



校訓  
작실한 행동  
기술의 연마

## 가정통신문

제 2025 - 112호

발행처: 경성전자고등학교  
발행일: 2025. 9. 18.

④ 49209 부산광역시 서구 꽃마을로 25 (서대신동 3가) 홈페이지 : <http://kse.hs.kr>  
☎ 교무실: 253-2450~3 FAX: 714-7444 ☎ 행정실: 253-2454 FAX: 255-0472

### 학점제 코스 및 선택과목 수강신청 2차(최종)

#### 존경하는 학부모님께

항상 본교 교육 활동에 관심을 가지고 아낌없이 지원해 주시는 학부모님께 깊은 감사의 말씀을 드립니다. 본교는 고교학점제 시행에 따라 학생의 과목 선택권을 최대한 존중하여 교육과정을 운영하고 있습니다. 현재 1학년 학생들이 2학년 진급 후 수강하게 되는 제2외국어와 전공 코스(과목)에 대한 수요조사 1차와 수강신청 1차를 2회 실시 하였습니다. 조사 결과를 반영한 개설 과목의 수강 신청을 아래와 같이 안내 드리오니 정해진 기간에 참여하기 바랍니다.

#### 1. 수강 신청

- 기간: 2025.9.22.(월)~2025.9.26.(금)
- 방법: 온라인 사이트([www.neisplus.kr](http://www.neisplus.kr)) 또는 휴대전화 앱(나이스플러스)

#### 2. 제2외국어 선택과목

과목명	편성 학점 (2025학년도 신입생)		선택
	3학년 1학기	3학년 2학기	
일본어	3	3	택1
중국어	3	3	

\* 제2외국어는 2과목 중 1과목을 반드시 선택해야 합니다.

#### 3. 전공 코스(과목) 선택

- 본교의 전공과목 선택은 교과의 위계에 따라 계열적 학습이 가능하도록 복수 과목을 코스로 운영하고 있습니다. 학생이 자신의 진로·적성에 따라 소속 학과의 관심 있는 코스를 선택하여 수강 할 수 있으며, 다른 학과에 개설된 코스를 선택하여 수강할 수도 있습니다.

##### 가. 본교 개설 코스

코스 구분	특징	운영 학과	선택
전기실무 코스 (2학년)	도제과정(3학년)	도제반	IoT전기과 택1
	전기제어(3학년)	전기 맞춤반	
스마트전기 코스	경성 미래인반		
컴퓨터 그래픽 코스	과정평가형 자격 (시각디자인산업기사)		
게임 코딩 코스	과정평가형 자격 (정보처리산업기사)	게임콘텐츠과	

\* 총 5개의 코스 중 1개 코스를 반드시 선택해야 합니다.

#### 나. 코스별 과목구성

- 각 코스별로 개설된 공통과목 이외의 모든 과목은 아래와 같습니다. 굵은 글자로 표기된 과목은 코스 선택 시 수강하게 되는 선택과목이며 수요조사에는 \* 표기된 대표 과목만 나타냅니다.

코스	대표 과목	운영 학과	선택
전기실무코스	외선공사*	IoT전기과 게임콘텐츠과	택1
스마트전기 코스	송변전 배전 설비 운영*		
컴퓨터 그래픽 코스	시각디자인*		
게임 코딩 코스	응용SW엔지니어링*		

※ 전기실무 코스를 선택한 학생은 2학년 말에 도제과정과 전기제어과정 중 하나를 선택하여, 3학년부터 해당 과정을 이수하게 됩니다.

※ 교육과정은 본교 학과 재구조화 및 자격 과정 운영에 따라 변경될 수 있습니다.

#### 4. 신청 결과

##### 가. 제2외국어

과목	일본어	중국어
수요조사	85	27
수강신청 1차	91	21

##### 나. 전공 코스

과목	전기실무	스마트전기	컴퓨터 그래픽	게임 코딩
수요조사	38	20	40	14
수강신청 1차	39	19	40	14

#### 5. 수강신청 및 고교학점제 주요 일정

주제	일시	내용
학생 코스(선택 과목) 설명회	7월 1일 4교시	코스별 특징 및 구성 과목 설명
학생 수요조사	7월 1일~7월 4일 18:00까지	가정통신문 발송 및 회신
학생 수강신청(1차)	7월 14일~7월 16일 18:00까지	온라인 신청(neisplus.kr)
학생 수강신청(2차)	9월 22일~9월 26일 18:00까지	온라인 신청(neisplus.kr)
학생 수강정정	1월(겨울방학 중)	도제 선발 탈락 등 부득이한 경우 수강 정정함.
차기 학년도 수강 학생 확정	2월 초	

2025.9.18.

경성전자고등학교장

직 입  
생 誉