

Motion

渲染保存模版应该选择母版。渲染格式为 Proress4444（带 alpha 通道），选择效果最佳。

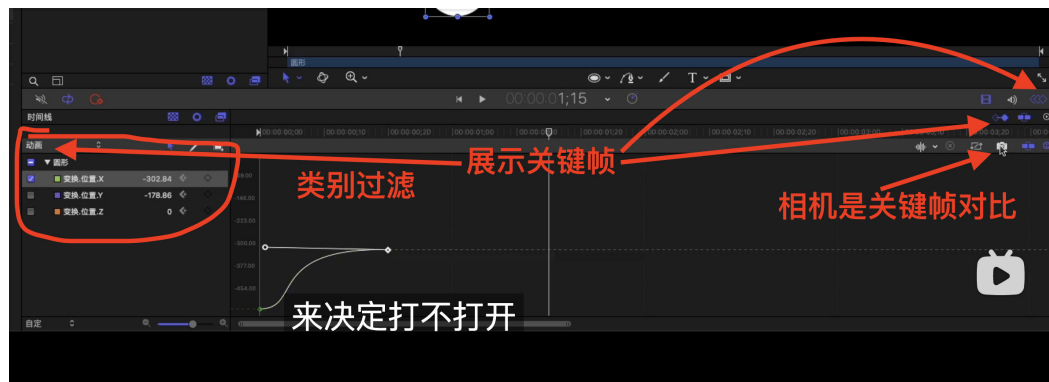
可以发布到 FCP 当作模版。

内存预览可以增加播放效果。（cmd + R）

调整效果时，必须现在预览窗口勾选 ☒ 渲染的效果。

运动模糊的最佳值：样本 128，快门角度 180 度

各个地方都有过滤的效果。

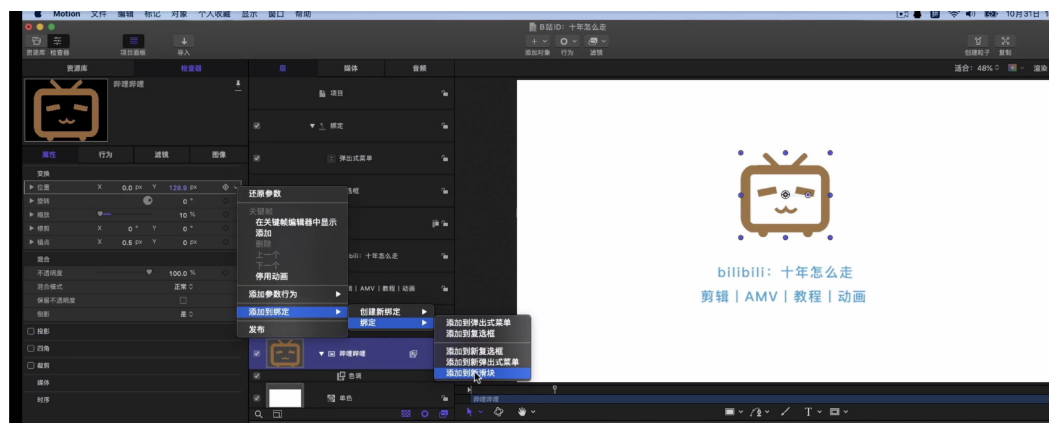


7. 在最后一个关键帧或第一个关键帧之前可以设置重复，使动画进行循环。
8. 可以将做好的关键帧动画打包成组后，添加到个人收藏。
9. 遮罩混合模式替换和交集需要两个以上的遮罩。
10. 遮罩的控制边（默认）可以控制转换成点。
11. 形状和遮罩可以互相转换，遮罩不依附图层就会变成形状。
12. 新建群组，再绘制遮罩能更好的制作动画。
13. 图形遮罩 -> 添加遮罩元，内容跌落到形状里面去
14. 绑定：制作模版时的使用，之后可以在 fcpx 中进行参数的调节。

+ 复选框（两个参数之间切换）（开关，无法添加关键帧）

+ 弹出式菜单（多个参数之间切换）（档位，无法添加关键帧）

+ 滑块（多个参数的渐变）插值改为恒定则和弹出式菜单效果相同。（无级调节，可以添加关键帧动画）



15. 添加预制，首先新建一个工程，然后将偏好设置中工程添加到预制里面。

16. 工程之间的版式是可以相互转化的。

17. 拖放区： 可以替换的图片

18. 占位符： 一个临时的没有任何意义的占取时间轴一段位置的东西

+ motion项目和fc发生器没有占位符

+ fc效果和fc转场有占位符，且无法删除。

+ fc字幕可以有无占位符，最多只有一个。

19. shift+ 移动10帧

20. 复制器 -- 好用，可以制造出很好的效果。

21. 3D，需要添加灯光和摄像机没有讲