



校訓
작실한 행동
기술의 연마

가정통신문

제 2025-123호

발행처: 경성전자고등학교
발행일: 2025. 10. 20.

⑨ 49209 부산광역시 서구 꽃마을로 25 (서대신동 3가) 홈페이지 : <http://kse.hs.kr>
☎ 교무실: 253-2450~3 FAX: 714-7444 ☎ 행정실: 253-2454 FAX: 255-0472

인형뽑기(크레인 게임) 등 청소년 도박문제 예방 안내

학부모님 안녕하십니까?

최근 학생들을 상대로 한 ‘인형뽑기(크레인 게임)’ 등 사행성 오락이 단순한 놀이를 넘어 중독 및 도박 문제로 이어지는 사례가 증가하고 있습니다. 이에 우리 학교에서는 학생들이 사행성 유해환경에 노출되지 않도록 예방 교육을 강화하고 있습니다.

가정에서도 아래 내용을 참고하시어 자녀가 건전한 여가 문화를 형성할 수 있도록 관심과 지도를 부탁드립니다.

■ 인형뽑기(크레인 게임)이 지니고 있는 사행성 요소

사행성 요소	크레인 게임에서의 구현 방식
무작위성	집게 힘 조절, 랜덤 성공
확률 조작	특정 횟수마다만 성공
간헐적 보상	때때로만 성공→반복 유도
손실 추격	실패 후 재도전 유도
기술 착각	‘요령’이 있다는 착각 유도
금전 보상	인형 재판매 가능성
감각 자극	음악, 불빛 등 몰입 장치

※ 인형뽑기(크레인 게임) 행위가 모두 문제는 아니지만, 청소년들이 어떻게 이용하느냐에 따라 사행심을 조장할 수 있기 때문에 건강하게 사용하는 습관을 가져야 합니다.

■ 가정에서의 지도 요청 사항

- 자녀가 인형뽑기 기계에 과도하게 집착하거나 반복적으로 이용하는 경우 관심을 가지고 대화해 주세요.
- 확률형 게임의 원리와 사행성의 위험성, 금전적 손실 가능성 등에 대해 자녀와 함께 이야기해 보는 것이 좋습니다.
- 뽑은 인형을 중고로 판매하거나 용돈을 반복적으로 탕진하는 등의 행동이 나타날 경우 지도 및 상담이 필요할 수 있습니다.
- 무엇보다 가정에서의 꾸준한 관심과 대화가 청소년의 사행성 오락 노출을 예방하는 가장 효과적인 방법입니다.

우리 모두의 관심과 지도를 통해 학생들이 건전하고 건강한 놀이문화를 형성할 수 있도록 협조 부탁드립니다. 감사합니다.

2025. 10. 21.

경성전자고등학교장

직생
임략