

策略模式的最常见应用难道不是消灭if else?

将每个分支封装为一个算法（策略），使他们可以互相替换

一个基于策略模式的程序至少由两部分组成 第一部分是一组策略类，策略类封装了具体的算法，并负责具体的计算过程 第二部分是环境类Context，Context接受客户端的请求，随后将请求委托给 某一个策略类，要做到这点，context需要设置一个策略对象的引用