|  |
| --- |
| 形考任务一 |
| 一、选择题 |
| 1.在每个C语言程序中都必须包含有这样一个函数，该函数的函数名为（　　）。 |
| 【答案】main |
| 2.C语言源程序文件的缺省扩展名为（　　）。 |
| 【答案】c |
| 3.由C语言目标文件连接而成的可执行文件的缺省扩展名为（　　）。 |
| 【答案】exe |
| 4.程序运行中需要从键盘上输入多于一个数据时，各数据之间应使用的分隔符为（　　）。 |
| 【答案】空格或回车 |
| 5.每个C语言程序文件的编译错误被分为（　　）。 |
| 【答案】2类 |
| 6.不符合C语言规定的复合语句是（　　）。 |
| 【答案】{y=10} |
| 7.C语言程序中的基本功能模块为（　　）。 |
| 【答案】函数 |
| 8.在一个函数定义中，函数头包括的3个部分依次为函数类型、函数名和（　　）。 |
| 【答案】参数表 |
| 9.在一个程序文件中，若要使用#include命令包含一个用户定义的头文件，则此头文件所使用的起止定界符为一对（　　）。 |
| 【答案】双引号 |
| 10.在C语言程序中，多行注释语句使用的开始标记符为（　　）。 |
| 【答案】/\* |
| 11.在printf()函数调用的格式字符串中，若使用格式符为“%c”，则对应输出的数据类型为（　　）。 |
| 【答案】char |
| 12.在printf()函数调用的格式字符串中，若使用格式符为“%5d”，则规定对应输出的数据占用的字符位置个数为（　　）。 |
| 【答案】5 |
| 13.转义字符'\\'表示的字符是（　　）。 |
| 【答案】反斜线 |
| 14.枚举类型中的每个枚举常量的值都是一个（　　）。 |
| 【答案】整数 |
| 15. 运算符优先级最高的是（　　）。 |
| 【答案】!= |
| 16.设x和y均为逻辑值，则x && y为真的条件是（　　）。 |
| 【答案】 它们均为真 |
| 17.设有语句“int a=12; a+=a\*a;”，则执行结束后，a的值为（　　）。 |
| 【答案】156 |
| 18.x>0 && x<=10的相反表达式为（　　）。 |
| 【答案】x<=0 || x>10 |
| 19.字符串“a+b=12\n”的长度为（　　）。 |
| 【答案】7 |
| 20.在下列的符号常量定义中，错误的定义语句格式为（　　）。 |
| 【答案】const int M3 10; |
| 二、判断题 |
| 21.C语言中的每条简单语句以分号作为结束符。 |
| 【答案】 对 |
| 22.C语言中的每条复合语句以花括号作为结束符。 |
| 【答案】 错 |
| 23.在C语言程序中，在行尾使用注释的开始标记符为一对单斜线字符。 |
| 【答案】 对 |
| 24.注释内容的开始所使用的标记符为/\*，则注释内容的结束所使用的标记符为\*/。 |
| 【答案】 对 |
| 25.在一个C语言程序文件中，若要包含一个头文件，则使用以百分号开始的预处理命令。 |
| 【答案】 错 |
| 26.用于输出表达式值的标准输出函数是printf()。 |
| 【答案】 对 |
| 27.当不需要函数返回任何值时，则需要使用保留字void作为函数的返回值类型。 |
| 【答案】 对 |
| 28.每个C程序文件在编译时可能出现有警告性错误，其对应的标识符为error。 |
| 【答案】 错 |
| 29.十进制数25表示成符合C语言规则的八进制数为31。 |
| 【答案】 错 |
| 30.十进制数25表示成符合C语言规则的十六进制数为0x19。 |
| 【答案】 对 |
| 31.在C语言中，转义字符'\n'表示一个换行符。 |
| 【答案】 对 |
| 32.执行“printf("%c",'F'-2);”语句后得到的输出结果为H。 |
| 【答案】 错 |
| 33.已知字符'C'的ASCII码为67，当执行“int x='C'+5;”语句后x的值为72。 |
| 【答案】 对 |
| 34.假定一个枚举类型的定义为“enum RB{ab,ac=3,ad,ae}x=ad;”，则x的值为2。 |
| 【答案】 错 |
| 35.float的类型长度为8。 |
| 【答案】 错 |
| 36.在C语言中，常数28和3.26具有相同的数据类型。 |
| 【答案】 错 |
| 37.若需要定义一个符号常量，并且使C语言能够进行类型检查，则应在定义语句的开始使用保留字const。 |
| 【答案】 对 |
| 38.使用const语句定义一个符号常量时，不必对它进行初始化。 |
| 【答案】 错 |
| 39.表达式45%13的值为3。 |
| 【答案】 错 |
| 40.假定x=5，则表达式2\*x++的值为12。 |
| 【答案】 错 |
| 41.表达式(float)25/4的值为6。 |
| 【答案】 错 |
| 42.表达式x=x+1表示成增量表达式为++x。 |
| 【答案】 对 |
| 43.关系表达式(x!=0)的等价表达式为(x)。 |
| 【答案】 对 |
| 44.关系表达式x+y>5的相反表达式为x+y<=5。 |
| 【答案】 对 |
| 45.逻辑表达式(a>b || b==5)的相反表达式为(a>b && b==5)。 |
| 【答案】 错 |
| 46.若x=5,y=10，则x>y逻辑值为真。 |
| 【答案】 错 |
| 47.假定x=5，则执行“a=(x?10:20);”语句后a的值为10。 |
| 【答案】 对 |
| 48.带有随机函数的表达式rand()%20的值所在的区间范围是0~19。 |
| 【答案】 对 |
| 49.假定x=5，则执行“y=x++;”语句后，x的值为5。 |
| 【答案】 错 |
| 50.假定x=5，则执行“y=++x;”语句后，y的值为6。 |
| 【答案】 对 |
| 形考任务二 |
| 一、选择题 |
| 1.当处理特定问题时的循环次数已知时，通常采用的语句是（ ）。 |
| 【答案】for |
| 2.在switch语句的每个case块中，假定都是以break语句结束的，则此switch语句容易被改写成的语句是（ ）。 |
| 【答案】if |
| 3.for语句能够被改写成的语句是（ ）。 |
| 【答案】while |
| 4.下面循环语句执行结束后输出的i值为（ ）。 |
| for(int i=0; i<n; i++) if(i>n/2) {cout<<i<<endl; break;} |
| 【答案】n/2+1 |
| 5.在下面循环语句中，内层循环体S语句的执行总次数为（ ）。 |
| for(int i=0; i<n; i++) |
| for(int j=i; j<n; j++) S; |
| 【答案】n(n+1)/2 |
| 6.在下面的do循环语句中，其循环体被执行的次数为（ ）。 |
| int i=0; do i++; while(i\*i<10); |
| 【答案】4 |
| 7.在下面的一维数组定义中，有语法错误的选项是（ ）。 |
| 【答案】int a[]; |
| 8.在下面的二维数组定义中，语法正确的选项是（ ）。 |
| 【答案】int a[][3]={{1,3,5},{2}}; |
| 9.假定一个二维数组的定义语句为“int a[3][4]={{3,4},{2,8,6}};”，则元素a[1][1]的值为（ ）。 |
| 【答案】8 |
| 10.假定一个二维数组的定义语句为“int a[3][4]={{3,4},{2,8,6}};”，则元素a[2][1]的值为（ ）。 |
| 【答案】0 |
| 二、判断题 |
| 11.在执行“typedef int DataType;”语句后，标识符DataType与保留字int具有完全相同的含义和作用。 |
| 【答案】 对 |
| 12.在switch语句中，每个case和冒号之间的表达式只能是常量。 |
| 【答案】 对 |
| 13.为了结束本层循环类语句或switch语句的执行过程，在语句体中需要使用break语句。 |
| 【答案】 对 |
| 14.在程序中执行到break语句时，将结束所在函数的执行过程，返回到调用该函数的位置。 |
| 【答案】 错 |
| 15.在程序执行完成任一个函数调用后，将结束整个程序的执行过程，返回到操作系统或C语言集成开发环境界面窗口。 |
| 【答案】 错 |
| 16.假定一维数组的定义为“char\* a[8];”，则该数组所含元素的个数大于8。 |
| 【答案】 错 |
| 17.假定二维数组的定义为“int a[3][5];”，则该数组所占存储空间的字节数为60。 |
| 【答案】 对 |
| 18.假定二维数组的定义为“char a[M][N];”，则该数组所含元素的个数为M+N。 |
| 【答案】 错 |
| 19.假定二维数组的定义为“double a[M][N];”，则每个数组元素的行下标取值范围在0~M-1之间。 |
| 【答案】 对 |
| 20.假定二维数组的定义为“double a[M][N];”，则每个数组元素的列下标取值范围在0~N之间。 |
| 【答案】 错 |
| 21.存储一个空字符串需要占用0个字节的存储空间。 |
| 【答案】 错 |
| 22.使用“typedef char BB[10][50];”语句定义标识符BB为含有10行50列的二维字符数组类型。 |
| 【答案】 对 |
| 23.存储字符'a'需要占用1个字节的存储空间。 |
| 【答案】 对 |
| 24.空字符串的长度为1。 |
| 【答案】 错 |
| 25.字符串"a:\\xxk\\数据"的长度为13。 |
| 【答案】 错 |
| 26.为了存储一个长度为n的字符串，所使用的字符数组的长度至少为n+1。 |
| 【答案】 对 |
| 27.strcmp函数用于进行两个字符串之间的比较。 |
| 【答案】 对 |
| 28.strcpy函数用于把一个字符串拷贝到另一个字符数组空间中。 |
| 【答案】 对 |
| 29.一个二维字符数组a[10][20]能够最多存储9个字符串。 |
| 【答案】 错 |
| 30.一个二维字符数组a[10][20]能够存储的每个字符串的长度不超过20。 |
| 【答案】 错 |
| 三、填空题：写出下列每个程序运行后的输出结果 |
| 31. #include<stdio.h> |
| void main() |
| { |
| int x=5; |
| switch(2\*x-3) { |
| case 4: printf("%d ",x); |
| case 7: printf("%d ",2\*x+1); |
| case 10: printf("%d ",3\*x-1); break; |
| default: printf("%s","default\n"); |
| } |
| } |
| 【答案】11 14 |
| 32.#include<stdio.h> |
| \_\_\_\_\_\_ void main() { |
| \_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_int i,s=0; |
| \_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_for(i=1;i<=5;i++) s+=i\*i; |
| \_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_printf("s=%d\n",s); |
| \_\_\_\_\_\_ } |
| 【答案】s=55 |
| 33.#include<stdio.h> |
| \_\_\_\_\_\_ void main() { |
| \_\_\_\_\_\_ int i, s1=0, s2=0; |
| \_\_\_\_\_\_ for(i=0;i<10;i++) |
| \_\_\_\_\_\_ if(i%2) s1+=i; else s2+=i; |
| \_\_\_\_\_\_ printf("%d %d\n",s1,s2); |
| \_\_\_\_\_\_ } |
| 【答案】25 20 |
| 34.#include<stdio.h> |
| \_\_\_\_\_\_ void main() { |
| \_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_int n=6,y=1; |
| \_\_\_\_\_\_ while(n) y\*=n--; |
| \_\_\_\_\_\_ printf("y=%d\n",y); |
| \_\_\_\_\_\_ } |
| 【答案】y=720 |
| 35.#include<stdio.h> |
| \_\_\_\_\_\_ const int M=20; |
| \_\_\_\_\_\_ void main() |
| \_\_\_\_\_\_ { |
| \_\_\_\_\_\_ int i,c2,c3,c5; |
| \_\_\_\_\_\_ c2=c3=c5=0; |
| \_\_\_\_\_\_ for(i=1; i<=M; i++) { |
| \_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_if(i%2==0) c2++; |
| \_\_\_\_\_\_ if(i%3==0) c3++; |
| \_\_\_\_\_\_ if(i%5==0) c5++; |
| \_\_\_\_\_\_ } |
| \_\_\_\_\_\_ printf("%d %d %d\n",c2,c3,c5); |
| \_\_\_\_\_\_ } |
| 【答案】10 6 4 |
| 36.#include<stdio.h> |
| \_\_\_\_\_\_ void main() |
| \_\_\_\_\_\_ { |
| \_\_\_\_\_\_ int i,s; |
| \_\_\_\_\_\_ for(i=1,s=0;i<10;i++) { |
| \_\_\_\_\_\_ if(i%3==0) continue; |
| \_\_\_\_\_\_ s+=i; |
| \_\_\_\_\_\_ } |
| \_\_\_\_\_\_ printf("%d\n",s); |
| \_\_\_\_\_\_ } |
| 【答案】27 |
| 37. #include<stdio.h> |
| \_\_\_\_\_\_ void main() { |
| \_\_\_\_\_\_ int a[8]={12,39,26,41,55,63,72,40}; |
| \_\_\_\_\_\_ int i, i1=0, i2=0; |
| \_\_\_\_\_\_ for(i=0;i<8;i++) |
| \_\_\_\_\_\_ if(a[i]%2==1) i1++; else i2++; |
| \_\_\_\_\_\_ printf("%d %d\n",i1,i2); |
| \_\_\_\_\_\_ } |
| 【答案】4 4 |
| 38.#include<stdio.h> |
| \_\_\_\_\_\_ int a[10]={4,5,6,15,20,13,12,7,8,9}; |
| \_\_\_\_\_\_ void main() |
| \_\_\_\_\_\_ { |
| \_\_\_\_\_\_ int i,s[4]=0; |
| \_\_\_\_\_\_ for(i=0; i<10; i++) { |
| \_\_\_\_\_\_ switch(a[i]%4) { |
| \_\_\_\_\_\_ case 0: s[0]+=a[i];break; |
| \_\_\_\_\_\_ case 1: s[1]+=a[i];break; |
| \_\_\_\_\_\_ case 2: s[2]+=a[i];break; |
| \_\_\_\_\_\_ default: s[3]+=a[i];break; |
| \_\_\_\_\_\_ } |
| \_\_\_\_\_\_ } |
| \_\_\_\_\_\_ for(i=0; i<4; i++) printf("%d ",s[i]); |
| \_\_\_\_\_\_ } |
| 【答案】44 27 6 22 |
| 39.#include<stdio.h> |
| \_\_\_\_\_\_ void main() { |
| \_\_\_\_\_\_ char a[]="abcdbfbgacd"; |
| \_\_\_\_\_\_ int i1=0, i2=0, i=0; |
| \_\_\_\_\_\_ while(a[i]) { |
| \_\_\_\_\_\_ if(a[i]=='a') i1++; |
| \_\_\_\_\_\_ if(a[i]=='b') i2++; |
| \_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_i++; |
| \_\_\_\_\_\_ } |
| \_\_\_\_\_\_ printf("%d %d %d\n",i1,i2,i); |
| \_\_\_\_\_\_ } |
| 【答案】2 3 11 |
| 40.#include<stdio.h> |
| \_\_\_\_\_\_ void main() { |
| \_\_\_\_\_\_ int a[3][4]={{1,2,7,8},{5,6,10,6},{9,12,3,4}}; |
| \_\_\_\_\_\_ int m=a[0][0]; |
| \_\_\_\_\_\_ int i,j; |
| \_\_\_\_\_\_ for(i=0; i<3; i++) |
| \_\_\_\_\_\_ for(j=0; j<4; j++) |
| \_\_\_\_\_\_ if(a[i][j]>m) m=a[i][j]; |
| \_\_\_\_\_\_ printf("%d\n",m); |
| \_\_\_\_\_\_ } |
| 【答案】12 |
| 四、简答题：根据下列每个题目要求编写程序 |
| 41.编写一个函数，函数头格式为“double Mean(double a[M][N],int m,int n)”，要求返回二维数组a[m][n]中所有元素的平均值，假定在计算过程中采用变量v存放平均值。 |
| 【答案】 |
| double Mean(double a[M][N],intm,int n) |
| { |
| inti,j; |
| double v=0.0; |
| for(i=0;i<m;i++) |
| for(j=0;j<n;j++)v+=a[i]]; |
| v/=m\*n; |
| return v; |
| } |
| 42.编写一个递归函数“int FF(int a[], int n)”，求出数组a中所有n个元素之积并返回。 |
| 【答案】 |
| #include<stdio.h> |
| int FF(int a[],int n){ |
| int mul=1; |
| if(n==1) mul \*= a[0]; |
| else mul = a[n-1]\*FF(a,n-1); |
| return mul; |
| } |
| 43.编写一个主函数，利用while循环，求出并显示满足1+1/2+1/3+...+1/n>=5不等式的最小n值。 |
| 【答案】 |
| #include<stdio.h> |
| void main() |
| inti=0;double s=0; |
| while(s<5)s+=(double)1/++i; |
| printf("n=%d\n",i); |
| } |
| 44.编写一个主函数，求出满足不等式22+42+...+n2<1000的最大n值，假定分别用i和s作为取偶数值和累加值的变量，并限定使用do循环编程。 |
| 【答案】 |
| #include<stdio.h> |
| void main() |
| { |
| int i=0; |
| //用ⅰ作为依次取值偶数的变量 |
| int s=0;//用s作为累加变量 |
| do |
| i+=2; |
| s+=i\*i; |
| while(s<1000); |
| printf("n=%d\n",i-2); |
| } |
| 45.编写一个主函数，计算并输出12+22+...+n2值，其中n值由键盘输入。 |
| 【答案】 |
| #include<stdio.h> |
| void main() |
| { |
| int i; |
| //用ⅰ作为计数（循环）变量 |
| int s=0; |
| //用s作为累加变量 |
| int n; |
| printf("输入一个自然数：")； |
| scanf("%d",&n); |
| for(i=1;i<=n;i++)s+=i\*i; |
| printf("s=%d\n",s); |
| } |
| 形考任务三 |
| 一、选择题 |
| 1.在下面的函数声明语句中，存在着语法错误的是（ ）。 |
| 【答案】AA(int a; int b) |
| 2.在下面的保留字中，不能作为函数的返回值类型的是（ ）。 |
| 【答案】enum |
| 3.假定p是一个指向float型数据的指针，则p+1所指数据的地址比p所指数据的地址增加的字节数为( )。 |
| 【答案】4 |
| 4.假定a为一个数组名，在下面的表达式中，存在语法错误的是( )。 |
| 【答案】\*a++ |
| 5.用calloc函数创建具有10个整型元素的一维数组的正确语句是（ ）。 |
| 【答案】int \*p=calloc(10,4); |
| 6.假定变量m定义为“int m=7;”，则下面正确的语句为（ ）。 |
| 【答案】int \*p=&m; |
| 7.假定k是一个double类型的变量，则定义变量p的正确语句为（ ）。 |
| 【答案】char \*p="Thank you!"; |
| 8.若有语句为“int a[10], x, \*pa=a;”，要把数组a中下标为3的元素值赋给x，则不正确的语句为（ ）。 |
| 【答案】x=\*pa+3; |
| 9.假定有语句为“int b[10]; int \*pb;”，则下面不正确的赋值语句为（ ）。 |
| 【答案】pb=b[5]; |
| 10.已知“int \*p=malloc(100);”，要释放p所指向的动态内存，正确的语句为（ ）。 |
| 【答案】free(p); |
| 11.在程序的一个文件中定义的函数，若要在另一个文件中调用，则必须在这另一个文件中给出该函数的（ ）。 |
| 【答案】原型语句 |
| 12.假定一个函数定义为“static int f1(int x,int y){return x+y;}”，该函数名称为（ ）。 |
| 【答案】f1 |
| 13.假定一个函数的原型语句为“int ff(int\* x);”，一个整型数组为a[10]，则下面函数调用表达式不正确的是（ ）。 |
| 【答案】ff(a[0]) |
| 14.假定一个函数的数组参数说明为char a[]，与之等价的指针参数说明为（ ）。1B |
| 【答案】char\* a |
| 15.假定一个函数的二维数组参数说明为char w[][N]，与之等价的指针参数说明为（ ）。 |
| 【答案】char (\*w)[N] |
| 二、判断题 |
| 16.在C语言中，一个函数由函数头和函数体组成。 |
| 【答案】 对 |
| 17.在函数模块之外定义的变量称为全局变量，若没有被初始化则系统隐含对它赋初值0。 |
| 【答案】 对 |
| 18.如果一个函数只允许同一程序文件中的函数调用，则不应在该函数定义的开始前加上保留字static。 |
| 【答案】 错 |
| 19.如果在一个函数体中又出现对自身函数的调用，此种函数调用被称为递归调用。 |
| 【答案】 对 |
| 20.调用系统函数时，要先使用#include命令包含该系统函数的原型语句所在的系统头文件。 |
| 【答案】 对 |
| 21.函数形参变量不属于局部变量。 |
| 【答案】 错 |
| 22.假定p所指对象的值为25，p+1所指对象的值为46，则\*p++的值为46。 |
| 【答案】 错 |
| 23.假定p所指对象的值为25，p+1所指对象的值为46，则\*++p的值为25。 |
| 【答案】 错 |
| 24.假定p所指对象的值为25，p+1所指对象的值为46，则执行\*(p++)运算后，p所指对象的值为46。 |
| 【答案】 对 |
| 25.假定a是一个指针数组，则a+i所指对象的地址比a地址大4\*i字节。 |
| 【答案】 对 |
| 26.若要把一个整型指针p转换为字符指针，则采用的强制转换表达式为(char\*)p。 |
| 【答案】 对 |
| 27.假定一个数据对象为int\*类型，则指向该对象的指针类型仍为int\*类型。 |
| 【答案】 错 |
| 28.假定x为一个简单变量，则&x表示x的地址。 |
| 【答案】 对 |
| 29.若p指向x，则\*p与x的值不同。 |
| 【答案】 错 |
| 30.NULL是一个符号常量，通常作为空指针值，它代表的值为0。 |
| 【答案】 对 |
| 三、写出下列每个程序运行后的输出结果 |
| 31.#include<stdio.h> |
| int WF(int x, int y) { |
| x=x+y; |
| y=x+y; |
| return x+y; |
| } |
| void main() { |
| int x=5, y=7; |
| int z=WF(x,y); |
| printf("z=%d\n",z); |
| } |
| 【答案】z=31 |
| 32. #include<stdio.h> |
| #include<string.h> |
| void fun(char ss[]); |
| void main( ) { |
| char s[15]="0123456789"; |
| fun(s); |
| printf("%s\n",s); |
| } |
| void fun(char ss[]) { |
| int i, n=strlen(ss) ; |
| for(i=0; i<n/2; i++) { |
| char c=ss[i]; |
| ss[i]=ss[n-1-i]; |
| ss[n-1-i]=c; |
| } |
| } |
| 【答案】987543210 |
| 33. #include<stdio.h> |
| int Count(int a[], int n, int x) |
| { |
| int i,c=0; |
| for(i=0;i<n;i++) |
| if(a[i]>x) c++; |
| return c; |
| } |
| void main() { |
| int a[8]={20,15,32,47,24,36,28,70}; |
| int b=Count(a,8,30); |
| printf("b=%d\n",b); |
| } |
| 【答案】b=4 |
| 34.#include<stdio.h> |
| void main() { |
| int a[8]={3,5,7,9,2,3,4,8}; |
| int s=0,\*p; |
| for(p=a;p<a+8;) s+=\*p++; |
| printf("s=%d\n",s); |
| } |
| 【答案】s=41 |
| 35.#include<stdio.h> |
| int LA(int \*a, int n, int x) { |
| int i,s=0; |
| for(i=0;i<n;i++) |
| if(a[i]<x) s+=a[i]; |
| return s; |
| } |
| void main() { |
| int a[8]={5,10,15,8,12,3,9,20}; |
| int b=LA(a,5,10); |
| int c=LA(a+2,6,10); |
| printf("%d %d\n",b,c); |
| } |
| 【答案】13 20 |
| 四、写出下列每个函数的功能 |
| 36.double SF(double x, int n) { //n为正整数 |
| double p=1,s=1; |
| int i; |
| for(i=1;i<=n;i++) { |
| p\*=x; |
| s+=p; |
| } |
| return s; |
| } |
| 【答案】计算出1+x+x2+..+xn的值并返回。 |
| 37.int SG(int x) { //x为大于等于2的整数 |
| int i=2; |
| while(i\*i<=x) { |
| if(x%i==0) break; |
| i++; |
| } |
| if(i\*i<=x) return 0; else return 1; |
| } |
| 【答案】判断x是否为一个质数（素数），若是则返回1，否则返回0。 |
| 38.int WB(int a[], int n, int x) { |
| for(int i=0;i<n;i++) |
| if(a[i]==x) return 1; |
| return 0; |
| } |
| 【答案】从数组a[n]中顺序查找值为x的元素，若查找成功则返回1，否则返回0. |
| 39.int fun(int m, int n) { |
| int c=0; |
| static int b=2; |
| if(m<b || n<b) return m\*n; |
| else if(m%b==0 && n%b==0) {c=b; return c\*fun(m/b,n/b);} |
| else {b++; return fun(m,n);} |
| } |
| 【答案】一个递归函数过程，求出两个自然数m和n的最小公倍数。 |
| 40.int LK(double a[], int n) { |
| double s=0; |
| int i,m=0; |
| for(i=0;i<n;i++) s+=a[i]; |
| s/=n; |
| for(i=0;i<n;i++) |
| if(a[i]>=s) m++; |
| return m; |
| } |
| 【答案】求出并返回数组a的n个元素中大于等于平均值的元素个数。 |
| 形考任务四 |
| 一、选择题 |
| 1.假定有“struct BOOK{char title[40]; float price;}; struct BOOK book;”，则不正确的语句为（ ）。 |
| 【答案】struct BOOK \*x=malloc(book); |
| 2.假定有“struct BOOK{char title[40]; float price;} book;”，则正确的语句为（ ）。 |
| 【答案】struct BOOK \*x=&book; |
| 3.在结构类型的定义中，不同数据成员的定义项之间采用的分隔符是（ ）。 |
| 【答案】分号 |
| 4.假定一个结构类型的定义为 “struct A{int a,b; double c;};”，则该类型的长度为（ ）。 |
| 【答案】16 |
| 5.假定一个结构类型的定义为 “struct D{int a; D\* next;};”，则该类型的长度为（ ）。 |
| 【答案】8 |
| 6.假定要访问一个结构指针变量x中的数据成员a，则表示方法为（ ）。 |
| 【答案】x->a |
| 7.与结构成员访问表达式x.name等价的表达式为（ ）。 |
| 【答案】(&x)->name |
| 8.假定一个链表中结点的结构类型为“struct AA{int data, struct AA \*next;};”，则next数据成员的类型为（ ）。 |
| 【答案】struct AA\* |
| 9.假定一个链表的表头指针为f，结点中包含有data和next域，则向该链表的表头插入一个地址为p的结点时，应执行的操作为（ ）。 |
| 【答案】p->next=f和f=p |
| 10.标准输入设备键盘的文件流标识符是（ ）。 |
| 【答案】stdin |
| 11.表示文件结束符的符号常量为（ ）。 |
| 【答案】EOF |
| 12.C语言中打开一个数据文件的系统函数为（ ）。 |
| 【答案】fopen() |
| 37人 94.9% |
| 13.从一个数据文件中读入以换行符结束的一行字符串的系统函数为（ ）。 |
| 【答案】fgets() |
| 14.向一个二进制文件中写入信息的函数fwrite()带有的参数个数为（ ）。 |
| 【答案】4 |
| 15.在C语言中，为只写操作打开一个文本文件的方式为（ ）。 |
| 【答案】"w" |
| 二、判断题 |
| 16.在结构类型的定义中，其中的数据成员可以是本身类型的直接对象。 |
| 【答案】 错 |
| 17.在结构类型的定义中，允许出现结构类型不完整的超前定义。 |
| 【答案】 对 |
| 18.定义结构类型的变量时，不能够同时进行初始化。 |
| 【答案】 错 |
| 19.使用一个结构类型时，必须一起使用关键字struct和类型标识符。 |
| 【答案】 对 |
| 20.假定一个结构类型的定义为 “struct A{int a,b; A\* c;};”，则该类型的长度为12。 |
| 【答案】 对 |
| 21.假定一个结构类型的定义为 “struct B{int a[5]; char\* b;};”，则该类型的长度为20。 |
| 【答案】 错 |
| 22.执行calloc(n,8)函数调用时，将动态分配得到8\*n个字节的存储空间。 |
| 【答案】 对 |
| 23.执行malloc(sizeof(struct BB))函数调用时，得到的动态存储空间能够保存具有struct BB结构类型的一个对象。 |
| 【答案】 对 |
| 24.假定要访问一个结构对象x中的由a指针成员所指向的对象，则表示方法为x.a。 |
| 【答案】 错 |
| 25.假定要访问一个结构指针p所指对象中的b指针成员所指的对象，则表示方法为p->b。 |
| 【答案】 错 |
| 26.与结构成员访问表达式(\*fp).score等价的表达式是fp->score。 |
| 【答案】 对 |
| 27.在C语言中，对二进制文件的所有不同打开方式共有6种。 |
| 【答案】 对 |
| 28.C语言中的标准输入和输出设备文件都属于字符文件。 |
| 【答案】 对 |
| 29.在一个磁盘数据文件的文件名中，文件主名和扩展名都是必须的，不可省略。 |
| 【答案】 错 |
| 30.在数据文件打开方式字符串中，字符r、w和a具有确定的含义，分别代表读、写和追加方式。 |
| 【答案】 对 |
| 31.一个磁盘数据文件的文件名由文件主名和扩展名所组成，其中间用圆点分开。 |
| 【答案】 对 |
| 32.C语言系统中提供一个用来描述文件属性的类型标识符为FILE。 |
| 【答案】 对 |
| 33.每次只能向文本文件中写入一个字符，不能一次写入一个字符串。 |
| 【答案】 错 |
| 34.对二进制文件进行读和写操作将使用相同的系统函数。 |
| 【答案】 错 |
| 35.在C语言中，系统函数fseek()用来移动数据文件中的文件位置指针。 |
| 【答案】 对 |
| 三、写出下列每个程序运行后的输出结果 |
| 36.#include<stdio.h> |
| struct Worker { |
| char name[15]; //姓名 |
| int age; //年龄 |
| float pay; //工资 |
| }; |
| void main() { |
| struct Worker x={"wanghua",52,4300}; |
| struct Worker y, \*p; |
| y=x; p=&x; |
| printf("%s %d %6.2f\n",x.name,y.age,p->pay); |
| } |
| 【答案】wanghua 52 4300 |
| 37.#include<stdio.h> |
| #include<string.h> |
| struct Worker { |
| char name[15]; //姓名 |
| int age; //年龄 |
| float pay; //工资 |
| }; |
| void main() { |
| struct Worker x; |
| char \*t="liouting"; |
| int d=38; float f=3493; |
| strcpy(x.name,t); |
| x.age=d; x.pay=f; |
| printf("%s %d %6.0f\n",x.name,x.age,x.pay); |
| } |
| 【答案】liouting 39 3493 |
| 38.#include<stdio.h> |
| struct Worker {char name[15]; int age; float pay;}; |
| int Less(struct Worker r1, struct Worker r2) { |
| if(r1.age<r2.age) return 1; else return 0; |
| } |
| void main() { |
| struct Worker a[4]={{"abc",25,2420},{"def",58,4638}, |
| {"ghi",49,4260},{"jkl",36,3750}}; |
| struct Worker x=a[0]; |
| int i; |
| for(i=1; i<4; i++) |
| if(Less(x,a[i])) x=a[i]; |
| printf("%s %d %6.0f\n",x.name,x.age,x.pay); |
| } |
| 【答案】def 58 4638 |
| 四、写出下列每个函数的功能 |
| 39.void QA(struct Worker a[], int n) { |
| int i; |
| for(i=1; i<n; i++) |
| scanf("%s %d %f",&a[i].name,&a[i].age,&a[i].pay); |
| } |
| 假定结构类型struct Worker 的定义如下： |
| struct Worker { char name[15]; int age; float pay;}; |
| 【答案】从键盘输入n个Worker类型的记录到一维数组a中。 |
| 40.int Count(struct IntNode \*f) |
| { //f为指向一个单链表的表头指针 |
| int c=0; |
| while(f) { |
| c++; |
| f=f->next; |
| } |
| return c; |
| } |
| 假定struct IntNode的类型定义为： |
| struct IntNode {int data; IntNode\* next;}; |
| 【答案】统计出以表头指针为f的链表中结点的个数。 |
| 41.void xw1(char\* fname) { |
| FILE\* fout=fopen(fname,"w"); |
| char a[20]; |
| printf("每个字符串长度小于20，字符串end作为结束标志\n"); |
| while(1) { |
| scanf("%s",a); |
| if(strcmp(a,"end")==0) break; |
| fputs(a,fout); |
| fputc('\n',fout); |
| } |
| fclose(fout); |
| } |
| 【答案】把从键盘上输入的若干个字符串保存到由fname参数所指定的文本文件中。 |