Spring AOP , SpringMVC , 这两个应该是国内面试必问题 , 网上有很多答案 , 其实背背就可以。但今天笔者带大家一起深入浅出源码 , 看看他的原理。以期让印象更加深刻 , 面试的时候游刃有余。

## Spring AOP 原理

## 简单说说 AOP 的设计:

- 1. 每个 Bean 都会被 JDK 或者 Cglib 代理。取决于是否有接口。
- 2. 每个 Bean 会有多个"方法拦截器"。注意: 拦截器分为两层, 外层由 Spring 内核控制流程, 内层拦截器是用户设置, 也就是 AOP。
- 3. 当代理方法被调用时,先经过外层拦截器,外层拦截器根据方法的各种信息判断该方法 应该执行哪些"内层拦截器"。内层拦截器的设计就是职责连的设计。

是不是贼简单。事实上,楼主之前已经写过一个简单的例子,地址: http://thinkinjava.cn/2018/10/使用-Cglib-实现多重代理/

看完之后更简单。

可以将 AOP 分成 2 个部分来扯,哦,不,来分析。。。第一:代理的创建; 第二:代理的调用。

注意:我们尽量少贴代码,尽量用文字叙述,因为面试的时候,也是文字叙述,不可能让你把代码翻出来的。。。所以,这里需要保持一定的简洁,想知道细节,看interface 21 源码,想知道的更细,看 Spring Framework 最新的 master 分支代码。

代码位置: com.interface21.aop 包下。

## 开始分析(扯):

#### 1、代理的创建(按步骤):

- 1. 首先,需要创建代理工厂,代理工厂需要 3 个重要的信息:拦截器数组,目标对象接口数组,目标对象。
- 2. 创建代理工厂时,默认会在拦截器数组尾部再增加一个默认拦截器—— 用于最终的调用目标方法。
- 3. 当调用 getProxy 方法的时候,会根据接口数量大余 0 条件返回一个代理对象 ( JDK or Cglib )。

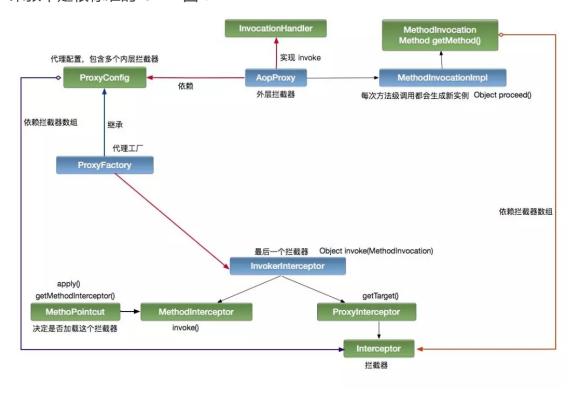
注意:创建代理对象时,同时会创建一个外层拦截器,这个拦截器就是 Spring 内核的拦截器。用于控制整个 AOP 的流程。

# 2、代理的调用

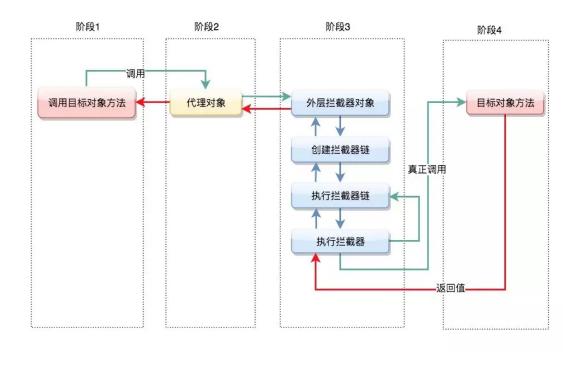
- 1. 当对代理对象进行调用时,就会触发外层拦截器。
- 2. 外层拦截器根据代理配置信息,创建内层拦截器链。创建的过程中,会根据表达式判断当前拦截是否匹配这个拦截器。而这个拦截器链设计模式就是职责链模式。
- 3. 当整个链条执行到最后时,就会触发创建代理时那个尾部的默认拦截器,从而调用目标方法。最后返回。

题外话: Spring 的事务也就是个拦截器。

# 来张不是很标准的 UML 图:



关于调用过程,来张流程图:



大概就是这样子,具体更多的细节,请看源码,如果还不是很明白的话,请咨询本人,本人不确定这个图是否画的很浅显易懂——最起码萌新看得懂才能称之为浅显易懂。



代码位置:com.interface21.web.servlet.DispatcherServlet#doService

(没错,就是 Spring 1.0 的代码,大道至简,现在的 Spring 经过 15 年的发展,已经太过臃肿,从学习角度来说,interface 21 是最好的代码,不接受反驳)

#### 代码如下:

# 1.设置属性

```
// 1. 设置属性
// Make web application context available
request.setAttribute(WEB_APPLICATION_CONTEXT_ATTRIBUTE, getWebApplicationContext());

// Make locale resolver available
request.setAttribute(LOCALE_RESOLVER_ATTRIBUTE, this.localeResolver);

// Make theme resolver available
request.setAttribute(THEME_RESOLVER_ATTRIBUTE, this.themeResolver);
```

2.根据 Request 请求的 URL 得到对应的 handler 执行链,其实就是拦截器和 Controller 代理对象。

```
// 2. 找 handler 返回执行链
HandlerExecutionChain mappedHandler = getHandler(request);
```

#### 3.得到 handler 的适配器

```
// This will throw an exception if no adapter is found // 3. 返回 handler 的适配器 HandlerAdapter ha = getHandlerAdapter(mappedHandler.getHandler());
```

# 关于这个适配器,作用到底是啥呢?

HandlerAdapter 注释写到: This interface is not intended for application developers. It is available to handlers who want to develop their own web workflow. 译:此接口不适用于应用程序开发人员。它适用于想要开发自己的 Web 工作流程的处理程序。

也就说说,如果你想要在处理 handler 之前做一些操作的话,可能需要这个,即适配一下这个 handler。例如 Spring 的测试程序做的那样:

## 4.循环执行 handler 的 pre 拦截器

```
// 4. 循环执行 handler 的 pre 拦截器
for (int i = 0; i < mappedHandler.getInterceptors().length; i++) {
    HandlerInterceptor interceptor = mappedHandler.getInterceptors()[i];
    // pre 拦截器
    if (!interceptor.preHandle(request, response, mappedHandler.getHandler())) {
        return;</pre>
```

```
}
}
```

# 这个没什么好讲的吧?

5.执行真正的 handler , 并返回 ModelAndView(Handler 是个代理对象 , 可能会执行 AOP )

```
// 5. 执行真正的 handler,并返回 ModelAndView(Handler 是个代理对象,可能会执行 AOP ) ModelAndView mv = ha.handle(request, response, mappedHandler.getHandler());
```

# 6.循环执行 handler 的 post 拦截器

```
// 6. 循环执行 handler 的 post 拦截器
for (int i = mappedHandler.getInterceptors().length - 1; i >=0 ; i--) {
    HandlerInterceptor interceptor = mappedHandler.getInterceptors()[i];
    // post 拦截器
    interceptor.postHandle(request, response, mappedHandler.getHandler());
}
```

## 7.根据 ModelAndView 信息得到 View 实例

```
View view = null;
if (mv.isReference()) {
    // We need to resolve this view name
    // 7. 根据 ModelAndView 信息得到 View 实例
    view = this.viewResolver.resolveViewName(mv.getViewName(), locale);
}
```

## 8.渲染 View 返回

```
// 8. 渲染 View 返回
view.render(mv.getModel(), request, response);
```