

## Kodierung von Dokumenten mit XML XML Namespaces, DocBook und SVG

Anne Brüggemann-Klein

TU München



## Einsatz von XML-Kodierung im Praktikum

Kodierung von Daten, z.B. Spielstand

→ eigenes Format

- oft als Datenanteil von Objekten
- auszuwerten bzw. zu interpretieren mit eigenen Programmen (XQuery, XSLT), oft als Methodenanteil von Objekten

Kodierung von Text zur Dokumentation

→ DocBook

• zu editieren und zu formatieren mit existierenden Werkzeugen (syntaxgesteuerter Editor, XSLT-Programm)

Kodierung von Vektorgraphik

 $\rightarrow$  SVG

 zu editieren und zu visualisieren mit existierenden Werkzeugen (evtl. Graphik-Editor, Web-Browser)



## XML-Kodierung und Baummodell am Beispiel

Konzepte: Element, Attribut, Text, Tag, (eingebettetes) Markup, Markupsprache, Metasprache für Markupsprachen, Datenformat vs. Präsentationsformat, Unicode, UTF-8, Dokument vs Daten

- XML zur Kodierung von Daten: Spielstand, Mediathek von iTunes, ...
- Extreme XML zur Kodierung von Dokumenten [..\..\xsltBeispieleBook\compBookFilters.xpr]
  - hierarchische Struktur mit Querbezügen über Attribute vom Typ ID und IDREF
  - semantisch reich, normalisiert, bearbeitbar
- Formatiertes Dokument (generiert mit XSLT)
  - [..\..\xsltBeispieleBook\compBook.pdf]
  - [..\..\xsltBeispieleBook\compBookHTML.htm]
- Visualisierung als Baummodell [..\..\xsltBeispieleBook\compBookModel.pdf]



### Der rote Faden

Präsentation Aufgabenblatt 1

Review Kodierung von Dokumenten und Daten: XML

Weiterer Baustein zur Kodierung von Dokumenten: XML-Namespaces

Spezifische XML-Anwendung: DocBook als LaTeX im Gewand von XML

Spezifische XML-Anwendung: SVG zur Kodierung von Vektorgraphik mit XML

Literatur



Praktikum XML-Technologie | Winter 2016 | XML Namespaces, Doc



# Weiterer Baustein Kodierung XML-Namespaces



## XML Namespaces

Bisher: einfache Namen für Elemente und Attribute

Konfliktpotential bei Kombination von Anwendungen

- z.B. SVG-Graphik oder MathML oder XForms in HTML
- "nativ mehrsprachig": XSLT, XML Schema

Lösung um Namen eindeutig zu machen

- Kombiniere einfachen Namen mit URL zur eindeutigen Identifizierung (vergleichbar mit Paketnamen)
- Syntax von XML Namespaces: Indirektion über Präfixe

Achtung: Namensraum-Namen / URLs sind nur Symbole!

- die URIs müssen nicht auf eine echte Ressource zeigen
- selbst die Domänen müssen nicht registriert sein (sind es aber natürlich bei "offiziellen" Namensräumen)



### Konstruiertes Beispiel: konzeptuell

Namen sollen den Namensräumen entsprechender Farbe zugeordnet werden

Namenraum für Kataloge: http://www.catalogues.com

Namensraum für Bücher: http://www.books.com

Namensraum für Personennamen: http://www.names.com

```
<Katalog AutorIn="ABK">
    <Titel>Neuanschaffungen Mai 2000</Titel>
    <Buch>
        <Titel>Green Eggs and Ham</Titel>
        <AutorIn>
                <Titel>Dr.</Titel><NName>Seuss</NName>
                </AutorIn>
                </Buch>
                </Katalog>
```



## Konstruiertes Beispiel: Syntax



## Konstruiertes Beispiel: Syntax

XML Namespaces: Markierung von Element- und Attributnamen mit Namensraumnamen (URIs)
indirekt über Präfixe, die passend deklariert werden

<a href="cat:Katalog nm:AutorIn='ABK'"><a href="cat:Katalog nm:AutorIn='ABK'</a>
xmlns:cat='http://www.catalogues.com'
xmlns:nm='http://www.names.com'
xmlns:bk='http://www.books.com'>
<a href="cat:Titel"><a href="cat:Titel"><a



## Konstruiertes Beispiel: Syntax

XML Namespaces: Markierung von Element- und Attributnamen mit Namensraumnamen (URIs)
indirekt über Präfixe, die passend deklariert werden

<katalog nm:AutorIn='ABK'
 xmlns:bk='http://www.books.com'
 xmlns:nm='http://www.names.com'>
 <Titel>Neuanschaffungen Mai 2000</Titel>
 <bk:Buch>
 <bk:Titel>Green Eggs and Ham</bk:Titel>
 <bk:AutorIn>
 <nm:Titel>Dr.</nm:Titel><nm:NName>Seuss</nm:NName>
 </bk:Buch>
</bk:Buch>
</katalog>



## Standardisierte Namensräume (URLs)

DocBook → http://docbook.org/ns/docbook

SVG → http://www.w3.org/2000/svg

XLink → http://www.w3.org/1999/xlink

 $XHTML \rightarrow$ 

XSLT → http://www.w3.org/1999/XSL/Transform



## Spezifische XML-Anwendung DocBook als LaTeX im Gewand von XML



### DocBook: LaTeX in XML

Eine XML-Anwendung für technische Dokumentation und wissenschaftliche Arbeiten

Formal definiert durch Schema (DTD, Relax NG)

> Editierunterstützung

Standardisiert durch OASIS

Tools: Transformierbar nach HTML, PDF durch XSL(T)

Konfigurierbar (erweiterbar und einschränkbar)

Beispiel CalendarXSystem (→ Namensraum http://docbook.org/ns/docbook)

Alternative vergleichbarer Größenordnung: TEI (Text Encoding Initiative, M. Sperberg-McQueen)

- Transkription literarischer Texte
- mit eigener Struktur (DTD) und eigenen XML-Tools



## Spezifische XML-Anwendung SVG zur Kodierung von Vektorgraphik mit XML



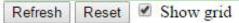
## Graphik mit XML: SVG

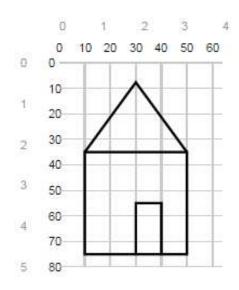
Scalable Vector Graphics (SVG), W3C Recommendation Version 1.1 (Second Edition): 16. August 2011

XML-Anwendung zur Kodierung von Vektorgraphiken, Bestandteil von HTML5

- Beschreibung von graphischen Objekten mit XML-Vokabular
- Erfordert Viewer zum Anzeigen (skalierbare Anzeige)
  - spezielle Software oder Web-Browser
- Editieren (mit XML-Editor, Text-Editor oder Graphik-Editor möglich) oder Generieren

```
<svg width="4cm" height="5cm" viewBox="0 0 64 80">
    <!-- 16 user units per cm horizontally and vertically -->
    <title>House</title>
    <rect x="10" y="35" width="40" height="40"
        style="stroke: black; fill: none"/>
    <!-- roof -->
    <polyline points="10 35, 30 7.68, 50 35"
        style="stroke: black; fill: none"/>
    <!-- door -->
    <polyline points="30 75, 30 55, 40 55, 40 75"
        style="stroke: black; fill: none"/>
    </svg>
```







## Graphik mit XML: SVG

Funktionalität (Übersicht unter <a href="http://tutorials.jenkov.com/svg/svg-examples.html">http://tutorials.jenkov.com/svg/svg-examples.html</a>)

- mächtige Primitive (Bezier-Kurven, Farbverläufe, Koordinatensysteme)
- mächtige Operatoren (Gruppen, Transformationen, Filter)
- Animation, Interaktionselemente

#### Anwendungen

- genau vermaßte Graphiken (direkt definierbar)
- Graphiken aus "semantischen" Daten generierbar,
   z.B. Geschäftsgraphiken aus statistischen Daten, Kalender, Mancala-Spielbretter, Blackjack-Hand von Karten
- GUI-Elemente (Buttons, Logos)



## Die Sprache SVG

Beispiele von → W3Schools

- Koordinatensystem und Viewport
  - Ursprung links oben, x nach rechts, y nach unten
  - Einheiten in User-Einheiten oder explitzit (mm, in, pt, em, ...)
- Shapes
- Farbverläufe, Filter
- Animation

Beispiele von 

SVG Essentials (<a href="http://oreillymedia.github.io/svg-essentials-examples/">http://oreillymedia.github.io/svg-essentials-examples/</a>)

- Struktur, Namensraum
- Maßeinheiten, Koordinatensysteme
- Transformationen
- Links



## Management von SVG-Graphiken

Systematischer Aufbau, Dokumentation durch Skizzen des graphischen Layouts mit Maßangaben

Benennung von Einheiten und Berechnungen (z.B. mit Hilfe von Entities)

Wiederverwendung von Teilen einer Graphik mit <use>

Einbetten von SVG in SVG

Dokumentation von zusammengesetzten Objekten der Graphik durch Kommentare

Separierung von Style: Verwendung von CSS Stylesheets

Generierung aus semantischen Daten, unter Beibehaltung der oben angegebenen Techniken



## Werkzeuge für SVG

Editieren mit Text-Editoren oder XML-Editoren

Native Unterstützung in Web-Browsern

Batik aus Apache XML (Viewer, SVG-Prozessor mit API)

Graphische Editoren mit optionaler Quelltext-Sicht

- Inkscape (freie Software)
- Sketsa (freie, unbegrenzte Evaluierungsversion)

Graphiksysteme mit Speichermöglichkeit in SVG

Visio



### Literatur



### Literatur

T. Bray: XML Namespaces by Example (<a href="http://www.xml.com/lpt/a/569">http://www.xml.com/lpt/a/569</a>)

DocBook Wiki (<a href="http://wiki.docbook.org/">http://wiki.docbook.org/</a>)

Eric Raymond: DocBook Intro. 2010 (<a href="http://en.tldp.org/HOWTO/DocBook-Demystification-HOWTO/">http://en.tldp.org/HOWTO/DocBook-Demystification-HOWTO/</a>)

D. Rugge, M. Galassi, É. Bischoff: DocBook Crashcourse. 2006 (<a href="http://opensource.bureau-cornavin.com/crash-course/">http://opensource.bureau-cornavin.com/crash-course/</a>)

W3Schools Tutorial zu SVG (<a href="http://www.w3schools.com/svg/">http://www.w3schools.com/svg/</a>)

- J.D. Eisenberg, A. Bellamy-Royds: *SVG Essentials*. O'Reilly 2014 (<a href="http://oreillymedia.github.io/svg-essentials-examples/">http://oreillymedia.github.io/svg-essentials-examples/</a>)
- J. Jenkov: Tutorial zu SVG (<a href="http://tutorials.jenkov.com/svg/index.html">http://tutorials.jenkov.com/svg/index.html</a>)
- D. Dailey: An SVG Primer for Today's Browsers (https://www.w3.org/Graphics/SVG/IG/resources/svgprimer.html)