

## Andriod高级编程 · 形考任务一

1. 办公自动化的缩写标志是 ( )

单选题 (5.0 分) (难易度:易)

A. OA

B. BMI

C. DSS

D. OIS

**正确答案:** A

**答案解释:** 暂无

2. 使用3G终端产品，硬件方面决定手机上网速度快慢的是 ( )。

单选题 (5.0 分) (难易度:易)

A. CPU

B. 内存

C. 频段支持多少

D. 存储内存

**正确答案:** A

**答案解释:** 暂无

3. 下面不属于安卓智能手机的缺点是 ( )

单选题 (5.0 分) (难易度:易)

A. 高耗电

B. 易死机

C. 容易感染手机病毒

D. 有丰富的应用程序供选择

**正确答案:** D

**答案解释:** 暂无

4. 在android中使用RadioButton时，要想实现互斥的选择需要用的组件是 ( )

单选题 (5.0 分) (难易度:易)

A. ButtonGroup

B. RadioButtons

C. CheckBox

D. RadioGroup

**正确答案:** B

**答案解释:** 暂无

5. 在多个应用中读取共享存储数据时，需要用到的query方法是 ( )

单选题 (5.0 分) (难易度:易)

A. ContentResolver

B. ContentProvider

C. Cursor

D. SQLiteHelper

**正确答案:** A

**答案解释:** 暂无

6. DDMS中Log信息分为几个级别 ( )

单选题 (5.0 分) (难易度:易)

A. 3

B. 4

C. 5

D. 6

**正确答案:** C

**答案解释:** 暂无

7. 能够自动完成输入内容的组件是 ( )

单选题 (5.0 分) (难易度:易)

A. TextView

B. EditText

C. ImageView

D. AutoCompleteTextView

**正确答案:** D

**答案解释:** 暂无

8. 创建子菜单的方法是 ( )

单选题 (5.0 分) (难易度:易)

A. add

B. addSubMenu

C. createSubMenu

D. createMenu

**正确答案:** B

**答案解释:** 暂无

9. 使用AIDL完成远程service方法调用下列说法不正确的是 ( )

单选题 (5.0 分) (难易度:易)

A. aidl对应的接口名称不能与aidl文件名相同

B. aidl的文件的内容类似java代码

C. 创建一个Service (服务) , 在服务的onBind(Intent intent)方法中返回实现了aidl接口的对象

D. aidl对应的接口的方法前面不能加访问权限修饰符

**正确答案:** A

**答案解释:** 暂无

10. MediaPlayer播放资源前, 需要调用哪个方法完成准备工作 ( )

单选题 (5.0 分) (难易度:易)

A. setDataSource

B. prepare

C. begin

D. pause

**正确答案:** B

**答案解释:** 暂无

11. CocoaTouch层关键技术包括手势识别器。 ( )

判断题 (5.0 分) (难易度:中)

A. 正确

B. 错误

**正确答案:** A

**答案解释:** 暂无

12. 事件就是用户对于图形界面的操作。 ( )

判断题 (5.0 分) (难易度:中)

A. 正确

B. 错误

**正确答案:** A

**答案解释:** 暂无

13. 在一个手机应用里面所有元素的最顶层必须是一个容器，然后在容器中摆放元素，容器中不可以包含容器。 ( )

判断题 (5.0 分) (难易度:中)

A. 正确

B. 错误

**正确答案:** B

**答案解释:** 暂无

14. CoreLocation框架可以使用2种技术对设备进行定位。 ( )

判断题 (5.0 分) (难易度:中)

A. 正确

B. 错误

**正确答案:** B

**答案解释:** 暂无

15. Android模拟器是一个基于QEMU的程序，它提供了可以运行Android应用的虚拟ARM移动设备。 ( )

判断题 (5.0 分) (难易度:中)

A. 正确

B. 错误

**正确答案:** A

**答案解释:** 暂无

16. 在WindowsPhone里面语音识别可以根据UI分为三种类型 ( )

判断题 (5.0 分) (难易度:中)

A. 正确

B. 错误

**正确答案:** B

**答案解释:** 暂无

17. StoryBoard提供了管理时间线的功能接口，可以用来控制一个或多个WindowsPhone的动画进程。 ( )

判断题 (5.0 分) (难易度:中)

A. 正确

B. 错误

**正确答案:** A

**答案解释:** 暂无

18. MPMediaPickerController向用户提供用于选择要播放的多媒体的界面。()

判断题 (5.0 分) (难易度:中)

A. 正确

B. 错误

**正确答案:** A

**答案解释:** 暂无

19. SpeechSynthesisStream类表示是语音合成信息的可读写的数据流信息，可以把该信息保存为文件存储，所以不可以对合成后的语音信息进行二次修改()

判断题 (5.0 分) (难易度:中)

A. 正确

B. 错误

**正确答案:** B

**答案解释:** 暂无

20. Cocoa中的类包括核心类，数据类型类和UI界面类三大类型。()

判断题 (5.0 分) (难易度:中)

A. 正确

B. 错误

**正确答案:** A

**答案解释:** 暂无

## Andriod高级编程 · 形考任务二

1. android中文件操作模式中表示只能被本应用使用，写入文件会覆盖的是（）

单选题 (5.0 分) (难易度:易)

- A. MODE\_APPEND
- B. MODE\_WORLD\_READABLE
- C. MODE\_WORLD\_WRITEABLE
- D. MODE\_PRIVATE

**正确答案:** D

**答案解释:** 暂无

2. 关于AlertDialog的说法不正确的是（）

单选题 (5.0 分) (难易度:易)

- A. 要想使用对话框首先要使用new关键字创建AlertDialog的实例
- B. 对话框的显示需要调用show方法
- C. setPositiveButton方法是用来加确定按钮的
- D. setNegativeButton方法是用来加取消按钮的

**正确答案:** A

**答案解释:** 暂无

3. 下列哪个是SQLite下的命令（）

单选题 (5.0 分) (难易度:易)

- A. shell
- B. push
- C. quit
- D. keytool

**正确答案:** C

**答案解释:** 暂无

4. 下列关于如何使用Notification，不正确的是（）

单选题 (5.0 分) (难易度:易)

- A. notification需要NotificatinManager来管理
- B. 使用NotificationManager的notify方法显示notification消息
- C. 在显示Notification时可以设置通知时的默认发声，震动等
- D. Notification中有方法可以清除消息

**正确答案:** D

**答案解释:** 暂无

5. 上下文菜单与其他菜单不同的是（）

单选题 (5.0 分) (难易度:易)

- A. 上下文菜单项上的单击事件可以使用onMenuItemSelected方法来响应
- B. 上下文菜单必须注册到指定的view上才能显示
- C. 上下文菜单的菜单项可以添加，可以删除
- D. 上下文菜单的菜单项可以有子项

**正确答案:** B

**答案解释:** 暂无

6. 拖动条组件是 ( )

单选题 (5.0 分) (难易度:易)

A. RatingBar

B. ProgressBar

C. SeekBar

D. ScrollBar

**正确答案:** C

**答案解释:** 暂无

7. 读取文件内容的首要方法是 ( )

单选题 (5.0 分) (难易度:易)

A. openFileOutput

B. read

C. write

D. openFileInput

**正确答案:** D

**答案解释:** 暂无

8. 关于隐式Intent正确的是 ( )

单选题 (5.0 分) (难易度:易)

A. android中使用IntentFilter来寻找与隐式Intent相关的对象

B. 通过组件的名称寻找与intent相关联的对象

C. 一个声明了IntentFilter的组件只能响应隐式Intent请求

D. 一个声明了IntentFilter的组件只能响应隐式Intent请求

**正确答案:** A

**答案解释:** 暂无

9. android是如何组织Activity的。 ( )

单选题 (5.0 分) (难易度:易)

A. 以栈的方式组式Activity

B. 以队列的方式组织Activity

C. 以树形方式组织Activity

D. 以链式方式组织Activity

**正确答案:** A

**答案解释:** 暂无

10. Android开发工具插件(ADT)没有提供的开发功能是 ( )

单选题 (5.0 分) (难易度:易)

A. 自动更新

B. 自动刷新

C. 自动恢复

D. 自动重置

**正确答案:** A

**答案解释:** 暂无

11. UIWebView支持一组委托方法，这些方法将在特定时间得到通知。 ()

判断题 (5.0 分) (难易度:中)

A. 正确

B. 错误

**正确答案:** A

**答案解释:** 暂无

12. XAMPP软件可在任何系统上使用。 ()

判断题 (5.0 分) (难易度:中)

A. 正确

B. 错误

**正确答案:** B

**答案解释:** 暂无

13. 对安装包的文件进行操作的编程方式和对应用程序的文件的编程方式一样。 ()

判断题 (5.0 分) (难易度:中)

A. 正确

B. 错误

**正确答案:** A

**答案解释:** 暂无

14. 字符串资源文件位于res/values目录下，根元素是<resources></resources>标记，在该元素中，使用<char></char>标记定义各字符串。 ()

判断题 (5.0 分) (难易度:中)

A. 正确

B. 错误

**正确答案:** B

**答案解释:** 暂无

15. 显式Intent无论其内容总可以发送给它的目标，过滤器并不干预。但是，隐式Intent只有在通过组件的Intent过滤器之后才能发送给组件。 ()

判断题 (5.0 分) (难易度:中)

A. 正确

B. 错误

**正确答案:** A

**答案解释:** 暂无

16. 语音命令则是在应用程序内部，通过语音命令来打开应用程序进行相关的操作。 ()

判断题 (5.0 分) (难易度:中)

A. 正确

B. 错误

**正确答案:** B

**答案解释:** 暂无

17. HTML5不可以很好的替代FLASH和Silverlight ()

判断题 (5.0 分) (难易度:中)

A. 正确

B. 错误

**正确答案:** B

**答案解释:** 暂无

18. Cocoa的网络框架包括Bonjour, WebKitBSDSockets ()

判断题 (5.0 分) (难易度:中)

A. 正确

B. 错误

**正确答案:** B

**答案解释:** 暂无

19. XCode6提供多种iphone模拟器可供调试程序。()

判断题 (5.0 分) (难易度:中)

A. 正确

B. 错误

**正确答案:** A

**答案解释:** 暂无

20. 线性关键帧是最常用到的关键帧种类，也就是我们最多接触的关键帧种类。()

判断题 (5.0 分) (难易度:中)

A. 正确

B. 错误

**正确答案:** A

**答案解释:** 暂无

## Andriod高级编程 · 形考任务三

1. 在android中使用SQLiteOpenHelper这个辅助类时，可以生成一个数据库，并可以对数据库版本进行管理的方法可以是？（）

多选题 (5.0 分) (难易度:难)

- A. getDatabase()
- B. getWritableDatabase()
- C. getReadableDatabase()
- D. getAbleDatabase()

**正确答案:** B C

**答案解释:** 暂无

2. 在android中，ArrayAdapter类是不能作用于。（）

多选题 (5.0 分) (难易度:难)

- A. 用于把数据绑定到组件上
- B. 它能把数据显示到Activity上
- C. 它能把数据传递给广播
- D. 它能把数据传递给服务

**正确答案:** B C D

**答案解释:** 暂无

3. 关于Handler的说法不正确的是。（）

多选题 (5.0 分) (难易度:难)

- A. 它实现不同线程间通信的一种机制
- B. 它避免了新线程操作UI组件
- C. 它采用栈的方式来组织任务的
- D. 它可以属于一个新的线程

**正确答案:** A C D

**答案解释:** 暂无

4. 下面属于View的子类的是。（）

多选题 (5.0 分) (难易度:难)

- A. TextView
- B. ViewGroup
- C. Activity
- D. Service

**正确答案:** A B

**答案解释:** 暂无

5. onClick,onScroll,onFling等等，都是由许多个Touch组成的。其中Touch的第一个状态肯定是ACTION\_DOWN,表示按下了屏幕。之后，touch将会有后续事件，可能是（）

多选题 (5.0 分) (难易度:难)

- A. ACTION\_MOVE
- B. ACTION\_UP
- C. ACTION\_CANCEL

D. ACTION\_HOLD

**正确答案:** A B C

**答案解释:** 暂无

6. 在Activity的生命周期中，有以下哪些状态？（）

多选题 (5.0 分) (难易度:难)

A. 活动状态

B. 暂停状态

C. 停止状态

D. 挂起状态

**正确答案:** A B C

**答案解释:** 暂无

7. 在Intent类中，定义了一系列动作常量，其目标组件包括（）

多选题 (5.0 分) (难易度:难)

A. Activity类

B. Broadcast类

C. Service类

D. BroadcastReceiver类

**正确答案:** A B

**答案解释:** 暂无

8. 开发人员需要下面（）信息才能查询ContentProvider中的数据。

多选题 (5.0 分) (难易度:难)

A. 数据记录的CURSOR

B. 标识该CONTENTPROVIDER的URI

C. 需要查询的数据字段名称

D. 字段中数据的类型

**正确答案:** B C D

**答案解释:** 暂无

9. 布局管理器包括（）

多选题 (5.0 分) (难易度:难)

A. 线性布局

B. 帧布局

C. 相对布局

D. 表格布局

**正确答案:** A B C D

**答案解释:** 暂无

10. 下面哪些方法是Looper类提供的方法？（）

多选题 (5.0 分) (难易度:难)

A. quit()

B. getThread

C. prepare()

D. loop()

**正确答案:** A B C D

**答案解释:** 暂无

11. 可以在BroadcastReceiver 和onReceiver 方法中处理耗时复杂的业务。 ( )

判断题 (5.0 分) (难易度:中)

A. 正确

B. 错误

**正确答案:** B

**答案解释:** 暂无

12. 广播接收者是四大组件之一，必须要在清单文件中注册。 ( )

判断题 (5.0 分) (难易度:中)

A. 正确

B. 错误

**正确答案:** A

**答案解释:** 暂无

13. SharedPreferences 本质上是一个XML 文件，以Map<key,value>形式存入文件中。 ( )

判断题 (5.0 分) (难易度:中)

A. 正确

B. 错误

**正确答案:** A

**答案解释:** 暂无

14. 文件存储是通过I/O流的形式吧数据原封不动的存储到文档中。 ( )

判断题 (5.0 分) (难易度:中)

A. 正确

B. 错误

**正确答案:** A

**答案解释:** 暂无

15. XML 文件只能用来保存本地数据，不能在网络中传输。 ( )

判断题 (5.0 分) (难易度:中)

A. 正确

B. 错误

**正确答案:** B

**答案解释:** 暂无

16. ContentProvider 表示内容提供者，用于显示程序中的数据。 ( )

判断题 (5.0 分) (难易度:中)

A. 正确

B. 错误

**正确答案:** B

**答案解释:** 暂无

17. 使用ListView 显示较为复杂的数据时最好用ArrayAdapter 配适器。 ( )

判断题 (5.0 分) (难易度:中)

A. 正确

B. 错误

**正确答案: B**

**答案解释:** 暂无

18. SQLite 既支持Android 的API 又支持SQL 语句进行增、删、改、查操作。 ( )

判断题 (5.0 分) (难易度:中)

A. 正确

B. 错误

**正确答案: A**

**答案解释:** 暂无

19. ContentResolver 可以通过ContentProvider 提供的Uri 进行数据操作。 ( )

判断题 (5.0 分) (难易度:中)

A. 正确

B. 错误

**正确答案: A**

**答案解释:** 暂无

20. gen目录是自动生成的，主要有一个R.java文件，该文件可手动修改。 ( )

判断题 (5.0 分) (难易度:中)

A. 正确

B. 错误

**正确答案: A**

**答案解释:** 暂无