## **说说你认为 Python3 和 Python2 之间的区别？（京东测试开发面试）**

* **print**
* **py2：print语句，语句就意味着可以直接跟要打印的东西，如果后面接的是一个元组对象，直接打印**
* **py3：print函数，函数就以为这必须要加上括号才能调用，如果接元组对象，可以接收多个位置参数，并可以打印**
* **如果希望在 Python2 中 把 print 当函数使用，那么可以导入 future 模块 中的 print\_function**
* **输入函数**
* **py2：input\_raw()**
* **py3：input()**
* **在使用super()的不同**
* **py2：必须显示的在参数中写上基类**
* **py：直接无参数调用即可**
* **1/2的结果**
* **py2：返回0**
* **py3：返回0.5，没有了int和long的区别**
* **编码**
* **py2：默认编码ascii**
* **py3：默认编码utf-8**
* **而且为了在py2中使用中文，在头部引入coding声明，不推荐使用**
* **字符串**
* **py2：unicode类型表示字符串序列，str类型表示字节序列**
* **py3:：str类型表示字符串序列，byte类型表示字节序列**
* **True和False**
* **py2：True 和 False 在 Python2 中是两个全局变量，可以为其赋值或者进行别的操作，初始数值分别为1和0，虽然修改是违背了python设计的原则，但是确实可以更改**
* **py3：修正了这个变量，让True或False不可变**
* **迭代器**
* **py2：当中许多返回列表的方法，如range,字典对象的 dict.keys()、dict.values() 方法, map、filter、zip；并且迭代器必须实现next方法**
* **py3：将返回列表的方法改为了返回迭代器对象，内置了\_\_next\_\_，不用特意去实现next**
* **nonlocal**
* **py2：没有办法在嵌套函数中将变量声明为一个非局部变量，只能在函数中声明全局变量**

## **判断下列变量命名是否合法**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 标识符 | 是否合法 | 标识符 | 是否合法 |
| char | 合法 | Cy%ty | 不合法 |
| Oax\_li | 合法 | $123 | 不合法 |
| fLul | 合法 | 3\_3 | 不合法 |
| BYTE | 合法 | T\_T | 合法 |

### **有以下两个数，使用+，-号实现两个数的调换。**

A=56

B=78

实现效果：

A=78

B=56

A=**56**B=**78**A=A+B  
B=A-B  
A=A-B  
print("A="**,**A**,**"B="**,**B)

## **定义两个变量stu1和stu2，分别存储45和23，并用print()打印两个数的和**

stu1=**45**stu2=**23**print("stu1="**,**stu1**,**"stu2="**,**stu2)  
print ("总和："**,**(stu1+stu2))

## **定义5个变量，并用print()打印5个数的和、平均值**

a=**7**b=**54**c=**65**d=**22**e=**687**print("总和："**,**a+b+c+d+e)  
print("平均值："**,**(a+b+c+d+e)/**5**)

## **定义一个变量num1,并赋值45.然后将num1值赋值给num2。打印出来。**

num1=**45**num2=num1  
print("num2="**,**num2)