**C语言程序设计课程期末练习题**

**一、单项选择题。把合适的选项编号填写在括号内。**

1．不符合C语言规定的复合语句是（ ）。D

A．{} B．{;} C．{x=0;} D．{y=10}

2．C语言中的选择类语句有两条，它们是（ ）。A

A．if和switch B．if和else C．switch和case D．else和case

3．在每个C语言程序中都必须包含有这样一个函数，该函数的函数名为( )。A

A. main B. MAIN C. name D. function

4. 在C语言程序中，多行注释语句使用的开始标记符为（ ）。B

A. // B. /\* C. \*/ D. \*\*

5. 用于输出表达式值的标准输出函数是（ ）。C

A. scanf() B. print() C. printf() D. output()

6. 在printf()函数调用的格式字符串中，每个格式符的先导字符为（ ）。B

A. # B. % C. $ D. @

7. 由C语言源程序文件编译而成的目标文件的扩展名为( )。C

A. cpp B. exe C. obj D. C

8. 由C语言目标文件连接而成的可执行文件的扩展名为( )。B

A. cpp B. exe C. obj D. c

9．每个C程序文件在编译时可能出现有警告性错误，其对应的标识符号为（ ）。A

A. warning B. error C. warn D. err

10. 在C语言中，表示换行符的转义字符为（ ）。C

A. \f B. \r C. \n D. \m

11. 字符串“a+b=12\n”的长度为（ ）。B

A. 6 B. 7 C. 8 D. 9

12. 要定义a和b为两个整型变量，则使用的定义语句为（ ）。B

A. int a;b; B. int a,b; C. int a b; D. int a:b;

13. 下列数值中最大值是（ ）。C

A. 28/8 B. 35/13 C. 28%8 D. 35%5

14. 下列数值中最小值是（ ）。D

A. 28/8 B. 35/3 C. 28%8 D. 35%3

15. 已知x的初值为5，则下列各表达式中的最大值为（ ）。D

A. x%=3 B. x+=10 C. x/=2 D. x\*=4

16. x>5的相反表达式为（ ）。D

A. x<5 B. x!=5

C. x>=5 D. x<=5

17. 当处理问题时的循环次数是确定的，则采用的最合适的循环方式为（ ）。A

A. for B. while C. do-while D. switch

18. 循环体至少被执行一次的循环语句为（ ）。C

A. for B. while C. do-while D. 任一种

19. 流程控制类语句包括的3类语句为（ ）。A

A. 选择、循环、跳转 B. 选择、循环、输入

C. 选择、输入、输出 D. 循环、选择、函数

20. 在下列的语句中，必须以分号作为结束的语句是（ ）。C

A. for B. while C. do D. switch

21. 在一个数组中，数组元素a[i]前面的元素个数为（ ）。A

A. i B. i+1 C. i-1 D. 2\*i

22. 假定二维数组的定义语句为“int a[3][5];”，则该数组所含元素的个数为（ ）。B

A. 8 B. 15 C. 10 D. 12

23. 假定二维数组的定义语句为“char a[M][N];”，则该数组所含元素的个数为（ ）。C

A. (M-1)\*(N-1) B. M\*N-1 C. M\*N D.M\*N+1

24. 假定二维数组的定义语句为“int\* a[3][5];”，则该数组所占用的存储空间的字节数为（ ）。D

A. 120 B. 15 C. 30 D. 60

25. 若需要求出一个字符串的长度，则选用的函数是（ ）。A

A. strlen B. strcmp C. strcat D. strcpy

26. 将两个字符串连接起来组成一个字符串时，选用的函数是（ ）。C

A. strlen B. strcap C. strcat D. strcmp

27. 若需要把一个字符串赋给字符数组，则选用的函数是（ ）。D

A. strlen B. strcmp C. strcat D. strcpy

28．假定p所指对象的值为25，p+1所指对象的值为42，则表达式\*++p的值为（ ）。B

A. 25 B. 42 C. 26 D. 43

29. 若p指向x，则与x的等价表示为（ ）。B

A. p B. \*p C. \*x D. &x

30. 假定a为一个字符数组名，则元素a[8]的地址比该数组的首地址大（ ）。B

A. 4个字节 B. 8个字节 C. 16个字节 D. 32个字节

31. 下面的保留字不能作为函数返回类型的是（ ）。C

A. void B. int C. sizeof D. long

32. 若一个函数声明为“double\* function();”, 则该函数的返回值类型为（ ）。B

A. 实数型 B. 实数指针型 C. 函数指针型 D. 数组型

33．在下面的函数声明语句中存在着语法错误的是（ ）。C

A. AA(int a, int b) B. AA(int, int)

C. AA(int a; int b) D. AA(int a, int)

34. 函数定义参数表中的每个形参变量，其作用域范围为所在的整个（ ）。C

A. 程序 B. 文件 C. 函数 D. 参数表

35. 在函数体中定义的变量具有（ ）。B

A. 全局作用域 B. 局部作用域 C. 文件作用域 D. 函数作用域

36. 在结构类型的定义中，使用的关键字是（ ）。A

A. struct B. union C. static D. enum

37. 假定一个链表中结点的结构类型为“struct AA{int data, struct AA \*next;};”，则next数据成员的类型为（ ）。B

A. struct AA B. struct AA\* C. AA D. int

38. 标准输入设备键盘的文件流标识符是（ ）。A

A. stdin B. stdout C. stderr D. stdio

39. 标准输出设备显示器的文件流标识符是（ ）。B

A. stdin B. stdout C. stderr D. stdio

40. 从一个文本文件中读取一个字符的系统函数为（ ）。D

A. fputc() B. fgets() C. fputs() D. fgetc()

41. 向一个文本文件中写入一个字符的系统函数为（ ）。A

A. fputc() B. fgets() C. fputs() D. fgetc()

42. 从一个二进制文件中读取数据的系统函数为（ ）。A

A. fread() B. fgets() C. fwrite() D. fgetc()

43．C语言中使用的字符常量，其起止标记符是（ ）。A

A．单引号 B．双引号 C．中括号 D．尖括号

44. 一个程序文件开始使用的每条预处理命令，其首字符必须是（ ）。B

A. @ B. # C. $ D. %

45. 在scanf()函数调用的格式字符串中，每个格式符的先导字符为（ ）。B

A. # B. % C. $ D. @

46. 控制字符'\n'表示（ ）。D

A. 回车 B. 响铃 C. 换页 D. 换行

47. 运算符优先级最高的是（ ）。A

A. () B. = C. + D. <

48．设x和y均为逻辑值，则x && y为真的条件是( )。A

A. 它们均为真 B. 其中一个为真

C. 它们均为假 D. 其中一个为假

49. 若n的值为10，则执行“for(i=1; i<n; i++) S;”语句的过程中，表达式i=1共被执行的次数为（ ）。A

A. 1 B. n-1 C. n D. n+1

50. 假定对二维数组a[3][4]进行初始化的数据为{{3,5,6},{2,8},{7}}，则a[1][1]被初始化为（ ）。D

A. 6 B. 2 C. 7 D. 8

51. 对于一个长度为n的字符串，保存它至少需要占用的存储字节数为（ ）。C

A. n B. n-1 C. n+1 D. n+2

52. 一个指针类型的简单变量占用内存中的字节数为（ ）。B

A. 2 B. 4 C. 8 D. 16

53. 已知“char a[3][5];”，则元素a[2][3]的地址比该数组的首地址大（ ）。A

A. 13个字节 B. 26个字节 C. 52个字节 D. 48个字节

54. 在C语言中，用户定义的标识符分为4种作用域，下列选项中不属于这4种作用域的是（ ）。B

A. 全局 B. 语句 C. 文件 D. 局部

55. 假定要访问一个结构指针变量x中的数据成员a，则表示方法为（ ）。B

A. x.a B. x->a C. x(a) D. x{a}

56. 在C语言中，关闭一个数据文件的系统函数为（ ）。B

A. fopen() B. fclose() C. fread() D. fwrite()

57. int类型的长度为（ ）。C

A. 1 B. 2 C. 4 D. 8

58. 一个程序文件开始使用的每条预处理命令，其首字符必须是（ ）。B

A. @ B. # C. $ D. %

1. 假定p是一个指向数据对象的指针，则通过p表示该数据对象为（ ）。D
2. p\* B. p& C. &p D. \*p
3. 已知“int a[3][5];”，则元素a[2][3]的地址比该数组的首地址大（ ）。B

A. 13个字节 B. 52个字节 C. 26个字节 D. 48个字节

61. 假定一个函数的数组参数说明为char a[]，与之等价的指针参数说明为（ ）。B

A. char a B. char\* a C. char& a D. char\*\*a

62. 要访问一个结构变量x中的由指针成员a所指向的对象，则表示方法为（ ）。D

A. x->a B. x.a C. \*(a.x) D. \*(x.a)

63. p所指对象的值为25，p+1所指对象的值为42，则表达式\*p++的值为（ ）。A

A. 25 B. 42 C. 26 D. 43

1. 假定a为一个数组名，则下面表达式中错误的是（ ）。B

A. a[i] B. \*a++ C. \*a D. \*(a+1)

65. 假定一个函数的原型语句为“int ff(int\* x);”，一个整型数组为a[20]，则下面函数调用表达式不正确的是（ ）。B

A. ff(a) B. ff(a[0]) C. ff(a+3) D. ff(&a[0])

66. 假定要访问一个结构变量x中的数据成员a，则表示方法为（ ）。A

A. x.a B. x->a C. x:a D. x(a)

**二、是非判断题。根据叙述正确与否在其后面的括号内打对号“√”或叉号“×”。**

1．若要在程序文件中使用标准输入和输出函数，则需要引入的系统头文件为stdio.h。是

2．当需要在程序文件中引入系统头文件时，不需要使用#include命令。（ ）否

3．在C语言程序中，只有一种使用注释语句的方法。（ ）否

4. 常数3.26是双精度定点数。（ ）是

5. 常数3.26是双精度浮点数。（ ）否

6. 常数3.26f是单精度定点数。（ ）是

7. 在一条变量定义语句中，只能定义同一类型的变量。（ ）是

8. 在一条变量定义语句中，当同时定义多个变量时，各变量之间只能使用逗号分开。（ ）是

9. 使用const语句定义一个符号常量时，则必须对它同时进行初始化。（ ）是

10. 表达式x=x+y表示成复合赋值表达式为x=+y。（ ）否

11. 表达式x=x+1表示成增量表达式为x++。（ ）

12. 在C语言中，求一个整数的绝对值的数学函数为abs(x)。（ ）是

13. 在for循环语句的头部，for后面括号内的各表达式之间使用逗号分开。（ ）否

14. 在for循环语句的头部，for后面括号内的各表达式之间使用空格隔开。（ ）否

15. 在for循环语句的头部，for后面括号内共有2个表达式位置。（ ）否

16. do-while循环语句是以分号结束的语句。（ ）是

17. break语句带有语句体。（ ）否

18. return语句只有保留字，没有其他成分。（ ）否

19. 在一维数组的定义语句中，可以给数组中每个元素赋初值。（ ）是

20. 在一维数组的定义语句中，给数组赋初值的部分是用一对花括号括起来的数据表。（ ）是

21. 在一维数组的定义语句中，给数组赋初值的部分是用一对圆括号括起来的数据表。（ ）否

22. 假定二维数组的定义语句为“double a[M][N];”，则每个数组元素的行下标取值范围在1~M之间。（ ）否

23. 字符串允许为空，并且其长度为0。（ ）是

24. 存储一个长度为0的空字符串至少需要占用1个字节的存储空间。（ ）是

25. 一个二维字符数组a[10][20]中存储每个字符串的最大长度为20。（ ）否

26. 在定义指针变量的语句中，对指针变量可以赋初值。（ ）是

27. 在定义指针变量的语句中，最前面的类型关键字仍然允许是指针类型。（ ）是

28. 假定a是一个一维数组，则数组名a的值和&a[0]的值相等。（ ）是

29. 假定a是一个一维数组，则进行a++运算是不允许的。（ ）是

30. 已知“int a[10], \*p=a;”，则进行p++运算是不允许的。（ ）否

31. 用于释放动态存储空间的函数为free，使用它需要带有一个参数。（ ）是

32. 在一个函数定义中，参数表可以为空。（ ）是

33. 在一个函数定义中，参数表中的参数类型可以为void类型。（ ）否

34. 对于不加static标识的局部变量，若没有对它进行初始化，则它的初值是不确定的。（ ）是

35. 在函数定义中，若存在着调用自身函数的函数调用表达式，则称此函数为非递归函数。（ ）否

36. 在C语言程序中，主函数也可以成为递归函数。（ ）否

37. 在C语言中，一个结构类型的长度等于所含的所有数据成员类型长度的最大值。（ ）否

38. 在结构类型的定义中，其中的数据成员可以是本身类型的直接对象。（ ）否

39. 定义结构类型的同时能够定义它的变量。（ ）是

40. 在结构成员访问运算符中，点运算符和箭头运算符的左边均为结构指针变量。（ ）否

41. 在一个链表的结点结构中，存在着一个指针域，但不一定指向自身结点类型。（ ）否

42. 在一个链表中，表头结点和表尾结点均无前驱结点。（ ）否

43. 在C语言中，打开一个数据文件的系统函数为fopen()，它带有两个字符串参数，用来给定文件名和打开方式。（ ）是

44. 在C语言中，打开一个数据文件的系统函数为fopen()，它带有一个字符串参数，用来给定文件的打开方式。（ ）否

45. 每次只能向文本文件中写入一个字符，不能一次写入一个字符串。（ ）否

46．在C语言字符集中，包含有全部26个英文大写字母和对应的小写字母。（ ）是

47．一个C语言程序能够包含多个用户头文件。（ ）是

48. 在定义一个变量时，不能给它赋初值。（ ）否

49. 表达式x=x+y表示成复合赋值表达式为x+=y。（ ）是

50. 关系表达式(x!=0)的等价表达式为(!x)。（ ）否

51. 当循环次数确定时，while循环语句能够转换为for循环语句。（ ）是

52. 在一维数组的定义语句中，数组名后带有一对圆括号。（ ）否

53. 假定二维数组的定义语句为“double a[M][N];”，则每个数组元素的列下标取值范围在0~N-1之间。（ ）是

54. 在C语言中，在定义一个字符数组时，不能利用一个字符串进行初始化。（ ）否

55. 假定一个数据对象为int\*类型，则指向该对象的指针类型为int\*\*。（ ）是

56. 进行动态存储分配的calloc()函数带有一个参数。（ ）否

57. 对于标识为static属性的变量，若没有对它进行初始化，则默认的初值为1。（ ）否

58. 在结构类型的定义中，结构类型名在关键字struct和定义体之间。（ ）是

59. 在结构成员访问运算符中，点运算符(.)为双目运算符。（ ）是

60. 当向字符文件输出一个换行符时，实际将输出的是回车和换行这两个字符。（ ）是

61. 在二维数组的定义语句中，不能给数组中每个元素赋初值。（ ）否

62. 在定义指针变量的语句“int \*p,pp;”中，p和pp具有相同的数据类型。（ ）否

63. 假定a是一个一维数组名，则a+i的值与&a[i]的值相等。（ ）是

64. 在一个函数定义中，参数表中的参数说明项之间是采用分号分开的。（ ）否

65. 一个C语言程序能够包含多个用户头文件。（ ）是

66. 关系表达式(x!=0)的等价表达式为(!x)。（ ）否

67. while循环是先判断循环条件，当条件为真时执行循环体。（ ）是

68. 在C语言程序中，存储字符串的方法是只使用字符指针。（ ）否

69. 在定义指针变量的语句“int \*p,\*\*pp;”中，p和pp具有不同的指针类型。（ ）是

70. 假定a是一个一维数组，则\*(a+i)的值与a[i]的值相等。（ ）是

71. 每次只能向文本文件中写入一个字符，不能一次写入一个字符串。（ ）否

**三、程序填空题。分析程序后把合适的内容填写在括号内。**

1． 执行下面程序的输出结果为（ ）。15

#include<stdio.h>

void main() {

int a=5,b=8,c=6,d=15,x,y;

if(a>=b) x=a; else x=b;

if(c>=d) y=c; else y=d;

if(x>=y) printf("%d\n",x);

else printf("%d\n",y);

}

2． 执行下面程序的输出结果为（ ）。y=11

#include<stdio.h>

void main() {

int x=5,y=0;

switch(2\*x-3) {

case 4: y+=x; break;

case 7: y+=2\*x+1; break;

case 10: y+=3\*x; break;

}

printf("y=%d\n",y);

}

3． 执行下面程序的输出结果为（ ）。s=78

#include<stdio.h>

void main() {

int i,s=0;

for(i=1;i<10;i+=3) s+=i\*(i+1);

printf("s=%d\n",s);

}

4． 执行下面程序的输出结果为（ ）。s=56

#include<stdio.h>

void main() {

int i=0, s=0;

while(s<50) {i+=2; s+=i\*i;}

printf("s=%d\n",s);

}

5． 执行下面程序的输出结果为（ ）。s=30

#include<stdio.h>

void main() {

int x=30,i=1,s=0;

do {s+=i\*i; i++;} while(s<x);

printf("s=%d\n",s);

}

6． 执行下面程序的输出结果为（ ）。s=46

#include<stdio.h>

void main() {

int a[8]={3,8,6,5,9,2,8,5};

int i,s=0;

for(i=0;i<8;i++) s+=a[i];

printf("s=%d\n",s);

}

7． 执行下面程序的输出结果为（ ）。s=58

#include<stdio.h>

void main() {

int a[3][3]={{3,8,6},{5,9,2},{8,5,12}};

int i,j,s=0;

for(i=0;i<3;i++)

for(j=0;j<3;j++) s+=a[i][j];

printf("s=%d\n",s);

}

8． 执行下面程序的输出结果为（ ）。s=30

#include<stdio.h>

void main() {

int a[3][3]={{3,8,6},{5,9,2},{8,5,12}};

int i,j,s=0;

for(i=0;i<3;i++)

for(j=0;j<3;j++)

if(a[i][j]%3==0) s+=a[i][j];

printf("s=%d\n",s);

}

9． 执行下面程序的输出结果为（ ）。80

#include<stdio.h>

void main() {

int a[8]={6,8,7,12,5,15,18,9};

int s=0;

int \*p=a;

while(p<a+8) s+=\*p++;

printf("%d\n",s);

}

10． 执行下面程序的输出结果为（ ）。47

#include<stdio.h>

#define N 8

void main() {

int a[N]={3,5,8,10,15,20,32,66};

int i, x;

for(i=0; i<N/2; i++) {

x=a[i]; a[i]=a[N-1-i]; a[N-1-i]=x;

}

printf("%d\n",a[1]+a[3]);

}

11． 执行下面程序的输出结果为（ ）。32

#include<stdio.h>

void main() {

int a[8]={12,15,20,8,5,9,16,10};

int i,j,x=a[0]+a[1];

for(i=0; i<8; i++)

for(j=i+1; j<8; j++)

if(a[i]+a[j]>x) x=a[i]+a[j];

printf("%d ",x);

}

12． 执行下面程序的输出结果为（ ）。s=30

#include<stdio.h>

void main() {

int a[3][3]={{3,8,6},{5,9,2},{8,5,12}};

int i,j,s=0;

for(i=0;i<3;i++)

for(j=0;j<3;j++)

if(a[i][j]%3==0) s+=a[i][j];

printf("s=%d\n",s);

}

13. 当使用xk3(5)调用此函数，并假定从键盘上输入的5个整数为3、4、7、8和10，则返回值为（ ）。32

int xk3(int n) { //n为大于等于1的整数

int i,x,s=0;

for(i=0; i<n; i++) {scanf("%d",&x); s+=x;}

return s;

}

14. 在此程序中，具有文件作用域的变量是（ ）。x2

#include<stdio.h>

int x1=5;

static int x2=8;

void main() {

int x3=20;

while(x1+x2<x3) x1+=2;

printf("%d %d %d\n",x1,x2,x3);

}

15. 此程序运行后，得到的输出结果为（ ）。29

#include<stdio.h>

int fn3(int a, int b) {

int c=a; a=b; b=c;

return a+2\*b-3;

}

void main() {

int a=3, b=5;

int c=fn3(a+2,b+3);

printf("%d\n",3\*a+b+c);

}2

16． 执行下面程序的输出结果为（ ）。8 5

#include<stdio.h>

void main() {

int x=5,y=8;

if(x>=y) printf("%d %d\n",x,y);

else printf("%d %d\n",y,x);

}

17． 执行下面程序的输出结果为（ ）。f2=81

#include<stdio.h>

void main() {

int i,f1=1,f2;

for(i=2;i<6;i++) {

f2=3\*f1;

f1=f2;

}

printf("f2=%d\n",f2);

}

18． 执行下面程序的输出结果为（ ）。85

#include<stdio.h>

#define N 7

void main() {

int a[N];

int i;

a[0]=1; a[1]=2;

for(i=2; i<N; i++) a[i]=2\*a[i-2]+a[i-1]+1;

printf("%d\n",a[N-1]);

}

19． 执行下面程序的输出结果为（ ）。x=7

#include<stdio.h>

void main() {

int a[8]={10,8,16,15,9,21,7,16};

int i,x=a[0];

for(i=1;i<8;i++)

if(a[i]<x) x=a[i];

printf("x=%d\n",x);

}

20． 执行下面程序的输出结果为（ ）。73

#include<stdio.h>

void main() {

int a[3][3]={{2,3,4},{5,6,8},{10,15,20}};

int \*p=(int\*)a;

int s=0;

while(p<(int\*)a+9) s+=\*p++;

printf("%d\n",s);

}

21． 执行下面程序的输出结果为（ ）。y=34

#include<stdio.h>

void main() {

int n=10,y=0;

while(n>6) {y+=n; n--;}

printf("y=%d\n",y);

}

22. 假定使用xxk3(5)调用下面函数，则返回值为（ ）。120

int xxk3(int n) {

int i,s=1;

for(i=1; i<=n; i++) s\*=i;

return s;

}

23． 执行下面程序的输出结果为（ ）。f2=15

#include<stdio.h>

void main() {

int i,f1=1,f2;

for(i=2;i<5;i++) {

f2=2\*f1+1;

f1=f2;

}

printf("f2=%d\n",f2);

}

24． 执行下面程序的输出结果为（ ）。S=27

#include<stdio.h>

void main() {

int a[4][3]={{3,2,6},{5,4,2},{1,5,6},{8,5,7}};

int i,j,s=0;

for(i=0;i<4;i++)

for(j=0;j<3;j++) if(a[i][j]>5) s+=a[i][j];

printf("s=%d\n",s);

}

**四、编程题。按题目要求编写程序或函数。**

1. 补充完整下面的函数定义，计算出1+1\*3+2\*3+...+n\*3的值并返回。

int FF(int n) {

int i,s=1;

//在下面添上一行for循环语句，循环变量为i，累加变量为s

return s;

}

答案： for(i=1;i<=n;i++) s+=i\*3;

2. 根据函数原型“int FF(int a[], int n)”，编写函数定义，计算并返回数组a[n]中所有元素之和。

答案：int FF(int a[], int n)

{

int i,sum=0; //1分

for(i=0; i<n; i++) sum+=a[i]; //4分

return sum; //6分

}

3. 补充完整下面函数定义中while循环的循环体，该函数的功能是求出并返回由字符指针ptr所指向的字符串中包含的小写英文字母的个数。

int fun(char\* ptr)

{

int n=0; //使用n作为统计变量

while(\*ptr) { //在下面补充合适的函数体内容

}

return n;

}

答案：

if(\*ptr>='a' && \*ptr<='z') n++; //3分

ptr++; //6分

4. 编写一个主函数，计算并输出表达式1+22+32+...+102的值。

答案：

#include<stdio.h>

void main()

{

int i, s=0; //1分

for(i=1; i<=10; i++) s+=i\*i; //4分

printf("s=%d\n",s); //6分

}

注：若s的初值为1，则循环变量i的初值应修改为2。

5. 补充完整下面的函数定义，要求返回二维数组a[m][n]中所有元素的平均值。假定在计算过程中采用变量s存放累加值，采用i和j作为扫描数组的循环变量。

double Mean(double a[][N],int m,int n)

{

int i,j;

double s=0.0;

//在下面添上合适的for双重循环语句

return s/(m\*n);

}

答案：

for(i=0; i<m; i++) //1分

for(j=0; j<n; j++) //2分

s+=a[i][j]; //6分

6. 根据函数原型“int DD(int a[], int n, int MM)”编写函数定义，利用双重for循环统计出数组a[n]中任何两个不同元素的值等于MM值的配对个数，然后返回统计结果。如假定a[i]+a[j]等于MM，同时i≠j，则为一个配对。

int DD(int a[], int n, int MM)

{

int i,j,c=0; //用i和j作为循环变量，用c作为统计变量

//在下面补充一个双重for循环语句

答案：

for(i=0; i<n; i++) //1分

for(j=i+1; j<n; j++) //2分

if(a[i]+a[j]==MM) c++; //6分

7. 完善下面程序，该程序功能是从键盘上输入10个整数到一维数组a[10]中，然后按照下标从大到小的次序输出数组a[10]中的每个元素值，元素值之间用一个空格分开。

#include<stdio.h>

void main()

{

int a[10],i; //用i作为循环变量

printf("从键盘输入10个整数: \n");

//向下补充程序内容，用两个for循环实现

printf("\n");

}

答案：

for(i=0; i<10; i++) scanf("%d",&a[i]); //3分

for(i=9; i>=0; i--) printf("%d ",a[i]); //6分

注：第1行中的&a[i]也可替换为a+i