# 电梯调度

# 题目描述

新的学期开始了,为了更好地服务计算机学院的师生,后勤对学院电梯进行了升级,更换了新的电梯,但是工程师们在安装好电梯后发现,还没有给电梯设置调度算法,于是他们找到了你,希望你能够帮助他们。

考虑到本次是新生赛,出题人特意简化了该算法,我们假设:

- 1. 电梯内部的按钮不可用,各楼层外只有一个按钮
- 2. 当某人在某层按下按钮后,电梯只要到达该层,那么该人的需求就会被满足
- 3. 忽略电梯运行的加速度,忽略电梯停止的时间,忽略电梯上下行切换的时间
- 4. 电梯的运行速度为 1 楼/秒
- 5. 每个人按按钮的时间均为该秒初时刻

具体地,计算机学院有 6 层楼,电梯的初始位置在 1 楼,每层楼电梯处都有一个按钮,现在,你需要模拟电梯的调度过程,电梯的调度算法如下:

初始情况下,在有人按按钮的情况时,电梯将会匀速上行,直到比电梯所在层更高的楼层没有人再按按 钮,此时,如果下方有人按按钮,电梯将开始匀速下行,来满足这些人的需求,否则电梯将暂停运行, 等待有人在其他任意楼层按下按钮

即电梯在一次上行或下行中,会尽可能的走完一整个上下行状态,例如在某次电梯上行到达 4 楼后,有人同时在 3,5 楼按下按钮,由于此时电梯在上行状态,那么电梯将会继续向 5 楼前进,到达 5 楼后,才会进入下行模式前往 3 楼(假设过程中没有人再按下按钮)

现在,按照时间顺序给出每个人按下按钮的楼层,你需要输出电梯最终停止之前的运行轨迹

# 输入格式

第一行一个正整数 n,表示有 n 个人按下了按钮 接下来 n 行,每行两个正整数  $t_i$  和  $x_i$ ,表示在第  $t_i$  秒,有人在第  $x_i$  层按下了按钮

# 输出格式

输出直到满足所有人的需求后,电梯的运行轨迹,从 1s 末开始,每行一个正整数,表示电梯在该秒末 所在的楼层

# 样例#1

# 样例输入#1

5

2 4

4 2

5 3

5 5

6 6

## 样例输出#1

1 2

3

4

5

6

5 4

3

2

#### 样例解释#1

1 // 1s 电梯在 1 楼
2 // 2s 初,4 楼有人按下按钮,电梯开始上行,2s 末,电梯到达 2 楼
3 // 3s末 电梯上行至 3 楼
4 // 4s初,2 楼有人按下按钮,但是电梯在上行状态,且未达目的地为 4 楼,所以电梯继续上行,4s末,电梯至 5 // 5s初,3,6 楼有人按下按钮,电梯在上行状态,且 5 楼有人按下按钮,所以电梯继续上行,5s末,电梯到 6 // 6s初,电梯在上行状态,且 6 楼有人按下按钮,所以电梯继续上行,6s末,电梯到达 6 楼 5 // 7s初,更高楼层没有人按下按钮,且之前有人在 3,2 楼按下按钮,所以电梯开始下行,7s末,电梯到达 5 4 // 电梯继续下行,8s末,电梯到达 4 楼 3 // 电梯继续下行,9s末,电梯到达 3 楼 2 // 电梯继续下行,10s末,电梯到达 2 楼

# 样例 #2

### 样例输入#2

所有人需求被满足,电梯停止运行

3

1 5

9 6

9 3

## 样例输出#2

2

4

5

5

5

6

5

4

3

#### 样例解释#2

- 2 // 1s 初,5 楼有人按下按钮,电梯开始上行,1s 末,电梯到达 2 楼
- 3 // 电梯上行, 2s 末, 电梯到达 3 楼
- 4 // 电梯上行, 3s 末, 电梯到达 4 楼
- 5 // 电梯上行, 4s 末, 电梯到达 5 楼
- 5 // 5s 初,所有人需求被满足,电梯暂停运行
- 5 // 6s 初,电梯仍然暂停运行
- 5 // 7s 初,电梯仍然暂停运行
- 5 // 8s 初,电梯仍然暂停运行
- 6 // 9s 初,6,3 楼有人按下按钮,由于电梯之前是上行状态,电梯开始上行,9s 末,电梯到达 6 楼
- 5 // 10s 初, 电梯下行, 10s 末, 电梯到达 5 楼
- 4 // 电梯下行, 11s 末, 电梯到达 4 楼
- 3 // 电梯下行, 12s 末, 电梯到达 3 楼

所有人需求被满足,电梯停止运行

## 数据范围与提示

对于 100% 的数据, $1 \le n \le 1000, 1 \le t_i \le 1000, 1 \le x_i \le 6$