项目章程

* **项目名称**

戏精梦游语境

* **项目经理**

高予蜀

* **项目背景**

如今，人们的精神需求普遍越来越大，“IP热”便是一个体现。而IP爱好者们讨论的方式中，“语C”是一种浸入感较强的交流方式，但较为小众，相同爱好的人并不多，不易进行积极交流。因此可以构建专注语言角色扮演的社交软件，给IP爱好者们一个平台，营造“语C”环境，增强更多爱好者的作品浸入感。

* **项目目标**

建设并运营一个用语言角色扮演某些IP角色的社交平台，为某些IP的爱好者提供沉浸式的作品体验。

* **项目范围**
  + 用户功能：切换角色、剧场的查询、浏览、加入、个人中心；
  + 公共功能：广告、剧场推荐、随机匹配、特定活动；
  + 管理员功能：广告管理、用户发言审核、活动安排、分析数据；
* **进度**
  + 2020年2月：组建核心团队和合作模式、确定产品定位；
  + 2020年3月：完成项目论证和启动并细化产品的需求和设计；
  + 2020年4—5月：组建网站建设团队，进入建设期；
  + 2020年6月：产品进入贝塔测试阶段（吸引尽可能广泛的商家和学生进行测试）；
* **交付成果** 
  + 完全实现需求的可运行程序及源代码；
  + 主要技术文档；
  + 主要项目管理文档；
* **签字**