



WEB

## 第 5 章 Servlet 技术

# 本章目录

- 5.1 Servlet的工作原理
- 5.2 Servlet API
- 5.3 Servlet的开发步骤
- 5.4 Servlet开发实例
- 5.5 本章小结

# 前言：Servlet 的定义

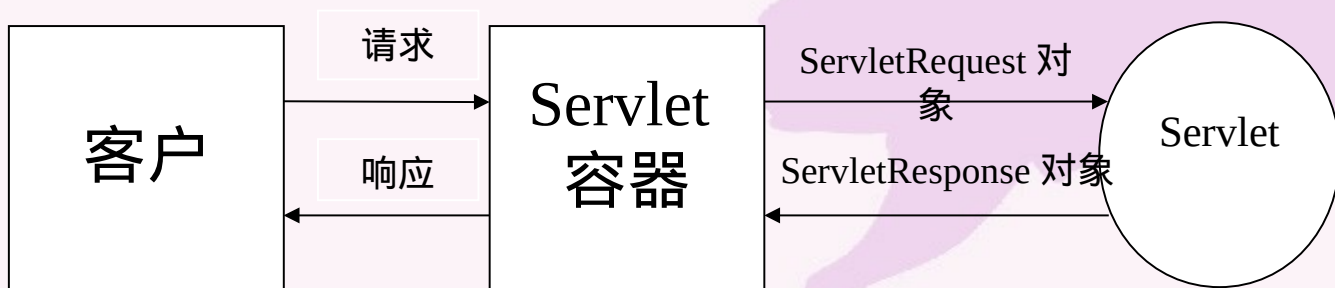
- 所谓 Servlet，首先是一个 **Java 类**，是一种运行在支持 Java 应用服务器上的 Web 组件，它与普通 Java 类的区别在于它是一个专门处理请求和响应的 Java 类。
- Servlet 是成熟的 J2EE（Java 2 Enterprise Edition）组件技术之一。Servlet 属于目前主流的 MVC（Model - View - Controller）架构中的控制器层（Controller）组件，主要功能是接受前端用户的请求，调用后端的逻辑处理程序，最终给客户返回响应。

本章将着重介绍 Servlet 的工作原理、常用的 Servlet API 以及如何通过 MyEclipse 快速开发 Servlet 程序。

# 5.1 Servlet 的工作原理

## ● 5.1.1 Servlet 容器

Servlet 容器属于 Java 应用服务器的概念范畴，其作用是负责处理客户请求，当客户请求来到时，Servlet 容器获取请求，然后调用某个 Servlet，并把 Servlet 的执行结果返回给客户



## 5.1 Servlet 的工作原理

### ● 5.1.2 Servlet 的生命周期

一个 Servlet 具有一个生命周期，这个生命周期定义了一个 Servlet 如何被载入并被初始化，如何接收请求并作出响应，如何从服务器中被清除。

所有的 Servlet 都会直接地或间接地执行 `javax.servlet.Servlet` 接口，这样它才能在一个 Servlet 引擎中运行。Servlet 引擎是 Web 服务器按照 Java Servlet API 定制的扩展。Servlet 引擎提供网络服务，能够理解 MIME 请求，并提供一个运行 Servlet 的容器。

`javax.servlet.Servlet` 接口定义了 Servlet 的生命周期中特定时间以及特定顺序被调用的方法。

## Servlet 的生命周期如下：

1. Servlet 容器创建 Servlet 的一个实例
2. 容器调用该实例的 init 方法进行初始化。
3. 当客户端向该 Servlet 发送请求时，容器调用此实例的 service 方法
4. 在 service 方法中，根据当前用户请求的方式进一步调用 doGet 或者 doPost 方法进行处理。
5. 当 Servlet 容器终止运行或 Servlet 容器重新装载 Servlet 的新实例时，Servlet 容器调用 Servlet 的 destroy 方法释放 Servlet 所占用的资源。

一旦客户端请求一个 Servlet，容器必将执行一个完整的 Servlet 生命周期。

容器在 Servlet 首次被调用时创建它的一个实例，并保持该实例在内存中，让它对所有的请求进行处理。若容器关闭重启或者 Servlet 类内容产生变化，则这个内存中的实例就会被销毁并在下一次被请求时重新被创建。

## 5.2 Servlet API

- Servlet 容器可以创建实现 `ServletRequest` 和 `ServletResponse` 两个接口的对象
- Servlet 应用程序编程接口，即 Servlet API（Application Programming Interface）包含 SUN 公司提供的两个软件包：
  - `javax.servlet` 包定义了所有的 Servlet 类都必须扩展的通用接口和类；
  - `javax.servlet.http` 包定义了采用 HTTP 协议通信的 `HttpServlet` 类以及相关接口。

几个常用的接口和类：

## 1. javax.servlet.http.HttpServlet

该接口是 Servlet API 的核心类，我们自定义的 Servlet 都是该类的子类

### ( 1 ) **init** 方法

负责初始化 Servlet 对象。

### ( 2 ) **doGet** 和 **doPost** 方法

GET 方式，直接在浏览器地址栏输入 URL 按回车，即向服务器发送了一次 GET 方式的请求；POST 方式，通常是客户端通过一个表单把信息提交给服务器。

### ( 3 ) **service** 方法

service 方法负责处理当前客户的请求，为用户提供服务。

### ( 4 ) **destroy** 方法

负责释放 Servlet 对象占用的资源。该方法仅执行一次，即在 Servlet 容器停止执行该方法。



## 2.java.servlet.http.HttpServletRequest

HttpServletRequest 接口包含了客户端请求的信息，可以通过实现该接口的对象取得客户端的一些信息（例如表单数据、客户端 IP 地址等）

### （ 1 ） getParameter 方法

获取客户以 GET 方式发送的参数或者以 POST 方式提交的 form 表单的控件值。如果有多个同名的控件或参数，则返回其中的第一个值。

### （ 2 ） getParameterValues 方法

如果有多个同名的控件或参数，则该方法可以获得对应的多个参数值，并且放到一个 String 数组里，比如复选框集（ checkbox ）。

### 3. javax.servlet.http.HttpServletResponse

Servlet 容器提供一个实现 HttpServletResponse 接口的对象并通过 service() 方法将该对象传递给 Servlet。Servlet 通过该对象及其方法可以向客户端浏览器返回结果。

#### ( 1 ) setContentType 方法

在给调用者发回响应前，必须用 setContentType 方法来设置 HTTP 响应的 MIME 类型，通常设置如下：

```
response.setContentType("text/html; charset=gb2312");
```

#### ( 2 ) getWriter 方法

该方法将返回 PrintWriter 对象，把 Servlet 的结果作为文本返回给调用者。PrintWriter 对象自动把 Java 内部的 Unicode 编码字符转换成正确的编码以使客户端能够阅读。

#### ( 3 ) getOutputStream 方法

getOutputStream 方法返回 ServletOutputStream 对象，它是 java.io.OutputStream 的子类。此对象向客户发送二进制数据。

## 5.3 Servlet 的开发步骤

### 开发 Servlet 程序的典型步骤如下：

1. 创建自定义的 Servlet 类，继承父类 `HttpServlet`。
2. 在自定义的 Servlet 中覆盖父类 `HttpServlet` 的部分方法，如 `doGet()` 或 `doPost()` 方法，对其方法体进行重写。
3. 在 **web.xml** 中为 Servlet 进行注册。
4. 获取 HTTP 请求信息，例如从 `HttpServletRequest` 对象中获取客户端提交的参数，可以通过 `getParameter(String name)` 方法进行获取。
5. 生成 HTTP 响应结果。通过 `HttpServletResponse` 对象可以生成响应结果。此外，还可以使用 `HttpServletResponse` 对象的 `sendRedirect()` 方法重定向到其它 URL。

## 5.4 Servlet 的开发实例

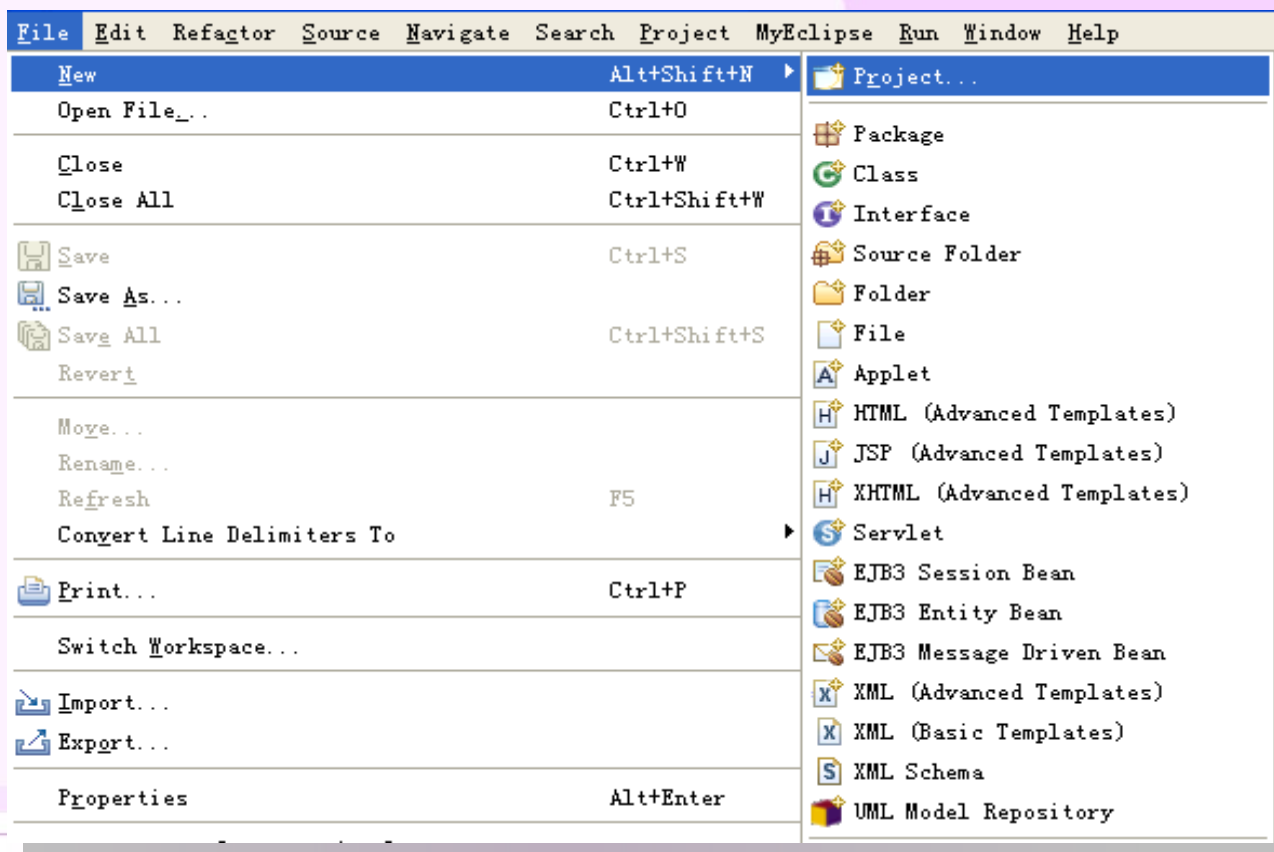
- Servlet 作为控制器，可以接收并处理用户的请求
- Tomcat 服务器调用 Servlet 的 doGet 方法处理客户端通过地址栏传递过来的参数（如用户名和密码），并将它们打印出来
- 在获取 request 对象中的参数时，如果遇到中文字符串且不做任何处理，则显示出来的将会是乱码，比如本例中的“用户名”有可能出现中文字符，就必须进行中文编码转换才能正常显示

### GET 请求方式：

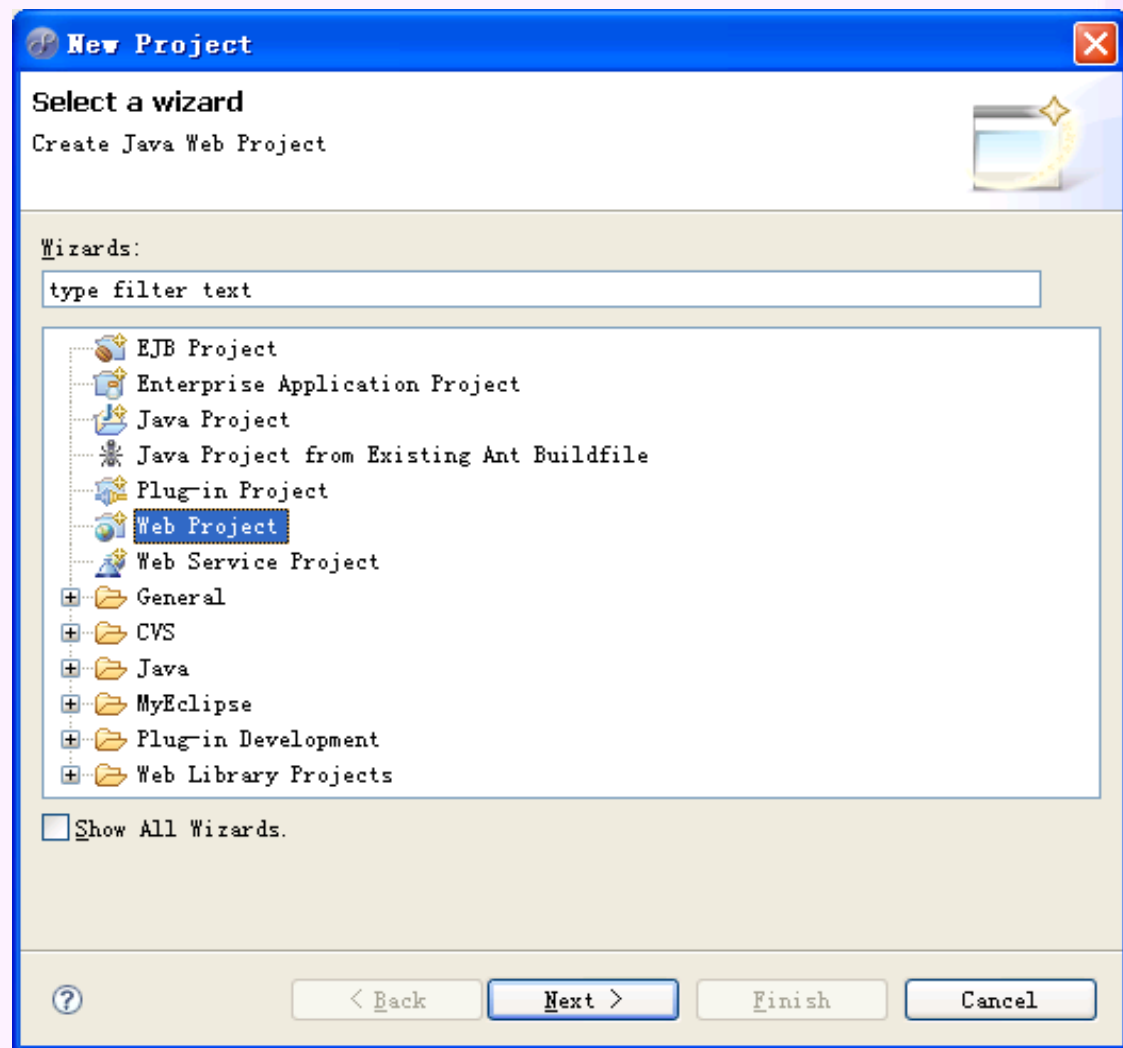
URL : [http://localhost:8080/hello/login?username= 小王 &password=123](http://localhost:8080/hello/login?username=小王&password=123)

# 下面我们将开发 loginServlet 类，具体步骤如下：

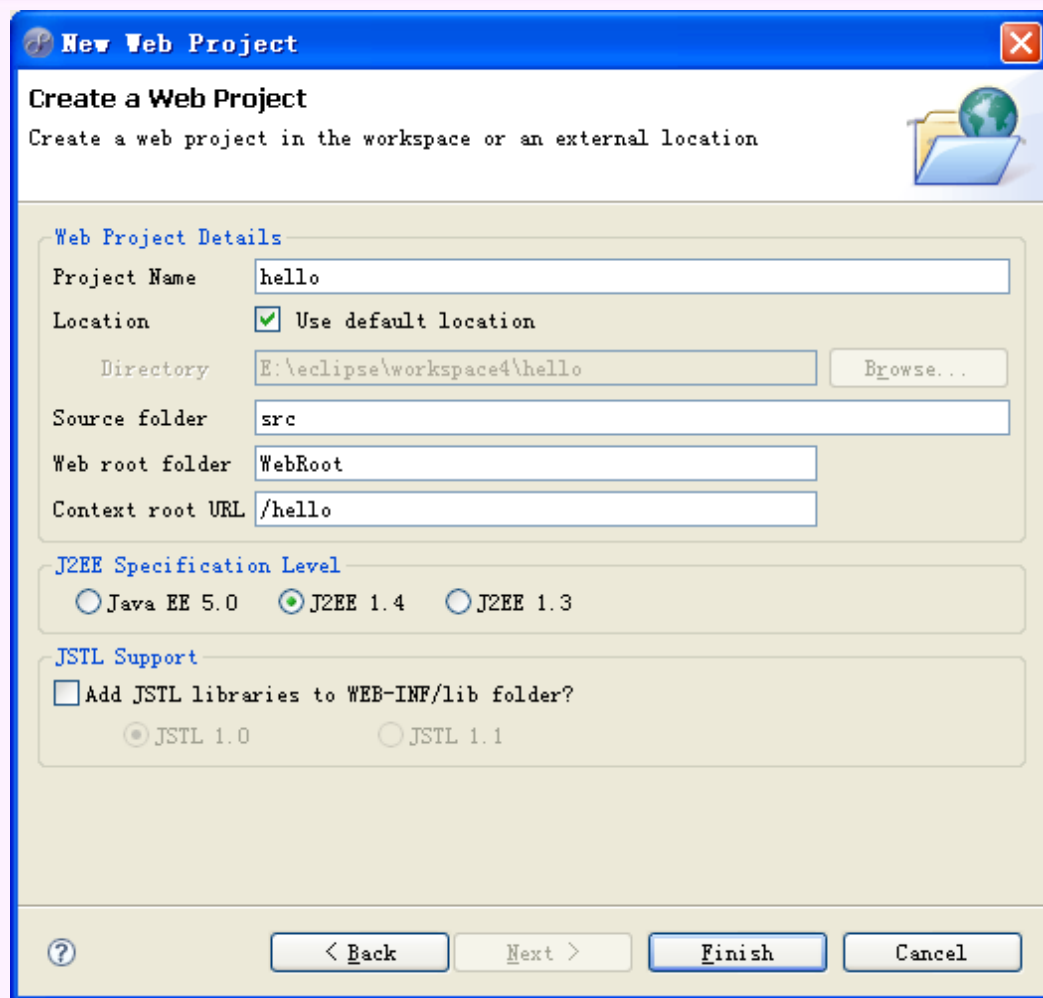
- 1. 在 MyEclipse 开发工具中选择【File】→【New】→【Project】，新建一个项。如图 5-3 所示：



- 2. 选中后系统会弹出如图 5-4 所示的项目创建向导对话框，我们选中“Web Project”选项

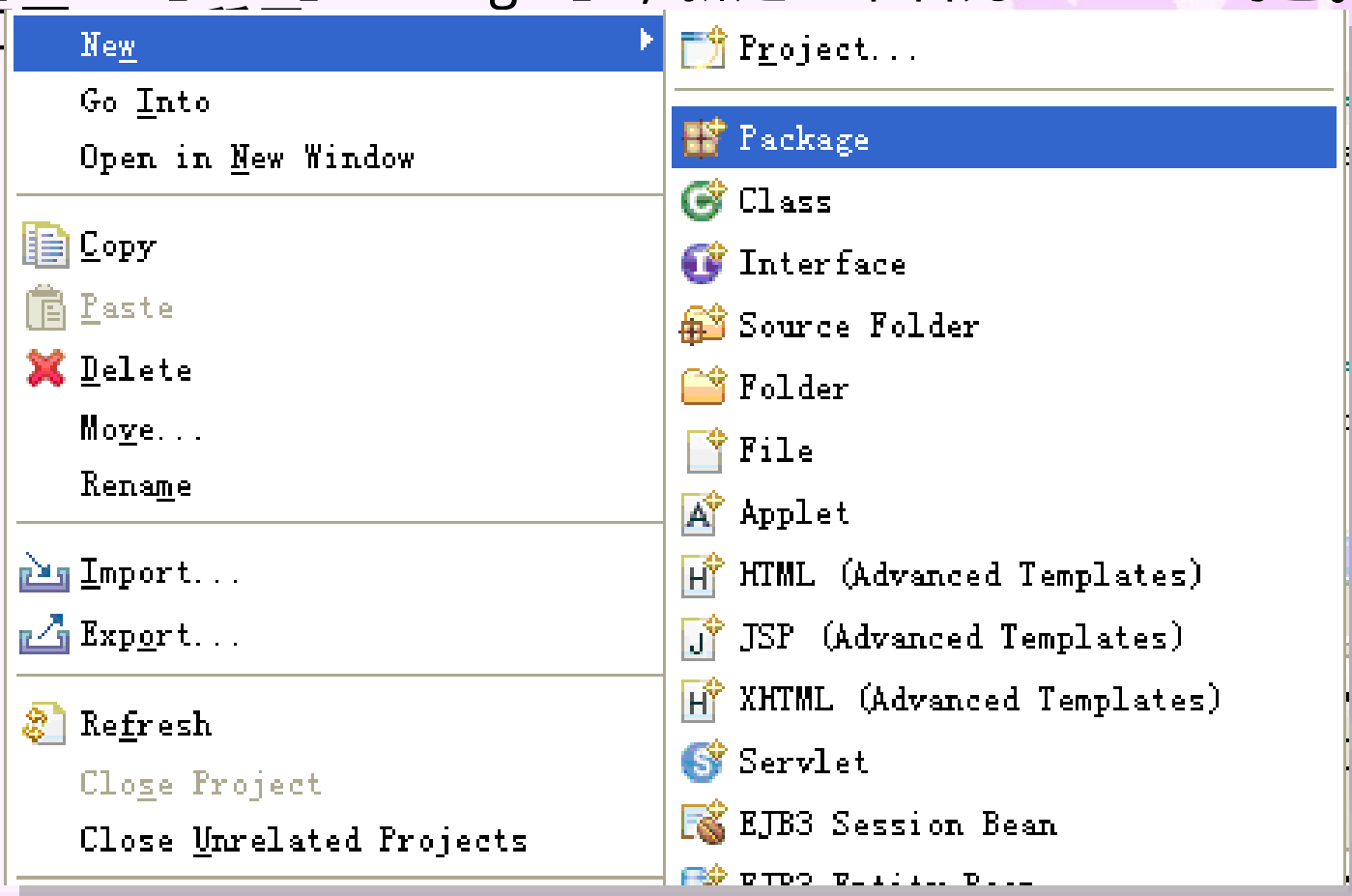


- 3. 单击【Next】按钮，弹出如图所示的对话框，此处我们给当前的Web项目命名为“hello”



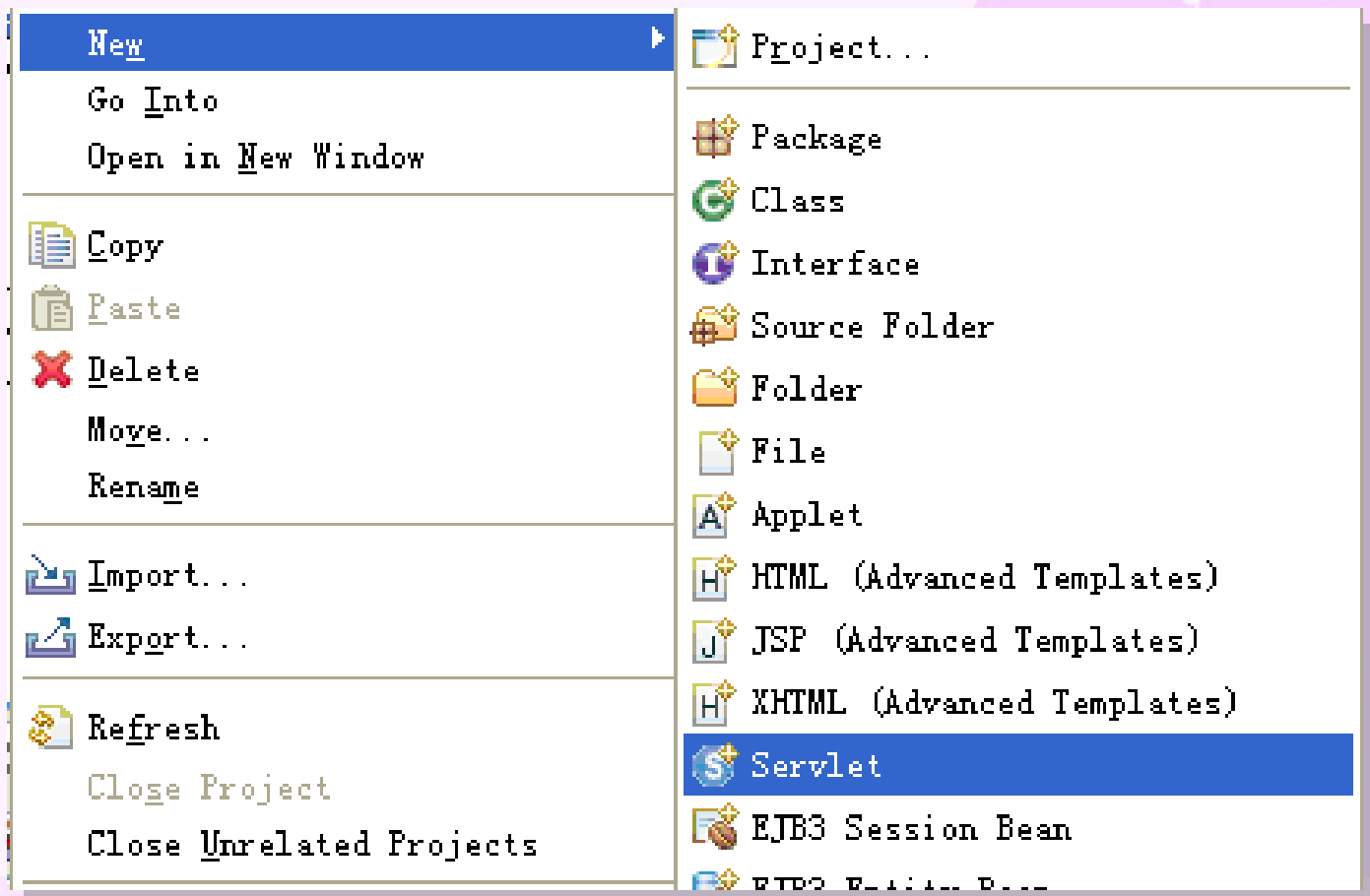
- 4. 单击【Finish】按钮。完成后，展开 hello 项目，右键单击 src 文件夹，在弹出菜单中选择【New】→【Package】，新建一个名为 Servlet 的包。

如

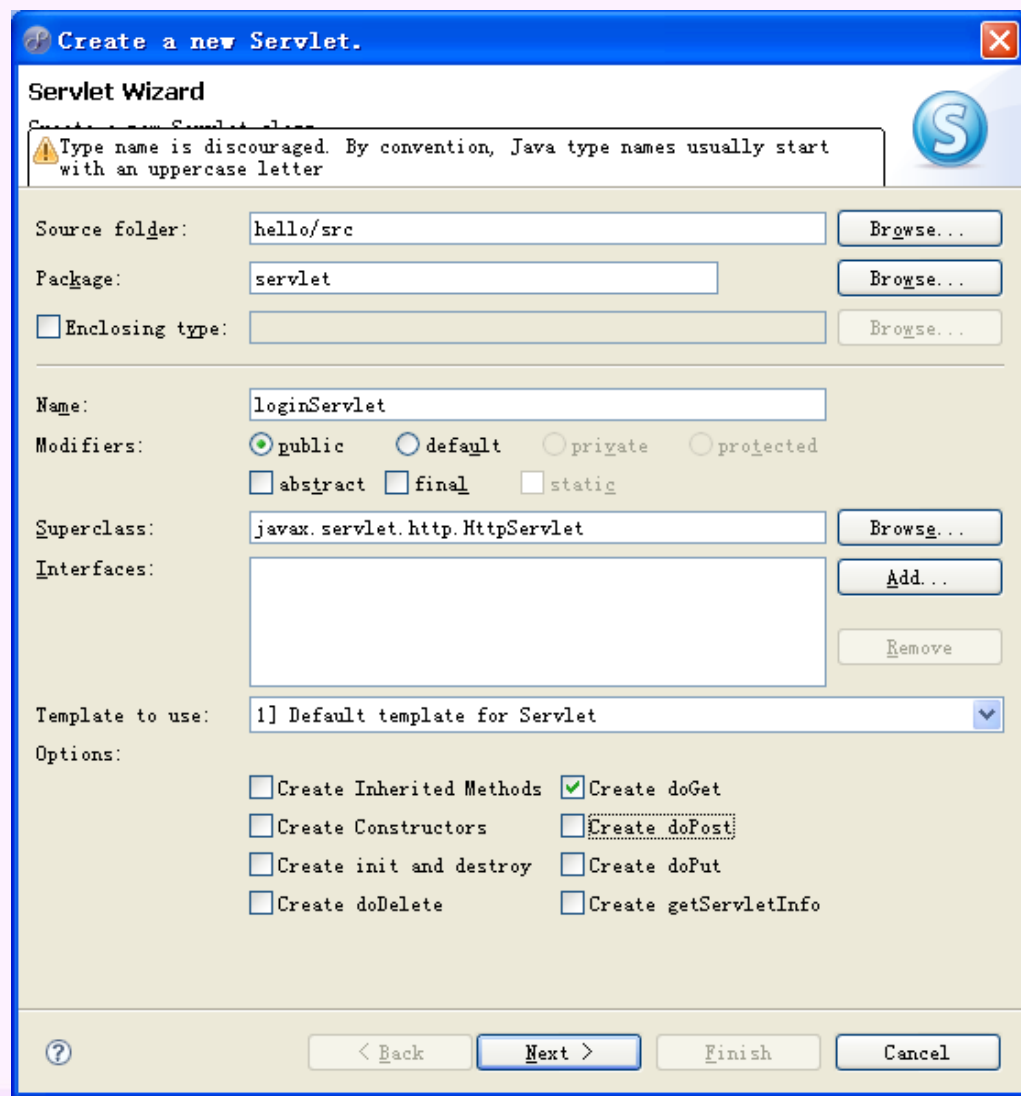




- 5. 右键单击 Servlet 包，在弹出菜单中选择【 New 】→【 Servlet 】。如图 5-7 所示：



- 6. 弹出如图 5-8 所示的 Servlet 创建向导
- 将此其命名为 **loginServlet**
- 父类默认是 HttpServlet
- 在复选框中选择需要重写的父类中的方法
- 这里我们选择“**Create doGet**”方法。



- 7. 单击【 Next 】按钮，弹出如图 5-9 所示的 Web.xml 配置向导：

Create a new Servlet.

XML Wizard

☒ Generate/Map web.xml file

Servlet/JSP Class Name:

Servlet/JSP Name:

Servlet/JSP Mapping URL:

File Path of web.xml:

Display Name:

Description:

## Servlet 的在 web.xml 中的配置

- web.xml 文件存放于 Webroot 的子目录 **WEB-INF** 下。MyEclipse 的 Web.xml 的配置向导可以将该 Servlet 的映射信息注册到 web.xml 文件中。
- 为了将 Servlet 的各配置属性严格区分开，我们将系统自动生成的“Servlet/JSP Name”属性值改为“**loginServlet**”，“Servlet/JSP Mapping URL”属性值改为“**/login**”。
- 以下是配置完成后 web.xml 文件的代码

:

```
<servlet>
.....
<servlet-name>loginServlet</servlet-name>
  <servlet-class>servlet.loginServlet</servlet-class>
</servlet>
  <servlet-mapping>
    <servlet-name>loginServlet</servlet-name>
    <url-pattern>/login</url-pattern>
  </servlet-mapping>
.....
<welcome-file>index.jsp</welcome-file>
```

以上 web.xml 中的 <welcome-file-list> 以及子元素 <welcome-file> 的配置信息是 MyEclipse 为每一个 Web 项目自动生成的，其作用是将 index.jsp 设置为默认首页

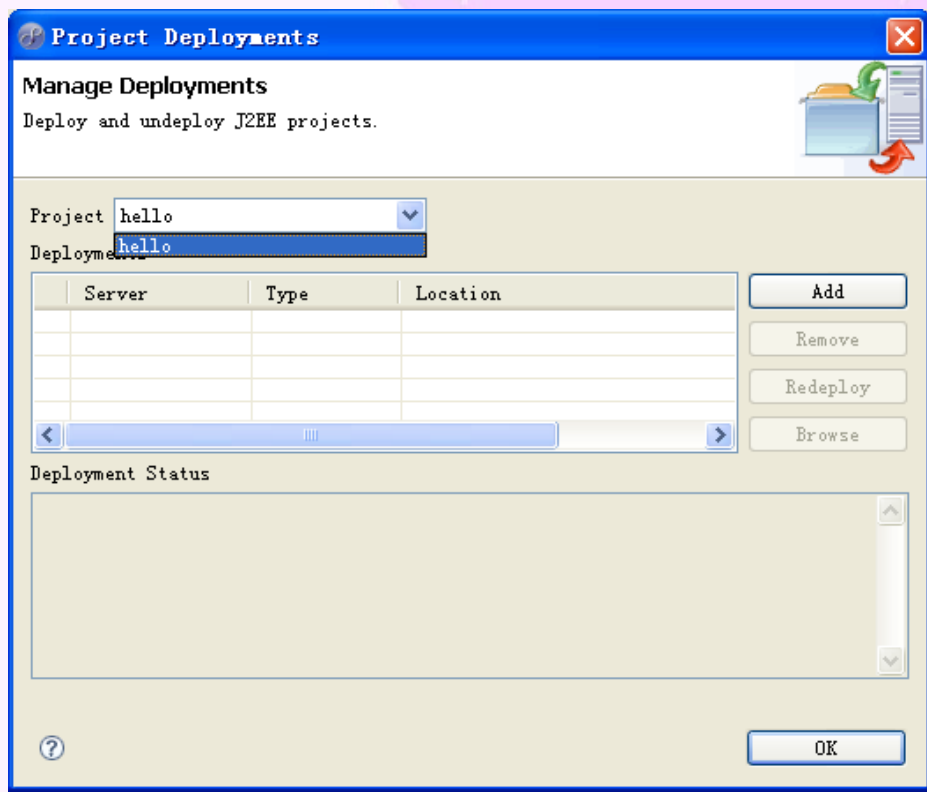
## 以下是 loginServlet 中 doGet 方法的实现代码

```
public void doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse
response)
throws ServletException, IOException {
    String username=request.getParameter("username");
    String password=request.getParameter("password");
    response.setContentType("text/html;charset=gb2312");
    PrintWriter out = response.getWriter();
    if (username != null) {
        out.println(" 您的用户名是 : "+username+"<br>");
    }
    if (password != null) {
        out.println(" 您的密码是 : "+password);
    }
    out.flush();
    out.close();    }
```

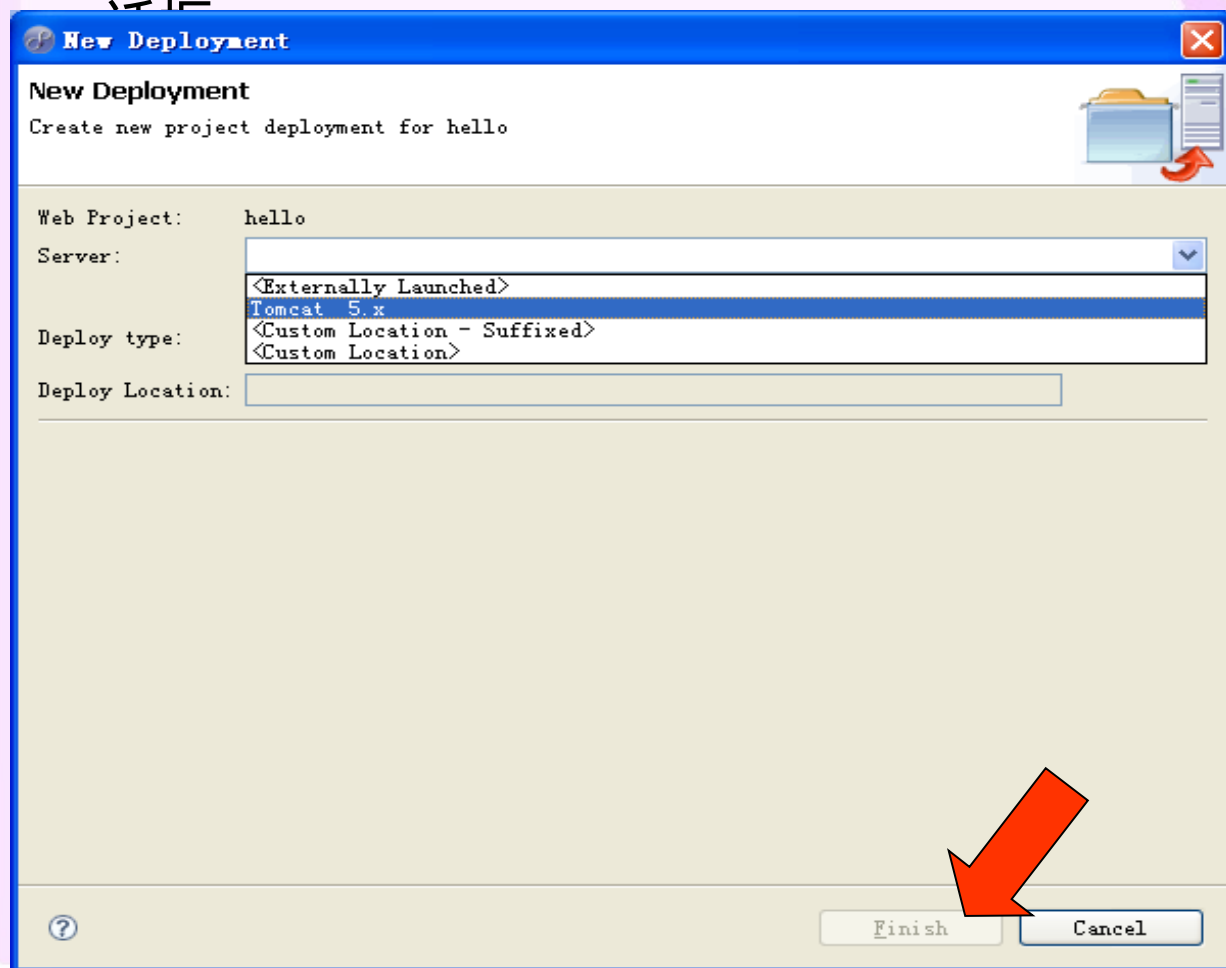
- 完成以上代码后，在 MyEclipse 的工具栏上单击项目发布图标，如图 5-10 所示：



- 单击该图标后，系统会弹出如图所示的项目发布对话框：



- 在“project”下拉框中选择所要发布的项目，本例为“hello”。然后单击【Add】按钮，弹出如图 5-12 所示的服务器选择对话框。



选定后，单击【Finish】按钮完成整个项目的部署。



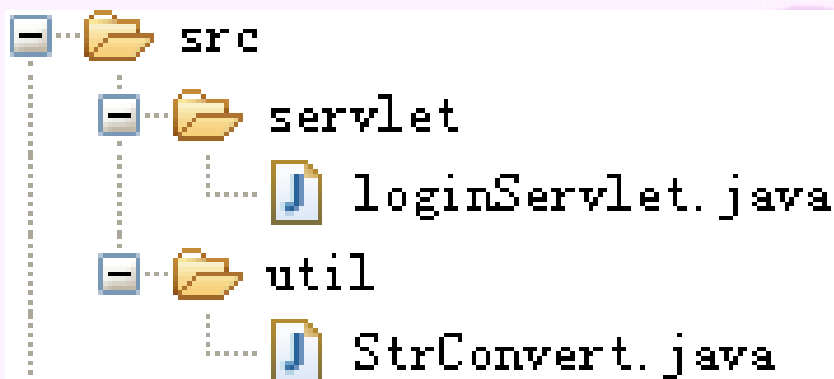
- 输入中文显示乱码问题

由于地址栏中的默认字符集编码是“ISO-8859-1”，因此对于用户用 get 方式提交的中文字符串参数必须先按照“ISO-8859-1”的编码还原成一个 `byte[]` 字节数组，再用 String 类的构造函数 `String(byte[] bytes,String charsetName)` 将其转换为支持中文字符集编码的对象。具体代码如下：

```
String tempStr=request.getParameter("username");  
Byte tempbyte[]=tempStr.getBytes("ISO-8859-1");  
tempStr=new String(tempbyte,"gb2312");
```

为了在其它也需要处理中文字符串的程序中可以重用以上代码，我们可以将以上处理代码封装成模型层中的方法。

- 为了与 Servlet 程序区分开，我们在当前项目的“src”下创建一个名为“util”的包，在“util”包下创建一个名为 StrConvert 的类，类包文件的结构如图 5-13 所示：



在 StrConvert 类中，封装了中文字符串处理的静态方法，具体实现如下：

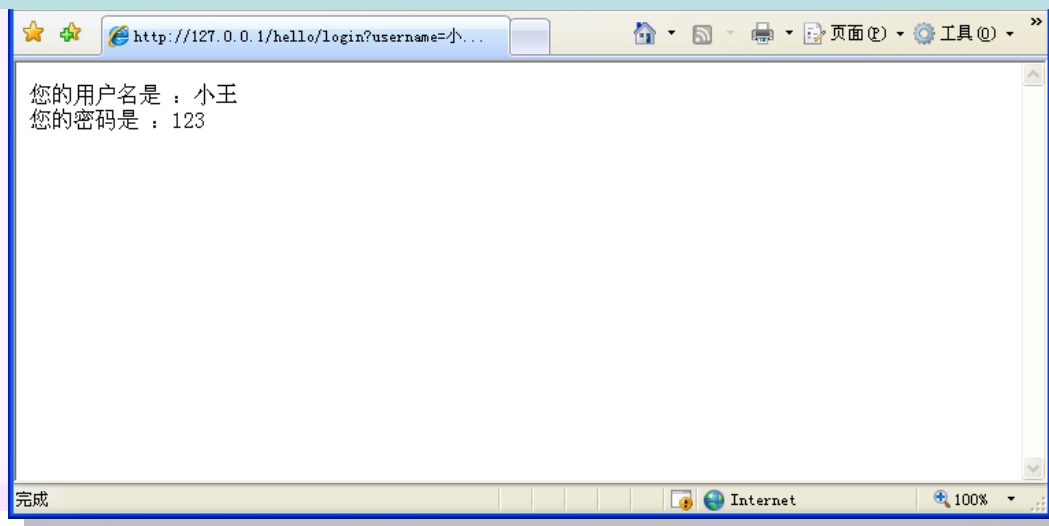
```
public static String ToCN(String str)
{
    String strcn=null;
    try {
        strcn=new String(str.getBytes("iso-88591"),"gb2312");
    }
    catch (UnsupportedEncodingException e)
    {
        // TODO Auto-generated catch block
        e.printStackTrace();
    }
    return strcn;
}
```

- 完成 StrConvert 类的编写后，需要修改 loginServlet 的 doGet 方法，在获取参数后调用 StrConvert 的 ToCN 方法进行中文字符串的处理，代码如下：

```
String username =  
StrConvert.ToCN(request.getParameter("username"));
```

再次在浏览器中输入以下地址，得到页面如图 5-14 所示：

[http://localhost:8080/hello/login?username= 小王 &password=123](http://localhost:8080/hello/login?username=小王&password=123)



## 5.5 本章小结

MVC 框架中控制器 Servlet 的相关概念，包括 Servlet 容器、Servlet API 以及 Servlet 的生命周期等。在 Servlet API 部分重点介绍了 HttpServlet 类、HttpServletRequest 接口以及 HttpServletResponse 接口的一些常见的实用方法。在最后的开发实例中详细介绍了如何使用工具 MyEclipse 快速开发一个以 get 方式请求 Servlet 的应用程序。本章的内容对于学习 Java Web 技术的读者而言较为重要，有关 Servlet 与 JSP 等其它 Web 组件结合使用的内容还会在后续章节中再做详细介绍。

# 本章习题：

1. Servlet 在 MVC 框架中的作用是什么？
2. 简述 Servlet 的生命周期及其工作原理。
3. Servlet 完整类名是什么？有哪些常见的方法？
4. 在 Servlet 相关的 API 中，请求和响应接口分别是什么？有哪些常见的方法？
5. 请开发一个 Servlet 程序，要求能够获取客户端发送的用户名和密码，并判断用户名和密码是否分别为“admin”和“123456”，最终在浏览器中打印是否验证通过的信息提示。