

山维星球常见问题参考清单

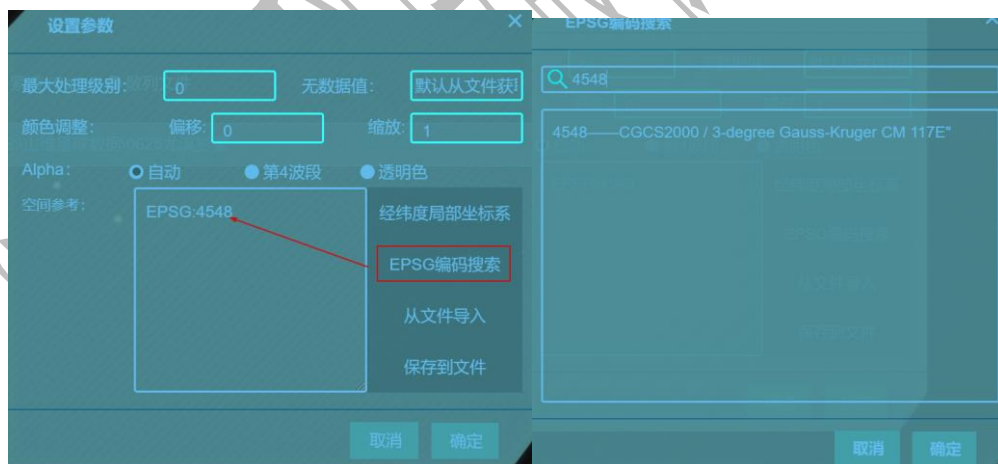
山维星球有限公司

1 影像数据

可直接使用星球数据转换“影像切片”功能，储存类型选择“散列文件”，需注意：投影参数根据实际，这里是 4548（CGCS2000 3 度带 117E），能够叠加到正确位置。转换界面如下图：



点击“设置”，设置数据的投影参数，在搜索框输入 4548，回车确认，然后点击确定。



2 DEM 数据

使用“地形切片”功能，将 dem 数据添加后，设置投影参数，设置输出文件路径，进行 dem 的转换。



转换后的数据通过“地形服务”功能，为 dem 切片添加一个服务



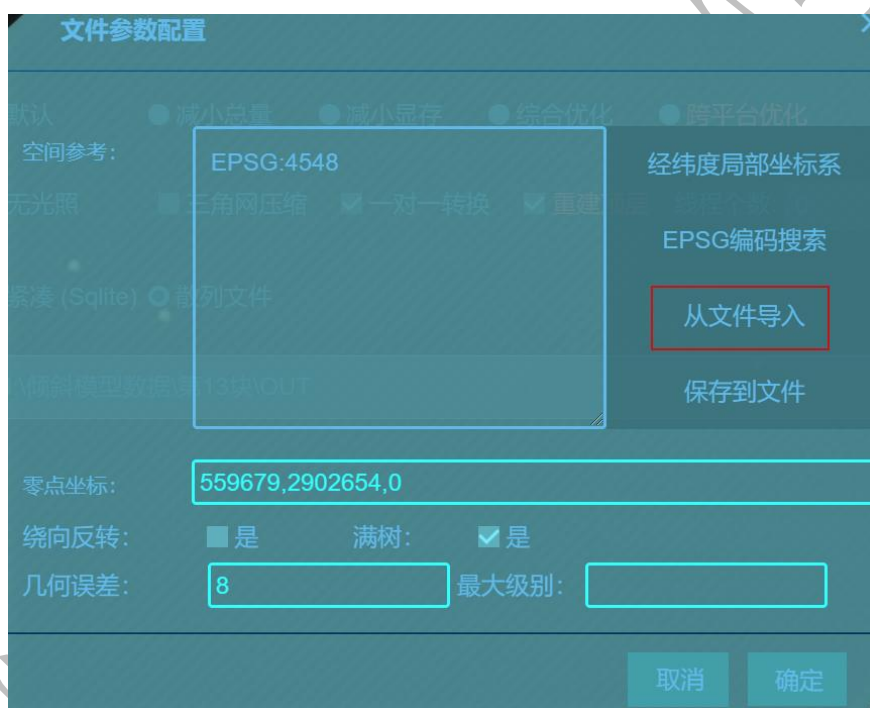
然后在“地形数据>在线服务”中，将上面转换的服务地址添加即可。



3 倾斜模型数据

倾斜模型转换时，一次转换的数据大小控制在 5~10G，处理过程中最好不要超过 3 个转换过程。

使用星球自带“倾斜模型转换”，空间参考选择模型元文件 (.xml)，投影参数为 4548。转换界面如下图：



4 矢量地形

如要实现符号化地形图的发布，需要用 arcgisserver 进行服务发布，需注意：此时发布的矢量数据坐标系应为 3857，使用 arcgis 功能“投影”进行转换；

服务发布的切片方案必须是符合 google 地图的切片方案 (bing.xml)，根据实际要求可以设定切到哪一级，如图中的

```

1 <?xml version="1.0" encoding="gb2312"?>
2
3 <setting>
4 <更新区域>更新区域(OBJECTID in (17,18,19,20,21,22,23,24))</更新区域>
5 <切片标识字段></切片标识字段>
6 <切片标识></切片标识>
7
8 <切片比例尺>
9 591657527.591555,295828763.79577702,147914381.8978,73957190.948944,36978595.474472,18489297.737236,9244648.868618,4622324.434309,2311162.217
10 155,1155581.108577,577790.55428,288895.277143,144447.638572,72223.819285,36111.909642,18055.954822,9027.977410,4513.988704,2256.994353,1128.
11 497176,564.248585,282.124292,141.062146,70.5310731</切片比例尺>
12 <切片级别命名>00,01,02,03,04,05,06,07,08,09,10,11,12,13,14,15,16,17,18,19,20,21,22,23</切片级别命名>
13
14 <切片原点X>-20037508.342787</切片原点X>
15 <切片原点Y>20037508.342787</切片原点Y>
16
17 <切片格式>PNG32</切片格式>
18 <像素宽>256</像素宽>
19 <像素高>256</像素高>
20 <DPI>96</DPI>
21
22 <本地路径集合>E:\0621地形切片</本地路径集合>
23 <局域网路径集合></局域网路径集合>
24 <FTP路径集合></FTP路径集合>
25
26 </setting>

```

发布完成，使用公司切片工具进行切片。

然后获取到服务地址，注：此时地址需要到 wmts 的级别，在 arcgis 的那个服务中，点击服务的属性，找到 rest url，将这个 url 输入到浏览器，接着找到 WMTS，如：

http://39.152.31.83:11202/arcgis/rest/services/chde/gy3img/MapServer/WMTS/1.0.0/WMTSCapabilities.xml；在星球加载时，选择“影像数据”——>“WMTS”，填写地址回车，如服务正确，就会读取到服务信息；如直接发布矢量数据，可直接发布，在星球加载时，选择“影像数据”——>“arcgis”，填写地址点击“确定”；

5 管线三维模型

管线二维数据在 eps 管线软件中进行建模，属性字段及管线管点信息需填写完整，否则可能会输不出模型。

5.1 参数配置

(1) 功能：配置>管线方案配置

点击“刷新”，会自动将图中数据的类型读取出来，然后进行颜色的配置



(2) 功能：配置>管点方案配置

点击“刷新”，会自动将图中管点数据的类型读取出来，有两种配图方式：三维模型（按 obj 配图）、参数化井类型（依属性）。按照依属性时，相应的井盖材质、井室材质给上参数，勾选后面的参数构建。



(3) 功能：配置>属性对照配置

依据属性表中的字段，将管点、管线的参数进行设置

操作窗口

Property	Value
▼ 管点设置	
管点编号	ID
地面高程	DMGC
井底埋深	JS
井群埋深	JTSD
类型名称	FSW
井室尺寸	JGGG
井群尺寸	JGGG
▼ 管线设置	
管段编号	ID
起点号	FNODE_ID
终点号	LNODE_ID
起点高程	QDGXGC
起点类型	QDGCLX
终点高程	ZDGXGC
止点类型	ZDGCLX
起点埋深	QDMS
终点埋深	ZDMS
管段直径	GJ
管段尺寸	DMCC
管段材质	CZ
▼ 小室设置	
管段编号	ID
小室顶高	XSDG
小室底高	XSDIG
小室尺寸	XSCC
小室材质	XSCZ

确认

取消

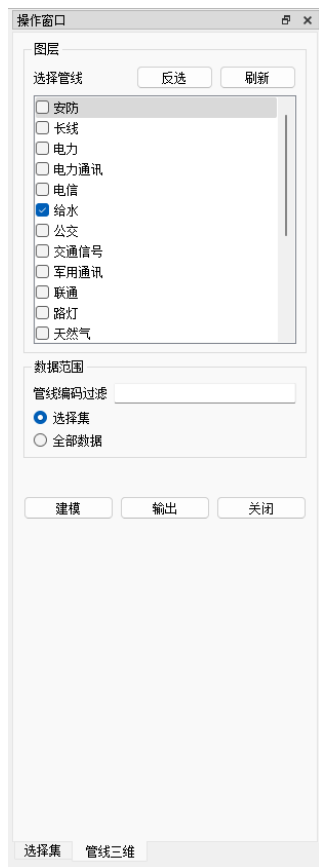
选择集

属性字段对照

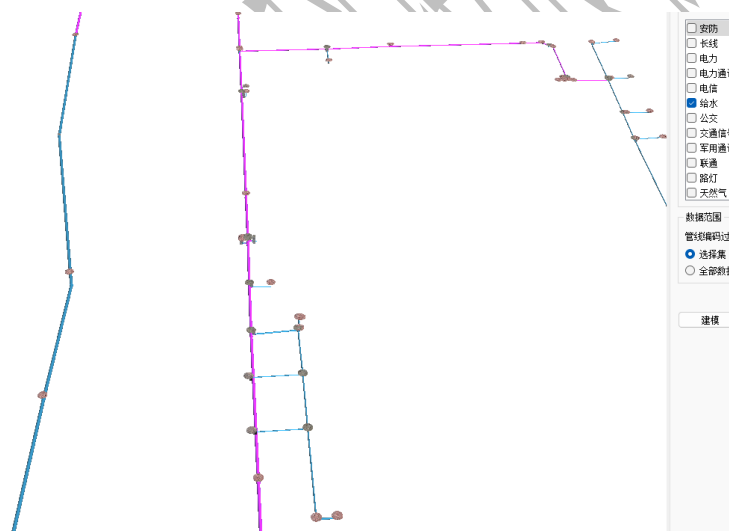
5.2 模型创建

(1) 功能：编辑>管线三维

有两种范围的建模方式：选择集、全部数据。当选中“选择集”时，只能上面选中的图层数据进行建模；当选中“全部数据”时，会对图中的所有图层数据进行建模。



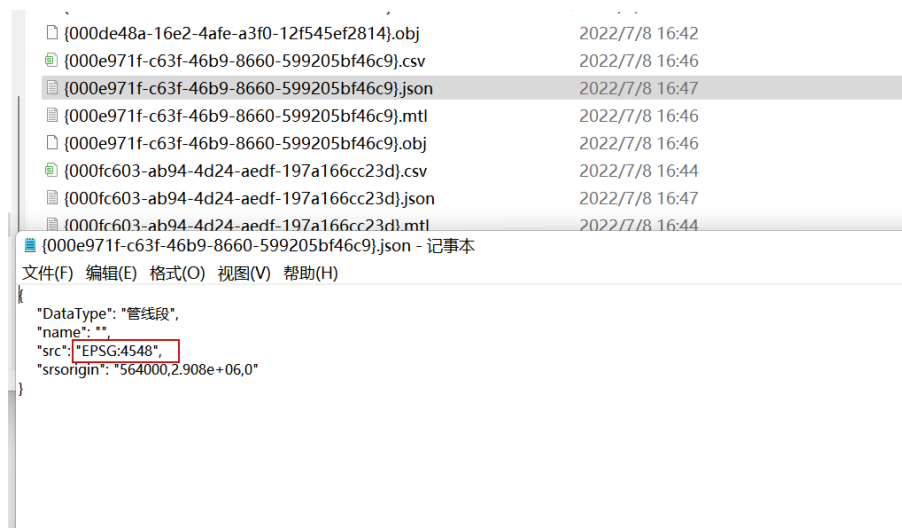
模型创建完成后，通过浏览模型，可以看出模型的整体情况。



5.3 模型输出

点击“输出”，把模型输出到指定的路径中。输出后的文件中有.json 文件，里面存放着坐标系及原点坐标，csv 文件记录着管线、管点的属性信息，obj 文件就是数据模型。

将文件夹中所有的 json 文件中的投影参数修改成数据的实际投影，这里是 4548，可以使用 notepad++ 工具对这些 json 文件进行批量修改。



5.4 模型转换

利用管线属性批量转换工具进行转换(用星球的人工模型转换工具直接转换属性信息无法完全加载, 此工具可加载属性信息);

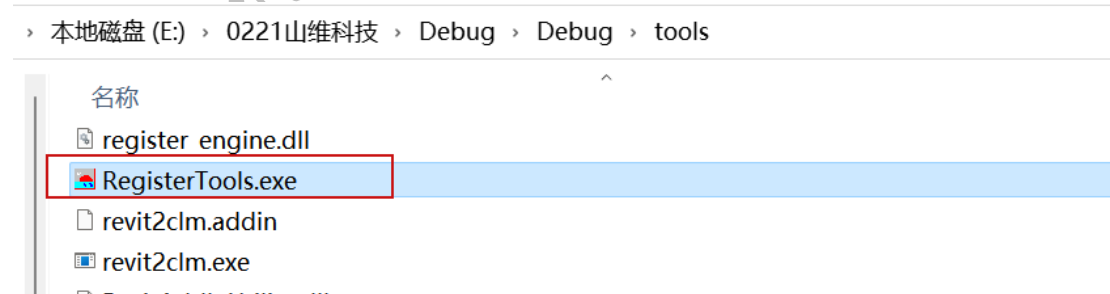
转换工具使用说明:

(1) 软件注册

将授权文件 txt 放到..\tools\license 文件夹里

» Debug » Debug » tools » License		
修改日期	类型	大小
2022/5/7 15:...	文本文档	16 KB
2022/6/27 2...	文本文档	19 KB
2022/2/14 1...	文本文档	13 KB
2022/1/21 1...	文本文档	15 KB

然后运行注图中的 exe 进行注册

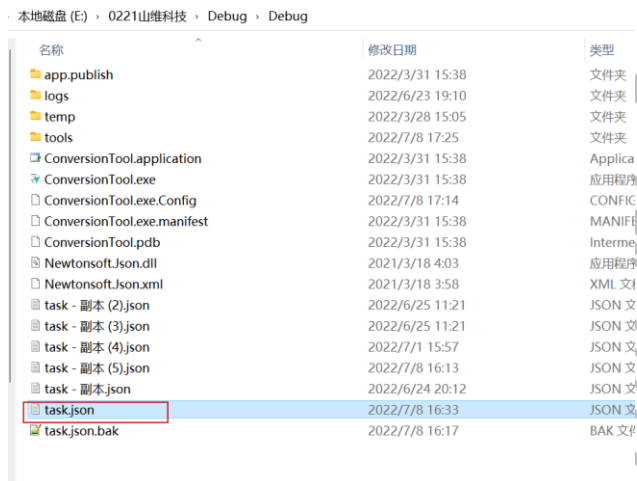


授权状态显示授权试用, 即完成注册。



(2) 参数文件配置

修改程序读到的 task.json 文件，修改数据的投影参数



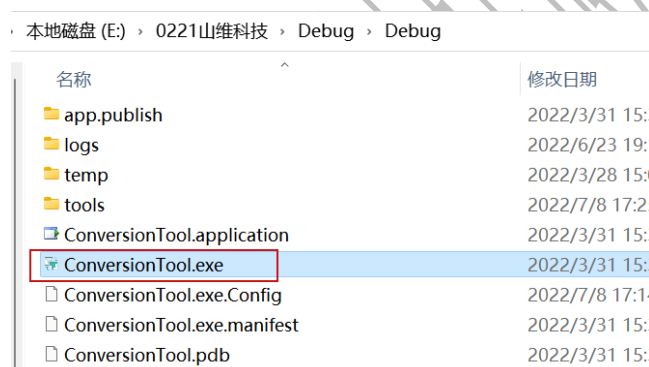
- Srs：投影参数
- minZoom：切片最小级别
- MaxZoom:切片最大级别
- Threadcount:处理线程数

```
task.json - 记事本
文件(F) 编辑(E) 格式(O) 视图(V) 帮助(H)

{
  "inputs": [
    {
      "files": [],
      "name": "",
      "srs": "EPSG:4548",
      "srsorigin": "565000,2908000,0",
      "encodeGBK": true,
      "flipYZ": false,
      "props": "",
      "type": "OBJ"
    }
  ],
  "database": {
    "sqlite": {
      "file": ""
    },
    "skipImport": false
  },
  "nolod": {
    "cmptMaxSize": 2000000,
    "b3dmMaxSize": 20000000
  },
  "i3dm": {
    "minRefCount": 50
  },
  "lod": {
    "minZoom": 15,
    "maxZoom": 15,
    "threadcount": 6,
    "recon": {
      "enable": false,
      "render": "opengl"
    }
  },
  "filters": {
    "simplify": {

```

(3) 转换工具使用：
运行图中的 exe



在图中的界面点击环境变量设置，选择山维星球安装的根目录 C:\Program Files\sunwaystar，界面如下：



设置号输入目录、输出目录后，点击执行，会自动进行转换。
这里在 eps 中是按图层进行分类输出的生成的模型，转换后的成果也是按管线、管点这样的结构进行组织的

公交 > 公交转换成果 >

名称	修改日期	类型
line	2022/7/8 11:48	文件夹
point	2022/7/8 11:48	文件夹
polygon	2022/7/8 11:48	文件夹

5.5 星球加载

转换生成 tileset.json 文件就是瓦片数据，使用瓦片数据菜单下的在线或本地或直接将这个 json 文件拖拽到星球窗口，就在把模型可以加载到星球中。

公交 > 公交转换成果 > line

名称	修改日期	类
15_0_-1_0.b3dm	2022/7/8 11:36	B:
15_0_-1_0.json	2022/7/8 11:36	JS
15_-1_0_0.b3dm	2022/7/8 11:36	B:
15_-1_0_0.json	2022/7/8 11:36	JS
scenetree.json	2022/7/8 11:36	JS
tileset.json	2022/7/8 11:36	JS

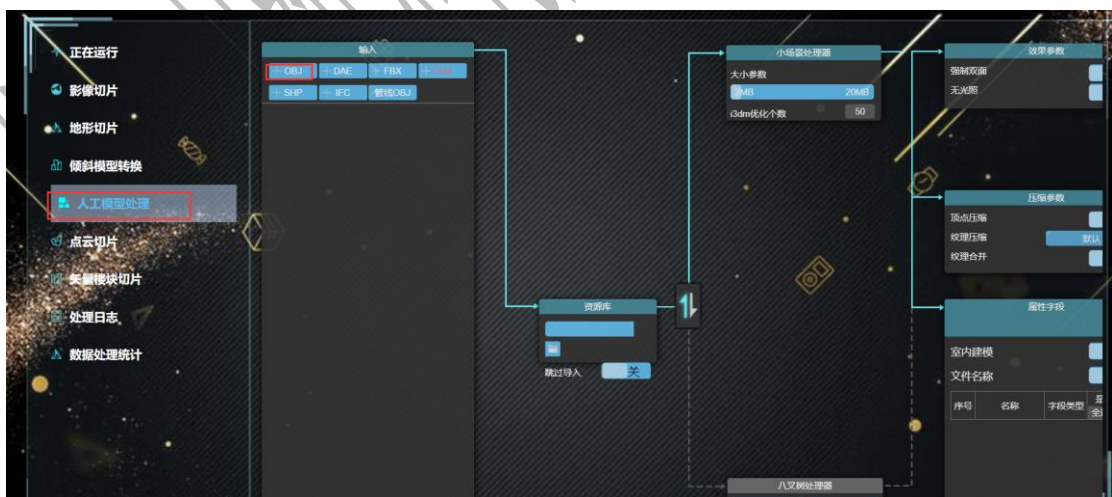
点击管线或管点可以看到属性



需要将 task.json 文件中的 epsg 改为 4548；修改完成后，点击运行即可。

6 房产白模

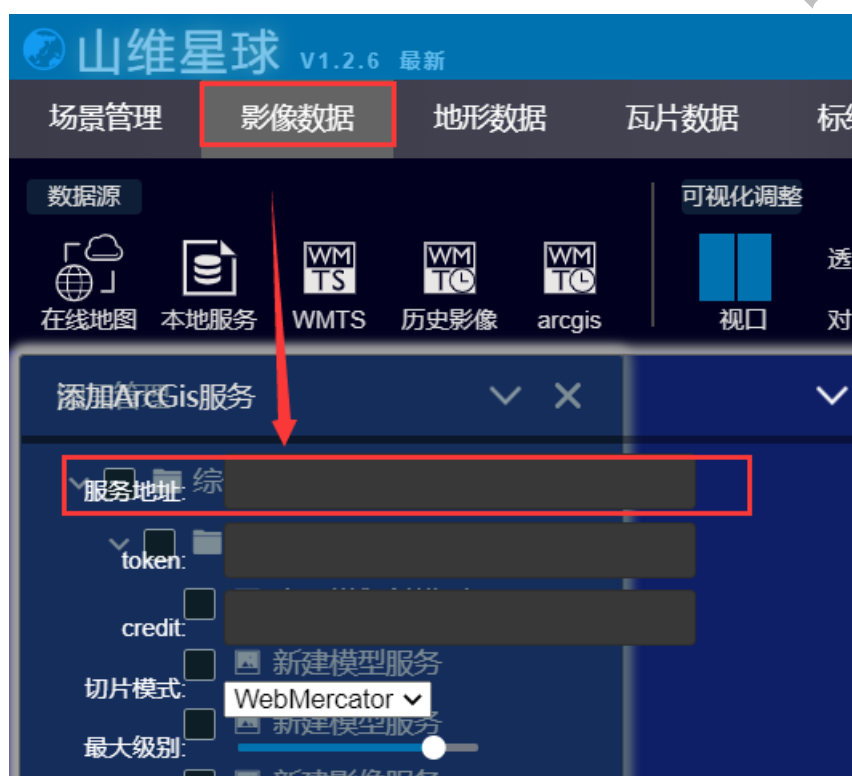
房产数据通过 eps 输出白模后，点击“人工模型处理”，选择 obj 文件所在路径，将“室内建模”按钮打开；选择文件路径输出即可。



房产数据与模型叠加，调整位置，使用鼠标拾取可以达到点击模型相应位置，弹出相应属性信息的效果。

7 三调数据

在 ArcMap 中配置一个三调数据的 mxd，发布一个动态服务，通过“影像数据>arcgis”功能，将发布的动态服务地址粘贴到服务地址中，将 localhost 改成电脑的 ip 地址，回车后下面的信息会自动读取，然后点击确定即可。



8 服务发布

在同一网络下时，在部署的电脑上，点击外部浏览器打开，在浏览器中会出现一个网址，其他机器通过谷歌浏览器直接访问这个服务地址进行访问，访问时需将 localhost 改为部署的那台电脑的 ip 地址。



