**GM管理工具功能需求**

### 一、GM工具

###### 1.1功能概述

对于GM普通管理员线上管理工具，这种工具具有查看玩家所有信息的功能和对游戏中角色有部分操作功能。

###### 1.2 GM工具开启

首先登陆游戏管理员帐号

###### 1.3 选择服务器窗口

帐号确认后，进入选择服务器窗口，选项包括：可以选择一区、二区、三区……

###### 1.4 普通GM功能权限需求如下

1） **强制玩家退出游戏**

此功能能使GM能在让任何玩家在非自身退出游戏的情况下离开游戏。该功能使在游戏中言行恶劣（使用外挂、发表游戏相关规定禁止的言行情况严重的），并在管理人员劝说下仍不改正的玩家暂时离开游戏。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 强制玩家退出游戏 | 玩家角色名输入 | 确定（按钮） |

2）**游戏公告**

此功能能使管理人员在游戏中发送系统公告。当在单服务器举行活动，或单服务器事项通知通告是可以使用该功能。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 游戏公告 | 游戏公告内容输入 | 确定（按钮） |

3）**聊天对接**

可以与游戏中聊天对接，在GM平台上直接与用户沟通，可以收到用户通过客户端发过来的问题，并解答回复

4）**屏蔽玩家发言权**

当玩家在游戏中进行信息刷屏或者发送违反游戏规定言论的激烈言语时，管理人员可以屏蔽玩家的发言权，并进行劝说。玩家改正后可以恢复玩家发言权。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 屏蔽玩家发言 | 玩家角色名输入 | 屏蔽发言(按钮) |
| 开启玩家发言 | 玩家角色名输入 | 开启发言(按钮) |

###### 1.5 查看玩家相关属性的功能

1）**查找被查询的玩家并获得相关数据**

如果查找到该玩家，回馈查找成功信息。反之回馈查找失败信息[无法查找到该玩家(服务器无该玩家角色。)]

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 玩家角色名： | 玩家角色名输入 | 查找（按钮） | 查找结果[查找成功\失败] |

2）**显示玩家注册资料信息**

成功查找到玩家后，显示玩家的游戏帐号、游戏密码（GM不能在游戏中询问任何玩家的帐号与密码），当玩家帐号出现问题的时候，我们也可以通过登陆玩家帐号查找原因。

3）**人物的基本属性**

GM点选该项可以查看玩家的属性。点选后弹出人物的属性框，属性框的版面显示与游戏中一致。

4）**装备拦属性**

GM点选该项可以查看玩家所穿的装备及属性。点选后可以弹出与游戏中人物装备栏一致的装备栏版面，所查看的装备及属性与游戏中一致的图片显示这样使GM查看起来比较直观。

5）**物品栏属性**

GM点选该项可以查看玩家装备栏中所拥有的物品及其属性。点选后可以弹出与游戏中人物物品栏一致的物品栏版面，所查看的物品及属性与游戏中一致的图片显示这样使GM查看起来比较直观。

6）**仓库栏属性**

GM点选该项可以查看玩家仓库栏中所拥有的物品及其属性。点选后可以弹出与游戏中人物仓库栏一致的仓库栏版面，所查看的物品及属性与游戏中一致的图片显示，这样使GM查看起来比较直观。

7）**技能栏属性**

   GM点选该项可以查看玩家技能栏中所学习的技能及相关属性（技能等级）。点选后可以弹出与游戏中人物技能栏一致的技能栏版面，所查看的技能及等级与游戏中一致的图片显示，这样使GM查看起来比较直观。

8）**任务栏属性**

GM点选该项可以查看玩家技能栏中所执行的任务及执行情况等信息。点选后可以弹出与游戏中人物任务栏一致的技能栏版面，所查看的任务及执行情况与游戏中一致的图片显示，这样使GM查看起来比较直观。

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 玩家角色名： | 玩家角色名输入 | | 查找（按钮） | | 查找结果[查找成功\失败] | | |
| 帐号： | | | | | 密码： | | |
| 人物属性 （按钮） | | 装备栏（按钮） | 物品栏（按钮） | 仓库栏（按钮） | | 人物技能 （按钮） | 任务栏（按钮） |

###### 1.6 回到服务器选项

当游戏管理员结束当前服务器服务的时候，点选此功能可以使玩家回到服务器选择，进行下一组服务器的服务，而不需要退出工具重新登陆。

### 二、GM高级管理员线下管理工具

**2.1概述**

在解决玩家问题的过程中,查看玩家数据可以判断其所出现的问题,而必要时必须通过修改玩家的部分数据才可以达到解决问题的目的。

**2.2 工具细则**

**1）确定所要进行数据操作的玩家帐号(未登陆游戏)**

因为要对玩家的游戏数据进行操作，所以必须由GM确定该玩家帐号并未登陆的情况下才可以使用。

**2）GM工具的开启**

首先登陆游戏管理员帐号。

**3）帐号确认后，进入选择服务器窗口、选择查找人物**

  A、所要进行数据操作的游戏服务器（例如：进去一区、二区、三区等等）

B、选择查找进行数据操作角色的方式。（1：通过人物的角色名查找，2：通过帐号查找）

   C、查找成功\失败信息反馈。（成功进行下一步操作；失败则显示：你所查找的服务器没有此帐号或此角色

**4）启动管理工具，管理工具功能如下**

**A、显示玩家注册资料信息**

成功查找到玩家后，显示玩家的游戏帐号、游戏密码、注册油箱等相关注册信息。当玩家丢失帐号或密码时，可以通过核对注册资料将帐号及密码发送到玩家的注册油箱。当玩家帐号出现问题的时候，我们也可以通过登陆玩家帐号查找原因。

**B、修改玩家的游戏密码功能**

当因处理问题需要防止玩家在问题未解决期间登陆游戏时，我们可以通过工具修改玩家的游戏密码，当某些玩家出现违规现象需要进行短期停封时也可使用该功能。

**C、锁定玩家帐号，锁定玩家角色**

通过查找到玩家的帐号，可以直接锁定玩家的帐号或玩家的某个角色，被锁定的帐号任何人都不能使用该帐号登陆游戏。被锁定的角色任何人都不可以使用该角色登陆游戏。

**D、生成复制装备**

此功能主要是在举行活动颁发奖品，或玩家道具异常丢失对玩家进行补偿时使用。功能是单件生成物品和多件生成物品。此功能是物品栏界面的功能，生成的物品只生成在物品栏空间，当物品栏位置不够时，系统自动反馈信息；在批量生成物品时，物品栏位子不够自动停止生成并反馈信息。

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 生成  装备： | 输入装  备的ID： | 生成  数量： | 生成\停止（按钮） | 系统信息反馈 |

**E、保存编辑修改**

当对玩家数据进行编辑后，要点击保存设置功能键，所修改的数据才可以在游戏中生效。

**F、返回服务器选择**

**G、退出管理工具**