

白皮书

# 目录

1、Mobi Coin 和 Mobi Game 项目介绍	-----
1.1、Mobi Coin 项目介绍	-----
1.2、Mobi Game 项目介绍	-----
1.3、Mobi Coin 代币 ICO 时间	-----
2、目前游戏行业问题	-----
2.1、目前游戏现状及后期潜力	-----
2.2、目前中小型游戏公司面临的困惑	-----
3、目前游戏玩家的需求	-----
4、区块链技术特点	-----
4.1、区块链是什么	-----
4.2、区块链的特点	-----
5、Mobi Game 和 Mobi Coin 产品介绍	-----
5.1、Mobi Game 产品介绍	-----
5.2、Mobi Coin 产品介绍	-----
5.3、产品盈利模式	-----
6、Mobi Coin 和 Mobi Game 项目发展进程	-----
7、Mobi Coin 的 ICO 细则	-----
7.1、正式 ICO 时间	-----
7.2、ICO 众筹规则	-----
7.3、ICO 众筹分配计划	-----
7.4、MBC 参与方式	-----
8、团队介绍	-----
9、总结	-----

## 1、Mobi Coin 和 Mobi Game 项目介绍

Mobi Coin 和 Mobi Game 是基于区块链技术主要以 P2P、密码学、共识机制、智能合约等技术所组成的互联网非中心化系统的移动应用平台 APP。

### 1.1、Mobi Coin 项目介绍

Mobi Coin 简称（MBC）是一个国内首个区块链结合 H5 游戏行业的债券型+分红型数字货币，应用场景有游戏分发渠道、游戏充值、虚拟道具购买、众筹、社区等方面，其实 MBC 核心技术在区块链上实现记账，用户无论通过法币、比特币、莱特币还是以太坊等数字货币充值进来都可以换成 Mobi Coin。

### 1.2、Mobi Game 项目介绍

Mobi Coin 将创新一个 Mobi Game 平台作为新款游戏分发渠道，包括 H5 游戏发行、游戏社区、IM 通讯及系统内置有专属的代币数字钱包等功能。同时用户人人都可以成为渠道商，在游戏社区进行推广，并且获得相应利益。Mobi Game 通过区块链技术中进行记账执行，所有数字交易都将在区块链上自动执行，不可篡改，同时也节约了交易时效性及个人隐私，也保障了玩家资产交易的安全、实现了行业经济共享利益最大化。

最后 Mobi Coin 是网络一种代币用来为 Mobi Game 平台提供支持游戏当中商品交易通用数字货币，基于区块链技术中去中心化、不可篡改、匿名性、天然审计等特点，为传统游戏带来了更安全便捷、分布式交易、透明性和时效性等，另玩家用户都可以成为渠道商在游戏社区进行推广，并且获得相应利益回报。

### 1.3、Mobi Coin 代币 ICO 时间

MBC 代币将 1 个 ETH 换 2000 个 MBC 代币的汇率（具体参考 ICO 细则兑换比例），在 ICO 众筹期间内分配给参与者，Mobi Coin 众筹在北京时间 2017 年 8 月 8 日(周二)20:00 至北京时间 2017 年 9 月 8 日(周五)20:00，或达到众筹募集上限时，ICO 立即结束。

## 2、目前游戏行业问题

目前游戏行业主要有研发商、发行商、渠道以及支付平台组成，一般游戏由研发商开发数月投资巨大，但并不能短时间内拿到收入，发行商的收入也是需要第三方支付公司也有较长时间的帐期，渠道也不能在短时间拿到游戏分成，因此无论是发行商、渠道、游戏研发商都需要解决快速对账以及回款问题，尤其是对于中小型游戏公司来说更为重要。

### 2.1、目前游戏现状及后期潜力

- 游戏现状：目前游戏行业专注于做 H5 游戏渠道的助手类 App 很少，现阶段 H5 游戏挂机类产品偏多，流量获取成本低，联运方式为主，买量还不划算，更多是在流量整合。还有大量 H5 游戏商为研发商带来的用户下载、安装和充值量等，分成时渠道抽走约 50%，而层层盘剥之后，研发商大约只获得 20% 的分成，支付宝、微信等平台回款时间长且记账体系复杂不透明化。
- 游戏未来：未来有可能是页游、APP 游戏、H5 游戏三端互通共存的局面，玩家可以在任意端进行完善的游戏体验，并实现多端数据互通，真正实现全平台游戏。

### 2.2、目前中小型游戏公司面临的困惑

- 游戏研发商：人员成本和研发费用成本高，回款慢、分成比例过低，缺少渠道资源问题；
- 游戏渠道：小渠道成本高，不容易和大渠道竞争，回款周期长；
- 游戏发行商：回款周期长，渠道分成比例过高，接入渠道包繁琐；
- 游戏公会：没有形成游戏渠道，只是简单的广告行为，中层和下层的公会负责人不能获取收入。

**解决问题：**Mobi Coin 将创新一个 Mobi Game 新款 H5 游戏渠道平台 App 它通过区块链技术中的 p2p 网络技术去中心化、匿名性即保护隐私、天然审计账本链对外公开，不可篡改非对称加密及交易实时到账、实时分账等特点。另外用户通过 Mobi Game 平台进行道具购买和游戏充值及游戏资产转移等操作时，它通过智能合约来实现实时分账。

### 3、目前游戏玩家的需求

在现如今，随着社交平台在网络和游戏行业飞速的发展，玩家希望在 H5 游戏当中进行社交。

- 玩家希望能和好友一起玩游戏
- 通过分享游戏推荐别人来一起玩拿回报
- 通过游戏认识好友

Mobi Game 平台 App 是一款游戏平台、游戏社区及在线社交，还是一个通用游戏货币集成在一款 App 中，具有良好的生态环境，另外，该平台用户只需要一个账户管理所有 App 里面的游戏账户，为游戏玩家交友、认识好友在一起玩游戏提供了很多方便，同时也为传统游戏带来了更安全便捷、分布式交易、透明性和时效性等，另玩家用户都可以成为渠道商在游戏社区进行推广，并且获得相应利益回报。

Mobi Game 平台中承载着业务功能应用，其功能包括游戏发行、游戏社区，IM 通讯录及系统内置有专属的代币数字钱包等，用户可以使用 Mobi Game 平台对游戏充值、账户交易、虚拟道具交易等。

## 4、区块链技术特点

### 4.1、区块链是什么

区块链从比特币开始，到目前已经发展到区块链 2.0，区块链技术主要以 P2P、密码学、共识机制、智能合约等技术所组成的基于互联网去中心化系统，是下一代 Web3.0 的核心技术底层技术，未来区块链技术将改变整个互联网行业，从信息传递到假期传递。

区块链是分布式数据存储、点对点传输、共识机制、加密算法等计算机技术的新型应用模式。所谓共识机制是区块链系统中实现不同节点之间建立信任、获取权益的数学算法。

狭义来讲，区块链是一种按照时间顺序将数据区块以顺序相连的方式组合成的一种链式数据结构，并以密码学方式保证的不可篡改和不可伪造的分布式账本。

广义来讲，区块链技术是利用块链式数据结构来验证与存储数据、利用分布式节点共识算法来生成和更新数据、利用密码学的方式保证数据传输和访问的安全、利用由自动化脚本代码组成的智能合约来编程和操作数据的一种全新的分布式基础架构与计算范式。

## 4.2、区块链的特点

去中心化：区块链中每个节点和矿工都必须遵循同一记账交易规则，而这个规则是基于密码算法而不是信用，同时每笔交易需要网络内其他用户的批准，所以不需要一套第三方中介结构或信任机构背书。

信息不可篡改和加密安全性：区块链采取单向哈希算法，同时每个新产生的区块严格按照时间线形顺序推进，时间的不可逆性导致任何试图入侵篡改区块链内数据 信息的行为都很容易被追溯，导致被其他节点的排斥，一旦信息经过验证并添加至区块链，就会永久的存储起来，除非能够同时控制住系统中超过 51% 的节点，否则单个节点上对数据库的修改是无效的，因此区块链的数据稳定性和可靠性极高。

匿名性：由于节点之间的交换遵循固定的算法，其数据交互是无需信任的(区块链中的程序规则会自行判断活动是否有效)，因此交易对手无须通过公开身份的方式让对方自己产生信任，对信用的累积非常有帮助。

天然审计：区块链 2.0 的交易速度有了很大的提高，通过采用 PBFT、POS、DPOS 等新的共识算法，已经能够满足大部分的金融应用场景。

## 5、Mobi Game 和 Mobi Coin 产品介绍

Mobi Game 是一款游戏社交 App，同时也是一款游戏的代理分享平台，电竞对战平台及玩家之间交友的工具。

### 5.1、Mobi Game 项目介绍

Mobi Game 游戏社交 App 在游戏中交友和好友一起玩，其中包括 H5 游戏、游戏社区及 IM 通讯，用户人人都可以成为渠道商在游戏社区进行推广，并且获得相应利益。

Mobi Game 游戏社交 App 将部署在 Android 和 iOS 用户可以通过它实现：

- 发送和接收聊天消息，智能合约和游戏交易付款、收款等功能；
- 分享游戏用户人人都可以成为渠道商在游戏社区进行推广，并且获得相应利益；
- 使用内置的 Mobi Coin 钱包存储和控制及查看资产。

### 5.2、Mobi Coin 项目介绍

Mobi Coin 是整个 Mobi Game 社区通用数字游戏货币，在区块链上实现记账，用户无论通过法币、比特币、莱特币还是以太币等数字货币充值进来都可以换成 Mobi Coin 数字货币。其包括游戏充值、虚拟道具购买、众筹、社区等场景。

### 5.3、产品盈利模式

- 游戏发行：在未来通过分成系统可以整合各种游戏工会，形成游戏渠道，Mobi Game 平台 App 其本事就是一个发行渠道；
- Mobi Coin 基于区块链技术中去中心化、不可篡改、匿名性、天然审计特点，为传统游戏带来了更安全便捷、分布式交易、透明性和时效性等；
- 众筹：在 Mobi Game 运行的游戏可以公开开启众筹模式来让所有行业用户参与运营。
- 广告：设计用户大量的活跃度可以推广各种广告。
- 大数据：通过用户的行为，形成大数据报告。



## 6、Mobi Coin 和 Mobi Game 项目发展进程



## 7、Mobi Coin 的 ICO 细则

### 7.1、正式 ICO 时间

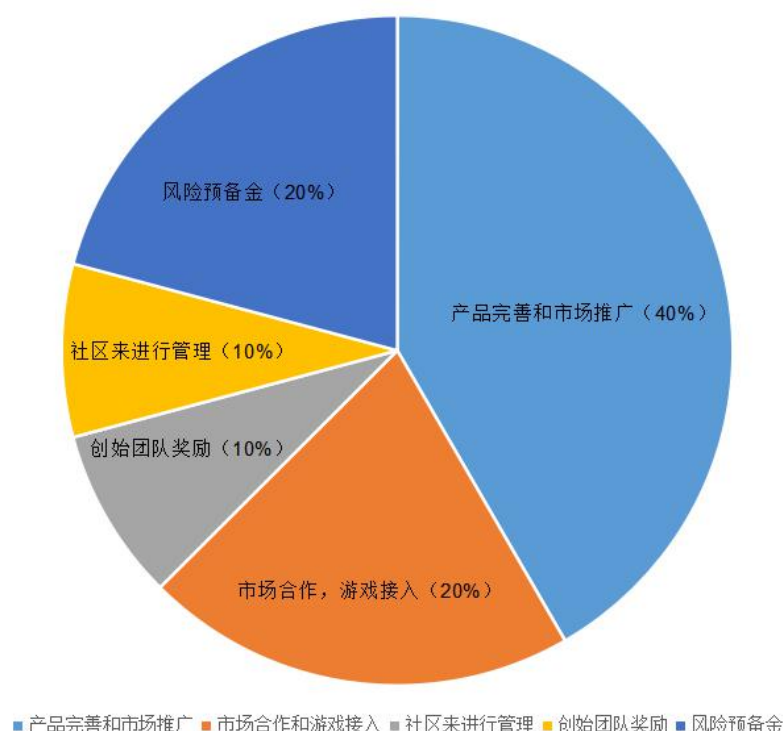
北京时间 2017 年 8 月 8 日(周二)20:00 至北京时间 2017 年 9 月 8 日(周五)20:00，或达到众筹募集上限时，ICO 立即结束。

### 7.2、ICO 众筹规则

- 本次 ICO 仅接受 ETH;
- 本次 ICO 总共发行 1000 万个 MBC;
- 本次 ICO 最低募集 1000 个 ETH, 如果 ICO 众筹数量低于 1000 个 ETH, 则宣布 ICO 失败，已筹集到的 ETH 会原路退回给众筹参与者;
- 本次 ICO 一部分在官网进行（[www.mobicoins.com](http://www.mobicoins.com)）；另一部分在币众筹等平台进行；

阶段	时间	兑换比例
第一阶段	8/8 20:00—8/12 20:00	1ETH = 2000MBC
第二阶段	8/12 20:00—8/16 20:00	1ETH = 1800MBC
第三阶段	8/16 20:00—8/23 20:00	1ETH = 1700MBC
第四阶段	8/23 20:00—9/8 20:00	1ETH = 1500MBC

### 7.3、ICO 众筹分配计划



本次 ICO 将众筹 1000 个 ETH 主要用于后期 Mobi Coin 项目产品完善和市场营销，及后期商业运营、金融、社区交流、区块链+游戏、众筹等不同行业应用场景。

- 40%用于未来团队的研究和经营;
- 20%用于市场合作，游戏接入和增加用户流量等成本;
- 10%给社区来进行管理(ICO 结束一个月内发给管理);
- 10%奖励 Mobi Coin 创始团队奖励;
- 20%风险准备金，防范由于不可预测的市场风险造成的 MBC 价格不稳。

### 7.4、MBC 参与方式

官网: [www.mobicoin.com](http://www.mobicoin.com)

其他 ICO 平台: 币众筹

代币将在 ICO 结束后的一周之内核算兑换比例发放给 ICO 参与者，代币分配完成一个月内可在交易所交易。

## 8、团队介绍



管巍 CEO

于 2005 年 3 月至 2010 年 5 月担任天津长城计算机培训学校校长，2010 年 6 月至今任天津颐博数码科技有限公司首席执行官。



沈大海 CTO

多年 IT 技术工作，Intel 技术大使，触控首席 CVP, 微软技术专家 MCSE, 曾编写《解密比特币》、《游戏开发原理》等书籍。



常大成 COO

从事互联网产品运营十年余年，期间主导并参与多款游戏产品的运营和发行工作，曾负责空中网旗下《天劫 OL》《天劫贰 OL》《封神 OL》《梦幻天劫》等知名产品运营发行，目前主要负责颐博数码自研及代理产品运营对外发行。

## 9、总结

Mobi Coin 区块链技术应用于游戏生态中，以智能合约的形式实现游戏账号和装备交易，正是利用了区块链去中心化、匿名性、天然审计、不可篡改的特征，以太坊嵌入的智能合约实现了交易自动执行的功能。MBC 将虚拟资产交易的安全性提升层次，改变了现有账号交易方式中周期性长、成本高的问题，节省了玩家的金钱和时间，保障了玩家的利益。