**戏精梦游语境详细设计说明书**

1. **引言**
   1. **目标**

在完成软件开发前期的准备工作中，进一步明确了软件结构，项目小组提出了这份软件设计说明书。

此概要设计说明书对戏精梦游语境软件的功能分配，模块分配，数据结构设计等方面做了全面的概括性说明，为软件详细设计奠定了基础，同时作为系统分析员工作的阶段性总结和程序员进行开发及未来测试的重要文档资料。

* 1. **背景**

1. 待开发系统的名称:戏精梦游语境
2. 项目开发者：高予蜀 孙童 牛玉欣 高清鑫 周弘
3. 项目用户：喜爱影视漫画小说等的年轻人
   1. **文档范围**

本文的包括软件的架构设计、安全性、可靠性、可用性等方面的规划和设计。

**1.4 产品目标和约束**

产品目标：项目需要有戏圈（广场，好友动态），戏台（随机剧场、剧场招募、主题剧场、盲猜角色），戏友（通讯录、聊天），我的（登录、个人设置、消息通知、帮助文档、意见反馈）

产品约束：因为时间有限，该产品只实现最基本的功能

1. **软件设计**
   1. **软件架构概述**

该系统的架构采用两层架构模式：展示层（视图+业务逻辑）和数据访问层。

采用面向对象的设计方法。

* 1. **特性实现**

1. 用户注册
2. 用户注册界面
3. 注册成功，直接进入广场
4. 动态（广场，戏友）
5. 广场可查看所有人随机动态文章
6. 戏友可查看好友动态
7. 戏台

a）修改更换名片

b) 进入随机剧场并选择

c）查看最新最热剧场招募并选择，可收藏或组织招募，也可寻找剧场

d) 进入主题剧场并选择

e) 盲猜角色，可角色发言

4. 戏友

a）添加好友

b）查看好友信息

c）进入聊天界面

5. 我的

a）选择登录或是退出登录

b) 个人设置

c）接收新消息通知

d）帮助文档

e）意见反馈

**2.3 部署视图**

1、硬件环境

a）需要互联网环境

b）至少需要一台服务器

2、软件

a）需要Xshell

b）需要VScode

c）需要谷歌浏览器

1. **质量及其他方面**
   1. **可维护性**
2. 通过程序注释等方式增加代码的可读性和可维护性。
3. 采用组件化结构，使代码可重用性增强，互不干扰
4. 用函数或类实现功能，使功能更加明确
5. 数据库有日志记录，系统一旦出现故障有恢复到故障之前的信息和数据的能力
   1. **安全性**
6. 密码密文显示
   1. **可靠性**
7. 数据库按时备份，有日志记录
   1. **可扩展性**

1、可以通过修改代码，扩充系统的功能。

**3.5 可用性**

1、做好充分的前期工作，系统一旦投入使用，尽量减少宕机的次数和时间