

1. Да се напише програма, чрез която двама играчи ще могат да играят морски шах.

Условия:

* - X-те винаги започват първи

* - игралното поле се прерисува на всеки ход

2. Да се напише програма, която при подадено число n (по-голямо от 1) рисува матрица (спирала) със следната формула:

$$\begin{array}{ccccccc} 1 & 2 & 3 & \dots & n-1 & n & \\ 3n-2 & & & & & & n+1 \\ & & n^2 & & & & \dots \\ & & & & & & \dots \\ 3n-2 & \dots & & 2n & 2n-1 & & \end{array}$$

Пример:

$n = 6$

1	2	3	4	5	6
20	21	22	23	24	7
19	32	33	34	25	8
18	31	36	35	26	9
17	30	29	28	27	10
16	15	14	13	12	11