# 德州百人大战

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 功能名称 | 德州百人大战 | 设计日期 | 2018.9.25 |
| Dev单号 |  | 最后修改日期 | 2018.9.25 |
| **开发人员** | | | |
| 策划 | 赖沁逍 | 测试 |  |
| 服务器 |  | 客户端 |  |

## 目的

类似百家乐，设置1个庄家位及4个可下注位。供玩家参与。

## 概括

设定一个庄家位和4个闲家位，给5个位置各发5张牌，4个闲家位分别和庄家位的牌利用通用德扑规则进行比大小。当任意一家闲家牌型比庄家大时，该闲家胜庄家；当任意一家闲家牌型比庄家小时，该闲家输庄家；当任意一家闲家牌型与庄家一样大时，该闲家与庄家平。输家通过赢家的胜利牌型，按一定赔率给赢家支付金币。

## 具体机制

1. 庄家与闲家都是系统。玩家只能选择闲家进行押注，不能选择庄家押注。
2. 共有欢乐场和富豪场2个百人大战房间，两个房间的进入金币限制和押注下限不同，奖池分别结算，其余机制相同。
3. 每个房间内分别设置8个可坐下的座位，玩家满足坐下的金额限制时，可点击座位按钮坐下。坐下后仅在该座位显示玩家的姓名头像等信息，不影响任何玩家。玩家可手动站起或离开房间，从而退出该座位。
4. 任何非庄家的场内玩家，均可对四个闲家中的一个或多个进行下注。
5. 每个玩家的单局比赛中，下注的总金额不得大于身上携带金额的七分之一。当玩家下注金额为携带金额的七分之一时，玩家不可继续下注。
6. 每个闲家单独与庄家的牌进行比较决胜负，闲家之间的牌不比较，相互间不产生任何影响。
7. 每个闲家与庄家决出胜负后，系统返还双方**（赢家和输家都返）**押注的筹码，并根据赢家牌型对应的倍数，输家需向赢家支付对应的金币。倍率如下：

高牌胜出：赢家押注金额\*1

一对胜出：赢家押注金额\*1

两对胜出：赢家押注金额\*1

三条胜出：赢家押注金额\*2

顺子胜出：赢家押注金额\*2

同花胜出：赢家押注金额\*3

葫芦胜出：赢家押注金额\*4

四条胜出：赢家押注金额\*5

同花顺胜出：赢家押注金额\*6

皇家同花顺胜出：赢家押注金额\*7

## 奖池机制

设置奖池机制，任何玩家无论庄家还是玩家押注的闲家，只要获胜，都将把赢取金币的5%（不包含自己的押注筹码），投入奖池之中。

当一局比赛中出现皇家同花顺、同花顺、四条的牌型时，将从奖池中获得奖励。奖励比例如下：

* 皇家同花顺——50%
* 同花顺——40%
* 四条——30%

奖励规则如下：

1. 当只出现皇家同花顺、同花顺、四条其中一种且一副时，若获得者为庄家，则庄家根据牌型获得全部奖励；若获得者为闲家，则按该局中玩家的押注权重，按比例分配奖励。
2. 当一局中出现了2副及以上同类的皇家同花顺、同花顺、四条时，先按副数评分，再按庄闲规则分配，举例：

* 一局比赛中庄家和其中一个闲家都获得了四条，则庄闲各获得30%/2=15%的奖池。

1. 当一局中出现2种不同类型但满足奖池条件（如同时有皇家同花顺和四条）的牌型时，按照大小分先后顺序获得奖池奖励，举例：

* 庄家获得皇家同花顺，闲家获得四条。则庄家优先获得奖池的50%奖励。闲家在获得剩余50%奖池中的30%。

奖池任何情况都不会清空计数。

玩家押注闲家，根据权重获奖规则如下：

假设有3名玩家压中闲家的皇家同花顺，押注金额分别为1000、2000、3000，奖池总金额为10000，则,：

押注1000玩家可获得：1000/（1000+2000+3000）\*50%\*10000=833

押注2000玩家可获得：2000/（1000+2000+3000）\*50%\*10000=1667

押注3000玩家可获得：3000/（1000+2000+3000）\*50%\*10000=2500