# 车库系统

## 目的

消耗玩家大量金币，持续赚取少量金币，让玩家花大量时间互动抢夺赚取金币。

## 概括

玩家购买车辆车库越多，赚的钱也越多，已玩家互动的时间也越长。

## 车库界面：

A点击车库入口进入界面

1.车型图（车子的图片） 品牌型号（奔驰s600） 价值（100w）

2.只显示车子 空闲/出征状态,不能操作.

3.点击车型图列表任意位置,跳转车子详细B界面.

个人信息.昵称： 等级： 金币： 钻石：

房产

车库

空闲/出征

车型图 信息(品牌，型号) 价值

车型图 信息(品牌，型号) 价值

空闲/出征

车型图 信息(品牌，型号) 价值

空闲/出征

B点击车型图，车信息按钮跳转车详细信息界面

1. 品牌 2型号

3 .购买时间（购买时间挂靠折旧率-玩家购车时间越久-卖出价格越低）

1. 当前折价（当前卖出去车子价格）车子买来直接折损价格百分之10%，每一周按车子原价百分之10递减
2. 可移动范围（显示能够停靠车位的距离-超出距离不显示）车子越好，可移动范围越大
3. 车子容量（停靠车位抢夺金币的数量）车子越好，抢夺金币数量越多。

7 空闲/收回 空闲（代表车子能出去抢车位） 收回（显示停靠在谁家，预计收入多少金币。）点击收回，车子变成空闲状态，预计收入金币立即进入自己账号。

8 点击状态按钮跳转C界面

返回

型号：X7

品牌：宝马

车型图

、

当前折旧率

购买时间

空闲

收回（某某家车位预计收入1000金币）

车子容量

可移动范围

邻居

状态

# c点击状态信息跳转界面

1. 显示个人信息
2. 状态 邻居
3. 状态信息列表，显示当前与你相关的详细信息，可以进行简易操作（拜访或者贴条）

拜访按钮跳转玩家房间界面

1. 其他玩家把你车子贴条了，你可以点击拜访功能，去他车库中是否有车位空。
2. 当玩家车子停你车位上，你可以点击贴条功能，那停车玩家所有收益没收
3. 点击邻居按钮跳转d界面
4. 点击返还按钮,返回上级菜单

个人信息.昵称： 等级： 金币： 钻石：

邻居

状态

头像 张三 把你车子贴条

拜访

贴条

头像 李四 停了你的车位

返回

# D点击邻居按钮界面

1,小区公共车位,玩家都能车子都能停,车子不会被贴条,车位停满位置.

点击车位/空按钮跳转G公共车位界面

2,玩家车位信息列表,车位/空,代表玩家车库中有空余车位.满 代表已无空车位,

点击玩家信息列表跳转玩家房间界面E

个人信息.昵称： 等级： 金币： 钻石：

邻居

状态

车位/空

拜访

XX小区公共车位

头像 李四 房间号

车/满 车

车/空 车

头像 张三 房间号

车/空

头像 张三 房间号

车/空

头像 张三 房间号

刷新

返回

# E玩家房屋信息界面

1,车位已被张生的车子停放多少时间倒计时,玩家就不能再停放

2,车位/空,表示玩家能够停放车位.

3,玩家在自己家中，看见车位已被其他玩家停放，可以点击该车位图标进行贴条

房屋升级

个人信息.昵称： 等级： 金币： 钻石：

4,点击被停车位图标弹出F确认窗口

个人信息.昵称： 等级： 金币： 钻石：

返回

玩家房屋信息

张三-车型图

02:30:45

李四-车型图

01:30:45

车位/空

状态

邻居

# F确认贴条窗口

是否对李四车子贴条

预计收入300金

贴条

# G公共车位界面

1. 公共车位数量，按小区总玩家数的百分之50来计算（小区有10个玩家入驻，那公共车位数就只有5个）
2. 公共车位停放一次最多只能停放4小时，4小时到了，车子自动回家。并且不会被贴条
3. 已被停靠车辆信息，时间倒计时计算

返回

小区图标

公共车位数总量

车位/空

李四

01：02:58

张三

02：30:26

车位/空

车位/空

车位/空

个人信息.昵称： 等级： 金币： 钻石：