字符串为"%d,%d",则规定输入的两个数据之间的分隔符为( )。答案:"@"

329. [Z]在scanf()函数调用的格式字符串中,若使用格式字符串为"%d,%d",则规定输入的两个数据之间的分隔符为答案:逗号

330. [Z]在switch语句的每个case块中,假定都是以break语句结束的,则此switch语句容易被改写成的语句是( )。答案:if

331. [Z]在switch语句的每个case块中,假定都是以break语句结束的,则此switch语句容易被改写为( )语句。答案:if

332. [Z]在下列的符号常量定义中,错误的定义语句格式为( )。答案:const int M3 10;

333. [Z]在下列的符号常量定义中,正确的定义格式为( )。答案:"#define M3 10"

334. [Z]在下面的保留字中,不能作为函数的返回值类型的是( )。答案:enum

335. [Z]在下面的do循环语句中,其循环体被执行的次数为( )。int i=0; do i++; while(i\*i<10);答案:4

336. [Z]在下面的二维数组定义中,语法正确的选项是( )。答案:int a[][3]={1,3,5},{2}};

337. [Z]在下面的函数声明语句中,存在着语法错误的是( )。答案:AA(int a; int b)

338. [Z]在下面的选项中,不能作为函数值返回类型的是( )。答案:new

339. [Z]在下面的一维数组定义语句中,有语法错误的是答案:int a[];

340. [Z]在下面的一维数组定义中,错误的定义格式为( )。答案:int a[];

341. [Z]在下面的一维数组定义中,有语法错误的选项是( )。答案:int a[];

342. [Z]在下面循环语句中,内层循环体S语句的执行总次数为( )。  
for(int i=0; i<n; i++)  
for(int j=i; j<n; j++) S;答案:n(n+1)/2

343. [Z]在下面运算符中,优先级最高的是( )。答案:"!"

344. [Z]在下面运算符中,优先级最高的是( )。答案:"!"

345. [Z]在下面字符数组的定义语句中,有语法错误的是答案:char a[10]='5';

346. [Z]在循环语句“for(i=0; i<n; i++) S;”中,循环体S被执行的次数为答案:n

347. [Z]在循环语句“for(i=1; i答案:5

348. [Z]在循环语句“for(i=1; i答案:5

349. [Z]在循环语句“for(i=n-1; i>=1; i--) S;”中,循环体S被执行的次数为答案:n-1

350. [Z]在一个程序文件的开始,若需要使用一个“包含命令”包含一个头文件时,则该标识符为答案:#include

351. [Z]在一个程序文件的开始,若需要使用一个包含命令包含一个头文件时,则命令标识符为( )。答案:"#include"

352. [Z]在一个程序文件中,若要使用#include命令包含一个系统头文件,则此头文件所使用的起止定界符为一对( )。答案:尖括号

353. [Z]在一个程序文件中,若要使用#include命令包含一个用户定义的头文件,则此头文件

所使用的起止定界符为一对（ ）。答案：双引号

354. [Z] 在一个函数定义中，函数头包括的3个部分依次为函数类型、函数名和（ ）。答案：参数表

355. [Z] 在一个链表中，每个结点必然存在着一个指向自身结点类型的指针域，用来保存下一个结点的（答案：地址

356. [Z] 在一个数组中，数组元素a[i]前面的元素个数为（ ）。答案：i

357. [Z] 在一个数组中，数组元素a[i]之前的元素个数为答案：i

358. [Z] 执行“int \*p=malloc(sizeof(double)\*2);”语句后得到的动态存储空间的字节数为（ ）。答案：16

359. [Z] 转义字符‘\’表示的字符是（ ）。答案：反斜线

360. [Z] 字符串“Its\40\n”的长度为答案：5

361. [Z] 字符串“It\’s\’”中包含的字符个数为答案：5

362. [Z] 字符串“a+b=12\n”的长度为（ ）。答案：7

多选题(76)微信号: zydz\_9527

1. C语言数组可以分为（ ）答案：一维数组;二维数组;多维数组

2. C语言提供的不合法的数据类型关键字是答案：Double;integer;Char

3. C语言中，下列不正确地叙述是答案：C程序中地关键字必须小写，其他标识符不区分大小写;C程序中地所有字母都不区分大小写;C程序中地所有字母都必须小写

4. C语言中，以下叙述中正确的是答案：C语言中地文本文件以ASCII码形式存储数据;C语言中对二进制文件地访问速度比文本文件快;C语言中，随机读写方式不适用于文本文件

5. [A] 按照运算符要求操作数个数的多少，可以把C语言中的运算符分为（ ）。答案：单目运

算符;双目运算符;三目运算符

6. [C] 程序的结构可分为哪几类（ ）。答案：顺序结构;循环结构;选择结构

7. [D] 对函数形参的说明有错误的是\_\_\_\_。答案：int a(float x[],int n);int a(float \*x,int n);int a(float x,int n)

8. [D] 对于for(表达式1;;表达式3)下面理解错误的是（ ）。答案：for(表达式1;0;表达式3);for(表达式1;表达式1;表达式3);for(表达式1;表达式3;表达式3)

9. [D] 对于for(表达式1;;表达式3)下面理解错误的是（ ）。答案：for(表达式1;0;表达式3);for(表达式1;表达式1;表达式3);for(表达式1;表达式3;表达式3)

10. [G] 给出以下定义:char x[]=”abcdefg”;char y[]={’a’,’b’,’c’,’d’,’e’,’f’,’g’};则不正确地叙述为答案：数组X和数组Y等价;数组x和数组Y地长度相同;数组X地长度小于数组Y地长度

11. [G] 给定：int a,b;scanf(“%d %d”, &a, &b);则以下哪些输入方式是正确的？（ ）。答案：1 2;1(回车)2

12. [G] 关于C语言文件操作的结论中，（ ）是错误的。答案：对文件操作必须是先关闭文件;对文件操作顺序无要求;对文件操作前必须先测试文件是否存在，然后再打开文件

13. [G] 关于函数声明，以下正确的说法是答案：如果函数定义出现在函数调用之前，可以不必加函数原型声明;如果在所有函数定义之前，在函数外部已做了声明，则各个主调函数不必再做函数原型声明;标准库不需要函数原型声明

14. [G] 关于文件理解正确的为（ ）答案：所谓文件一般指存储在外部介质上数据的集合;;系统自动地在内存区为每一个正在使用的文件开辟一个缓冲区;;每个打开文件都和文件结构体变量相关联，程序通过该变量访

问该文件;

15. [J] 假定访问一个结构变量x中的由指针成员a所指向的对象，则表示方法不正确的是（ ）答案：x->a;X.a;\*(a.x)

16. [J] 假定有结构定义“struct Book{char title; double price;};”，则语句定义错误的是（ ）答案：struct Book \*x=malloc(6,sizeof(struct (Book)));struct Book \*x=calloc(6\*sizeof(struct Book));struct Book \*x=malloc(6\*sizeof(struct Book\*))

17. [R] 若a, b, c, d都是int型变量且初值为0，以下选项中正确的赋值语句是（ ）。答案：a=b=c=d=100;;d++;d=(c=22)-(b++);

18. [R] 若变量已正确定义并赋值，下面不符合C语言语法地表达式是答案：a:=b+1;int 18.5%3;a=a+7=c+b

19. [R] 若定义：int a【2】【3】{0,2,4,6,8,10};以下描述正确的有（ ）。答案：\*(a+1)为元素6的地址;\*(a【1】+1)的值为2;\*\*(a+1)+2的值为8;a【0】与a的相同

20. [S] 设int a=3,b=4,c=5;,则下面的表达式中，值为0的表达式是（ ）。答案：a>b;(a;b)>c;a<=(b;c)

21. [S] 设int a=3,b=4,c=5;,则下面的表达式中，值为0的表达式是（ ）。答案：a>b;(ab)>c;a<=(bc)

22. [S] 设int (\*p)[4];,则p的含义是（ ）答案：指向整型变量的指针数组;指向4个整型变量的函数指针;4个指向整型变量的指针变量;指向具有4个整型元素的一维数组的指针

23. [S] 属于单字符运算符的是（ ）答案：( ;+ ;= ;|

24. t为int型，进入下面的循环之前，t的值为0 while (t=1) { ..... } 则以下叙述中错误的是（ ）答案：循环控制表达式的值为0;循环控制表达式不合法;循环控制表达式的值

为空

25. [X] 下列C语言用户标识符中不合法的是（ ）。答案：3ax;case;0

26. [X] 下列不正确的标识符是（ ）。答案：0;a[i];int t

27. [X] 下列关于C语言的说法正确的是（ ）。答案：C程序的工作过程是编辑、编译、连接、运行;C程序的三种基本结构是顺序、选择、循环;C程序从main函数开始执行

28. [X] 下列关于C语言地叙述正确地是答案：不同类型地变量可以在一个表达式中;在赋值表达式中等号(=)左边地变量和右边地值可以是不同类型;同一个运算符在不同地场合可以有不同地含义

29. [X] 下列关于变量作用域的叙述，正确的是（ ）。答案：变量只能在其作用域范围内访问;局部变量具有块作用域;全局变量具有文件作用域

30. [X] 下列描述中正确地是答案：字符型数组中可以存放字符串;可以对字符型数组进行整体输入、输出;不能在赋值语句中通过赋值运算符“=”对字符型数组进行整体赋值

31. [X] 下列哪些属于数学函数（ ）答案：double sin(double x);;int rand(void);;double floor(double x);;double exp(double x);

32. [X] 下列属于字面常量的是（ ）答案：整型常量;字符常量;枚举常量;实型常量

33. [X] 下列说法中不正确地是答案：在程序中定义一个结构体类型，将为此类型分配存储空间;结构体类型必须有名称;结构体内地成员不可以是结构体变量。

34. [X] 下列四组选项中，不是C语言标识符是（ ）。答案：%x;a+b;123

35. [X] 下列叙述中，正确的是答案：在其它函数中定义地变量在主函数中也不能使用;形式参数也是局部变量;复合语句中定义地变量只在该复合语句中有效







5. C语言中的标准输入和输出设备文件都属于字符文件。答案：对
6. C语言中的标准输入和输出设备文件都属于字符文件。答案：正确
7. C语言中的标准输入和输出设备文件都属于字符文件。答案：✓
8. C语言中的break语句可以用于终止循环或switch语句。答案：正确
9. C语言中的break语句只能在循环中使用。答案：错误
10. C语言中的char类型可以用于存储字符和小整数。答案：正确
11. C语言中的do-while循环至少会执行一次循环体。答案：正确
12. C语言中的enum关键字用于定义枚举类型。答案：正确
13. C语言中的for循环必须包含初始化、条件判断和递增/递减三个部分。答案：错误
14. C语言中的浮点数比较时使用==运算符是安全的。答案：错误
15. C语言中的函数不能嵌套定义。答案：正确
16. C语言中的结构体可以包含不同类型的数据。答案：正确
17. C语言中的每条复合语句以花括号作为结束符。答案：错
18. C语言中的每条简单语句以分号作为结束符。答案：对
19. C语言中的每条简单语句以分号作为结束符。答案：正确
20. C语言中的printf函数的返回值是打印的字符数量。答案：正确
21. C语言中的printf函数用于输出数据。答案：正确
22. C语言中的数据文件包括字符文件和字节文件这两种不同的存储类型。答案：✓
23. C语言中的union可以存储多种数据类型，但只能存储一个值。答案：正确
24. C语言中的运算符有单目、双目和目之分。答案：✓
25. C语言中的运算符只有单目和双目两种，没有3目运算符。答案：×
26. C语言中的字符串常量是用双引号括起来的字符序列。答案：正确
27. C语言中，递归函数必须包含一个终止条件。答案：正确
28. C语言中，一个函数可以调用另一个函数。答案：正确
29. NULL是一个符号常量，通常作为空指针值，它代表的值为0。答案：对
30. NULL是一个符号常量，通常作为空指针值，它代表的值为0。答案：正确
31. abs函数的原型被包含在include子目录下的stdlib.h头文件和math.h头文件中。答案：错误
32. atoi函数用于将字符串转换为整数。答案：正确
33. [B]表达式45%13的值为3。答案：错
34. [B]表达式(float)25/4的值为6。答案：错
35. [B]表达式(float)25/4的值为6。答案：错误
36. [B]表达式x=x-1表示成减量表达式为x--。答案：×
37. [B]表达式x=x+1表示成增量表达式为++x。答案：对
38. [B]表达式x=x+1表示成增量表达式为x++。答案：错误
39. [B]表达式x=x+y表示成复合赋值表达式为x+=y。答案：错误
40. [B]表达式x=x+y表示成复合赋值表达式为x+=y。答案：✓
41. break语句可以使用在switch语句中。答案：正确
42. break语句只能使用在循环语句中。答案：错误
43. [C]常数3.26e4是双精度定点数。答案：×
44. [C]常数3.26e4是双精度浮点数。答案：正确
45. [C]常数3.26f是单精度浮点数。答案：×
46. [C]常数3.26是双精度定点数。答案：✓
47. [C]初始化结构体数组有两种方式：先定义结构体数组类型再初始化结构体数组、在定义结构体数组的同时初始化结构体数组答案：正确
48. [C]从文本文件中输入数据时，需要调用系统函数fputc()或fgets()。答案：错误
49. continue语句只有保留字，没有语句体。答案：错误
50. continue只能使用在任一种循环语句的循环体中。答案：正确
51. [C]存储包含一个字符的字符串需要占用1个字节的存储空间。答案：×
52. [C]存储包含一个字符的字符串需要至少占用2个字节的存储空间。答案：✓
53. [C]存储一个长度为0的空字符串至少需要占用1个字节的存储空间。答案：✓
54. [C]存储一个空字符串需要占用0个字节的存储空间。答案：错
55. [C]存储一个空字符串需要占用0个字节的存储空间。答案：错误
56. [C]存储字符'a'需要占用1个字节的存储空间。答案：对
57. [C]存储字符'a'需要占用1个字节的存储空间。答案：正确
58. c语言把对文件输入输出的数据，当做一行行的文本来处理，才会出现换行时的自动转换现象，这种文件操作模式被称作文本模式。答案：正确
59. [D]打开一个文件，对该文件进行访问操作之后，是否关闭该文件是可有可无的。答案：错误
60. [D]带有随机函数的表达式rand()%20的值所在的区间范围是0~19。答案：对
61. [D]当不需要函数返回任何值时，则需要使用保留字void作为函数的返回值类型。答案：对
62. [D]当不需要函数返回任何值时，则需要使用保留字void作为函数的返回值类型。答案：正确
63. [D]当从字符文件读取到回车和换行这两个连续字符时，将忽略回车符。答案：✓
64. [D]当向字符文件输出一个换行符时，实际将输出的是回车符或换行符。答案：×
65. [D]当向字符文件输出一个换行符时，实际将输出的是回车和换行这两个字符。答案：✓
66. [D]当需要在程序文件中引入系统头文件时，使用的是#include命令。答案：✓
67. [D]当需要在程序文件中引入用户定义的头文件时，使用的不是#include命令。答案：错误
68. [D]当循环次数确定时，while循环语句能够转换为for循环语句。答案：正确
69. [#]#define指令用于定义常量或宏。答案：正确
70. [D]调用系统函数时，要先使用#include命令包含该系统函数的原型语句所在的系统头文件。答案：对
71. [D]调用系统函数时，要先使用#include命令包含该系统函数的原型语句所在的系统头文件。答案：正确
72. [D]调用字符串函数strcat()时需要带有一个参数。答案：×
73. [D]调用字符串函数strcpy()时需要带有一个参数。答案：×
74. [D]定点数包括单精度定点数和双精度定点数两种。答案：正确
75. [D]定点数只有双精度表示，没有单精度表示。答案：×
76. [D]定义符号常量有两种方法，一种是采用定义语句的方法，另一种是采用预处理命令的方法。答案：✓
77. [D]定义符号常量只有一种方法，就是采用常量定义语句的方法。答案：×

78. [D]定义符号常量只有一种方法，就是采用预处理命令#define的方法。答案：错误

79. [D]定义符号常量只有一种方法，就是采用预处理命令#define的方法。答案：×

80. [D]定义结构类型的变量时，不能够同时进行初始化。答案：错

81. [D]定义结构类型的变量时，不能够同时进行初始化。答案：错误

82. [D]定义结构类型的同时能够定义它的变量。答案：正确

83. [D]定义结构体类型变量teacher1的语句为struct {int num; int age; }teacher; struct teacher teacher1;答案：错误

84. [D]动态存储分配具有这两个特点，第一是不需要预先分配存储空间，第二是根据程序需要即时分配，也可以根据程序的需要扩大或缩小。答案：正确

85. do-while循环语句的循环体，只能是复合语句，不能是简单语句。答案：错误

86. do-while循环语句中的循环体可能不会被执行。答案：错误

87. [D]对二进制文件进行读和写操作将使用不同的系统函数。答案：错误

88. [D]对二进制文件进行读和写操作将使用相同的系统函数。答案：错

89. [D]对于不加static标识的局部变量，若没有对它进行初始化，则它的初值是0。答案：正确

90. [D]对于全局或文件作用域变量，其定义位置只能在程序文件中所有函数定义之外。答案：错误

91. [D]对于全局或文件作用域变量，若没有对它进行初始化，则默认的初值为1。答案：错误

92. [D]对于一维数组元素，数组名后使用一对中括号。答案：正确

93. [D]多行注释语句的开始和结束标记符可以互换使用。答案：×

94. [E]二维数组可以看成是由多个一维数组构成的一维数组。答案：错误

95. [E]二维数组元素带有一个下标。答案：错误

96. float的类型长度为8。答案：错

97. fopen函数的返回值是FILE\*类型的指针。答案：正确

98. for循环是先判断循环条件，当条件为真时执行循环体。答案：✓

99. for循环语句不能够被转换为while循环语句。答案：错误

100. for循环语句的循环体，可以是简单语句，也可以是复合语句。答案：✓

101. for循环语句能够被转换为while循环语句。答案：✓

102. for循环语句中的循环体可能不会被执行。答案：✓

103. for循环语句中的循环体至少被执行一次。答案：×

104. [F]浮点数包括单精度浮点数和双精度浮点数两种。答案：正确

105. [F]浮点数包括单精度浮点数和双精度浮点数两种。答案：✓

106. [F]浮点数只有单精度表示，没有双精度表示。答案：错误

107. [G]关系表达式(x!=0)的等价表达式为(x)。答案：对

108. [G]关系表达式x+y>5的相反表达式为x+y<=5。答案：对

109. [H]函数被调用执行中，形参变量的初值由调用该函数时对应的实参值给定。答案：正确

110. [H]函数调用表达式exit(1)和srand(10)都是无值表达式。答案：正确

111. [H]函数调用表达式exit(1)和srand(10)都是无值表达式。答案：正确

112. [H]函数调用参数表中的每个实参只能是常量或变量。答案：错误

113. [H]函数定义格式中的参数表被称为实参表。答案：×

114. [H]函数定义格式中的参数表被称为形参表。答案：✓

115. [H]函数形参变量不属于局部变量。答案：错

116. [H]函数形参变量不属于局部变量。答案：错误

117. int a = 10; a++;的结果是a的值为11。答案：正确

118. [J]计算机系统将为每个数据分配一定大小的存储空间，此存储空间称为一个数据单元。答案：正确

119. [J]假定a是一个二维数组，则a+i的值与&a[i]的值不等。答案：×

120. [J]假定a是一个二维数组，则a+i的值与&a[i]的值相等。答案：✓

121. [J]假定a是一个二维数组，则表达式\*(a[j]+i)所对应的元素为a[i][j]。答案：错误

122. [J]假定a是一个二维数组，则进行a++运算是不允许的。答案：✓

123. [J]假定a是一个二维数组，则进行a++运算是允许的。答案：×

124. [J]假定a是一个二维数组，则数组名a的值和&a[0]的值不等。答案：×

125. [J]假定a是一个二维数组，则数组名a的值和a[0]的值相等。答案：错误

126. [J]假定a是一个二维数组，则数组名a的值和a[0]的值相等。答案：✓

127. [J]假定a是一个一维数组，则表达式\*(a+i)所对应的元素为a[i]。答案：✓

128. [J]假定a是一个一维数组，则数组名a的值和&a[0]的值相等。答案：✓

129. [J]假定a是一个指针数组，则a+i所指对象的地址比a地址大4\*i个字节。答案：错误

130. [J]假定a是一个指针数组，则a+i所指

对象的地址比a地址大4\*i个字节。答案：✓

131. [J]假定a是一个指针数组，则a+i所指对象的地址比a地址大4\*i字节。答案：对

132. [J]假定a是一个指针数组，则a+i所指对象的地址比a地址大4\*i字节。答案：正确

133. [J]假定 char 类型变量占用1个字节，且数组定义如下，则数组 tab\_str 在内存中所占字节数是810。 char tab\_str [ 10 ][ 81 ];答案：正确

134. [J]假定二维数组的定义为“char a[M][N];”，则该数组所含元素的个数为M\*N。答案：错

135. [J]假定二维数组的定义为“char a[M][N];”，则该数组所含元素的个数为M\*N。答案：错误

136. [J]假定二维数组的定义为“double a[M][N];”，则每个数组元素的列下标取值范围在0~N之间。答案：错

137. [J]假定二维数组的定义为“double a[M][N];”，则每个数组元素的列下标取值范围在0~N之间。答案：错误

138. [J]假定二维数组的定义为“double a[M][N];”，则每个数组元素的行下标取值范围在0~M-1之间。答案：对

139. [J]假定二维数组的定义为“double a[M][N];”，则每个数组元素的行下标取值范围在0~M-1之间。答案：正确

140. [J]假定二维数组的定义为“int a[3][5];”，则该数组所占存储空间的字节数为60。答案：对

141. [J]假定二维数组的定义为“int a[3][5];”，则该数组所占存储空间的字节数为60。答案：正确

142. [J]假定二维数组的定义语句为“double a[M][N];”，则每个数组元素的列下标取值范围在0~N-1之间。答案：错误

143. [J]假定p所指对象的值为25，p+1所指对象的值为42，则表达式\*++p的值为42。答案：错



误

144. [J] 假定p所指对象的值为25，p-1所指对象的值为42，则执行\*p--运算后，p所指对象的值为42。答案：错误

145. [J] 假定p所指对象的值为25，p+1所指对象的值为46，则\*++p的值为25。答案：错

146. [J] 假定p所指对象的值为25，p+1所指对象的值为46，则\*++p的值为25。答案：错误

147. [J] 假定p所指对象的值为25，p+1所指对象的值为46，则\*p++的值为46。答案：错

148. [J] 假定p所指对象的值为25，p+1所指对象的值为46，则\*p++的值为46。答案：错误

149. [J] 假定p所指对象的值为25，p+1所指对象的值为46，则执行\*(p++)运算后，p所指对象的值为46。答案：对

150. [J] 假定p所指对象的值为25，p+1所指对象的值为46，则执行\*(p++)运算后，p所指对象的值为46。答案：正确

151. [J] 假定x=5，则表达式2\*x++的值为12。答案：错

152. [J] 假定x=5，则表达式2+x++的值为7。答案：正确

153. [J] 假定x=5，则表达式2+x++的值为7。答案：√

154. [J] 假定x=5，则执行“a=(x?10:20);”语句后a的值为10。答案：对

155. [J] 假定x=5，则执行“y=x++;”语句后，x的值为5。答案：错

156. [J] 假定x=5，则执行“y=++x;”语句后，y的值为6。答案：对

157. [J] 假定x是一个逻辑量，对于x的任何值，表达式(x || !x)的值始终为假。答案：×

158. [J] 假定x是一个逻辑量，对于x的任何值，表达式(x && !x)的值始终为真。答案：×

159. [J] 假定x为一个简单变量，则&x表示x的地址。答案：对

160. [J] 假定x为一个简单变量，则&x表示x的地址。答案：正确

161. [J] 假定y=10，则表达式++y\*3的值为30。答案：×

162. [J] 假定要访问一个结构对象x中的由a指针成员所指向的对象，则表示方法为x.a。答案：错

163. [J] 假定要访问一个结构对象x中的由a指针成员所指向的对象，则表示方法为x.a。答案：错误

164. [J] 假定要访问一个结构指针p所指对象中的b指针成员所指的对象，则表示方法为p->b。答案：错

165. [J] 假定要访问一个结构指针p所指对象中的b指针成员所指的对象，则表示方法为p->b。答案：错误

166. [J] 假定一维数组的定义为“char\* a[8];”，则该数组所含元素的个数大于8。答案：错

167. [J] 假定一维数组的定义为“char\* a[8];”，则该数组所含元素的个数大于8。答案：错误

168. [J] 假定一维数组的定义为“char\* a[8];”，则数组a中元素的类型为字符型。答案：×

169. [J] 假定一维数组的定义为“char\* a[8];”，则数组a中元素的类型为字符指针型。答案：√

170. [J] 假定一维数组的定义为“double a[M];”，则每个数组元素的下标取值范围在0~M-1之间。答案：√

171. [J] 假定一个结构类型的定义为“struct A{int a,b; A\* c;};”，则该类型的长度为12。答案：对

172. [J] 假定一个结构类型的定义为“struct A{int a,b; A\* c;};”，则该类型的长度为12。答案：正确

173. [J] 假定一个结构类型的定义为

“struct A{int a,b; double c;};”，则该类型的长度为16。答案：正确

174. [J] 假定一个结构类型的定义为“struct B{int a[5]; char\* b;};”，则该类型的长度为20。答案：错

175. [J] 假定一个结构类型的定义为“struct B{int a[5]; char\* b;};”，则该类型的长度为20。答案：错误

176. [J] 假定一个枚举类型的定义为“enum RB{ab,ac=3,ad,ae} x=ad;”，则x的值为2。答案：错

177. [J] 假定一个数据对象为int\*类型，则指向该对象的指针类型仍为int\*。答案：×

178. [J] 假定一个数据对象为int\*类型，则指向该对象的指针类型仍为int\*类型。答案：错

179. [J] 假定一个数据对象为int\*类型，则指向该对象的指针类型仍为int\*类型。答案：错误

180. [J] 假定一个数据对象为int\*类型，则指向该对象的指针类型为int\*\*。答案：√

181. [J] 假定一个数据对象为x，则x的地址表示为\*x。答案：错误

182. [J] 减量表达式--y表示成赋值表达式为y=y-1。答案：√

183. [J] 进行动态存储分配的calloc()函数带有一个参数。答案：正确\$~~\$错误

184. [J] 进行动态存储分配的malloc()函数带有一个参数。答案：错误

185. [K] 可以利用“递归”进行具有自重复性无限重复动作的执行，即“递归计算”或“递归执行”。答案：错误

186. [K] 空类型是C语言的一种数据类型。答案：正确

187. [K] 空字符串的长度为1。答案：错

188. [K] 空字符串的长度为1。答案：错误

189. [L] 逻辑表达式(a>b ; b==5)的相反表

达式为(a>b && b==5)。答案：错

190. [L] 逻辑表达式(a>b ; b==5)的相反表达式为(a>b && b==5)。答案：错误

191. [L] 逻辑表达式(a>b || b==5)的相反表达式为(a>b && b==5)。答案：×

192. [L] 逻辑表达式(x>3 && x<10)的相反表达式为(x<=3 ; x>=10)。答案：错误

193. [M] 每次只能向文本文件中写入一个字符，不能一次写入一个字符串。答案：错

194. [M] 每次只能向文本文件中写入一个字符，不能一次写入一个字符串。答案：错误

195. [M] 每个C程序文件在编译时可能出现有警告性错误，其对应的标识符为error。答案：错

196. [M] 每个C程序文件在编译时可能出现有警告性错误，其对应的标识符为error。答案：错误

197. return语句只有保留字，没有其他成分。答案：错误

198. return语句中可以带有返回表达式。答案：正确

199. [R] 如果一个函数只允许同一程序文件中的函数调用，则不应在该函数定义的开始前加上保留字static。答案：错

200. [R] 如果一个函数只允许同一程序文件中的函数调用，则不应在该函数定义的开始前加上保留字static。答案：错误

201. [R] 如果在一个函数体中又出现对自身函数的调用，此种函数调用被称为递归调用。答案：对

202. [R] 如果在一个函数体中又出现对自身函数的调用，此种函数调用被称为递归调用。答案：正确

203. [R] 若a和b均是整形变量并已正确赋值，正确的switch语句是switch a+b\*3.0{.....}。答案：错误

204. [R] 若对一个文本文件以“r”方式打开时，则称该文本文件为输出文件。答案：错误

205. [R] 若p指向x，则\*p与x的值不同。答案：

错

206. [R] 若p指向x, 则\*p与x的值不同。答案: 错误

207. [R] 若x=5, y=10, 则x<=y的逻辑值为假。答案: ×

208. [R] 若x=5, y=10, 则x>y逻辑值为真。答案: 错

209. [R] 若需要定义一个符号常量, 并且使C语言能够进行类型检查, 则应在定义语句的开始使用保留字const。答案: 对

210. [R] 若需要定义一个符号常量, 并且使C语言能够进行类型检查, 则应在定义语句的开始使用保留字const。答案: 正确

211. [R] 若要把一个整型指针p转换为字符指针, 则采用的强制转换表达式为(char\*)p。答案: 对

212. [R] 若要把一个整型指针p转换为字符指针, 则采用的强制转换表达式为(char\*)p。答案: 正确

213. [R] 若要在程序文件中使用标准输入和输出函数, 则需要引入的系统头文件为stdio.h。答案: 正确

214. [R] 若要在程序文件中使用标准输入和输出函数, 则需要引入的系统头文件为stdio.h。答案: ×

215. [R] 若要在程序文件中使用数学函数, 则需要引入的系统头文件为math.h。答案: 正确

216. [R] 若要在程序文件中使用数学函数, 则需要引入的系统头文件为math.h。答案: ×

217. scanf函数用于读取用户输入, 并将其存储到指定的变量中。答案: 正确

218. [S] 设int型变量x的值为9, 那么表达式x-- + x-- + x--的值为27。答案: 错误

219. [S] 实参是在调用时传递给函数的参数, 即传递给被调函数的值。答案: 正确

220. [S] 十进制数25表示成符合C语言规则的八进制数为31。答案: 错

221. [S] 十进制数25表示成符合C语言规则的

十六进制数为0x19。答案: 对

222. [S] 使用const语句定义一个符号常量时, 不必对它进行初始化。答案: 错

223. [S] 使用const语句定义一个符号常量时, 不必对它进行初始化。答案: 错误

224. [S] 使用const语句定义一个符号常量时, 不需要对它同时进行初始化。答案: ×

225. [S] 使用const语句定义一个符号常量时, 则必须对它同时进行初始化。答案: 正确

226. [S] 使用#include命令只能包含头文件, 不能包含其他任何文件。答案: 错误

227. [S] 使用#include命令只能包含头文件, 不能包含其他任何文件。答案: ×

228. [S] 使用结构类型时, 只需要使用类型标识符, 不需要使用关键字struct。答案: 错误

229. [S] 使用三重嵌套循环来访问或修改元素的值。答案: 正确

230. [S] 使用sizeof运算符能够求出一种数据类型的长度。答案: ×

231. [S] 使用“typedef char BB[10][50];”语句定义标识符BB为含有10行50列的二维字符数组类型。答案: 对

232. [S] 使用“typedef char BB[10][50];”语句定义标识符BB为含有10行50列的二维字符数组类型。答案: 正确

233. [S] 使用“typedef char BB[10][50];”语句定义标识符BB为含有10行50列共500个元素的二维字符数组。答案: 正确

234. [S] 使用“typedef char BB[10];”语句定义标识符BB为含有10个元素的一维字符数组。答案: 错误

235. [S] 使用“typedef char BB[10];”语句定义标识符BB为含有10个元素的一维字符数组。答案: ×

236. [S] 使用“typedef char BB[10];”语句定义标识符BB为含有10个元素的一维字符数

组类型。答案: ×

237. [S] 使用一个结构类型时, 必须一起使用关键字struct和类型标识符。答案: 对

238. [S] 使用一个结构类型时, 必须一起使用关键字struct和类型标识符。答案: 正确

239. sizeof运算符用于返回数据类型或变量所占用的字节数。答案: 正确

240. strcmp函数用于进行两个字符串之间的比较。答案: 对

241. strcmp函数用于进行两个字符串之间的比较。答案: 正确

242. strcpy函数用于把一个字符串拷贝到另一个字符数组空间中。答案: 对

243. strcpy函数用于把一个字符串拷贝到另一个字符数组空间中。答案: 正确

244. strcpy函数用于复制一个字符串到另一个字符串。答案: 正确

245. void关键字表示没有返回值或无类型。答案: 正确

246. void\*类型的指针可以指向任何类型的数据。答案: 正确

247. [W] 为了存储一个长度为n的字符串, 所使用的字符数组的长度至少为n+1。答案: 对

248. [W] 为了存储一个长度为n的字符串, 所使用的字符数组的长度至少为n+1。答案: 正确

249. [W] 为了结束本层循环类语句或switch语句的执行过程, 在语句体中需要使用break语句。答案: 对

250. [W] 为了结束本层循环类语句或switch语句的执行过程, 在语句体中需要使用break语句。答案: 正确

251. while循环语句中的循环体可能不会被执行。答案: 错误

252. while语句又称为while循环, 是一种循环性语句, 它的循环体是一条语句。答案: 错误

253. [X] 向文本文件中输出数据时, 需要调用系统函数fputc()或fputs()。答案: 错误

254. [X] 循环类语句包括if语句、while语句和do-while语句三种。答案: 错误

255. [Y] 一条注释语句的最后必须使用分号结束。答案: ×

256. [Y] 一个C语言程序能够包含多个用户头文件。答案: ×

257. [Y] 一个C语言程序只能够包含一个程序源文件。答案: 错误

258. [Y] 一个C语言程序只能够包含一个程序源文件。答案: ×

259. [Y] 一个C语言程序只能够包含一个用户头文件。答案: 错误

260. [Y] 一个磁盘数据文件的文件名由文件主名和扩展名所组成, 其中间用圆点分开。答案: 对

261. [Y] 一个磁盘数据文件的文件名由文件主名和扩展名所组成, 其中间用圆点分开。答案: ×

262. [Y] 一个二维数组名是一个指针常量, 其值可以被修改。答案: ×

263. [Y] 一个二维字符数组a[10][20]能够存储的每个字符串的长度不超过20。答案: 错

264. [Y] 一个二维字符数组a[10][20]能够存储的每个字符串的长度不超过20。答案: 错误

265. [Y] 一个二维字符数组a[10][20]能够最多存储9个字符串。答案: 错

266. [Y] 一个二维字符数组a[10][20]能够最多存储9个字符串。答案: 错误

267. [Y] 一个二维字符数组a[10][20]中存储每个字符串的最大长度为19。答案: 正确

268. [Y] 一个函数必须返回一个值, 不允许定义不返回任何值的函数。答案: 错误

269. [Y] 一个结构类型的长度大于等于所含的所有数据成员类型的长度之和。答案: 正确

270. [Y] 一个结构类型的长度等于所含的所有数据成员类型的长度之和。答案: 正确

271. [Y] 一个数组名是一个指针常量, 其值不允许被修改。答案: ×



272. [Y] 一个指针指向一个数据对象时, 指针值是这个对象的首字节地址。答案: 正确

273. [Y] 已知 “int a[10], \*p=a;”, 则进行 \*p++ 运算是允许的。答案: 错误

274. [Y] 已知 “int a[10], \*p=a;”, 则进行 p++ 运算是允许的。答案: ×

275. [Y] 已知 “int a[3][5]; int(\*p)[5]=a;”, 则进行 p++ 运算是允许的。答案: 错误

276. [Y] 已知 x=-25, 则 abs(x) 的值为 25。答案: 错误

277. [Y] 已知字符 'C' 的 ASCII 码为 67, 当执行 “int x='C'+5;” 语句后 x 的值为 72。答案: 对

278. [Y] 用 C 语言编写出一个完整的程序后, 第一步需要上机建立相应的工作区和项目并建立、输入和编辑该程序中的相应文件, 其中有并且只有一个程序文件必含有一个并且只有一个主函数。答案: 正确

279. [Y] 用于释放动态存储空间的函数为 free, 调用它需要带有一个参数。答案: 正确

280. [Y] 用于输出表达式值的标准输出函数是 printf()。答案: 对

281. [Y] 用于输出表达式值的标准输出函数是 printf。答案: 正确

282. [Y] 有一个语句为 “char s2[5]=“abcd”;”, s2 数组长度是合适的。答案: ✓

283. [Y] 与结构成员访问表达式 (\*fp). score 等价的表达式是 fp->score。答案: 对

284. [Y] 与结构成员访问表达式 (\*fp). score 等价的表达式是 fp->score。答案: 正确

285. [Y] 源程序文件被编译成目标文件后, 其目标文件中也存在对应的注释内容。答案: ×

286. [Y] 源程序文件被编译成目标文件后, 源程序文件中的注释语句仍然存在。答案: ✓

287. [Z] 在 C 语言程序上机操作的过程中, 编译程序的操作步骤之后是连接操作。答案: 错

误

288. [Z] 在 C 语言程序上机操作的过程中, 编译程序的操作步骤之后是连接操作。答案: ✓

289. [Z] 在 C 语言程序上机操作的过程中, 编译程序的操作步骤之前是输入和编辑程序。答案: ✓

290. [Z] 在 C 语言程序上机操作的过程中, 需要对每个用户头文件进行单独的编译操作。答案: 错误

291. [Z] 在 C 语言程序上机操作的过程中, 需要对每个用户头文件进行单独的编译操作。答案: ×

292. [Z] 在 C 语言程序中, ABC 和 abc 被作为同一标识符使用。答案: 错误

293. [Z] 在 C 语言程序中, ABC 和 abc 被作为同一标识符使用。答案: ×

294. [Z] 在 C 语言程序中, 除主函数外的任何用户定义的函数都可以是递归函数。答案: 正确

295. [Z] 在 C 语言程序中, 存储字符串的方法是使用字符指针。答案: ×

296. [Z] 在 C 语言程序中, 对于递归函数和非递归函数, 其函数头部有区别标志。答案: 错误

297. [Z] 在 C 语言程序中, 在行尾使用注释的开始标记符为一对单斜线字符。答案: 对

298. [Z] 在 C 语言程序中, 在行尾使用注释的开始标记符为一对单斜线字符。答案: 正确

299. [Z] 在 C 语言程序中, 主函数也可以成为递归函数。答案: 错误

300. [Z] 在 C 语言中, 保留字是有专门含义和作用的, 不能作为一般标识符使用。答案: 错误

301. [Z] 在 C 语言中, 保留字是有专门含义和作用的, 不能作为一般标识符使用。答案: ✓

302. [Z] 在 C 语言中, 变量可以在任何地方声

明。答案: 错误

303. [Z] 在 C 语言中, 常数 28 和 3.26 具有相同的数据类型。答案: 错

304. [Z] 在 C 语言中, 常数 28 和 3.26 具有相同的数据类型。答案: 错误

305. [Z] 在 C 语言中, const 关键字定义的变量在程序执行期间不能改变值。答案: 正确

306. [Z] 在 C 语言中, 打开一个数据文件的系统函数为 fopen(), 它带有两个字符串参数, 用来给定文件名和打开方式。答案: ✓

307. [Z] 在 C 语言中, 打开一个数据文件的系统函数为 fopen(), 它带有一个字符串参数, 用来给定待操作的文件名。答案: 错误

308. [Z] 在 C 语言中, 打开一个数据文件的系统函数为 fopen(), 它带有一个字符串参数, 用来给定待操作的文件名。答案: ×

309. [Z] 在 C 语言中, 打开一个数据文件的系统函数为 fopen(), 它带有一个字符串参数, 用来给定文件的打开方式。答案: ×

310. [Z] 在 C 语言中, 对二进制文件的所有不同打开方式共有 6 种。答案: 对

311. [Z] 在 C 语言中, float 类型用于存储整数。答案: 错误

312. [Z] 在 C 语言中, & 符号用于表示按位与操作。答案: 错误

313. [Z] 在 C 语言中, 求一个实数的绝对值的数学函数为 fabs(x)。答案: 错误

314. [Z] 在 C 语言中, 求一个整数的绝对值的数学函数为 abs(x)。答案: 正确

315. [Z] 在 C 语言中, 所有变量的默认初始值都是 0。答案: 错误

316. [Z] 在 C 语言中, 所有的变量在使用之前必须先声明。答案: 正确

317. [Z] 在 C 语言中, 退出程序运行的系统函数为 exit()。答案: 正确

318. [Z] 在 C 语言中, 系统函数 fseek() 用来移动数据文件中的文件位置指针。答案: 对

319. [Z] 在 C 语言中, 系统函数 fseek() 用来

移动数据文件中的文件位置指针。答案: 错误

320. [Z] 在 C 语言中, 一个函数由函数头和函数体组成。答案: 对

321. [Z] 在 C 语言中, 一个函数由函数头和函数体组成。答案: 正确

322. [Z] 在 C 语言中, 在定义一个字符数组时, 不能利用一个字符串进行初始化。答案: ×

323. [Z] 在 C 语言中, 在定义一个字符数组时, 可以同时利用一个字符串进行初始化。答案: ✓

324. [Z] 在 C 语言中, 正弦、余弦或正切函数的参数的度量单位是度。答案: 错误

325. [Z] 在 C 语言中, 转义字符 '\n' 表示一个换行符。答案: 对

326. [Z] 在 C 语言中, 作为标识符的第一个字符只能是英文字母或下划线, 不能是数字字符。答案: 正确

327. [Z] 在 C 语言中, 作为标识符的第一个字符只能是英文字母或下划线, 不能是数字字符。答案: ✓

328. [Z] 在 C 语言中, 标识符中的非首字符可以是英文字母、数字或下划线字符。答案: 正确

329. [Z] 在 C 语言字符集中, 包含有全部 26 个英文大写字母和对应的小写字母。答案: 正确

330. [Z] 在 C 语言字符集中, 包含有全部 26 个英文大写字母和对应的小写字母。答案: ✓

331. [Z] 在 C 语言字符集中, 一个大写英文字母和它的小写英文字母被视为不同的字符。答案: ✓

332. [Z] 在程序的一个文件中定义的函数, 若要在另一个文件中调用, 则必须在另一个文件中给出该函数的原型语句。答案: 正确

333. [Z] 在程序文件中添加注释内容是为了增强程序的可读性。答案: 错误

334. [Z] 在程序文件中要进行动态存储分配和释放, 则需要引入的系统头文件是 stdio.h。答案: 错误

335. [Z] 在程序执行完成任一个函数调用后, 将

结束整个程序的执行过程，返回到操作系统或C语言集成开发环境界面窗口。答案：错

336. [Z]在程序执行完成任一函数调用后，将结束整个程序的执行过程，返回到操作系统或C语言集成开发环境界面窗口。答案：错误

337. [Z]在程序中调用系统函数时，必须使用#include命令包含该系统函数所属的系统头文件。答案：√

338. [Z]在程序中执行到break语句时，将结束所在函数的执行过程，返回到调用该函数的位置。答案：错

339. [Z]在程序中执行到break语句时，将结束所在函数的执行过程，返回到调用该函数的位置。答案：错误

340. [Z]在单行注释中，其注释内容前需要使用标记符“/\*”，而在结束不需要使用“\*/”。答案：×

341. [Z]在单行注释中，其注释内容前需要使用标记符“//”，而在结束时不需要使用任何标记符。答案：√

342. [Z]在递归函数的每次递归调用中，对于参数表中的每个形参，得到的值都相同。答案：错误

343. [Z]在定义一个变量时，不能给它赋初值。答案：×

344. [Z]在定义语句“int x=3,\*p=&x,\*\*pp=p;”中的语法格式是正确的。答案：×

345. [Z]在定义语句序列“int x=3; const int \*p=&x;”中，定义p为整型常量指针。答案：√

346. [Z]在定义语句序列“int x=3; const int \*p=&x;”中，p所指对象为x，并且可以通过p修改x的值。答案：×

347. [Z]在定义指针变量的语句“int \*p,pp;”中，p和pp具有不同的数据类型。答案：√

348. [Z]在定义指针变量的语句“int

\*p,pp;”中，p和pp具有相同的数据类型。答案：错误

349. [Z]在定义指针变量的语句“int \*p,\*\*pp;”中，p和pp具有相同的指针类型。答案：×

350. [Z]在定义指针变量的语句中，对指针变量不允许赋初值。答案：错误

351. [Z]在定义指针变量的语句中，对指针变量不允许赋初值。答案：×

352. [Z]在定义指针变量的语句中，最前面的类型关键字仍然允许是指针类型。答案：√

353. [Z]在二维数组的定义语句中，数组名后带有两对中括号。答案：正确\$~~\$错误

354. [Z]在for循环语句的头部，for后面括号内的各表达式之间使用逗号分开。答案：×

355. [Z]在for循环语句的头部，for后面括号内共有2个表达式位置。答案：×

356. [Z]在for循环语句的头部，for后面括号内共有3个表达式位置。答案：正确

357. [Z]在函数定义中，存在着调用自身函数的函数调用表达式，则称此函数为递归函数。答案：正确

358. [Z]在函数模块之外定义的变量称为全局变量，若没有被初始化则系统隐含对它赋初值0。答案：对

359. [Z]在函数模块之外定义的变量称为全局变量，若没有被初始化则系统隐含对它赋初值0。答案：正确

360. [Z]在函数体中定义一个变量时，若不使用任何存储属性关键字进行标识，则它为静态变量。答案：错误

361. [Z]在结构成员访问运算符中，点运算符和箭头运算符的左边均为结构变量。答案：错误

362. [Z]在结构成员访问运算符中，点运算符(.)为双目运算符。答案：错误

363. [Z]在结构类型的定义中，不允许出现结

构类型不完整的超前定义。答案：错误

364. [Z]在结构类型的定义中，结构类型的作用域范围，与它的定义位置无关。答案：错误

365. [Z]在结构类型的定义中，其数据成员可以是本身类型的直接对象。答案：错误

366. [Z]在结构类型的定义中，其中的数据成员可以是本身类型的直接对象。答案：错

367. [Z]在结构类型的定义中，其中的数据成员可以是本身类型的直接对象。答案：错误

368. [Z]在结构类型的定义中，其中的数据成员可以是本身类型的指针对象。答案：错误

369. [Z]在结构类型的定义中，允许出现结构类型不完整的超前定义。答案：对

370. [Z]在结构类型的定义中，允许出现结构类型不完整的超前定义。答案：正确

371. [Z]在利用printf()函数向屏幕输出数据时，不需要使用格式字符串来规定输出数据的类型。答案：×

372. [Z]在利用printf()函数向屏幕输出数据时，需要在参数表的开始位置使用相应的格式字符串。答案：错误

373. [Z]在利用printf()函数向屏幕输出数据时，需要在参数表的开始位置使用相应的格式字符串。答案：√

374. [Z]在利用scanf()函数从键盘输入数据时，不需要使用格式字符串来规定输入数据的类型。答案：×

375. [Z]在利用scanf()函数从键盘输入数据时，需要在参数表的开始位置使用相应的格式字符串。答案：错误

376. [Z]在利用scanf()函数从键盘输入数据时，需要在参数表的开始位置使用相应的格式字符串。答案：√

377. [Z]在“printf(“%d - %d = %d”,x,y,x-y);”语句所使用的格式字符串

中，包含有3个格式符。答案：错误

378. [Z]在“printf(“%d - %d = %d”,x,y,x-y);”语句所使用的格式字符串中，包含有3个格式符。答案：√

379. [Z]在“printf(“s=%c”,“abc”);”语句中，格式符的使用同后面的输出数据相适合。答案：错误

380. [Z]在“printf(“s=%c\n”,“abc”);”语句中，格式符的使用同后面的输出数据相适合。答案：×

381. [Z]在“scanf(“%d-%d=%d",&x,&y,&z);”语句中，有语法错误。答案：×

382. [Z]在“scanf(“%d %d",&x,&y);”语句所使用的格式字符串中，包含有2个格式符。答案：√

383. [Z]在“scanf(“%d %d",&x,&y);”语句中，x和y变量均为整数类型。答案：正确

384. [Z]在“scanf(“%d %d",&x,&y);”语句中，x和y变量均为整数类型。答案：√

385. [Z]在“scanf(“%s”,x);”语句中，x变量不是字符指针类型。答案：错误

386. [Z]在“scanf(“%s”,x);”语句中，x变量不是字符指针类型。答案：×

387. [Z]在数据文件打开方式字符串中，字符加号(+)具有确定的含义，代表既允许读也允许写的打开方式。答案：√

388. [Z]在数据文件打开方式字符串中，字符加号(+)只用于打开二进制文件的方式中，不能用于打开文本文件的方式中。答案：×

389. [Z]在数据文件打开方式字符串中，字符r和w具有确定的含义，r代表写文件方式，w代表读文件方式。答案：×

390. [Z]在数据文件打开方式字符串中，字符r、w和a具有确定的含义，分别代表读、写和追加方式。答案：对

391. [Z]在数据文件打开方式字符串中，字符r、w和a具有确定的含义，分别代表读、写和追加方式。答案：√



392. [Z]在switch语句中，每个case和冒号之间的表达式只能是常量。答案：对

393. [Z]在switch语句中，每个case和冒号之间的表达式只能是常量。答案：正确

394. [Z]在同一个结构类型的定义中，各数据成员名必须不同。答案：正确

395. [Z]在同一个联合类型的定义中，各数据成员名必须不同。答案：正确

396. [Z]在同一个作用域不可定义同名变量，在不同的作用域可以定义同名变量。答案：正确

397. [Z]在一条变量定义语句中，当同时定义多个变量时，各变量之间只能使用逗号分开。答案：错误

398. [Z]在一条变量定义语句中，当同时定义多个变量时，各变量之间只能使用逗号分开。答案：√

399. [Z]在一条变量定义语句中，定义的变量和赋给它的初值之间不需要使用等号(=)。答案：错误

400. [Z]在一条变量定义语句中，定义的变量和赋给它的初值之间只能使用等号(=)。答案：√

401. [Z]在一条变量定义语句中，可以同时定义不同类型的变量。答案：×

402. [Z]在一条变量定义语句中，只能定义同一类型的变量。答案：√

403. [Z]在一条变量定义语句中只能定义一个变量。答案：×

404. [Z]在一条注释语句中，除了注释内容外，不需要使用任何特定的标记符。答案：×

405. [Z]在一维数组的定义语句中，给数组赋初值的部分是用一对圆括号括起来的数据表。答案：×

406. [Z]在一维数组的定义语句中，可以给数组中每个元素赋初值。答案：错误

407. [Z]在一维数组的定义语句中，可以给数组中每个元素赋初值。答案：√

408. [Z]在一维数组的定义语句中，数组名后

带有一对圆括号。答案：×

409. [Z]在一维数组的定义语句中，数组名后带有一对中括号。答案：√

410. [Z]在一维数组的定义语句中，数组名前为元素类型关键字。答案：正确

411. [Z]在一维数组的定义语句中，数组名前为元素类型关键字。答案：√

412. [Z]在一行中出现多条语句时，使用标记符“//”的注释语句只能为最后一条语句。答案：√

413. [Z]在一行中出现多条语句时，注释语句只能为最后一条语句。答案：错误

414. [Z]在一个C语言程序文件中，若要包含一个头文件，则使用以百分号开始的预处理命令。答案：错

415. [Z]在一个C语言程序文件中，若要包含一个头文件，则使用以百分号开始的预处理命令。答案：错误

416. [Z]在一个磁盘数据文件的文件名中，文件主名和扩展名都是必须的，不可省略。答案：错

417. [Z]在一个磁盘数据文件的文件名中，文件主名和扩展名都是必须的，不可省略。答案：×

418. [Z]在一个磁盘数据文件的文件名中，文件主名是必须的，扩展名可任选使用。答案：√

419. [Z]在一个函数定义中，参数表不能为空。答案：×

420. [Z]在一个函数定义中，参数表可以为空。答案：√

421. [Z]在一个函数定义中，参数表中的参数定义之间是采用分号分开的。答案：错误

422. [Z]在一个函数定义中，参数表中的参数类型不能为void类型。答案：√

423. [Z]在一个函数定义中，参数表中的参数说明项之间是采用逗号分开的。答案：√

424. [Z]在一个函数定义中，参数表中的参数

说明项之间是采用分号分开的。答案：×

425. [Z]在一个函数定义中，函数体是一条复合语句。答案：错误

426. [Z]在一个函数定义中，函数体是一条复合语句。答案：√

427. [Z]在一个函数定义中，函数体是一条简单语句。答案：×

428. [Z]在一个链表中，表头结点无前驱结点，表尾结点无后继结点。答案：错误

429. [Z]在语句“typedef int\* inPointer;”中，把标识符inPointer定义为int\*类型。答案：错误

430. [Z]在语句“typedef int\* inPointer;”中，把标识符inPointer定义为int\*类型。答案：√

431. [Z]在执行“printf(“%5d”,x);”语句时，其输出的x的值所占用的显示宽度将大于等于5个字符位置。答案：错误

432. [Z]在执行“printf(“%8.2f”,x);”语句时，其输出的x的值所占用的显示宽度将大于等于8个字符位置。答案：错误

433. [Z]在执行“printf(“%d - %d = %d”,x,y,x-y);”语句时，将输出3个数据值。答案：√

434. [Z]在执行“printf(“%d - %d = %d”,x,y,x-y);”语句时，其输出的前两个数据值之间将采用逗号分开。答案：错误

435. [Z]在执行“printf(“s=%s”,“abc”);”语句时，输出结果为s=abc。答案：正确

436. [Z]在执行“printf(“s=%s\n”,“abc”);”语句时，输出结果为s=abc。答案：√

437. [Z]在执行“scanf(“%d %d",&x,&y);”语句时，输入的两个整数之间要用分号隔开。答案：×

438. [Z]在执行“scanf(“%d %d",&x,&y);”语句时，需要从键盘上输入2个整数。答案：错误

439. [Z]在执行“typedef int DataType;”语句后，标识符DataType与保留字int具有完全相同的含义和作用。答案：对

440. [Z]在执行“typedef int DataType;”语句后，标识符DataType与保留字int具有完全相同的含义和作用。答案：正确

441. [Z]增量表达式++y表示成赋值表达式为y=y+1。答案：错误

442. [Z]执行calloc(n,8)函数调用时，将动态分配得到8\*n个字节的存储空间。答案：对

443. [Z]执行calloc(n,8)函数调用时，将动态分配得到8\*n个字节的存储空间。答案：正确

444. [Z]执行“int x=43,y=13;printf(“%d”,x%y);”语句序列后得到的输出结果为3。答案：×

445. [Z]执行malloc(sizeof(struct BB))函数调用时，得到的动态存储空间能够保存具有struct BB结构类型的一个对象。答案：对

446. [Z]执行malloc(sizeof(struct BB))函数调用时，得到的动态存储空间能够保存具有struct BB结构类型的一个对象。答案：正确

447. [Z]执行“printf(“%c”,’F’-2);”语句后得到的输出结果为H。答案：错

448. [Z]执行“printf(“%c”,’F’-2);”语句后得到的输出结果为H。答案：错误

449. [Z]执行“typedef char charType;”语句后，在使用char定义字符变量的地方都可以使用字符类型标识符charType来定义字符变量。答案：√

450. [Z]执行“typedef int intType;”语句后，在使用int定义整型变量的地方都可以使用整数类型标识符intType来定义整型变量。答案：错误

451. [Z]指针变量的加减，相当于指针的位移，所以只有指向数组的指针加减才是有意义的，对指向普通变量的加减没有意义。( )答案：正确

452. [Z]注释内容的开始所使用的标记符为/\*，

则注释内容的结束所使用的标记符为\*/。答案：对

453. [Z] 注释内容的开始所使用的标记符为/\*，则注释内容的结束所使用的标记符为\*/。

答案：正确

454. [Z] 注释语句的内容只会出现在源程序文件中，不会出现在编译后而生成的目标代码文件中。答案：√

455. [Z] 字符常量和字符串常量分别简称为字符和字符串，它们是分别使用单引号和双引号作为起止定界符的数据（单词）答案：正确

456. [Z] 字符串"a:\\xxk\\数据"的长度为13。答案：错

457. [Z] 字符串"a:\\xxk\\数据"的长度为13。答案：错误

458. [Z] 字符串不允许为空，至少需要包含一个字符。答案：×

459. [Z] 字符串函数strlen()的返回值类型为整数。答案：√

460. [Z] 字符串函数strlen()的返回值类型为字符指针。答案：×

461. [Z] 字符串允许为空，并且其长度为0。答案：√

填空题(58)微信号: zydz\_9527

1. C语言源程序文件的缺省扩展名为 1 。答案：c

```
2. [#]#include<stdio.h>
    const int M=20;
    void main    1
    ... c5++;
    }
    printf("%d %d %d\n",c2,c3,c5);
    }答案：10 6 4
```

```
3. [#]#include<stdio.h>
__ const int M=20;
__ void main()
__ {
```

```
__ int i,c2,c... if(i%5==0) c5++;
__ }
__ printf("%d %d %d\n",c2,c3,c5);
__ } 答案： 1答案：10 6 4
```

```
4. [#]#include<stdio.h>
    int
    a[10]={4,5,6,15,20,13,12,7,8,9};
    v... }
    for(i=0; i<4; i++)
    printf("%d ",s[i]);
    }答案：44 27 6 22
```

```
5. [#]#include<stdio.h>
__ int a[10]={4,5,6,15,20,13,12,7,8,9};
__ void main...eak;
__ }
__ }
__ for(i=0; i<4; i++) printf("%d",s[i]);
__ } 答案： 1答案：44 27 6 22
```

```
6. [#]#include<stdio.h>
    void main    1    {
        char a[]="abcd...    i++;
    }
    printf("%d %d %d\n",i1,i2,i);
    }答案：2 3 11
```

```
7. [#]#include<stdio.h>
    void main    1    {
        int a[3][4]={...
    if(a[i][j]>m) m=a[i][j];
    printf("%d\n",m);
    }答案：12
```

```
8. [#]#include<stdio.h>
    void main    1    {
        int a[8]={12,3...i)%2==1)
    i1++; else i2++;
    printf("%d %d\n",i1,i2);
    }答案：4 4
```

```
9. [#]#include<stdio.h>
    void main    1    {
```

```
    int i,s=0;
    for(i=1;i<=5;i++) s+=i*i;
    printf("s=%d\n",s);
    }答案：s=55
```

```
10. [#]#include<stdio.h>
    void main    1    {
        int i, s1=0, s...f(i%2)
    s1+=i; else s2+=i;
    printf("%d %d\n",s1,s2);
    }答案：25 20
```

```
11. [#]#include<stdio.h>
    void main    1
    {
        int i,s...
    }
    printf("%d\n",s);
    }答案：27
```

```
12. [#]#include<stdio.h>
    void main    1    {
        int n=6,y=1;
        while(n) y*=n--;
        printf("y=%d\n",y);
    }答案：y=720
```

```
13. [#]#include<stdio.h>
__ void main() {
__ char a[]="abdcdbfbgacd";
__ int i...' ) i2++;
__ __i++;
__ }
__ printf("%d %d %d\n",i1,i2,i);
__ } 答案： 1答案：2 3 11
```

```
14. [#]#include<stdio.h>
__ void main() {
__ int a[3][4]={1,2,7,8},{5,6,10,6...4
j++)
__ if(a[i][j]>m) m=a[i][j];
__ printf("%d\n",m);
__ } 答案： 1答案：12
```

```
15. [#]#include<stdio.h>
```

```
__ void main() {
__ int
a[8]={12,39,26,41,55,63,72,4... (a[i]%2==1)
i1++; else i2++;
__ printf("%d %d\n",i1,i2);
__ } 答案： 1答案：4 4
```

```
16. [#]#include<stdio.h>
__ void main() {
__ __int i,s=0;
__ __for(i=1;i<=5;i++) s+=i*i;
__ __printf("s=%d\n",s);
__ } 答案： 1答案：s=55
```

```
17. [#]#include<stdio.h>
s+=i;__ void main() {
__ int i, s1=0, s2=0;
__ for(i=0;i<10;i++)
__ if(i%2) s1+=i; else s2+=i;
__ printf("%d %d\n",s1,s2);
__ } 答案： 1答案：25 20
```

```
18. [#]#include<stdio.h>
__ void main()
__ {
__ int i,s;
__ for(i=1,s=0;i<10;i++) {
__ if(i%3==0) continue;
__ s+=i;
__ }
__ printf("%d\n",s);
__ } 答案： 1答案：27
```

```
19. [#]#include<stdio.h>
__ void main() {
__ __int n=6,y=1;
__ while(n) y*=n--;
__ printf("y=%d\n",y);
__ } 答案： 1答案：y=720
```

20. [J] 假定一个二维数组的定义语句为“int a[3][4]={3,4},{2,8,6}};”，则元素a[1][1]的值为 1 。答案：8

21. [M] 每个C语言程序文件的编译错误被分为



1 类。答案：2

22. [S] 设有语句“int a=12; a+=a\*a;”，则执行结束后，a的值为 1 。答案：156

23. [X] 下面程序的功能是求出从键盘上输入的两个整数之间所有\_\_\_\_\_的平方和。

```
#include void main() { int i, x, y, s=0;
scanf("%d %d", &x, &y); if(x>y) {i=x;
x=y; y=i;} for(i=x; i
```

24. [X] 写出下列程序运行后的输出结果：

```
#include<stdio.h>
struct Worker {
    char name[15]; //...x;
    p=&x;
    printf("%s%d %6.2f\n", x.name, y.age, p-
>pay);
}
```

输出结果： 1答案：wanghua 52 4300

25. [X] 写出下列程序运行后的输出结果

```
#include<stdio.h>
void main()
{
    int x=5;
    switch(2*x-3)...tf("%d ", 3*x-1);break;
    default:printf("%s", "default\n");
}
}
```

输出结果： 1答案：11

26. [X] 写出下列每个函数的功能：

```
#include<stdio.h>
int Count(int a[], int n, int x)
{
    inti, c=0;
    for(i=0; i<n; i++)
        if(a[i]>x) c++;
    return c;
}
```

函数的功能： 1答案：找出数组中大于x的个数

27. [X] 写出下列每个函数的功能：

```
int WB(int a[], int n, int x) {
    for(int i=0; i<n; i++)
        if(a[i]==x) return 1;
    return 0;
}
```

函数的功能： 1答案：查找数组中是否有值为x的元素，若有返回1，否则返回0。

28. [Z] 在每个C语言程序中都必须包含有这样一个函数，该函数的函数名为 1答案：main

29. [Z] 在printf()函数调用的格式字符串中，若使用格式符为“%5d”，则规定对应输出的数据占用的字符位置个数为 1 。答案：5

30. [Z] 在printf()函数调用的格式字符串中，若使用格式符为“%c”，则对应输出的数据类型为 1 。答案：char

31. [Z] 在下面的do循环语句中，其循环体被执行的次数为 1 。

int i=0; do i++; while(i\*i<10); 答案：4

32. [Z] 执行下面程序的输出结果为\_\_\_\_\_。#include<stdio.h>#define N 4void main() { int ...=1; for(i=1; i<N; i++) a[i]=a[i-1]+i\*i; printf("%d\n", a[N-1]); } 答案：15

33. [Z] 执行下面程序的输出结果为\_\_\_\_\_。#include<stdio.h>void main() { int a=25, b=18; ... if(a==b) printf("%s\n", "a==b"); if(a<b) printf("%s\n", "a<b"); } 答案：a>b

34. [Z] 执行下面程序的输出结果为\_\_\_\_\_。#include void main() { int a=5, b=8, c=6, d=15, x, y...; else y=d; if(x>y) printf("%d\n", x); else printf("%d\n", y); } 答案：15

35. [Z] 执行下面程序的输出结果为\_\_\_\_\_。

```
</p><p>#include<stdio.h></p><p>void
main() {</p><... a*a+b*b;</p><p> else
c=a*b+3;</p><p>
printf("c=%d\n", c);</p><p> } 答案：c=43
36. [Z] 执行下面程序的输出结果为_____。#include void main() { int a[8]={10, 8, 12, 15, 9, 2...
for(i=1; i<8; i++) if(a[i]>x)
x=a[i]; printf("x=%d\n", x); } 答案：x=32
```

37. [Z] 执行下面程序的输出结果为\_\_\_\_\_。#include<stdio.h>void main() { int a[8]={10, 8, ...
for(i=1; i<8; i++) if(a[i]<x)
x=a[i]; printf("x=%d\n", x); } 答案：x=7

38. [Z] 执行下面程序的输出结果为\_\_\_\_\_。#include<stdio.h>void main() { int a[8]={10... for(i=1; i<8; i++)
if(a[i]<x) x=a[i];
printf("x=%d\n", x);
} 答案：x=7

39. [Z] 执行下面程序的输出结果为\_\_\_\_\_。#include void main() { int a[8]={10, 8, 6, 15, 9, 21, 8, 16}; int i, x=a[0]; for(i=1; i<8; i++) x=a[i]; printf("x=%d\n", x); } 答案：x=21

40. [Z] 执行下面程序的输出结果为\_\_\_\_\_。#include<stdio.h>void main() { int a[8]={3, 8, 6...
for(i=0; i<8; i++) if(a[i]>5)
s+=a[i]; printf("s=%d\n", s); } 答案：s=31

41. [Z] 执行下面程序的输出结果为\_\_\_\_\_。#include<stdio.h>void main() { int i=0, s=0; while(s<25) {i+=2; s+=i\*i; printf("s=%d\n", s); } 答案：

s=56 42. [Z] 执行下面程序的输出结果为\_\_\_\_\_。

```
#include void main() { int
i, f, f1=1, f2=2; for(i=3; i
43. [Z] 执行下面程序的输出结果为_____。#include void main() { int i, s=0;
for(i=16; i>0; i-=2) if(i%3==0 ||
i%4==0) s+=i; printf("s=%d\n", s); } 答案：s=46
```

44. [Z] 执行下面程序的输出结果为\_\_\_\_\_。#include void main() { int i, s=0;
for(i=1; i

45. [Z] 执行下面程序的输出结果为\_\_\_\_\_。#include <stdio.h>void main() { int i, s=0; ... s+=i\*(i+1);
if(s>40) break; }
printf("s=%d\n", s); } 答案：s=70

46. [Z] 执行下面程序的输出结果为\_\_\_\_\_。#include void main() { int i, s=0;
for(i=1; i

47. [Z] 执行下面程序的输出结果为\_\_\_\_\_。#include void main() { int i, s=0;
for(i=1; i

48. [Z] 执行下面程序的输出结果为\_\_\_\_\_。#include void main() { int i, s1=0, s2=0;
for(i=1; i

```
</p><p>#include<stdio.h></p><p>void main()
{</p><... e 10: y+=3*x;
break;</p><p> }</p><p>
printf("y=%d\n", y);</p><p> } 答案：y=11
```

50. [Z] 执行下面程序的输出结果为\_\_\_\_\_。#include void main() { int x=5, y=8;
if(x>y) printf("%d %d\n", x, y); else
printf("%d %d\n", y, x); } 答案：8 5

51. [Z] 执行下面程序的输出结果为\_\_\_\_\_。#include void main() { int x=5, y=8, z=12;
if(...); else if(y>x && y>z)
printf("%d\n", y); else

printf("%d\n",z);} 答案: 12

52. [Z] 执行下面程序的输出结果为

```
_____。#include void main() { int
x=5,y=8,z=14,w; i...x=z; z=w;}
if(y<z) {w=y; y=z; z=w;}
printf("%d %d %d\n",x,y,z);} 答案: 14 8 5
```

53. [Z] 执行下面程序的输出结果为

```
_____。#include void main() { int
x=5,y=8,z=4; if(x>y) x=y; if(x>z)
x=z; printf("%d\n",x);} 答案: 4
```

54. [Z] 执行下面程序的输出结果为

```
_____。#include<stdio.h>void main()
{ int x=5,y=8,z=6,w=0; if(x>y)
w=x; else w=y; if(w<z) w=z;
printf("w=%d\n",w);} 答案: w=8
```

55. [Z] 执行下面程序的输出结果为

```
_____。#include void main() { int
x=9,y=0; switch(x...2: y+=3*x; break;
default: y+=x-1; }
printf("y=%d\n",y);} 答案: y=55
```

56. [Z] 执行下面程序时, 假定从键盘上输入的字符为\*, 输入的两个整数为3和5, 则程序输出结果为\_\_\_\_\_。

```
</p><p>#include<std...or!\n");</p><p>
}</p><p>
printf("%d%c%d=%d\n",a,ch,b,c);</p><p>}
答案: 3*5=15
```

57. [Z] 执行下面程序时, 假定从键盘上输入的字符为t, 输入的三个整数为2、5和8, 则程序输出结果为\_\_\_\_\_。

```
#include#include<stdio.h> default:
{printf("Error!\n"); exit(1);} }
printf("d=%Lf\n",d);} 答案: d=5.0
```

58. [Z] 字符串“a+b=12\n”的长度为

1。答案: 7

主观题(36) 微信号: zyd\_z\_9527

1. 编写一个递归函数“int FF(int a[], int n...”

2. 编写一个函数, 函数头格式为“double Mean(doub...”

3. 编写一个主函数, 计算并输出12+22+...+n<sup>2</sup>值, 其中n...

4. 编写一个主函数, 利用while循环, 求出并显示满足1+1/2...

5. 编写一个主函数, 利用while循环, 求出并显示满足不等式的最...

6. 编写一个主函数, 求出满足不等式22+42+...+n<sup>2</sup><10...

7. 补充完整下面函数定义中while循环的循环体, 该函数的功能是...

8. 补充完整下面xxk2函数定义, 假定函数参数表中a的值小于等于...

9. 补充完整下面xxk2函数定义, 假定函数参数表中a的值小于等于...

10. 补充完整下面主函数的函数体, 计算并输出表达式1+2<sup>2</sup>+3<sup>3</sup>...

11. 补充完整下面主函数的函数体, 计算并输出表达式1+2<sup>2</sup>+3<sup>3</sup>...

12. 补充完整下面主函数的函数体, 计算并输出表达式1+2<sup>2</sup>+3<sup>3</sup>...

13. 补充完整下面主函数的函数体, 计算并输出表达式1+2<sup>3</sup>+3<sup>3</sup>...

14. 补充完整下面主函数的函数体, 计算并输出表达式1+2<sup>3</sup>+3<sup>3</sup>...

15. double SF(double x, int n) { /...

16. #include<stdio.h> #include<str...

17. #include<stdio.h> #include<str...

18. #include<stdio.h> int Count(in...

19. #include<stdio.h> int LA(int \*...

20. #include<stdio.h> int WF(int x...

21. #include<stdio.h> struct Worke...

22. #include<stdio.h> struct Worke...

23. #include<stdio.h> void main()...

24. #include<stdio.h> void main()...

25. int Count(struct IntNode \*f) {...

26. int LK(double a[], int n) { do...

27. int SG(int x) { //x为大于等于2的整数i...

28. int WB(int a[], int n, int x)...

29. int fun(int m, int n) { int c=...

30. void QA(struct Worker a[], int...

31. void xwl(char\* fname) { FILE\*...

32. 完善下面程序中xxk1函数的定义, 使程序能够输出数组a中所有...

33. 完善下面程序中xxk1函数的定义, 使程序能够输出数组a中所有...

34. 完善下面程序中xxk1函数的定义, 使程序能够输出数组a中所有...

35. 写出下列每个函数的功能: int Count(struct I...

36. 写出下列每个函数的功能: void QA(struct Wor...

1. [B] 编写一个递归函数“int FF(int a[], int n)”, 求出数组a中所有n个元素之积并返回。

答案: intFF(inta[],intn)

```
{
if(n==1)returna[n-1];
elsereturna[n-1]*FF(a,n-1);
}
```

2. [B] 编写一个函数, 函数头格式为“double Mean(double a[M][N],int m,int n)”, 要求返回二维数组a[m][n]中所有元素的平均值, 假定在计算过程中采用变量v存放平均值。

答案: doubleMean(doublea[M][N],intm,intn)
{
inti,j;
doublev=0.0;
for(i=0;i<m;i++)
for(j=0;j<n;j++)v+=a[i][j];
v/=m\*n;
returnv;
}

3. [B] 编写一个主函数, 计算并输出

1<sup>2</sup>+2<sup>2</sup>+...+n<sup>2</sup>值, 其中n值由键盘输入。

答案: #include<stdio.h>

voidmain()

```
{
inti;//用i作为计数(循环)变量
ints=0;//用s作为累加变量
intn;
printf("输入一个自然数:");
scanf("%d",&n);
for(i=1;i<=n;i++)s+=i*i;
printf("s=%d",s);
}
```

4. [B] 编写一个主函数, 利用while循环, 求出并显示满足1+1/2+1/3+...+1/n>=5不等式的最小n值。

答案: #include<stdio.h>
voidmain()
{
inti=0;doubles=0;//或inti=1;doubles=1;
while(s<5)s+=(double)1/++i;
printf("n=%d",i);
}

5. [B] 编写一个主函数, 利用while循环, 求出并显示满足不等式的最小n值。

答案: #include
void main()
{
int i=0; double s=0; //或int i=1; double s=1;
while(s<5) s+=(double)1/++i;
printf("n=%d\n",i);
}

6. [B] 编写一个主函数, 求出满足不等式2<sup>2</sup>+4<sup>2</sup>+...+n<sup>2</sup><1000的最大n值, 假定分别用i和s作为取偶数值和累加值的变量, 并限定使用do循环编程。

答案: #include<stdio.h>
voidmain()
{



```

int i=0;//用i作为依次取值偶数的变量
int s=0;//用s作为累加变量
do{
    i+=2;
    s+=i*i;
}while(s<1000);
printf("n=%d", i-2);
}

```

7. [B] 补充完整下面函数定义中while循环的循环体，该函数的功能是求出并返回由字符指针ptr所指向的字符串中包含的十进制数字字符的个数。

```

... { //在下面补充合适的循环体内容
<br/><br/><br/><br/> }<br/> return
n;<br/>}

```

答案: if(\*ptr>='0' && \*ptr<='9') n++;<br/>ptr++;

8. [B] 补充完整下面xxk2函数定义，假定函数参数表中a的值小于等于b，函数功能是求出并返回a到b之间（包含a和b值在内）所有奇数之和。

```

int xxk2(int a, int b)
{
    int i, sum=0;
    //向下补充内容，用一个for循环实现

```

```

    return sum;
}

```

答案: for(i=a; i<=b; i++) if(i%2==1) sum+=i;

9. [B] 补充完整下面xxk2函数定义，假定函数参数表中a的值小于等于b，函数功能是求出并返回a到b之间（包含a和b值在内）所有偶数之和。

```

int xxk2(int a, int b)
{
    int i, sum=0;

```

//向下补充内容，用一个for循环实现

```

    return sum;
}

```

答案: for(i=a; i<=b; i++) if(i%2==0) sum+=i;

10. [B] 补充完整下面主函数的函数体，计算并输出表达式 $1+2^2+3^2+\dots+10^2$ 的值。

```

#include void main() { int i, s=0;
//假定分别设置i和s为循环变量和累加变量
//在下面添加一条for循环语句
printf("s=%d\n", s); }

```

答案: for(i=1; i

11. [B] 补充完整下面主函数的函数体，计算并输出表达式 $1+2^2+3^2+\dots+10^3$ 的值。

```

#include void main() { int i, s=0;
//假定分别设置i和s为循环变量和累加变量
//在下面添加一条for循环语句
printf("s=%d\n", s); }

```

答案: for(i=1; i

12. [B] 补充完整下面主函数的函数体，计算并输出表达式 $1+2^2+3^2+\dots+20^2$ 的值。

```

#include void main() { int i, s=0;
//假定分别设置i和s为循环变量和累加变量
//在下面添加一条for循环语句
printf("s=%d\n", s); }

```

答案: for(i=1; i

13. [B] 补充完整下面主函数的函数体，计算并输出表达式 $1+2^3+3^3+\dots+10^3$ 的值。

```

#include <stdio.h> void main(...0; //假定分别设置i和s为循环变量和累加变量
//在下面添加一条for循环语句
printf("s=%d\n", s); }

```

答案: for(i=1; i<=10; i++) s+=i\*i\*i;

14. [B] 补充完整下面主函数的函数体，计算并输出表达式 $1+2^3+3^3+\dots+10^3$ 的值。

```

#include <stdio.h> void main(...0; //假

```

定分别设置i和s为循环变量和累加变量 //在下面添加一条for循环语句  
 printf("s=%d\n", s); }  
 答案: for(i=1; i<=10; i++) s+=i\*i\*i;  
 15. double SF(double x, int n) { //n为正整数

```

    double p=1, s=1;
    ... p*=x;
    s+=p;
    }
    return s;
}

```

答案: 计算出 $1+x+x^2+x^3+\dots+x^n$ 的值并返回。

```

16. [#] #include <stdio.h>
#include <string.h>
struct Worker {
    ... y=f;

```

```

printf("%s %d %6.0f\n", x.name, x.age, x.ay);
pay);
}

```

答案: liouting392493

```

17. [#] #include <stdio.h>
#include <string.h>
void fun(char ss[])...
ss[i]=ss[n-1-i];
ss[n-1-i]=c;
}
}

```

答案: 9876543210

```

18. [#] #include <stdio.h>
int Count(int a[], int n, int x)
{
    int b=Count(a, 8, 30);
    printf("b=%d\n", b);
}

```

答案: b=4

```

19. [#] #include <stdio.h>

```

```

int LA(int *a, int n, int x) {
    int... int
    c=LA(a+2, 6, 10);
    printf("%d %d\n", b, c);
}

```

答案: 1320

```

20. [#] #include <stdio.h>
int WF(int x, int y) {
    x=x+y;
    ... y=7;
    int z=WF(x, y);
    printf("z=%d\n", z);
}

```

答案: z=31

```

21. [#] #include <stdio.h>
struct Worker {char name[15]; int
age; float ... [i];

```

```

printf("%s %d %6.0f\n", x.name, x.age, x.p
>pay);
}

```

答案: def584638

```

22. [#] #include <stdio.h>
struct Worker {
    char name[15]; //...&x;

```

```

printf("%s %d %6.2f\n", x.name, y.age, p-
>pay);
}

```

答案: wanghai524300

```

23. [#] #include <stdio.h>
void main() {
    int a[8]={3, 5, 7, 9, 2, ...
    for(p=a; p<a+8;) s+=*p++;
    printf("s=%d\n", s);
}

```

答案: s=41

```

24. [#] #include <stdio.h>
void main()

```

```

{
    int x=5;
    ...
    default:
printf("%s", "default\n");
}
}

```

答案：1114

25. int Count(struct IntNode \*f)

{ //f为指向一个单链表的表头指针

...ruct IntNode的类型定义为:  
 struct IntNode {int data;  
 IntNode\* next;;};

答案：统计出以表头指针为f的链表中结点的个数。

```

26. int LK(double a[], int n) {
    double s=0;
    int i,m=...i<n;i++)
        if(a[i]>=s) m++;
    return m;
}

```

答案：求出并返回数组a的n个元素中大于等于平均值的元素个数。

27. int SG(int x) { //x为大于等于2的整数

```

    int i=2;
    ...;
    }
    if(i*i<=x) return 0; else
return 1;
}

```

答案：判断x是否为一个质数（素数），若是则返回1，否则返回0。

```

28. int WB(int a[], int n, int x) {
    for(int i=0;i<n;i++)
        if(a[i]==x) return 1;
    return 0;
}

```

答案：从数组a[n]中顺序查找值为x的元素，

若查找成功则返回1，否则否会0。

```

29. int fun(int m, int n) {
    int c=0;
    static int b=2;...turn
c*fun(m/b,n/b);}
    else {b++; return fun(m,n);}
}

```

答案：一个递归函数过程，求出两个自然数m和n的最小公倍数。

```

30. void QA(struct Worker a[], int n) {
    int i;
    for(i...ker 的定义如下:
    struct Worker { char name[15];
    int age; float pay;;};

```

答案：从键盘输入n个Worker类型的记录到一维数组a中。

```

31. void xw1(char* fname) {
    FILE* fout=fopen(fname,"w");
    ... fputc(' \n', fout);
    }
    fclose(fout);
}

```

答案：xw1函数可以输入若干字符串保存到fname所指定的文件中，直至遇到字符串end

32. [W]完善下面程序中xxk1函数的定义，使程序能够输出数组a中所有元素的总和。  
 #include<stdio.h>  
 int xxk1(int a[], int n);v...{ int i, sum=a[0]; //向下补充内容，用一个for循环实现  
 return sum;}

答案：for(i=1; i

33. [W]完善下面程序中xxk1函数的定义，使程序能够输出数组a中所有元素的最大值。  
 #include<stdio.h>  
 int xxk1(int a[], int n);...{ int i, max=a[0]; //向下补充内容，用一个for循环实现  
 return max;}

答案：for(i=1; i<max) max=a[i];

34. [W]完善下面程序中xxk1函数的定义，使

程序能够输出数组a中所有元素的最小值。

```

#include<stdio.h>
int xxk1(int a...i, min=a[0];
//向下补充内容，用一个for循环实现

```

```

return min;
}

```

答案：for(i=1; i<n; i++)  
 if(a[i]<min) min=a[i];

35. [X]写出下列每个函数的功能：

```

int Count(struct IntNode *f)
{ //f为指向一个单链表的表头指针
    int c=...ruct IntNode的类型定义为:
    struct IntNode {int data;IntNode*
    next;;};
}

```

程序功能：

答案：答：统计出以表头指针为f的链表中结点的个数。

36. [X]写出下列每个函数的功能：

```

void QA(struct Worker a[], int n) {
    inti;
    for(i=0;...ker 的定义如下:
    struct Worker { charname[15]; int age;
    float pay;;};
}

```

程序功能：

答案：答：从键盘输入n个Worker类型的记录到一维数组a中。