



使用关键字搜一下

搜索

Spring之WebSocket网页聊天以及服务器推送

🏠 / Springframework / Spring之WebSocket网页聊天以及服务器推送

🕒 2015年6月12日 👤 飞翔的拖鞋up 📁 Springframework 💬 26 评论

分享到：[更多](#) [Google+](#) [QQ空间](#) [QQ好友](#) [新浪微博](#) 26

Websocket简介 摘自百度百科

- WebSocket protocol 是HTML5一种新的协议。它实现了浏览器与服务器全双工通信(full-duplex)。
- 轮询是在特定的的时间间隔（如每1秒），由浏览器对服务器发出HTTP request，然后由服务器返回最新的数据给客服端的浏览器。这种传统的HTTP request 的模式带来很明显的缺点 – 浏览器需要不断的向服务器发出请求，然而HTTP request 的header是非常长的，里面包含的有用数据可能只是一个很小的值，这样会占用很多的带宽。
- 比较新的技术去做轮询的效果是Comet – 用了AJAX。但这种技术虽然可达到全双工通信，但依然需要发出请求
- 在 WebSocket API，浏览器和服务器只需要要做一个握手的动作，然后，浏览器和服务器之间就形成了一条快速通道。两者之间就直接可以数据互相传送
- 在此WebSocket 协议中，为我们实现即时服务带来了两大好处：

5.1. Header

互相沟通的Header是很小的-大概只有 2 Bytes

5.2. Server Push

浏览器支持情况

Chrome	4+
Firefox	4+
Internet Explorer	10+
Opera	10+
Safari	5+

服务器支持

jetty	7.0.1+
tomcat	7.0.27+
Nginx	1.3.13+
resin	4+

API

```
1 var ws = new WebSocket("ws://echo.websocket.org");
2
3 ws.onopen = function(){ws.send("Test!"); };
4 //当有消息时，会自动调用此方法
5 ws.onmessage = function(evt){console.log(evt.data);ws.close();};
6
7 ws.onclose = function(evt){console.log("WebSocketClosed!");};
8
9 ws.onerror = function(evt){console.log("WebSocketError!");};
```

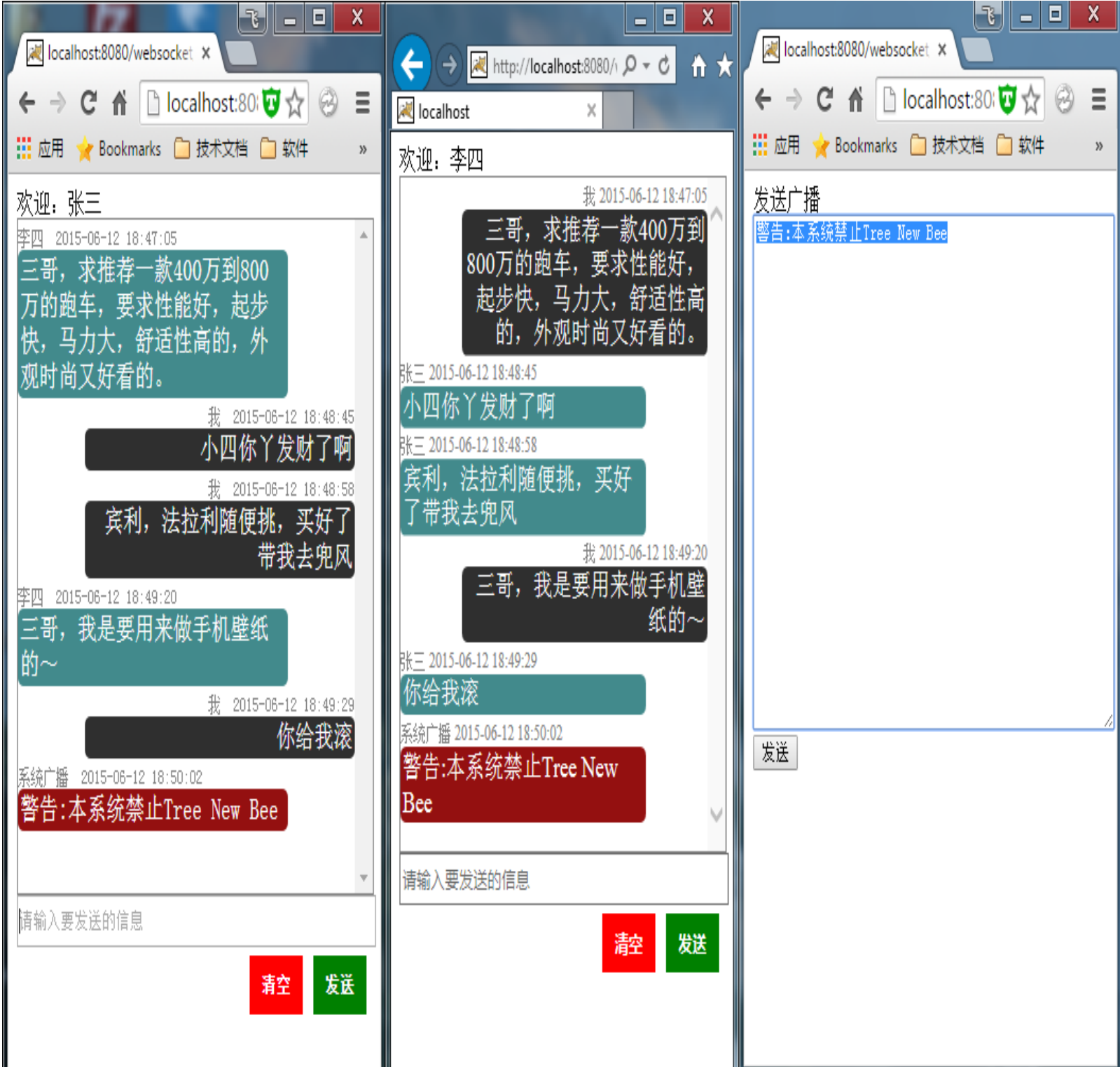
Demo简介

模拟了两个用户的对话，张三和李四，然后还有发送一个广播，即张三和李四都是可以接收到的，登录的时候分别选择张三和李四即可

近期Demo

- > [Java串口通信工具类](#) 2017年6月20日
- > [JS加减乘除操作](#) 2016年5月9日
- > [JS生成随机数Random.js](#) 2016年5月9日
- > [\[Calendar.js\]模拟Java的Calendar日期类](#) 2016年5月9日
- > [零散知识积累](#) 2016年4月7日
- > [JS跨域实例](#) 2016年3月7日
- > [JS回调函数和匿名函数小例子](#) 2016年3月7日
- > [POI自定义表头（合并列）导出Excel工具类](#) 2015年9月17日
- > [Java监控文件夹或文件的变动](#) 2015年7月6日
- > [Spring之WebSocket网页聊天以及服务器推送](#) 2015年6月12日
- > [Flying-Saucer使用HTML或者FTL\(Freemarker模板\)生成PDF](#) 2015年6月4日
- > [Java基于注解和反射导入导出Excel（Bean转Excel，Excel转Bean）](#) 2015年6月2日
- > [SpringMVC利用AOP实现自定义注解记录日志](#) 2015年2月27日
- > [Java导入导出MySQL](#) 2015年2月26日
- > [Java发送邮件工具类](#) 2015年2月25日

Demo效果



Maven依赖

```
1  <dependency>
2      <groupId>com.fasterxml.jackson.core</groupId>
3      <artifactId>jackson-annotations</artifactId>
4      <version>2.3.0</version>
5  </dependency>
6  <dependency>
7      <groupId>com.fasterxml.jackson.core</groupId>
8      <artifactId>jackson-core</artifactId>
9      <version>2.3.1</version>
10 </dependency>
11 <dependency>
12     <groupId>com.fasterxml.jackson.core</groupId>
13     <artifactId>jackson-databind</artifactId>
14     <version>2.3.3</version>
15 </dependency>
16 <dependency>
17     <groupId>org.springframework</groupId>
18     <artifactId>spring-messaging</artifactId>
19     <version>4.0.5.RELEASE</version>
20 </dependency>
21 <dependency>
22     <groupId>org.springframework</groupId>
23     <artifactId>spring-websocket</artifactId>
24     <version>4.0.5.RELEASE</version>
25 </dependency>
26 <dependency>
27     <groupId>org.springframework</groupId>
28     <artifactId>spring-webmvc</artifactId>
29     <version>4.0.5.RELEASE</version>
30 </dependency>
31 <dependency>
32     <groupId>com.google.code.gson</groupId>
33     <artifactId>gson</artifactId>
34     <version>2.3.1</version>
35 </dependency>
36 <dependency>
37     <groupId>javax.servlet</groupId>
38     <artifactId>javax.servlet-api</artifactId>
39     <version>3.1.0</version>
40     <scope>provided</scope>
41 </dependency>
42 <dependency>
43     <groupId>junit</groupId>
44     <artifactId>junit</artifactId>
45     <version>3.8.1</version>
46     <scope>test</scope>
47 </dependency>
```

Web.xml , spring-mvc.xml , User.java请查看附件

WebSocket相关的类

WebSocketConfig , 配置WebSocket的处理器 (MyWebSocketHandler) 和拦截器 (HandShake)

```
1  package org.xdemo.example.websocket.websocket;
2
3  import javax.annotation.Resource;
4
5  import org.springframework.stereotype.Component;
6  import org.springframework.web.servlet.config.annotation.WebMvcConfigurerAdapter;
7  import org.springframework.web.socket.config.annotation.EnableWebSocket;
8  import org.springframework.web.socket.config.annotation.WebSocketConfigurer;
9  import org.springframework.web.socket.config.annotation.WebSocketHandlerRegistry;
10
11 /**
12  * WebSocket配置处理器
13  * @author Goofy
14  * @Date 2015年6月11日 下午1:15:09
15  */
16 @Component
17 @EnableWebSocket
```

```
17 public class WebSocketConfig extends WebMvcConfigurerAdapter implements WebSocketConfig
18
19     @Resource
20     MyWebSocketHandler handler;
21
22     public void registerWebSocketHandlers(WebSocketHandlerRegistry registry) {
23         registry.addHandler(handler, "/ws").addInterceptors(new HandShake());
24
25         registry.addHandler(handler, "/ws/sockjs").addInterceptors(new HandShake()).wit
26     }
27
28 }
29
```

MyWebSocketHandler

```
1 package org.xdemo.example.websocket.websocket;
2
3 import java.io.IOException;
4 import java.text.SimpleDateFormat;
5 import java.util.Date;
6 import java.util.HashMap;
7 import java.util.Iterator;
8 import java.util.Map;
9 import java.util.Map.Entry;
10
11 import org.springframework.stereotype.Component;
12 import org.springframework.web.socket.CloseStatus;
13 import org.springframework.web.socket.TextMessage;
14 import org.springframework.web.socket.WebSocketHandler;
15 import org.springframework.web.socket.WebSocketMessage;
16 import org.springframework.web.socket.WebSocketSession;
17 import org.xdemo.example.websocket.entity.Message;
18
19 import com.google.gson.Gson;
20 import com.google.gson.GsonBuilder;
21
22 /**
23  * Socket处理器
24  *
25  * @author Goofy
26  * @Date 2015年6月11日 下午1:19:50
27  */
28 @Component
29 public class MyWebSocketHandler implements WebSocketHandler {
30     public static final Map<Long, WebSocketSession> userSocketSessionMap;
31
32     static {
33         userSocketSessionMap = new HashMap<Long, WebSocketSession>();
34     }
35
36     /**
37      * 建立连接后
38      */
39     public void afterConnectionEstablished(WebSocketSession session)
40         throws Exception {
41         Long uid = (Long) session.getAttributes().get("uid");
42         if (userSocketSessionMap.get(uid) == null) {
43             userSocketSessionMap.put(uid, session);
44         }
45     }
46
47     /**
48      * 消息处理，在客户端通过Websocket API发送的消息会经过这里，然后进行相应的处理
49      */
50     public void handleMessage(WebSocketSession session, WebSocketMessage<?> message) throws
51         Exception {
52         if(message.getPayloadLength()==0)return;
53         Message msg=new Gson().fromJson(message.getPayload().toString(),Message.class);
54         msg.setDate(new Date());
55         sendMessageToUser(msg.getTo(), new TextMessage(new GsonBuilder().setDateFormat("yyyy-MM-dd HH:mm:ss")).toJson(msg));
56     }
57
58     /**
59      * 消息传输错误处理
60      */
61     public void handleTransportError(WebSocketSession session,
62         Throwable exception) throws Exception {
63         if (session.isOpen()) {
64             session.close();
65         }
66         Iterator<Entry<Long, WebSocketSession>> it = userSocketSessionMap.entrySet().iterator();
67         // 移除Socket会话
68         while (it.hasNext()) {
69             Entry<Long, WebSocketSession> entry = it.next();
70             if (entry.getValue().getId().equals(session.getId())) {
71                 userSocketSessionMap.remove(entry.getKey());
72                 System.out.println("Socket会话已经移除:用户ID" + entry.getKey());
73                 break;
74             }
75         }
76     }
77
78     /**
79      * 关闭连接后
80      */
81     public void afterConnectionClosed(WebSocketSession session,
82         CloseStatus closeStatus) throws Exception {
83         System.out.println("Websocket:" + session.getId() + "已经关闭");
84         Iterator<Entry<Long, WebSocketSession>> it = userSocketSessionMap.entrySet().iterator();
85         // 移除Socket会话
86         while (it.hasNext()) {
87             Entry<Long, WebSocketSession> entry = it.next();
88             if (entry.getValue().getId().equals(session.getId())) {
89                 userSocketSessionMap.remove(entry.getKey());
90                 System.out.println("Socket会话已经移除:用户ID" + entry.getKey());
91                 break;
92             }
93         }
94     }
95
96     public boolean supportsPartialMessages() {
97         return false;
98     }
99
100     /**
101      * 给所有在线用户发送消息
102      *
103      * @param message
104      * @throws IOException
105      */
106     public void broadcast(final TextMessage message) throws IOException {
107         Iterator<Entry<Long, WebSocketSession>> it = userSocketSessionMap.entrySet().iterator();
108         while (it.hasNext()) {
109             Entry<Long, WebSocketSession> entry = it.next();
110             entry.getValue().sendMessage(message);
111         }
112     }
113 }
```



```

111         while (it.hasNext()) {
112
113             final Entry<Long, WebSocketSession> entry = it.next();
114
115             if (entry.getValue().isOpen()) {
116                 // entry.getValue().sendMessage(message);
117                 new Thread(new Runnable() {
118
119                     public void run() {
120                         try {
121                             if (entry.getValue().isOpen()) {
122                                 entry.getValue().sendMessage(message);
123                             }
124                         } catch (IOException e) {
125                             e.printStackTrace();
126                         }
127                     }
128
129                 }).start();
130             }
131         }
132     }
133 }
134
135 /**
136  * 给某个用户发送消息
137  *
138  * @param userName
139  * @param message
140  * @throws IOException
141  */
142 public void sendMessageToUser(Long uid, TextMessage message)
143     throws IOException {
144     WebSocketSession session = userSocketSessionMap.get(uid);
145     if (session != null && session.isOpen()) {
146         session.sendMessage(message);
147     }
148 }
149
150 }
151

```

HandShake(每次建立连接都会进行握手)

```

1  package org.xdemo.example.websocket.websocket;
2
3  import java.util.Map;
4
5  import javax.servlet.http.HttpSession;
6
7  import org.springframework.http.server.ServerHttpRequest;
8  import org.springframework.http.server.ServerHttpResponse;
9  import org.springframework.http.server.ServletServerHttpRequest;
10 import org.springframework.web.socket.WebSocketHandler;
11 import org.springframework.web.socket.server.HandshakeInterceptor;
12
13 /**
14  * Socket建立连接（握手）和断开
15  *
16  * @author Goofy
17  * @Date 2015年6月11日 下午2:23:09
18  */
19
20 public class HandShake implements HandshakeInterceptor {
21
22     public boolean beforeHandshake(ServerHttpRequest request, ServerHttpResponse response,
23         System.out.println("WebSocket:用户[ID:" + ((ServletServerHttpRequest) request).getRemoteAddress() + "]");
24         if (request instanceof ServletServerHttpRequest) {
25             ServletServerHttpRequest servletRequest = (ServletServerHttpRequest) request;
26             HttpSession session = servletRequest.getServletRequest().getSession(false);
27             // 标记用户
28             Long uid = (Long) session.getAttribute("uid");
29             if(uid!=null){
30                 attributes.put("uid", uid);
31             }else{
32                 return false;
33             }
34         }
35         return true;
36     }
37
38     public void afterHandshake(ServerHttpRequest request, ServerHttpResponse response,
39         )
40
41 }

```

一个Controller

```

1  package org.xdemo.example.websocket.controller;
2
3  import java.io.IOException;
4  import java.util.Date;
5  import java.util.HashMap;
6  import java.util.Map;
7
8  import javax.annotation.Resource;
9  import javax.servlet.http.HttpServletRequest;
10
11 import org.springframework.stereotype.Controller;
12 import org.springframework.web.bind.annotation.ModelAttribute;
13 import org.springframework.web.bind.annotation.RequestMapping;
14 import org.springframework.web.bind.annotation.RequestMethod;
15 import org.springframework.web.bind.annotation.ResponseBody;
16 import org.springframework.web.servlet.ModelAndView;
17 import org.springframework.web.socket.TextMessage;
18 import org.xdemo.example.websocket.entity.Message;
19 import org.xdemo.example.websocket.entity.User;
20 import org.xdemo.example.websocket.websocket.MyWebSocketHandler;
21
22 import com.google.gson.GsonBuilder;
23
24 @Controller
25 @RequestMapping("/msg")
26 public class MsgController {
27
28     @Resource
29     MyWebSocketHandler handler;
30
31     Map<Long, User> users = new HashMap<Long, User>();
32
33     //模拟一些数据
34     @ModelAttribute
35     public void setReqAndRes() {
36         User u1 = new User();
37     }
38 }

```

```
36         u1.setId(1L);
37         u1.setName("张三");
38         users.put(u1.getId(), u1);
39
40         User u2 = new User();
41         u2.setId(2L);
42         u2.setName("李四");
43         users.put(u2.getId(), u2);
44
45     }
46
47     //用户登录
48     @RequestMapping(value="login",method=RequestMethod.POST)
49     public ModelAndView doLogin(User user,HttpServletRequest request){
50         request.getSession().setAttribute("uid", user.getId());
51         request.getSession().setAttribute("name", users.get(user.getId()).getName());
52         return new ModelAndView("redirect:talk");
53     }
54
55     //跳转到交谈聊天页面
56     @RequestMapping(value="talk",method=RequestMethod.GET)
57     public ModelAndView talk(){
58         return new ModelAndView("talk");
59     }
60     //跳转到发布广播页面
61     @RequestMapping(value="broadcast",method=RequestMethod.GET)
62     public ModelAndView broadcast(){
63         return new ModelAndView("broadcast");
64     }
65
66     //发布系统广播（群发）
67     @ResponseBody
68     @RequestMapping(value="broadcast",method=RequestMethod.POST)
69     public void broadcast(String text) throws IOException{
70         Message msg=new Message();
71         msg.setDate(new Date());
72         msg.setFrom(-1L);
73         msg.setFromName("系统广播");
74         msg.setTo(0L);
75         msg.setText(text);
76         handler.broadcast(new TextMessage(new GsonBuilder().setDateFormat("yyyy-MM-dd H
77     }
78
79 }
80
```

一个消息的封装的类

```
1 package org.xdemo.example.websocket.entity;
2
3 import java.util.Date;
4 /**
5  * 消息类
6  * @author Goofy
7  * @Date 2015年6月12日 下午7:32:39
8  */
9 public class Message {
10
11     //发送者
12     public Long from;
13     //发送者名称
14     public String fromName;
15     //接收者
16     public Long to;
17     //发送的文本
18     public String text;
19     //发送日期
20     public Date date;
21
22     public Long getFrom() {
23         return from;
24     }
25
26     public void setFrom(Long from) {
27         this.from = from;
28     }
29
30     public Long getTo() {
31         return to;
32     }
33
34     public void setTo(Long to) {
35         this.to = to;
36     }
37
38     public String getText() {
39         return text;
40     }
41
42     public void setText(String text) {
43         this.text = text;
44     }
45
46     public String getFromName() {
47         return fromName;
48     }
49
50     public void setFromName(String fromName) {
51         this.fromName = fromName;
52     }
53
54     public Date getDate() {
55         return date;
56     }
57
58     public void setDate(Date date) {
59         this.date = date;
60     }
61
62 }
```

聊天页面

```
1 <%@ page language="java" import="java.util.*" pageEncoding="UTF-8"%>
2 <%
3 String path = request.getContextPath();
4 String basePath = request.getServerName() + ":"
5 + request.getServerPort() + path + "/";
6 String basePath2 = request.getScheme() + "://"
7 + request.getServerName() + ":" + request.getServerPort()
8 + path + "/";
9 %>
10 <!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN"
11 "http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd">
```

```
12 <html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
13 <head>
14 <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
15 <title></title>
16 <script type="text/javascript" src="<%=basePath2%>resources/jquery.js"></script>
17 <style>
18 textarea {
19 height: 300px;
20 width: 100%;
21 resize: none;
22 outline: none;
23 }
24
25 input[type=button] {
26 float: right;
27 margin: 5px;
28 width: 50px;
29 height: 35px;
30 border: none;
31 color: white;
32 font-weight: bold;
33 outline: none;
34 }
35
36 .clear {
37 background: red;
38 }
39
40 .send {
41 background: green;
42 }
43
44 .clear:active {
45 background: yellow;
46 }
47
48 .send:active {
49 background: yellow;
50 }
51
52 .msg {
53 width: 100%;
54 height: 25px;
55 outline: none;
56 }
57
58 #content {
59 border: 1px solid gray;
60 width: 100%;
61 height: 400px;
62 overflow-y: scroll;
63 }
64
65 .from {
66 background-color: green;
67 width: 80%;
68 border-radius: 10px;
69 height: 30px;
70 line-height: 30px;
71 margin: 5px;
72 float: left;
73 color: white;
74 padding: 5px;
75 font-size: 22px;
76 }
77
78 .to {
79 background-color: gray;
80 width: 80%;
81 border-radius: 10px;
82 height: 30px;
83 line-height: 30px;
84 margin: 5px;
85 float: right;
86 color: white;
87 padding: 5px;
88 font-size: 22px;
89 }
90
91 .name {
92 color: gray;
93 font-size: 12px;
94 }
95
96 .tmsg_text {
97 color: white;
98 background-color: rgb(47, 47, 47);
99 font-size: 18px;
100 border-radius: 5px;
101 padding: 2px;
102 }
103
104 .fmsg_text {
105 color: white;
106 background-color: rgb(66, 138, 140);
107 font-size: 18px;
108 border-radius: 5px;
109 padding: 2px;
110 }
111
112 .sfmsg_text {
113 color: white;
114 background-color: rgb(148, 16, 16);
115 font-size: 18px;
116 border-radius: 5px;
117 padding: 2px;
118 }
119
120 .tmsg {
121 clear: both;
122 float: right;
123 width: 80%;
124 text-align: right;
125 }
126
127 .fmsg {
128 clear: both;
129 float: left;
130 width: 80%;
131 }
132 </style>
133 <script>
134 var path = '<%=basePath%>';
135 var uid=${uid eq null?-1:uid};
136 if(uid!=-1){
137 location.href="<%=basePath2%>";
138 }
139 var from=uid;
140 var fromName='${name}';
```

```
141 var to=uid==1?2:1;
142
143 var websocket;
144 if ('WebSocket' in window) {
145     websocket = new WebSocket("ws://" + path + "/ws?uid="+uid);
146 } else if ('MozWebSocket' in window) {
147     websocket = new MozWebSocket("ws://" + path + "/ws"+uid);
148 } else {
149     websocket = new SockJS("http://" + path + "/ws/sockjs"+uid);
150 }
151 websocket.onopen = function(event) {
152     console.log("WebSocket:已连接");
153     console.log(event);
154 };
155 websocket.onmessage = function(event) {
156     var data=JSON.parse(event.data);
157     console.log("WebSocket:收到一条消息",data);
158     var textCss=data.from=="-1"?sfmsg_text:"fmsg_text";
159     $("#content").append("<div><label>"+data.fromName+"&nbsp;"+data.date+"</label><div clas
160     scrollToBottom());
161 };
162 websocket.onerror = function(event) {
163     console.log("WebSocket:发生错误 ");
164     console.log(event);
165 };
166 websocket.onclose = function(event) {
167     console.log("WebSocket:已关闭");
168     console.log(event);
169 }
170 function sendMsg(){
171     var v=$("#msg").val();
172     if(v==""){
173         return;
174     }else{
175         var data={};
176         data["from"]=from;
177         data["fromName"]=fromName;
178         data["to"]=to;
179         data["text"]=v;
180         websocket.send(JSON.stringify(data));
181         $("#content").append("<div><label>我&nbsp;"+new Date().Format("yyyy-MM-dd hh:mm:ss")+<
182         scrollToBottom();
183         $("#msg").val("");
184     }
185 }
186
187 function scrollToBottom(){
188     var div = document.getElementById('content');
189     div.scrollTop = div.scrollHeight;
190 }
191
192 Date.prototype.Format = function (fmt) { //author: meizz
193     var o = {
194         "M+": this.getMonth() + 1, //月份
195         "d+": this.getDate(), //日
196         "h+": this.getHours(), //小时
197         "m+": this.getMinutes(), //分
198         "s+": this.getSeconds(), //秒
199         "q+": Math.floor((this.getMonth() + 3) / 3), //季度
200         "S": this.getMilliseconds() //毫秒
201     };
202     if (/y+/.test(fmt)) fmt = fmt.replace(RegExp.$1, (this.getFullYear() + "").substr(
203     for (var k in o)
204     if (new RegExp("(" + k + ")").test(fmt)) fmt = fmt.replace(RegExp.$1, (RegExp.$1.len
205     return fmt;
206 }
207
208 function send(event){
209     var code;
210     if(window.event){
211         code = window.event.keyCode; // IE
212     }else{
213         code = e.which; // Firefox
214     }
215     if(code==13){
216         sendMsg();
217     }
218 }
219
220 function clearAll(){
221     $("#content").empty();
222 }
223 </script>
224 </head>
225 <body>
226 欢迎: ${sessionScope.name }
227 <div id="content"></div>
228 <input type="text" placeholder="请输入要发送的信息" id="msg" onkeydown="send(event)">
229 <input type="button" value="发送" onclick="sendMsg()" >
230 <input type="button" value="清空" onclick="clearAll()">
231 </body>
232 </html>
233
```

发布广播的页面

```
1 <%@ page language="java" import="java.util.*" pageEncoding="UTF-8"%>
2 <%
3 String path = request.getContextPath();
4 String basePath= request.getScheme() + "://" + request.getServerName() + ":" + request.
5 %>
6 <!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN"
7 "http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd">
8
9 <html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
10 <head>
11 <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
12 <title></title>
13 <script type="text/javascript" src="<%=basePath%>resources/jquery.js"></script>
14 <script type="text/javascript">
15     var path='<%=basePath%>';
16     function broadcast(){
17         $.ajax({
18             url:path+'msg/broadcast',
19             type:"post",
20             data:{text:$("#msg").val()},
21             dataType:"json",
22             success:function(data){
23                 alert("发送成功");
24             }
25         });
26     }
27 </script>
28 </head>
29 <body>
30 发送广播
31 <textarea style="width:100%;height:300px;" id="msg" ></textarea>
```



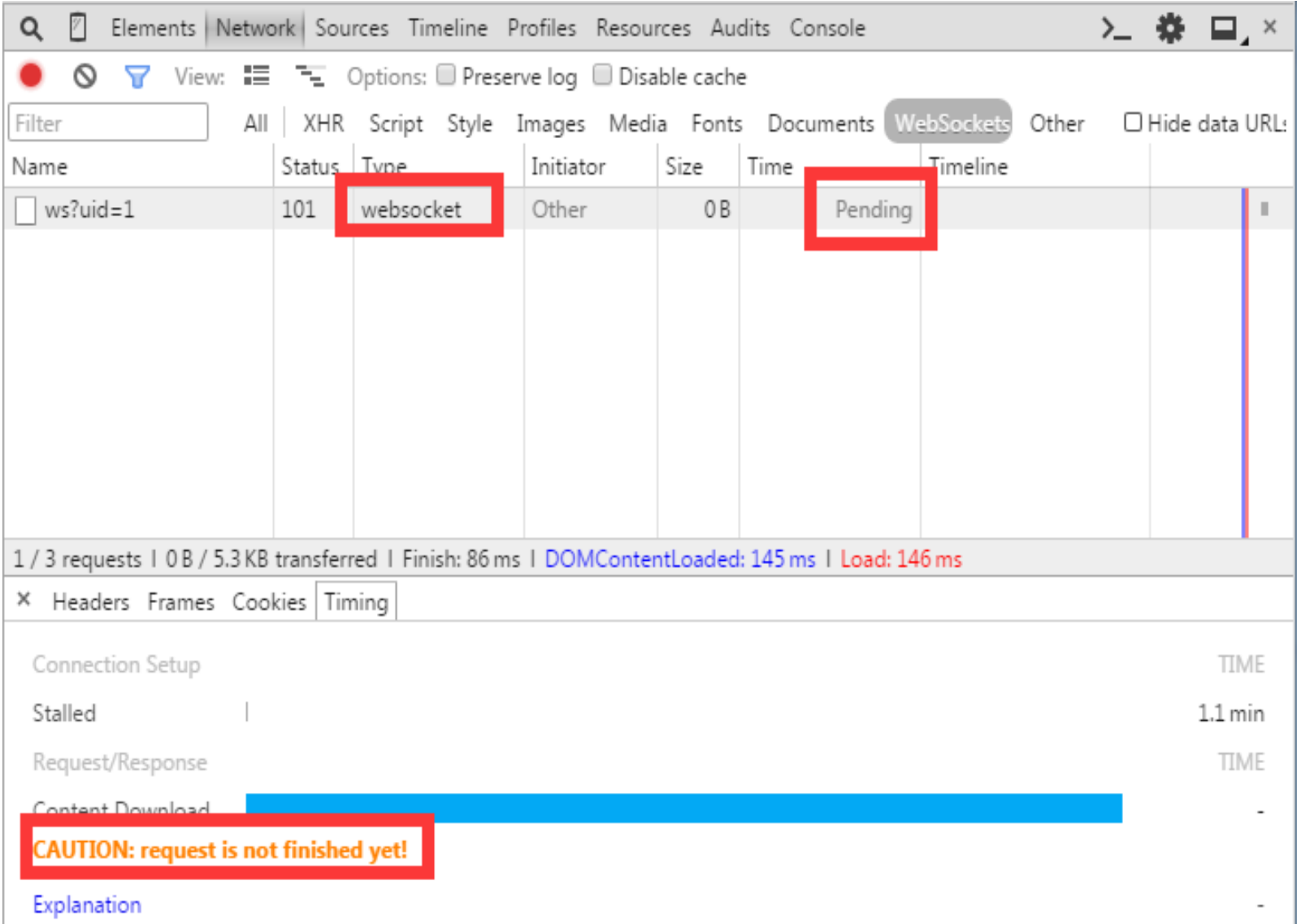
```
31 <input type="button" value="发送" onclick="broadcast()">
32 </body>
33 </html>
34
```

Chrome的控制台网络信息

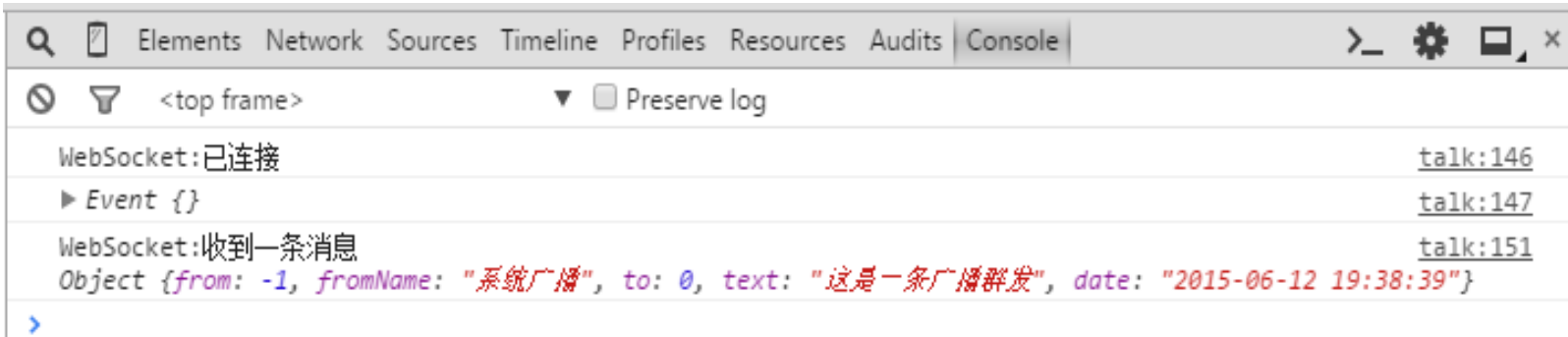
Type:websocket

Time:Pending

表示这是一个websocket请求，请求一直没有结束，可以通过此通道进行双向通信，即双工，实现了服务器推送的效果，也减少了网络流量。



Chrome控制台信息



Demo下载

百度网盘: <http://pan.baidu.com/s/1dD0b15Z>

转载请注明来源: <http://www.xdemo.org/spring-websocket-comet/>

相关文章

- SpringMVC利用AOP实现自定义注解记录日志
- SpringMVC数据绑定全面示例（复杂对象，数组等）
- 四步完成Spring国际化动态配置
- Spring不重启服务器重新加载上下文
- SpringMVC解决@ResponseBody乱码
- Spring获取已映射的URL列表

评论

- 把酒临风

2015年11月2日 在 下午2:20

回复

点赞！
- 张申曦

2016年10月10日 在 下午3:25

回复

你好，我遇到了一些问题，可以咨询一下吗？



xxx

2015年12月18日 在 上午9:35

↩ 回复

[赞]



terryli

2016年2月18日 在 下午4:54

↩ 回复

很不错的demo



小寸

2016年3月22日 在 上午9:25

↩ 回复

java.lang.ClassNotFoundException:
org.springframework.web.servlet.DispatcherServlet
配置到底是哪里出了问题



飞翔的拖鞋up

文章作者

2016年3月25日 在 上午10:09

↩ 回复

少包



飞翔的拖鞋up

文章作者

2016年5月26日 在 下午12:02

↩ 回复

缺少包



779550095

2016年5月27日 在 上午11:12

↩ 回复

楼主你好 我想找你做一套在线聊天系统 如果你看到我的评论 请联系我 q q 779 55 00 95



RoidChao

2016年6月2日 在 下午12:49

↩ 回复

能部署在jboss下吗



Tony-启明

2016年8月7日 在 下午11:18

↩ 回复

不错。。。



Hfg

2016年8月16日 在 下午12:09

↩ 回复

楼主，得益于你的实例我本地跑起来了，那怎么实现发送聊天图片呢？



Hfg

2016年8月16日 在 下午12:11

↩ 回复

楼主啊，得益于你的实例我在本地跑起来了，那怎么实现发送聊天图片呢？



最爱xiaoyu77

2016年9月4日 在 上午8:41

↩ 回复

用户管理需要数据库吗？



小超哥

2016年9月6日 在 上午10:34

↩ 回复

感谢楼主的公开



666

2016年9月6日 在 下午4:33

↩ 回复

这个网站怎么登陆



灰白

2016年9月6日 在 下午5:39

↩ 回复

handleMessage方法里面有错



qiu

2016年9月8日 在 下午5:29

↩ 回复

ie9好用吗，我试了一下不好用呀？



张申曦

2016年10月8日 在 下午4:03

↩ 回复

请问附件在哪里啊



张申曦

2016年10月10日 在 下午3:23

↩ 回复

楼主你好，我正在做这个demo，遇到了一些问题，可以咨询下尼玛，谢谢！



nihao

2016年10月19日 在 下午6:41

↩ 回复

public void afterConnectionEstablished(WebSocketSession session) throws
Exception { Long uid = (Long) session.getAttributes().get("uid"); if
(userSocketSessionMap.get(uid) == null) { userSocketSessionMap.put(uid, session); }
}这个方法中 Long uid = (Long) session.getAttributes().get("uid");没有获取到值 返回了
null改成 final String uid = session.getId(); 就拿到id了



quange

2016年12月27日 在 上午10:51

↩ 回复

WebSocket connection to 'ws://localhost:8080/ssm/ws?uid=1' failed: Error during
WebSocket handshake: Unexpected response code: 404



12

2017年1月16日 在 上午9:51

↩ 回复

好东西



漩涡

2017年2月7日 在 上午11:49

↩ 回复

一个不错的学习范例，诚意满满的，我在补充几个 还原时候的细节，让下载的人少走弯
路该代码所需要的jar包如下，请自行下载1.gson

<http://mvnrepository.com/artifact/com.google.code.gson/gson/2.2.4>

2.Spring <http://repo.spring.io/release/org/springframework/spring/>

3.commons-logging-1.2

<http://mvnrepository.com/artifact/commons-logging/commons-logging>



漩涡

2017年2月7日 在 上午11:49

↩ 回复

一个不错的学习范例，诚意满满的，我在补充几个 还原时候的细节，让下载的人少走弯
路该代码所需要的jar包如下，请自行下载1.gson

<http://mvnrepository.com/artifact/com.google.code.gson/gson/2.2.4>

2.Spring <http://repo.spring.io/release/org/springframework/spring/>
3.commons-logging-1.2
<http://mvnrepository.com/artifact/commons-logging/commons-logging>



No

2017年2月23日 在 下午7:55

↩ 回复

毕业设计有这个模块，但是出了问题，希望加个qq 940594851



葫芦娃

2017年10月5日 在 下午10:02

↩ 回复

作者，我遇到张三发的信息李四不会共享，李四发的张三也不会共享，还有只要发送一条左右两边都显示出来了，请指教呢

发表评论

电子邮件地址不会被公开。 必填项已用*标注

姓名*

电子邮件*

站点



验证码*

您可以使用这些HTML标签和属性： <abbr title=""> <acronym title=""> <blockquote cite=""> <cite> <code> <del datetime=""> <i> <q cite=""> <strike>

发表评论