**Java语言程序设计期末复习题**

1. **单项选择题**

1. 通过将Java程序代码编译为JVM可执行的（ ）格式，可以实现Java代码的跨平台执行。

A.二进制代码 B. 字节码

C. 源代码 D. 文本

2. 下列（ ）是合法的用户自定义的标识符。

A. !abc B. \_hello

C. 123 D. import

3.下列关键字中，可以用来声明布尔型变量的是（ ）。

A.int B. boolean

C.char D. float

4.下列代码段的运行结果为（ ）。

public class Test {

public static void main (String[] args){

int n = 23;

System.out.println("value is " + ((n<25)?10:100));

}

}

A. value is 10 B. value is 23

C. 编译错误 D. value is 100

5.下列代码段的运行结果为（ ）。

public class Test {

public static void main (String[] args){

int a = 30;

int b = 20;

int tmp = a;

a = b;

b = tmp;

System.out.println(a+","+b);

}

}

A.30,20 B.20,20

C.30,30 D.20,30

6.在Java语言中,不可以用来进行注释的是（ ）。

A. // B. /\*…..\*/

C. /\*\*…..\*/ D. !

7.执行下列语句： int i=2; int val=i--; val的值是（ ）。

A. 2 B. 0

C. 1 D. 3

8.下列代码段的运行结果为（ ）。

int num = 15;

if (num % 3==0) {

System.out.println( "余数为零");

}

else {

System.out.println( "余数不为零");

}

A. 15 B. 3

C. 余数为零 D. 余数不为零

9. 根据下列代码段，当m的值为（ ）时，会输出字符串"case 0" 。

public class Test {

public static void main (String[] args){

int m = \_\_ ;

switch(m){

case 0 :

System.out.println("case 0");

break;

case 1 :

System.out.println("case 1");

break;

case 2: break;

default: System.out.println("default");

}

}

}

A. 0 B. 1

C. 2 D. 3

10.以下if条件语句, 当x等于（ ）时，输出结果为second option。

if (x<0) {

System.out.println("first option");

}

else if (x>3) {

System.out.println("second option");

}

else {

System.out.println("third option");

}

A. -1 B. 3

C. 1 D. 4

11.下列可以实现循环操作的是（ ）语句。

A. switch-case B. break

C. do-while D. if-else

12.下列代码段的运行结果为（ ）。

public class Test {

public static void main(String[] args) {

for (int i = 2; i<=4; i++) {

System.out.print(i);

}

}

}

A.代码执行成功，输出结果为234

B.代码执行成功，输出结果为432

C.代码执行成功，输出结果为23

D.代码编译失败，没有结果输出

13.在下列用来声明和定义Java类的代码段中，Test的作用是（ ）。

public class Test {

//类内部内容

}

A.访问控制符，用来限定声明的类在多大范围内可以被其他的类访问

B.声明类时必须使用的关键字

C.作为新声明的类名称

D.定义类的内部内容

14.下列（ ）不是修饰符。

A. static B. char

C. native D. abstract

15.假设n1，n2为接口名，m1，m2为类名，下列关于类或接口的定义中，错误的是（ ）。

A. public class m2 extends m1 {...}

B. public class m2 extends m1 implements n1 {...}

C. public class m2 extends n1 {…}

D. public interface n1 extends n2 {...}

16.在Java语言中，下列关于类的继承的描述，错误的是（ ）。

A.在声明类时，使用extends关键字实现类的继承关系

B. 一个类可以有多个直接父类

C. 子类不可以直接访问父类中声明为private的属性

D. 子类不拥有父类的构造方法

17.方法重载是指（ ）。

A.两个或两个以上的方法取相同的方法名，但参数列表不同

B.两个或两个以上的方法取相同的方法名，但方法的访问控制符不同

C.两个或两个以上的方法名字不同，但形参的个数或类型相同

D.两个或两个以上的方法取相同的方法名，但方法的返回值类型不同

18.下列关于包的描述中，错误的是（ ）。

A.使用import关键字引入包

B. package声明语句在类中最多定义一次。

C.类定义中package声明语句可以放在代码中的任意位置

D.包是Java语言中一组类的组合

19.使用try-catch语句捕获异常时，（ ）子句是可能发生异常的位置。

A. finally{...} B. catch{…}

C. try{…} D. 以上都不对

20. （ ）关键字在Java语言中用于实现代码块和方法的线程独占性，实现业务代码的线程安全。

A.volatile B. synchronized

C. static D. super

21. Java语言中，常用的集成开发环境是（ ）。

C++ B. Dreamweaver

C. Photoshop D. Eclipse

22. 下列（ ）是合法的用户自定义的标识符。

A.16class B.{println}

C. System D.\_black

23.下列关于float类型float f=6.3的说法，正确的是（ ）。

A.正确

B. 错误，精度不够，需要强制类型转换float

C. 错误，变量声明错误

D. 错误，可以考虑使用int类型

24.下列整数类型中，表示的整数范围最大的数据类型是（ ）。

A. int B. long

C. byte D. char

25.下列代码执行的结果中a和b的值分别为（ ）。

int a = 20, b=30; int tmp =a; a=b; b=tmp;

A.20/30 B. 20/20

C.30/20 D. 30/30

26.下列（ ）注释在Java语言的代码中是正确的。

A. // B. /...../

C. /\*\*...../ D. !

27.执行下列语句： int i=19; int val =--i; val的值是（ ）。

A.18 B. 19

C. 17 D. 20

28.下列代码段运行结果为（ ）。

int num = 22;

if (num % 2==0) {

System.out.println("num" + num + " 是 偶数")；

} else {

System.out.println("num" + num + " 是 奇数")；

}

A. 22 B. 2

C. "num 22 是 偶数" D. "num 22 是 奇数"

29.下列代码段，m的值为（ ）会输出" default" 。

public class Test1{

　　public static void main(String args[]){

　　int m;

　　switch(m){

　　case 0:

System.out.println("case 0");

break;

　　case 1:

System.out.println("case 1");

break;

　　case 2: break;

　　default: System.out.println("default");

　　}

　}

}

A. 0 B. 1

C. 2 D. 3

30.下列代码段, x处于（ ）范围时将打印字符串"second" 。

if(x>0){ System.out.println("first"); }

else if(x>-3){ System.out.println("second"); }

else { System.out.println("third"); }

A. x>0 B. x>-3

C. x<=-3 D. x<=0&&x>-3

31.下列控制语句不能实现循环操作的是（ ）。

A. for B. switch-case

C. while D. do-while

32.下列代码段，执行结果为（ ）。

int var; for (var=1; var<=5;var++) {System.out.print(var);}

A.代码执行成功，输出结果为12345

B.代码执行成功，输出结果为6

C.代码执行成功，输出结果为1

D.代码编译失败，没有结果输出

33.面向对象语言的核心思想不包括（ ）。

A．封装性

B． 抽象性

C． 复用性

D． 继承性

34.下列关于方法的描述，正确的是（ ）。

Java语言中，方法的返回值只能是boolean类型

Java语言中，如果方法实现后不需要返回值，则类型可以定义为void

Java语言中，方法可以在任意地方声明

Java语言中，声明方法不能使用修饰符

35.下列关于类的定义中，m001，m002为接口，computer，goods为类，继承代码中错误的是（ ）。

A．public class computer extends goods{...}

B．public class computer extends goods implements m001{...}

C. public computer extends m001{...}

D．public interface m001 extends m002{...}

36.内部类不可以声明在（ ）。

A. 类的内部

B. 类的方法内部

C. 类的构造方法内部

D. 类的外部

37.下列（ ）语句把方法声明为抽象的公共方法。

A. public abstract method();

B. public abstract void method();

C. public abstract void method(){}

D. public void method() extends abstract;

38. Java语言中，单一文件里的关键字class import package 出现的顺序应为（ ）。

A. class package import

B. class import package

C. package import class

D. import package class

39. （ ）类是所有异常类的父类。

Throwable B. Error

C. Exception D. IOException

40. 编写线程类，需要继承的父类是（ ）。

A.Object B. Runnable

C. Thread D. Callable

41. Java作为一门编译型的程序设计语言，其主要通过（）命令运行编译后的Java程序

A jar B. jps C. javac D. java

42. Java是 一门面向对象的编程语言，其中属于面向对象的特征是()

A. 继承 B. 重写 C. 扩展 D. 异常

43. 运行Java程序需要提前安装()，作为其运行环境

A. JDK B. Java C. Eclipse D. JRE

44. 下面合法的变量声明为()

A. switch B. 345what C. \_work D first name

45. 下列关键字用来声明小数数据类型的是（）

A double B. int C. char D. Boolean

46. 下列代码段的运行结果为()

public class Test {

public static void main(String[] args) {

int num = 0x20;

System.out.println("current value:" + num);

}

}

1. current value: 20 B. 编译错误

C. current value: 32 D. current value: num

47. 下列代码执行的运行结果为（）

public class Test {

public static void main(String[] args) {

byte num = 147;

System.out.println("byte value:"+ num);

}

}

A byte value: 147 B. 编译错误

C. byte value: 128 D. byte value is 0

48. 下列代码执行的运行结果为（）

public class Test {

public static void main(String[] args) {

int num = 170;

System.out.println("int value:" + (num--));

}

}

A. int value: 170 B. 编译错误

1. int value: 169 D. int value: 171

49. 在Java语言中,正确的注释方式是（ ）。

A. –注释信息 B. ##-- 注释信息

C. /\* 注释信息 \*/ D. #!注释信息

50. 下列代码执行的结果是（）

public class Test {

public static void main(String[] args) {

int score = 60;

if (score >= 90) {

System.out.println("The Score is good");

}

else if (score >= 60) {

System.out.println("The Score is OK");

}

else {

System.out.println("The Socre is low");

}

}

}

A. The Score is good B. 编译错误

C. The Score is OK D. The score is low

51. 实现1到100的数字累计加和，下列哪个流程控制语句可以实现：

A. do-while语句 B. if-else语句 C. try-catch语句 D. switch-case语句

52. 在循环语句中，中断一次循环的控制指令是（）

A. continue B. switch C. break D. stop

53. 下列哪一种叙述是正确的（ ）

A． abstract修饰符可修饰字段、方法和类

B． 接口不能继承另外一个接口

C． 抽象类不能继承接口

D． 一个类允许实现多个接口

54. 下列代码的执行结果为: ( )

public class Super {

public Integer getLength() { return new Integer(4); }

}

class Sub extends Super {

public Integer getLength() { return new Integer(5); }

public static void main(String[] args) {

Super superObj = new Super();

Sub subObj = new Sub();

System.out.println(superObj.getLength().toString() + "," +

subObj.getLength().toString() );

}

}

输出是什么?

A. 4,4

B. 4,5

C. 5,4

D. 编译失败.---------重定时不能改变返回类型

55. 下列代码的执行结果是（）

class Base {

Base() { System.out.print("Base"); }

}

public class Alpha extends Base {

public Alpha() {

System.out.print("Alpha");

}

public static void main( String[] args ) {

new Alpha();

new Base();

}

}

A. BaseAlpha

B. BaseAlphaBase

C. 编译失败.

D. 代码运行但没有输出.

56. 以下关于异常的说法正确的是（）

Ａ. 一旦出现异常，程序运行就终止了

Ｂ. 如果一个方法申明将抛出某个异常，它就必须真的抛出那个异常

Ｃ. 在catch子句中匹配异常是一种精确匹配

Ｄ. 可能抛出系统异常的方法是不需要申明异常的

57. 下列代码的执行结果是什么？

public class Foo {

public static void main(String[] args) {

try {

String info = null;

System.out.println(info.toString());

} catch (Exception e) {

System.out.print("info is null;");

}

finally {

System.out.println( "Finally" );

}

}

}

A. info is null;Finally

B. 编译失败

C. 代码正常运行但没有任何输出.

D. 运行时抛出异常

58. 关于包的描述中，正确的说法是（）

A. 使用import语句引入包 B. package创建包语句可以在类的任意位置

C. import语句一次只能引入一个唯一包 D. 包必须有明确的包名称

59. 以protected修饰的类如：protected class Car{…} 则Car( )

A、可被其它程序包中的类使用 B、仅能被本程序包中的类使用

C、不能被任意其它类使用 D、不能被其它类继承

60. 下列关于类继承正确的使用方式是（）,其中Z1/Z2为接口，X1/X2为类

A. public interface Z1 implements Z2 {…}

B. public class X1 implements X2 {…}

C. public class Z1 extends X1 {…}

D. public class X1 implements Z1 {…}

61. Java语言中用来编译Java程序的命令是（ ）。

A.java.exe B. javaw.exe

C. javap.exe D. javac.exe

62. 下列（ ）是合法的用户自定义的标识符。

A.for B.2Student

C. userName D.#page

63.下列关于float类型float f=7.3的说法，正确的是（ ）。

A.正确

B. 错误，精度不够，需要强制类型转换float

C. 错误，变量声明错误

D. 错误，可以考虑使用int类型

64.下列代码段执行后，输出结果正确的是（ ）。

public class Conditional{

public static void main(String args[ ]){

int m=3;

System.out.println(“value is “+ ((m<5) ? 99.9:9));

}

}

A．value is 99.9 B．value is 99.0

C．value is 9 D．value is 9.0

65.下列代码执行结果中x和y的值分别为（ ）。

int x= 30, y=270; int tmp =x; x=y; y=tmp;

A.30/270 B. 30/30

C.270/30 D. 270/270

66.下列（ ） 注释在Java语言的代码中是正确的。

A. / B. /.....\*/

C. /\*\*.....\*/ D. !

67.执行下列语句： int i=6; int val = i++; val的值是（ ）。

A. 5 B. 6

C. 7 D. 4

68.下列代码段运行结果为（ ）。

int num = 15;

if (num % 2==0) {

System.out.println( "num " + num + " 是 偶数")；

} else {

System.out.println( "num " + num + "是 奇数")；

}

A. 15 B. 2

C. "num 15 是 偶数" D. "num 15 是 奇数"

69.下列代码段，m的值为2时会输出（ ）。

public class Test1{

　　public static void main(String args[]){

　　int m;

　　switch(m){

　　case 0:

System.out.println("case 0");

break;

　　case 1:

System.out.println("case 1");

break;

　　case 2: break;

　　default: System.out.println("default");

　　}

　}

}

A. case 0 B. 代码编译失败，没有结果输出

C. 没有任何显示 D. "default"

70.下列代码段, n的值为（ ）时将打印字符串"first" 。

if(n>5){ System.out.println("first"); }

else if(n<=0){ System.out.println("second"); }

else { System.out.println("third"); }

A. 20 B. 5

C. -5 D. 0

71.下列语句可以完全中断循环逻辑的是（ ）。

A.while B. switch

C. break D. continue

72.下列代码段，执行结果为（ ）。

int n; for (n=9; n>=3; n--) {System.out.print(n);}

A.代码执行成功，输出结果为9

B.代码执行成功，输出结果为8

C.代码执行成功，输出结果为9876543

D.代码编译失败，没有结果输出

73.下列关于类方法的描述，错误的是（ ）。

A．类方法可使用关键字static作为修饰符

B．类方法和实例方法均占用内存空间，类方法在未实例化之时，不占用内存空间

C．类方法能用实例和类名调用

D．类方法只能处理类变量或调用类方法

74.下列（ ）不是修饰符。

A．static B. synchronized

C. void D. abstract

75.下列关于类的定义中，n1，n2为接口，Fish，Animal为类，继承代码中错误的是（ ）。

A．public class Fish extends Animal{...}

B．public class Fish extends Animal implements n1{...}

C. public interface n1 extends n2{...}

D．public Fish extends n1{...}

76.关于被私有访问控制符private修饰的成员变量，下列说法正确的是（ ）。

A. 可以被三种类所引用：该类自身、与它在同一个包中的其他类、在其他包中的该类的子类

B. 可以被两种类访问和引用：该类本身、该类的所有子类

C. 只能被该类自身所访问和修改

D. 只能被同一个包中的类访问

77.下列（ ）语句把方法声明为抽象的公共方法。

A. public abstract bike();

B. public void bike() extends abstract;

C. public abstract void bike(){}

D. public abstract void bike();

78. 下列代码中，（ ）表示引入了当前包下面的所有的类。

A. import static java.lang.Math.abs;

B. import org.open.java.io;

C. import org.open.java.supurdemo.Animal;

D. import org.open.java.util \*;

79. 自定义异常类时，可以继承的类是（ ）。

A. Error B. Exception及其子类

C. AssertionError D. Applet

80. 编写线程类，能够返回线程执行结果的接口是（ ）。

A.Runnable B. Callable

C. Clonable D. Serializable

81. Java作为一门编译型的程序设计语言，其主要通过（）命令编译Java程序

A JDK B. JVM C. javac D. jar

82. Java代码在编译之后，生成（）文件

A 二进制 B. 源代码 C. 字节码 D. 可执行程序

83. Java语言中程序开发所需内置的系统类库位于（） 之内

A. JRE B. JVM C. JDK D. Spring

84. 下面合法的变量声明为()

A. continue B. 567test C. \_who D ab cd

85. 下列关键字用来声明布尔数据类型的是（）

A boolean B. int. C. char D. byte

86. 下列代码段的运行结果为()

public class Test {

public static void main(String[] args) {

int num = 0b10;

System.out.println("current value:" + num);

}

}

A current value: 10. B. 编译错误

C. current value: 2 D. current value is 8

87. 下列代码执行的运行结果为（）

public class Test {

public static void main(String[] args) {

byte num = -256;

System.out.println("byte value:" + num);

}

}

A byte value: -256. B. 编译错误

C. byte value: 1 D. byte value is 255

88. 下列代码执行的运行结果为（）

public class Test {

public static void main(String[] args) {

int num = 170;

System.out.println("int value:" + (++num));

}

}

A. int value: 171 B. 编译错误

1. int value: 170 D. int value is 169

89. 在Java语言中, 正确的注释方式是（ ）。

A. –注释信息 B. ##-- 注释信息

C. // 注释信息 D. #!注释信息

90. 下列代码执行的结果是（）

public class Test {

public static void main(String[] args) {

int score = 50;

if (score >= 90) {

System.out.println("The Score is good");

}

else if (score >= 60) {

System.out.println("The Score is OK");

}

else {

System.out.println("The Socre is low");

}

}

}

A. The Score is good B. 编译错误

C. The Score is OK D. The score is low

91. 实现10到50的数字累计加和，下列哪个流程控制语句可以实现：

A. for语句 B. if-else语句 C. try-catch语句 D. switch-case语句

92. 中断循环语句且完全跳出循环逻辑的控制指令是（）

A. continue B. switch C. break D. stop

93. 下列哪一种叙述是错误的（ ）

A． abstract修饰符可修饰方法和类

B． 接口允许继承另外一个接口

C． 抽象类允许继承接口

D． 一个类只能继承一个接口

94. 下列代码的执行结果为: ()

public class Super {

public Integer getLength() { return new Integer(4); }

public Integer getLength(int base) {

return base + 4;

}

}

class Sub extends Super {

public Integer getLength() { return new Integer(5); }

public static void main(String[] args) {

Super superObj = new Super();

Sub subObj = new Sub();

System.out.println(superObj.getLength().toString() + "," +

subObj.getLength(2).toString() );

}

}

输出是什么?

A. 4,6

B. 4,5

C. 6,4

D. 编译失败.---------重定时不能改变返回类型

95. 下列代码的执行结果是（）

class Base {

Base() { System.out.print("Base"); }

}

public class Alpha extends Base {

public Alpha() {

System.out.print("Alpha");

}

public static void main( String[] args ) {

new Base();

new Alpha();

}

}

A. BaseBase

B. BaseBaseAlpha

C. 编译失败.

D. 代码运行但没有输出.

96. 以下属于受控异常的是（）

A Error B. NullPointerException

1. RuntimeException D. FileNotFoundException

97. 下列代码的执行结果是什么？

public class Foo {

public static void main(String[] args) {

try {

int base = 0;

int value = 12/base;

} catch (Throwable e) {

System.out.print("Number Division Error;");

}

finally {

System.out.println( "Finally" );

}

}

}

A. Number Division Error; Finally

B. 编译失败

C. 代码正常运行但没有任何输出.

D. 输出Finally, 运行时抛出ArithmeticException异常

98. 关于包的描述中，错误的说法是（）

A. 使用import语句引入包 B. package创建包语句必须位于类的第一行

C. import语句一次只能引入一个唯一包 D. 包可以使用匿名包

99. 以private修饰的成员变量，下面说法正确的是（）

A、可被其它程序包中的类访问 B、仅能被本程序包中的类访问使用

C、只能被该类自身所访问和修改 D、可以被子类访问和修改

100. 下列关于类继承正确的使用方式是（）,其中Z1/Z2为接口，X1/X2为类

A. public interface Z1 implements Z2 {…}

B. public class X1 implements X2 {…}

C. public class Z1 extends X1 {…}

D. public interface Z1 extends Z2 {…}

参考答案

1B 2B 3B 4A 5D 6D 7A 8C 9A 10D

11C 12A 13C 14B 15C 16B 17A 18 C 19 C 20 B

21D 22D 23C 24B 25C 26A 27A 28C 29D 30D

31B 32A 33C 34B 35C 36D 37B 38C 39A 40C

41D 42A 43D 44C 45A 46C 47B 48A 49C 50C

51A 52A 53D 54B 55B 56D 57A 58A 59B 60D

61D 62C 63C 64A 65C 66C 67B 68D 69C 70A

71C 72C 73B 74C 75D 76C 77D 78D 79B 80B

81C 82C 83C 84C 85A 86C 87B 88A 89C 90D

91A 92C 93D 94A 95B 96D 97A 98C 99C 100D

二、判断题

1 Java是一种面向对象的编译型程序设计语言。 （）

2. Java程序在编译之后，生成可执行的二进制代码. ()

3. boolean类型值不可以强制转换为整数值，会提示语法错误 （）

4. 强制类型转换存在一定的风险和问题，容易导致数据精度的丢失或数据值的不准确。 （）

5. switch-case和if-else语句都可以支持多分支逻辑处理操作。 ()

6. switch-case语句的分支语句中需要使用continue作为最后一条语句结束分支。 （）

7. Java接口可以使用extends继承其它接口，但不能继承类。（）

8. 在Java类继承中, 子类在构造方法中可以使用super调用父类的构造方法（）

9. Java抽象类声明必须使用abstract修饰符，可以使用抽象类创建对象实例（）

10. 当使用synchronized关键字修饰Java类的时候, 被修饰的Java类中所有方法的执行都是线程安全的。（）

11. 布尔值也可以被强制转化为整数型，true的整型值为0，false为1。（ ）

12. 判断条件表达式的计算结果必须是Boolean类型的值。（ ）

13. 一个类的内部会包含其他类中类似的特征和属性，可以考虑基于继承来借鉴这些属性和方法，但还是需要对于类进行重新定义和实现。（ ）

14. 类的属性的类型没有限制，可以使用简单数据类型，但不能使用类作为数据类型。（ ）

15. 对象仅做声明，并未做初始化，其默认情况下的值为1。（ ）

16. Java语言采用单重继承，一个类只能有一个直接父类。（ ）

17. 子类在方法覆盖时，private的方法可以在子类中被修改为protected。（ ）

18. 如果控制台输出下列内容，说明程序运行过程中出现了异常（ ）

Exception in thread "main" java.lang.NullPointerException

at org.lang.book.chapter6.House.main(ExceptionDemo.java:18)

19. 进程是具有一定独立功能的程序的一次运行。进程有独立的地址空间。（ ）

20.线程对象调用了start()方法之后，线程对象就处于新建状态。（ ）

21. 声明为布尔型的变量，在默认情况下取值为true。（ ）

22.do-while至少确保循环逻辑代码被执行一次，而while的循环逻辑代码可能一次都不执行。（ ）

23. 父类中声明为 protected的属性，在子类中可以直接进行访问。（ ）

24. super调用构造方法的代码只能出现在子类构造方法可执行代码的第一行。（ ）

25. 父类类型的对象可以自动转换为子类类型的对象。（ ）

26.continue语句只能在循环语句内部使用，作用是跳过该次循环，继续执行下一次循环。（ ）

27. 由final关键字修饰的变量的值是不可修改的。（ ）

28. 如果类中有一个抽象方法，这个类不一定是抽象类。（ ）

29.根据异常是否需要强制捕获和处理，可以将异常类分为受控异常和非受控异常。（ ）

30.线程在整个生命周期中只包括运行和死亡两种状态。（ ）

31. 在外部代码块中尝试访问内部代码块中定义的变量时，java编译器不会提示错误信息。（ ）

32. 使用while语句，循环体逻辑代码至少可以执行一次。（ ）

33. 面向对象的继承性，可以大大减少类实现中的重复代码。（ ）

34. 类的方法的修饰符final是不可变的，表示该方法可以被子类继承扩展。（ ）

35. 对象的属性可以引用，对象的方法不能引用。（ ）

36. 父类被访问控制符声明为private的方法，子类也可以继承父类的所有方法。（ ）

37. 父类的静态方法不能被子类覆盖为非静态方法。（ ）

38. 如果控制台输出下列内容，说明出现异常的代码在HouseDemo.java 代码中的第6行。（ ）

Exception in thread "main" java.lang.NullPointerException

at org.lang.book.chapter6.HouseDemo.main(HouseDemo.java:18)

39. 线程是比进程更小的独立运行的基本单位。（ ）

40.一个线程执行了sleep（睡眠）方法，就会一直占用之前的CPU资源，该线程就从运行状态进入阻塞状态。（ ）

41 Java是一种面向对象的编译型程序设计语言。 （）

42. Java程序在编译之后，生成可执行的二进制代码. ()

43. boolean类型值不可以强制转换为整数值，会提示语法错误 （）

44. 强制类型转换存在一定的风险和问题，容易导致数据精度的丢失或数据值的不准确。 （）

45. switch-case和if-else语句都可以支持多分支逻辑处理操作。 ()

46. switch-case语句的分支语句中需要使用continue作为最后一条语句结束分支。 （）

47. Java接口可以使用extends继承其它接口，但不能继承类。（）

48. 在Java类继承中, 子类在构造方法中可以使用super调用父类的构造方法（）

49. Java抽象类声明必须使用abstract修饰符，可以使用抽象类创建对象实例（）

50. 当使用synchronized关键字修饰Java类的时候, 被修饰的Java类中所有方法的执行都是线程安全的。（）

参考答案

1 √ 2 ╳ 3 √ 4 √ 5 √ 6 ╳ 7 √ 8√ 9╳ 10 ╳

11 ╳ 12 √ 13 ╳ 14 ╳ 15 ╳ 16 √ 17 √ 18 √ 19 √ 20 ╳

21 ╳ 22 √ 23 √ 24 √ 25 ╳ 26 √ 27 √ 28 ╳ 29 √ 30╳

31 ╳ 32 ╳ 33√ 34 ╳ 35 ╳ 36 ╳ 37 √ 38 ╳ 39 √ 40╳

41 √ 42 ╳ 43√ 44 √ 45 √ 46 ╳ 47√ 48 √ 49╳ 50 ╳

**三、阅读程序题**

某商场为用户设计一套积分系统，用以根据用户不同的级别，基于不同的规则计算积分：

计算规则如下：

1. VIP用户，消费1元，积分：按照消费金额\*2 计算积分 向上取整
2. 普通用户 Level>=2级， 积分： 按照消费金额\*1.5 计算，向上取整。
3. 普通用户Level<2级，积分： 按照消费金额 \* 1计算，向上取整

用户等级的计算规则：

1. Vip用户默认级别为5:
2. 普通用户消费金额 0～20000, level为1
3. 普通用户消费金额 20000～30000, level为2
4. 普通用户消费金额 30000～40000, level为3
5. 普通用户消费金额 40000～50000, level为4

请阅读如下代码，补齐缺少的代码片段。

public 【1】ILevelCalculator {

//计算积分

public Integer calcIntegral(float amount);

}

public abstract class BaseCustomer implements ILevelCalculator {

private String name; //用户姓名

private float amount;//消费金额

private int level;//用户等级

private int integral;//积分

public BaseCustomer(String name, int level) {

this.name = name;

this.level = level;

this.integral = 0;

}

public Integer updateIntegral(Integer newAddedIntegral) {

this.integral += newAddedIntegral;

return this.integral;

}

public void updateAmount(float amount) {

this.amount += amount;

//vip用户直接跳过level设置

if (this.level>4) {

System.out.println("vip customer");

}

else if (this.amount>40000) {

this.level = 4;

}

else if (this.amount>30000) {

this.level = 3;

}

else if (this.amount > 20000) {

this.level = 2;

}

else {

this.level = 1;

}

//计算新增的积分

Integer integral = calcIntegral(amount);

this.updateIntegral(integral);

}

//getter/setter方法省略

}

public class VipCustomer 【2】 BaseCustomer {

public 【3】(String name) {

super(name, 5);

}

@Override

public Integer calcIntegral (float amount) {

return (int)Math.ceil(amount \*2);

}

}

public class CommonCustomer extends BaseCustomer {

public CommonCustomer(String name, int level) {

super(name, level);

}

@Override

public Integer calcIntegral(float amount) {

return (this.getLevel()>=2) ? (int)Math.ceil(amount\*1.5) : (int)Math.ceil(amount\*1);

}

}

测试方法：

public static void main(String[] args) {

BaseCustomer vipCustomer = new VipCustomer("vip customer1");

BaseCustomer commonCustomer = new CommonCustomer("common1", 1);

vipCustomer.updateAmount(10000);

commonCustomer.updateAmount(25000);

System.out.println("VipCustomer积分为:" + vipCustomer.getIntegral());

System.out.println("CommonCustomer积分为:" + commonCustomer.getIntegral());

}

1. 选择合适的Java关键字（）
2. class B. interface C. abstract D extends
3. 选择合适的Java关键词: ()
4. Implements
5. abstract
6. extends
7. static
8. 选择合适的方法名：（）
9. VipCustomer
10. updateAmount
11. calcIntegral
12. BaseCustomer
13. VipCustomer的积分是多少（）
14. 20000 B. 50000 C. 10000 D 37500
15. CommonCustomer的积分是多少（）
16. 20000 B. 50000 C. 10000 D 37500

参考答案

1B 2C 3A 4A 5D

某公司在暑期为销售部的员工提供旅游奖励，规定销售额在50万（包括50万）到150万（包括150万）之间的员工可以报名参加。请阅读如下代码段，并补齐其中缺失的代码。

public class EmployeeSaleChecker {

public static void main(String[] args) {

int sale1 = 80;

EmployeeSaleChecker mdObj = 【1】 EmployeeSaleChecker ();

boolean isValid1 = mdObj.isVaidAge(sale1);

System.out.println("sale1:" + isValid1);

}

public boolean isVaidAge(【2】) {

【3】 isValid = false;

if (【4】&& sale<=150) {

isValid = true;

}

return 【5】;

}

}

1. 选择合适的Java关键字，创建一个对象（ ）。
2. instanceof B. init C. create D. new
3. 选择合适的入口参数（ ）。
4. sale B. sale1 C. int sale D. int sale1
5. 选择合适的Java变量的变量类型（ ）。
6. int B. Integer C. char D. boolean
7. 选择合适的入口判断条件（ ）。
8. sale>=50 B. sale1>=50 C. int sale>=50 D. int sale1>=50
9. 选择合适的变量（ ）。
10. true B. isValid C. false D. sale1

参考答案

1 D 2 C 3 D 4 A 5 B

如下代码段可根据员工输入的销售业绩，判断其奖金发放的级别信息。销售业绩与奖金级别的关系规则如下：

销售业绩>=100万，奖金为一级；

销售业绩在50万（包括）和100万之间，奖金为二级；

销售业绩<50万，奖金为三级。

请阅读如下代码段，并补齐其中缺失的代码。

public class SaleCode {

public 【1】void 【2】(String[] args) {

int sale = 60;

【3】(sale >= 100) {

System.out.println("一级奖金！");

} else if ( 【4】) {

System.out.println("二级奖金！");

} 【5】 {

System.out.println("三级奖金!");

}

}

}

1. 选择合适的Java类修饰符（ ）。

A. final B. static C. volatile D. synchronzied

1. 选择合适的Java 关键字（ ）。

A. maintest B. main C. test D. mytest

1. 选择合适的Java 关键字（ ）。

A. while B. switch C. do D. if

1. 选择合适的判断语句（ ）。

A. sale>=100 B. sale>=50 C. sale>50 D score<50

1. 选择合适的判断语句（ ）。

A. else if B. do C. case D. else

参考答案

1 B 2 B 3 D 4 B 5 D

根据下列示例代码，Student类中定义的getCategory() 方法将同学们的考试成绩分为优秀（大于等于90分）、良好（小于90分并且大于等于80分）、及格（小于80分并且大于等于60分）和不及格（小于60分）四种类别。请阅读如下代码段，并补齐其中缺失的代码。

public class Student {

public String getCategory(int score) {

if (score>= 90){

return "优秀";

}

【1】(score>=80) {

return "良好";

}

else if (score>=60) {

return "及格";

}

【2】 {

return "不及格";

}

}

public 【3】 void main (String[] args) {

Student s = 【4】 Student();

int score = 59;

System.out.println(s.getCategory(score));

}

}

输出：【5】

1.选择合适的Java关键字（ ）。

1. switch B. else if C. if D. else

2.选择合适的Java关键字（ ）。

A. switch B. while C. if D. else

3.选择合适的Java修饰符（ ）。

A. final B. static C. volatile D. synchronized

4.选择合适的Java关键字（ ）。

1. and B. instanceof C. new D. extends

5.以上代码段的输出结果为（ ）。

1. 优秀 B良好 C. 及格D. 不及格

**参考答案**

1 B 2 D 3 B 4 C 5 D