|  |
| --- |
| 形考任务一 |
| 1.（）是职业软件工程师的必要条件。单选题 |
| 【答案】自律、善于沟通、具有一定的软件技能 |
| 2.根据软件工程的7条基本原理判断下面正确的选项是（）。单选题 |
| 【答案】软件错误发现的越早改正的成本越低 |
| 3.美国著名软件工程专家B.W.Boehm于1983年提出了软件工程的（）条基本原理。单选题 |
| 【答案】7 |
| 4.软件、程序和代码是（）。单选题 |
| 【答案】三个不同的概念 |
| 5.软件对硬件和环境有着不同程度的依赖性，这导致了软件（）问题。单选题 |
| 【答案】升级和移植 |
| 6.软件工程的出现是由于 （）。单选题 |
| 【答案】软件危机 |
| 7.软件工程四个层次由下至上是（），它们的顺序不能互换。单选题 |
| 【答案】质量层、过程层、方法层、工具层 |
| 8.软件可行性研究一般不考虑（） 单选题 |
| 【答案】待开发的软件是否会有质量问题 |
| 9.软件与程序的区别是（）。单选题 |
| 【答案】软件包括程序、相关数据及其文档,程序是软件的一部分 |
| 10.在软件生产的程序系统时代由于软件规模扩大和软件复杂性提高等原因导致了（）。单选题 |
| 【答案】软件危机 |
| 11.软件工程学科出现的主要原因是（）。单选题 |
| 【答案】软件危机的出现 |
| 12.概要设计是软件系统结构的总体设计，以下选项中不属于概要设计的是（）。单选题 |
| 【答案】设计每个模块的伪代码 |
| 13.经济可行性研究的主要内容包括（）。单选题 |
| 【答案】效益分析 |
| 14.可行性分析研究的费用大约是项目总经费的（）。单选题 |
| 【答案】8% |
| 15.可行性分析研究的目的是 （）。单选题 |
| 【答案】项目是否值得开发 |
| 16.可行性研究的四大要素是（）。单选题 |
| 【答案】经济、技术、法律和社会环境 |
| 17.可行性研究的主要目的是（）。单选题 |
| 【答案】确定系统是否值得开发 |
| 18.软件设计的目标是（）。单选题 |
| 【答案】在最短的时间内，生产出可靠性、可维护性俱佳的软件方案 |
| 19.软件调研报告是在（）提交的。单选题 |
| 【答案】需求分析之前 |
| 20.一个软件项目大约（）的工作量在开发阶段，（）的工作量在维护阶段。单选题 |
| 【答案】30%,70% |
| 21.（）定义了软件开发人员必须实现的软件功能。单选题 |
| 【答案】功能需求 |
| 22.PDL是描述处理过程（）。单选题 |
| 【答案】怎么做 |
| 23.程序流程图与数据流程图的关系（）。单选题 |
| 【答案】不确定 |
| 24.结构化分析方法（SA 法）使用的主要描述工具有（）。单选题 |
| 【答案】分层的DFD 图 |
| 25.进行需求分析有的多种描述工具，但不包括（）。单选题 |
| 【答案】PAD图 |
| 26.结构化程序设计主要强调的是（）。单选题 |
| 【答案】程序易读性 |
| 27.内聚程度较低的是（）。单选题 |
| 【答案】时间内聚 |
| 28.为了提高模块的独立性，模块之间最好是（）。单选题 |
| 【答案】数据耦合 |
| 29.用（）对需要长久保存的信息进行建模。单选题 |
| 【答案】E-R图 |
| 30.（）反映了系统物理结构。单选题 |
| 【答案】系统流程图 |
| 形考任务二 |
| 1.面向对象设计强调定义（），并且使它们相互协作来满足用户需求。单选题 |
| 【答案】软件对象 |
| 2.（）是从用户的观点描述系统功能，它由一组用例、参与者以及它们之间关系所组成。单选题 |
| 【答案】用例图 |
| 3.（）用于描述系统的功能集。单选题 |
| 【答案】用例视图 |
| 4.UML 语言支持的建模方式不包括有（）。单选题 |
| 【答案】模块化建模 |
| 5.UML 中，包图是一种（）。单选题 |
| 【答案】分组机制 |
| 6.UML是一种（）。单选题 |
| 【答案】建模工具 |
| 7.UML是一种（）语言。单选题 |
| 【答案】交互式建模 |
| 8.类的属性结构要坚持简单的原则，尽可能不使用复杂的（）。单选题 |
| 【答案】数据结构 |
| 9.继承耦合是（）之间的一种关联形式，设计时应该适当使用这种耦合。单选题 |
| 【答案】控制类与界面类 |
| 10.包含关系用于构造多个用例（）。单选题 |
| 【答案】共性的部分 |
| 11.从本质上说，面向对象是“先”确定动作的（）“后”执行（）。单选题 |
| 【答案】主体/动作 |
| 12.对象模型描述现实世界中实体的对象以及它们之间的关系，表示目标系统的静态数据结构。在面向对象方法中，由（）实现。单选题 |
| 【答案】类图 |
| 13.功能模型用于表达系统的需求，为软件的进一步分析和设计打下基础。在面向对象方法中，由（）实现。单选题 |
| 【答案】用例图和场景描述 |
| 14.对象实现了数据和操作的结合，使数据和操作（）于对象的统一体中。单选题 |
| 【答案】封装 |
| 15.（）是一般化类与特殊化类之间的一种关联形式，设计时应该适当使用这种耦合。单选题 |
| 【答案】继承 |
| 16.表示对象相互行为的模型是（）模型。单选题 |
| 【答案】动态模型 |
| 17.定义类的属性类型时尽量使用已有类型，太多自定义类型会降低系统的（）指标。单选题 |
| 【答案】可维护性 |
| 18.反映收发消息的对象的组织结构，用于描述系统的行为是如何有系统的成分协作实现的是（）。单选题 |
| 【答案】合作图 |
| 19.确定角色是（）的任务。单选题 |
| 【答案】用例模型 |
| 20.如果说用例F被用例T扩展，意思是（）。单选题 |
| 【答案】F是一个一般用例，T是一个特殊用例 |
| 21.软件需求分析产生两个重要文档，一个是软件需求规格说明书，另一个是（）。单选题 |
| 【答案】概要设计说明书 |
| 22.下面建立功能模型的步骤哪个顺序是正确的（）。单选题 |
| 【答案】确定角色/确定用例/确定用力模型 |
| 23.在图书馆信息管理系统中，已经构造了一个读者类，后来发现图书馆的学生和教师在借书中有不同要求。请问在面向对象设计中用（）方法可以有效地设计这3个类？ 单选题 |
| 【答案】继承 |
| 24.用（）描述系统与角色之间的接口。单选题 |
| 【答案】界面类 |
| 25.对类进行详细设计，主要是设计类的（），优化类之间的关系。单选题 |
| 【答案】属性和方法 |
| 26.面向对象设计的步骤中，正确的顺序是（）。单选题 |
| 【答案】系统构架设计、用例设计、类设计 |
| 27.面向对象设计首先要进行高层设计：确定系统的总体结构和风格，构造系统的（），将系统划分成不同的子系统。单选题 |
| 【答案】物理模型 |
| 28.面向对象设计首先要确定系统的总体结构和风格，构造系统的（）。单选题 |
| 【答案】物理模型 |
| 29.在面向对象方法中，描述系统控制结构的模型是（）模型。单选题 |
| 【答案】动态模型 |
| 30.在软件设计中应该保持模块的独立性原则，（）反映模块独立性。单选题 |
| 【答案】耦合和内聚 |
| 形考任务四 |
| 1.程序的三种基本控制结构，包括顺序结构、（）和循环结构。单选题 |
| 【答案】条件判断结构 |
| 2.程序结构清晰且简单易懂，一个函数的规模一般（）行。单选题 |
| 【答案】100左右 |
| 3.程序设计语言的技术特性不应包括（）。单选题 |
| 【答案】软件的可移植性 |
| 4.对于嵌套的循环和分支程序，层次不要超过（）层。单选题 |
| 【答案】3 |
| 5.构架设计的主要目的是（），这项工作由经验丰富的构架设计师主持完成。单选题 |
| 【答案】确定系统总体结构 |
| 6.两个浮点数X0和X1比较相等时，应该用（）比较。单选题 |
| 【答案】|X0-X1|<ε |
| 7.（）不符合软件测试原则。单选题 |
| 【答案】程序员应该仔细测试自己编写的程序代码 |
| 8.（）时，测试人员必须接触到程序源代码。单选题 |
| 【答案】白盒测试 |
| 9.（）属于功能测试方法。单选题 |
| 【答案】边值分析和等价类划分 |
| 10.不管多么完善的软件都可能有潜在的问题，所以设计人员应该为软件进行（）设计，当软件遇到异常数据、事件或操作时，软件不至于彻底崩溃。单选题 |
| 【答案】容错性 |
| 11.测试用例是一组（）。单选题 |
| 【答案】测试用的输入数据以及对应的预期结果 |
| 12.测试最早的开始时间是（）。单选题 |
| 【答案】从需求分析阶段开始 |
| 13.从测试对象的粒度上划分测试为（）。单选题 |
| 【答案】单元测试、集成测试、系统测试和验收测试 |
| 14.从狭义上讲，软件测试是（）的过程。单选题 |
| 【答案】为发现错误而执行程序 |
| 15.软件维护过程中产生的副作用，一般是由（）引起的。单选题 |
| 【答案】修改程序 |
| 16.通常软件的可维护性常常随着时间的推移而（）。单选题 |
| 【答案】降低 |
| 17.为了获得维护的统计信息，应该记录每次维护的（）。维护管理者根据统计信息积累维护管理的经验，作为今后制定维护计划的依据。单选题 |
| 【答案】以上全部 |
| 18.为了适应软硬件环境变化而修改软件的过程是（）。单选题 |
| 【答案】适应性维护 |
| 19.维护的工作量与软件规模成（），软件的规模可以由源程序的语句数量、模块数、输入输出文件数、数据库的规模，以及输出的报表数等指标来衡量。单选题 |
| 【答案】正比 |
| 20.一般维护程序代码的策略（）。单选题 |
| 【答案】根据维护申请读源程序，并修改 |
| 21.以下属于完善性维护的有（）。单选题 |
| 【答案】增加联机求助命令 |
| 22.引起软件改变的原因主要有（）。单选题 |
| 【答案】以上全部 |
| 23.在软件生存期的维护阶段，继续诊断和修正错误的过程称为（）。单选题 |
| 【答案】改正性维护 |
| 24.软件项目管理的内容包括（）。单选题 |
| 【答案】以上所有 |
| 25.软件项目管理的内容不包括（）。单选题 |
| 【答案】技术和算法 |
| 26.通俗的说，软件项目管理中常说的基线是（）。单选题 |
| 【答案】通过正式复审的文档 |
| 27.通俗的说，软件项目管理中常说的基线是（）。单选题 |
| 【答案】通过正式复审的文档 |
| 28.项目计划活动的主要任务是（）。单选题 |
| 【答案】以上全部 |
| 29.项目计划活动的主要任务是估算项目的进度、工作量、资源和（）。单选题 |
| 【答案】风险 |
| 30.用（）模型描述系统组织结构。单选题 |
| 【答案】静态 |