



WEB

第 3 章 HTML 与 CSS

本章目录

- 3.1 静态网页HTML简介
- 3.2 Dreamweaver的操作环境
- 3.3 HTML的常用标记
- 3.4 表单设计
- 3.5 框架式网页
- 3.6 层叠样式表CSS
- 3.7 本章小结

HTML（超文本标记语言）

HTML（Hyper-Text Markup Language），即超文本标记语言，是网页的主要组成部分，基本上每一个网页都是由 HTML 语言组成的。

HTML 语言的一个重要特点就是能够把文本、图像、动画、音乐等多种媒体相结合，设计出图文并茂、动静结合的页面，如图 3-1 所示。

HTML 实例

目前比较流行的网页制作工具有 FrontPage、Dreamweaver

您所在的位置：本站首页>>网站论坛>>会员注册

必填信息

用户名	<input type="text"/>
密码	<input type="password"/>
确认密码	<input type="password"/>
电子邮箱	<input type="text"/>

请认真填写, 以便日后你取回丢失的密码

头像	<input checked="" type="radio"/>		<input type="radio"/>		<input type="radio"/>		<input type="radio"/>		<input type="radio"/>	
	<input type="radio"/>		<input type="radio"/>		<input type="radio"/>		<input type="radio"/>		<input type="radio"/>	

选填信息

QQ号码	<input type="text"/>
个人主页	<input type="text" value="http://"/>

确定

重置

返回

[设为首页](#) | [加入收藏](#) | [联系站长](#) | [关于我们](#) |

由HTML实现的
会员注册页面

3.1 静态网页 HTML 简介

HTML 文件的后缀名是 .htm 或者是 .html , HTML 文件不仅包含文本内容 , 还包含一些 Tag (即标记) 。

在网站设计中 , 纯 HTML 格式的网页通常为“静态网页” , 在网页中可以插入各种动态的效果 (注意 与后续章节中介绍的具有交互功能的“动态网页”是不同的概念。)

URL (Uniform Resource Locator) 即统一资源定位符 , 简单地讲就是网络上的一个站点或网页的完整路径。

3.1 静态网页 HTML 简介

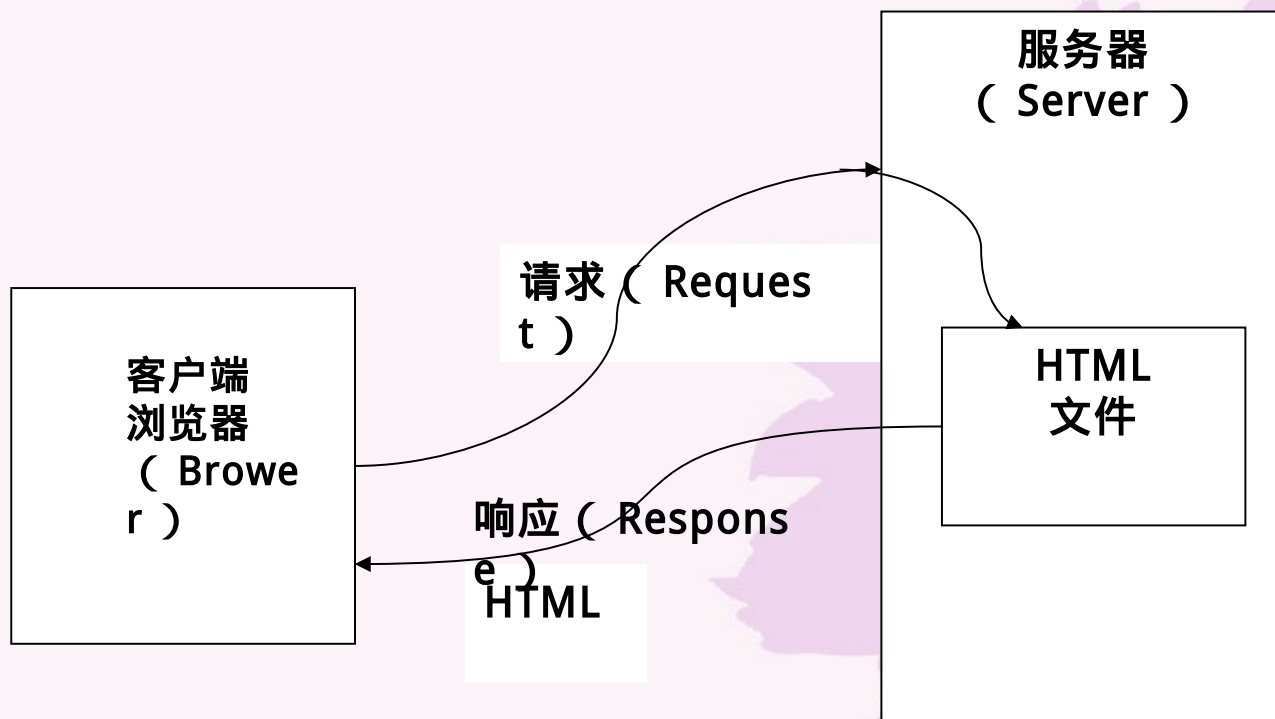


图 3-2 用户访问静态网页的流程

3.1 静态网页 HTML 简介

用户在浏览器的地址栏中输入访问路径，如 `www.example.com/example/example.html`，按回车向服务器发送请求；

服务器接收到来自用户的请求后，在服务器的网站目录 `example` 下查找网页文件 `example.html`；

如果找到则直接把该 HTML 文件以响应的方式发送给用户的浏览器，用户可以看到该网页的显示效果；如果服务器端找不到该文件，则会发送“找不到该页或该页已删除”的响应。

静态网页主要有以下特点：

- ◆ 静态网页仅以呈现丰富的多媒体信息为主，本身并不能实现用户与服务器之间的交互功能。
- ◆ 静态网页文件都保存在网站服务器的硬盘空间里，每个网页都是一个独立的文件。
- ◆ 静态网页的内容相对稳定，因此容易被搜索引擎检索。
- ◆ 静态网页不能直接获取数据库中的信息，因此当网站信息量很大、更新很频繁时完全依靠静态网页的制作方式比较困难。

3.2 Dreamweaver 的操作环境



起始页面中
包括“打开最近
项目”、“创建
新项目”、“从
范例创建”、
三个方便实
用的
项目

图 3-3 Dreamweaver 起始页面

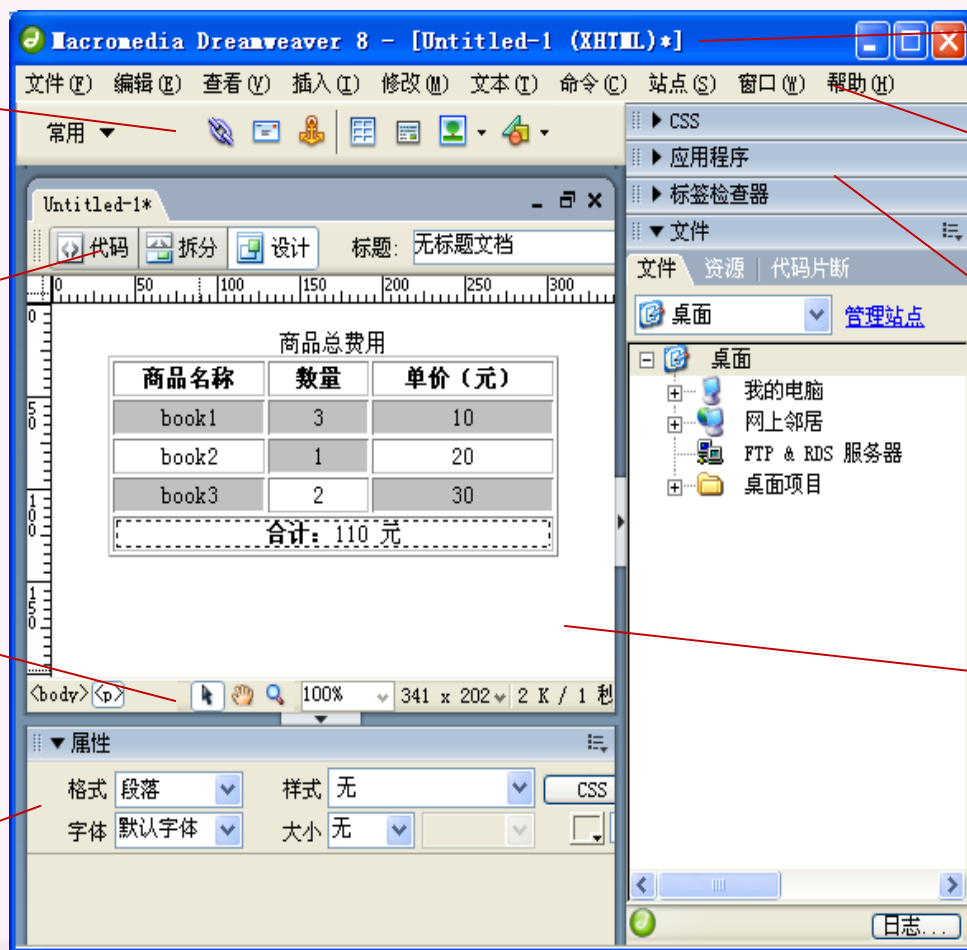
标准工作界面

插入面板组

文档工具栏

状态栏

属性面板



标题显示栏

菜单栏

浮动面板

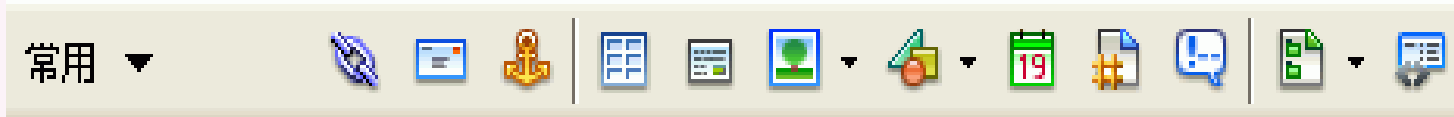
文档窗口

菜单栏

文件(F) 编辑(E) 查看(V) 插入(I) 修改(M) 文本(T) 命令(C) 站点(S) 窗口(W) 帮助(H)

- 【文件】：用来管理文件
- 【编辑】：用来编辑文本
- 【查看】：用来切换视图模式以及显示、隐藏标尺、网格线等辅助视图功能
- 【插入】：用来插入各种元素
- 【修改】：具有对页面元素修改的功能
- 【文本】：用来对文本操作
- 【命令】：所有的附加命令项
- 【站点】：用来创建和管理站点
- 【窗口】：用来显示和隐藏控制面板以及切换文档窗口
- 【帮助】：提供联机帮助功能

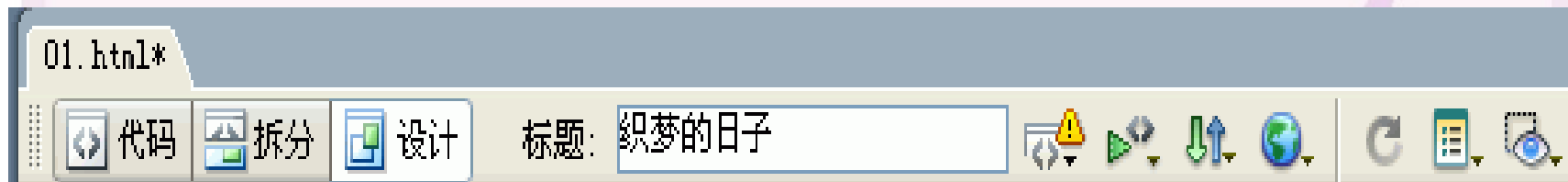
插入面板组



插入面板 集成了所有可以在网页应用的对象。

插入面板其实就是提供图像化了的插入按钮，可以轻松地加入图像、声音、多媒体动画、表格、图层、框架、表单、Flash 和 ActiveX 等网页元素。

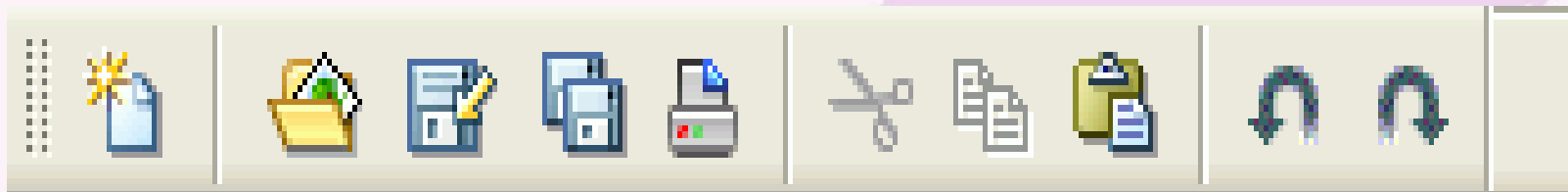
文档工具栏



文档工具栏 包含各种按钮，它们提供各种文档窗口视图（如【设计】视图和【代码】视图）的选项、各种查看选项和一些常用操作（如在浏览器中预览）。

标准工具栏

标准工具栏包含来自【文件】和【编辑】菜单中的常用操作的图形化按钮，如：【新建】、【打开】、【保存】、【保存全部】、【剪切】、【复制】、【粘贴】、【撤消】和【重做】。



文档窗口

可以在文档区域中进行输入文字、插入表格和编辑图片等操作。

- “设计”视图是一个用于可视化页面布局、可视化编辑和快速应用程序开发的设计环境。
- “代码”视图是一个用于编写和编辑 HTML、JavaScript、服务器语言代码以及任何其他类型代码的手工编码环境。
- “代码和设计”可以在单个窗口中同时看到同一文档的“代码”视图和“设计”视图。

状态栏

文档窗口底部的状态栏 提供了与正在创建的文档有关的其它信息。

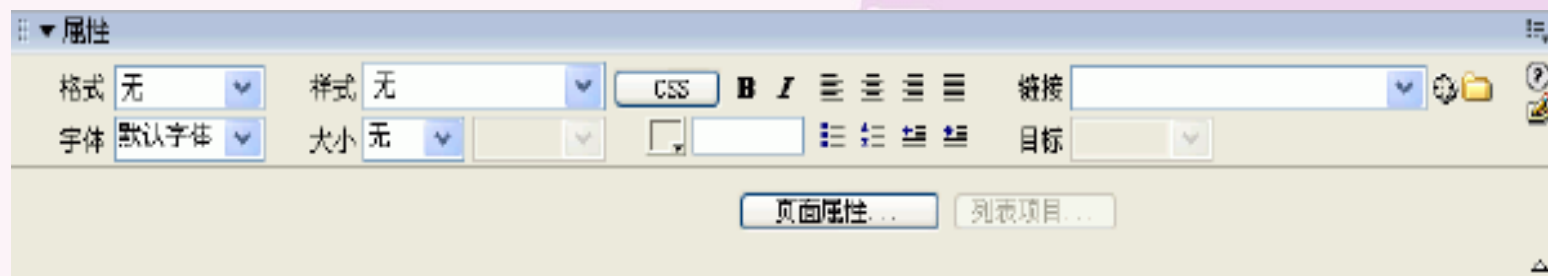
标记选择器显示环绕当前选定内容的标记的层次结构。单击该层次结构中的任何标记可以选择该标记及其全部内容。

例如单击 【 <body> 】 标记可以选择文档的整个正文。



属性面板

属性面板是根据我们选择的对象来动态显示对象的属性。其状态完全是随着当前文档中被选择的对象来确定的。



浮动面板

其它面板可以同称为浮动面板，这些面板都浮动于编辑窗口之外。

在初次使用 Dreamweaver 的时候，这些面板根据功能被分成了若干组。

在窗口菜单中，选择不同的命令可以打开基本面板组、设计面板组、代码面板组、应用程序面板组、资源面板组和其它面板组。

3.3 HTML 的常用标记

3.3.1 基本标记

3.3.2 图片

3.3.3 超链接

3.3.4 表格



3.3.1 基本标记

一个标准的 HTML 页面的结构应由以下标记所组成：

```
<html>
  <head>

  <title>...</title>
  </head>
  <body>
    .....
  </body>
</html>
```

1 网页首尾。

一个完整的 HTML 文件的首尾需用 `<html></html>` 包含起来，HTML 的标记大多成对出现。

2 网页头部。

HTML 中的头部对应的标记是 `<head></head>`，`<head>` 与 `</head>` 之间可以嵌入其它标记或者一些客户端动态脚本程序，如 JavaScript、VBScript 等。

3.3.1 基本标记

3、网页标题

页面的标题放在 `<title>` 与 `</title>` 之间，`<title>` 又应放在 `<head>` 和 `</head>` 之间，如 `<head>
<title> 标题 </title></head>`。

4、网页主体

主体是网页最主要的部分，因为用户在浏览器中所看到的整个页面的内容（包括文字、图片、动画）都属于网页的主体部分。网页主体对应的标记是 `<body></body>`。

3.3.2 图片

目前互联网上支持的图片格式主要有 GIF、JPEG 和 PNG，其中使用最为广泛的是 GIF 和 JPEG。HTML 中图片的标记为 ``，它是专门设置图片属性的元素。以这段代码为例

```

```

src：指明图片的路径。

alt：表示当鼠标在图片上停留一会后会有文字提示，当图片无法显示时，这段文字也会显示。

border,width,height：分别表示图片的边框线宽度，图
片的宽度以及图片的高度。

如何在网页中应用图片：

1 插入图片



2 设置图片属性



3.3.3 超链接

“超链接”，主要用来建立各种网页、下载文件、网站地址、邮件地址等等之间的链接关系。

超链接的标记为 ``，其中属性 href 的值为所要链接的地址，`<a>` 与 `` 之间必须写入该超链接显示的文字或图片等标记。

如何创建超链接

- 1 在网页中选中要做超链接的文字或者图片。
- 2 在属性面板中单击“连接”后 黄色文件夹图标，在弹出的对话框里选中相应的网页文件，如要连接到外部网站，在链接输入框中直接输入地址即可。



- 3 按【 F12 】预览网页。在浏览器里，当鼠标移到超链接的地方时就会变成手型。

3.3.4 表格

表格是网页设计制作不可缺少的元素，它以简洁明了和高效快捷的方式将图片、文本、数据和表单的元素有序的显示在页面上，让我们可以设计出漂亮的页面表格。是网页中最常用的排版方式之一。

一个完整的表格由如下标记所组成

- 1、 `<table></table>` ， 是定义表格的。表格的几个常用属性：`border`、`width`、`height`、`cellspacing`、`cellpadding`。
- 2、 `<tr></tr>` ， 用来定义行的元素。
- 3、 `<td></td>` ， 这是用来表示单元格的元素。
- 4、 `<th></th>` 。它是用来定义表头，但此元素在今天已经不常用到了。

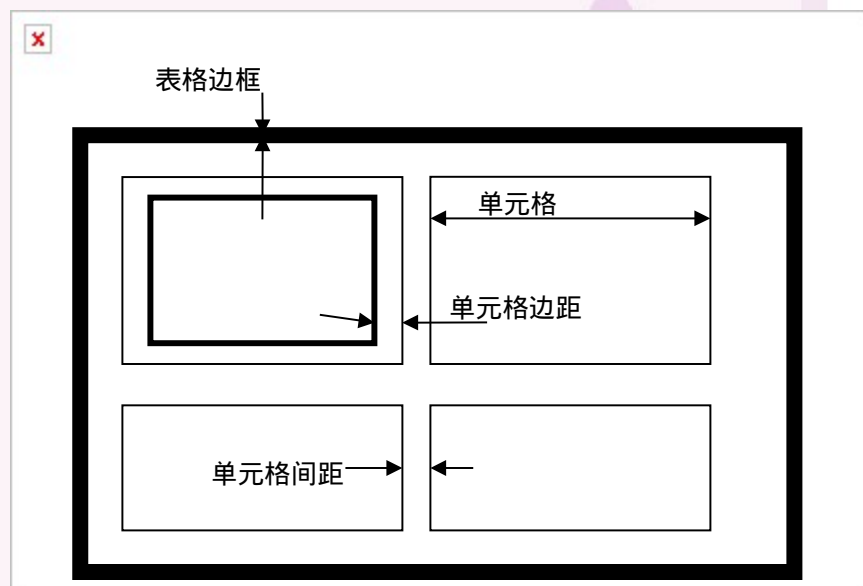
在表格属性对话框中包含如下属性：

- 行数：设置表格的行数。
- 列数：设置表格的列数。
- 表格宽度：设置表格的宽度，可以填入数值，紧随其后的下拉列表框用来设置宽度的单位，有两个选项——百分比和像素。




- 单元格边距：用来设置单元格的内部空白的大小。
- 单元格间距：用来设置单元格与单元格之间的距离。
- 边框粗细：用来设置表格的边框的宽度。

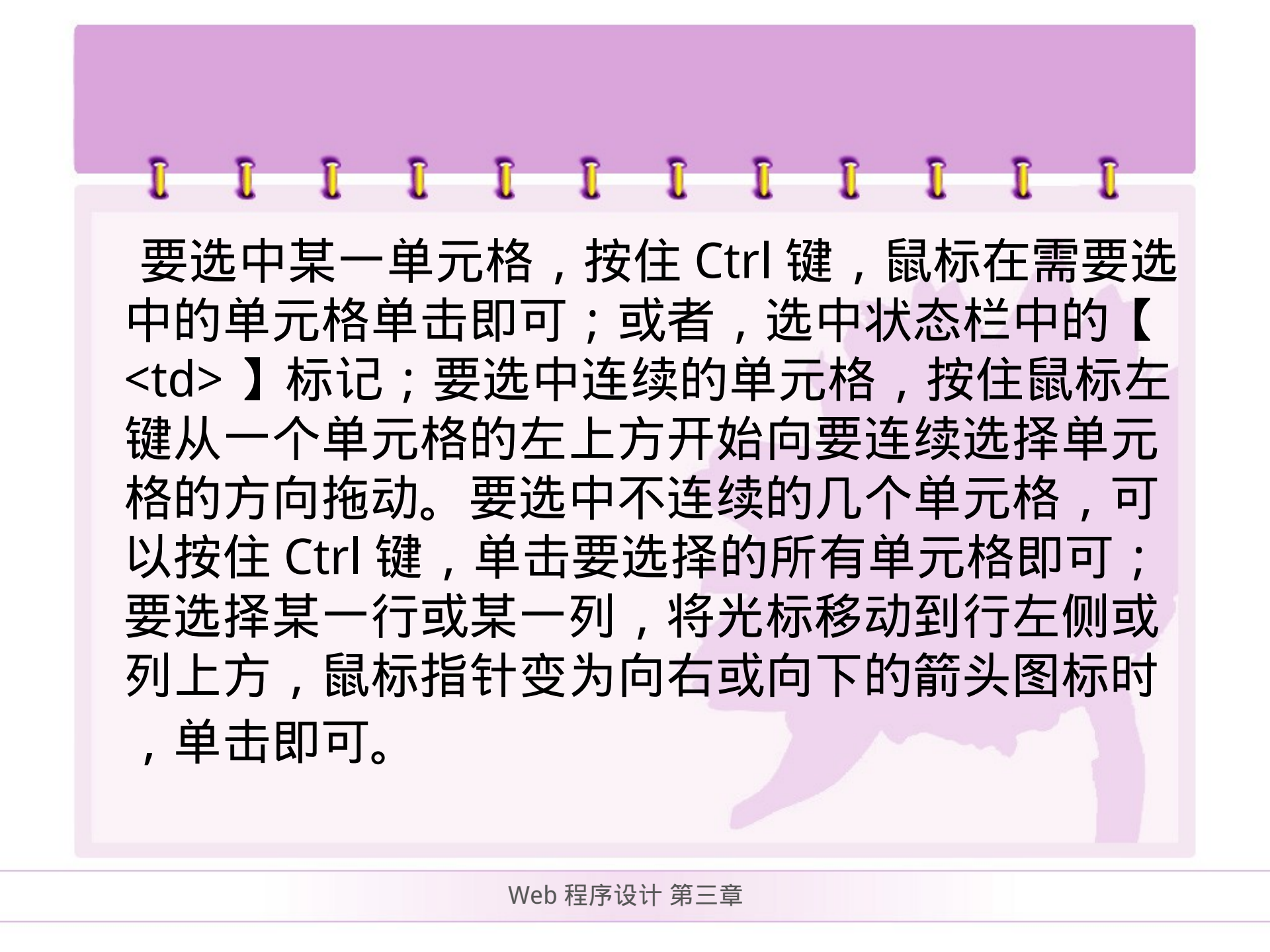
表格基本属性的图解如右图所示





2、选择单元格对象

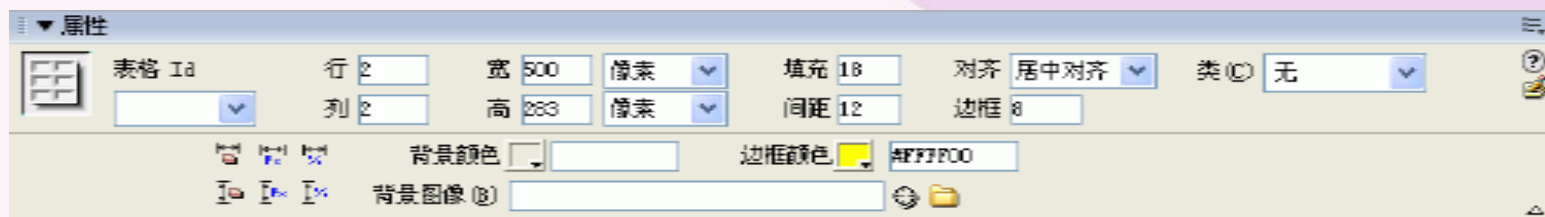
- 对于表格、行、列、单元格属性的设置是以选择这些对象为前提的。选择整个表格的方法是把鼠标放在表格边框的任意处，当出现【】这样的标志时单击即可选中整个表格，或在表格内任意处单击，然后在状态栏上单击【<table>】标记即可；或在单元格任意处单击，单击鼠标右键在弹出菜单中选择【表格】→【选择表格】。



要选中某一单元格，按住 Ctrl 键，鼠标在需要选中的单元格单击即可；或者，选中状态栏中的【<td>】标记；要选中连续的单元格，按住鼠标左键从一个单元格的左上方开始向要连续选择单元格的方向拖动。要选中不连续的几个单元格，可以按住 Ctrl 键，单击要选择的所有单元格即可；要选择某一行或某一列，将光标移动到行左侧或列上方，鼠标指针变为向右或向下的箭头图标时，单击即可。

3、设置表格属性

选中表格，通过属性面板更改表格属性，如图所示：

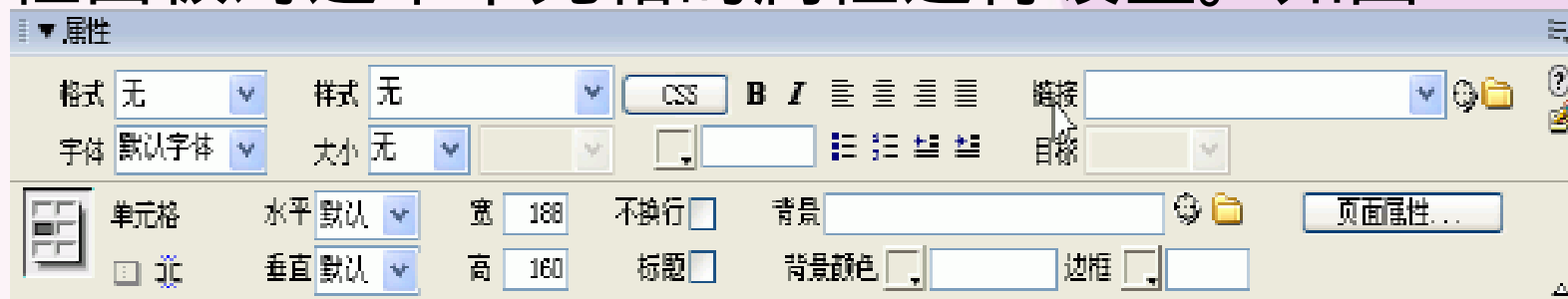


其中：

- 填充：用来设置单元格边距。
- 间距：用来设置单元格间距。
- 对齐：用来设置表格的对齐方式，默认的对齐方式一般为左对齐。
- 边框：用来设置表格边框的宽度。
- 背景颜色：用来设置表格的背景颜色。
- 边框颜色：用来设置表格边框的颜色。

4、单元格属性

把光标移动到某个单元格内，可以利用单元格属性面板对这个单元格的属性进行设置。如图：



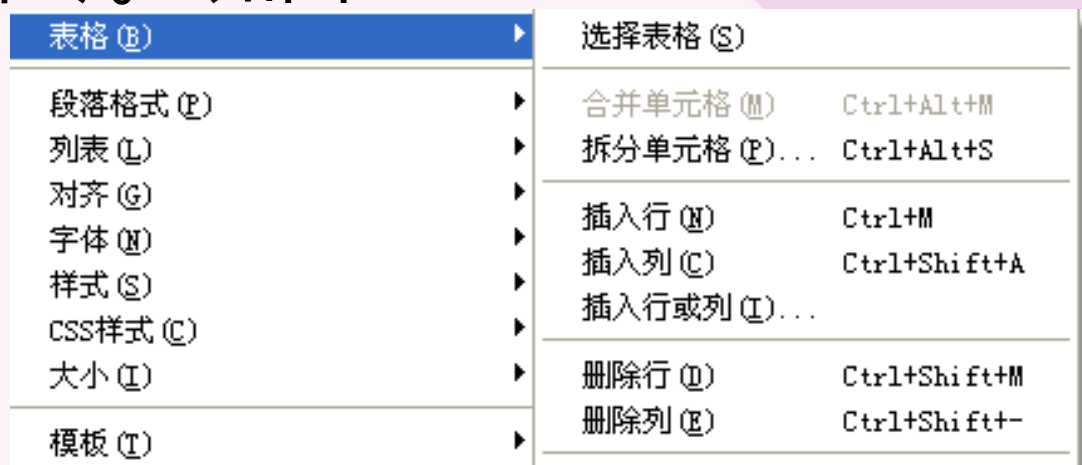
在单元格属性面板中：

- 水平：用来设置单元格内元素的水平排版方式，是居左、居右或是居中。

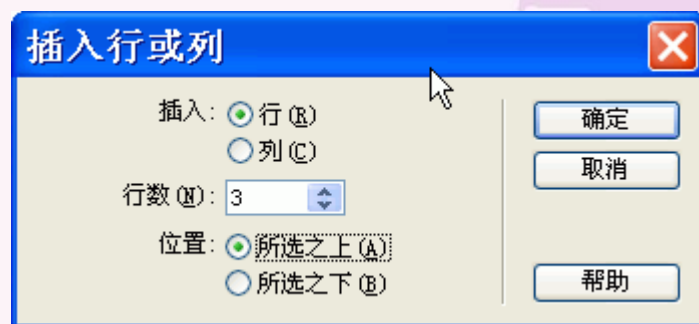
- 垂直：用来设置单元格内的垂直排版方式，是顶端对齐、底端对齐或是居中对齐。
- 高、宽：分别用来设置单元格的宽度和高度。
- 不换行：可以防止单元格中较长的文本自动换行。
- 标题：可以使选择的单元格成为标题单元格，单元格内的文字自动以标题格式显示出来。
- 背景：用来设置表格的背景图像。
- 背景颜色：用来设置表格的背景颜色。
- 边框：用来设置表格边框的颜色。

5 . 表格的行和列

选中要插入行或列的单元格，单击鼠标右键，在弹出菜单中单击【表格】菜单项，然后在次级菜单中选择【插入行】或【插入列】或【插入行或列】命令。如图：



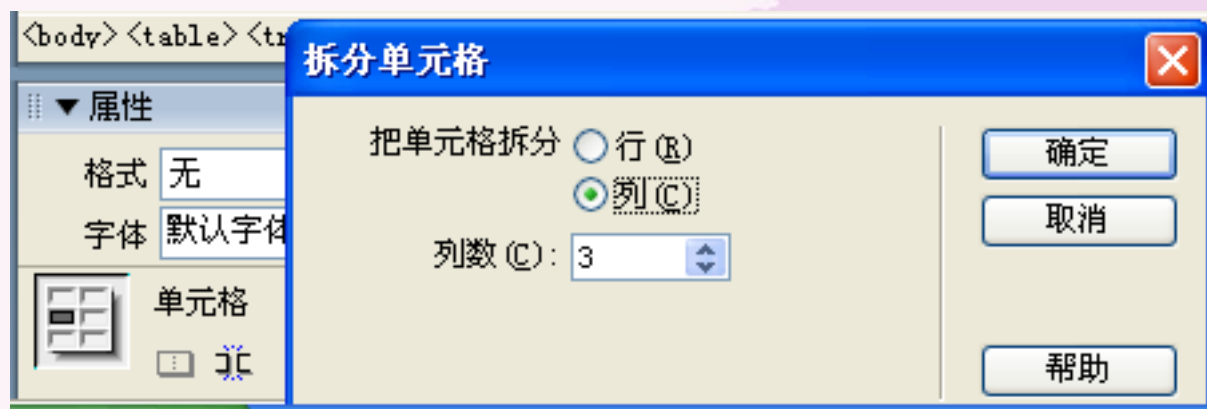
如果选择了【插入行】命令，在选择行的上方就插入了一个空白行；如果选择了【插入列】命令，就会在选择列的左侧插入了一列空白列；如果选择了【插入行或列】命令，会弹出如图所示的“插入行或列”对话框，在此对话框中可以选择插入行或列、插入的数量，以及是在当前选择的单元格的上方或下方、左侧或是右侧插入行或列。



6 . 拆分与合并单

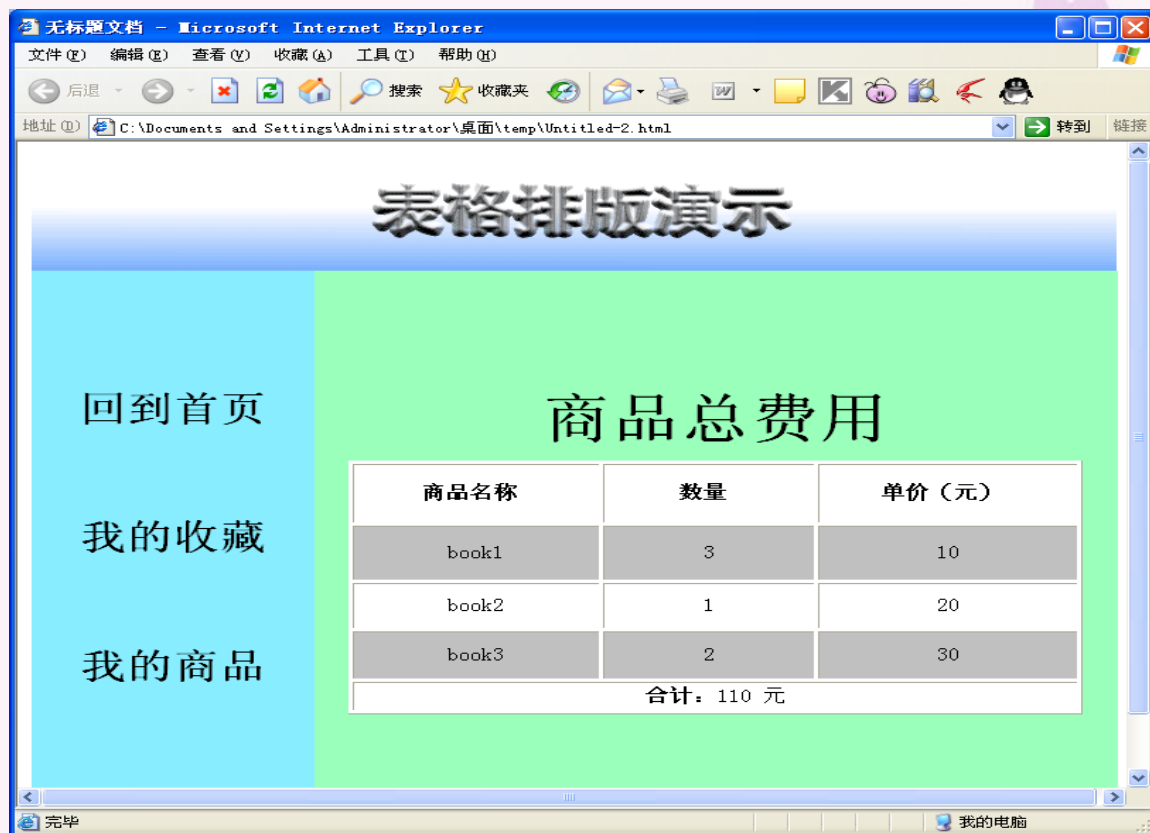
拆分单元格时，将光标放在待拆分的单元格内，在属性面板上单击【拆分】图形按钮。

合并单元格时，同时选中要合并的单元格，单击属性面板中的【合并】图形按钮即可。



表格排版应用实例

如图：利用表格进行页面排版的效果



表格排版应用实例

本实例中，整个页面采用表格排版，共用到三对 `<table></table>` 标记，但并不是简单的重复使用，而是采用表格之间的嵌套关系。首先，创建一个两行两列的表格，并将第一行的两个单元格合并；然后，在第二行的两个单元格中分别嵌套一个新的表格，即分别写入一对 `<table></table>` 标签，以便于单元格内部的排版；最后在各单元格内输入相关内容即可。

表格排版应用实例

在具体应用中，单元格中往往还要再多层嵌套多个表格。在商品总费用所在表格中，除了用到上面介绍的标签外，还用到了 `<caption></caption>` 表格标题标签。在整个表格中，第一行，用 `<th></th>` 来定义表头；第二行直接在行标签 `<tr>` 中设置背景色；第四行只是在每一个单元格 `<td>` 中单独设置背景色；第五行用到了 `<td>` 标签的 `colspan` 属性来合并单元格（`colspan` 属性用来实现横向合并，而纵向合并则需用 `rowspan` 属性来设置）。

代码

```
<body>
<table width="100%" height="518" border="0" cellpadding="0"
cellspacing="0">
  <tr>
    <td colspan="2" height="100" align="center"></td>
  </tr>
  <tr height="500">
    <td width="26%" bgcolor="#88eeff">
      <table width="200" height="342" border="0" cellpadding="0"
cellspacing="0" >
        <tr>
          <td height="102" align="center"><h1> 返回首页 </h1></td>
        </tr>
        <tr>
          <td height="104" align="center"><h1> 我的收藏 </h1></td>
        </tr>
```

代码

```
<tr>
  <td height="104" align="center"> <h1> 我的商品 </h1></td>
</tr>
</table></td>
  <td width="74%" bgcolor="99ffbb">
<table width="519" height="226" border="1" align="center" cellpadding="2px"
cellspacing="2px" bgcolor="white">
  <caption align="top"><strong><font size="+4"> 商品总费用 </font></strong>
  </caption>
  <tr>
    <th width="161" height="45"> 商品名称 </th>
    <th width="137"> 数量 </th>
    <th width="169" nowrap="nowrap"> 单价 ( 元 ) </th>
  </tr>
  <tr bgcolor="silver">
    <td height="41" align="center">book1</td>
    <td align="center">3</td>
    <td align="center">10</td>
  </tr>
```

代码

```
<tr>
  <td height="33" align="center">book2</td>
  <td align="center" >1</td>
  <td align="center">20</td>
</tr>
<tr>
  <td height="35" align="center" bgcolor="silver">book3</td>
  <td align="center" bgcolor="silver">2</div></td>
  <td align="center" bgcolor="silver">30</td>
</tr>
<tr>
  <td height="19" colspan="3"><div align="center"><strong> 合计 : </strong>110
元 </div>
</td>
</tr>
</table>
</td>
</tr>
</table>
</body>
```

3.4 表单设计

插入表单

文本框

密码框

隐藏控件

单选框

复选框

文本域

下拉选择框

按钮

3.4.1 插入表单

任何其他表单控件，如文本域、按钮等，都必须插入表单之中，这样所有浏览器才能正确处理这些数据，因此，在网页中添加表单控件，首先必须创建表单。

- 将插入点放在希望表单出现的位置。选择【插入】→【表单】，或选择“插入”栏上的【表单】类别，然后单击“表单”图标；
- 用鼠标选中表单，在下端属性面板上（可以设置表单的各项属性。

表单的属性

动作：指定处理该表单的动态也或脚本的路径。

方法：选择将表单数据传输到服务器的方法。表单“方法”有“POST”和“GET”，默认为GET方法。

目标：指定一个窗口，在该窗口中显示调用程序所返回数据。

_blank：在未命名的新窗口中打开目标文档。

_parent：在显示当前文档的窗口的父窗口中打开目标文档。

_self：在提交表单所使用的窗口中打开目标文档。

_top：在当前窗口的窗体内打开目标文档。此值可用于确保目标文档占用整个窗口。

3.4.2 文本框

type=" 表单类型"用来设定表单控件的类型

呈现效果	姓名 : <input type="text"/>
源代码	<pre><form> 姓名 : <input type="text" name="name" size="20"> </form></pre>

文本框有下列可设定的属性：Name、id、size、maxlength、maxlength、Alignvalue、

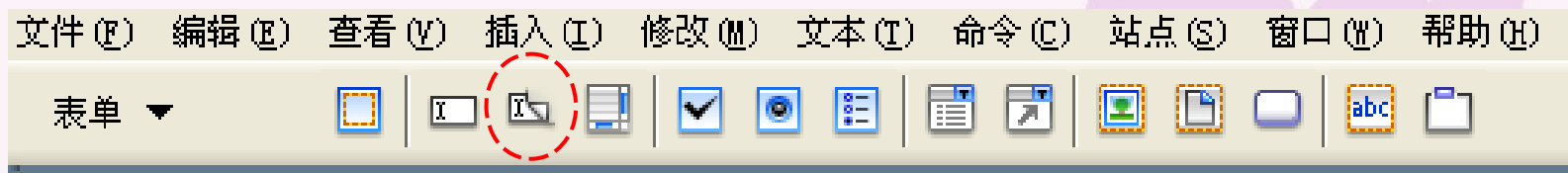
3.4.3 密码框

在 Dreamweaver 中密码框的图标按钮和文本框的相同，但类型 `type="password"`。密码框和文本框的区别就在于密码窗体在输入时全部会以“*”号来取代输入的文字，具有一定的安全性。密码框的属性与文本框相同。

呈现效果	请输入密码： <input type="password"/>
源代码	<pre><form> 请输入密码： <input type="password" name="input"> </form></pre>

3.4.4 隐藏控件

标注部分即为隐藏控件图标按钮：



窗体中有时有些东西因为某些因素，不想让使用者看到，但因程序需要却又不得不存在，比如在页面间传递些简单参数，此时，我们就可以利用 `type="hidden"` 来产生一个隐藏的控件。

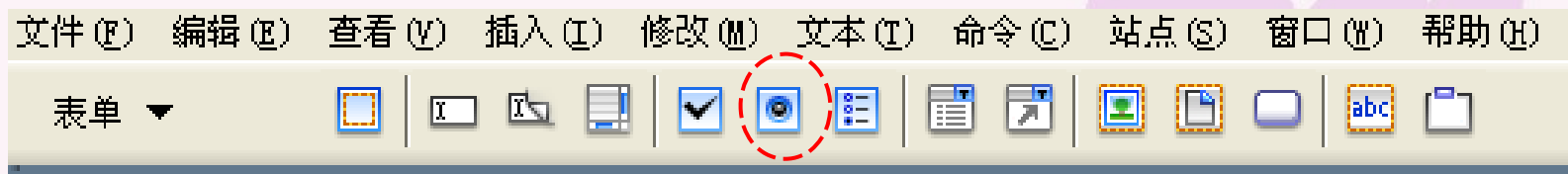
示例

页面效果	隐藏控件：
源代码	<pre><form> 隐藏控件： <input type="hidden" name="param" value="A001"> </form></pre>

- 隐藏控件有下列可设定的属性：
- value：是设定该控件的值、文字或意义。

3.4.5 单选框

标注部分即为单选框图标按钮：



利用 `type="radio"` 就会生成单选框，单选框通常是多个选项同时供使用者点选，一次只能从中选一个，故称为为单选框。

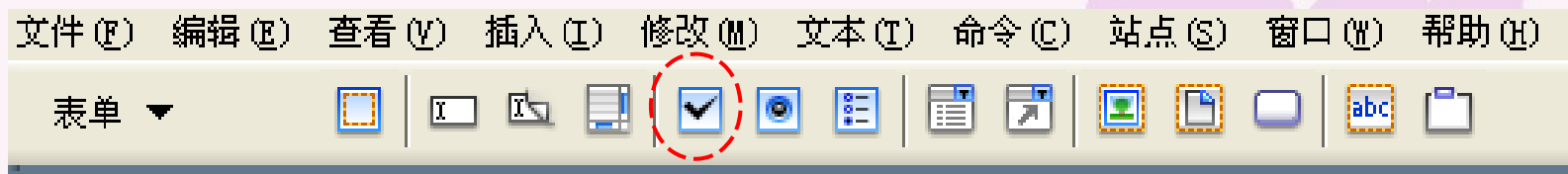
示例

呈现效果	性別：男 女
源代码	<pre><form> 性別： 男 <input type="radio" name="SEX" value="BOY"> 女 <input type="radio" name="SEX" value="GIRL"> </form></pre>

- 单选框有下列可设定的属性：
- value：设定该控件的内容、值或是意义。
- checked：是设定此控件为预设选取值。

3.4.6 复选框

标注部分即为复选框图标按钮：



利用 type="checkbox" 就会产生复选框，复选核取表单通常是好几个选项一起摆出来供使用者点选，一次可以同时选好几个，故为复选核取表单。

示例

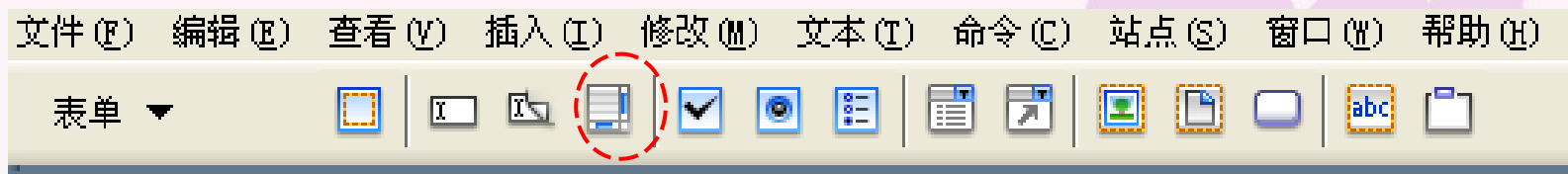
页面效果	喜好：旅游看书
源代码	<pre><form> 喜好： <input type="checkbox" name="SEX" value=" 旅游 "> 旅游 <input type="checkbox" name="SEX" value=" 看书 "> 看书 </form></pre>

复选框有下列可设定的属性：

- value：设定该控件的内容、值或是意义。
- checked：是设定该控件为预设选取值。

3.4.7 文本域

标注部分即为文本域图标按钮：



有时候我们会希望让使用者输入比较大量的文字，此时，文字输入列就显得不敷使用，因此我们就可以利用 `<textarea></textarea>` 来产生一个可以输入大量文字的文本域，夹在两个标记中的文字会出现在文本域中，可作为预设文字。

示例

页面效果

请输入您的意见：

A screenshot of a web browser displaying a form. The form has a label '请输入您的意见：' (Please enter your opinion:). Below the label is a text area containing the text '同意' (Agree). The text area has a scrollbar on the right side, indicating it is a multi-line input field.

源代码

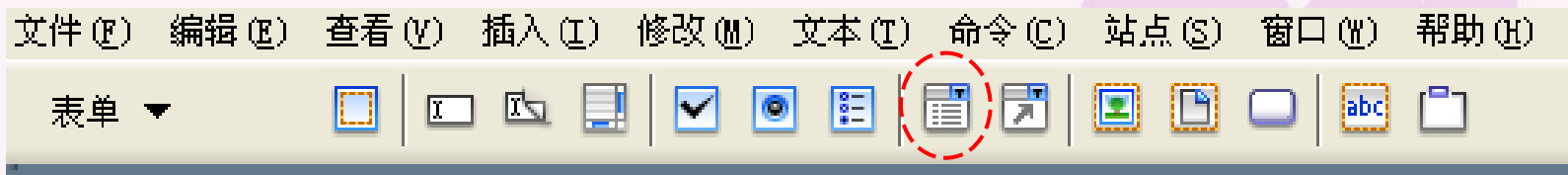
```
<form>  
请输入您的意见： <BR>  
<textarea name="TALK" cols="20" rows="3"> 同意 </textarea>  
</form>
```

文本域的属性：

- wrap：设定该控件的换行模式。设定值有三种：OFF（输入文字不会自动换行）、VIRTUAL（输入文字在屏幕上会自动换行，不过若是使用者没有自行按下 ENTER 换行，送出资料时，也视为没有换行）、PHYSICAL（输入文字会自动换行，送出资料时，会将屏幕上的自动换行，视为换行效果送出）。
- cols：设定该控件的行数（横向字数）。
- rows：设定该控件的列数（垂直字数）。

3.4.8 下拉选择框

标注部分即为文本域图标按钮：



下拉式选择框利用 `<select>` 可以产生一个下拉式选单，每一个选项需要使用 `<option>` 标记来表示。

示例

页面效果

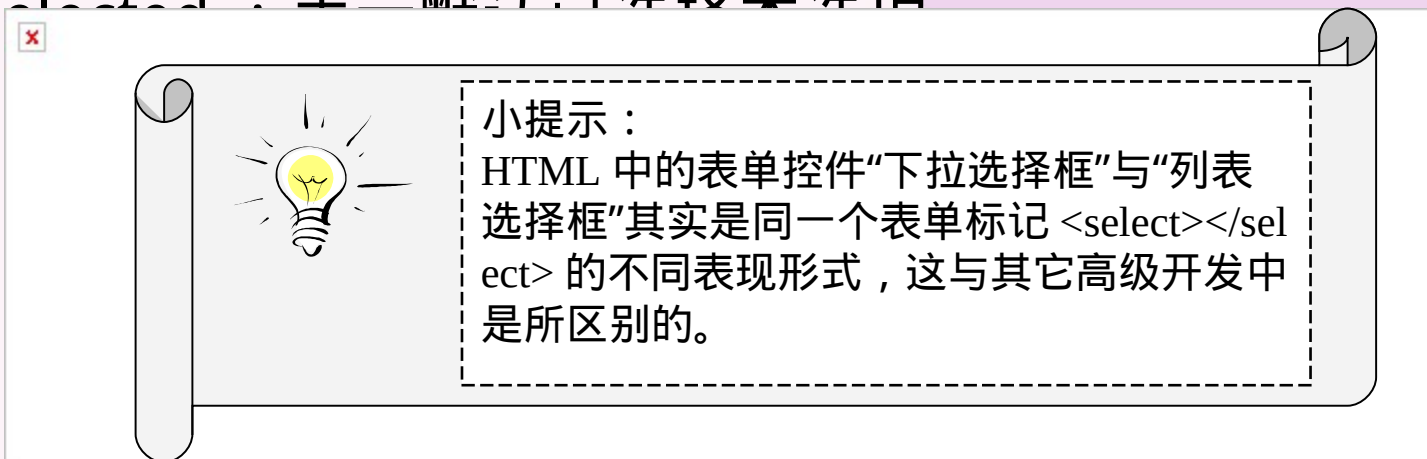
您喜欢看书吗？☒:非常喜欢

源代码

```
<form>
您对 Web 程序感兴趣吗？：
<select name="LIKE" >
<option value="1" selected> 非常喜欢
<option value="2"> 一般
<option value="3"> 不喜欢
</select>
</form>
```

下拉选择框的属性：

- size：该属性与其它表单控件的 size 属性不同，默认值为 1，此时显示的样式就是一个标准的下拉框；如果 size 的属性值大于 1，那么下拉框就会变成“列表框”的样式。
- multiple：表示能够多选，不增加此属性默认只能单选。
- value：定义选择项的值。
- selected：表示默认已选择某选项



3.4.9 按钮

- 通常用户窗体填完之后，都会有一个提交按钮和一个重置按钮，对应的 type 属性值分别为“submit”和“reset”。提交按钮可以直接把用户在 <form></form> 中所有表单控件上填写或选中的值提交给服务器；而重置按钮则是使 <form></form> 中所有的表单控件恢复默认值。
- 除了这两种具有特殊功能的按钮之外，还有一种普通类型的按钮，type 属性值为“button”，普通类型的按钮通常可以根据设计者的需求自定义它的功能，这就需要 JavaScript 脚本对其进行控制，后续章节会做详细介绍。

示例

页面效果	<input type="button" value="检查"/> <input type="button" value="重置"/> <input type="button" value="提交"/>
源代码	<pre><form> <input type="submit" name="submit" value=" 提交 "> <input type="reset" name="reset" value=" 重置 "> <input type="button" name="check" value=" 检查 "> </form></pre>

按钮有下列可设定的属性：

value ：设定此按钮上显示的文字。

3.5 框架式网页

在一个网页中，我们并不需要所有的内容都在单击链接的时候改变，比如导航条、站点标志、版权信息等，都是不需要改变的。因此我们没有必要在每一个网页中都插入这些元素，这不但能减轻设计制作网页的工作量，也可以减少用户浏览时由浏览器检测这些元素是否已经被装载过的时间。框架主要的作用就是将窗口划分为几个“区域”，然后根据需要在某些区域放置不需要改变的元素，某些区域放置需要改变的内容。



- 左侧是菜单（导航条），无论我们单击任何一个商品类别的时候，它都不会也不需要改变，唯一需要改变的是由右侧最大的区域，它根据我们单击的商品类别的不同而显示不同的页面内容。

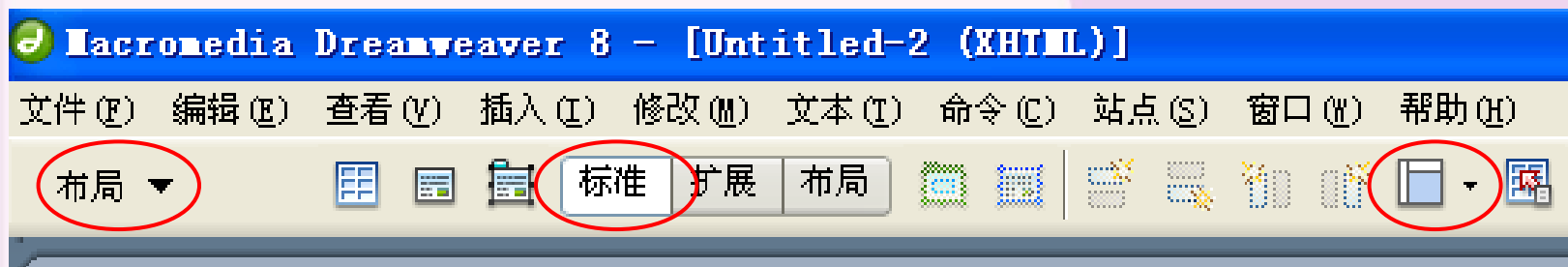
制作步骤

- 这个页面是一个由多个框架组成的框架式网页。所谓框架集就是把屏幕分割开来的“区域”框架的集合，实际上框架式网页就是一个包含框架集的页面，里面的内容则是各个框架加载的页面产生的。为了便于理解，我们来通过下面一个简单的左侧框架实例来说明框架、框架集、框架页面和页面的关系。
- 首先，我们在同一目录下建立四个 HTML 页面：
- 文件名为“home.htm”，文字内容为“网站首页”。
- 文件名为“top.htm”，无背景色，内容为插入一张图片。
- 文件名为“left.htm”，背景色为“#88eeff”，文字内容为三行，分别是“回到首页”、“我的收藏”、“我的商品”。
- 文件名为“right.htm”，背景颜色为“#99ffbb”，文字内容为商品费用汇总表格。

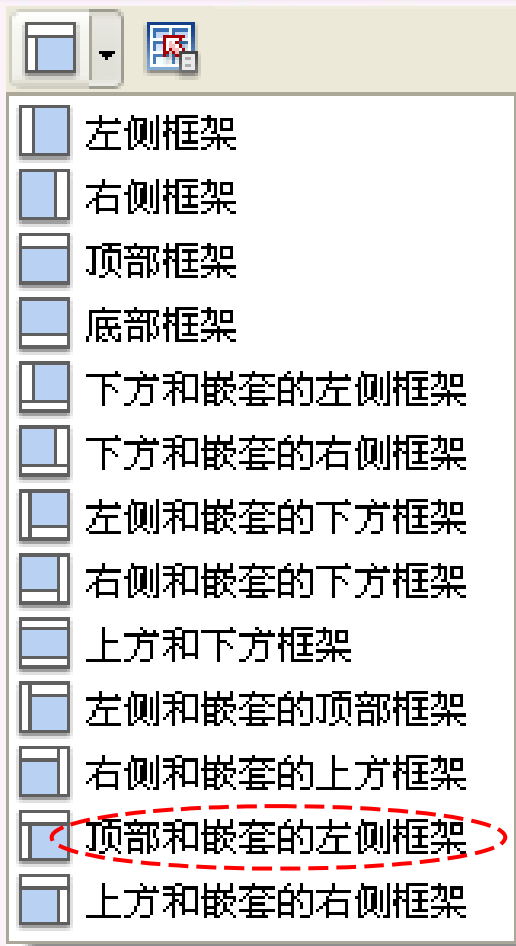
制作步骤

我们开始建立框架集。

打开 Dreamweaver ，选择【布局】方式

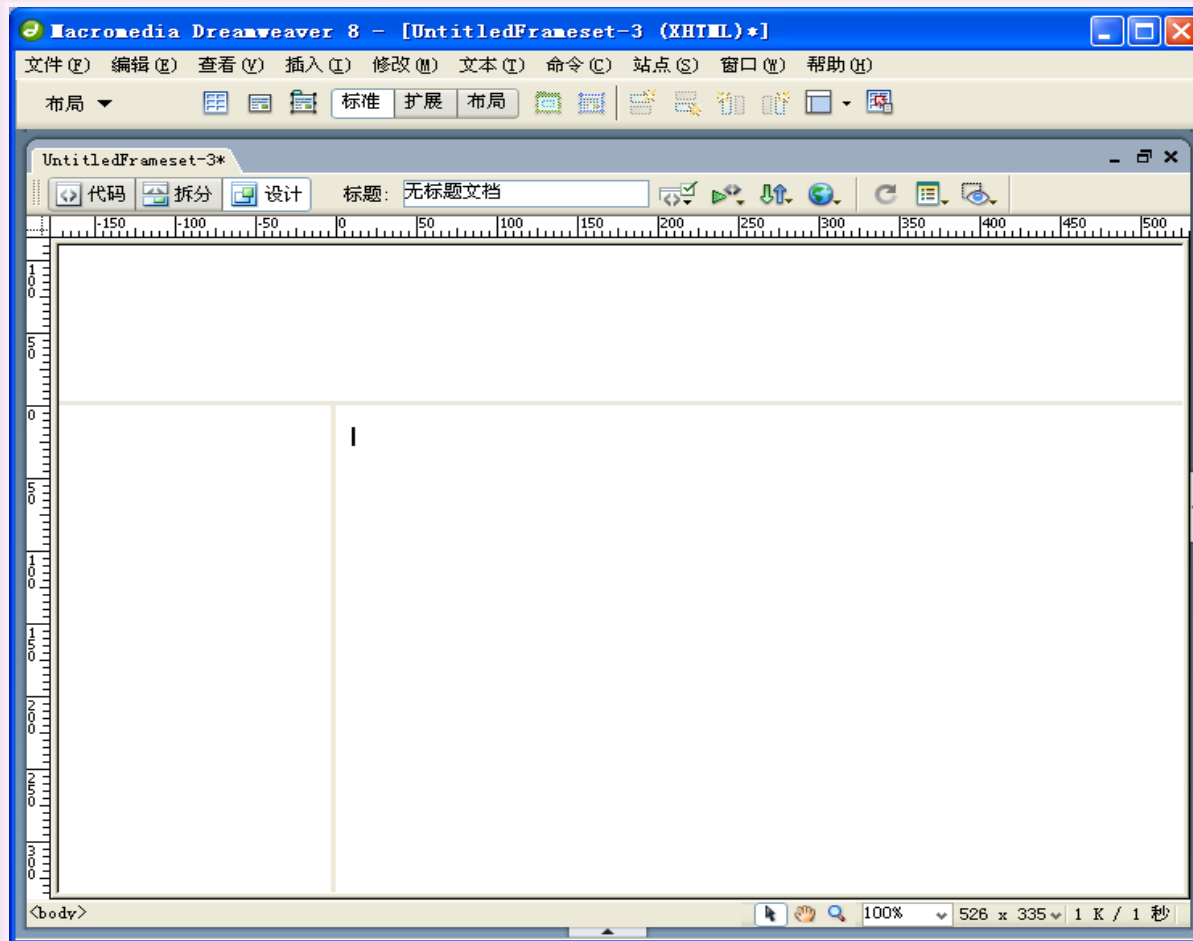


制作步骤



如果您的软件的布局与上图不同，请选择【布局】处的下拉箭头，然后选中【布局】，这时候您可以看到倒数第二个按钮就是框架按钮了。我们单击“框架”图标按钮的下拉箭头，弹出如图 3-37 所示的下拉菜单，在下拉菜单中选中【顶部和嵌套的左侧框架】。

制作步骤



选中后，文档编辑区呈现如图所示状态，注意看由虚线组成的部分，分别是左右两个框架，这就是由两个框架组成的框架集了。

制作步骤

此时的属性面板显示了框架集的属性，我们也可以通过属性面板调整框架集的属性。



其中“边框”属性有三个可取值：“否”代表在浏览器中不显示边框；“是”表示在浏览器中显示边框；“默认”则表示由用户浏览器设定来控制。

制作步骤

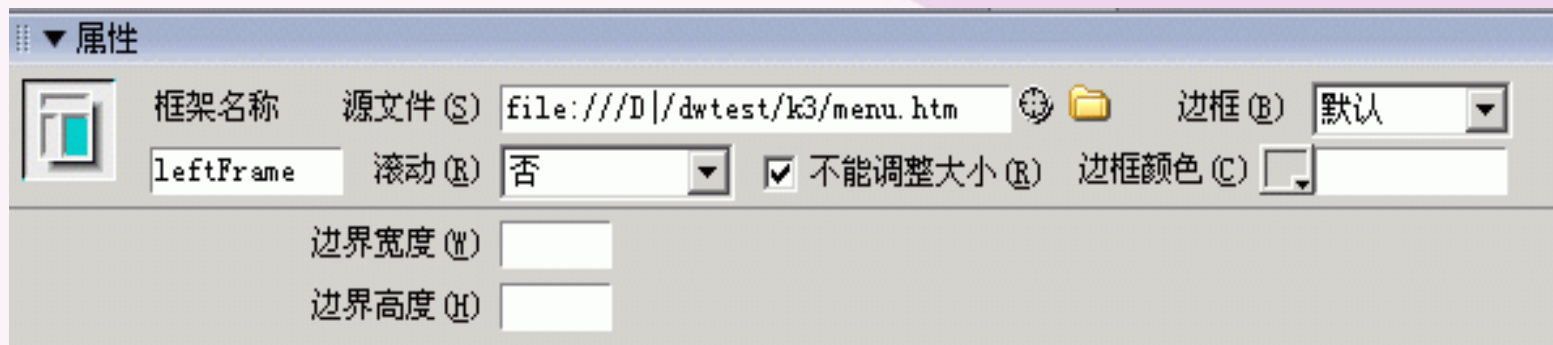
选择文件菜单
中的【保存框
架集】菜单项

回到软件右下
侧的控制面板
中的框架面板
可以看到如图
所示的框架结
构控制面板。



制作步骤

目前黑色的粗框框选在左边，这个过程叫做“选取框架”。与之相对应，在属性面板中显示的是左框架的属性，如图所示：



制作步骤

框架名称：“leftFrame”就是左框架的意思

源文件：指定一个在本框架中显示的源文件

边框：可以设置在浏览器中是否显示当前框架的边框

滚动：指定在浏览器中本框架是否显示滚动条；“自动”根据内容的多少在需要时显示，否则就不显示；“默认”则取决于用户浏览器的设置。

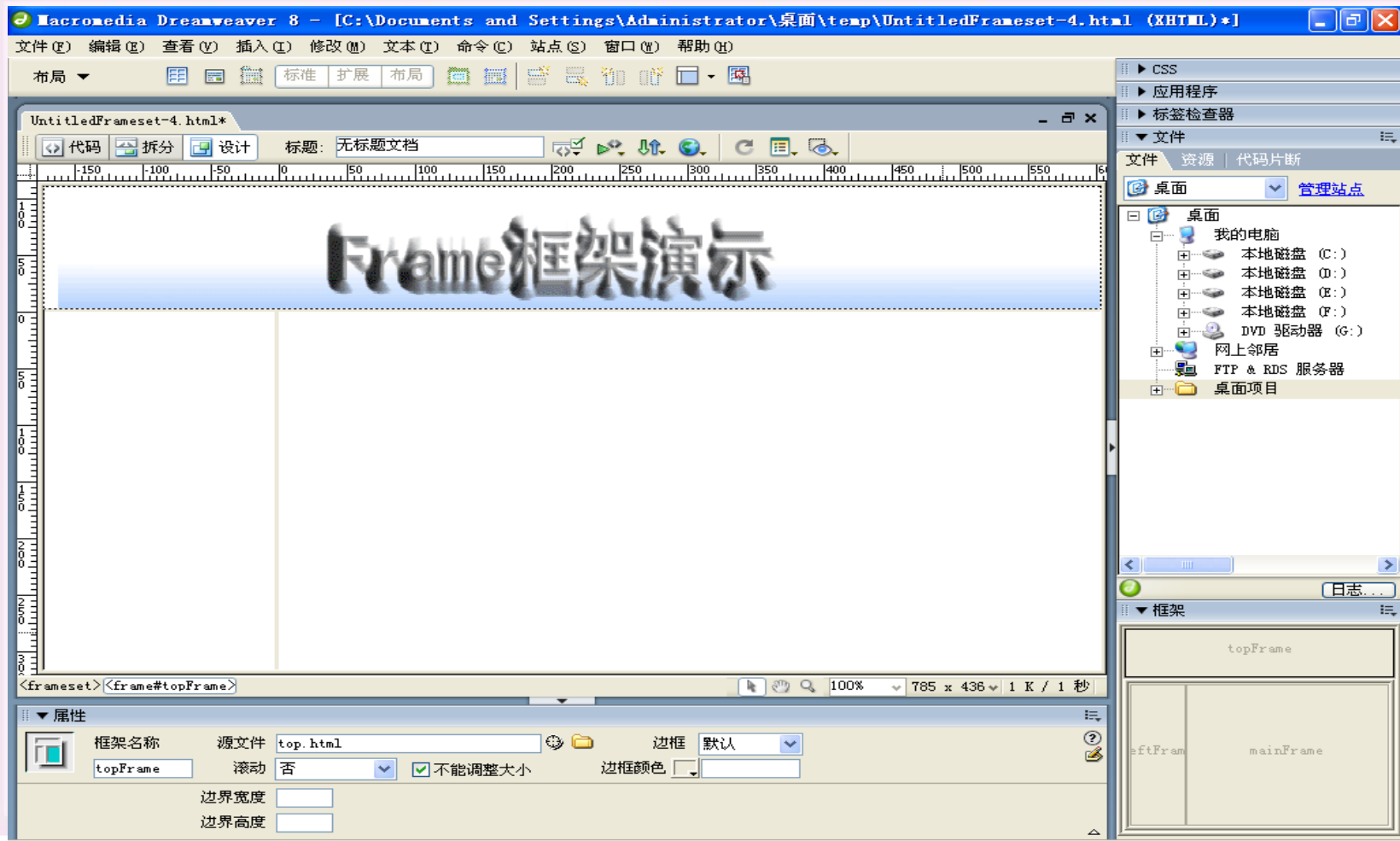
不能调整大小：在浏览器中用户是否可以用鼠标拖动框架，默认为不能调整。

边框颜色：选择的颜色会应用到和本框架接触的所有的边框，并且会重写框架集已经安排的边框颜色。

边界宽度：用于指定框架边框左右和内容之间的空间。

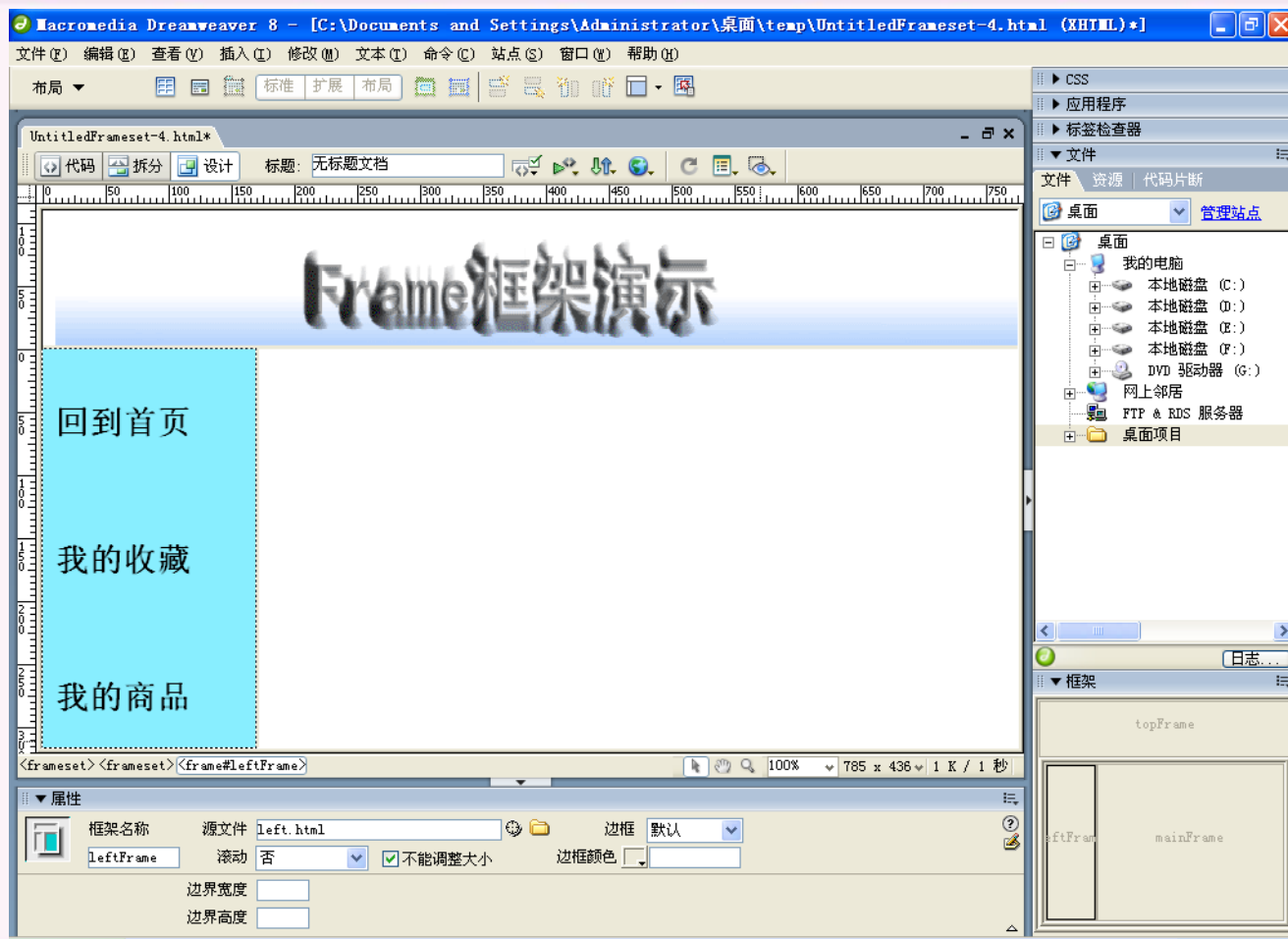
边界高度：用于指定框架边框上下和内容之间的空间。

制作步骤



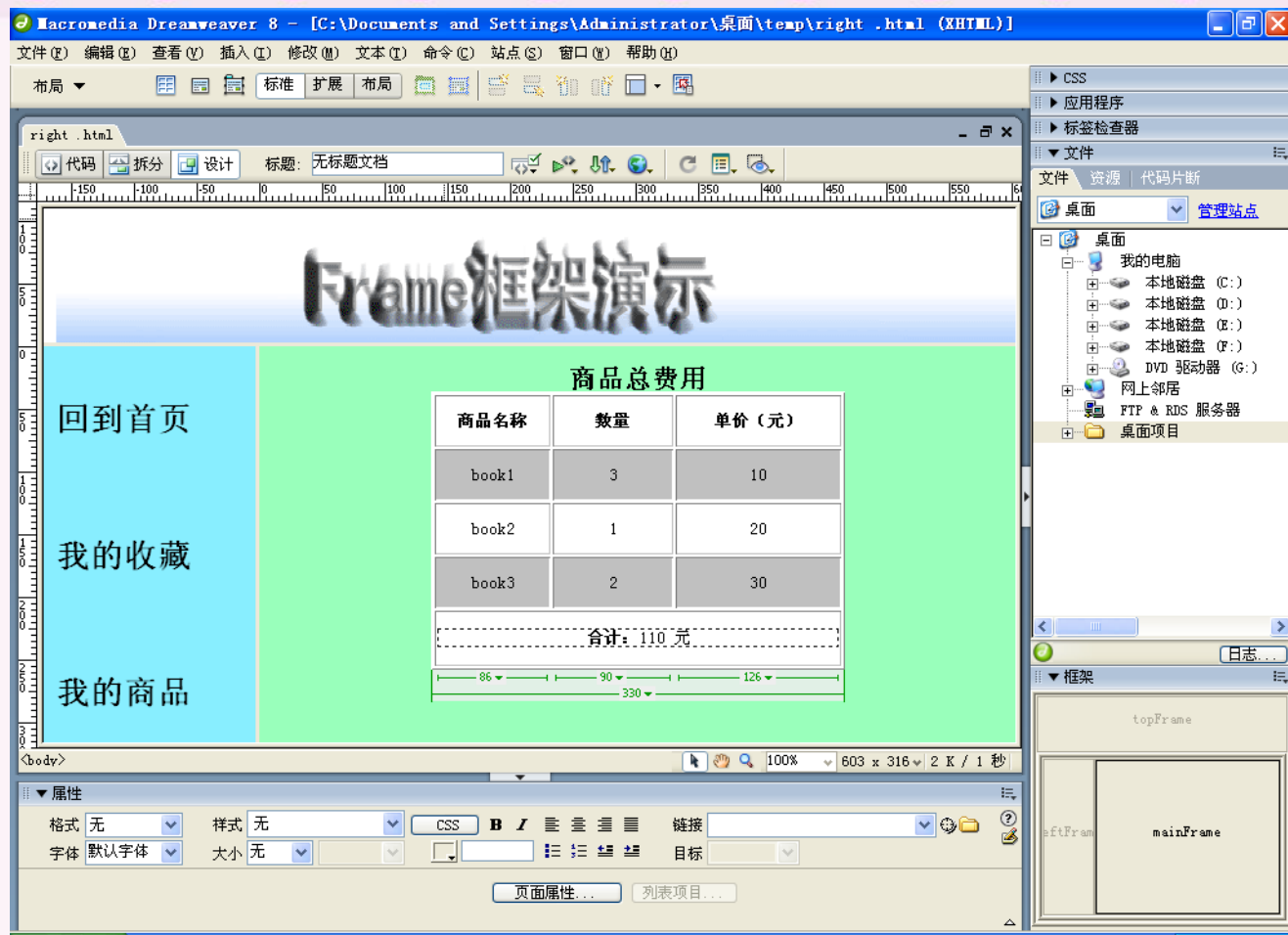
制作步骤

重复“选取框架”动作，选择左框架，回到属性面板中指定源文件为“left.htm”



制作步骤

再次重复
“选取框架”
动作，选择
右框架，回
到属性面板
中指定源文
件为“right.
htm”

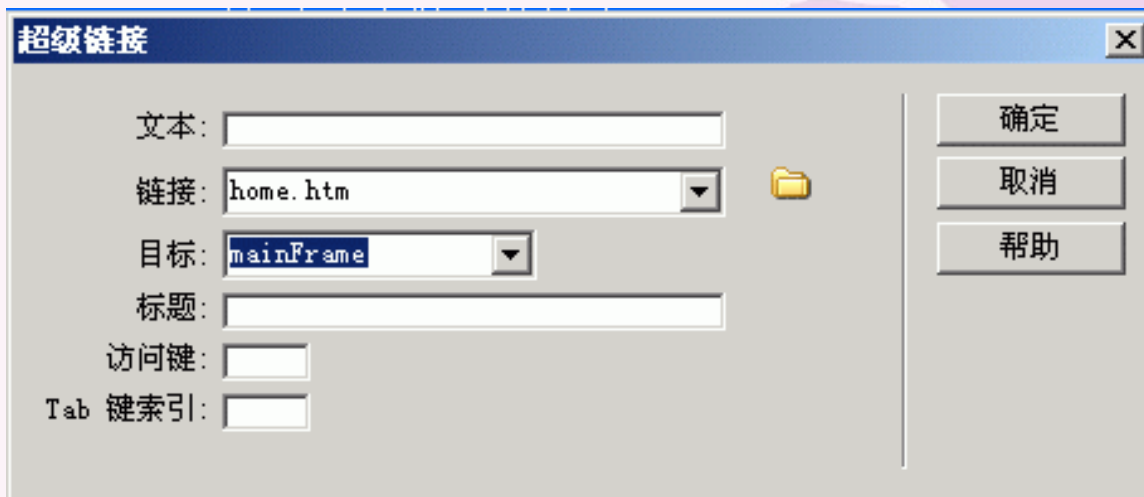


运行页面



页面完善

在框架页面用鼠标单击选中左框架内容部分，用鼠标选中“回到首页”，然后在插入菜单选中插入超链接，链接框内为刚才建立的“home.htm”文件，目标为“mainframe”，如图所示。



至此，一个用框架制作的网页就完成了。

注意事项



小提示：
框架式网页和表格这两种技术虽然都可以对网页的结构布局进行控制，但是从本质上来看，两者是截然不同的技术，前者是一个网页包含多个页面，而后者则只是单个网页。

3.6 层叠样式表 CSS

CSS（Cascading Style Sheet）即层叠样式表，是一系列格式规则，利用这些规则可以非常灵活并更好地控制确切的网页外观，从精确的布局定位到特定的字体和样式等。

本节将简要介绍 CSS 的基本语法以及如何在 Dreamweaver 中创建和使用 CSS。

3.6.1 CSS 应用形式

CSS 三种方式：

1 . 直接插入式

在每一个 HTML 标签后直接以 "style= 属性名：属性值 " 格式书写 CSS 属性。

2 . 内部文档头格式

将 CSS 样式通过以 <style> 标记开始，并以 </style> 结尾的形式，放在网页的文件头之间。

3 . 外部文件方式

将编辑好的 CSS 代码保存为 "*.CSS" 文件，然后在网页的文档头部加入代码 <Link rel="stylesheet" href="*.CSS" type="text/CSS"> 。

3.6.2 CSS 选择符

- 要在页面中使用 CSS ，需要先定义 CSS 样式，如：
`.main {font-size:16pt;}`，其中 main 在 CSS 中称为选择符，选择符可以认为是一个 CSS 样式的名称。
- 那么要使用这个定义好的样式，只需要在调用的地方加上 `class="main"` 的语句即可，如 `CSS 样式 `，引用该样式后，被引用的元素字体大小就被固定为 16pt。

CSS 的选择符

- CSS 的选择符主要有以下 4 种：
- 1 . 对 HTML 基本元素的重新定义。
- 2 . 自定义的选择符。
- 3 . 第三类是对第一类的深入扩展，是对 HTML 中某个元素的下级元素直接进行样式的修改。
- 4 . 第四类是根据 ID 来进行样式的定义。

3.6.3 CSS 属性

- CSS 属性是定义在选择符后的属性设置，如：`.main {font-size:16pt;}`，其中 `main` 为选择符，`font-size` 为属性，`16pt` 即属性值。
- 事实上，CSS 属性与 HTML 属性类似，如 `bgcolor`、`background` 等，通过不同的属性设置可以达到多种多样的自定义样式，从而改变 HTML 页面的默认显示样式。

示例

例 1 更改 HTML 中表格单元格内的文字样式，使其字体大小为 9pt，颜色为蓝色。

单元格对应的 HTML 标签为 td，那么只要把 td 作为选择符，修改其样式即可。定义样式如下：

```
td {  
    font-size: 9pt;      // 字体大小  
    color: #0000FF;     // 字体颜色  
}
```

把以上代码置于 HTML 中的 head 区域，即可实现表格单元格内的字体大小为 9pt，颜色为蓝色的效果。

代码

```
<html>
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html;
charset=gb2312">
<title> 无标题文档 </title>
<style type="text/CSS">
td {
    font-size: 9pt;
    color: #0000FF;
}
</style></head>
<body>
<table width="50%" border="0" cellspacing="0" cellpadding="0">
    <tr>
        <td> 表格样式 </td>
    </tr>
</table>
</body></html>
```

示例

例 2 创建一个按钮样式，模仿 QQ 的按钮。

HTML 中表单按钮的标签为 `<input type="button" value="按钮">`

定义选择符名为 btnQQ，属性设置如下：

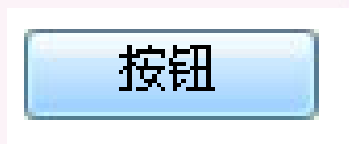
```
.btnQQ {  
    background-image: url(images/button1.jpg);  
                                     // 设置样式的背景图  
    font-size: 12px;                // 字体大小为 12px  
    height: 22px;                   // 高度为 22px  
    width: 71px;                    // 宽度为 71px  
    border: 1px;                     // 边框为 1px  
}
```


示例

定义好样式后，在应用样式的 `<input>` 标签中添加属性 `class`，属性值为 `btnQQ`，代码如下：

```
<input type="button" class="btnQQ" value="按钮">
```

运行效果如图所示：

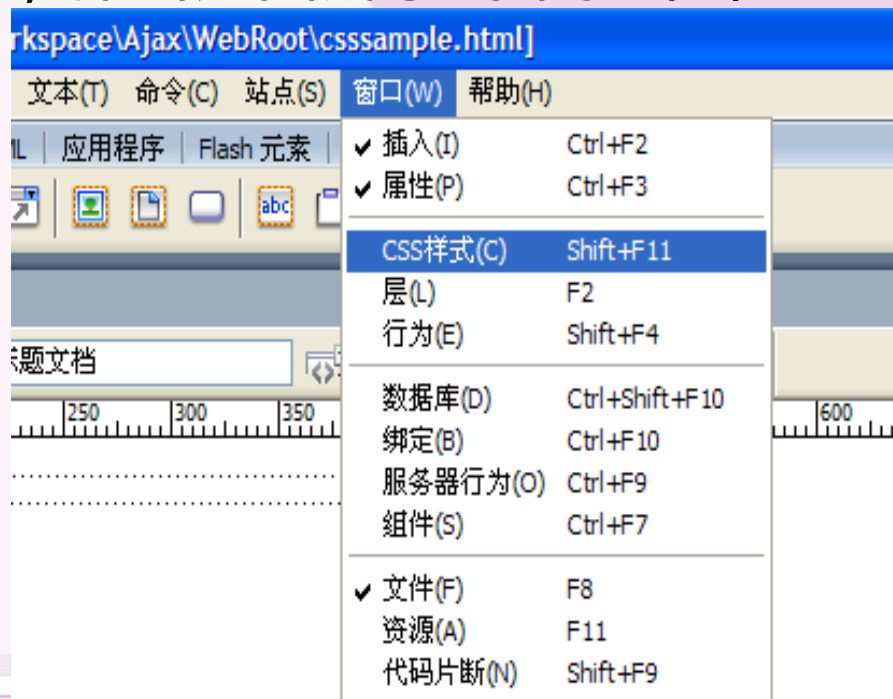


仿 QQ 按钮

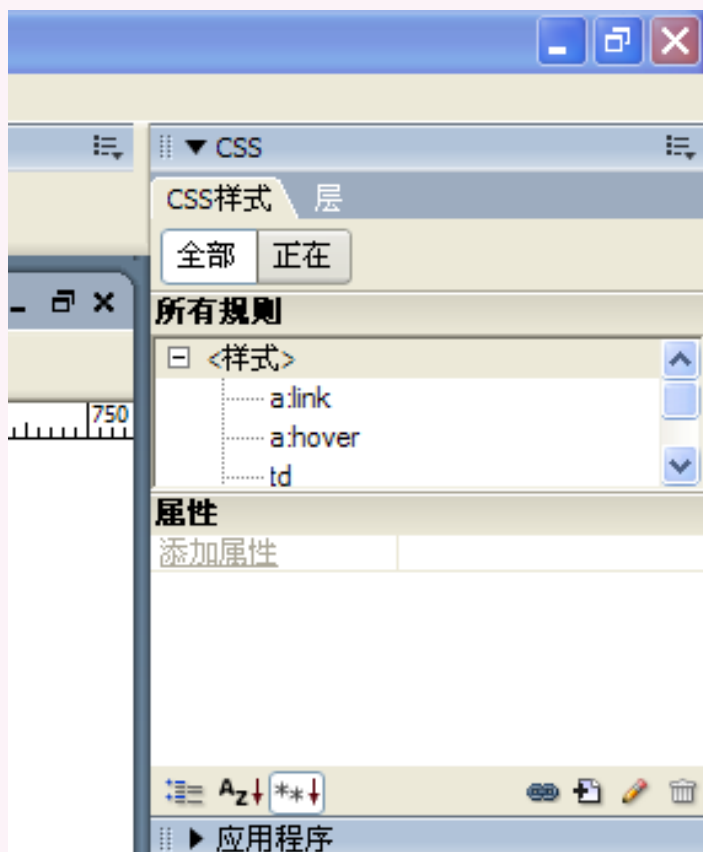
3.6.4 Dreamweaver 对 CSS 的支持

要灵活应用 CSS 就必须对 CSS 的属性非常了解，而 CSS 的属性非常多，属性对应的值也相当多，要全部记住这些内容是非常困难的。因此，我们可以采用 Dreamweaver 方便地编辑 CSS 样式、预览效果和集中管理。

Dreamweaver 对 CSS 的管理，主要集中在 CSS 面板中。单击工具栏上的【窗口】菜单，弹出如图所示的下拉菜单：




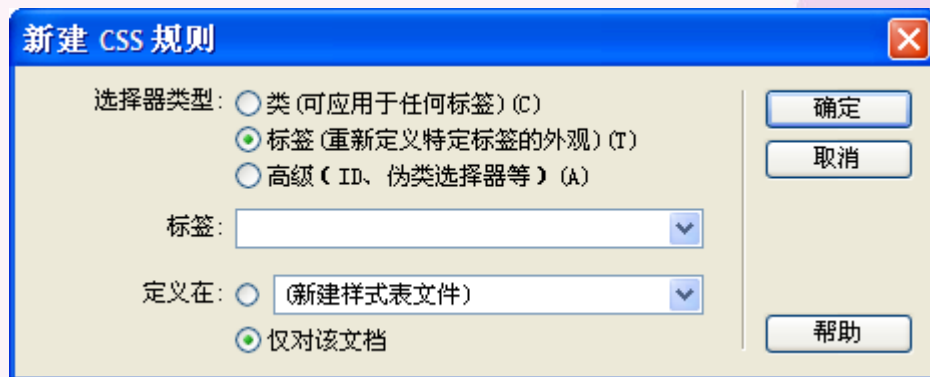
图示



在下拉菜单中单击【C
SS 样式】菜单项，打
开 CSS 面板，如左图
所示：

图示

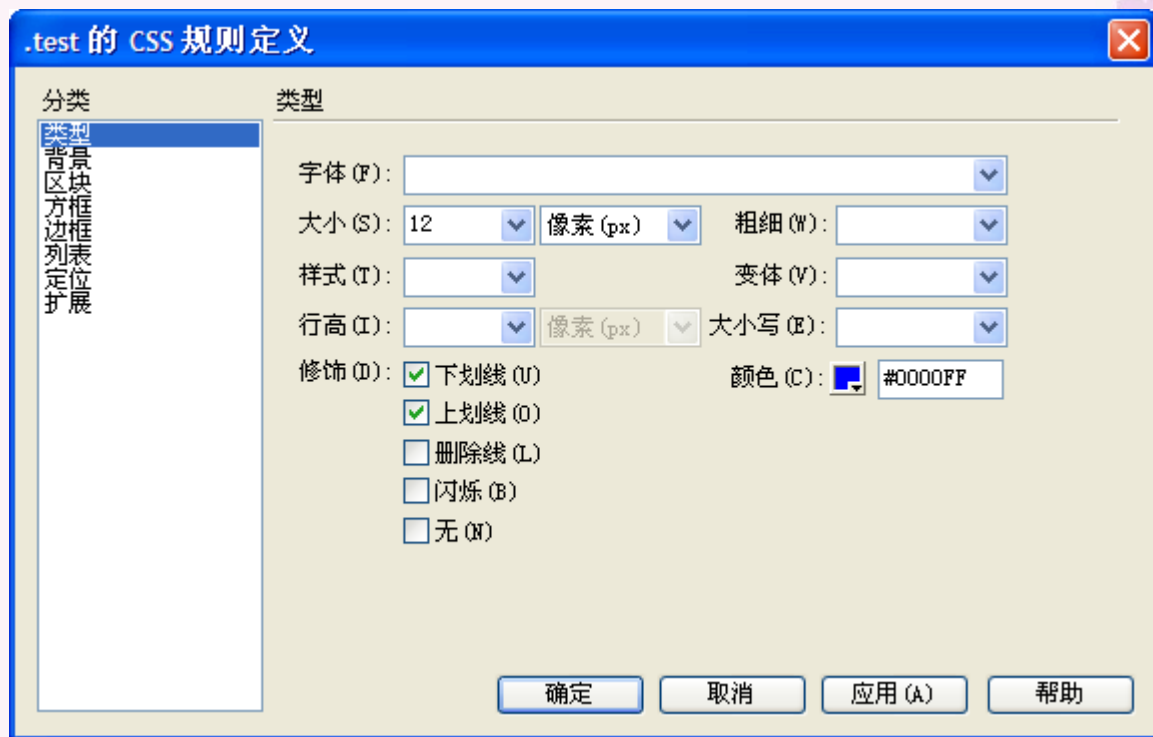
单击图中的【】按钮，出现新建 CSS 样式对话框，如图所示：



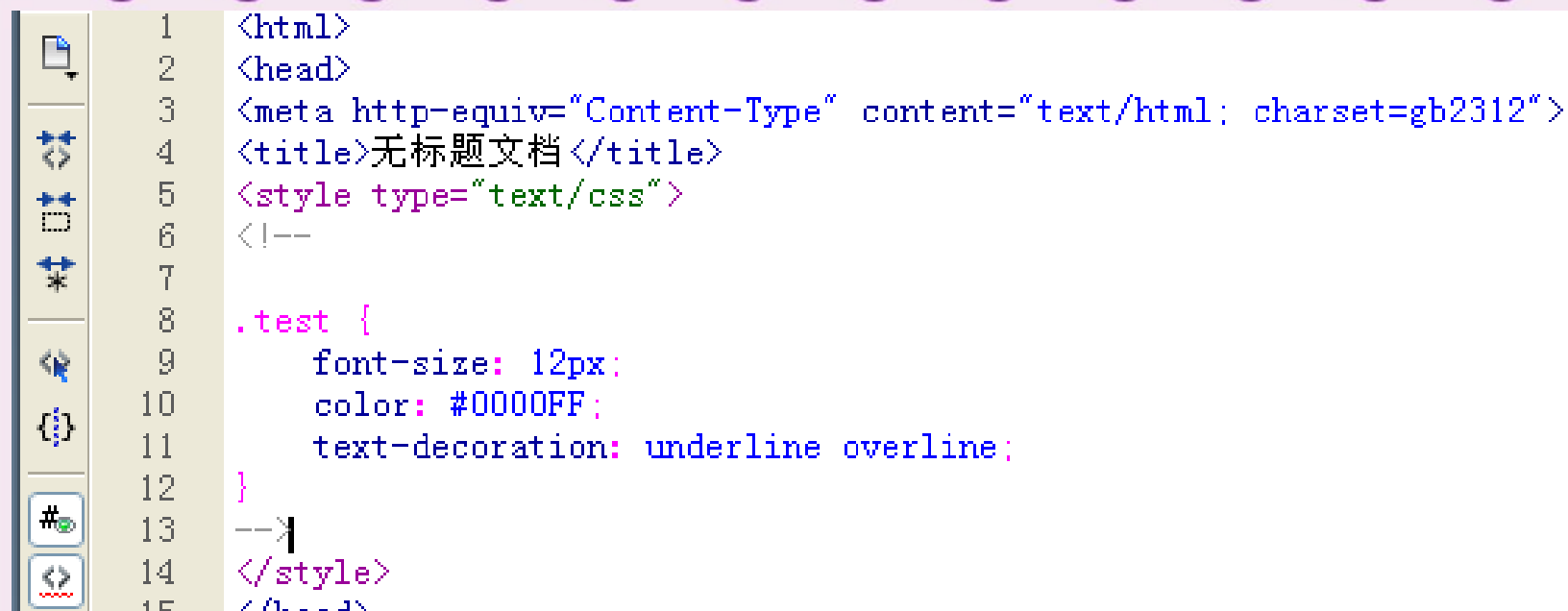
Dreamweaver 提供了三种类型选择符的直接编辑。
第一种类，即自定义样式。
第二种标签，即重新定义 HTML 标签的样式
第三种高级，即根据 ID 或者子元素定义样式。

图示

任意选择选择器类型，定义名称后，单击【确定】按钮，出现如图所示界面：



图示



```
1 <html>
2 <head>
3 <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=gb2312">
4 <title>无标题文档</title>
5 <style type="text/css">
6 <!--
7
8 .test {
9     font-size: 12px;
10    color: #0000FF;
11    text-decoration: underline overline;
12 }
13 -->
14 </style>
15 /</-->
```

如上图所示，它定义了一个名为 test 的自定义样式，字体大小为 12px，颜色为 #0000FF，打上、下划线，单击确定后，就会自动生成对应的 CSS 代码，下图为自动生成的 CSS 代码。

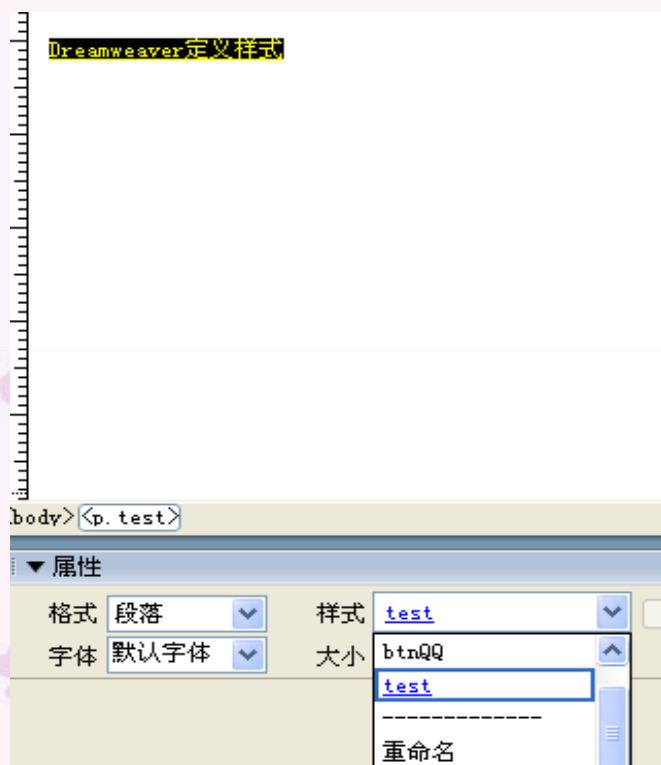
图示

生成 CSS 后，对于需要应用该字体的地方，可以直接通过属性面板进行方便地设置，如右图所示：

图中所示的页面中，先选定文本“Dreamweaver 定义样式”，然后选择属性面板中的样式一栏，直接选择刚才定义好的“test”样式即可完成设置，设置完后，自动生成的代码为

:

```
<p class="test">Dreamweaver 定义样式 </p>
```



3.7 本章小结

本章主要结合设计工具 Dreamweaver 介绍了静态网页 HTML 和层叠样式表 CSS 的设计，其中重点介绍了 HTML 中的表单设计以及表格排版等技术。HTML 页面是后续客户端和服务端动态程序设计的基础，因此读者必须对 HTML 常用的标记熟练掌握。此外，CSS 也是在 Web 页面设计中普遍使用的优化页面效果的技术，读者也应掌握其基本的属性设置。

本章习题

- 1、简述一个标准的 HTML 页面由哪些基本标记所组成。
- 2、请设计一个个人信息录入页面，包含用户名、密码、再次输入密码、性别、邮箱地址以及爱好等表单控件，要求性别在“男”、“女”中单选，爱好在“看书”、“上网”、“打球”“旅游”中多选。
- 3、请为第 2 题中的页面中的控件和文字样式设定 CSS 属性。

本章习题

4、请设计一个框架式网页，所包含的各框架页面的结构如右图所示，要求上方框架页面插入一个自选图片，左侧框架页面包含一个超链接，单击以后右侧框架页面显示第2题中的个人信息录入页面。

