# 搭建cocos2dx-3.x开发环境（eclipse）

by gaoming714@126.com

* 目标：Android平台的cocos2dx
* 准备材料

1. Windows 7环境
2. Eclipse(已经搭建好Android开发，并有Genymotion作为模拟器)
3. Cocos2dx-3.x
4. Python 2.7 (Python3.3不行，完全不是一样，原因自行百度)
5. SDK，NDK
6. \*\*ANT（文档中说需要，暂不知道做什么用，不安装也能用）

* Cocos工程目录简要说明
  1. Classes中保存着“真正的源码”！
  2. Resource保存资源
  3. Cocos2d保存一些核心配置文件
  4. Porj.blahblahblah 生成的不同平台的目录，大部分并没有什么卵用
* 安装
  1. 安装Python2.7（建议默认路径）
  2. 更改环境变量PATH
     + 我的电脑，属性，高级，环境变量，PATH，编辑，
     + Xxxxx;xxxxx; 添加 c:\Python27\
     + 测试：Cmd 下运行python，打开Python
  3. 解压cocos2dx-3.x到目标文件夹（随意）
  4. 执行cocos\setup.py
     + 需要这里设置SDK和NDK，也许还需要ANT
     + 测试：cmd下输入cocos有结果
* Eclipse配置
  1. Eclipse添加Android、SDK、NDK、genyMotion
  2. 具体安装方法见“在windows 7环境下搭建安卓开发环境”
* 创建工程
  1. Cmd下输入
     + Cocos new Newname –p com.Newname.www –l cpp –d d:\Newworkstation
     + 注：new开头的都是随意命名
  2. Eclipse打开工程中的proj.Andr
  3. 添加这个工程（很慢！因为要编译）
  4. Run，模拟器上就可以得到运行结果
* 安装完成