

搭建 cocos2dx-3.x 开发环境（eclipse）

by gaoming714@126.com

- 目标：Android 平台的 cocos2dx
- 准备材料
 1. Windows 7 环境
 2. Eclipse(已经搭建好 Android 开发，并有 Genymotion 作为模拟器)
 3. Cocos2dx-3.x
 4. Python 2.7 (Python3.3 不行，完全不是一样，原因自行百度)
 5. SDK, NDK
 6. **ANT (文档中说需要，暂不知道做什么用，不安装也能用)
- Cocos 工程目录简要说明
 1. Classes 中保存着“真正的源码”!
 2. Resource 保存资源
 3. Cocos2d 保存一些核心配置文件
 4. Proj.blahblahblah 生成的不同平台的目录，大部分并没有什么卵用
- 安装
 1. 安装 Python2.7 (建议默认路径)
 2. 更改环境变量 PATH
 - ◆ 我的电脑，属性，高级，环境变量，PATH，编辑，
 - ◆ XXXXX;XXXXX; 添加 c:\Python27\
 - ◆ 测试：Cmd 下运行 python，打开 Python
 3. 解压 cocos2dx-3.x 到目标文件夹（随意）
 4. 执行 cocos\setup.py
 - ◆ 需要这里设置 SDK 和 NDK，也许还需要 ANT
 - ◆ 测试：cmd 下输入 cocos 有结果
- Eclipse 配置
 1. Eclipse 添加 Android、SDK、NDK、genyMotion
 2. 具体安装方法见“在 windows 7 环境下搭建安卓开发环境”
- 创建工程
 1. Cmd 下输入
 - ◆ Cocos new Newname -p com.Newname.www -l cpp -d d:\Newworkstation
 - ◆ 注：new 开头的都是随意命名
 2. Eclipse 打开工程中的 proj.Andr
 3. 添加这个工程（很慢！因为要编译）
 4. Run，模拟器上就可以得到运行结果

- 安装完成