

1, 有关线程的哪些叙述是对的 ()

- A, 一旦一个线程被创建, 它就立即开始运行。
- B, 使用 start()方法可以使一个线程成为可运行的, 但是它不一定立即开始运行。
- C, 当一个线程因为抢先机制而停止运行, 它被放在可运行队列的前面。
- D, 一个线程可能因为不同的原因停止并进入就绪状态。

答案: BCD

在抢占式线程模型中, 操作系统可以在任何时候打断线程。通常会在它运行了一段时间 (就是所谓的一个时间片) 后才打断它。这样的结果自然是没有线程能够不公平地长时间霸占处理器。

2, 哪个关键字可以对对象加互斥锁 ()

- A, serialize
- B, synchronized
- C, transient
- D, static

答案: B

A 是对象串行化、C 是关键字 transient 修饰的属性将不被串行化、D 是静态的

3, 下列关于线程优先级的说法中, 正确的是 ()

- A、线程的优先级是不能改变的
- B、线程的优先级是在创建线程时设置的
- C、在创建线程后的任何时候都可以设置
- D、B 和 C

答案: C

Java 语言中线程的优先级是用一个介于 MIN_PRIORITY 和 MAX_PRIORITY 之间的整数来表示的。可以在创建线程后的任何时候修改线程的优先级。

4, 为了使模块尽可能独立, 要求()

- A. 模块的内聚程度要尽量高, 且耦合程度要尽量强

- B. 模块的内聚程度要尽量高，且耦合程度要尽量弱
- C. 模块的内聚程度要尽量低，且耦合程度要尽量弱
- D. 模块的内聚程度要尽量低，且耦合程度要尽量强

答案：B

系统设计的质量主要反映在模块的独立性上。评价模块独立性的主要标准有两个：一是模块之间的耦合，它表明两个模块之间互相独立的程度；二是模块内部之间的关系是否紧密，称为内聚。一般来说，要求模块之间的耦合尽可能地弱，即模块尽可能独立，而要求模块的内聚程度尽量高。

5，下列对于线性链表的描述中正确的是（ ）

- A. 存储空间不一定是连续，且各元素的存储顺序是任意的
- B. 存储空间不一定是连续，且前件元素一定存储在后件元素的前面
- C. 存储空间必须连续，且前件元素一定存储在后件元素的前面
- D. 存储空间必须连续，且各元素的存储顺序是任意的

答案：A

在链式存储结构中，存储数据结构的存储空间可以不连续，各数据结点的存储顺序与数据元素之间的逻辑关系可以不一致，而数据元素之间的逻辑关系是由指针域来确定的。

6，下列叙述中错误的是（ ）

- A. 线性表是由 n 个元素组成的一个有限序列
- B. 线性表是一种线性结构
- C. 线性表的所有结点有且仅有一个前件和后件
- D. 线性表可以是空表

答案：C

线性表是一种线性结构，由 $n(n \geq 0)$ 个元素组成，所以线性表可以是空表。但是在线性表中，第一个结点没有前驱，最后一个结点没有后继，其他结点有且只有一个前驱和后继，所以选项 C 是错误的。

7，已知一棵二叉树前序遍历和中序遍历分别为 ABDEGCFH 和 DBGEACHF，则该二叉树的后序遍历为（ ）

- A. GEDHFBCA
- B. DGEBHFCA
- C. ABCDEFGH

D.ACBFEDHG

答案：B

二叉树的遍历有 3 种：前序、中序和后序。

先序：先访问根结点、左结点、右结点

中序：先访问左结点、根结点、右结点

后序：先访问左结点、右结点、根结点

本题根据前序遍历和中序遍历的结果可以得出二叉树的结构，然后再对其进行后序遍历。

8，面向对象方法中，继承是指()

- A.一组对象所具有的相似性质
- B.一个对象具有另一个对象的性质
- C.各对象之间的共同性质
- D.类之间共享属性和操作的机制

答案：D

继承：在程序设计中，继承是指子类自动享用父类的属性和方法，并可以增加新的属性和方法的一种机制。它是实现代码共享的重要手段，可以使软件更具有开放性、可扩充性，这是信息组织与分类的行之有效的方法，也是面向对象的主要优点之一。

继承又分为单重继承和多重继承，单重继承是指子类只能继承一个父类的属性和操作；而多重继承是指子类可以继承了多个父类的属性和操作。

扩展：Java 是一种单重继承语言，而 C++ 是一种多重继承语言。

9，栈和队列的共同点是()

- A.都是先进先出
- B.都是先进后出
- C.只允许在端点处插入和删除元素
- D.没有共同特点

答案：C

栈是只允许在表的一端进行插入和删除的操作，队列是允许在表的一端进行插入，另一端进行删除的操作。

10，下列关于修饰符混用的说法，错误的是（ ）

- A.abstract 不能与 final 并列修饰同一个类
- B.abstract 类中不可以有 private 的成员
- C.abstract 方法必须在 abstract 类中
- D.static 方法中能处理非 static 的数据

答案：D

静态方法是属于类的，而普通方法是属于对象的。

属于类的静态方法可以在对象不存在的时候就能访问到，而普通方法必须先 new 一个对象才能用这个对象访问。当我们访问调用静态方法的时候（使用类名.静态方法名）这个时候就没有对象创建，所以普通方法是访问不到的。为了避免这种错误，所以 java 就不允许在静态方法中访问非静态方法。