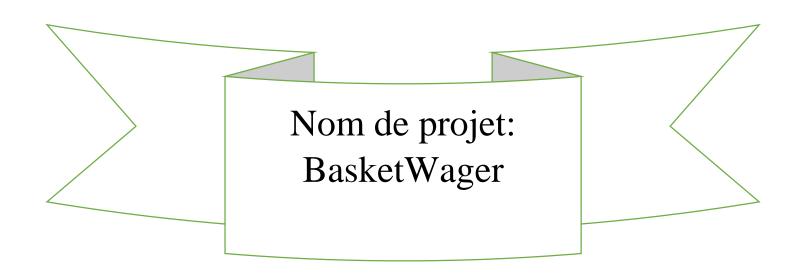
Groupe n°7



Membres du groupe :

Gaoussou BORO

Seydou CISSE (chef)

Sévérin COMPAORE

Hafif Daouda

Github:

https://github.com/csseydou/Warehouse/
(avec un Readme)

Description du projet

- Problèmes constaté : Contrairement aux fans de football auxquels s'adressent une multitude de jeux concours et de paris les fans de basket sont délaissés.
- Propositions de solutions : Afin de palier à cette situation nous proposons un service sms qui leur est adressé. Leur permettant de faire des pronostics sur les équipes victorieuses de match de la NBA.
 - Comment résoudre : un site internet permet au parieur de connaître les différentes affiches des rencontres et quelques informations sur les équipes engagées et leur palmarès ; ce site le guide aussi sur comment procéder pour parier.
 - En quoi faisant : envoyer un message a un numéro particulier suivant un format prédéfini :
 « inscr+nom_parieur+id__match+id_equipe_gagnante » pour s'inscrire et choisir l'équipe gagnante tous ceci pour permettre à notre application de prendre en charge sa requête
- Avantages : une connexion internet n'est pas nécessaire pour effectuer le pari.
- Limites : le parieur doit se connecter à internet pour se renseigner sur les dates des rencontres et les Id des équipes.

(Equipe favorite)

1 450	Contona	
Accueil	Actualité	
Equipes	Liste et détail des	
	équipes	
Programme de la	Programme des matchs	
semaine	de la semaine	
Classement	Classement des équipes	
	dans le championnat	
Les Paris	Les informations pour	
	effectuer un pari et	
	quelques suggestions	

_

Modélisation

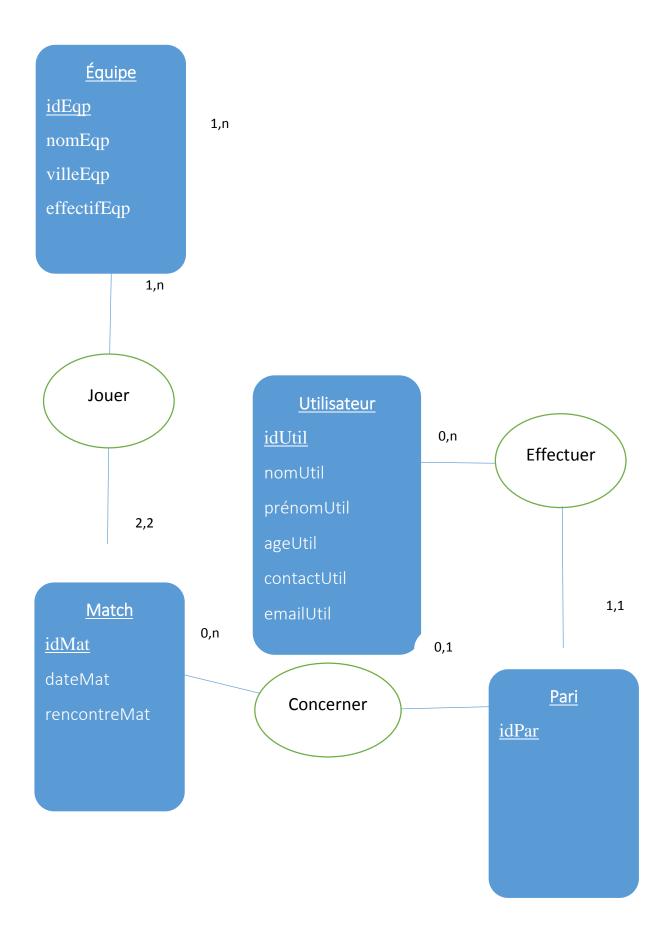
- Description de la plateforme

Base de données

Dictionnaire de données

Nom	Description	Type de donnée
idUtil	Identifiant de	Entier
	l'utilisateur	
nomUtil	Nom de l'utilisateur	Chaine de caractère
prenomUtil	Prénom de	Chaine de caractère
	l'utilisateur	
ageUtil	Age de l'utilisateur	Date
contactUtil	Contact de	Entier
	l'utilisateur	
emailUtil	E-mail de	Chaine de caractère
	l'utilisateur	
idPar	Identifiant du pari	Entier
idMat	Identifiant du match	Entier
dateMat	Date du match	Date
rencontreMat	Rencontre du match	Chaine de caractère
idEqp	Identifiant de	Entier
	l'équipe	
nomEqp	Nom de l'équipe	Chaine de caractère
prenomEqp	Prénom de l'équipe	Chaine de caractère
villeEqp	Ville de l'équipe	Chaine de caractère
effectifEqp	Effectif de l'équipe	Entier
idJou	Identifiant du joueur	Entier
nomJou	Nom du joueur	Chaine de caractère
prenomJou	Prénom du joueur	Chaine de caractère
ageJou	Age du joueur	Date
posteJou	Poste du joueur	Chaine de caractère

Model Conceptuel de Données



Model logique des donnée

Utilisateur (idUtil, nomUtil, prenomUtil, ageUtil, contactUtil, emailUtil)

Pari (<u>idPari</u>, #idUtil, #idMat)

Match (idMat, #idEqp, dateMat, rencontreMat)

Équipe (idEqp, nomEqp, villeEqp, effectifEqp)

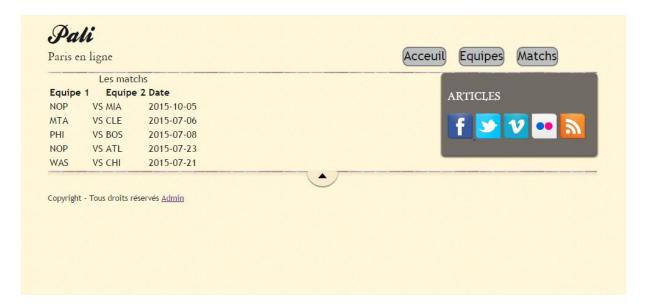
Présentation du site web



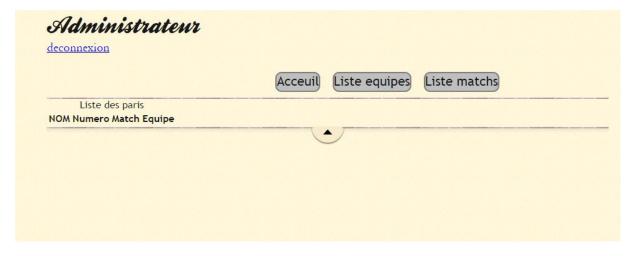
Accueil



Page Equipes

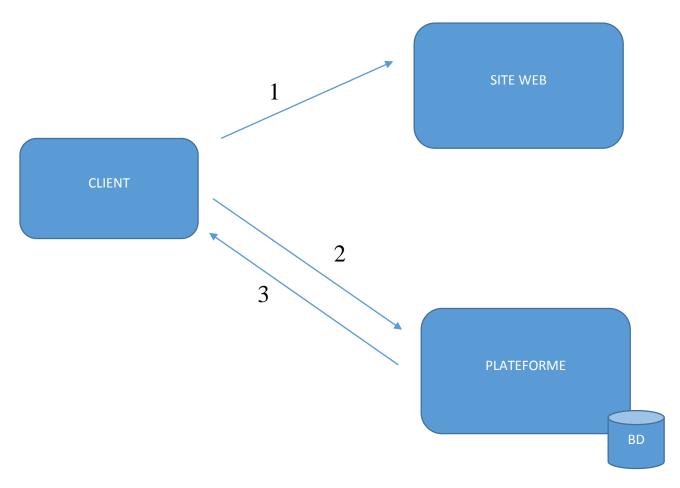


Page match



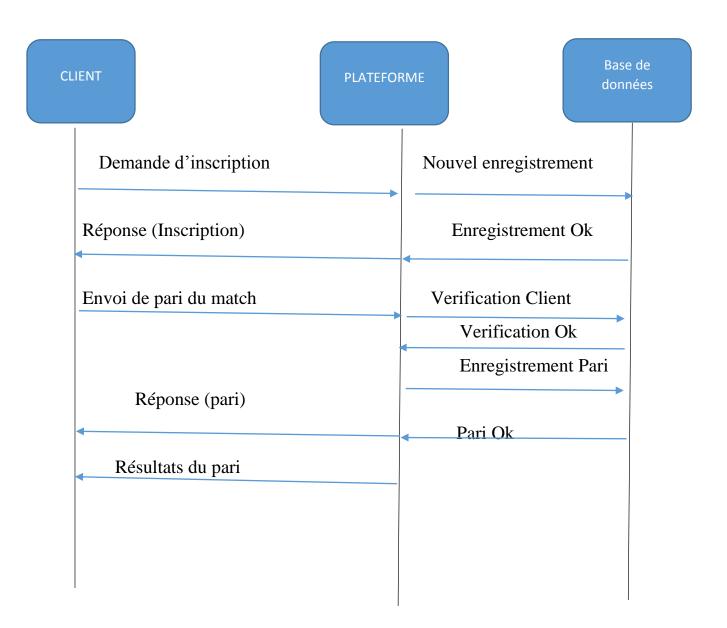
Page d'administrateur (user=admin et password= admin)

Diagramme de navigation



- 1. Le client va sur le site web. Il regarde les informations sur les equipes, les matchs à venir, comment parier et le numero sur lequel envoyé le pari.
- 2. Le client a le récuperé l'id du match, le nom de l'equipe gagnante ; et il envoi le message depuis son telephone au numero de pari
- 3. Un message de notification est envoyé au client depuis la plateforme pour dire que la requête a été traitée.

Diagramme de séquence de pari



Réalisation

Pour mettre en place cette application nous pensons utiliser les outils :

- Base de données SQL;
- Script PHP;
- Téléphone Android qui jouera le rôle de modem

Notre application sera en gros composée :

- -d'une page web isolé qui ne servira que pour le module de description
- -d'une base de donnée pour récupérer les numéros des parieurs et leur pronostique
- -d'un module en PHP permettant
 - -à partir des sms reçus de remplir la base de donnée,
 - -à l'application d'envoyer les accusés de réception et les résultats des paris
- -d'une passerelle sms pour la réception et l'envoi des messages par le module de paris