

# ESP-IDF 以及 ESP-ADF 的环境搭建

## 一、ESP-IDF 环境搭建

目前建议通过百度网盘下载我们提供的 ESP32 资源包来安装 ESP-IDF 以及 ESP-ADF 环境, 才能保证顺利运行我们的 mindcraft-ai-development-borad 工程, 下方是百度网盘的链接。

链接: <https://pan.baidu.com/s/11X8mJzgBN9lqF0m8ROUqfQ> 提取码: GTAI

## 二、修改环境变量

下载完成后先修改环境变量, 进入到电脑的属性中, 然后选择高级系统设置, 再点击环境变量, 在用户变量栏添加 ESP-IDF 和 ESP-ADF 的路径。下面图片中是我安装的路径。

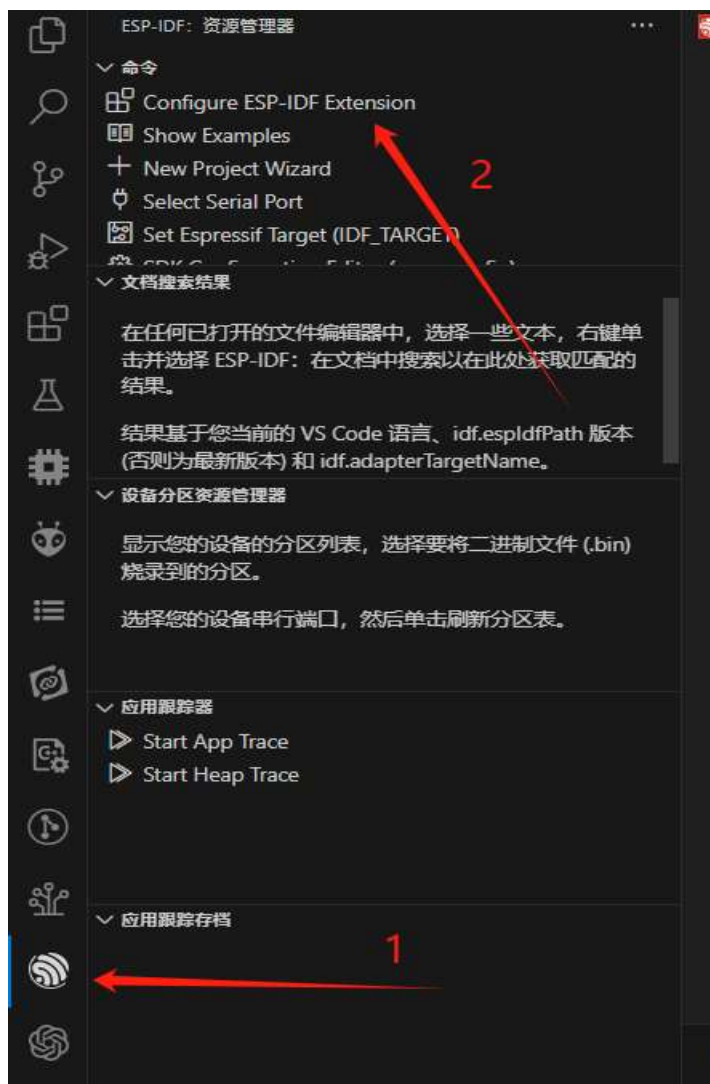
gt 的用户变量(U)	
变量	值
ADF_PATH	C:\ESP32-IDF\esp-adf
IDF_PATH	C:\ESP32-IDF\esp-idf

### 三、vscode 安装 ESP-IDF 插件及 esp-idf 环境

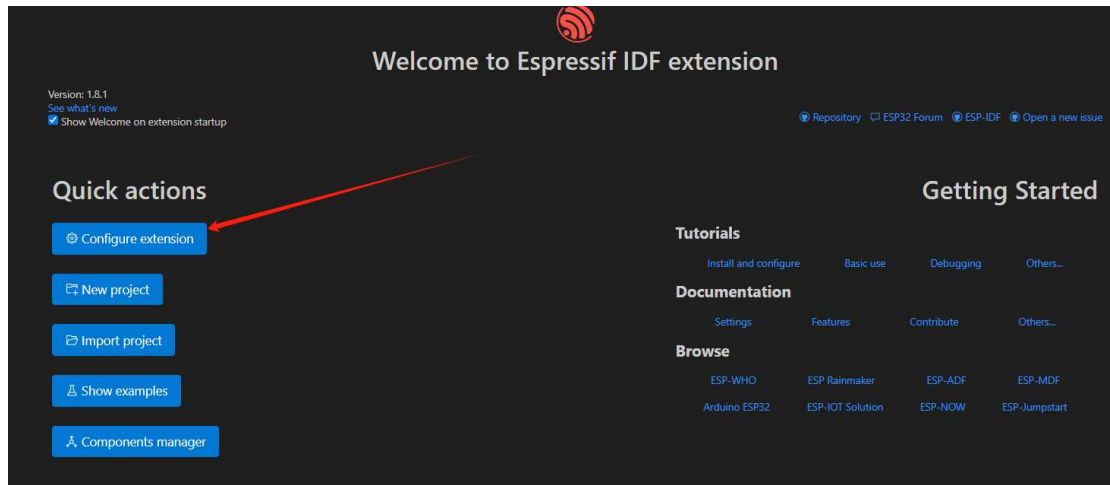
1、如图所示，在扩展商店中安装此插件即可



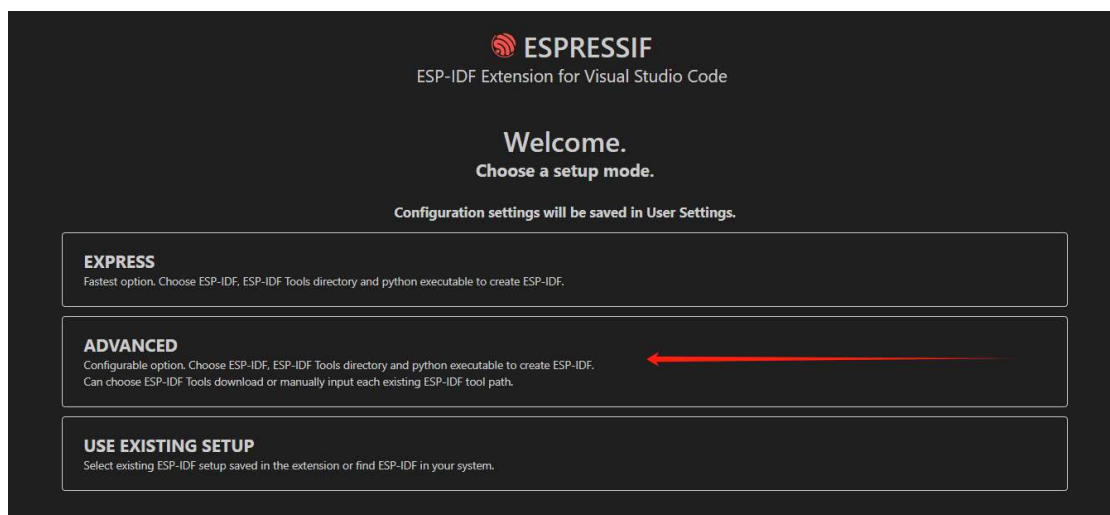
2、下载完插件后，点击左边栏目框中的乐鑫图标，进入资源管理器；再点击红色箭头 2 的选项



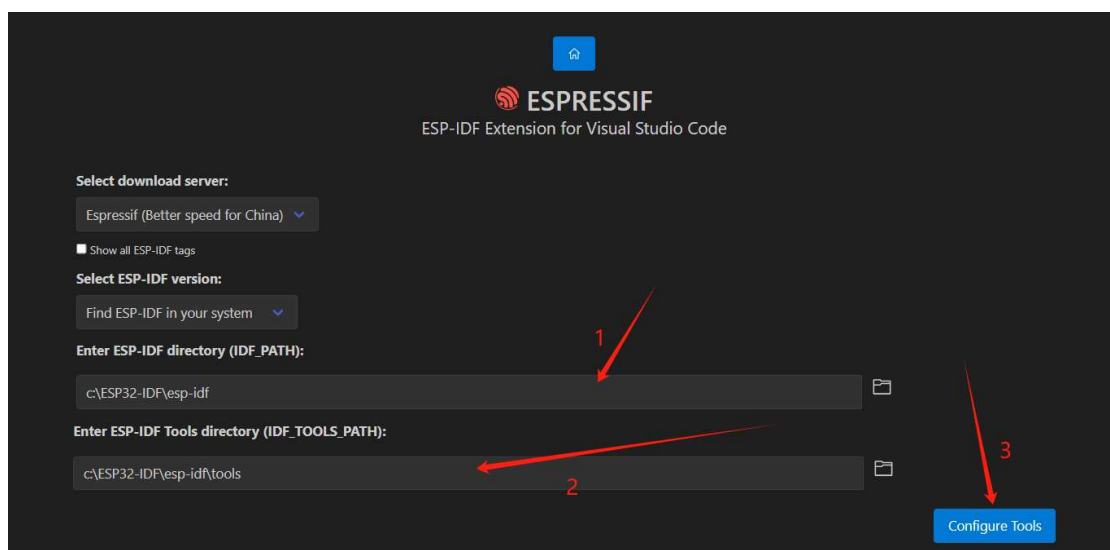
点击之后会进入这个页面，然后点击箭头指向的按钮。



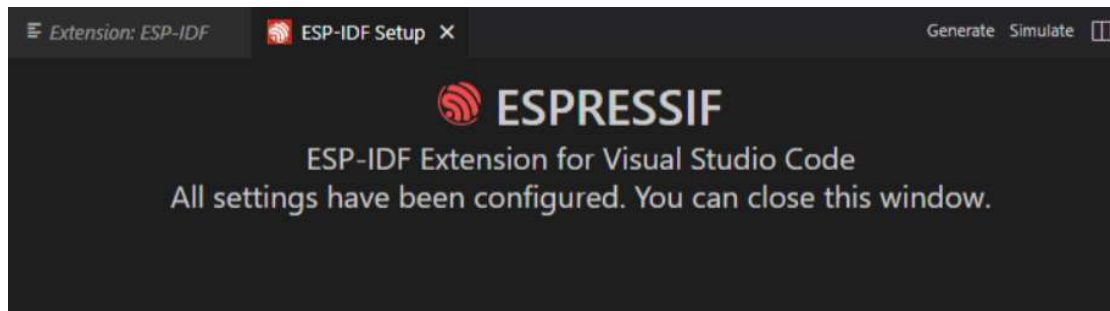
进入到这个界面后再点击红色箭头指向的按钮。



进入到这个界面后，需要修改路径，这里要加入的是 esp-idf 的路径以及 esp-idf 文件下的 tools 文件的路径，选择好路径后就可以点击红色箭头 3 指向的按钮

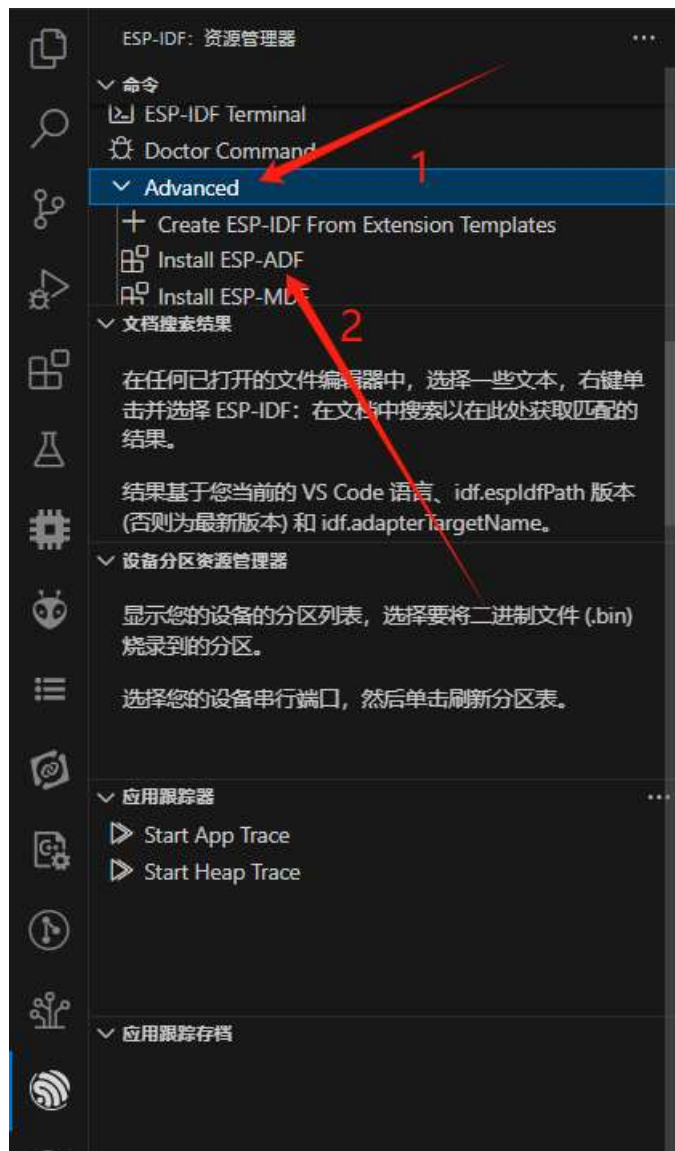


出现这个界面就表示 esp-idf 的环境安装完成。

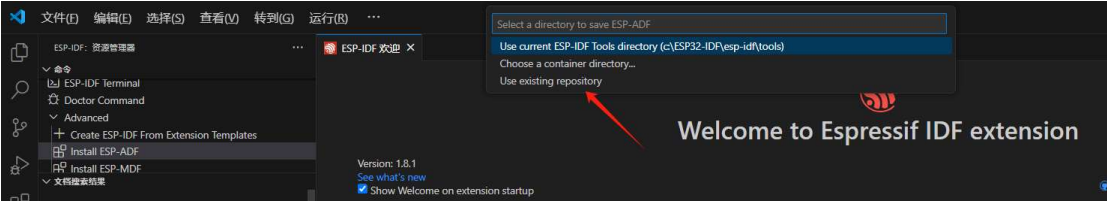


## 四、安装 esp-adf 环境

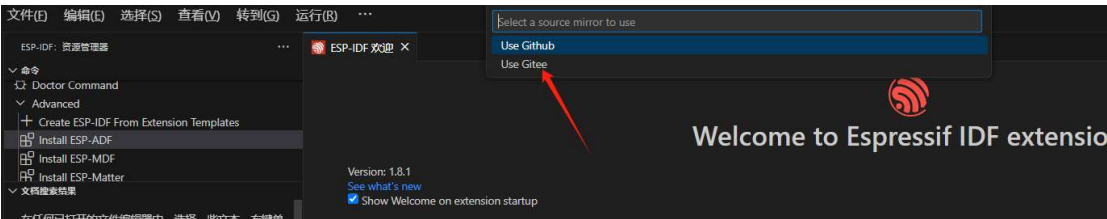
安装完 esp-idf 环境后，就可以安装 esp-adf。我们继续在“资源管理器”中找到“Advanced”选项。然后选择里面的“Install ESP-ADF”。



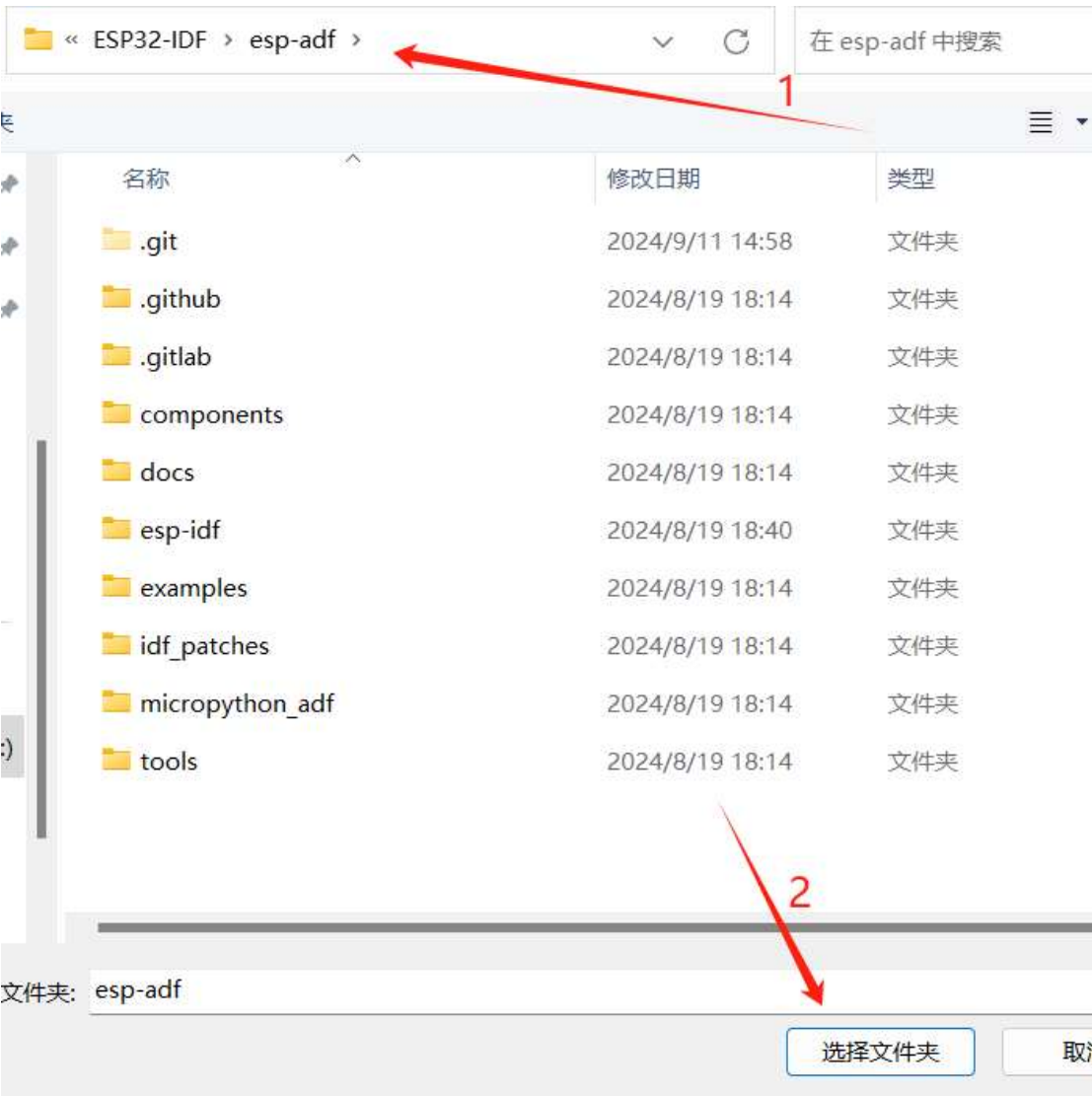
选择完后会弹出选项，如图所示：选择 Use existing repository。



选择 Use Gitee

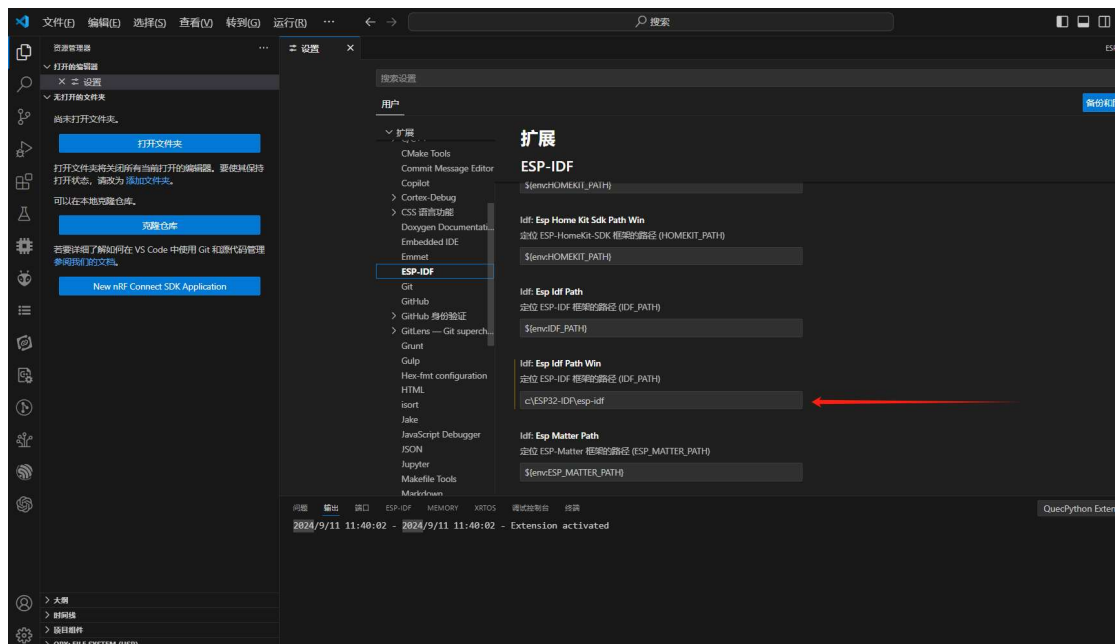
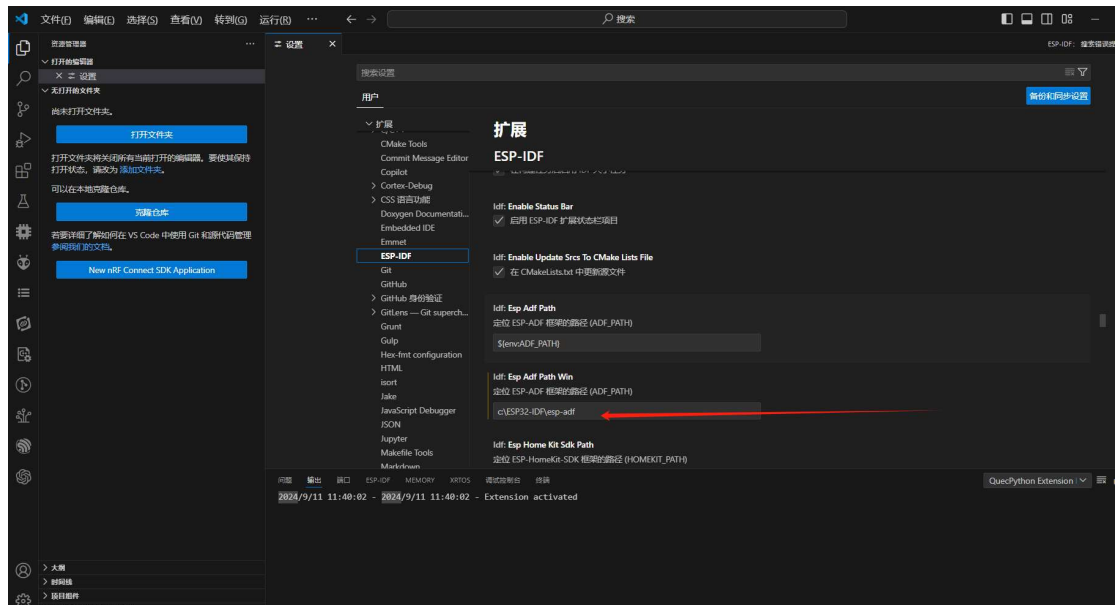


然后会弹出选择文件夹，找到 esp-adf 所在路径，点击选择文件夹即可。



## 五、选择开发板类型

首先进入设置，在扩展中找到 ESP-IDF，然后查看 ESP Adf Path Win 里面的路径是否与实际路径一致；然后再查看 ESP Idf Path Win 里面的路径是否与实际路径一致。



配置好串口以及开发板类型，在 esp32s3 与电脑连接的情况下，点击 menuconfig 选项。  
在里面找到 Audio HAL,选择图片中的选项，然后点击“保存”即可，执行完这些操作后，点击编译按钮，编译通过既可以正常使用我们的工程了。

