　　MobiCoin的ICO细则

本次ICO的标是**MobiCoin**，以下简称MBC。

**MBC**是一种是用于互联网金融投资，也可以作为新式游戏化平台货币直接用于中使用，区块链技术所具备的公共账本性质决定了数据记录的不可篡改性、可追溯性，他的全局透明性也能很好地解决传统游戏经济系统中的黑箱问题。作为已经被《民法总则（草案）》列为公民财产种类的虚拟资产。

　　也是指高科技和游戏平台中代替实体货币流通的信息流或数据流。

**官网：www.icomobi.com**

**Mobicoin项目背景**

　　Mobicoin简称“MBC”在信息技术高速发展的今天，实体货币远远不能满足人们的资金流动需求。虚拟币是指高科技中代替实体货币流通的信息流或数据流，业内人士估计，国内互联网已具备每年几十亿元的虚拟货币市场规模，并以15%~20%的速度成长，可见，全球数字资产市场与传统金融体系融合的趋势已经非常明朗。

　　随着数字资产市场体量快速扩大，数字资产市场将成为传统金融领域的重要补充。而鉴于数字资产市场各自分散的特性，一个能将全球数字资产市场的金融体量整合起来的资产发行链条，同时可以满足各国金融监管的法律法规，为传统金融产品进入数字资产市场扫清道路的数字资产发行通道，成为一个当务之急。

**Mobicoin项目介绍**

　　首先用于支持商业运营、区块链+游戏的应用场景，应用场景包含了游戏渠道、游戏账户交易、游戏充值、虚拟商品购买、竞技、众筹、社区等方面。能有效改善现有游戏渠道的资源垄断、高成本现状，解决用户玩家的交易安全、行业经济共享等问题，并建立由玩家自治的社区组织，实现玩家真正的自我主宰。

**Mobicoin创新点**

**Mbc**代币上线交易后，供给总量为2000万个，则变动看各游戏玩家对魔币的使用需要，如果首先用于支持商业运营、区块链+游戏的应用场景，玩家越多，苏美尔币的使用需求就越大，使用价值也越高。

**Mbc**代币钱包兼容安卓（Android）、苹果IOS等多平台运行，并拟将支持以太币ETH等多款币种交易兑换。账户余额和私人密钥拟由助记符备份，支持在多个设备上使用同一个账号，用户可通过助记符在账号意外丢失或者设备切换时重新找回资金。代币钱包SDK拟将作为一种苏美尔币的通用支付、记账与清结算组件，内嵌到本项目的多个合作游戏中，为游戏世界提供一个互联互通的支付方式与虚拟财产存储手段，从而打破传统游戏经济中的孤岛现象。

**Mbc**代币是使用区块链技术开发的不可篡改，对代币钱包用户的所有充值、兑换、交易、被奖赏、时长、余额等有价值的明细信息进行脱敏及加密后存证于公链之上，记录永久保存且不可篡改。基于此，一方面即便某个游戏公司倒闭也不妨碍数据的持续可用性，数据成为玩家绑定的财富；另一方面可杜绝游戏公司的数据造假行为，且由于数据的真实可信，就具备了进一步进行大数据挖掘、分析和出售的价值；更具有变革性的是，将所有的数据权明晰地归属给玩家，游戏运营商、广告商、征信公司、研究咨询机构、金融机构等游戏大数据。

　　当游戏中使用魔币玩家达到一定规模后将考虑增加去中心化的虚拟游戏内容交易功能模块，允许玩家之间对游戏内的装备、服装、道具、甚至账户等进行交易转让。所有交易将由智能合约控制执行，交易过程将随机选择多个第三方玩家承担担保与仲裁角色，仲裁者将按交易价值获得适当比例的代币补偿。交易者、仲裁者、交易标的、交易价格等核心要素及全交易流程将记录在链上不可篡改，且以去中心化的方式自动执行，不受人为干预。

　　目前游戏经济系统的孤岛效应，不同的游戏往往会形成其独立的虚拟经济系统，其发行的虚拟游戏币往往割裂地存在，流通渠道有限，无法与其他游戏互联互通，又是由中心化运作的游戏公司决定其供给，极易造成过度增发导致币值贬值。其次数据渠道垄断、数据造假、缺失数据保护与数据归属规则。最后虚拟游戏内容交易成本高、安全系数低、缺乏确权凭证。近年来区块链和分布式账本技术的飞跃发展，为游戏行业带来了变革的契机。

　　据统计2016年全球游戏行业营收约为996亿美元，到了2019年行业将增长20%至1186亿美元。在这个增长额中，全球手游市场是增长最快的版块。手游市场2016年营收为367亿美元。而按照目前的增长率，到2020年，手游市场将会增长58%至581亿美元。目前手游平台积聚最多的地方是中国。

　　中国有全球30.2%的智能手机用户，其中73.3%是安卓终端。因此，全球绝大部分的手游收益来自安卓设备。中国有超过200家第三方安卓手游商店可以与GooglePlay抗衡。中国之外，GooglePlay和Apple目前控制了超过98%的手游市场，缺乏来自其他第三方手游市场的竞争威胁。

**ICO时间安排>**

　　本次ICO为期60天，起止时间分别为：北京时间2017年8月8日23:00至北京时间2017年10月8日23:00，或达到募集上限时，ICO众筹立即结束。

**ICO奖励机制>**

**Mobicoin**在ICO计划早期给予各众筹者奖励，第一天参与时，可以获得1.2倍认购权重；第二至七天参与时可获得1.1倍认购权重；第八天及以后将不再给予奖励。

**bicoin需要您支持的原因**

　　需要第三方平台进行资金储备，需要购买大量的服务器去处理实时交易效果，客服、宣传推广、研发也需要资金去运营。

　　采取预售公开发行（众筹）一部分的发行方式，即考虑了前期启动所需投放的交换容量，又考虑了减少后期的通胀压力。这种方式有助于前期迅速的建立文化资产交换的市场氛围，同时为后续市场长期逐步发展奠定了坚实的基础。

**关于我们**

**ICOMob**i团队源于“”公司

**Mobicoin**团队拥有数位金融科技公司的技术专家和运营高手

**Mobicoin**创始人曾出版《解密比特币》

**Mobicoin**团队多年币圈项目开发经验，技术实力强大，思维活跃，技术上屡屡创新，总是能开发出比较优秀的做品。

**创始人沈大海**

　　2014年1月出版《解密比特币》介绍什么是比特币，它的运行原理和设计逻辑，是国内最早推广Java技术和利用J2ME进行移动游戏开发的专家之一，在移动增值领域有多年的实际开发和研究经验。

**我们的承诺与回报：**

**ICO风险提示：**

　　1、数字加密货币现处于早期发展阶段，投资行为具有一定的风险性，用户务必先谨慎阅读MobicoinICO细则。

　　2、除非您充分了解了Mobicoin的发展路线以及清楚区块链行业的相关风险，否则不建议参与本次ICO。

　　3、Mobicoin基金会是非盈利组织，系统上的用户获取的是UGT的使用权，众筹参与者应该明白在法律范围内，MBC不做任何明示和暗示的保证，并且UGT的获得是按“现状”购买。

　　4、此外，参与众筹者应该明白Mobicoin基金会负责日常社区运作和资金运作，不具备资产所有权。

　　5、如您参与了本次MCB的ICO，代表您已确认完全理解并认可细则中的各项条款说明。