

Да се реализира система за симулиране на Световния рали шампионат:

Световният рали шампионат се характеризира със следните данни:

1. Опеделен брой състезания
2. Определен брой участници – екипи с аналогични по качества автомобили и двама, различни по качества пилоти
3. Титла при конструкторите
4. Титла при пилотите

Регламент на рали шампионата:

1. Въс всяко състезание участват и двамата пилоти от всеки екип
2. Състезанието се печели от пилота преминал всички етапи с най-добро време
3. Победителите се награждават по следната скала:
 - Първо място – 20 точки за пилота, 20 – точки за екипа
 - Второ място – 15 точки за пилота, 15 – точки за екипа
 - Трето място – 10 точки за пилота, 10 – точки за екипа
 - Четвърто място – 8 точки за пилота, 8 – точки за екипа
 - Пето място – 6 точки за пилота, 6 – точки за екипа
 - Шесто място – 5 точки за пилота, 5 – точки за екипа
 - Седмо място – 4 точки за пилота, 4 – точки за екипа
 - Осмо място – 3 точки за пилота, 3 – точки за екипа
 - Девето място – 2 точки за пилота, 2 – точки за екипа
 - Десето място – 1 точка за пилота, 1 – точка за екипа
4. Титла при конструкторите се печели от екипа събрал най-много точки
5. Титла при пилотите се печели от пилота събрал най-много точки

Всяко състезание се характеризира със следните данни:

1. Брой завои
 - a. Леки завои
 - b. Резки завои
2. Брой прави
 - a. Къса права
 - b. Средна права
 - c. Дълга права
3. Тип настилка
 - a. Асфалт
 - b. Чакъл
 - c. Сняг

Пример:

Рали Швеция е състезание на сняг, което се характеризира с много на брой резки завойи, къси и средни по дължина прави

- 1) Рали Мексико е състезание на чакъл, което се характеризира с много на брой дълги прави, леки завойи, но с малък брой резки завойи

Всеки автомобил притежава следните характеристики:

1. Сцепление в завой – признак, който указва колко добре автомобилът се представя при леки и резки завойи
2. Еластичност на двигателя – признак, който определя колко добре един автомобил се справя при ускорение
3. Поведение при различна настилка – признак, който определя колко добре един автомобил се справя при дадена настилка

Пример:

- 1) Subaru WRX STI е автомобил, който е с нисък център на тежестта и има предимство в завойите и късите прави, но заради боксеровия си двигател изостава на дългите и средни прави. Симетрично задвижване на 4-те колела му дава голямо предимство на чакъл и сняг, но му носи известно забавяне на асфалт
- 2) Mitsubishi Lancer Evolution е автомобил, който е също с нисък център на тежестта и има предимство в завойите и дългите и средни прави, но изостава на късите прави. Неговото задвижване на 4-те колела му носи предимство на асфалт и чакъл, но не се представя толкова добре на сняг.

Всеки пилот притежава следните характеристики:

1. Един пилот се справя по-добре при писта с повече завойи, друг пилот се справя по-добре на писта с повече прави
2. Всеки пилот има предимство на една от трите типа настилки (асфалт, чакъл или сняг)

Пример:

- 1) Себастиен Льоб се справя много добре на състезания с повече завойи и на състезания на асфалт и чакъл
- 2) Петер Солберг се справя много добре на състезания с повече прави и на състезания на чакъл и сняг

Системата трябва да поддържа следните функционалности:

1. Да извежда резултатите за всяко състезание
2. Да извежда победителя за сезона при пилотите
3. Да извежда победителя за сезона при конструкторите
4. Да извежда крайното класиране(за сезона) при пилотите и конструкторите