

 <b>校訓</b> <b>작실한 행동</b> <b>기술의 연마</b>	<b>가정통신문</b>	<b>제 2025 - 86호</b> <b>발행처: 경성전자고등학교</b> <b>발행일: 2025. 7. 1.</b>
☎ 49209 부산광역시 서구 꽃마을로 25 (서대신동 3가) 홈페이지 : <a href="http://kse.hs.kr">http://kse.hs.kr</a> ☎ 교무실: 253-2450~3 FAX: 714-7444 ☎ 행정실: 253-2454 FAX: 255-0472		

## 학점제 코스 및 선택과목 수요조사

### 존경하는 학부모님께

항상 본교 교육 활동에 관심을 가지고 아낌없이 지원해 주시는 학부모님께 깊은 감사의 말씀을 드립니다. 본교는 고교학점제 시행에 따라 학생의 과목 선택권을 최대한 존중하여 교육과정을 운영하고 있습니다. 현재 1학년 학생들이 2학년 진급 후 수강하게 되는 제2외국어와 전공 코스(과목)의 선택과 수요조사 참여 방법에 관해 아래와 같이 안내해 드립니다.

#### 1. 수요조사

- 기간: 2025.7.1.(화) 12:00 ~ 2025.7.4.(금) 18:00
- 방법: 온라인

#### 2. 제2외국어 선택과목

과목명	편성 학점 (2025학년도 신입생)		선택
	3학년 1학기	3학년 2학기	
일본어	3	3	택1
중국어	3	3	

※ 제2외국어는 2과목 중 1과목을 반드시 선택해야 합니다.

#### 3. 전공 코스(과목) 선택

- 본교의 전공과목 선택은 교과의 위계에 따라 계열적 학습이 가능하도록 복수 과목을 코스로 운영하고 있습니다. 학생이 자신의 진로·적성에 따라 소속 학과의 관심 있는 코스를 선택하여 수강 할 수 있으며, 다른 학과에 개설된 코스를 선택하여 수강할 수도 있습니다.

##### 가. 본교 개설 코스

코스 구분	특징	운영 학과	선택
전기실무 코스 (2학년)	도제과정(3학년) 전기제어(3학년)	도제반 전기 맞춤반	IoT전기과 택1
스마트전기 코스	경성 미래인반		
컴퓨터 그래픽 코스	과정평가형 자격 (시각디자인산업기사)		
게임 코딩 코스	과정평가형 자격 (정보처리산업기사)	게임콘텐츠과	

※ 총 4개의 코스 중 1개 코스를 반드시 선택해야 합니다.

## 나. 코스별 과목구성

- 각 코스별로 개설된 공통과목 이외의 모든 과목은 아래와 같습니다. 굵은 글자로 표기된 과목은 코스 선택 시 수강하게 되는 선택과목이며 수요조사에는 \* 표기된 대표 과목만 나타납니다.

코스	대표 과목	운영 학과	선택
전기실무코스	외선공사*	IoT전기과	택1
스마트전기 코스	송변전 배전 설비 운영*		
컴퓨터 그래픽 코스	시각디자인*		
게임 코딩 코스	응용SW엔지니어링*	게임콘텐츠과	

\* 전기실무 코스를 선택한 학생은 2학년 말에 도제과정과 전기제어과정 중 하나를 선택하여, 3학년부터 해당 과정을 이수하게 됩니다.

- 전체 이수 과목

학년	학기	전기실무 코스 (2학년)				스마트전기 코스	컴퓨터 그래픽 코스		게임 코딩 코스				
		도제과정(3학년)		전기제어(3학년)			과목명	학점	과목명	학점			
		과목명	학점	과목명	학점		과목명	학점	과목명	학점			
1	1	외선공사*				6	송변전 배전 설비 운영*	6	시각디자인*	9			
									제품디자인	6			
2	2	소방전기				4	프로그래밍	4	시각디자인	9			
									제품디자인	6			
	2								DB엔지니어링	6			
									UI/UX 엔지니어링	4			
1	자동제어기 기제작	로봇유지보수	10	사물인터넷 서비스 기획	4	8	게임콘텐츠제작 (2D캐릭터, 배경 제작)	8	게임콘텐츠제작 (게임프로그래밍)	8			
				스마트공장 운용	2				3D프린팅 디자인	5			
	자동제어시 스템유지정 비	기계요소설계	8	스마트시티 기초	2	5	네트워크구축	5	네트워크구축	5			
				빅데이터분석	4				디지털디자인	5			
3	자동제어기 기제작	기계소프트 웨어개발	10	기계소프트 웨어개발	4	8	IT시스템관리	5	IT시스템관리	5			
				사물인터넷 서비스 기획	4				3D프린팅 디자인	5			
	자동제어시 스템유지정 비	로봇유지보수	8	스마트 공정 제어	2	5	게임콘텐츠제작 (기획)	5	게임콘텐츠제작 (기획)	5			
				빅데이터분석	4				IT시스템관리	5			

\* 교육과정은 본교 편성 계획에 따라 변경될 수 있습니다.

#### 4. 본교 교육과정 편성·운영 규정 중 과목의 개설과 학생 선발

##### 가. 과목 개설

수강 희망 학생이 학급 정원의 70% 미만	수강 희망 학생이 학급 정원의 70% 이상
본교 교육과정운영위원회에서 개설 여부 판단	개설

##### 나. 학생 선발(아래 기준에 따라 고득점 순으로 선발)

구분	내용
출결상황 (50점)	<ul style="list-style-type: none"><li>◦ 수강신청 전월 말까지의 출결 상황을 적용하여 50점 만점에서 감점<ul style="list-style-type: none"><li>. 미인정 결석 1회당 5점</li><li>. 미인정 지각, 조퇴, 결과 1회당 3점씩 감점</li></ul></li></ul>
성적 (30점)	<ul style="list-style-type: none"><li>◦ 1학년 1학기말 전 과목 원점수 합계의 환산 점수 (30점 만점)</li></ul>
가산점 (20점)	<ul style="list-style-type: none"><li>◦ 수강신청일까지 생활기록부에 기재된 자격증 1개당 2점 (최대 10점)</li><li>◦ 수강신청일까지 생활기록부에 기재된 수상실적 1회당 2점 (최대 10점)</li></ul>

#### 5. 수강신청 및 고교학점제 주요 일정

주제	일시	내용
학생 코스(선택 과목) 설명회	7월 1일 4교시	코스별 특징 및 구성 과목 설명
학생 수요조사	7월 1일~7월 4일 18:00까지	가정통신문 발송 및 회신
학생 수강신청(1차)	7월 11일~7월 16일	온라인 신청(neisplus.kr)
학생 수강신청(2차)	9월 말	온라인 신청(neisplus.kr)
학생 수강정정	1월(겨울방학 중)	도제 선발 탈락 등 부득이한 경우 수강정정함.
차기 학년도 수강 학생 확정	2월 초	

#### 6. 기타

- 총 5개의 코스 중 전기실무코스는 도제 프로그램의 이수 기준 충족을 위하여 선택과목 외 추가 이수가 필요합니다. 그러므로 게임콘텐츠과 학생이 선택하는 경우 소속 학과를 IoT전기과로 변경하는 ‘학과 변경(전과) 신청’을 반드시 하여야 합니다. 단, ‘전과 신청’은 코스 신청과 별개로 하여야 하며 신청 시기는 1학년 말입니다. 학과 변경은 본교 위원회에서 심의하며 미승인 되는 경우 코스는 임의 배정됩니다.
- IoT전기과의 산학일체형 도제학교 참여 학생 선발, 경성미래인 참여 학생 선발과 관련된 내용은 기존에 안내된 가정통신문을 참고하여 주시기 바랍니다. 금번 수요조사는 제2외국어와 전공선택 과목 편성을 목적으로 실시합니다.

2025.7.1.

경성전자고등학교장

직인생략

# 수요조사 방법 안내

## 1. 수강 신청 사이트 또는 앱

- 사이트명: 나이스플러스
- 주소: <https://www.neisplus.kr/>

○ App



나이스플러스(NEIS+)

교육부, 시도교육청, 한국교육학술정보원

## 2. 회원가입 방법

NEIS+ 나이스플러스  
수강신청은 편리하게, 수업운영은 다양하게.  
[ 들어가기 > ]

- 들어가기 클릭

로그인  
교육디지털원패스 로그인 페이지입니다.  
교직원 및 학생으로 로그인하시면 맞춤 서비스를 제공합니다.

교직원 학생

[ 회원가입 ] [ 로그인 ] [ 아이디/패스워드 찾기 ] [ 회원정보 수정 ]

- 회원가입 클릭

약관동의  
교육디지털원패스 약관동의 페이지입니다.  
회원 이용약관 및 개인정보보호정책에 동의해야  
가입이 가능하오니 가입전에 반드시 읽어 보시기 바랍니다.

[ 교육디지털원패스 이용약관 전체 등록 ]  
[ 교육디지털원패스 이용약관 ]  
[ 개인정보 수집 및 이용에 대한 안내 ]  
[ 개인정보 제3자 등록 ]

개인정보 수집 · 이용안내  
회원가입, 고객상담을 위해서는 아래와 같이 개인정보를 수집 · 이용합니다.

1. 개인정보 수집 목적 : 회원 가입 의사 확인, 회원제 서비스 제공에 따른 본인 식별"인증, 회원자격 유지"관리, 제한적 본인확인제 시행에 따른 본인확인, 서비스 부정방지, 만14세 미만 어동 개인정보 수집 시 법정대리인 등의 여부 확인, 각종 고지·동의, 고충처리, 본인인증, 연령인증, 접속번호 파악 또는 회원의 서비스 이용에 대한 통계 등  
2. 개인정보 수집 항목 : 이름, 생년월일, 성별, 내·외국인 유무, 개인식별번호, 연계정보, 로그인 ID, 비밀번호, 이메일, 연락처, 법정대리인 이름, 법정대리인 개인 식별번호  
3. 보유 및 이용기간 : 회원 달퇴시까지 2년 (2년주기 재등록)  
\* 개인정보 수집 및 이용에 동의하지 않을 권리가 있으며, 동의를 거부할 경우에는 회원가입이 불가합니다.

위 개인정보 수집, 이용에 동의 합니다. (필수)  동의함  미동의

[ 다음 ] [ 돌아가기 ]

- 약관동의

학생 학적정보 입력  
학생 학적정보 입력 페이지입니다.  
학교찾기를 이용해 학교명을 입력하시고  
회원가입에 필요한 학적정보를 입력 후 회원가입을 완료해 주세요.

학교명\* 경성전자고등학교 학교찾기  
이름\* 김경성  
생년월일\* 2009.01.01 예20201130  
학년/과정\* 학년도 2023학년도 학년 1학년 과정 주간  
세부입력정보\* 계열 공업계 학과 전자제어과  
반 4 번호 1

[ 확인 ] [ 돌아가기 ]

- 학적정보 입력

### 3. 수요 조사 참여 방법



- 수강신청 클릭

본교 희망과목 수요조사

경성전자고등학교

2026학년도 2학년 제2외국어 편성 수요조사(IoT전기과)

신청기간 2025-06-27 10:53:00 ~ 2025-06-28 10:53:00

2026학년도 2학년 학생이 수강하는 제2외국어 편성을 위한 1차 수요조사입니다. 자세한 내용은 가정통신문을 참고하시기 바랍니다. ·조사대상· 2025학년도 1학년

참여하기

자세히 보기

경성전자고등학교

2026학년도 2학년 전공 코스 선택 수요조사(IoT전기과)

신청기간 2025-06-27 10:54:58 ~ 2025-06-28 10:54:58

2026학년도 2학년 학생이 수강하는 전공 코스 선택을 위한 선택과목 수요조사입니다. 코스별 과목 구성 및 자세한 내용은 가정통신문을 참고하세요. ·조사대상· 2025학년도 1학년

참여하기

자세히 보기

- 참여하기 클릭

수요조사참여 (최소 1과목, 최대 1과목 신청필요)

본과: 희망제 1학년 1학기

기초그룹

중국어

일본어

수요조사참여

수요조사참여 (최소 1과목, 최대 1과목 신청필요)

본과: 희망제 1학년 1학기

기초그룹

시각 디자인

프로그래밍

소설 전기

광융SW전자나거침

수요조사참여

- 제2외국어 1과목 선택 후  
‘수요조사참여’ 클릭

- 희망하는 코스에 해당하는 대표 과목  
1과목 선택 후 ‘수요조사참여’ 클릭

\* 수요조사에서 코스명이 아닌 과목명을 선택하므로 반드시 코스별 구성 과목을 숙지하기 바랍니다.