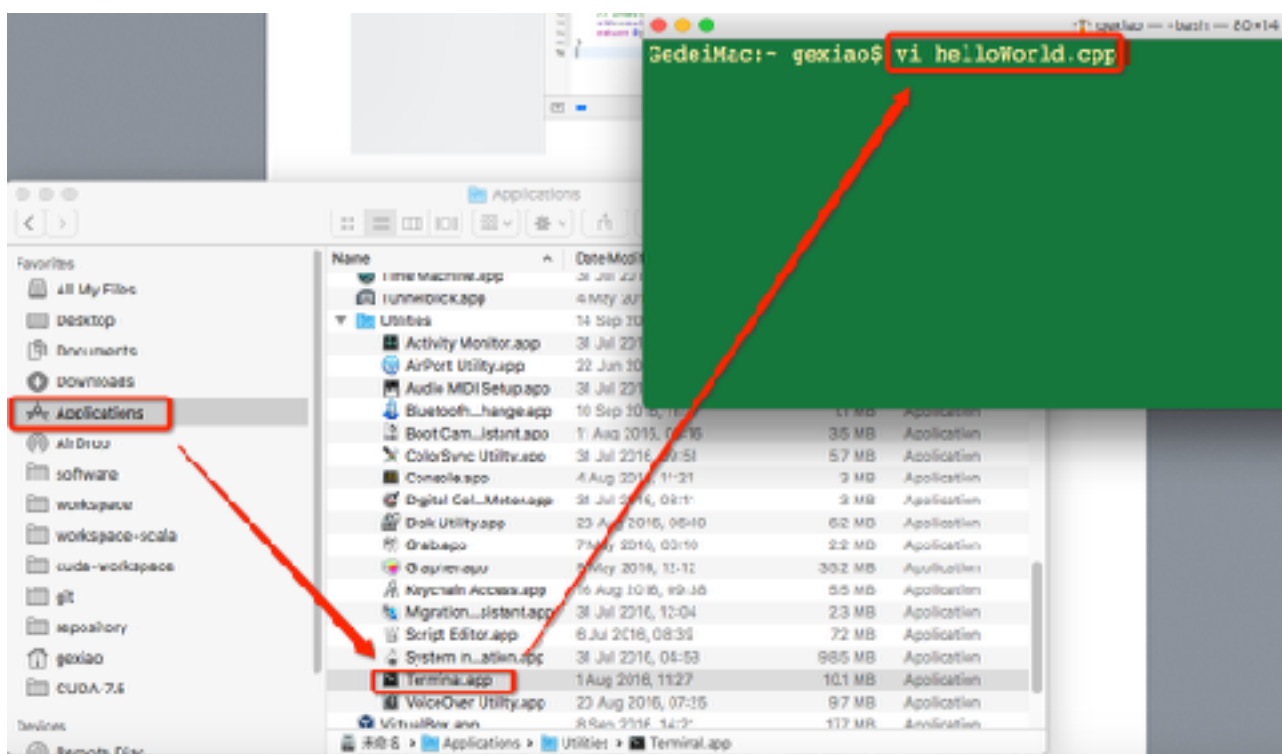
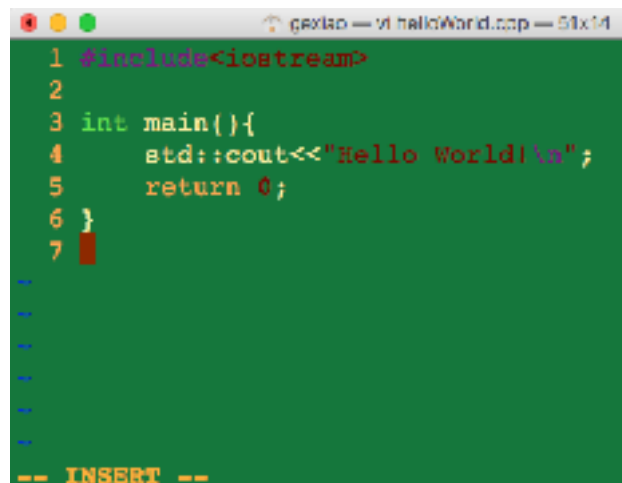


vi (文本编辑器)

- 高手推荐
- macOS自带vi编辑器，不需要安装😊
- 打开mac的命令行终端Terminal（如果没有快捷方式，在Finder里找~/Applications/Utilities/Terminal.app）
- 输入vi helloWorld.cpp创建代码文件并进入编辑器界面（如果文件已经存在则相当于修改文件）



- 按一下 i 键进入写入状态，输入helloWorld代码



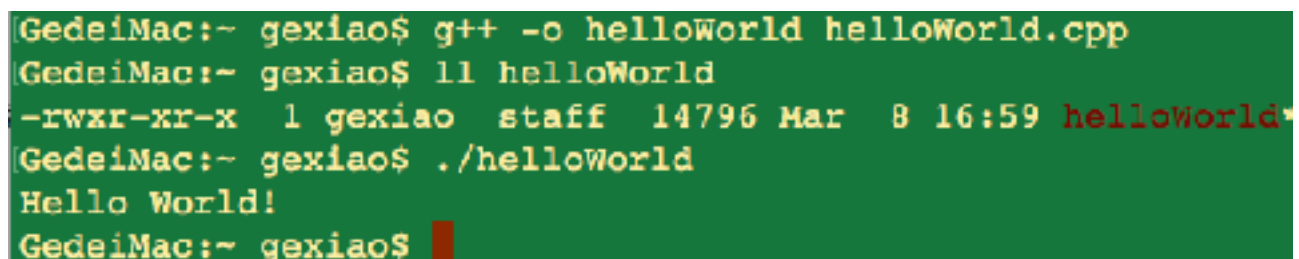
```
1 #include<iostream>
2
3 int main(){
4     std::cout<<"Hello World!\\n";
5     return 0;
6 }
7
-- INSERT --
```

- 按Esc键退出写入状态，输入:wq（冒号也要输入）保存文件并退出vi



```
1 #include<iostream>
2
3 int main(){
4     std::cout<<"Hello World!\\n";
5     return 0;
6 }
7
:wq
```

- 编译代码：在Terminal输入g++ -o helloWorld helloWorld.cpp，生成可执行文件helloWorld
- 运行可执行文件：在Terminal输入 ./helloWorld



```
GedeiMac:~ gexiao$ g++ -o helloWorld helloWorld.cpp
GedeiMac:~ gexiao$ ll helloWorld
-rw-r--r-x 1 gexiao staff 14796 Mar 8 16:59 helloWorld
GedeiMac:~ gexiao$ ./helloWorld
Hello World!
GedeiMac:~ gexiao$
```

- 建议你自己去查一下关于vi文本编辑器的其他命令
- 修改vi配色方案，增加显示行号，修改Tab宽度：

编辑vimrc文件（与键入代码一样）：vi ~/.vimrc

输入下面几行配置，保存退出即可

```
syntax on
set number
set tabstop=4
```

- 调试：vi不能单步调试，你可以在希望调试的断点处输出日志。这是一种工程技能（竞赛里不要用），利用日志调试程序是一种更高端的技能

```
1 #include<iostream>
2
3 using namespace std;
4
5 int main(){
6     int n=10;
7     int a[n];
8     for(int i=0;i<n;i++){
9         scanf("%d",&a[i]);
10    }
11    int max=0;
12    for (int left=0;left<n;left++){
13        for (int right=left;right<n;right++){
14            int sum=0;
15            for (int i=left;i<=right;i++){
16                sum+=a[i];
17                if (sum>max){
18                    cout<<"Bigger Sum "<<sum<<" from "<<left<<" to "<<right<<endl;
19                    max=sum;
20                }
21            }
22        }
23    }
24    cout<<"Max="<<max<<endl;
25    return 0;
26 }
-- INSERT --
```