**C++语言程序设计 复习题**

一、单选题

C++语言程序加工过程中，编译过程与链接过程产生的文件分别是（ ）。

【A.】编译文件和可执行文件

【B.】汇编文件和目标文件

【C.】目标文件和可执行文件

【D.】以上都不是

【答案】C

关于C++语言程序，下列说法正确的是（ ）。

【A.】C++程序的执行是从程序文件的第一个函数开始

【B.】一个C++程序可以包含0个或多个函数

【C.】主函数main( )是C++程序的执行入口

【D.】C++程序一定有输入输出操作

【答案】C

下列十六进制整型常量表示中，错误的是（ ）。

【A.】0x11

【B.】0xaf

【C.】0xg

【D.】0xlf

【答案】C

有以下变量说明，下面正确的语句是（ ）。

int a = 10,b;

int &pa = a,&pb = b;

【A.】&pb = a;

【B.】pb = pa;

【C.】pb = &pa;

【D.】\*pa = \*pb;

【答案】B

执行下面语句序列后，a和b的值分别为（ ）。

int a = 5,b = 3, t;

int &ra = a;

int &rb = b;

t = ra; ra = rb; rb = t;

【A.】3和3

【B.】3和5

【C.】5和3

【D.】5和5

【答案】B

在下列运算符中，（ ）优先级最高。

【A.】<=

【B.】\*=

【C.】+

【D.】\*

【答案】D

在下列运算符中，（ ）优先级最低。

【A.】!

【B.】&&

【C.】!=

【D.】?:

【答案】D

C++和C语言最根本的不同之处在于（ ）

【A.】使用了类

【B.】能够实现变量自动初始化

【C.】支持软件重用

【D.】支持接口重用

【答案】A

有以下变量说明 int i = 1,j = 2;

则表达式 i+++j的值为（ ）。

【A.】1

【B.】2

【C.】3

【D.】4

【答案】C

有以下变量说明 int i = 1, j = 2;

则表达式 ++i+j的值为（ ）。

【A.】1

【B.】2

【C.】3

【D.】4

【答案】D

在下列表达式选项中，（ ）是正确的。

【A.】++(a++)

【B.】a++b

【C.】a+++b

【D.】a++++b

【答案】C

有以下变量说明int i = 10, \*p = &i;

下列叙述错误的是（ ）。

【A.】p的值为10

【B.】p指向整型变量

【C.】\*p表示变量i的值

【D.】p的值是变量i的地址

【答案】A

在下列选项中，全部都是C++的关键字的选项为（ ）

【A.】while IF Static

【B.】break char go

【C.】sizeof case extern

【D.】switch float interger

【答案】C

按照C++标识符、变量名的规定，以下字符序列都是合法变量名的是（ ）。

【A.】bg—1 tab\_1 at k0

【B.】getchar pb1 book Int

【C.】ch \_enum nint abc

【D.】\*p 2a p\_int fast

【答案】C

下列八进制整型常量表示中，正确的是（ ）。

【A.】0a0

【B.】015

【C.】080

【D.】0x10

【答案】B

在完成下列选项的操作后，变量x和y的值发生了交换的是（ ）。

【A.】x = y; y = x;

【B.】t = y; t = x; y = t;

【C.】t = x; y = x; y = t;

【D.】t = y; y = x; x = t;

【答案】D

设有double类型变量x和int类型变量y，现需要将x的值四舍五入后存入y，能正确实现该功能的语句是（ ）。

【A.】y = (int) x + 0.5;

【B.】y = (int) (x + 0.5);

【C.】y = int (x + 0.5);

【D.】y = (int) ((int) x + 0.5);

【答案】B

下列程序段执行后，变量w的值为（ ）。

int x = 0, y = 10, z = 20, w = 100;

if (x)

w = x;

else if (y)

w = y;

else if (z)

w = z;

【A.】0

【B.】10

【C.】20

【D.】100

【答案】B

已知int i = 3;

在下面do\_while语句执行时循环次数为（ ）。

do {

1. -;

cout<<i<<endl;

}

while ( i != 1 );

【A.】1

【B.】2

【C.】3

【D.】无限

【答案】B

以下程序形成死循环的是（ ）。

【A.】int x; for ( x = 0 ; x<3 ; ) { x++; }

【B.】int k = 0; do { ++k; } while ( k >= 0 );

【C.】int a = 5; while ( a ) { a--; }

【D.】int i = 3; for ( ; i ; i-- );

【答案】B

语句“unsigned A[6];”定义了一个一维数组。关于此数组，下列表述中错误的是（ ）。

【A.】数组名称是A

【B.】数组类型是无符号整型

【C.】A[6]是数组A的下标最大的元素

【D.】数组A共有6个元素

【答案】C

已知 int a[]= { 0,2,4,6,8,10 }; \*p = a+1;

下列值等于0的表达式是（ ）。

【A.】\*( p++ )

【B.】\*( ++p )

【C.】\*( p-- )

【D.】\*( --p )

【答案】D

设 char \*s1,\*s2 分别指向两个字符串，可以判断字符串s1和s2是否相等的表达式为（ ）。

【A.】s1 = s2

【B.】strlen ( s1,s2 )

【C.】strcpy ( s1,s2 ) == 0

【D.】strcmp ( s1,s2 ) == 0

【答案】D

设 char \*s1,\*s2 分别指向两个字符串，可以判断字符串s1是否大于s2的表达式为（ ）。

【A.】strcmp ( s1,s2 ) < 0

【B.】strcmp ( s1,s2 ) == 0

【C.】strcmp ( s1,s2 ) > 0

【D.】strcmp ( s2,s1 ) > 0

【答案】C

以下正确的函数原型为（ ）。

【A.】f1 ( int x; int y );

【B.】void f1 ( x, y );

【C.】void f1 ( int x, y );

【D.】void f1 ( int, int );

【答案】D

有函数原型 void fun ( int ) ;

下列选项中，正确的用法是（ ）。

【A.】double a = 2; fun ( a );

【B.】int a; a = fun ( 3 );

【C.】int b = 10; fun ( &b );

【D.】fun ( 2 );

【答案】D

void fun5 ( int\*& ) : int a, int\* p = &a;

在下列选项中，正确的调用是（ ）。

【A.】 fun5 ( &a );

【B.】 fun5 ( p );

【C.】 fun5 ( \*a );

【D.】 fun5 ( \*p );

【答案】B

在C++中，若定义一个函数的返回类型为void，则以下叙述正确的是（ ）。

【A.】函数返回值需要强类型转换

【B.】函数不执行任何操作

【C.】函数本身没有返回值

【D.】函数不能修改实际参数的值

【答案】C

在下列描述中，（ ）是错误的。

【A.】使用全局变量可以从被调用函数中获取多个操作结果

【B.】局部变量可以初始化，若不初始化，则系统默认它的值为0

【C.】当函数调用完后，静态局部变量的值不会消失

【D.】全局变量若不初始化，则系统默认它的值为0

【答案】B

下列语句试图定义指针p，使之指向一个int型二维数组，其中正确的是（ ）。

【A.】int \*p[][2] = new int[4][2];

【B.】int \*p[2] = new int[4][2];

【C.】int \*p[4] = new int[4][2];

【D.】int(\*p)[4] = new int[4][2];

【答案】C

已知 int a[10] = [0,1,2,3,4,5,6,7,8,9]; \*p = a;

不能表示数组a中元素的式子是（ ）。

【A.】\*a

【B.】\*p

【C.】a

【D.】a[p-a]

【答案】C

已知int a[][3] = { {0,1}, {2,3,4}, {5,6}, {7} };

则a[2][1]的值是（ ）。

【A.】0

【B.】1

【C.】6

【D.】3

【答案】C

己知int a[3][3] = { 1,2,3,4,5,6,7,8,9 };

不能用于表示数组元素a[2][1]的地址是（ ）。

【A.】&a[2][1]

【B.】\*(a[2]+1)

【C.】a[2]+1

【D.】\*(a+2)+1

【答案】B

已知 char \*a[] = ( "fortran","basic","pascal",”java","c++" );

则 cout<<a[3];的显示结果是（ ）。

【A.】1

【B.】一个地址值

【C.】java

【D.】javac++

【答案】C

若用数组名作为调用函数的实参，则传递给形参的是（ ）。

【A.】数组存储首地址

【B.】数组的第一个元素值

【C.】数组中全部元素的值

【D.】数组元素的个数

【答案】A

class X

{

int a;

void fun1 ( );

public:

void fun2 ( );

};

X objX;

下列语句正确的是（ ）。

【A.】objX.a=0;

【B.】objX.fun1 ( );

【C.】objX.fun2 ( );

【D.】X::fun1 ( );

【答案】C

class Y

{

//...;

public:

Static int n;

} ;

int Y::n;

Y objY;

下列对n的访问语句，正确的是（ ）。

【A.】n = 1

【B.】Y::n = 1

【C.】objY::n = 1

【D.】Y->n

【答案】B

在类定义的外部，可以被访问的成员有（ ）。

【A.】所有类成员

【B.】public的类成员

【C.】private或protected 的类成员

【D.】public或private 的类成员

【答案】B

下列关于this指针的说法，正确的是（ ）。

【A.】this指针必须显式说明

【B.】定义一个类后，this指针就指向该类

【C.】成员函数拥有this指针

【D.】静态成员函数拥有this指针

【答案】C

声明一个类的对象时，系统自动调用（ ）。

【A.】析构函数

【B.】构造函数

【C.】成员函数

【D.】友元函数

【答案】B

撤销一个类的对象时，系统自动调用（ ）。

【A.】析构函数

【B.】构造函数

【C.】成员函数

【D.】友元函数

【答案】A

C++语言程序的总体执行顺序由（ ）决定。

【A.】主函数

【B.】用户自定义函数

【C.】各函数位置的前后顺序

【D.】函数声明语句

【答案】A

C++语言中函数返回值的类型是由（ ）决定。

【A.】定义函数时的第一个形参类型

【B.】函数中的return语句中的表达式类型

【C.】函数调用表达式周围环境临时

【D.】定义函数时所指定的函数类型

【答案】D

下列关于类的静态成员的描述中，不正确的是（ ）。

【A.】静态成员不属于对象，是类的共享成员

【B.】静态数据成员要在类外定义和初始化

【C.】静态成员函数不拥有 this指针，需要通过类参数访问对象成员

【D.】只有静态成员函数可以操作静态数据成员

【答案】D

以下选项中，合法的字符常量是（ ）。

【A.】”hel”

【B.】’10’

【C.】68

【D.】D

【答案】C

下列对友元的描述中，错误的是（ ）。

【A.】关键字friend用于声明友元

【B.】一个类中的成员函数可以是另一个类的友元

【C.】友元函数访问对象的成员不受访问特性影响

【D.】友元函数通过this指针访问对象成员

【答案】D

若class B 中定义了一个class A的类成员A a，则关于类成员的正确描述是（ ）。

【A.】在类B的成员函数可以访问A类的私有数据成员

【B.】在类B的成员函数可以访问A类的保护数据成员

【C.】类B的构造函数可以调用类A的构造函数做数据成员初始化

【D.】类A的构造函数可以调用类B的构造函数做数据成员初始化

【答案】C

下列运算符中，不能重载的是（ ）。

【A.】!

【B.】sizeof

【C.】new

【D.】delete

【答案】B

下列关于运算符重载的描述中，正确的是（ ）。

【A.】可以改变参与运算的操作数个数

【B.】可以改变运算符原来的优先级

【C.】可以改变运算符原来的结合性

【D.】不能改变原运算符的语义

【答案】D

while ( !x )中的( !x )与下面（ ）条件等价。

【A.】x == 1

【B.】x != 1

【C.】x != 0

【D.】x == 0

【答案】D

下列关于类的继承描述中，正确的是（ ）。

【A.】派生类公有继承基类时，可以访问基类的所有数据成员，调用所有成员函数

【B.】派生类也是基类，所以它们是等价的

【C.】派生类对象不会建立基类的私有数据成员，所以不能访问基类的私有数据成员

【D.】一个基类可以有多个派生类，一个派生类可以有多个基类

【答案】D

当一个派生类私有继承一个基类时，基类中的所有公有成员和保护成员成为派生类的（ ）。

【A.】public成员

【B.】private成员

【C.】protected 成员

【D.】友元

【答案】B

当一个派生类保护继承一个基类时，基类中的所有公有成员和保护成员成为派生类的（ ）。

【A.】public成员

【B.】private成员

【C.】protected 成员

【D.】友元

【答案】C

不论派生类以何种方式继承基类，都不能直接使用基类的（ ）。

【A.】public成员

【B.】private成员

【C.】protected 成员

【D.】所有成员

【答案】B

在下列描述中，错误的是（ ）。

【A.】在基类中定义的 public 成员在公有继承的派生类中可见，也能在类外被访问

【B.】在基类中定义的protected 成员在私有继承的派生类中可见

【C.】在基类中定义的公有静态成员在私有继承的派生类中可见

【D.】访问声明可以在公有继承派生类中把基类的public成员声明为private成员

【答案】D

在 C++中，可以被派生类继承的函数是（ ）。

【A.】成员函数

【B.】构造函数

【C.】折构函数

【D.】友元函数

【答案】A

下列关于函数模板的描述，错误的是（ ）。

【A.】函数模板必须由程序员实例化为可执行的函数模板

【B.】函数模板的实例化由编译器实现

【C.】一个类定义中，只要有一个函数模板，这个类就是类模板

【D.】类模板的成员函数都是函数模板，类模板实例化后，成员函数也随之实例化

【答案】A

在下列模板说明中，正确的是（ ）。

【A.】template < typename T1, T2 >

【B.】template < class T1, T2 >

【C.】template < typename T1, typename T2 >

【D.】template < typedef T1, typedef T2 >

【答案】C

在下列流类中，可以用于处理文件的是（ ）。

【A.】ios

【B.】iostream

【C.】strstream

【D.】fstream

【答案】D

在下列选项中，（ ）是isotream 类的对象。

【A.】cerr

【B.】cin

【C.】clog

【D.】cout

【答案】B

用于处理字符串流的是（ ）。

【A.】strstream

【B.】ios

【C.】fstream

【D.】iostream

【答案】A

若要求从键盘读入含有空格字符的字符串，应使用函数（ ）。

【A.】getc ()

【B.】fgets ( )

【C.】getchar ( )

【D.】以上都不能

【答案】B

能够从输入流中提取指定长的字节序列的函数是（ ）。

【A.】get

【B.】getline

【C.】read

【D.】cin

【答案】C

能够把指定长度的字节序列插入到输出流中的函数是（ ）。

【A.】put

【B.】write

【C.】cout

【D.】print

【答案】B

下列格式控制符，既可以用于输入，又可以用于输出的是（ ）。

【A.】setbase

【B.】setfill

【C.】setprecision

【D.】setw

【答案】A

二、判断题

函数定义语句里，即使该函数没有形参，函数名后面的括号也不能省略。

【A.】√

【B.】 ×

【答案】A

用来表示常量’C’的类型修饰符是char。

【A.】√

【B.】 ×

【答案】A

有如下枚举声明：

enum DAYS { MON, Tue = 2, Wed, Thur, Fri, Sat, Sun };

则其中Mon和Fri所对应的整数分别是1和5

【A.】√

【B.】 ×

【答案】B

语句int val = 3 可以将val定义为值等于3的常值变量。

【A.】√

【B.】 ×

【答案】B

已知int i,a; 执行语句 i = ( a = 2\*3, a\*5 ), a+6; 后，变量i的值是12。

【A.】√

【B.】 ×

【答案】B

语句“int ans[10];”定义了一维数组as，其最大下标是10。

【A.】√

【B.】 ×

【答案】B

函数中的形参是局部变量。

【A.】√

【B.】 ×

【答案】A

语句“int A[][3] = { {1,2,3},{1,2} };”定义的二维数组是一个三行三列的二维数组。

【A.】√

【B.】 ×

【答案】B

字符’b’的ASCII码值比字符’c’的ASCII码值小。

【A.】√

【B.】 ×

【答案】A

比较两个字符串是否相等,既可以用str1 == str2，也可以用函数strcmp ( str1,str2 )

【A.】√

【B.】 ×

【答案】B

在一个被调用函数中，一个return语句可以返回多个值给被调用函数。

【A.】√

【B.】 ×

【答案】B

C++语言的参数传递机制包括传值和传地址两种方式。

【A.】√

【B.】 ×

【答案】A

while循环语句的循环体至少执行一次。

【A.】√

【B.】 ×

【答案】B

若有const char \*p; 则p是指向字符串的常量指针。

【A.】√

【B.】 ×

【答案】B

若有char\* const p; 则p是指向字符串的常量指针。

【A.】√

【B.】 ×

【答案】A

私有成员是指，只有类中所提供的成员函数才能直接访问它们，任何类外函数对它们的访问都是非法的。

【A.】√

【B.】 ×

【答案】B

在重载函数时，必须保证它的每个调用形式在参数的数量上或类型上与其他同名函数的调用形式有所不同。

【A.】√

【B.】 ×

【答案】A

如果继承时没有指定继承方式，则默认采用私有继承方式。

【A.】√

【B.】 ×

【答案】A

类的成员分为数据成员和成员函数。

【A.】√

【B.】 ×

【答案】A

类的访问权限有public和private两种。

【A.】√

【B.】 ×

【答案】B

虚函数可以为static类型。

【A.】√

【B.】 ×

【答案】B

纯虚函数是空函数。

【A.】√

【B.】 ×

【答案】B

构造函数可以有多个，如果没有定义构造函数，则类会自动运行默认构造函数，如果定义了构造函数，则根据传参选择指定的构造函数。

【A.】√

【B.】 ×

【答案】A

构造函数可以重载，但析构函数只有一个。

【A.】√

【B.】 ×

【答案】A

静态成员函数没有this指针。

【A.】√

【B.】 ×

【答案】A

静态成员函数可以直接访问非静态成员变量。

【A.】√

【B.】 ×

【答案】B

const类型的变量声明时，可以不用初始化。

【A.】√

【B.】 ×

【答案】B

友元关系可以继承。

【A.】√

【B.】 ×

【答案】B

可以重载C++中不存在的运算符。

【A.】√

【B.】 ×

【答案】B

数组定义为 int a[4][5];

则a[1]+3表示元素a[1][4]的地址。

【A.】√

【B.】 ×

【答案】B

若要使用string类，需要引入的头文件是string.h

【A.】√

【B.】 ×

【答案】A

int n = 0; while（n = 1）n++;

while循环执行次数是100。

【A.】√

【B.】 ×

【答案】B

C++流体系中，ostream是ios的派生类。

【A.】√

【B.】 ×

【答案】A

在C++中，参数传递方式只有值传递。

【A.】√

【B.】 ×

【答案】B

已知char \*p = ”Hello! ”;

则语句cout<<\*p; 输出的是H。

【A.】√

【B.】 ×

【答案】A

假定a是一个一维指针数组，则a+i表示数据元素a[i]的值。

【A.】√

【B.】 ×

【答案】B

三、写程序运行结果

有如下程序：

#include<iostream>

using namespace std;

int main() {

int i=0, j=5;

do

{

i++; j--;

if (i>3) break;

} while (j>0);

cout<<"i="<<i<<",j="<<j<<endl;

}

运行此程序的输出是（ ）。

【答案】

i=4,j=1

有如下程序：

#include<iostream>

using namespace std;

int main() {

int i, j;

for (i=1, j=5; i<j; i++) {

j--;

}

cout<<"i="<<i<<",j="<<j<<endl;

}

运行此程序的输出是（ ）。

【答案】

i=3,j=3

有如下程序：

#include<iostream>

using namespace std;

int main(){

int x;

cin>>x;

if(x>100) cout<<x/10; if(x<500) cout<<x/2; else cout<<x/5;

return 0;

}

运行此程序时若输入的是345，程序的输出是（ ）。

【答案】

34172

有如下程序：

#include<iostream>

using namespace std;

int main(){

int x[]={2,4,6,8,10,12}, s=0;

for(int i=1; i<6; i+=2) s+=x[i];

cout<<s;

return 0;

}

运行此程序的输出是（ ）

【答案】

24

有如下程序：

#include<iostream>

using namespace std;

int main() {

int a[10]={0,1,2,3,4,5,6,7,8,9};

int\* p=a, sum 0;

for (; p<a+10; p++) {

if (\*p%2 == 0) {

sum += \*p;

}

}

cout<<"sum="<<sum<<endl;

}

运行此程序的输出是（ ）。

【答案】

sum=20

有如下程序：

#include<iostream>

using namespace std;

int main() {

int x, y, t;

x=7; y=9;

if (x<y)

{

t = x; x = y; y = t;

}

cout<<"x="<<x<<",y="<<y<<endl;

}

运行此程序的输出是（ ）。

【答案】

x=9,y=7

有如下程序：

#include<iostream>

using namespace std;

void max\_out (int val1, int val2)

{

int max;

if (val1 > val2) {

max = val1;

}

else {

max = val2;

}

cout << max;

}

int main()

{

int ix = 10, jx = 20;

cout << "The larger of " << ix;

cout << ", " << jx << " is ";

max\_out (ix, jx);

cout << endl;

}

运行此程序的输出是（ ）。

【答案】

The larger of 10,20 is 20

有如下程序

#include<iostream>

using namespace std;

class MyClass;

class MyClass

{

public:

MyClass(int x) : val(x) {}

void print()const { cout << "const:val=" << val; }

void print() { cout << ",val=" << val << endl; }

private:

int val;

};

int main()

{

const MyClass obj1(10);

MyClass obj2(20);

obj1.print();

obj2.print();

return 0;

}

程序的输出结果是‌（ ）。

【答案】

const :val=10,val=20

有如下程序：

#include<iostream>

using namespace std;

int main(){

int x[][4]={{1,2,3,4},{5,6,7},{8,9}}, s=0;

int i=0;

while(i<3){

for(int j=0;j<3; j++) s+=x[i][j];

i++;

}

cout<<s;

return 0;

}

运行此程序的输出是（ ）。

【答案】

41

有如下程序：

#include <iostream>

using namespace std;

int main(){

int x[]={1,2,3,4,5},\*px=x;

for(int i=0;i<2; i++) px++;

cout<<\*px;

return 0;

}

运行此程序的输出是（ ）。

【答案】

3

有如下程序：

#include <iostream>

using namespace std;

int main() {

int num;

cin>>num;

while (num >= 10) {

int sum = 0;

while (num > 0) {

sum += num % 10;

num /= 10;

}

num = sum;

}

cout << num << endl;

}

运行此程序时若输入的是”365”，程序的输出结果是（ ）。

【答案】

5

有如下程序：

#include<iostream>

using namespace std;

int main(){

int x[]={1,2,3,4,5},\*px[]={ &x[0], &x[1], &x[2], &x[3], &x[4]};

int \*s=px[2];

px[2]=px[3];

px[3]=s;

for(int i=0; i<5; i++) cout<<\*px[i];

return 0;

}

运行此程序的输出是（ ）。

【答案】

12345

有如下程序：

#include<iostream>

using namespace std;

class A {

int x,y;

public:

A() { x=0; y=0; }

A(int a, int b) { x=a; y=b; }

~A() {

if(x==y)

cout << "x=y" << endl;

else

cout << "x!=y" << endl;

}

void Display()

{ cout << "x=" << x << " ,y=" << y << endl; }

};

void main() {

A a1, a2(2,3);

a1.Display();

a2.Display();

}

运行此程序的输出是（ ）。

【答案】

x=0,y=0

x=2,y=3

x!=y

x=y

有如下程序：

#include<iostream>

using namespace std;

class A {

private:

int n;

public:

A(int i) { n=i;}

A& operator ++() {n++; return \*this;}

A operator ++(int) { n+=2;return \*this;}

void Display() {cout << "n=" << n << endl;}

};

void main() {

A a(2), b(2);

a++;

++b;

a.Display();

b.Display();

}

运行此程序的输出是（ ）。

【答案】

n=4

n=3

四、写函数功能

int WD(int a[], int n) {

int result = a[0];

for (int i = 1; i < n; i++)

if (a[i] < result) result = a[i];

return result;

}

写出上述函数功能。

【答案】

从数组a的n个元素中找出最小值并返回。

int LK(int a[], int n) {

float s=0; int i;

for(i=0;i<n;i++) s+=a[i];

s/=n;

int m=0;

for(i=0;i<n;i++) if(a[i]>=s) m++;

return m;

}

写出上述函数功能。

【答案】

求出数组a的n个元素中大于等于平均值的元素个数并返回。

double FI(int n) { //n为大于等于1的整数

double x,y=0;

do {

cin>>x;

y+=x\*x;

} while(--n);

return y;

}

写出上述函数功能。

【答案】

求出从键盘上输入的n个实数的平方和并返回。。

bool WE(int a[], int b[], int n) {

for(int i=0;i<n;i++)

if(a[i]!=b[i]) break;

if(i==n) return true; return false;

}

写出上述函数功能。

【答案】

判断具有n个元素的两个数组a和b中对应元素值是否全部相等，若是则返回真，否则返回假。

int WD(int a[], int n) {

int min = a[0];

int max = a[0];

int result, sum = 0;

for (int i = 1; i < n; i++) {

if (a[i] < min)

{

min = a[i];

}

}

for (int i = 1; i < n; i++) {

if (a[i] > max)

{

max = a[i];

}

sum += a[i];

}

result = (sum - min - max) / (n - 2);

return result;

}

写出上述函数功能。

【答案】

去除数组a中的最大数和最小数后，求数组a的平均数。

int main(){

int n;

int sum = 0;

cin>>n;

for ( int i = 1; i <= n; i++ ){

int num = i \* i;

sum += num;

}

cout<<sum<<endl;

return 0;

}

写出上述函数功能。

【答案】

计算从1到n的平方和。

int game(int a[], int b[]) {

int ans = 0;

int m = a.size();

for (int i = 0; i < m; i++) {

if (a[i] == b[i]) ans++;

}

return ans;

}

写出上述函数功能。

【答案】

统计数组a和b之间有多少元素相等。

int SA(int a, int b) {

if(a>b) return 1;

else if(a==b) return 0;

else return -1;

}

写出上述函数功能。

【答案】

比较两个整数a和b的大小，若a>b则返回1，若a==b则返回0，若a<b则返回-1。

int WD(int a[], int n) {

int m=a[0];

for(int i=1;i<n;i++)

if(a[i]>m) m=a[i];

return m;

}

写出上述函数功能。

【答案】

从数组a的n个元素中求出最大值并返回。