

## 国开电大 2025《11659 C语言程序设计》期末

### 考试题库小抄（按字母排版）

总题量 (993): 单选题(362) 多选题(76) 判断题

(461) 填空题(58) 主观题(36)

单选题(362) 微信号: zydz\_9527

1. C语言程序从 ( ) 开始执行。答案: 程序  
中的main函数

2. C语言程序中的基本功能模块为 ( ) 。  
答案: 函数

3. C语言的流程控制语句不包括 ()。答案: 表  
达式语句

4. C语言源程序的最小单位是 ()。答案: 程  
序行

5. C语言源程序文件的扩展名为 答案: c

6. C语言源程序文件的缺省扩展名为  
( )。答案: c

7. C语言中, break语句的作用是? 答案: 跳出

### 循环或switch语句

8. C语言中打开一个数据文件的系统函数为  
( )。答案: fopen()

9. C语言中的for循环结构中, 循环控制变量  
的初值通常在什么地方设置? 答案: 初始化  
表达式

10. C语言中的#include指令用于? 答案: 引  
入头文件

11. C语言中的空白符是一些字符的统称, 这  
些字符是 答案: 空格、制表符、回车

12. C语言中的switch语句主要用于? 答案:  
多分支选择

13. C语言中的跳转类语句有四条, 它们是  
goto, return和 答案: break, continue

14. C语言中的系统函数open()是 ( ) 一  
个数据文件的函数。答案: 打开

15. C语言中的选择类语句有两条, 它们是  
( )。答案: if和switch

16. C语言中的循环类语句有三条, 它们是  
( ) 答案: for, while, do

17. C语言中, enum关键字用于定义? 答案:  
枚举类型

18. C语言中, extern关键字的作用是? 答  
案: 声明外部变量

19. C语言中, 关系表达式和逻辑表达式的值  
是 ( )。答案: 0或1

20. C语言中函数返回值的类型是由 ( ) 决  
定的。答案: 函数定义时指定的类型

21. C语言中, 哪种数据类型用于存储单个字  
符? 答案: char

22. C语言中, 哪个函数用于将字符串转换为  
整数? 答案: atoi

23. C语言中, printf("%d", 10.5)的输出结  
果是? 答案: 编译错误

24. C语言中, scanf函数用于? 答案: 输入数  
据

25. C语言中, 什么符号用于访问指针变量指  
向的值? 答案: \*

26. C语言中使用的字符常量, 其起止标记符  
是 ( )。答案: 单引号

27. C语言中, 数组的下标从哪个数字开始?

答案: 0

28. C语言中, sizeof运算符的作用是? 答  
案: 返回变量的大小

29. C语言中, struct关键字用于定义? 答  
案: 结构体

30. C语言中, typedef关键字的作用是? 答  
案: 定义新的变量类型

31. C语言中, void\*类型的指针表示什么?  
答

案: 通用指针

32. C语言中, 用于声明整型变量的关键字  
是? 答案: int

33. C语言中, 指针变量的大小通常是多少?  
答

案: 取决于系统架构

34. C语言中, 字符串是由什么类型的数据组  
成的? 答案: char

35. NULL是一个符号常量, 通常作为空指针  
值, 它的取值为 ( )。答案: 0

36. [B] 标准输出设备显示器的文件流标识符  
是 ( )。答案: stdout

37. [B] 标准输入设备的文件流标识符是  
( )。答案: stdin

38. [B] 标准输入设备键盘的文件流标识符是  
( )。答案: stdin

39. [B] 表达式floor(2.3457\*100+0.5)/100  
的值为 ( )。答案: 2.35

40. [B] 表达式floor(2.3457\*100+0.5)/100  
的值为 答案: 2.35

41. [B] 表达式floor(2.3457\*100)/100的值  
为 答案: 2.34

42. [B] 表示文件结束符的符号常量EOF的值  
为 ( )。答案: -1

43. [B] 表示文件结束符的符号常量为  
( )。答案: EOF

44. [B] 不符合C语言规定的复合语句是  
( )。答案: {y=10}

45. [C] 常数120的数据类型为 ( )。答

案:  
整型

46. char类型的长度为 ( )。答案: 1

47. [C] 程序运行中需要从键盘上输入多于一个  
数据时, 各数据之间默认使用( )符号作为  
分隔符。答案: 空格或回车

48. [C] 程序运行中需要从键盘上输入多于一个  
数据时, 各数据之间应使用的分隔符为  
( )。答案: 空格或回车

49. [C] 程序运行中需要从键盘上输入多于一个  
数据时, 若不特别规定分隔符, 则输入的各数  
据之间所使用的分隔符为 ( )。答案: 空格或  
回车

50. [C] 从一个二进制文件中读取数据的系统函  
数为 ( )。答案: fread()

51. [C] 从一个数据文件中读入以换行符结束的  
一行字符串的系统函数为 ( )。答案:  
fgets()

52. [C] 从一个文本文件中读取一个字符的系统  
函数为 ( )。答案: fgetc()

53. [C] 从一个文本文件中读取以换行符结束的  
一个字符串的系统函数为 ( )。答案:  
fgets()

54. [D] 带有随机函数的表达式rand()%20的取值  
范围是 答案: 0~19

55. [D] 带有随机函数调用的表达式rand()%50的  
值在 ( ) 区间内。答案: 1~49

56. [D] 当不需要函数返回任何值时, 则所使用  
的返回类型为 ( )。答案: void

57. [D] 当处理特定问题时的循环次数已知时,  
通常采用的语句是 ( )。答案: for

58. [D] 当处理问题时的循环次数是确定的, 则  
采用的最合适循环方式为 答案: for

59. [D] 当处理一个问题时的循环次数已知时,  
最好采用 ( ) 循环来解决。答案: for

60. [D] 动态存储分配是在 对程序和数据进  
行存储分配 () 答案: 计算机运行过程中

61. [D] 对于一维字符数组a[N], 用来存储一个  
字符串的长度至多为 答案: N-1

62. [D] 对于一个长度为n的字符串, 保存它至少  
需要占用的存储字节数为 ( )。答案: n+1

63. [D] 对于一个二维字符数组a[M][N], 存储每个字符串的长度至多为( )。答案: N-1
64. for循环语句“for(i=0; i<n; i+=2) S;”中循环体S语句被执行的次数为( )。答案: (n+1)/2
65. for循环语句能够被改写为( )语句。答案: while
66. for语句能够被改写成的语句是( )。答案: while
67. [G] 关于C语言文件叙述错误的是( )。答案: C语言文件由记录组成
68. [G] 关于递归定义的函数, 下列说法正确的是( )。答案: 有些递归定义的函数可以“迭代计算”, 有些递归定义的函数则必须“递归计算”;
69. [G] 关于二进制文件和文本文件描述正确的为答案: 一般中间结果数据需要暂时保存在外存上, 以后又需要输入内存的, 常用文本文件保存;
70. [H] 函数定义参数表中的每个形参变量, 其作用域范围为所在的整个( )。答案: 函数
71. [H] 函数pow(4, 3)的值为( )。答案: 64
72. [H] 函数pow(4, 3)的值为答案: 64.0
73. [H] 函数sqrt(9)的值为答案: 3.0
74. int类型的长度为答案: 4
75. [J] 假定a是一个数组名, 则数组元素a[i]的指针访问方式为答案: \*(a+i)
76. [J] 假定a为一个数组名, 在下面的表达式中, 存在语法错误的是( )。答案: \*a++
77. [J] 假定a为一个数组名, 则下面表达式中错误的是答案: \*a++
78. [J] 假定a为一个数组名, 则下面存在错误的表达式为( )。答案: \*a++
79. [J] 假定a为一个整数类型的数组名, 整数类型的长度为4, 则元素a[4]的地址比a数组的首地址大( )个字节。答案: 16
80. [J] 假定变量m定义为“int m=7;”, 则下面正确的语句为( )。答案: int \*p=&m;
81. [J] 假定二维数组的定义语句为“int a[3][5];”, 则该数组所含元素的个数为( )。答案: 15
82. [J] 假定二维数组的定义语句为“int\*a[3][5];”, 则该数组所占用的存储空间的字节数为( )。答案: 60
83. [J] 假定i的初值为0, 则在循环语句“while(i<n) {s+=i\*i; i++;}”中, 其循环体被执行的总次数为( )。答案: n
84. [J] 假定k是一个double类型的变量, 则定义变量p的正确语句为( )。答案: char \*p="Thank you!";
85. [J] 假定p是一个指向double类型的数据指针, 则p+1所指向的数据的地址比p所指向的数据的地址大( )个字节。答案: 4
86. [J] 假定p是一个指向float型数据的指针, 则p+1所指数据的地址比p所指数据的地址增加的字节数为( )。答案: 4
87. [J] 假定p是一个指针变量, 则该变量的地址表示为( )。答案: &p
88. [J] 假定p所指对象的值为25, p+1所指对象的值为42, 则表达式\*p++的值为( )。答案: 25
89. [J] 假定p为指向二维数组int d[4][6]的指针, 则p的类型为答案: int(\*)[6]
90. [J] 假定s被定义为指针类型char \*的变量, 初始指向的字符串为“Hello world!”, 若要使变量p指向s所指向的字符串, 则p应定义为( )。答案: char \*p=s;
91. [J] 假定x=4.6, 则函数ceil(x)的值为( )。答案: 5
92. [J] 假定x=4.6, 则函数ceil(x)的值为答案: 5.0
93. [J] 假定x=4.6, 则函数floor(x)的值为( )。答案: 4
94. [J] 假定x=4.6, 则函数floor(x)的值为答案: 4.0
95. [J] 假定x是一个逻辑量, 则(x && !x)和(x ; !x)的值分别为( )。答案: 0和1
96. [J] 假定要访问一个结构变量x中的数据成员a, 则表示方法为( )。答案: x.a
97. [J] 假定要访问一个结构x中的由a指针成员所指向的对象, 则表示方法为( )。答案: x.a
98. [J] 假定要访问一个结构指针变量x中的数据成员a, 则表示方法为( )。答案: x->a
99. [J] 假定要访问一个结构指针p所指对象中的b指针成员所指的对象, 则表示方法为( )。答案: x:a
100. [J] 假定一个磁盘数据文件占用n个字节的存储空间, 则按字节进行编址的范围是( )。答案: 0~(n-1)
101. [J] 假定一个二维数组的定义语句为“int a[3][4]={ {3,4}, {2,8,6} };”, 则元素a[1][1]的值为( )。答案: 8
102. [J] 假定一个二维数组的定义语句为“int a[3][4]={ {3,4}, {2,8,6} };”, 则元素a[1][2]的值为( )。答案: 6
103. [J] 假定一个二维数组的定义语句为“int a[3][4]={ {3,4}, {2,8,6} };”, 则元素a[2][1]的值为( )。答案: 0
104. [J] 假定一个函数的二维数组参数说明为char w[][][N], 与之等价的指针参数说明为( )。答案: char (\*w)[N]
105. [J] 假定一个函数的数组参数说明为char a[], 与之等价的指针参数说明为( )。答案: char\* a
106. [J] 假定一个函数的原型为int ff(int x), 一个整型变量为a, 则下面函数调用表达式不正确的是( )。答案: ff(\*a)
107. [J] 假定一个函数的原型语句为“int ff(int\* x);”, 一个整型数组为a[10], 则下面函数调用表达式不正确的是( )。答案: ff(a[0])
108. [J] 假定一个函数定义为“extern char\*f1(char\*x){return x;}”, 表示该函数作用域的关键字为( )。答案: extern
109. [J] 假定一个函数定义为“static int f1(int x, int y){return x+y;}”, 该函数名称为( )。答案: f1
110. [J] 假定一个函数原型为“char\* func(int n)”, 则该函数的返回值类型为( )。答案: char
111. [J] 假定一个函数原型为int f1(int a[][N], int n), 与数组参数等价的表示为( )。答案: int (\*a)[N]
112. [J] 假定一个函数原型为“void ff(int a[], int n)”, 则对应的函数指针类型为( )。答案: void (\*ff)(int\*a, int)
113. [J] 假定一个结构类型的定义为“struct A{int a, b; double c;};”, 则该类型的长度为( )。答案: 16
114. [J] 假定一个结构类型的定义为“struct B{int a[5]; char\* b;};”, 则该类型的长度为( )。答案: 24
115. [J] 假定一个结构类型的定义为“struct D{int a; D\* next;};”, 则该类型的长度为( )。答案: 8
116. [J] 假定一个联合类型的定义为“union D{int a; D\* next;};”, 则该类型的长度为( )。答案: 4
117. [J] 假定一个链表的表头指针为f, 结点中包含有data和next域, 则向该链表的表头插入一个地址为p的结点时, 应执行的操作为( )。答案: p->next=f和f=p
118. [J] 假定一个链表中结点的结构类型为“struct AA{int data, struct AA \*next;};”, 则next数据成员的类型为( )。答案: struct AA\*
119. [J] 假定一个枚举类型的定义为“enum

- RA{ab, ac, ad, ae};”，则ac值为**答案: 1**
120. [J]假定一个枚举类型的定义为“enum RB{ab, ac=3, ad, ae};”，则ad的值为**答案: 4**
121. [J]假定有定义“int b[10], \*pb;”，则不正确的赋值为( )。**答案: pb=b[5]**
122. [J]假定有定义为“int a[10], x, \*pa=a;”，若要把数组a中下标为3的元素值赋给x，则不正确的赋值为( )。**答案: x=\*pa+3**
123. [J]假定有定义为“int a[4][5]={ {1, 3, 5}, {2, 8} };”，则a[1][1]的值为( )。**答案: 8**
124. [J]假定有结构定义“struct Book{char title[20]; double price;};”，则不正确的语句定义为( )。**答案: struct Book b=(“C++ Programming”, 27.0)%struct Book a[5]%struct Book d[2][3]**
125. [J]假定有“struct BOOK{char title[40]; float price;} book;”，则正确的语句为( )。**答案: struct BOOK \*x=&book;**
126. [J]假定有“struct BOOK{char title[40]; float price;}; struct BOOK book;”，则不正确的语句为( )。**答案: struct BOOK \*x=malloc(book);**
127. [J]假定有一个定义语句为“int a[10]={3, 4, 2, 8, 6};”，则元素a[3]的值为( )。**答案: 8**
128. [J]假定有一个定义语句为“int a[10]={3, 4, 2, 8, 6};”，则元素a[5]的值为**答案: 0**
129. [J]假定有一个int型一维数组a[10]，则元素a[5]的字节地址为**答案: (char\*)a+20**
130. [J]假定有一个元素类型为int的数组a[10]，它所占用的存储空间的字节数为( )。**答案: 40**
131. [J]假定有语句为“int b[10]; int \*pb;”，则下面不正确的赋值语句为( )。
- ( )。**答案: pb=b[5];**
- 行“n=(int)f%3”后，n的值是( )。**答案: 1**
132. [J]假定整数指针p所指数据单元的值为30, p+1所指数据单元的值为40，则执行\*p++ 40后，p所指数据单元的值为( )。**答案: x<z?y:z的结果是( )。答案: 3**
133. [J]将两个字符串连接起来组成一个字符串时，选用的函数是**答案: strcat**
134. [J]将两个字符串连接起来组成一个字符串时，选用的函数为( )。**答案: n(n+1)/2**
135. [L]利用动态存储分配创建具有10个字节的一维数组空间的正确语句是( )。**答案: 4**
136. [L]利用一维字符数组存储一个字符串时，在其末尾自动存储的一个字符是( )。**答案: '\0'**
137. [L]利用一维字符数组存储一个字符串时，在其末尾自动存储的一个字符是**答案: '\0'**
138. [L]流程控制类语句包括的3类语句为( )。**答案: 选择、循环、跳转**
139. [L]逻辑表达式(x>0 && x<=10)的相反表达式为( )。**答案: “x<=0 && x>10”**
140. [L]逻辑表达式(x>0 y==5)的相反表达式为( )。**答案: “x<=0 && y!=5”**
141. [M]枚举类型中的每个枚举常量的值都是一个( )。**答案: 整数**
142. [M]每次先进行循环条件的判断，然后再执行循环体的语句为( )。**答案: for和while**
143. [M]每个C程序文件在编译时可能出现有严重性错误，其对应的标识符号为( )。**答案: error**
144. [M]每个C语言程序文件的编译错误被分为( )。**答案: 2类**
145. [R]如果int a=3, b=4; 则条件表达式“a<b? a:b”的值是( )。**答案: 3**
146. [R]若“int n; float f=13.8;”，则执行( )。**答案: pb=b[5];**
147. [R]若int x=2, y=3, z=4 则表达式x<z?y:z的结果是( )。**答案: 3**
148. [R]若n的值为10，则执行“for(i=0; i++); if(i>n/3) break;”语句后，i的值为( )。**答案: 4**
149. [R]若n的值为10，则执行“for(i=0; i++); if(i>n/3) break;”语句后，i的值为( )。**答案: 6**
150. [R]若n的值为10，则执行“for(i=0; i++); if(i>n/2) break;”语句后，i的值为( )。**答案: 5**
151. [R]若n的值为10，则执行“for(i=1; i<n; i++) S;”语句的过程中，表达式i<n共被执行的次数为**答案: n**
152. [R]若n的值为10，则执行“for(i=1; i<n; i++) S;”语句的过程中，表达式i<n共被执行的次数为**答案: n(n-1)/2**
153. [R]若n的值为10，则执行“for(i=1; i<n; i++) S;”语句的过程中，表达式i<n共被执行的次数为**答案: n\*n**
154. [R]若x=5, y=10, 则计算y\*=++x表达式后，y的值为( )。**答案: 60**
155. [R]若x的值为-10, 则执行“if(x) x++; else x--;”语句后，x的值为( )。**答案: -9**
156. [R]若x的值为15, 则执行“if(x>10) x++; else x--;”语句后，x的值为( )。**答案: 16**
157. [R]若x的值为5, 则执行“if(x>10) x++; else x--;”语句后，x的值为( )。**答案: 4**
158. [R]若需要把一个字符串赋给字符串组，则选用的函数是( )。**答案: strcpy**
159. [R]若需要比较两个字符串的大小，则选用的函数是( )。**答案: strcmp**
160. [R]若需要从一个字符串中查找另一个子串，则选用的函数是**答案: strstr**
161. [R]若需要从一个字符串中查找一个字符，则选用的函数是**答案: strchr**
162. [R]若需要定义一个符号常量，并且使C语言能够进行类型检查，则应在定义语句的开始使用保留字( )。**答案: const**
163. [R]若需要求出一个字符串的长度，则选用的函数是**答案: strlen**
164. [R]若要把一个整型指针p转换为字符指针，则采用的强制转换表达式为( )。**答案: (char\*)p**
165. [R]若要结束所在函数的执行过程，返回到调用该函数所在位置，则使用的语句为( )。**答案: return**
166. [R]若要使p指向二维整型数组a[10][20]，则p的类型为( )。**答案: int(\*)[20]**
167. [R]若要以读和写两种操作方式打开一个二进制文件，当文件不存在时返回打开失败信息，则选用的打开方式字符串为( )。**答案: rb+**
168. [R]若有定义：int x=0, \*p=&x;，则语句printf (“%d\n”, \*p)；的输出结果是**答案: 0**
169. [R]若有说明：int a[] [3]={ {1, 2, 3}, {4, 5}, {6, 7} }；则数组a的第一维的大小为( )。**答案: 3**
170. [R]若有说明：int a[] [4]={ {0, 0} }；则下面不正确的叙述是( )。**答案: 只有元素 a[0] 和 a[0][1] 可得到初值0，其余元素均得不到初值0**
171. [R]若有说明：int n=2, \*p=&n, \*q=p, 则以下非法的赋值语句是( )。**答案: p=n**
172. [R]若有说明语句“int a[5], \*p=a;”，则对数组元素的正确引用是( )。**答案: \*(p+2)**
173. [R]若有一个函数原型为“double \*function()”，则它的返回值类型为( )。**答案: 实数指针型**
174. [R]若有以下数组说明，则i=10;a[a[i]]元素数值是( )。**答案: int a[12]={1, 4, 7, 10, 2, 5, 8, 11, 3, 6, 9, 12};**

案: 6

175. [R]若有以下说明语句:

```
struct date
{ intyear;
  intmonth;
  intday;
}birthday;
```

则下面的叙述不正确的是( )。答

案: birthday是用户定义的结构体类型名

176. [R]若有以下说明语句:

```
struct student
{ int num;
  char name[ ];
  float score;
}stu;
```

则下面的叙述不正确的是( )。答

案: stu是用户定义的结构体类型名

177. [R]若有语句为“int a[10], x,  
\*pa=a;”，要把数组a中下标为3的元素值赋给  
x，则不正确的语句为( )。答案:  
x=\*pa+3；

178. [S]设x和y均为逻辑值，则x；y为假的  
条件是( )。答案: 它们均为假

179. [S]设x和y均为逻辑值，则x && y为真的  
条件是( )。答案: 它们均为真

180. [S]设x和y均为逻辑值，则x && y为真的  
条件是x和y( )。答案: 均为真

181. [S]设有变量说明int (\*p)[m]，其中的  
标识符p是( )。答案: 一个指向具有m个整型  
元素的一维数组的指针

182. [S]设有如下定义:

```
struct sk
{ int a;
float b;
}data;
int*p;
```

若要使P指向data中的a域，正确的赋值语句是  
( )。答案: p=&data.a；

183. [S]设有以下说明语句:

```
typedef struct stu
{ int a;
  float b;
} stutype;
```

则下面叙述中错误的是( )。答案:  
stutype是用户定义的结构体变量名

184. [S]设有语句“int a=12; a+=a\*a;”，  
则执行结束后，a的值为( )。答案:  
156

185. [S]设有语句序列为“int a=12;  
a+=a\*a;”，则执行结束后，a的值为  
( )。答案: 156

186. [S]设整型变量 a=2，则执行下列语句  
后，浮点型变量b的值不为0.5的是( ) 答  
案: b=(float)(1/a)

187. [S]十进制数25表示成符合C语言规则的  
八进制数为答案: 031

188. [S]十进制数65表示成符合C语言规定的  
八进制数为( )。答案: 101

189. [S]实数340.25对应的规格化浮点数为答  
案: 3.4025e2

190. [S]使用“typedef int ABC[10];”语句  
把标识符ABC定义为答案: 整型数组类型

191. [S]使用“typedef int Integer;”语句  
把标识符Integer定义为一个答案: 整数类型

192. [C] ( ) 是构成C语言程序的基本单  
位。答案: 函数

193. [S]数值常量0x62的表示方式为答案: 十  
六进制

194. [S]算数运算符，赋值运算符，关系运算  
符的优先级按从高到低依次为( ) 答案: 算

数运算符，关系运算符，赋值运算符  
195. x答案: x>10

196. x>0 && x<=10的相反表达式为  
( )。答案: x<=0 \$~\$ x>10

197. x>0 && x<=10的相反表达式为  
( )。答案: x<=0 x>10

198. x>0 && y<=5的相反表达式为( )。

答案: x<=0 \$~\$ y>5

199. x>0 && y答案: x5

200. x<=10的相反表达式为( )。答案:  
x>10

201. x>5的相反表达式为答案: x<=5

202. [X]下列C语言用户标识符中合法的是  
( )。答案: x

203. [X]下列不属于C语言中使用的常量的是  
( ) 答案: 标识符常量

204. [X]下列不正确的定义是( )。答  
案: int \*p=&i, i;

205. [X]下列各表达式中，结果为字符型的  
表达式为答案: (char)36

206. [X]下列关于C语言的说法错误的是  
( )。答案: C语言不区分大小写

207. [X]下列关于变量作用域的描述中，不  
正确的是( )。答案: 类变量能在类的方法中  
声明

208. [X]下列关于函数定义的说法，正确的是  
( ) 答案: 函数定义不可以嵌套，但可以嵌套

调用

209. [X]下列关于结构体的说法，哪一项是  
错误的? ( ) 答案: 结构体变量不能直接相互

190. [S]使用“typedef int ABC[10];”语句  
把标识符ABC定义为一个答案: 整数类型

210. [X]下列关于转义字符说法正确的是  
( ) 答案: 转义字符 ‘\n’ 功能是换行

211. [X]下列数据中属于“字符串常量”的  
是( )。答案: "a"

212. [X]下列数值中最大值是( )。答  
案: 28%8

213. [X]下列数值中最大值是答案: 28%8

214. [X]下列选项对二维数组的正确定义是  
( )。答案: int a[ ][ ]

[3]={1, 2, 3, 4, 5, 6};

215. [X]下列正确的标识符是( )。答  
案: a2\_i

216. [X]下面( )表达式的值为4。答  
案: (int)(11.0/3+0.5)

217. [X]下面的函数原型声明中存在语法错误的  
是( )。答案: void AA(int a; int b);

218. [X]下面循环语句执行结束后输出的i值为  
( )。

```
for(int i=0; i<n; i++) if(i>n/2)  
{cout<<i<<endl; break;} 答案: n/2+1
```

219. [X]下面有关typedef的叙述中，正确的是  
( )。答案: typedef用于给已定义类型取别名

220. [X]下面C语言语句定义了\_\_\_\_\_。  
struct student{intnum; char name[20];  
char sex; }s1, s2; 答案: 结构类型student和  
结构变量s1, s2

221. [X]向一个二进制文件中写入信息的函数  
fwrite()带有的参数个数为( )。答案: 4

222. [X]向一个文本文件中写入一个字符的系统  
函数为( )。答案: fputc()

223. [X]循环体至少被执行一次的循环语句为  
( )。答案: for

224. [X]循环体至少被执行一次的循环语句为答  
案: do-while

225. [Y]要结束所在循环语句中循环体的一次执  
行，则在其中使用的语句为( )。答案:  
continue

226. [Y]要使p指向二维整型数组a[10][20]，p  
应定义为答案: int (\*p)[20]=a;

227. [Y]要使以下程序段输出10个整数，请填入  
一个整数; for (i=0; i<= ( ); printf  
("%d\n", i+=2)); 答案: switch  
a+b\*3.0{.....}

228. [Y]要使以下程序段输出10个整数，请填入  
一个整数; for (i=0; i<= ( ); printf  
("%d\n", i+=2)); 答案: 18

229. [Y]一个包含逗号的表达式为(10, 20, 30)，  
则该表达式的值为答案: 30

230. [Y]一个程序文件开始使用的每条预处理命  
令，其首字符必须是( )。答案: “#”

231. [Y]一个程序中用户定义的普通函数的名称  
不能为答案: main

232. [Y]一个二维数组元素为a[i][j]，它的指针访问方式不正确的是（）。答案：  
\*a[i]+j
233. [Y]一个二维字符数组a[M][N]能够存储的字符串个数至多为（）。答案：M
234. [Y]一个函数定义所包含的两个部分是答案：函数头和函数体
235. [Y]一个有符号字符类型的值域范围是答案：-128到+127
236. [Y]一个指针类型的简单变量占用内存中的字节数为（）。答案：4
237. [Y]一个指针指向一个数据对象，它保存着该数据对象的地址，若数据对象为DataType类型，则该指针的类型为（）。答案：  
DataType\*
238. [Y]以下对二维数组a的说明错误的是（）答案：float a(3)(4);
239. [Y]以下对二维数组a的正确说明是（）答案：float a(3)(4);
240. [Y]以下对结构变量stu1中成员age的非法引用是（）。  
struct student  
{ int age;  
int num;  
}stu1,\*p;  
p=&stu1; 答案：student.age
241. [Y]以下哪种printf的用法不正确答案：  
printf("%f", 4);
242. [Y]以下哪种printf的用法正确答案：  
printf("%f", 4);
243. [Y]以下能对一维数组a进行初始化的语句是：（）答案：int a[3]={0, 1, 2}
244. [Y]以下说法中正确的是（）。答案：  
C语言程序总是从main()函数开始执行
245. [Y]以下选项中，两个条件语句功能等价的是答案：if (a) printf("%dn", a); if  
(a==0) printf("%dn", a);
246. [Y]已知“char a[3][10]={"1234", "3456", "567890"}; char(\*p)[10]=a[1];”，则p[0][1]的字符值为答案：4
247. [Y]已知“char b[10]={"12345", \*p=b;”，则\*(p+2)的值为答案：'3'
248. [Y]已知char x[]="hello", y[]={ 'h', 'e', 'a', ' ', 'e' }; 则关于两个数组长度的正确描述是（）。答案：x大于y
249. [Y]已知“int a[10], x, \*pa=a;”，若要把数组a[3]元素的值赋给x，则不正确的语句为（）。答案：x=\*pa+3;
250. [Y]已知：int a[10]; 则对a数组元素的正确引用是（）。答案：a[0]
251. [Y]已知int a[3][4]; 则对数组元素引用正确的是（）。答案：a[2][0]
252. [Y]已知“int a[3][5]={ {2, 3, 4}, {3, 5, 7}, {4, 6, 9} }; int(\*p)[5]=a;”，则表达式(\*p[1]+2))的值为答案：7
253. [Y]已知“int a[3][5]={ {2, 3, 4}, {3, 5, 7}, {4, 6, 9} }; int(\*p)[5]=a;”，则p[1][1]的值为答案：5
254. [Y]已知“int b[10]; int \*pb;”，则下面不正确的赋值语句为答案：pb=b[5];
255. [Y]已知“int \*p=malloc(24, sizeof(int));”，则p所指向的动态内存空间中，能够存储整型元素的个数为（）。答案：24
256. [Y]已知“int \*p=malloc(100);”，要释放p所指向的动态内存，正确的语句为（）。答案：free(p);
257. [Y]已知x的初值为15，则下列各表达式中的最大值为答案：x\*=2
258. [Y]已知x的初值为15，则下列各表达式中的最小值为（）。答案：x/=2
259. [Y]已知x的初值为5，则下列各表达式中的最大值为答案：x\*=4
260. [Y]用calloc函数创建具有10个整型元素的动态存储空间的正确调用是（）。答案：calloc(10, sizeof(int))
261. [Y]用calloc函数创建具有10个整型元素的一维数组的正确语句是（）。答案：int \*p=calloc(10, 4);
262. [Y]用于从键盘上为变量输入值的标准输入函数是（）。答案：scanf()
263. [Y]用于从键盘上为变量输入值的标准输入函数是（）。答案：scanf()
264. [Y]用于输出表达式值的标准输出函数是（）。答案：printf()
265. [Y]由C语言目标文件连接而成的可执行文件的扩展名为答案：exe
266. [Y]由C语言源程序文件编译而成的可执行文件的缺省扩展名为（）。答案：exe
267. [Y]由C语言源程序文件编译而成的目标文件的扩展名为答案：obj
268. [Y]有如下程序  
int a[10]={1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10}, \*p=a; 则数值为9的表达式是（）答案：\*(P+8)
269. [Y]有以下程序段 int k=0; while (k=1) k++; while循环执行的次数是（）答案：无限次
270. [Y]有语句：int a[10],; 则（）是对指针变量p的正确定义和初始化。答案：  
int \*p=a;
271. [Y]与结构成员访问表达式p->name等价的表达式为（）。答案：(\*p).name
272. [Y]与结构成员访问表达式x.name等价的表达式为（）。答案：(&x)->name
273. [Y]语句int \*p; 说明了（）。答案：p是指向int型数据的指针
274. [Y]运算符优先级最高的是（）。答案：!=
275. [Y]运算符优先级最高的是（）。答案：++
276. [Z]在C语言程序中，单行或行尾注释语句使用的标记符为答案：//
277. [Z]在C语言程序中，多行注释语句使用的开始标记符为（）。答案：/\*
278. [Z]在C语言中，EOF常用于表示？答案：文件的结束
279. [Z]在C语言中，argc和argv通常用于？答案：命令行参数
280. [Z]在C语言中，表示换行符的转义字符为答案：\n'
281. [Z]在C语言中，const关键字用于定义？答案：常量
282. [Z]在C语言中，打开一个数据文件的系统函数为（）。答案：fopen()
283. [Z]在C语言中，递归函数的特点是？答案：能直接或间接地调用自己
284. [Z]在C语言中，do-while循环的特点是？答案：先执行循环体，再判断条件
285. [Z]在C语言中对一维整型数组的正确定义为（）。答案：#define N 10  
int a[N];
286. [Z]在C语言中，//符号用于？答案：表示注释
287. [Z]在C语言中，函数的数据类型是指（）。答案：函数返回值的数据类型
288. [Z]在C语言中，函数名后加上()表示什么？答案：函数调用
289. [Z]在C语言中，int a = 5; int b = a++; 执行后，变量b的值是多少？答案：5
290. [Z]在C语言中，每条复合语句的开始标记字符为（）。答案：{
291. [Z]在C语言中，每条复合语句的开始标记字符为答案：{
292. [Z]在C语言中，哪个运算符的优先级最高？答案：()
293. [Z]在C语言中，%s格式说明符用于输出什么类型的数据？答案：字符串
294. [Z]在C语言中，所有预处理命令都是以（）符号开头的。答案：“#”

295. [Z] 在C语言中, 为读和写操作打开一个二进制文件, 若文件不存在则自动建立空文件的打开方式为( )。答案: wb+
296. [Z] 在C语言中, 为只读操作打开一个文本文件的方式为( )。答案: r
297. [Z] 在C语言中, 为只写操作打开一个文本文件的方式为( )。答案: "w"
298. [Z] 在C语言中, 为追加写操作打开一个二进制文件的方式为( )。答案: ab
299. [Z] 在C语言中, 文件操作中, fopen函数的返回类型是? 答案: FILE\*
300. [Z] 在C语言中, 一条简单语句的结束符是答案: 分号
301. [Z] 在C语言中, 以( )作为字符串结束标志。答案: '\0'
302. [Z] 在C语言中, 用于比较大小的关系运算符的总数为( )。答案: 6
303. [Z] 在C语言中, 用于比较的关系运算符的总数为答案: 6
304. [Z] 在C语言中, 字符常量通常用什么符号表示? 答案: 单引号
305. [Z] 在VC++环境下, 为运行一个程序而建立的工作区文件的扩展名为( )。答案: dsw
306. [Z] 在程序的一个文件中定义的函数, 若要在另一个文件中调用, 则必须在这另一个文件中给出该函数的( )。答案: 原型语句
307. [Z] 在定义指针变量的语句中, 在指针变量名的前面标记的字符为( )。答案: “\*”
308. [Z] 在函数调用时, 以下说法正确的是( )。答案: 实际参数和形式参数可以同名
309. [Z] 在函数外定义的变量, 若不带有作用域关键字, 则它具有( )。答案: 全局作用域
310. [Z] 在#include预处理命令中, 不可以包含( )。答案: 目标文件
311. [Z] 在结构类型的定义中, 不同数据成员的定义项之间采用的分隔符是( )。答案: 分号
312. [Z] 在结构类型的定义中, 对于类型标识符后的定义体, 使用的起止标记符是一对( )。答案: 圆括号
313. [Z] 在结构类型的定义中, 使用的关键字是( )。答案: struct
314. [Z] 在联合类型的定义中, 使用的关键字是( )。答案: union
315. [Z] 在每个C语言程序中都必须包含有这样一个函数, 该函数的函数名为( )。答案: main
316. [Z] 在每个C语言程序中都必须包含有这样一个函数, 该函数的函数名为( )。答案: main
317. [Z] 在printf()函数调用的格式字符串中, 每个格式符的先导字符为( )。答案: “%”
318. [Z] 在printf()函数调用的格式字符串中, 若使用格式符为“%5d”, 则规定对应输出的数据占用的字符位置个数为( )。答案: 5
319. [Z] 在printf()函数调用的格式字符串中, 若使用格式符为“%6.2f”, 则规定对应输出的数据占用的字符位置个数为答案: 6
320. [Z] 在printf()函数调用的格式字符串中, 若使用格式符为“%6.2f”, 则规定对应输出的数据中, 其整数部分占用的字符位置个数为( )。答案: 3
321. [Z] 在printf()函数调用的格式字符串中, 若使用格式符为“%Lf”, 则对应输出的数据类型为答案: double
322. [Z] 在printf()函数调用的格式字符串中, 若使用格式符为“%c”, 则对应输出的数据类型为( )。答案: char
323. [Z] 在printf()函数调用的格式字符串中, 若使用格式符为“%f”, 则对应输出的数据类型为答案: float
324. [Z] 在scanf()函数调用的格式字符串中, 每个格式符的先导字符为答案: %
325. [Z] 在scanf()函数调用的格式字符串中, 若使用格式符为“%Lf”, 则对应输入的数据类型为答案: double
326. [Z] 在scanf()函数调用的格式字符串中, 若使用格式符为“%d”, 则对应输入的数据类型为答案: int
327. [Z] 在scanf()函数调用的格式字符串中, 若使用格式符为“%lf”, 则对应输入的数据类型为答案: double
328. [Z] 在scanf()函数调用的格式字符串中, 若使用格式字符串为“%d,%d”, 则规定输入的两个数据之间的分隔符为( )。答案: “@”
329. [Z] 在scanf()函数调用的格式字符串中, 若使用格式字符串为“%d,%d”, 则规定输入的两个数据之间的分隔符为答案: 逗号
330. [Z] 在switch语句的每个case块中, 假定都是以break语句结束的, 则此switch语句容易被改写成的语句是( )。答案: if
331. [Z] 在switch语句的每个case块中, 假定都是以break语句结束的, 则此switch语句容易被改写为( )语句。答案: if
332. [Z] 在下列的符号常量定义中, 错误的定义语句格式为( )。答案: const int M3 10;
333. [Z] 在下列的符号常量定义中, 正确的定义格式为( )。答案: #define M3 10”
334. [Z] 在下面的保留字中, 不能作为函数的返回值类型的是( )。答案: enum
335. [Z] 在下面的do循环语句中, 其循环体被执行的次数为( )。  
int i=0; do i++; while(i\*i<10); 答案: 4
336. [Z] 在下面的二维数组定义中, 语法正确的选项是( )。答案: int a[][3]={ {1, 3, 5}, {2} };
337. [Z] 在下面的函数声明语句中, 存在着语法错误的是( )。答案: AA(int a; int b)
338. [Z] 在下面的选项中, 不能作为函数值返回类型的是( )。答案: new
339. [Z] 在下面的一维数组定义语句中, 有语法错误的是答案: int a[];
340. [Z] 在下面的一维数组定义中, 错误的定义格式为( )。答案: int a[];
341. [Z] 在下面的一维数组定义中, 有语法错误的选项是( )。答案: int a[];
342. [Z] 在下面循环语句中, 内层循环体S语句的执行总次数为( )。  
for(int i=0; i<n; i++)  
    for(int j=i; j<n; j++) S; 答案: n(n+1)/2
343. [Z] 在下面运算符中, 优先级最高的是( )。答案: “!”
344. [Z] 在下面运算符中, 优先级最高的是( )。答案: “!”
345. [Z] 在下面字符数组的定义语句中, 有语法错误的是答案: char a[10]='5';
346. [Z] 在循环语句“for(i=0; i<n; i++) S;”中, 循环体S被执行的次数为答案: n
347. [Z] 在循环语句“for(i=1; i 答案: 5
348. [Z] 在循环语句“for(i=1; i 答案: 5
349. [Z] 在循环语句“for(i=n-1; i>=1; i--) S;”中, 循环体S被执行的次数为答案: n-1
350. [Z] 在一个程序文件的开始, 若需要使用一个“包含命令”包含一个头文件时, 则该标识符为答案: #include
351. [Z] 在一个程序文件的开始, 若需要使用一个包含命令包含一个头文件时, 则命令标识符为( )。答案: “#include”
352. [Z] 在一个程序文件中, 若要使用#include命令包含一个系统头文件, 则此头文件所使用的起止定界符为一对( )。答案: 尖括号
353. [Z] 在一个程序文件中, 若要使用#include命令包含一个用户定义的头文件, 则此头文件

所使用的起止定界符为一对（ ）。答案：双引号

354. [Z] 在一个函数定义中，函数头包括的3个部分依次为函数类型、函数名和（ ）。答案：参数表

355. [Z] 在一个链表中，每个结点必然存在着一个指向自身结点类型的指针域，用来保存下一个结点的（答案：地址）

356. [Z] 在一个数组中，数组元素 $a[i]$ 前面的元素个数为（ ）。答案：i

357. [Z] 在一个数组中，数组元素 $a[i]$ 之前面的元素个数为（答案：i）

358. [Z] 执行“int \*p=malloc(sizeof(double)\*2);”语句后得到的动态存储空间的字节数为（ ）。答案：16

359. [Z] 转义字符'\\'表示的字符是（ ）。答案：反斜线

360. [Z] 字符串"Its\40\n"的长度为（答案：5）

361. [Z] 字符串"It's\"中包含的字符个数为（答案：5）

362. [Z] 字符串“a+b=12\n”的长度为（ ）。答案：7

多选题(76)微信号: zydz\_9527

1. C语言数组可以分为（ ）。答案：一维数组；二维数组；多维数组

2. C语言提供的不合法的数据类型关键字是答案：Double; integer; Char

3. C语言中，下列不正确地叙述是答案：C程序中地关键字必须小写，其他标识符不区分大小写；C程序中地所有字母都不区分大小写；C程序中地所有字母都必须小写

4. C语言中，以下叙述中正确的是答案：C语言中地文本文件以ASC II 码形式存储数据；C语言中对二进制文件地访问速度比文本文件快；C语言中，随机读写方式不适用于文本文件

5. [A]按照运算符要求操作数个数的多少，可以把C语言中的运算符分为（ ）。答案：单目运

算符；双目运算符；三目运算符

6. [C]程序的结构可分为哪几类（ ）。答案：顺序结构；循环结构；选择结构

7. [D]对函数形参的说明有错误的是（ ）。答案：

int a(float x[], int n); int a(float \*x, int title; double price); int a(float x, int n)

8. [D]对于for(表达式1;;表达式3)下面理解错误的是（ ）。答案：for(表达式1;0;表达式3); for(表达式1;表达式1;表达式3); for(表达式1;表达式3;表达式3)

9. [D]对于for(表达式1;;表达式3)下面理解错误的是（ ）。答案：for(表达式1;0;表达式3); for(表达式1;表达式1;表达式3); for(表达式1;表达式3;表达式3)

10. [G]给出以下定义：char

x[ ]="abcdefg"; char

y[ ]={''a'', ''b'', ''c'', ''d'', ''e'', ''f'', ''g''}; 则不正确地叙述为

答案：数组X和数组Y等价；数组x和数组Y地长度相同；数组X地长度小于数组Y地长度；

11. [G]给定：int a, b; scanf("%d %d", &a, &b); 则以下哪些输入方式是正确的？

（ ）。答案：1 2; 1(回车)2

12. [G]关于C语言文件操作的结论中，（ ）是错误的。答案：对文件操作必须是先关闭文件；对文件操作顺序无要求；对文件操作前必须先测试文件是否存在，然后再打开文件

13. [G]关于函数声明，以下正确的说法是答案：如果函数定义出现在函数调用之前，可以不必加函数原型声明；如果在所有函数定义之前，在函数外部已做了声明，则各个主调函数不必再做函数原型声明；标准库不需要函数原型声明

14. [G]关于文件理解正确的为（ ）。答案：

所谓文件一般指存储在外部介质上数据的集合；系统自动地在内存区为每一个正在使用

的文件开辟一个缓冲区；每个打开文件都和

问该文件；

15. [J]假定要访问一个结构变量x中的由指针成员a所指向的对象，则表示方法不正确的

是（ ）。答案：x->a; X.a; \*(a.x)

16. [J]假定有结构定义“struct Book{char int a(float x[], int n); int a(float \*x, i title; double price); int a(float x, int n)

6, sizeof(struct (Book)); struct Book

\*x=malloc (6\*sizeof (struct

Book)); struct Book \*x=malloc (6\*sizeof (struct Book \*))

17. [R]若a, b, c, d都是int型变量且初值为0，以下选项中正确的赋值语句是（ ）。答案：

a=b=c=d=100; ; d++; ; d=(c=22)-(b++);

18. [R]若变量已正确定义并赋值，下面不符合C语言语法地表达式是（ ）。答案：a:=b+1; int

18. 5%3; a=a+7=c+b

19. [R]若定义：int a【2】【3】

{}; {{0, 2, 4, 6, 8, 10}}; 以下描述正确的有（ ）。答案：\* (a+1) 为元素6的地址；\*(a【1】+1) 的值为2；\*\* (a+1)+2的值为8；a【0】与a的相同

20. [S]设int a=3, b=4, c=5;, 则下面的表达式中，值为0的表达式是（ ）。答案：

a>b; (a;b)>c; a<=(b;c)

21. [S]设int a=3, b=4, c=5;, 则下面的表达式中，值为0的表达式是（ ）。答案：

a>b; (ab)>c; a<=(bc)

22. [S]设int (\*p)[4];, 则p的含义是（ ）。答案：指向整型变量的指针数组；指向4个整型变量的函数指针；4个指向整型变量的指针变量；指向具有4个整型元素的一维数组的指针

23. [S]属于单字符运算符的是（ ）。答案：

(+;-;|)

24. t为int型，进入下面的循环之前，t的值为0 while (t=1) { ..... } 则以下叙述中错误的是（ ）。答案：循环控制表达式的值为0；循环控制表达式非法；循环控制表达式的值

为空

25. [X]下列C语言用户标识符中不合法的是（ ）。答案：3ax; case; 0

26. [X]下列不正确的标识符是（ ）。答案：0;a[i];int t

27. [X]下列关于C语言的说法正确的是（ ）。答案：C程序的工作过程是编辑、编译、连接、运行；C程序的三种基本结构是顺序、选择、循环；C程序从main函数开始执行

28. [X]下列关于C语言地叙述正确地是（ ）。答案：不同类型地变量可以在一个表达式中；在赋值表达式中等号(=)左边地变量和右边地值可以是不同类型；同一个运算符号在不同地场合可以有不同地含义

29. [X]下列关于变量作用域的叙述，正确的是（ ）。答案：变量只能在其作用域范围内访问；局部变量具有块作用域；全局变量具有文件作用域

30. [X]下列描述中正确地是（ ）。答案：字符型数组中可以存放字符串；可以对字符型数组进行整体输入、输出；不能在赋值语句中通过赋值运算符“=”对字符型数组进行整体赋值

31. [X]下列哪些属于数学函数（ ）。答案：double sin(double x); int rand(void); double floor(double x); double exp(double x);

32. [X]下列属于字面常量的是（ ）。答案：整型常量；字符常量；枚举常量；实型常量

33. [X]下列说法中不正确地是（ ）。答案：在程序中定义一个结构体类型，将为此类型分配存储空间；结构体类型必须有名称；结构体内地成员不可以是结构体变量。

34. [X]下列四组选项中，不是C语言标识符是（ ）。答案：%x; a+b; 123

35. [X]下列叙述中，正确的是（ ）。答案：在其它函数中定义地变量在主函数中也不能使用；形式参数也是局部变量；复合语句中定义地变量只在该复合语句中有效

36. [X] 下列选项中是C语言合法标志符的有(). 答案: good\_morning;main
37. [X] 下面对typedef的叙述中正确的是(). 答案: 用typedef可以定义各种类型名, 但不能用来定义变量;用typedef只是将已存在的类型用一个新的标识符来代表;使用typedef有利于程序的通用移植
38. [X] 下面关于递归函数说法不正确的是()。答案: 一般来说, 递归函数的执行效率高于非递归函数;递归函数的嵌套调用次数没有限制;递归函数不可以改写为非递归函数
39. [X] 下面关于结构体数据类型的描述中, 不正确的是(). 答案: 定义结构体类型时, 系统会根据各个成员的大小为其分配内存空间;定义结构体类型时, 系统会根据最大成员的大小为其分配内存空间;定义结构体类型时, 系统会分配固定内存
40. [X] 下面关于结构体数据类型的描述中, 正确的是(). 答案: 定义结构体类型时, 系统会根据各个成员的大小为其分配内存空间;定义结构体类型时, 系统会根据最大成员的大小为其分配内存空间;定义结构体类型时, 系统会分配固定内存
41. [X] 下面关于malloc标准库函数的描述中, 正确的是(). 答案: 通过malloc函数可以在程序运行过程中分配存储;malloc函数是返回空类型指针的函数;malloc函数的参数是分配空间的字节数
42. [X] 下面哪些是合法的用户定义的标识符(). 答案: \_908;wind
43. [X] 下面哪些写法是对的, 而且是常量?() 答案:  
25000000000000000000000000000000;\\\'\\123
44. [X] 下面说法中, 正确地是答案: 全局变量一定是外部变量;局部变量一定是内部变量;全局变量作为函数间传递数据的手段时, 与文件的作用类似, 都是通过共享某种资源来传递数据
45. [Y] 一个用户函数定义包含哪些部分
46. [Y] 以下4个选项中, 可以看作是一条语句的有(). 答案: {};a=0,b=0,c=0;;if(a>0);
47. [Y] 以下对C语言中的函数描述不正确的有(). 答案: 可以嵌套定义, 不可以嵌套调用;可以嵌套定义, 也可以嵌套调用;嵌套定义和嵌套调用都不允许
48. [Y] 以下关于数组的描述中, 正确的有()。答案: 构成字符数组的各个元素必须是字符类型的数据;若有定义char a[]="hello";, 则数组a的长度为6
49. [Y] 以下合法的十六进制数是(). 答案: 0Xabc;0x01
50. [Y] 以下结构体声明语句段错误的是(). 答案: struct a { int n; float m; }  
struct a AA;;typedef a AA;;struct { int n; float m; } AA; typedef a AA;;struct AA;
51. [Y] 以下哪些是有效的变量名?()。答案: main;\_int
52. [Y] 以下说法中不正确的是(). 答案: C语言的指针只能用来装变量的地址;C语言的指针可以进行加、减、乘、除等算术运算;C语言指针很难, 一般人难以理解
53. [Y] 以下说法中不正确地是答案: C源程序可以直接运行产生结果;C源程序经编译后才可直接运行产生结果;C源程序经连接后才可直接运行产生结果
54. [Y] 以下叙述正确地是答案: 一个C源程序可由一个或多个函数构成;一个C源程序必须包含一个main函数;C程序的基本组成单位是函数
55. [Y] 以下叙述中, 不正确地答案: 调用printf函数时, 必须要有输出项;在C语言中, 整数可以以十二进制、八进制或十六进制的形式输出;调用getchar函数读入字符时, 可以从键盘上输入字符所对应的ASCII码
56. [Y] 以下叙述中错误的选项是答案: C程序
- 地基本组成单位是语句;C程序中地每一行只能写一条语句;C语句必须在一行内写完
57. [Y] 以下叙述中正确的是(). 答案: 一个C源程序可由一个或多个函数组成;一个C程序必须包含一个main()函数;C源程序的基本组成单位是函数
58. [Y] 以下叙述中正确的说法是答案: C程序中地#include和#define行均不是C语句;除逗号运算符外, 赋值运算符地优先级最低;C程序中, j++; 是赋值语句
59. [Y] 以下叙述中正确的选项是答案: C语言源程序经编译后生成后缀为.obj地目标程序;C语言经过编译、连接步骤之后才能形成一个真正可执行地二进制机器指令文件;用C语言编写地程序称为源程序, 它以ASCII代码形式存放在一个文本文件中
60. [Y] 以下选项中不合法的字符常量是答案: "B";68;D
61. [Y] 以下选项中不属于C语言的数据类型是答案: 复数型;逻辑型;集合型
62. [Y] 以下选项中能作为C语言合法常量地是答案: 100000;\a;'\\011'
63. [Y] 以下正确的说法是答案: 在不同函数中可以使用相同地名字地变量;形式参数是局部变量;在函数内定义地变量只在本函数范围内有效
64. [Y] 已知a为整型变量, 那么与表达式a!=0真假值情况相同的表达式有哪些?() 答案: a>0;a<0;a;!a==0
65. [Y] 已知 int a; 使用scanf()函数输入一个整数给变量a, 错误的的函数调用是(). 答案:  
scanf("%d", a);;scanf("%d", &a);;scanf("%f", &a);
66. [Z] 在C语言程序设计中, 一段完整的程序一般包含哪些控制流程() 答案: 顺序类流程;分支类流程;跳转类流程;循环类流程
67. [Z] 在C语言中, 不合法的长整型常数是答案: 0;0.054838743;21869000000
68. [Z] 在C语言中, 函数的数据类型是指\_\_\_\_。答案: 函数形参的数据类型;调用该函数时的实参的数据类型;任意指定的数据类型
69. [Z] 在C语言中, 引用数组元素时, 其数组下标地数据类型不允许是答案: 整型常量;实型常量;任何类型的表达式
70. [Z] 在函数调用时, 以下说法不正确的是() 答案: 函数调用后必须带回返回值;函数间的数据传递不可以使用全局变量;主调函数和被调函数总是在同一个文件里
71. [Z] 在缓冲文件系统中用于读写的函数有()。答案: putchar();fread();purw()
72. [Z] 在结构类型的定义中, 不同数据成员的定义项之间采用的分隔符错误的是() 答案: 句点;逗号;分号
73. [Z] 这段程序中的常量有:#define PI  
3.14 ;void main(){ int sum;sum = 10 +  
15;printf("sum=%d", sum);printf("result is  
25");}这段程序中常量有()。答案:  
10;15;PI
74. [Z] 指出下面错误的表达式\_\_\_\_ 答案:  
i=i++;56=a11
75. [Z] 指出下面合法的标识符\_\_\_\_ 答案:  
3ab;ABC;a\_3
76. [Z] 指出下面哪些是合法的用户定义的标识符\_\_\_\_ 答案: \_908;wind

**判断题(461)** 微信号: zydz\_9527

- C语言系统中提供一个用来描述文件属性的类型标识符为FILE。答案: 对
- C语言系统中提供一个用来描述文件属性的类型标识符为FILE。答案: √
- C语言系统中提供一个用来描述文件属性的类型标识符为FILE, 它与系统头文件stdio.h无关。答案: 正确
- C语言系统中提供一个用来描述文件属性的类型标识符为FILE, 它与系统头文件stdio.h无关。答案: ×

5. C语言中的标准输入和输出设备文件都属于字符文件。答案：对
6. C语言中的标准输入和输出设备文件都属于字符文件。答案：正确
7. C语言中的标准输入和输出设备文件都属于字符文件。答案：√
8. C语言中的break语句可以用于终止循环或switch语句。答案：正确
9. C语言中的break语句只能在循环中使用。答案：错误
10. C语言中的char类型可以用于存储字符和小整数。答案：正确
11. C语言中的do-while循环至少会执行一次循环体。答案：正确
12. C语言中的enum关键字用于定义枚举类型。答案：正确
13. C语言中的for循环必须包含初始化、条件判断和递增/递减三个部分。答案：错误
14. C语言中的浮点数比较时使用==运算符是安全的。答案：错误
15. C语言中的函数不能嵌套定义。答案：正确
16. C语言中的结构体可以包含不同类型的数据。答案：正确
17. C语言中的每条复合语句以花括号作为结束符。答案：错
18. C语言中的每条简单语句以分号作为结束符。答案：对
19. C语言中的每条简单语句以分号作为结束符。答案：正确
20. C语言中的printf函数的返回值是打印的字节数量。答案：正确
21. C语言中的printf函数用于输出数据。答案：正确
22. C语言中的数据文件包括字符文件和字节文件这两种不同的存储类型。答案：√
23. C语言中的union可以存储多种数据类型，但只能存储一个值。答案：正确
24. C语言中的运算符有单目、双目和3目之分。答案：√
25. C语言中的运算符只有单目和双目两种，没正确
- 有3目运算符。答案：×
26. C语言中的字符串常量是用双引号括起来的字符序列。答案：正确
27. C语言中，递归函数必须包含一个终止条件。答案：正确
28. C语言中，一个函数可以调用另一个函数。答案：正确
29. NULL是一个符号常量，通常作为空指针值，它代表的值为0。答案：对
30. NULL是一个符号常量，通常作为空指针值，它代表的值为0。答案：正确
31. abs函数的原型被包含在include子目录下的stdlib.h头文件和math.h头文件中。答案：错误
32. atoi函数用于将字符串转换为整数。答案：正确
33. [B] 表达式 $45\%13$ 的值为3。答案：错
34. [B] 表达式 $(float)25/4$ 的值为6。答案：错
35. [B] 表达式 $(float)25/4$ 的值为6。答案：错误
36. [B] 表达式 $x=x-1$ 表示成减量表达式为 $x--$ 。答案：×
37. [B] 表达式 $x=x+1$ 表示成增量表达式为 $++x$ 。答案：对
38. [B] 表达式 $x=x+1$ 表示成增量表达式为 $x++$ 。答案：错误
39. [B] 表达式 $x=x+y$ 表示成复合赋值表达式为 $x+=y$ 。答案：错误
40. [B] 表达式 $x=x+y$ 表示成复合赋值表达式为 $x+=y$ 。答案：√
41. break语句可以使用在switch语句中。答案：正确
42. break语句只能使用在循环语句中。答案：错误
43. [C] 常数 $3.26e4$ 是双精度定点数。答案：×
44. [C] 常数 $3.26e4$ 是双精度浮点数。答案：正确
45. [C] 常数 $3.26f$ 是单精度浮点数。答案：错
46. [C] 常数 $3.26$ 是双精度定点数。答案：√
47. [C] 初始化结构体数组有两种方式：先定义结构体数组类型再初始化结构体数组、在定义结构体数组的同时初始化结构体数组。答案：正确
48. [C] 从文本文件中输入数据时，需要调用系统函数fputc()或fgets()。答案：错误
49. continue语句只有保留字，没有语句体。答案：错误
50. continue只能使用在任一种循环语句的循环体中。答案：正确
51. [C] 存储包含一个字符的字符串需要占用1个字节的存储空间。答案：×
52. [C] 存储包含一个字符的字符串需要至少占用2个字节的存储空间。答案：√
53. [C] 存储一个长度为0的空字符串至少需要占用1个字节的存储空间。答案：√
54. [C] 存储一个空字符串需要占用0个字节的存储空间。答案：错
55. [C] 存储一个空字符串需要占用0个字节的存储空间。答案：错误
56. [C] 存储字符'a'需要占用1个字节的存储空间。答案：对
57. [C] 存储字符'a'需要占用1个字节的存储空间。答案：正确
58. C语言把对文件输入输出的数据，当做一行行的文本来处理，才会出现换行时的自动转换现象，这种文件操作模式被称作文本模式。答案：正确
59. [D] 打开一个文件，对该文件进行访问操作之后，是否关闭该文件是可有可无的。答案：错误
60. [D] 带有随机函数的表达式 $rand() \% 20$ 的值所在的区间范围是 $0 \sim 19$ 。答案：对
61. [D] 当不需要函数返回任何值时，则需要使用保留字void作为函数的返回值类型。答案：正确
- 案：对
62. [D] 当不需要函数返回任何值时，则需要使用保留字void作为函数的返回值类型。答案：正确
63. [D] 当从字符文件读取到回车和换行这两个连续字符时，将忽略回车符。答案：√
64. [D] 当向字符文件输出一个换行符时，实际将输出的是回车符或换行符。答案：×
65. [D] 当向字符文件输出一个换行符时，实际将输出的是回车和换行这两个字符。答案：√
66. [D] 当需要在程序文件中引入系统头文件时，使用的是#include命令。答案：√
67. [D] 当需要在程序文件中引入用户定义的头文件时，使用的不是#include命令。答案：错误
68. [D] 当循环次数确定时，while循环语句能够转换为for循环语句。答案：正确
69. [#] #define指令用于定义常量或宏。答案：正确
70. [D] 调用系统函数时，要先使用#include命令包含该系统函数的原型语句所在的系统头文件。答案：对
71. [D] 调用系统函数时，要先使用#include命令包含该系统函数的原型语句所在的系统头文件。答案：正确
72. [D] 调用字符串函数strcat()时需要带有一个参数。答案：×
73. [D] 调用字符串函数strcpy()时需要带有一个参数。答案：×
74. [D] 定点数包括单精度定点数和双精度定点数两种。答案：正确
75. [D] 定点数只有双精度表示，没有单精度表示。答案：×
76. [D] 定义符号常量有两种方法，一种是采用定义语句的方法，另一种是采用预处理命令的方法。答案：√
77. [D] 定义符号常量只有一种方法，就是采用常量定义语句的方法。答案：×

78. [D] 定义符号常量只有一种方法，就是采用预处理命令#define的方法。答案：错误
79. [D] 定义符号常量只有一种方法，就是采用预处理命令#define的方法。答案：×
80. [D] 定义结构类型的变量时，不能够同时进行初始化。答案：错
81. [D] 定义结构类型的变量时，不能够同时进行初始化。答案：错误
82. [D] 定义结构类型的同时能够定义它的变量。答案：正确
83. [D] 定义结构体类型变量teach1的语句为  
`struct {int num; int age;} teacher;`  
`struct teacher teach1;` 答案：错误
84. [D] 动态存储分配具有这两个特点，第一是不需要预先分配存储空间，第二是根据程序需要即时分配，也可以根据程序的需要扩大或缩小。答案：正确
85. do-while循环语句的循环体，只能是复合语句，不能是简单语句。答案：错误
86. do-while循环语句中的循环体可能不会被执行。答案：错误
87. [D] 对二进制文件进行读和写操作将使用不同的系统函数。答案：错误
88. [D] 对二进制文件进行读和写操作将使用相同的系统函数。答案：错
89. [D] 对于不加static标识的局部变量，若没有对它进行初始化，则它的初值是0。答案：正确
90. [D] 对于全局或文件作用域变量，其定义位置只能在程序文件中所有函数定义之外。答案：错误
91. [D] 对于全局或文件作用域变量，若没有对它进行初始化，则默认的初值为1。答案：错误
92. [D] 对于一维数组元素，数组名后使用一对中括号。答案：正确
93. [D] 多行注释语句的开始和结束标记符可以互换使用。答案：×
94. [E] 二维数组可以看成是由多个一维数组构成的一维数组。答案：错误
95. [E] 二维数组元素带有一个下标。答案：错误
96. float的类型长度为8。答案：错
97. fopen函数的返回值是FILE\*类型的指针。答案：正确
98. for循环是先判断循环条件，当条件为真时执行循环体。答案：√
99. for循环语句不能够被转换为while循环语句。答案：错误
100. for循环语句的循环体，可以是简单语句，也可以是复合语句。答案：√
101. for循环语句能够被转换为while循环语句。答案：√
102. for循环语句中的循环体可能不会被执行。答案：√
103. for循环语句中的循环体至少被执行一次。答案：×
104. [F] 浮点数包括单精度浮点数和双精度浮点数两种。答案：正确
105. [F] 浮点数包括单精度浮点数和双精度浮点数两种。答案：√
106. [F] 浮点数只有单精度表示，没有双精度表示。答案：错误
107. [G] 关系表达式(x!=0)的等价表达式为(x)。答案：对
108. [G] 关系表达式x+y>5的相反表达式为x+y<=5。答案：对
109. [H] 函数被调用执行中，形参变量的初值由调用该函数时对应的实参值给定。答案：正确
110. [H] 函数调用表达式exit(1)和srand(10)都是无值表达式。答案：正确
111. [H] 函数调用表达式exit(1)和srand(10)都是无值表达式。答案：正确
112. [H] 函数调用参数表中的每个实参只能是常量或变量。答案：错误
113. [H] 函数定义格式中的参数表被称为实参表。答案：×
114. [H] 函数定义格式中的参数表被称为形参表。答案：√
115. [H] 函数形参变量不属于局部变量。答案：错
116. [H] 函数形参变量不属于局部变量。答案：错误
117. int a = 10; a++; 的结果是a的值为11。答案：正确
118. [J] 计算机系统将为每个数据分配一定大小的存储空间，此存储空间称为一个数据单元。答案：正确
119. [J] 假定a是一个二维数组，则a+i的值与&a[i]的值不等。答案：×
120. [J] 假定a是一个二维数组，则a+i的值与&a[i]的值相等。答案：√
121. [J] 假定a是一个二维数组，则表达式\*(a[j]+i)所对应的元素为a[i][j]。答案：错误
122. [J] 假定a是一个二维数组，则进行a++运算是不允许的。答案：√
123. [J] 假定a是一个二维数组，则进行a++运算是允许的。答案：×
124. [J] 假定a是一个二维数组，则数组名a的值和a[0]的值不等。答案：×
125. [J] 假定a是一个二维数组，则数组名a的值和a[0]的值相等。答案：错误
126. [J] 假定a是一个二维数组，则数组名a的值和a[0]的值相等。答案：√
127. [J] 假定a是一个一维数组，则表达式\*(a+i)所对应的元素为a[i]。答案：√
128. [J] 假定a是一个一维数组，则数组名a的值和a[0]的值相等。答案：√
129. [J] 假定a是一个指针数组，则a+i所指对象的地址比a地址大4\*i个字节。答案：错误
130. [J] 假定a是一个指针数组，则a+i所指对象的地址比a地址大4\*i个字节。答案：✓
131. [J] 假定a是一个指针数组，则a+i所指对象的地址比a地址大4\*i字节。答案：对
132. [J] 假定a是一个指针数组，则a+i所指对象的地址比a地址大4\*i字节。答案：正确
133. [J] 假定char类型变量占用1个字节，且数组定义如下，则数组tab\_str在内存中所占字节数是810。char tab\_str [ 10 ][ 81 ]; 答案：正确
134. [J] 假定二维数组的定义为“char a[M][N];”，则该数组所含元素的个数为M\*N。答案：错
135. [J] 假定二维数组的定义为“char a[M][N];”，则该数组所含元素的个数为M+N。答案：错误
136. [J] 假定二维数组的定义为“double a[M][N];”，则每个数组元素的列下标取值范围在0~N之间。答案：错
137. [J] 假定二维数组的定义为“double a[M][N];”，则每个数组元素的列下标取值范围在0~N之间。答案：错误
138. [J] 假定二维数组的定义为“double a[M][N];”，则每个数组元素的行下标取值范围在0~M-1之间。答案：对
139. [J] 假定二维数组的定义为“double a[M][N];”，则每个数组元素的行下标取值范围在0~M-1之间。答案：正确
140. [J] 假定二维数组的定义为“int a[3][5];”，则该数组所占存储空间的字节数为60。答案：对
141. [J] 假定二维数组的定义为“int a[3][5];”，则该数组所占存储空间的字节数为60。答案：正确
142. [J] 假定二维数组的定义语句为“double a[M][N];”，则每个数组元素的列下标取值范围在0~N-1之间。答案：错误
143. [J] 假定p所指对象的值为25，p+1所指对象的值为42，则表达式\*++p的值为42。答案：错

## 误

144. [J] 假定p所指对象的值为25, p-1所指对象的值为42, 则执行\*p--运算后, p所指对象的值为42。答案: 错误
145. [J] 假定p所指对象的值为25, p+1所指对象的值为46, 则\*p++的值为25。答案: 错
146. [J] 假定p所指对象的值为25, p+1所指对象的值为46, 则\*++p的值为25。答案: 错误
147. [J] 假定p所指对象的值为25, p+1所指对象的值为46, 则\*p++的值为46。答案: 错
148. [J] 假定p所指对象的值为25, p+1所指对象的值为46, 则\*p++的值为46。答案: 错误
149. [J] 假定p所指对象的值为25, p+1所指对象的值为46, 则执行\*(p++)运算后, p所指对象的值为46。答案: 对
150. [J] 假定p所指对象的值为25, p+1所指对象的值为46, 则执行\*(p++)运算后, p所指对象的值为46。答案: 正确
151. [J] 假定x=5, 则表达式2\*x++的值为12。答案: 错
152. [J] 假定x=5, 则表达式2+x++的值为7。答案: 正确
153. [J] 假定x=5, 则表达式2+x++的值为7。答案: √
154. [J] 假定x=5, 则执行“a=(x?10:20);”语句后a的值为10。答案: 对
155. [J] 假定x=5, 则执行“y=x++;”语句后, x的值为5。答案: 错
156. [J] 假定x=5, 则执行“y=++x;”语句后, y的值为6。答案: 对
157. [J] 假定x是一个逻辑量, 对于x的任何值, 表达式(x || !x)的值始终为假。答案: ×
158. [J] 假定x是一个逻辑量, 对于x的任何值, 表达式(x && !x)的值始终为真。答案: ×
159. [J] 假定x为一个简单变量, 则&x表示x的地址。答案: 对

160. [J] 假定x为一个简单变量, 则&x表示x的地址。答案: 正确
161. [J] 假定y=10, 则表达式++y\*3的值为30。答案: ×
162. [J] 假定要访问一个结构对象x中的由a指针成员所指向的对象, 则表示方法为x.a。答案: 错
163. [J] 假定要访问一个结构对象x中的由a指针成员所指向的对象, 则表示方法为x.a。答案: 错
164. [J] 假定要访问一个结构指针p所指对象中的b指针成员所指的对象, 则表示方法为p->b。答案: 错
165. [J] 假定要访问一个结构指针p所指对象中的b指针成员所指的对象, 则表示方法为p->b。答案: 错
166. [J] 假定一维数组的定义为“char\*a[8];”, 则该数组所含元素的个数大于8。答案: 错
167. [J] 假定一维数组的定义为“char\*a[8];”, 则该数组所含元素的个数大于8。答案: 错
168. [J] 假定一维数组的定义为“char\*a[8];”, 则数组a中元素的类型为字符型。答案: ×
169. [J] 假定一维数组的定义为“char\*a[8];”, 则数组a中元素的类型为字符指针型。答案: √
170. [J] 假定一维数组的定义为“double a[M];”, 则每个数组元素的下标取值范围在0~M-1之间。答案: √
171. [J] 假定一个结构类型的定义为“struct A{int a,b; A\* c;};”, 则该类型的长度为12。答案: 对
172. [J] 假定一个结构类型的定义为“struct A{int a,b; A\* c;};”, 则该类型的长度为12。答案: 正确
173. [J] 假定一个结构类型的定义为
174. [J] 假定一个结构类型的定义为“struct B{int a[5]; char\* b;};”, 则该类型的长度为20。答案: 错
175. [J] 假定一个结构类型的定义为“struct B{int a[5]; char\* b;};”, 则该类型的长度为20。答案: 错
176. [J] 假定一个枚举类型的定义为“enum RB{ab, ac=3, ad, ae} x=ad;”, 则x的值为2。答案: 错
177. [J] 假定一个数据对象为int\*类型, 则指向该对象的指针类型仍为int\*。答案: ×
178. [J] 假定一个数据对象为int\*类型, 则指向该对象的指针类型仍为int\*类型。答案: 错
179. [J] 假定一个数据对象为int\*类型, 则指向该对象的指针类型仍为int\*类型。答案: 错
180. [J] 假定一个数据对象为int\*类型, 则指向该对象的指针类型为int\*\*。答案: √
181. [J] 假定一个数据对象为x, 则x的地址表示为\*x。答案: 错
182. [J] 减量表达式--y表示成赋值表达式为y=y-1。答案: √
183. [J] 进行动态存储分配的calloc()函数带有一个参数。答案: 正确\$~~\$  
错误
184. [J] 进行动态存储分配的malloc()函数带有一个参数。答案: 错
185. [K] 可以利用“递归”进行具有自重复性无限重复动作的执行, 即“递归计算”或“递归执行”。答案: 错
186. [K] 空类型是C语言的一种数据类型。答案: 正确
187. [K] 空字符串的长度为1。答案: 错
188. [K] 空字符串的长度为1。答案: 错
189. [L] 逻辑表达式(a>b ; b==5)的相反表 达式为(a>b && b==5)。答案: 错
190. [L] 逻辑表达式(a>b ; b==5)的相反表达式为(a>b && b==5)。答案: 错
191. [L] 逻辑表达式(a>b || b==5)的相反表达式为(a>b && b==5)。答案: ×
192. [L] 逻辑表达式(x>3 && x<10)的相反表达式为(x<=3 ; x>=10)。答案: 错
193. [M] 每次只能向文本文件中写入一个字符, 不能一次写入一个字符串。答案: 错
194. [M] 每次只能向文本文件中写入一个字符, 不能一次写入一个字符串。答案: 错
195. [M] 每个C程序文件在编译时可能出现有警告性错误, 其对应的标识符为error。答案: 错
196. [M] 每个C程序文件在编译时可能出现有警告性错误, 其对应的标识符为error。答案: 错
197. return语句只有保留字, 没有其他成分。答案: 错
198. return语句中可以带有返回表达式。答案: 正确
199. [R] 如果一个函数只允许同一程序文件中的函数调用, 则不应在该函数定义的开始前加上保留字static。答案: 错
200. [R] 如果一个函数只允许同一程序文件中的函数调用, 则不应在该函数定义的开始前加上保留字static。答案: 错
201. [R] 如果在一个函数体中又出现对自身函数的调用, 此种函数调用被称为递归调用。答案: 对
202. [R] 如果在一个函数体中又出现对自身函数的调用, 此种函数调用被称为递归调用。答案: 正确
203. [R] 若a和b均是整形变量并已正确赋值, 正确的switch语句是switch a+b\*3.0{.....}答案: 错
204. [R] 若对一个文本文件以“r”方式打开时, 则称该文本文件为输出文件。答案: 错
205. [R] 若p指向x, 则\*p与x的值不同。答案:

错

206. [R] 若p指向x，则\*p与x的值不同。答案：错误

207. [R] 若x=5, y=10，则x<=y的逻辑值为假。答案：×

208. [R] 若x=5, y=10，则x>y逻辑值为真。答案：错

209. [R] 若需要定义一个符号常量，并且使C语言能够进行类型检查，则应在定义语句的开始使用保留字const。答案：对

210. [R] 若需要定义一个符号常量，并且使C语言能够进行类型检查，则应在定义语句的开始使用保留字const。答案：正确

211. [R] 若要把一个整型指针p转换为字符指针，则采用的强制转换表达式为(char\*)p。答案：对

212. [R] 若要把一个整型指针p转换为字符指针，则采用的强制转换表达式为(char\*)p。答案：正确

213. [R] 若要在程序文件中使用标准输入和输出函数，则需要引入的系统头文件为stdio.h。答案：正确

214. [R] 若要在程序文件中使用标准输入和输出函数，则需要引入的系统头文件为stdio.h。答案：√

215. [R] 若要在程序文件中使用数学函数，则需要引入的系统头文件为math.h。答案：正确

216. [R] 若要在程序文件中使用数学函数，则需要引入的系统头文件为math.h。答案：√

217. scanf函数用于读取用户输入，并将其存储到指定的变量中。答案：正确

218. [S] 设int型变量x的值为9，那么表达式x-- + x-- + x--的值为27答案：错误

219. [S] 实参是在调用时传递给函数的参数，即传递给被调用函数的值。答案：正确

220. [S] 十进制数25表示成符合C语言规则的八进制数为31。答案：错

221. [S] 十进制数25表示成符合C语言规则的

十六进制数为0x19。答案：对

222. [S] 使用const语句定义一个符号常量时，不必对它进行初始化。答案：错

223. [S] 使用const语句定义一个符号常量时，不必对它进行初始化。答案：错误

224. [S] 使用const语句定义一个符号常量时，不需要对它同时进行初始化。答案：×

225. [S] 使用const语句定义一个符号常量时，则必须对它同时进行初始化。答案：正确

226. [S] 使用#include命令只能包含头文件，不能包含其他任何文件。答案：错误

227. [S] 使用#include命令只能包含头文件，不能包含其他任何文件。答案：×

228. [S] 使用结构类型时，只需要使用类型标识符，不需要使用关键字struct。答案：错误

229. [S] 使用三重嵌套循环来访问或修改元素的值。答案：正确

230. [S] 使用sizeof运算符能够求出一种数据类型的长度。答案：√

231. [S] 使用“typedef char BB[10][50];”语句定义标识符BB为含有10行50列的二维字符数组类型。答案：对

232. [S] 使用“typedef char BB[10][50];”语句定义标识符BB为含有10行50列的二维字符数组类型。答案：正确

233. [S] 使用“typedef char BB[10][50];”语句定义标识符BB为含有10行50列共500个元素的二维字符数组。答案：正确

234. [S] 使用“typedef char BB[10];”语句定义标识符BB为含有10个元素的一维字符数组。答案：错误

235. [S] 使用“typedef char BB[10];”语句定义标识符BB为含有10个元素的一维字符数组。答案：×

236. [S] 使用“typedef char BB[10];”语句定义标识符BB为含有10个元素的一维字符数

组类型。答案：√

237. [S] 使用一个结构类型时，必须一起使用关键字struct和类型标识符。答案：对

238. [S] 使用一个结构类型时，必须一起使用关键字struct和类型标识符。答案：正确

239. sizeof运算符用于返回数据类型或变量所占用的字节数。答案：正确

240. strcmp函数用于进行两个字符串之间的比较。答案：对

241. strcmp函数用于进行两个字符串之间的比较。答案：正确

242. strcpy函数用于把一个字符串拷贝到另一个字符数组空间中。答案：对

243. strcpy函数用于把一个字符串拷贝到另一个字符数组空间中。答案：正确

244. strcpy函数用于复制一个字符串到另一个字符串。答案：正确

245. void关键字表示没有返回值或无类型。答案：正确

246. void\*类型的指针可以指向任何类型的数据。答案：正确

247. [W] 为了存储一个长度为n的字符串，所使用的字符数组的长度至少为n+1。答案：对

248. [W] 为了存储一个长度为n的字符串，所使用的字符数组的长度至少为n+1。答案：正

确

249. [W] 为了结束本层循环类语句或switch语句的执行过程，在语句体中需要使用break语句。答案：对

250. [W] 为了结束本层循环类语句或switch语句的执行过程，在语句体中需要使用break语句。答案：正确

251. while循环语句中的循环体可能不会被执行。答案：错误

252. while语句又称为while循环，是一种循环性语句，它的循环体是一条语句。答案：错误

253. [X] 向文本文件中输出数据时，需要调用系统函数fputc()或fputs()。答案：错误

254. [X] 循环类语句包括if语句、while语句和do-while语句三种答案：错误

255. [Y] 一条注释语句的最后必须使用分号结束。答案：×

256. [Y] 一个C语言程序能够包含多个用户头文件。答案：√

257. [Y] 一个C语言程序只能够包含一个程序源文件。答案：错误

258. [Y] 一个C语言程序只能够包含一个程序源文件。答案：×

259. [Y] 一个C语言程序只能够包含一个用户头文件。答案：错误

260. [Y] 一个磁盘数据文件的文件名由文件主名和扩展名所组成，其中间用圆点分开。答案：对

261. [Y] 一个磁盘数据文件的文件名由文件主名和扩展名所组成，其中间用圆点分开。答案：√

262. [Y] 一个二维数组名是一个指针常量，其值可以被修改。答案：×

263. [Y] 一个二维字符数组a[10][20]能够存储的每个字符串的长度不超过20。答案：错

264. [Y] 一个二维字符数组a[10][20]能够存储的每个字符串的长度不超过20。答案：错误

265. [Y] 一个二维字符数组a[10][20]能够最多存储9个字符串。答案：错

266. [Y] 一个二维字符数组a[10][20]能够最多存储9个字符串。答案：错误

267. [Y] 一个二维字符数组a[10][20]中存储每个字符串的最大长度为19。答案：正确

268. [Y] 一个函数必须返回一个值，不允许定义不返回任何值的函数。答案：错误

269. [Y] 一个结构类型的长度大于等于所含的所有数据成员类型的长度之和。答案：正确

270. [Y] 一个结构类型的长度等于所含的所有数据成员类型的长度之和。答案：正确

271. [Y] 一个数组名是一个指针常量，其值不允许被修改。答案：√

272. [Y]一个指针指向一个数据对象时，指针值是这个对象的首字节地址。答案：正确
273. [Y]已知“int a[10], \*p=a;”，则进行\*p++运算是不允许的。答案：错误
274. [Y]已知“int a[10], \*p=a;”，则进行p++运算是不允许的。答案：×
275. [Y]已知“int a[3][5]; int(\*p)[5]=a;”，则进行p++运算是允许的。答案：错误
276. [Y]已知x=-25，则abs(x)的值为25。答案：错误
277. [Y]已知字符'C'的ASCII码为67，当执行“int x='C'+5;”语句后x的值为72。答案：对
278. [Y]用C语言编写出一个完整的程序后，第一步需要上机建立相应的工作区和项目并建立、输入和编辑该程序中的相应文件，其中有并且只有一个程序文件必含有一个并且只有一个主函数。答案：正确
279. [Y]用于释放动态存储空间的函数为free，调研它需要带有一个参数。答案：正确
280. [Y]用于输出表达式值的标准输出函数是printf()。答案：对
281. [Y]用于输出表达式值的标准输出函数是printf。答案：正确
282. [Y]有一个语句为“char s2[5] = "abcd";”，s2数组长度是合适的。答案：√
283. [Y]与结构成员访问表达式(\*fp).score等价的表达式是fp->score。答案：对
284. [Y]与结构成员访问表达式(\*fp).score等价的表达式是fp->score。答案：正确
285. [Y]源程序文件被编译成目标文件后，其目标文件中也存在对应的注释内容。答案：×
286. [Y]源程序文件被编译成目标文件后，源程序文件中的注释语句仍然存在。答案：√
287. [Z]在C语言程序上机操作的过程中，编译程序的操作步骤之后是连接操作。答案：错
288. [Z]在C语言程序上机操作的过程中，编译程序的操作步骤之后是连接操作。答案：√
289. [Z]在C语言程序上机操作的过程中，编译程序的操作步骤之前是输入和编辑程序。答案：√
290. [Z]在C语言程序上机操作的过程中，需要对每个用户头文件进行单独的编译操作。答案：错误
291. [Z]在C语言程序上机操作的过程中，需要对每个用户头文件进行单独的编译操作。答案：×
292. [Z]在C语言程序中，ABC和abc被作为同一标识符使用。答案：错误
293. [Z]在C语言程序中，ABC和abc被作为同一标识符使用。答案：×
294. [Z]在C语言程序中，除主函数外的任何用户定义的函数都可以是递归函数。答案：正确
295. [Z]在C语言程序中，存储字符串的方法是使用字符指针。答案：×
296. [Z]在C语言程序中，对于递归函数和非递归函数，其函数头部有区别标志。答案：错误
297. [Z]在C语言程序中，在行尾使用注释的开始标记符为一对单斜线字符。答案：对
298. [Z]在C语言程序中，在行尾使用注释的开始标记符为一对单斜线字符。答案：正确
299. [Z]在C语言程序中，主函数也可以成为递归函数。答案：错误
300. [Z]在C语言中，保留字是有专门含义和作用的，不能作为一般标识符使用。答案：错误
301. [Z]在C语言中，保留字是有专门含义和作用的，不能作为一般标识符使用。答案：√
302. [Z]在C语言中，变量可以在任何地方声明。答案：错误
303. [Z]在C语言中，常数28和3.26具有相同的数据类型。答案：错
304. [Z]在C语言中，常数28和3.26具有相同的数据类型。答案：错误
305. [Z]在C语言中，const关键字定义的变量在程序执行期间不能改变值。答案：正确
306. [Z]在C语言中，打开一个数据文件的系统函数为fopen()，它带有两个字符串参数，用来给定文件名和打开方式。答案：√
307. [Z]在C语言中，打开一个数据文件的系统函数为fopen()，它带有一个字符串参数，用来给定待操作的文件名。答案：错误
308. [Z]在C语言中，打开一个数据文件的系统函数为fopen()，它带有一个字符串参数，用来给定待操作的文件名。答案：×
309. [Z]在C语言中，打开一个数据文件的系统函数为fopen()，它带有一个字符串参数，用来给定文件的打开方式。答案：×
310. [Z]在C语言中，对二进制文件的所有不同打开方式共有6种。答案：对
311. [Z]在C语言中，float类型用于存储整数。答案：错误
312. [Z]在C语言中，&符号用于表示按位与操作。答案：错误
313. [Z]在C语言中，求一个实数的绝对值的数学函数为fabs(x)。答案：错误
314. [Z]在C语言中，求一个整数的绝对值的数学函数为abs(x)。答案：正确
315. [Z]在C语言中，所有变量的默认初始值都是0。答案：错误
316. [Z]在C语言中，所有的变量在使用之前必须先声明。答案：正确
317. [Z]在C语言中，退出程序运行的系统函数为exit()。答案：正确
318. [Z]在C语言中，系统函数fseek()用来移动数据文件中的文件位置指针。答案：对
319. [Z]在C语言中，系统函数fseek()用来移动数据文件中的文件位置指针。答案：错误

- 结束整个程序的执行过程，返回到操作系统或 \*p, pp;" 中， p和pp具有相同的数据类型。答 构类型不完整的超前定义。答案：错误
- C语言集成开发环境界面窗口。答案：错 案：错误
336. [Z]在程序执行完成任一个函数调用后， 349. [Z]在定义指针变量的语句 “int 364. [Z]在结构类型的定义中，结构类型的作用域范围，与它的定义位置无关。答案：将结束整个程序的执行过程，返回到操作系统 \*p, \*\*pp;" 中， p和pp具有相同的指针类型。错误
- 或C语言集成开发环境界面窗口。答案：错误 答案：×
337. [Z]在程序中调用系统函数时，必须使用 350. [Z]在定义指针变量的语句中，对指针变 365. [Z]在结构类型的定义中，其数据成员 #include命令包含该系统函数所属的系统头文 量不允许赋初值。答案：错误 可以是本身类型的直接对象。答案：错误
- 件。答案：√
338. [Z]在程序中执行到break语句时，将结 351. [Z]在定义指针变量的语句中，对指针变 366. [Z]在结构类型的定义中，其中的数据束所在函数的执行过程，返回到调用该函数的 量不允许赋初值。答案：× 成员可以是本身类型的直接对象。答案：错位置。答案：错
339. [Z]在程序中执行到break语句时，将结 352. [Z]在定义指针变量的语句中，最前面的 367. [Z]在结构类型的定义中，其中的数据束所在函数的执行过程，返回到调用该函数的 成员可以是本身类型的直接对象。答案：错位置。答案：错
340. [Z]在单行注释中，其注释内容前需要使 353. [Z]在二维数组的定义语句中，数组名后 368. [Z]在结构类型的定义中，其中的数据用标记符 “/\*”，而在结束不需要使用 带有两对中括号。答案：正确\$~~\$ 成员可以是本身类型的指针对象。答案：错 “\*/”。答案：×
341. [Z]在单行注释中，其注释内容前需要使 354. [Z]在for循环语句的头部，for后面括号 369. [Z]在结构类型的定义中，允许出现用标记符 “//”，而在结束时不需要使用任何 内各表达式之间使用逗号分开。答案：× 构类型不完整的超前定义。答案：对
342. [Z]在递归函数的每次递归调用中，对于 355. [Z]在for循环语句的头部，for后面括号 370. [Z]在结构类型的定义中，允许出现结参数表中的每个形参，得到的值都相同。答 内共有2个表达式位置。答案：× 构类型不完整的超前定义。答案：正确
- 案：错误
343. [Z]在定义一个变量时，不能给它赋初 356. [Z]在for循环语句的头部，for后面括号 371. [Z]在利用printf()函数向屏幕输出数值。答案：正确 据时，不需要使用格式字符串来规定输出数
- 值。答案：×
344. [Z]在定义语句 “int 357. [Z]在函数定义中，存在着调用自身函数 据时，不需要使用格式字符串来规定输出数 x=3, \*p=&x, \*\*pp=p;” 中的语法格式是正确的。答案：×
345. [Z]在定义语句序列 “int x=3; const 358. [Z]在函数模块之外定义的变量称为全局 据时，需要在参数表的开始位置使用相应的 int \*p=&x;” 中，定义p为整型常量指针。答 格式字符串。答案：错误
- 案：√
346. [Z]在定义语句序列 “int x=3; const 359. [Z]在函数模块之外定义的变量称为全局 据时，需要在参数表的开始位置使用相应的 int \*p=&x;” 中， p所指对象为x，并且可以通过p修改x的值。答案：×
347. [Z]在定义指针变量的语句 “int 360. [Z]在函数体中定义一个变量时，若不选 的类型。答案：×
- \*p, pp;” 中， p和pp具有不同的数据类型。答 用任何存储属性关键字进行标识，则它为静
- 案：√
348. [Z]在定义指针变量的语句 “int 361. [Z]在结构成员访问运算符中，点运算符 式字符串。答案：错误
362. [Z]在结构成员访问运算符中，点运算符 式字符串。答案：√
363. [Z]在结构类型的定义中，不允许出现结 364. [Z]在结构类型的定义中，结构类型的作
365. [Z]在结构类型的定义中，其数据成员 366. [Z]在结构类型的定义中，其中的数据 367. [Z]在结构类型的定义中，其中的数据 368. [Z]在结构类型的定义中，其中的数据 369. [Z]在结构类型的定义中，允许出现结 370. [Z]在结构类型的定义中，允许出现结 371. [Z]在利用printf()函数向屏幕输出数 372. [Z]在利用printf()函数向屏幕输出数 373. [Z]在利用printf()函数向屏幕输出数 374. [Z]在利用scanf()函数从键盘输入数 375. [Z]在利用scanf()函数从键盘输入数 376. [Z]在利用scanf()函数从键盘输入数 377. [Z]在 “printf("%d - %d", x, y, x-y);” 378. [Z]在 “printf("%d - %d = %d", x, y, x-y);” 379. [Z]在 “printf("s=%c", "abc");” 380. [Z]在 “printf("s=%c\n", "abc");” 381. [Z]在 “scanf("%d-%d=%d", &x, &y, &z);” 382. [Z]在 “scanf("%d %d", &x, &y);” 383. [Z]在 “scanf("%d %d", &x, &y);” 384. [Z]在 “scanf("%d %d", &x, &y);” 385. [Z]在 “scanf("%s", x);” 386. [Z]在 “scanf("%s", x);” 387. [Z]在数据文件打开方式字符串中，字符加 388. [Z]在数据文件打开方式字符串中，字符加 389. [Z]在数据文件打开方式字符串中，字符r 和w具有确定的含义， r代表写文件方式， w代表读文件方式。答案：×
390. [Z]在数据文件打开方式字符串中，字符r、w和a具有确定的含义，分别代表读、写和追加方式。答案：对
391. [Z]在数据文件打开方式字符串中，字符r、w和a具有确定的含义，分别代表读、写和追加方式。答案：√

392. [Z]在switch语句中，每个case和冒号之间的表达式只能是常量。答案：对
393. [Z]在switch语句中，每个case和冒号之间的表达式只能是常量。答案：正确
394. [Z]在同一个结构类型的定义中，各数据成员名必须不同。答案：正确
395. [Z]在同一个联合类型的定义中，各数据成员名必须不同。答案：正确
396. [Z]在同一个作用域不可定义同名变量，在不同的作用域可以定义同名变量。答案：正确
397. [Z]在一条变量定义语句中，当同时定义多个变量时，各变量之间只能使用逗号分开。答案：错误
398. [Z]在一条变量定义语句中，当同时定义多个变量时，各变量之间只能使用逗号分开。答案：√
399. [Z]在一条变量定义语句中，定义的变量和赋给它的初值之间不需要使用等号(=)。答案：错误
400. [Z]在一条变量定义语句中，定义的变量和赋给它的初值之间只能使用等号(=)。答案：√
401. [Z]在一条变量定义语句中，可以同时定义不同类型的变量。答案：×
402. [Z]在一条变量定义语句中，只能定义同一类型的变量。答案：√
403. [Z]在一条变量定义语句中只能定义一个变量。答案：×
404. [Z]在一条注释语句中，除了注释内容外，不需要使用任何特定的标记符。答案：×
405. [Z]在一维数组的定义语句中，给数组赋初值的部分是用一对圆括号括起来的数据表。答案：×
406. [Z]在一维数组的定义语句中，可以给数组中每个元素赋初值。答案：错误
407. [Z]在一维数组的定义语句中，可以给数组中每个元素赋初值。答案：√
408. [Z]在一维数组的定义语句中，数组名后带有一对圆括号。答案：×
409. [Z]在一维数组的定义语句中，数组名后带有一对中括号。答案：√
410. [Z]在一维数组的定义语句中，数组名前带有一对中括号。答案：正确
411. [Z]在一维数组的定义语句中，数组名前带有一对圆括号。答案：√
412. [Z]在一行中出现多条语句时，使用标记“//”的注释语句只能为最后一条语句。答案：√
413. [Z]在一行中出现多条语句时，注释语句只能为最后一条语句。答案：错误
414. [Z]在一个C语言程序文件中，若要包含一个头文件，则使用以百分号开始的预处理命令。答案：错
415. [Z]在一个C语言程序文件中，若要包含一个头文件，则使用以百分号开始的预处理命令。答案：错误
416. [Z]在一个磁盘数据文件的文件名中，文件主名和扩展名都是必须的，不可省略。答案：错
417. [Z]在一个磁盘数据文件的文件名中，文件主名和扩展名都是必须的，不可省略。答案：×
418. [Z]在一个磁盘数据文件的文件名中，文件主名是必须的，扩展名可任选使用。答案：√
419. [Z]在一个函数定义中，参数表不能为空。答案：×
420. [Z]在一个函数定义中，参数表可以为空。答案：√
421. [Z]在一个函数定义中，参数表中的参数定义之间是采用分号分开的。答案：错误
422. [Z]在一个函数定义中，参数表中的参数类型不能为void类型。答案：√
423. [Z]在一个函数定义中，参数表中的参数说明项之间是采用逗号分开的。答案：√
424. [Z]在一个函数定义中，参数表中的参数错误
425. [Z]在一个函数定义中，函数体是一条复合语句。答案：错误
426. [Z]在一个函数定义中，函数体是一条简单语句。答案：×
427. [Z]在一个函数定义中，函数体是一条简单语句。答案：×
428. [Z]在一个链表中，表头结点无前驱结符“//”的注释语句只能为最后一条语句。答案：错误
429. [Z]在语句“typedef int\* inPointer;”中，把标识符inPointer定义为int\*类型。答案：错误
430. [Z]在语句“typedef int\* inPointer;”中，把标识符inPointer定义为int\*类型。答案：√
431. [Z]在执行“printf("%d", x);”语句时，其输出的x的值所占用的显示宽度将大于等于5个字符位置。答案：错误
432. [Z]在执行“printf("%8.2f", x);”语句时，其输出的x的值所占用的显示宽度将大于等于8个字符位置。答案：错误
433. [Z]在执行“printf("%d - %d = %d", x, y, x-y);”语句时，将输出3个数据值。答案：√
434. [Z]在执行“printf("%d - %d = %d", x, y, x-y);”语句时，其输出的前两个数据值之间将采用逗号分开。答案：错误
435. [Z]在执行“printf("s=%s", "abc");”语句时，输出结果为s=abc。答案：正确
436. [Z]在执行“printf("s=%s\n", "abc");”语句时，输出结果为s=abc。答案：√
437. [Z]在执行“scanf("%d %d", &x, &y);”语句时，输入的两个整数之间要用分号隔开。答案：×
438. [Z]在执行“scanf("%d %d", &x, &y);”语句时，需要从键盘上输入2个整数。答案：错误
439. [Z]在执行“typedef int DataType;”语句后，标识符DataType与保留字int具有完全相同的含义和作用。答案：对
440. [Z]在执行“typedefint DataType;”语句后，标识符DataType与保留字int具有完全相同的含义和作用。答案：正确
441. [Z]增量表达式 $y+y$ 表示成赋值表达式为 $y=y+1$ 。答案：错误
442. [Z]执行calloc(n, 8)函数调用时，将动态分配得到 $8*n$ 个字节的存储空间。答案：对
443. [Z]执行calloc(n, 8)函数调用时，将动态分配得到 $8*n$ 个字节的存储空间。答案：正确
444. [Z]执行“int x=43, y=13; printf("%d", x%y);”语句序列后得到的输出结果为3。答案：×
445. [Z]执行malloc(sizeof(struct BB))函数调用时，得到的动态存储空间能够保存具有struct BB结构类型的一个对象。答案：对
446. [Z]执行malloc(sizeof(structBB))函数调用时，得到的动态存储空间能够保存具有struct BB结构类型的一个对象。答案：正确
447. [Z]执行“printf("%c", 'F'-2);”语句后得到的输出结果为H。答案：错
448. [Z]执行“printf("%c", 'F'-2);”语句后得到的输出结果为H。答案：错误
449. [Z]执行“typedef char charType;”语句后，在使用char定义字符变量的地方都可以使用字符类型标识符charType来定义字符变量。答案：√
450. [Z]执行“typedef int intType;”语句后，在使用int定义整型变量的地方都可以使用整数类型标识符intType来定义整型变量。答案：错误
451. [Z]指针变量的加减，相当于指针的位移，所以只有指向数组的指针加减才是有意义的，对指向普通变量的加减没有意义。()答案：正确
452. [Z]注释内容的开始所使用的标记符为/\*,

则注释内容的结束所使用的标记符为\*/。答案：对

453. [Z]注释内容的开始所使用的标记符为/\*，则注释内容的结束所使用的标记符为\*/。答案：正确

454. [Z]注释语句的内容只会出现在源程序文件中，不会出现在编译后而生成的目标代码文件中。答案：√

455. [Z]字符常量和字符串常量分别简称为字符和字符串，它们是分别使用单引号和双引号作为起止定界符的数据（单词）答案：正确

456. [Z]字符串“a:\xxk\数据”的长度为

13. 答案：错

457. [Z]字符串“a:\xxk\数据”的长度为

13. 答案：错误

458. [Z]字符串不允许为空，至少需要包含一个字符。答案：×

459. [Z]字符串函数strlen()的返回值类型为整数。答案：√

460. [Z]字符串函数strlen()的返回值类型为字符指针。答案：×

461. [Z]字符串允许为空，并且其长度为0。

答案：√

填空题(58)微信号: zydz\_9527

1.C语言源程序文件的缺省扩展名为 1 。

答案：c

2. [#]#include<stdio.h>  
const int M=20;  
void main 1  
... c5++;  
}  
printf("%d %d %d\n", c2, c3, c5);

} 答案：10 6 4

3. [#]#include<stdio.h>  
— const int M=20;  
— void main()  
— {

```
_ int i, c2, c... if(i%5==0) c5++;  
_ }  
_ printf("%d %d %d\n", c2, c3, c5);  
_ } 答案： 1答案： 10 6 4
```

4. [#]#include<stdio.h>  
int  
v...  
for(i=0; i<4; i++)

```
printf("%d ", s[i]);  
} 答案： 44 27 6 22
```

5. [#]#include<stdio.h>  
int a[10]={4, 5, 6, 15, 20, 13, 12, 7, 8, 9};

```
void main... eak;  
}  
}
```

```
for(i=0; i<4; i++) printf("%d  
", s[i]);  
} 答案： 1答案： 44 27 6 22
```

6. [#]#include<stdio.h>  
void main 1  
char a[]="abcd... i++;

```
printf("%d %d %d\n", i1, i2, i);  
} 答案： 2 3 11
```

7. [#]#include<stdio.h>  
void main 1  
int a[3][4]={...  
if(a[i][j]>m) m=a[i][j];  
printf("%d\n", m);  
} 答案： 12

8. [#]#include<stdio.h>  
void main 1  
int a[8]={12, 3... i)%2==1)  
i1++; else i2++;  
printf("%d %d\n", i1, i2);  
} 答案： 4 4

9. [#]#include<stdio.h>  
void main 1

```
int i, s=0;  
for(i=1;i<5;i++) s+=i*i;  
printf("s=%d\n", s);  
} 答案： s=55
```

10. [#]#include<stdio.h>  
void main 1  
int i, s1=0, s... f(i%2)  
s1+=i; else s2+=i;  
printf("%d %d\n", s1, s2);  
} 答案： 25 20

11. [#]#include<stdio.h>  
void main 1  
{  
int i, s...  
}  
printf("%d\n", s);  
} 答案： 27

12. [#]#include<stdio.h>  
void main 1  
int n=6, y=1;  
while(n) y\*=n--;  
printf("y=%d\n", y);  
} 答案： y=720

13. [#]#include<stdio.h>  
void main()  
char a[]="abcdfbfgacd";  
int i... ) i2++;  
i++;  
}  
printf("%d %d %d\n", i1, i2, i);  
} 答案： 1答案： 2 3 11

14. [#]#include<stdio.h>  
void main()  
int a[3][4]={1, 2, 7, 8}, {5, 6, 10, 6... 4  
j++)  
if(a[i][j]>m) m=a[i][j];  
printf("%d\n", m);  
} 答案： 1答案： 12

15. [#]#include<stdio.h>

```
_ void main() {  
_ int  
a[8]={12, 39, 26, 41, 55, 63, 72, 4... (a[i]%2==1)  
i1++; else i2++;  
_ printf("%d %d\n", i1, i2);  
_ } 答案： 1答案： 4 4
```

16. [#]#include<stdio.h>  
void main()  
int i, s=0;  
for(i=1;i<5;i++) s+=i\*i;  
printf("s=%d\n", s);  
} 答案： 1答案： s=55

17. [#]#include<stdio.h>  
s+=i; void main()  
int i, s1=0, s2=0;  
for(i=0;i<10;i++)  
if(i%2) s1+=i; else s2+=i;  
printf("%d %d\n", s1, s2);  
} 答案： 1答案： 25 20

18. [#]#include<stdio.h>  
void main()  
{  
int i, s;  
for(i=1, s=0;i<10;i++)  
if(i%3==0) continue;  
s+=i;  
}  
printf("%d\n", s);  
} 答案： 1答案： 27

19. [#]#include<stdio.h>  
void main()  
int n=6, y=1;  
while(n) y\*=n--;  
printf("y=%d\n", y);  
} 答案： 1答案： y=720

20. [J]假定一个二维数组的定义语句为“int a[3][4]={ {3, 4}, {2, 8, 6} };”，则元素a[1][1]的值为 1 。答案： 8

21. [M]每个C语言程序文件的编译错误被分为

1 类。答案：2

22. [S]设有语句“int a=12; a+=a\*a;”，则执行结束后，a的值为 1。答案：156

23. [X]下面程序的功能是求出从键盘上输入的两个整数之间所有\_\_\_\_\_的平方和。

```
#include<stdio.h>
void main() {
    int i, x, y, s=0;
    scanf("%d %d", &x, &y);
    if(x>y) {i=x; x=y; y=i;} // 答案：偶数
    for(i=x; i<=y; i++)
        s+=i*i;
}
```

24. [X]写出下列程序运行后的输出结果：

```
#include<stdio.h>
struct Worker {
    char name[15]; //...x;
    p=&x;
    printf("%s%d %.2f\n", x.name, y.age, p->pay);
}
输出结果： 1 答案： wanghua 52 4300
```

25. [X]写出下列程序运行后的输出结果

```
#include<stdio.h>
void main()
{
    int x=5;
    switch(2*x-3)... tf("%d ", 3*x-1); break;
    default:printf("%s", "default\n");
}
输出结果： 1 答案： 11
```

26. [X]写出下列每个函数的功能：

```
#include<stdio.h>
int Count(int a[], int n, int x)
{
    int i, c=0;
    for(i=0; i<n; i++)
        if(a[i]>x) c++;
    return c;
}
```

函数的功能： 1 答案： 找出数组中大于x的  
个数

27. [X]写出下列每个函数的功能：

```
int WB(int a[], int n, int x) {
    for(int i=0; i<n; i++) {
        if(a[i]==x) return 1;
        return 0;
    }
}
```

函数的功能： 1 答案： 查找数组中是否有  
值为x的元素，若有返回1，否则返回0。

28. [Z]在每个C语言程序中都必须包含有这样  
一个函数，该函数的函数名为 1 答案： main

29. [Z]在printf()函数调用的格式字符串  
中，若使用格式符为“%5d”，则规定对应输  
出的数据占用的字符位置个数为 1 答案：  
案： 5

30. [Z]在printf()函数调用的格式字符串  
中，若使用格式符为“%c”，则对应输出的  
数据类型为 1 答案： char

31. [Z]在下面的do循环语句中，其循环体被  
执行的次数为 1 。

int i=0; do i++; while(i\*i<10); 答案： 4

32. [Z]执行下面程序的输出结果为

\_\_\_\_\_。 #include<stdio.h>#define N  
4void main() { int ...=1; for(i=1  
i<N; i++) a[i]=a[i-1]+i\*i;  
printf("%d\n", a[N-1]); } 答案： 15

33. [Z]执行下面程序的输出结果为

\_\_\_\_\_. #include<stdio.h>void main()  
{ int a=25, b=18; ... if(a==b)  
printf("%s\n", "a==b"); if(a<b)  
printf("%s\n", "a<b"); } 答案： a>b

34. [Z]执行下面程序的输出结果为

\_\_\_\_\_. #include<stdio.h>#include  
a=5, b=8, c=6, d=15, x, y...; else y=d;  
if(x>y) printf("%d\n", x); else  
printf("%d\n", y); } 答案： 15

35. [Z]执行下面程序的输出结果为

\_\_\_\_\_。

</p><p>#include<stdio.h></p><p>void  
main() { ... a\*a+b\*b; }</p><p> else  
c=a\*b+3; </p><p>printf("c=%d\n", c);</p><p>} 答案： c=43

36. [Z]执行下面程序的输出结果为  
\_\_\_\_\_. #include<stdio.h>void main() {  
int a[8]={10, 8, 12, 15, 9, 2...  
for(i=1; i<8; i++) if(a[i]>x)  
x=a[i]; printf("x=%d\n", x); } 答案：  
x=32

37. [Z]执行下面程序的输出结果为  
\_\_\_\_\_. #include<stdio.h>void main()  
{ int a[8]={10, 8, ...  
for(i=1; i<8; i++) if(a[i]<x)  
x=a[i]; printf("x=%d\n", x); } 答案：  
x=7

38. [Z]执行下面程序的输出结果为  
\_\_\_\_\_。

```
#include<stdio.h>
void main() {
    int a[8]={10... for(i=1; i<8; i++)
        if(a[i]<x) x=a[i];
    printf("x=%d\n", x);
} 答案： x=7
```

39. [Z]执行下面程序的输出结果为  
\_\_\_\_\_. #include<stdio.h>void main()  
{ int a[8]={10, 8, 6, 15, 9, 21, 8, 16}; int  
i, x=a[0]; for(i=1; ix) x=a[i];
printf("x=%d\n", x); } 答案： x=21

40. [Z]执行下面程序的输出结果为

\_\_\_\_\_. #include<stdio.h>void main()  
{ int a[8]={3, 8, 6...  
for(i=0; i<8; i++) if(a[i]>5)  
s+=a[i]; printf("s=%d\n", s); } 答案：  
s=31

41. [Z]执行下面程序的输出结果为  
\_\_\_\_\_. #include<stdio.h>void main()  
{ int i=0, s=0; while(s<25) {i+=2  
s+=i\*i;} printf("s=%d\n", s); } 答案：

s=56

42. [Z]执行下面程序的输出结果为\_\_\_\_\_。  
#include<stdio.h>void main() { int  
i, f, f1=1, f2=2; for(i=3; i<=10; i++)  
f=f1+f2; f1=f2; f2=f; } 答案： f=13

43. [Z]执行下面程序的输出结果为\_\_\_\_\_。  
#include<stdio.h>void main() { int  
i, s=0; for(i=16; i>0; i--) if(i%3==0 ||  
i%4==0) s+=i; printf("s=%d\n", s); } 答  
案： s=46

44. [Z]执行下面程序的输出结果为\_\_\_\_\_。  
#include<stdio.h>void main() { int i, s=0;  
for(i=1; i<=100; i++) s+=i; } 答案： s=100

45. [Z]执行下面程序的输出结果为\_\_\_\_\_。  
#include<stdio.h>void main() { int  
i, s=0; ... s+=i\*(i+1); if(s>40) break;  
printf("s=%d\n", s); } 答案： s=70

46. [Z]执行下面程序的输出结果为\_\_\_\_\_。  
#include<stdio.h>void main() { int i, s=0;  
for(i=1; i<=100; i++) s+=i; } 答案： s=91

47. [Z]执行下面程序的输出结果为\_\_\_\_\_。  
#include<stdio.h>void main() { int i, s=0;  
for(i=1; i<=100; i++) s+=i; } 答案： s=25

48. [Z]执行下面程序的输出结果为\_\_\_\_\_。  
#include<stdio.h>void main() { int i, s1=0,  
s2=0; for(i=1; i<=100; i++) { if(i%2==0) s1+=i;  
else s2+=i; } printf("s1=%d, s2=%d\n", s1, s2); } 答案： 25 20

49. [Z]执行下面程序的输出结果为\_\_\_\_\_。  
</p><p>#include<stdio.h></p><p>void main()  
{ ... e 10: y+=3\*x;  
break; }</p><p> printf("y=%d\n", y);</p><p>} 答案： y=11

50. [Z]执行下面程序的输出结果为\_\_\_\_\_。  
#include<stdio.h>void main() { int x=5, y=8;  
if(x>y) printf("%d %d\n", x, y); else  
printf("%d %d\n", y, x); } 答案： 8 5

51. [Z]执行下面程序的输出结果为\_\_\_\_\_。  
#include<stdio.h>void main() { int x=5, y=8, z=12;  
if(...); else if(y>x && y>z)  
printf("%d\n", y); else

printf("%d\n", z);} 答案: 12

52. [Z] 执行下面程序的输出结果为

```
_____. #include<void main() { int  
x=5, y=8, z=14, w; if(x=z; z=w;) }
```

if(y<z) {w=y; y=z; z=w;} printf("%d %d %d\n", x, y, z);} 答案: 14 8 5

53. [Z] 执行下面程序的输出结果为

```
_____. #include<void main() { int  
x=5, y=8, z=4; if(x>y) x=y; if(x>z)  
x=z; printf("%d\n", x);} 答案: 4
```

54. [Z] 执行下面程序的输出结果为

```
_____. #include<stdio.h> void main()  
{ int x=5, y=8, z=6, w=0; if(x>=y)  
w=x; else w=y; if(w<z) w=z;  
printf("w=%d\n", w);} 答案: w=8
```

55. [Z] 执行下面程序的输出结果为

```
_____. #include<void main() { int  
x=9, y=0; switch(x%2: y+=3*x; break;  
default: y+=x-1; } printf("y=%d\n", y);} 答案: y=55
```

56. [Z] 执行下面程序时, 假定从键盘上输入的字符为\*, 输入的两个整数为3和5, 则程序输出结果为\_\_\_\_\_。

```
</p><p>#include<std... or!'\n'>;</p><p>  
printf("%d%c%d=%d\n", a, ch, b, c);</p><p>
```

答案: 3\*5=15

57. [Z] 执行下面程序时, 假定从键盘上输入的字符为t, 输入的3个整数为2、5和8, 则程序输出结果为\_\_\_\_\_。

```
#include<#include... default:  
{printf("Error!\n"); exit(1);} }  
printf("d=%Lf\n", d);} 答案: d=5.0
```

58. [Z] 字符串“a+b=12\n”的长度为

1。 答案: 7

主观题(36)微信号: zydz\_9527

1. 编写一个递归函数 “int FF(int a[], int n...)

2. 编写一个函数, 函数头格式为 “double

Mean(doub...

3. 编写一个主函数, 计算并输出

12+22+...+n2值, 其中n...

4. 编写一个主函数, 利用while循环, 求出并

显示满足1+1/2...

5. 编写一个主函数, 利用while循环, 求出并

显示满足不等式的最...

6. 编写一个主函数, 求出满足不等式

22+42+...+n2<10...

7. 补充完整下面函数定义中while循环的循

环体, 该函数的功能是...

8. 补充完整下面xxk2函数定义, 假定函数参

数表中a的值小于等于...

9. 补充完整下面xxk2函数定义, 假定函数参

数表中a的值小于等于...

10. 补充完整下面主函数的函数体, 计算并输

出表达式1+2^2+3^...

11. 补充完整下面主函数的函数体, 计算并输

出表达式1+2^2+3^...

12. 补充完整下面主函数的函数体, 计算并输

出表达式1+2^2+3^...

13. 补充完整下面主函数的函数体, 计算并输

出表达式1+2^3+3^...

14. 补充完整下面主函数的函数体, 计算并输

出表达式1+2^3+3^...

15. double SF(double x, int n) { /...

16. #include<stdio.h> #include<str...

17. #include<stdio.h> #include<str...

18. #include<stdio.h> int Count(in...

19. #include<stdio.h> int LA(int \*...

20. #include<stdio.h> int WF(int x...

21. #include<stdio.h> struct Worke...

22. #include<stdio.h> struct Worke...

23. #include<stdio.h> void main(...

24. #include<stdio.h> void main(...

25. int Count(struct IntNode \*f) { ...

26. int LK(double a[], int n) { do...  
i...

27. int SG(int x) { //x为大于等于2的整数

28. int WB(int a[], int n, int x)...  
29. int fun(int m, int n) { int c=...

30. void QA(struct Worker a[], int...

31. void xw1(char\* fname) { FILE\*...

32. 完善下面程序中xxk1函数的定义, 使程序

能够输出数组a中所有...

33. 完善下面程序中xxk1函数的定义, 使程序

能够输出数组a中所有...

34. 完善下面程序中xxk1函数的定义, 使程序

能够输出数组a中所有...

35. 写出下列每个函数的功能: int

Count(struct I...

36. 写出下列每个函数的功能: void

QA(struct Wor...

1. [B] 编写一个递归函数 “int FF(int a[],

int n)”, 求出数组a中所有n个元素之积并

返回。

答案: intFF(inta[], intn)

{

if(n==1) returna[n-1];

elsereturna[n-1]\*FF(a, n-1);

}

2. [B] 编写一个函数, 函数头格式为

“double Mean(double a[M][N], int m, int

n)”, 要求返回二维数组a[m][n]中所有元

素的平均值, 假定在计算过程中采用变量v存放

平均值。

答案:

doubleMean(doublea[M][N], intm, intn)

{

inti, j;

doublev=0.0;

for(i=0;i<m;i++)

for(j=0;j<n;j++) v+=a[i][j];

v/=m\*n;

returnv;

}

3. [B] 编写一个主函数, 计算并输出

$1^2+2^2+\dots+n^2$ 值, 其中n值由键盘输入。

答案: #include<stdio.h>

voidmain()

{

inti;//用i作为计数(循环)变量

ints=0;//用s作为累加变量

intn;

printf("输入一个自然数:");

scanf("%d", &n);

for(i=1; i<=n; i++) s+=i\*i;

printf("s=%d", s);

}

4. [B] 编写一个主函数, 利用while循环, 求出并显示满足 $1+1/2+1/3+\dots+1/n=5$ 不等式的最小值。

答案: #include<stdio.h>

voidmain()

{

inti=0; doubles=0;//或inti=1; doubles=1;

while(s<5) s+=(double)1/++i;

printf("n=%d", i);

}

5. [B] 编写一个主函数, 利用while循环, 求出并显示满足不等式的最小n值。

答案: #include

void main()

{

int i=0; double s=0; //或int i=1; double

s=1;

while(s<5) s+=(double)1/++i;

printf("n=%d\n", i);

}

6. [B] 编写一个主函数, 求出满足不等式 $2^2+4^2+\dots+n^2<1000$ 的最大n值, 假定分别用i和s作为取偶数值和累加值的变量, 并限定使用do循环编程。

答案: #include<stdio.h>

voidmain()

{

```

int i=0;//用i作为依次取值偶数的变量
ints=0;//用s作为累加变量
do{
    i+=2;
    s+=i*i;
}while(s<1000);
printf("n=%d", i-2);
}

```

7. [B] 补充完整下面函数定义中while循环的  
循环体，该函数的功能是求出并返回由字符指  
针ptr所指向的字符串中包含的十进制数字字  
符的个数。<br/>... { //在下面补充合适  
的循环体内容

```

<br/><br/><br/><br/> }<br/>     return printf("s=%d\n", s);
n;<br/>}
答案: if(*ptr>='0' && *ptr<='9')
n++;<br/>ptr++;

```

8. [B] 补充完整下面xxk2函数定义，假定函数  
参数表中a的值小于等于b，函数功能是求出并  
返回a到b之间（包含a和b值在内）所有奇数之  
和。  
int xxk2(int a, int b)  
{  
 int i, sum=0;  
 //向下补充内容，用一个for循环实现

```

    return sum;
}
答案: for(i=a; i<=b; i++)
    if(i%2==1) sum+=i;

```

9. [B] 补充完整下面xxk2函数定义，假定函数  
参数表中a的值小于等于b，函数功能是求出并  
返回a到b之间（包含a和b值在内）所有偶数之  
和。

```

int xxk2(int a, int b)
{
    int i, sum=0;

```

//向下补充内容，用一个for循环实现  
 return sum;
}
答案: for(i=a; i<=b; i++)
 if(i%2==0) sum+=i;

10. [B] 补充完整下面主函数的函数体，计算  
并输出表达式 $1+2^2+3^2+\dots+10^2$ 的值。  
 #include void main() { int i, s=0;
 //假定分别设置i和s为循环变量和累加变量
 //在下面添加一条for循环语句
 printf("s=%d\n", s);
}

11. [B] 补充完整下面主函数的函数体，计算  
并输出表达式 $1+2^2+3^2+\dots+10^3$ 的值。  
 #include void main() { int i, s=0;
 //假定分别设置i和s为循环变量和累加变量
 //在下面添加一条for循环语句
 printf("s=%d\n", s);
}

12. [B] 补充完整下面主函数的函数体，计算  
并输出表达式 $1+2^2+3^2+\dots+20^2$ 的值。  
 #include void main() { int i, s=0;
 //假定分别设置i和s为循环变量和累加变量
 //在下面添加一条for循环语句
 printf("s=%d\n", s);
}

13. [B] 补充完整下面主函数的函数体，计算  
并输出表达式 $1+2^3+3^3+\dots+10^3$ 的值。  
 #include <stdio.h>
void main(...0); //假定分别设置i和s为循环变量和累加变量
//在下面添加一条for循环语句
printf("s=%d\n", s);
答案: for(i=1; i<=10; i++) s+=i\*i\*i;

14. [B] 补充完整下面主函数的函数体，计算  
并输出表达式 $1+2^3+3^3+\dots+10^3$ 的值。  
 #include <stdio.h>
void main(...0); //假定分别设置i和s为循环变量和累加变量
//在下面添加一条for循环语句
printf("s=%d\n", s);
答案: b=4

定分别设置i和s为循环变量和累加变量 //在下面添加一条for循环语句  
 printf("s=%d\n", s); }  
 答案: for(i=1; i<=10; i++) s+=i\*i\*i;
 15. double SF(double x, int n) { //n为  
正整数

```

        double p=1, s=1;
        ... p*=x;
        s+=p;
    }
    return s;
}

```

答案: 计算出 $1+x+x^2+x\dots+x^n$ 的值并返  
回。

16. [#]#include<stdio.h>
#include<string.h>
struct Worker {
 ... y=f;
 printf("%s %d %.6.0f\n", x.name, x.age, x.pay);
 ...
}

答案: liouting392493

17. [#]#include<stdio.h>
#include<string.h>
void fun(char ss[])
{
 ss[i]=ss[n-1-i];
 ss[n-1-i]=c;
}
}

答案: 9876543210

18. [#]#include<stdio.h>
int Count(int a[], int n, int x)
{
 ...
 int b=Count(a, 8, 30);
 printf("b=%d\n", b);
}
}

答案: b=4
 19. [#]#include<stdio.h>

```

        int LA(int *a, int n, int x) {
            int... int
            c=LA(a+2, 6, 10);
            printf("%d %d\n", b, c);
        }
    
```

答案: 1320

20. [#]#include<stdio.h>
int WF(int x, int y) {
 x=x+y;
 ... y=7;
 int z=WF(x, y);
 printf("z=%d\n", z);
}
答案: z=31

21. [#]#include<stdio.h>
struct Worker {char name[15]; int age; float ...[i];
printf("%s %d %.6.0f\n", x.name, x.age, x.pay);
}
答案: def584638

22. [#]#include<stdio.h>
struct Worker {
 char name[15]; //...&x;
 printf("%s %d %.6.2f\n", x.name, y.age, p->pay);
}
答案: wanghua524300

23. [#]#include<stdio.h>
void main() {
 int a[8]={3, 5, 7, 9, 2, ...};
 for(p=a; p<a+8; ) s+=\*p++;
 printf("s=%d\n", s);
}
答案: s=41

24. [#]#include<stdio.h>
void main()

```

{
    int x=5;
    ...
    default:
printf("%s", "default\n");
}

```

答案: 1114

25. int Count(struct IntNode \*f)  
{ //f为指向一个单链表的表头  
指针  
... struct IntNode的类型定义为:  
struct IntNode {int data;  
IntNode\* next;};  
答案: 统计出以表头指针为f的链表中结点的  
个数。  
26. int LK(double a[], int n) {  
 double s=0;  
 int i, m=... i<n; i++)  
 if(a[i]>=s) m++;  
 return m;  
}

答案: 求出并返回数组a的n个元素中大于等于  
平均值的元素个数。  
27. int SG(int x) { //x为大于  
等于2的整数  
 int i=2;  
 ...  
 if(i\*i<=x) return 0; else  
return 1;
}

答案: 判断x是否为一个质数(素数), 若是  
则返回1, 否则返回0。  
28. int WB(int a[], int n, int x) {  
 for(int i=0; i<n; i++)  
 if(a[i]==x) return 1;  
 return 0;
}

答案: 从数组a[n]中顺序查找值为x的元素,

若查找成功则返回1, 否则返回0。

29. int fun(int m, int n) {  
 int c=0;  
 static int b=2; ... turn  
c\*fun(m/b, n/b);  
 else {b++; return fun(m, n);}
}

答案: 一个递归函数过程, 求出两个自然数m 和n的最小公倍数。

30. void QA(struct Worker a[], int n) {  
 int i;  
 for(i... ker 的定义如下:  
 struct Worker { char name[15];  
int age; float pay;};

答案: 从键盘输入n个Worker类型的记录到一  
维数组a中。  
31. void xw1(char\* fname) {  
 FILE\* fout=fopen(fname, "w"); next;};  
 ... fputc(' \n', fout);  
 }  
 fclose(fout);
}

答案: xw1函数可以输入若干字符串保存到  
fname所指定的文件中, 直至遇到字符串end

32. [W]完善下面程序中xxk1函数的定义, 使  
程序能够输出数组a中所有元素的总和。  
#include int xxk1(int a[], int  
n); v... { int i, sum=a[0]; //向下补充内  
容, 用一个for循环实现  
return sum;
}

答案: for(i=1; i

33. [W]完善下面程序中xxk1函数的定义, 使  
程序能够输出数组a中所有元素的最大值。  
#include int xxk1(int a[], int  
n); ... { int i, max=a[0]; //向下补充内  
容, 用一个for循环实现  
return max;
}

答案: for(i=1; i<=n) max=a[i];  
34. [W]完善下面程序中xxk1函数的定义, 使

程序能够输出数组a中所有元素的最小值。

#include<stdio.h>  
int xxk1(int a... i, min=a[0];  
//向下补充内容, 用一个for循环实现

答案: for(i=1; i<n; i++)  
if(a[i]<min) min=a[i];  
35. [X]写出下列每个函数的功能:

int Count(struct IntNode \*f)  
答案: 从键盘输入n个Worker类型的记录到一  
维数组a中。  
31. void xw1(char\* fname) {  
 FILE\* fout=fopen(fname, "w"); next;};  
 ... fputc(' \n', fout);  
 }  
 fclose(fout);
}

程序功能:  
答案: 答: 统计出以表头指针为f的链表中结  
点的个数。

36. [X]写出下列每个函数的功能:

void QA(struct Worker a[], int n) {  
 int i;  
 for(i=0; ... ker 的定义如下:  
 struct Worker { char name[15]; int age;  
float pay;};

答案: for(i=1; i

33. [W]完善下面程序中xxk1函数的定义, 使  
程序能够输出数组a中所有元素的最大值。  
#include int xxk1(int a[], int  
n); ... { int i, max=a[0]; //向下补充内  
容, 用一个for循环实现  
return max;
}

答案: for(i=1; i<=n) max=a[i];  
34. [W]完善下面程序中xxk1函数的定义, 使