

移动开发导论·形考任务1（预备知识：第1章；分值：15分）

单项选择题

（难度度:中）

2. 第一款智能手机是在（ ）时代出现的。

单选题 (1.0 分)（难度度:中）

- A. 1G
- B. 2G
- C. 3G
- D. 4G

正确答案：C

答案解析：暂无

3. 在数字通信的（ ）时期，人们真正地进入了移动互联网时代。

单选题 (1.0 分)（难度度:中）

- A. 3G
- B. 4G
- C. 5G
- D. 6G

正确答案：B

答案解析：暂无

4. 智能手机是指安装了（ ）的手机。

单选题 (1.0 分)（难度度:中）

- A. 移动操作系统
- B. 外接键盘
- C. 蓝牙耳机
- D. 外接鼠标

正确答案：A

答案解析：暂无

5. （ ）是和用户打交道的，代表项目组与用户沟通与项目需求有关的所有事项。

单选题 (1.0 分)（难度度:中）

- A. 项目经理
- B. 产品经理
- C. 测试人员
- D. 开发人员

正确答案：B

答案解析：暂无

6. 国内第一家提供微博网站服务的是（ ）。

单选题 (1.0 分)（难度度:中）

- A. 百度
- B. 360

C. 新浪

D. 腾讯

正确答案：C

答案解析：暂无

7. 在移动互联网的产业链中，（）对用户行为的直接影响最大。

单选题 (1.0 分) (难度度:中)

A. 移动互联网

B. 应用软件

C. 移动终端

D. 移动操作系统

正确答案：B

答案解析：暂无

多项选择题

(难度度:中)

9. （）是目前最主流的移动互联网终端。

多选题 (1.0 分) (难度度:中)

A. PDA

B. 平板电脑

C. 智能手机

D. 个人PC

正确答案：B C

答案解析：暂无

10. 下述选项（）是智能手机的基本条件。

多选题 (1.0 分) (难度度:中)

A. 大存储芯片

B. 支持GPS导航

C. 高速度处理芯片

D. 配备大容量电池

正确答案：A B C D

答案解析：暂无

11. 移动互联网的突出优势体现在（）两方面。

多选题 (1.0 分) (难度度:中)

A. 美观

B. 省电

C. 终端移动性

D. 高便携性

正确答案：C D

答案解析：暂无

12. 可以从团队的（）这几个方面评价一个团队的好坏。

多选题 (1.0 分) (难度度:中)

- A. 计划执行能力
- B. 研发成果
- C. 团队氛围
- D. 团队协作能力

正确答案：A B C D

答案解析：暂无
判断题

(难度度:中)

14. 移动互联网是互联网的技术、平台、商业模式和应用与移动通信技术结合并实践的活动的总称。

判断题 (1.0 分) (难度度:中)

- A. 对
- B. 错

正确答案：A

答案解析：暂无
15. 智能手机的操作系统一定要支持安装各种新的应用。

判断题 (1.0 分) (难度度:中)

- A. 对
- B. 错

正确答案：A

答案解析：暂无
16. QQ是世界上第一款即时通信软件

判断题 (1.0 分) (难度度:中)

- A. 对
- B. 错

正确答案：A

答案解析：暂无
17. 移动开发中开发人员和测试人员的比例应该是1:1。

判断题 (1.0 分) (难度度:中)

- A. 对
- B. 错

正确答案：B

答案解析：暂无
18. 在开发团队中，主要成员的技术过硬，就可以顺利推进完成项目。

判断题 (1.0 分) (难度度:中)

- A. 对
- B. 错

正确答案：B

答案解析：暂无

单项选择题

（难度度:中）

2. （ ）是整个计算机系统的控制管理中心。

单选题 (1.0 分)（难度度:中）

- A. 控制器
- B. CPU
- C. 硬盘
- D. 操作系统

正确答案： D

答案解析：暂无

3. 操作系统的功能不包括（ ）。

单选题 (1.0 分)（难度度:中）

- A. 出错监测
- B. 通信
- C. 程序执行
- D. 提供HTML

正确答案： B

答案解析：暂无

4. 移动终端设备由于要及时响应用户操作，因此需要具有比较强的（ ）。

单选题 (1.0 分)（难度度:中）

- A. 易操作性
- B. 良好的移植性
- C. 实时性
- D. 无线网络可接入

正确答案： C

答案解析：暂无

5. 目前的移动操作系统中，（ ）系统占据的市场份额最大。

单选题 (1.0 分)（难度度:中）

- A. Android
- B. iOS
- C. Windows Phone
- D. Symbian

正确答案： A

答案解析：暂无

6. iOS系统是由（ ）公司开发的操作系统。

单选题 (1.0 分)（难度度:中）

- A. 谷歌
- B. 苹果

C. IBM

D. 微软

正确答案：B

答案解析：暂无

7. iOS系统和Android系统最大的区别是（）。

单选题 (1.0 分)（难度度:中）

A. 开发语言不同

B. 兼容性不同

C. 平台开放性不同

D. 运行机制不同

正确答案：C

答案解析：暂无

多项选择题

（难度度:中）

9. 从功能上讲，计算机系统由（）组成。

多选题 (1.0 分)（难度度:中）

A. 运算器

B. 控制器

C. 存储器

D. 输入和输出设备

正确答案：A B C D

答案解析：暂无

10. 相对于通用操作系统，移动操作系统在（）方面更有突出的优点。

多选题 (1.0 分)（难度度:中）

A. 强实时性

B. 无线网络接入

C. 统一的接口

D. 固化代码

正确答案：A B C D

答案解析：暂无

11. 下述选项中（）为移动操作系统。

多选题 (1.0 分)（难度度:中）

A. Windows7

B. Android

C. Symbian

D. iOS

正确答案：B C D

答案解析：暂无

12. iOS系统和Android系统的区别是（）。

多选题 (1.0 分)（难度度:中）

- A. 平台开放性不同
- B. 开发语言不同
- C. 兼容性不同
- D. 运行机制不同

正确答案：A B C D

答案解析：暂无

判断题

(难度度:中)

14. 移动通信和运行在智能手机上的各种应用都会加速电量消耗，因此大容量电池保证手机续航的时间是很重要的。（）

判断题 (1.0 分) (难度度:中)

- A. 对
- B. 错

正确答案：A

答案解析：暂无

15. Windows10是一个跨平台系统，无论手机、平板、笔记本、二合一设备、PC都可以运行。（）

判断题 (1.0 分) (难度度:中)

- A. 对
- B. 错

正确答案：A

答案解析：暂无

16. Android系统比iOS市场占有率高的主要原因是Android系统平台更加开放。（）

判断题 (1.0 分) (难度度:中)

- A. 对
- B. 错

正确答案：A

答案解析：暂无

17. 用户需要执行程序时，操作系统必须先把它们装入内存，当程序正常完成或者发生意外而无法继续运行时，操作系统必须终止该程序的执行。

判断题 (1.0 分) (难度度:中)

- A. 对
- B. 错

正确答案：A

答案解析：暂无

单项选择题

（难度度:中）

2. 软件系统中主要的业务逻辑是在（ ）上处理运行的。

单选题 (1.0 分)（难度度:中）

- A. PC端
- B. 移动端
- C. 服务器端
- D. 路由器

正确答案：C

答案解析：暂无

3. （ ）是全球使用最多的Web服务器。

单选题 (1.0 分)（难度度:中）

- A. IIS
- B. Office
- C. Ngix
- D. Apache HTTP服务器

正确答案：D

答案解析：暂无

4. （ ）是通用的关系数据库语言。

单选题 (1.0 分)（难度度:中）

- A. SQL
- B. C
- C. JavaScript
- D. Spacal

正确答案：A

答案解析：暂无

5. 从语言类型来看，编程语言的发展不包括以下哪个时代（ ）。

单选题 (1.0 分)（难度度:中）

- A. 面向机器的编程语言
- B. 面向过程的编程语言
- C. 结构化程序设计语言
- D. 面向编程者的编程语言

正确答案：D

答案解析：暂无

6. 在三种移动应用开发模式中，性能最快，安全性最高的是（ ）。

单选题 (1.0 分)（难度度:中）

- A. Native App
- B. Hybrid App

C. Web App

D. 三种一样稳定

正确答案：A

答案解析：暂无

7. （）是超文本标记语言。

单选题 (1.0 分)（难度度:中）

A. HTML

B. CSS

C. JavaScript

D. Java

正确答案：A

答案解析：暂无

多项选择题

（难度度:中）

9. 移动应用的典型架构包含（）。

多选题 (1.0 分)（难度度:中）

A. PC端

B. 移动端

C. 服务器端

D. 路由器

正确答案：B C D

答案解析：暂无

10. 声明变量有两种方式，分别是（）。

多选题 (1.0 分)（难度度:中）

A. 隐式声明

B. 显式声明

C. 重复声明

D. 变量赋值

正确答案：A B

答案解析：暂无

11. 开发移动应用时，根据移动端所采用的技术，可以将开发分为（）三种模式。

多选题 (1.0 分)（难度度:中）

A. 原生开发

B. 纯HTML开发

C. 嵌入式开发

D. 混合开发

正确答案：A B D

答案解析：暂无

12. 一些恶意App可能会利用隐私授权给用户带来（）危害。

多选题 (1.0 分)（难度度:中）

- A. 私自读取联系人信息从而造成信息泄露
- B. 利用位置的授权泄露个人地理位置信息等
- C. 默认关注一些社交公众号，并进行消息推送
- D. 利用电话呼叫的授权自动拨打收费电话

正确答案：A B C D

答案解析：暂无

判断题

(难度度:中)

14. 变量是一种使用方便的占位符，用于引用计算机内存地址，变量的值就存储在该地址中。

判断题 (1.0 分) (难度度:中)

A. 对

B. 错

正确答案：A

答案解析：暂无

15. JavaScript既是一种解释型的脚本语言，也是一种基于对象的脚本语言。

判断题 (1.0 分) (难度度:中)

A. 对

B. 错

正确答案：A

答案解析：暂无

16. Web服务器和应用服务器必须是两台高性能计算机。

判断题 (1.0 分) (难度度:中)

A. 对

B. 错

正确答案：B

答案解析：暂无

17. 数据库系统应提供故障恢复功能。

判断题 (1.0 分) (难度度:中)

A. 对

B. 错

正确答案：A

答案解析：暂无

18. 原生开发的缺点在于用户体验差、App首次使用和更新升级时必须下载安装，比较麻烦。

判断题 (1.0 分) (难度度:中)

A. 对

B. 错

正确答案：B

答案解析：暂无

移动开发导论·形考任务4（预备知识：第4章；分值：14分）

单项选择题

（难度度:中）

2. Android操作系统底层为（ ）。

单选题 (1.0 分)（难度度:中）

A. Windows XP

B. Linux

C. UNIX

D. DOS

正确答案： B

答案解析： 暂无

3. Googlge目前推荐使用（ ）开发Android应用。

单选题 (1.0 分)（难度度:中）

A. MyEclipse

B. Eclipse Android

C. Android Studio

D. IntelliJ IDEA

正确答案： C

答案解析： 暂无

4. Android系统架构采用分层管理，从下到上的次序为（ ）。

单选题 (1.0 分)（难度度:中）

A. Linux内核层、系统运行库层、应用框架层和应用层

B. 系统运行库层、Linux内核层、应用框架层和应用层

C. Linux内核层、应用框架层、系统运行库层和应用层

D. Linux内核层、系统运行库层、应用层和应用框架层

正确答案： A

答案解析： 暂无

5. 在App Inventor逻辑设计里面，“如果…则…”代码块位于（ ）内置块。

单选题 (1.0 分)（难度度:中）

A. 控制

B. 逻辑

C. 极值

D. 变量

正确答案： B

答案解析： 暂无

6. App Inventor不需要复杂的安装和配置，它直接运行在（ ），是一个图形化、积木式的Android开发环境。

单选题 (1.0 分)（难度度:中）

A. 浏览器

B. 模拟器

- C. 真机
- D. 笔记本电脑

正确答案：A
答案解析：暂无

7. 开发Android程序流程正确的次序是（）。

单选题 (1.0 分)（难度度:中）

- A. 初始化、编码、构建和运行、测试和发布
- B. 初始化、构建和运行、编码、测试和发布
- C. 初始化、编码、测试和发布、构建和运行
- D. 编码、初始化、构建和运行、测试和发布

正确答案：A
答案解析：暂无

多项选择题

（难度度:中）

9. Android的程序运行可以采用（）的方式。

多选题 (1.0 分)（难度度:中）

- A. 真机
- B. 浏览器
- C. 模拟器
- D. 笔记本电脑

正确答案：A C
答案解析：暂无

10. Android开发支持的编程语言有（）。

多选题 (1.0 分)（难度度:中）

- A. Java
- B. Swift
- C. Kotlin
- D. Python

正确答案：A C D
答案解析：暂无

11. Android开发的应用组件包括（）等。

多选题 (1.0 分)（难度度:中）

- A. Activity
- B. 服务
- C. 内容提供程序
- D. 广播接收器

正确答案：A B C D
答案解析：暂无

判断题

（难度度:中）

13. 每个开发的Android应用都可以正常地用在所有的Android手机上。

判断题 (1.0 分) (难度度:中)

A. 对

B. 错

正确答案: B

答案解析: 暂无

14. 应用发布前对软件签名认证,是为了证明软件开发者的身份,防止被冒名顶替。

判断题 (1.0 分) (难度度:中)

A. 对

B. 错

正确答案: A

答案解析: 暂无

15. Android底层基于Linux操作系统,使用Linux核心驱动各种应用软件,管理进程。

判断题 (1.0 分) (难度度:中)

A. 对

B. 错

正确答案: B

答案解析: 暂无

16. Android Studio基于IDEA开发,同时专门为开发Android量身定做了相关工具,是集编辑、构建、测试、代码分析、模拟运行、版本控制等为一体的集成开发环境。

判断题 (1.0 分) (难度度:中)

A. 对

B. 错

正确答案: A

答案解析: 暂无

17. App Inventor内置块包括控制、逻辑、数学、文本、列表、颜色、变量、过程等8种模块,并且每种模块都使用不同颜色用于区分。

判断题 (1.0 分) (难度度:中)

A. 对

B. 错

正确答案: A

答案解析: 暂无

（一）单项选择题

（难度度:中）

2. （）是iOS应用程序最佳的集成开发环境。

单选题 (1.0 分)（难度度:中）

- A. Xcode
- B. Eclipse
- C. NetBeans
- D. Gcc

正确答案：A

答案解析：暂无

（二）多项选择题

（难度度:中）

4. iOS开发的开发流程与安卓开发非常相似，但是多了（）步骤。

多选题 (1.0 分)（难度度:中）

- A. 注册
- B. 测试
- C. 发布
- D. 审核

正确答案：A D

答案解析：暂无

5. iOS的系统架构分为（）层次。

多选题 (1.0 分)（难度度:中）

- A. Cocoa Touch层
- B. Media层
- C. Core Services层
- D. Core OS层

正确答案：A B C D

答案解析：暂无

6. 存在下述情况（）的App很可能无法通过审核。

多选题 (1.0 分)（难度度:中）

- A. 应用中出现苹果的图标
- B. 具有人身攻击的应用
- C. 应用功能与描述不符
- D. 应用中更改了静音键的功能

正确答案：A B C D

答案解析：暂无

7. iOS的原生开发语言包括（）。

多选题 (1.0 分)（难度度:中）

A. Objective-C

B. Java

C. Swift

D. Kotlin

正确答案：A C

答案解析：暂无

（三）判断题

（难度度:中）

9. 开发者需要先注册App ID，在被苹果公司正式确认为开发者之后才可以开始正式开发产品。（）

判断题 (1.0 分)（难度度:中）

A. 对

B. 错

正确答案：A

答案解析：暂无

10. iOS是底层硬件和应用程序的中介。创建的应用程序不能直接访问硬件，需要和系统接口进行交互。（）

判断题 (1.0 分)（难度度:中）

A. 对

B. 错

正确答案：A

答案解析：暂无

11. Xcode中既可以使用模拟器运行项目，也可以真机运行。（）

判断题 (1.0 分)（难度度:中）

A. 对

B. 错

正确答案：A

答案解析：暂无

（一）单项选择题

（难度度:中）

2. 微信公众平台是（ ）旗下的产品。

单选题 (1.0 分)（难度度:中）

- A. 阿里巴巴
- B. 腾讯
- C. 京东
- D. 新浪

正确答案： B

答案解析： 暂无

3. 想自主开发特定功能并与公众号关联，需要一个（ ）应用服务器。

单选题 (1.0 分)（难度度:中）

- A. 存储量大的
- B. 高性能的
- C. 局域网内的
- D. 具有公网固定IP的

正确答案： D

答案解析： 暂无

4. 公众号中一个一级菜单关联的二级菜单最多可以有（ ）个。

单选题 (1.0 分)（难度度:中）

- A. 4
- B. 5
- C. 6
- D. 7

正确答案： B

答案解析： 暂无

5. 第三方对公众号进行自主开发时，定制的程序应部署在（ ）。

单选题 (1.0 分)（难度度:中）

- A. 开发者本地
- B. 公众平台
- C. 微信服务器
- D. 第三方的应用服务器

正确答案： D

答案解析： 暂无

6. （ ）是一种不需要下载安装即可使用的移动应用。

单选题 (1.0 分)（难度度:中）

- A. Microsoft Office
- B. 朋友圈

- C. 微信小程序
- D. 新浪体育APP

正确答案: C

答案解析: 暂无

7. （）原则强调当不可避免地出现加载和等待的时候，需要予以及时的反馈以舒缓用户等待的不良情绪。

单选题 (1.0 分) (难度度:中)

- A. 反馈及时
- B. 流程明确
- C. 视觉规范
- D. 重点突出

正确答案: A

答案解析: 暂无

（二）多项选择题

(难度度:中)

9. 微信公众号目前有三种，包括（）。

多选题 (1.0 分) (难度度:中)

- A. 个人号
- B. 订阅号
- C. 服务号
- D. 企业号

正确答案: B C D

答案解析: 暂无

10. 微信公众平台的自动回复可以在（）时回复预定义的内容。

多选题 (1.0 分) (难度度:中)

- A. 收到关键词
- B. 阅读信息
- C. 被关注
- D. 收到消息

正确答案: A C D

答案解析: 暂无

11. 公众平台的“管理”中，可以对（）进行管理

多选题 (1.0 分) (难度度:中)

- A. 消息
- B. 程序
- C. 用户
- D. 素材

正确答案: A C D

答案解析: 暂无

12. 开发小程序的步骤包括（）。

多选题 (1.0 分) (难度度:中)

- A. 注册
- B. 小程序信息完善
- C. 开发小程序
- D. 提交审核和发布

正确答案：A B C D

答案解析：暂无

（三）判断题

（难度度:中）

14. 公众号的用户在公众号中都有一个唯一的ID，称为OpenID。（）

判断题 (1.0 分)（难度度:中）

- A. 对
- B. 错

正确答案：A

答案解析：暂无

15. 微信公众平台提供开发接口可以获得用户的地理位置信息，而且不需要用户授权。（）

判断题 (1.0 分)（难度度:中）

- A. 对
- B. 错

正确答案：B

答案解析：暂无

16. 小程序平台与服务号或订阅号平台的AppID是通用的。（）

判断题 (1.0 分)（难度度:中）

- A. 对
- B. 错

正确答案：B

答案解析：暂无

17. 为了最大化利益，用户进行搜索时，应该在页面中间跳出广告。（）

判断题 (1.0 分)（难度度:中）

- A. 对
- B. 错

正确答案：B

答案解析：暂无

（一）单项选择题

（难易度:中）

2. 为解决软件危机问题，北大西洋公约组织（NATO）于1968年召开计算机科学会议，讨论软件危机问题，提出了（ ）的概念。

单选题 (1.0 分)（难易度:中）

- A. 软件工程
- B. 程序
- C. 文档
- D. 软件

正确答案：A

答案解析：暂无

3. 本质上看，软件危机是落后的软件生产方式与迅速增长的（ ）之间存在矛盾。

单选题 (1.0 分)（难易度:中）

- A. 软件过程模型
- B. 软件从业者
- C. 软件工具
- D. 软件需求

正确答案：D

答案解析：暂无

4. 与CPU、内存等不同，软件是组成计算机系统的（ ），不能直接可见，这一特点给开发和维护带来了客观困难。

单选题 (1.0 分)（难易度:中）

- A. 必要部件
- B. 重要部件
- C. 物理部件
- D. 逻辑部件

正确答案：D

答案解析：暂无

5. （ ）是提出最早、应用最广泛的软件过程模型，也是软件工程实践中应用最广泛的过程模型。

单选题 (1.0 分)（难易度:中）

- A. 瀑布模型
- B. 增量模型
- C. 快速原型模型
- D. 敏捷开发模型

正确答案：A

答案解析：暂无

6. （ ）是一种应对快速开发的需求的方法，它们在短周期的迭代中生产软件，并允许更大的设计变化。

单选题 (1.0 分)（难易度:中）

- A. 瀑布模型

- B. 增量模型
- C. 快速原型模型
- D. 敏捷开发模型

正确答案：D

答案解析：暂无

7. 需求通常包括（）、质量需求和约束性三类需求。

单选题 (1.0 分) (难度度:中)

- A. 并发量需求
- B. 性能需求
- C. 非功能需求
- D. 功能需求

正确答案：D

答案解析：暂无

8. 软件需求讲述的是“做什么”，而（）解决的是“怎么做”的问题。

单选题 (1.0 分) (难度度:中)

- A. 软件开发
- B. 软件测试
- C. 软件设计
- D. 需求分析

正确答案：C

答案解析：暂无

9. （）是软件验证和确认（Verification and Validation）的关键活动，是软件质量保证的重要组成部分。

单选题 (1.0 分) (难度度:中)

- A. 软件开发
- B. 软件设计
- C. 需求分析
- D. 软件测试

正确答案：D

答案解析：暂无

（二）多项选择题

(难度度:中)

11. 软件危机的典型表现包括（）。

多选题 (1.0 分) (难度度:中)

- A. 软件的产品质量无法保证
- B. 软件开发的成本预算难以预测
- C. 软件产品缺少适当的文档资料
- D. 软件开发的进度计划难以预测

正确答案：A B C D

答案解析：暂无

12. 用户需求难以明确，这主要是指（）。

多选题 (1.0 分)（难度度:中）

- A. 用户在软件开发出来之前，自己也不确定软件具体需求，对软件开发需求的描述不准确、有错误或二义性
- B. 在软件开发过程中，用户还会陆续提出修改软件功能、界面等方面的要求
- C. 软件开发人员和用户对需求的理解有偏差
- D. 软件开发人员在准确理解需求前就匆忙开始编写程序

正确答案：A B C D

答案解析：暂无

13. 常用的软件过程模型有（）。

多选题 (1.0 分)（难度度:中）

- A. 瀑布模型
- B. 增量模型
- C. 原型模型
- D. 螺旋模型

正确答案：A B C D

答案解析：暂无

14. 需求验证的主要形式是组织需求评审，主要评审（）这几个方面。

多选题 (1.0 分)（难度度:中）

- A. 一致性
- B. 现实性
- C. 完整性
- D. 美观性

正确答案：A B C

答案解析：暂无

15. 软件测试根据是否关注程序的代码实现可分为（）两种。

多选题 (1.0 分)（难度度:中）

- A. 黑盒测试
- B. 灰盒测试
- C. 白盒测试
- D. 编码测试

正确答案：A C

答案解析：暂无

（三）判断题

（难度度:中）

17. 由于过分地依赖软件开发人员的技巧和创造性，使软件产品缺少统一标准、难以理解，也是产生软件开发危机的重要原因。
（）

判断题 (1.0 分)（难度度:中）

- A. 对
- B. 错

正确答案: A

答案解析: 暂无

18. 在软件开发过程中, 用户不会再提出修改软件功能、界面等方面的要求。 ()

判断题 (1.0 分) (难度度:中)

A. 对

B. 错

正确答案: B

答案解析: 暂无

19. 为了规范地描述软件开发的管理和技术活动, 需要建立软件过程模型, 以定义软件开发的各个阶段, 并描述它们之间的关系。 ()

判断题 (1.0 分) (难度度:中)

A. 对

B. 错

正确答案: A

答案解析: 暂无

20. 敏捷开发认为面对面的沟通没有书面文档有效。 ()

判断题 (1.0 分) (难度度:中)

A. 对

B. 错

正确答案: B

答案解析: 暂无

21. 对于移动开发而言, 由于用户数量巨大、竞争激烈, 需求变更往往比传统软件更为频繁。 ()

判断题 (1.0 分) (难度度:中)

A. 对

B. 错

正确答案: A

答案解析: 暂无

22. 在移动应用的设计中应特别注意移动设备交互方式的差异。 ()

判断题 (1.0 分) (难度度:中)

A. 对

B. 错

正确答案: A

答案解析: 暂无

23. 移动应用的流量测试, 不需要进行特定应用场景的功能测试 ()。

判断题 (1.0 分) (难度度:中)

A. 对

B. 错

正确答案: B

答案解析: 暂无