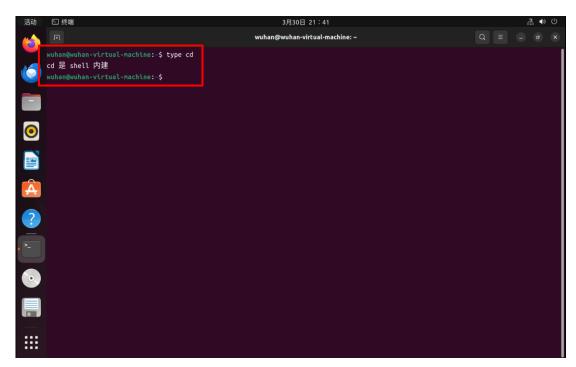
实验 11 批处理操作接口 1: 赋值与取值

1、判断 cd 为内部命令还是外部命令

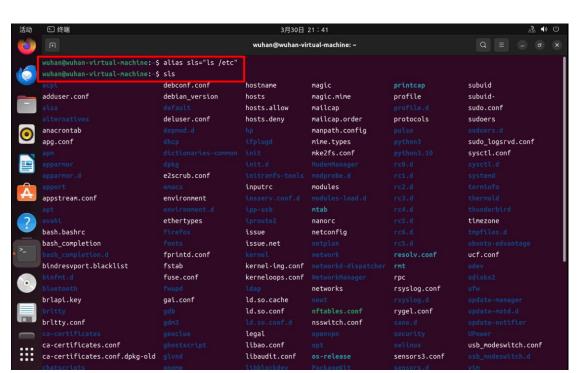
命令: type cd

结果:



2、为命令"Is /etc"取个别名 "sls"

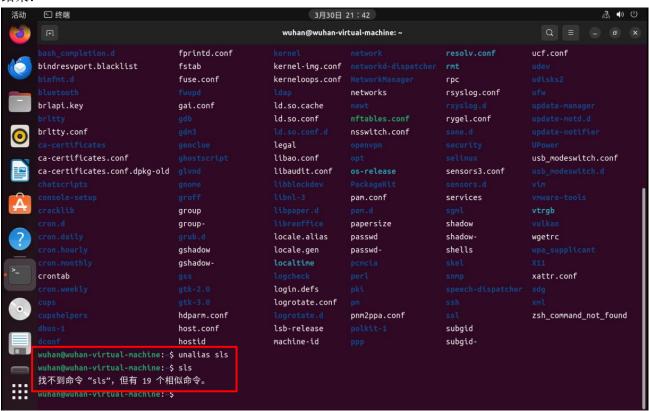
命令: alias sls="ls /etc"



3、取消命令别名"sls"

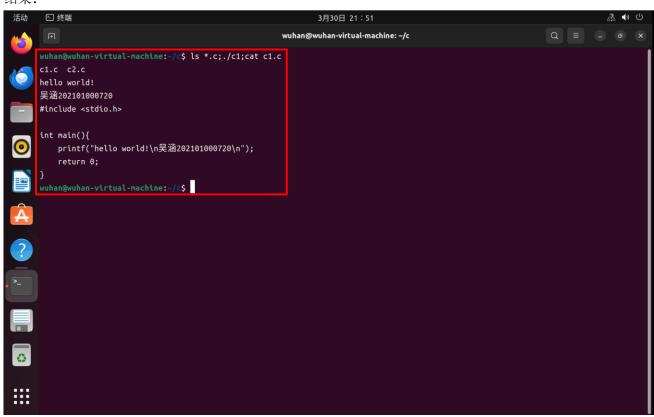
命令: unalias sls

结果:

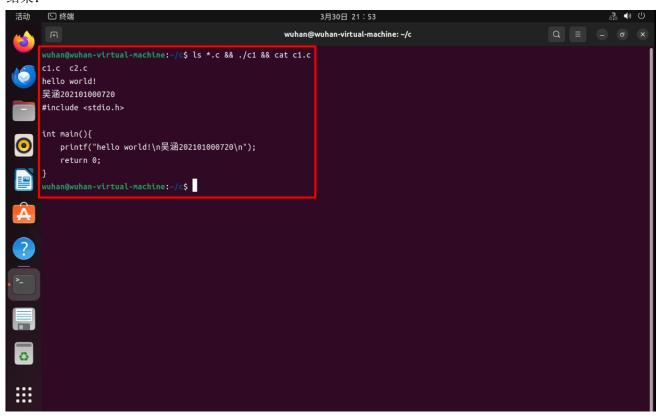


4、顺序执行命令"Is*.c"、"./c1"和"cat c1.c"

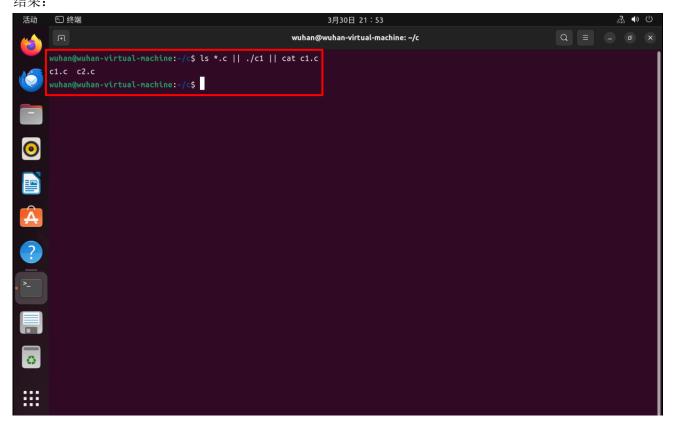
命令: Is *.c;./c1;cat c1.c



5、执行命令"Is*.c", 若成功,则继续执行命令"./c1", 若又成功,则继续执行命令"cat c1.c"命令: Is*.c && ./c1 && cat c1.c 结果:



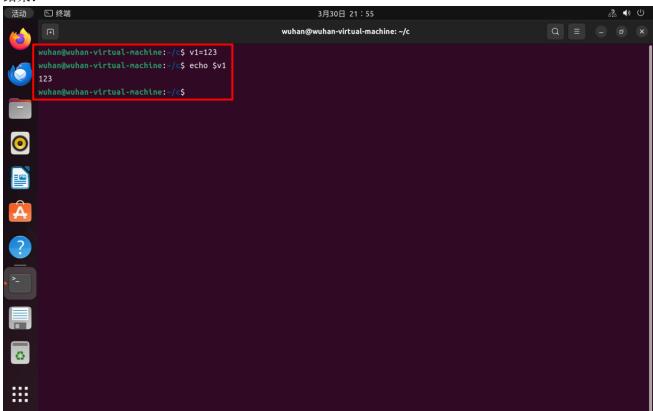
6、执行命令"Is*.c", 若不成功,则继续执行命令"./c1", 若又不成功,则继续执行命令"cat c1.c"命令: Is*.c || ./c1 || cat c1.c 结果:



7、为变量 v1 赋值 123

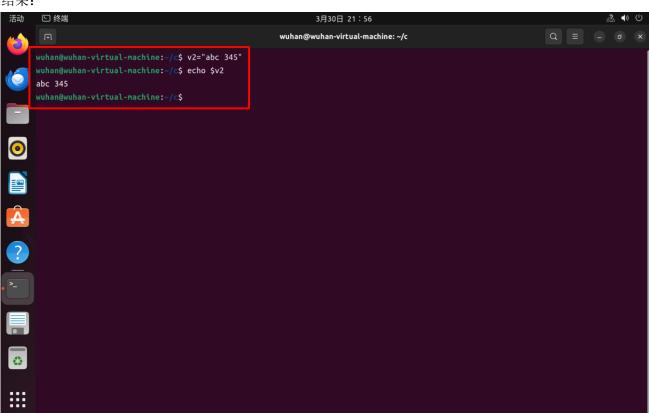
命令: v1=123

结果:



8、为变量 v2 赋值"abc 345"

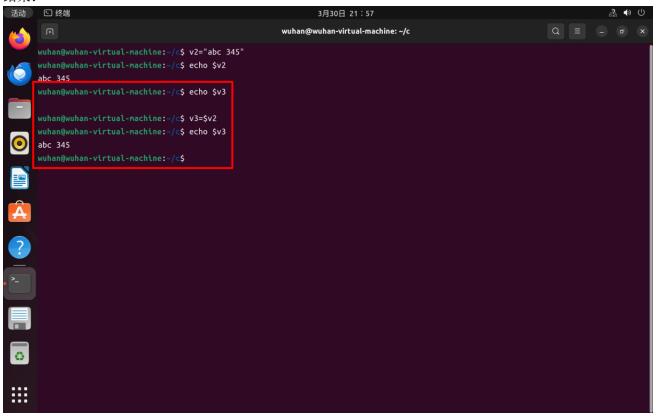
命令: v2="abc 345"



9、将变量 v2 的值赋给 v3

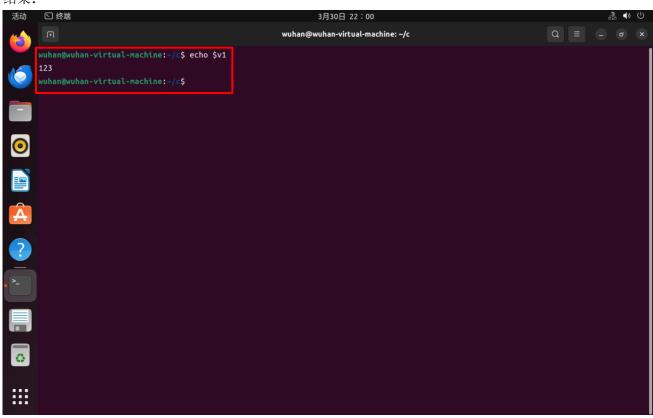
命令: v3=\$v2

结果:



10、显示变量 v1 的值

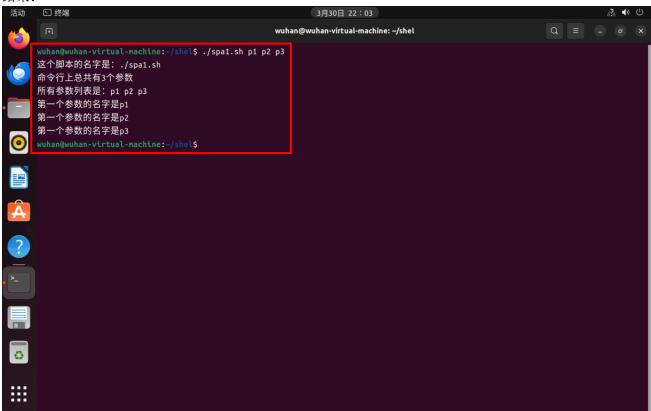
命令: echo \$v1



11、Shell 脚本程序命令行参数访问

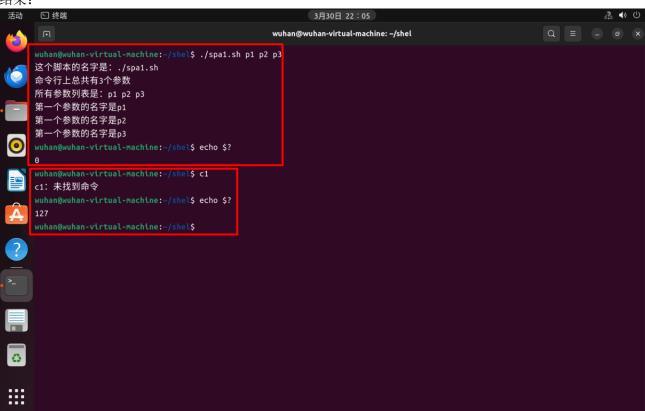
命令: ./spa1.sh p1 p2 p3

结果:



12、查看命令返回值

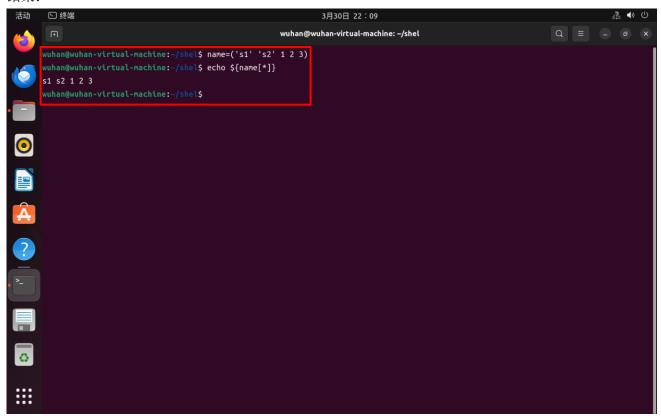
命令: c1、echo \$?



13、数组整体全部赋值

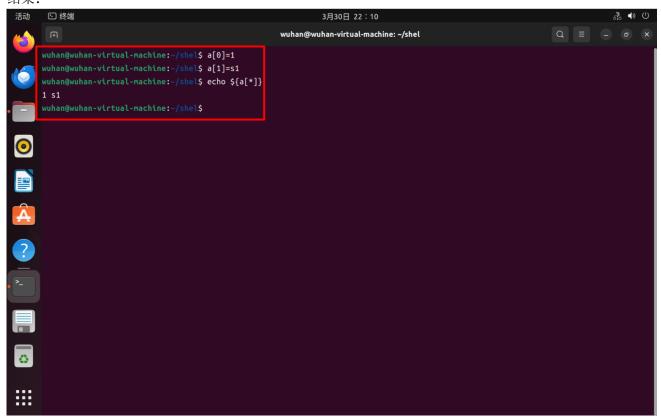
命令: name=('s1' 's2' 1 2 3)

结果:



14、数组元素单个赋值

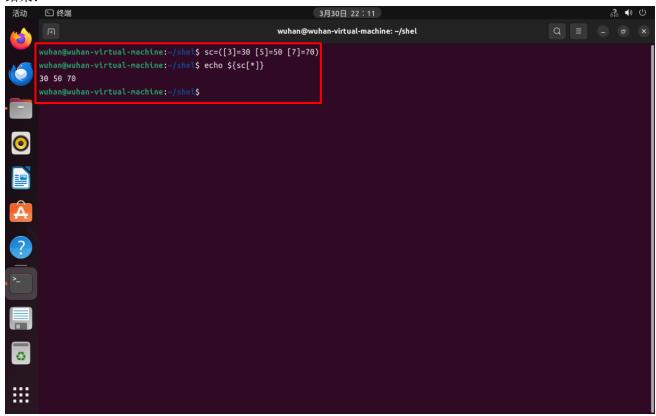
命令: a[0]=1、a[1]=s1



15、数组个别元素赋值

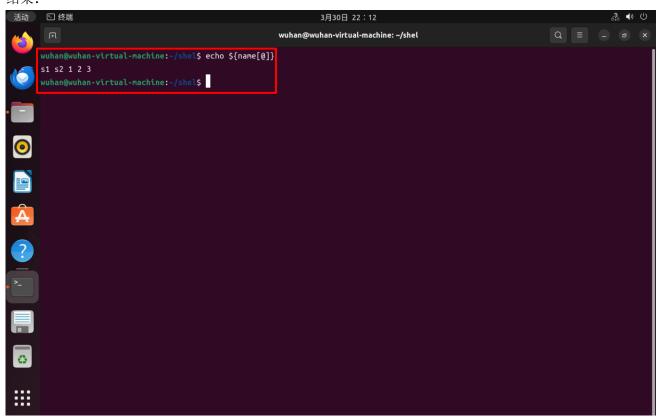
命令: sc=([3]=30 [5]=50 [7]=70)

结果:



16、显示数组 name 全部元素值

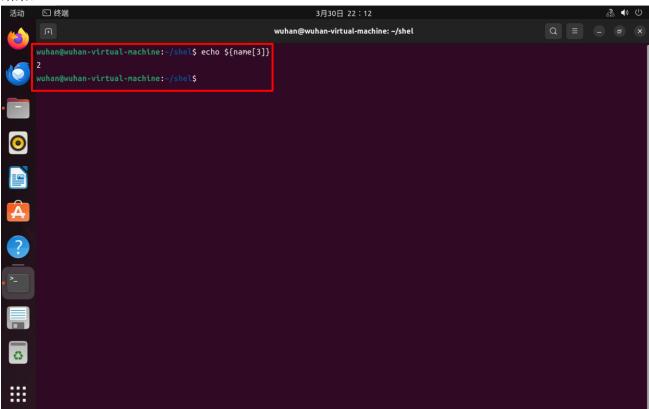
命令: echo \${name[@]}



17、显示下标为 3 的数组 name 元素值

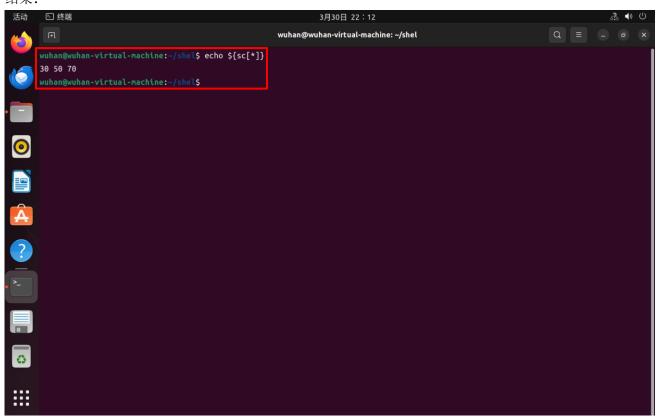
命令: echo \${name[3]}

结果:



18、显示数组 sc 全部元素值

命令: echo \${sc[*]}

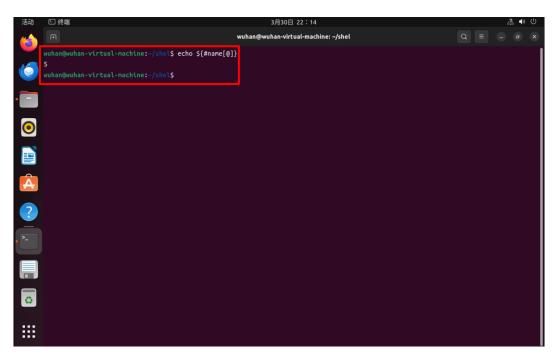


实验 12 批处理操作接口 2: 获取数组长度、变量作用域

1、获取数组 name 的长度

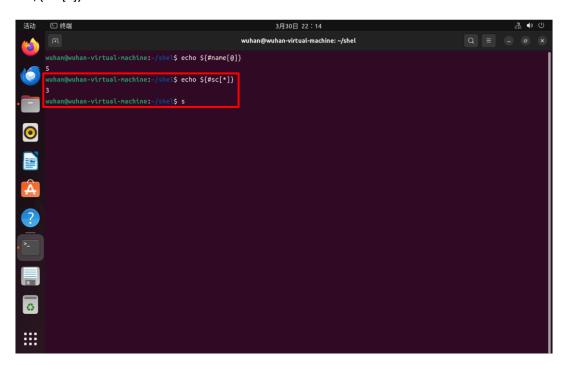
命令: echo \${#name[@]}

结果:



2、获取数组 sc 的长度

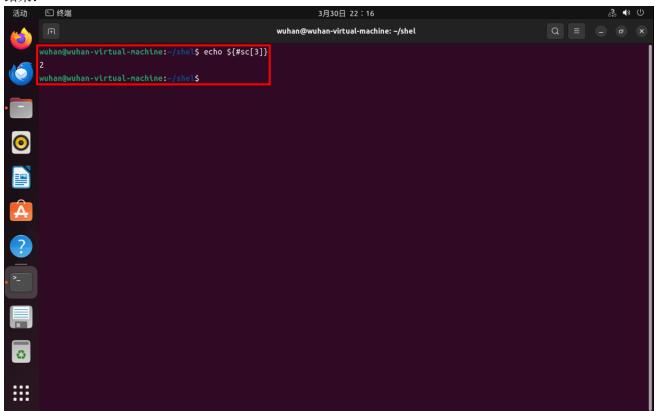
命令: echo \${#sc[*]}



3、获取数组元素 sc[3]长度

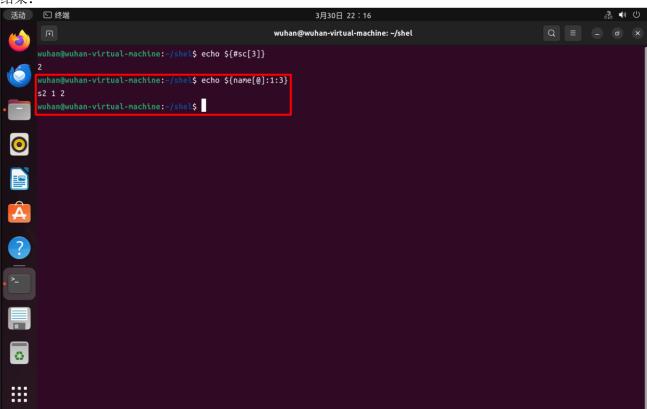
命令: echo \${#sc[3]}

结果:



4、获取数组 name 自下标 1 起的连续三个元素值

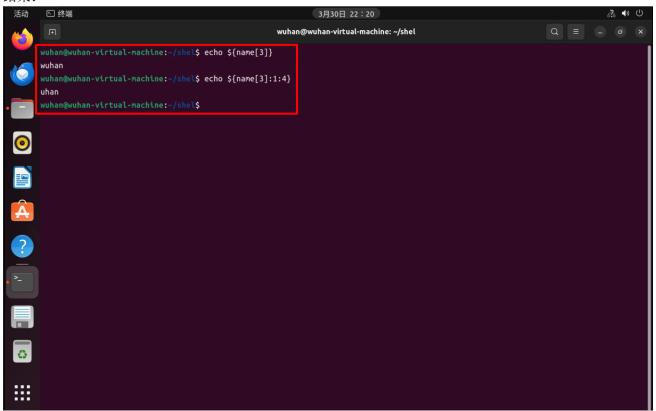
命令: echo \${name[@]:1:3}



5、显示 name 数组元素 name[3]自下标 1 起的连续 4 个字符

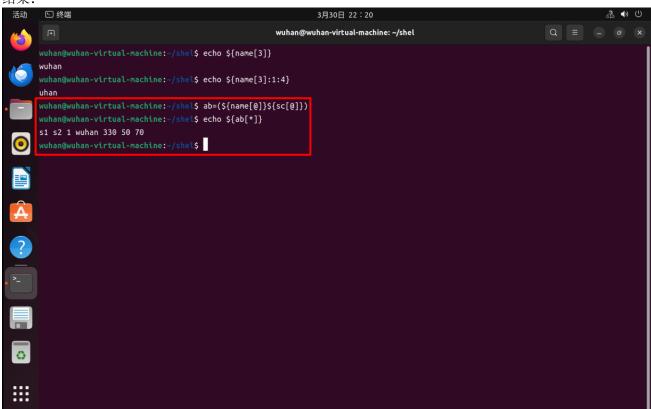
命令: echo \${name[3]:1:4}

结果:



6、连接数组 name 和 sc,将结果赋给 ab

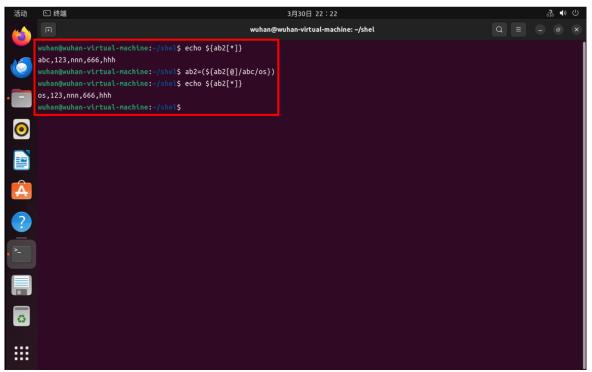
命令: ab=(\${name[@]}\${sc[@]})



7、将数组 ab2 中的元素值 abc 替换为 os,并将替换后的数组赋给 ab2

命令: ab2=(\${ab2[@]/abc/os})

结果:



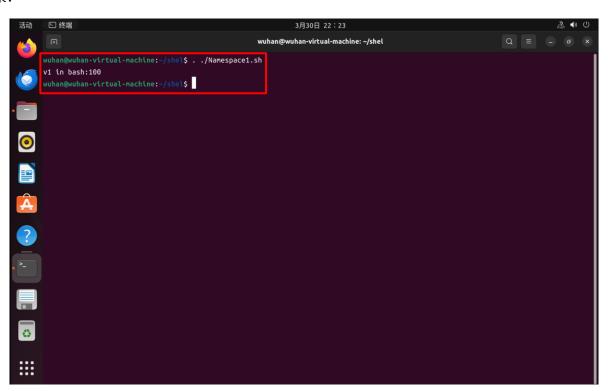
8、建立文件 Namespace1.sh,内容为:

#!/bin/bash

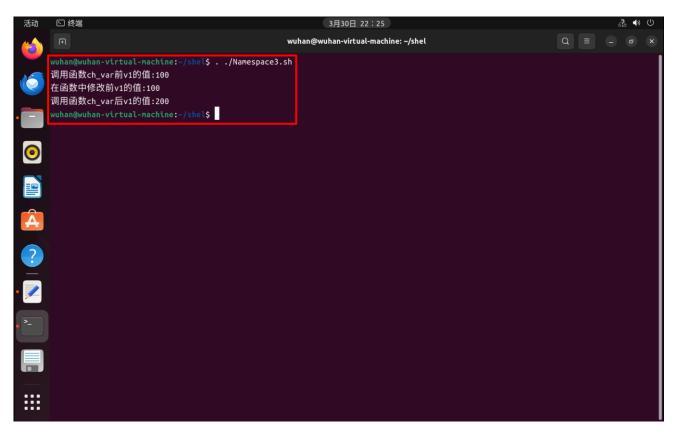
v1=100

echo v1 in \$0:\$v1

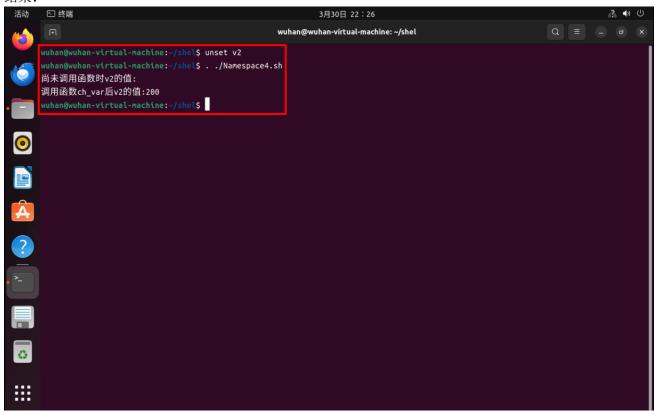
运行: ../Namespace1.sh



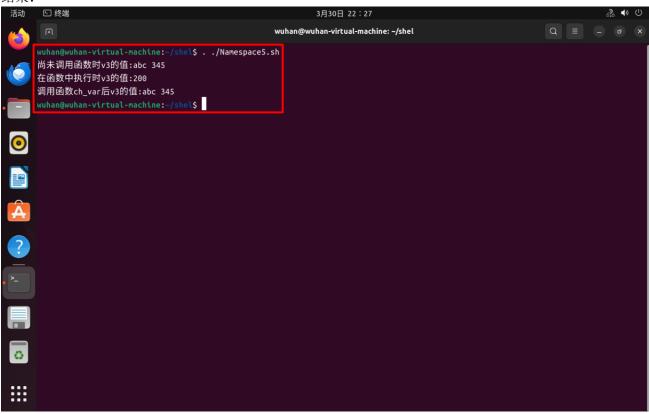
9、建立文件 Namespace3.sh,其内容为: #!/bin/bash function ch_var(){ echo 在函数中修改前 v1 的值:\$v1 v1=200 } v1=100 echo 调用函数 ch_var 前 v1 的值:\$v1 ch_var echo 调用函数 ch_var 后 v1 的值:\$v1 运行: ../Namespace3.sh 结果:



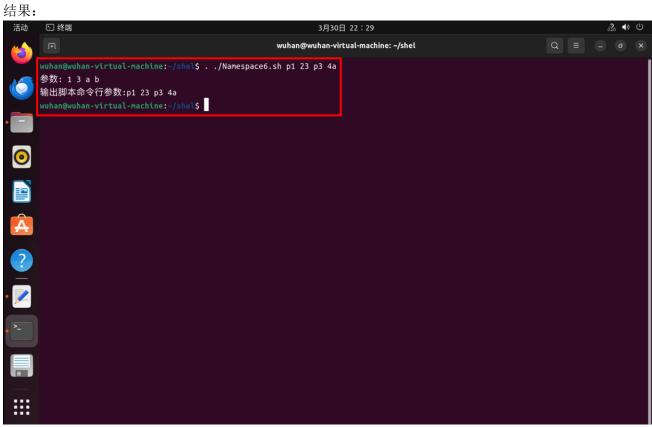
10、建立文件 Namespace4.sh, 其内容为: #!/bin/bash function ch_var(){ v2=200 #v2 默认是 global 类型 } echo 尚未调用函数时 v2 的值:\$v2 ch_var echo 调用函数 ch_var 后 v2 的值:\$v2 运行: unset v2 ../Namespace4.sh



11、建立文件 Namespace5.sh: #!/bin/bash function ch_var(){ local v3=200 #v3 定义为 local 类型 echo 在函数中执行时 v3 的值:\$v3 } echo 尚未调用函数时 v3 的值:\$v3 ch_var echo 调用函数 ch_var 后 v3 的值:\$v3 运行: ../Namespace5.sh



```
12、建立文件 Namespace6.sh:
#!/bin/bash
sfunc()
{
    echo "参数: $@"
}
sfunc 1 3 a b
echo 输出脚本命令行参数:$@
运行:
../Namespace6.sh p1 23 p3 4a
```



13、建立文件 Namespace7.sh: #!/bin/bash sfunc() { echo 在函数中输出全局变量 v4 的值: \$v4 #行 1 local v4=200abc #行 2 echo 在函数中输出局部变量 v4 的值: \$v4 #行 3 } v4=100 #行 4 sfunc echo 在函数外输出全局变量 v4 的值: \$v4 #行 5 运行:

../Namespace7.sh

